# Использование ADOBE® DREAMWEAVER® CS5 и CS5.5

## Юридическая информация

Юридическую информацию см. по адресу http://help.adobe.com/ru_RU/legalnotices/index.html.

Последнее обновление 2.5.2011.

# Содержание

**Глава 1. Новые возможности**
Что нового (CS5.5) ..... 1
Что нового (CS5) ..... 2

**Глава 2. Рабочее пространство**
Рабочие процессы и рабочее пространство Dreamweaver ..... 5
Работа в окне документа ..... 19
Использование панелей инструментов, инспекторов и контекстных меню ..... 23
Настройка рабочего пространства CS5 ..... 25
Сочетания клавиш ..... 36
Расширения ..... 39

**Глава 3. Работа с сайтами Dreamweaver**
Настройка сайта Dreamweaver ..... 40
Управление сайтами Contribute с помощью программы Dreamweaver ..... 57

**Глава 4. Создание файлов и управление ими**
Создание и открытие документов ..... 65
Управление файлами и папками ..... 80
Получение файлов с сервера и размещение файлов на сервере ..... 89
Возврат и извлечение файлов ..... 94
Синхронизация файлов ..... 103
Сравнение файлов ..... 106
Откат файлов (для пользователей Contribute) ..... 109
Скрытие файлов и папок на сайте ..... 109
Сохранение информации о файлах в заметках разработчика ..... 112
Тестирование сайта ..... 115

**Глава 5. Управление ресурсами и библиотеками**
О ресурсах и библиотеках ..... 120
Работа с ресурсами ..... 121
Создание списка избранных ресурсов и управление ими ..... 126
Работа с элементами библиотеки ..... 128

**Глава 6. Создание страниц с помощью CSS**
Общие сведения о каскадных таблицах стилей ..... 134
Создание и управление таблицами CSS ..... 139
Создание макетов страниц с помощью CSS ..... 164
Работа с тегами Div ..... 170

**Глава 7. Разметка страниц с помощью HTML**
Использование вспомогательных элементов при макетировании ..... 187
Представление содержимого в таблицах ..... 191
Использование фреймов ..... 207

**Глава 8. Добавление содержимого на страницы**

Работа со страницами ... 222
Добавление и форматирование текста ... 236
Добавление и изменение изображений ... 253
Встраивание видео в веб-страницы (HTML5) ... 267
Вставка файлов SWF ... 267
Вставка файлов FLV ... 270
Добавление графических веб-элементов ... 276
Добавление звука ... 277
Добавление других мультимедийных объектов ... 279
Автоматизация задач ... 287

**Глава 9. Создание ссылок и навигация**

О создании ссылок и навигации ... 294
Создание ссылок ... 296
Меню переходов ... 304
Панели навигации ... 306
Карты ссылок ... 306
Поиск неполадок в ссылках ... 308

**Глава 10. Просмотр страниц**

Просмотр страниц в Dreamweaver ... 311
Просмотр страниц в браузерах ... 314
Просмотр страниц на мобильных устройствах ... 315

**Глава 11. Работа с кодом страницы**

Общие сведения о программировании в Dreamweaver ... 316
Настройка среды кодирования ... 321
Настройка параметров написания кода ... 323
Ввод и редактирование кода ... 329
Свертывание кода ... 347
Оптимизация и отладка кода ... 349
Редактирование кода в представлении «Дизайн» ... 355
Работа с содержимым заголовков для страниц ... 362
Работа с серверными включениями ... 366
Управление библиотеками тегов ... 369
Импорт заказных тегов в Dreamweaver ... 372

**Глава 12. Добавление вариантов поведения JavaScript**

Использование вариантов поведения JavaScript ... 374
Применение встроенных вариантов поведения Dreamweaver ... 377

**Глава 13. Работа с другими приложениями**

Взаимная интеграция приложений ... 390
Работа с Fireworks и Dreamweaver ... 391
Работа с Photoshop и Dreamweaver ... 397
Работа с Flash и Dreamweaver ... 408
Работа с Adobe Bridge ... 408

Работа с Device Central ..... 411
Работа с ConnectNow ..... 412
Расширение AIR для Dreamweaver ..... 413

**Глава 14. Создание шаблонов и управление ими**
О шаблонах Dreamweaver ..... 419
Распознавание шаблонов и документов на их основе ..... 424
Создание шаблона Dreamweaver ..... 427
Создание редактируемых областей ..... 430
Создание повторяющихся областей ..... 432
Использование дополнительных областей ..... 434
Определение редактируемых атрибутов тега ..... 437
Создание вложенного шаблона ..... 438
Редактирование, обновление и удаление шаблонов ..... 441
Экспорт и импорт содержимого шаблона ..... 445
Применение или удаление шаблона из существующего документа ..... 446
Редактируемое содержимое в документе на основе шаблона ..... 448
Синтаксис шаблона ..... 451
Настройка редактируемых установок для шаблонов ..... 452

**Глава 15. Визуальное построение страниц Spry**
О платформе Spry ..... 454
Работа с графическими элементами Spry (общие инструкции) ..... 454
Работа с графическим элементом «Гармошка» ..... 457
Работа с графическим элементом «Панель меню» ..... 459
Работа с графическим элементом «Сворачиваемая панель» ..... 465
Работа с графическим элементом «Панели с вкладками» ..... 468
Работа с графическим элементом «Всплывающая подсказка» ..... 471
Работа с графическим элементом «Группа переключателей проверки» ..... 473
Работа с графическим элементом «Текстовое поле проверки» ..... 477
Работа с графическим элементом «Текстовая область проверки» ..... 482
Работа с графическим элементом «Выбор проверки» ..... 486
Работа с графическим элементом «Флажок проверки» ..... 489
Работа с графическим элементом «Пароль проверки» ..... 492
Работа с графическим элементом «Подтверждение проверки» ..... 496
Отображение данных с помощью Spry ..... 500
Добавление эффектов Spry ..... 513

**Глава 16. Проектирование сайтов для разных экранов и устройств**
Создание мультимедийных запросов (CS5.5) ..... 518
Изменение ориентации страницы (CS5.5) ..... 520
Создание веб-приложений для мобильных устройств (CS5.5) ..... 520
Развертывание веб-приложений как приложений для мобильных устройств (CS5.5) ..... 523
Просмотр страниц с помощью панели «Многоэкранный просмотр» ..... 526

**Глава 17. Использование сетевых служб Adobe**

Сетевые службы Adobe ... 528
BrowserLab ... 528
Business Catalyst InContext Editing ... 528

**Глава 18. Отображение XML-данных с помощью XSLT**

Сведения об XML и XSLT ... 536
Выполнение XSL-преобразования на сервере ... 543
Выполнение XSL-преобразования на стороне клиента ... 560
Отсутствие символьных сущностей ... 562

**Глава 19. Подготовка к построению динамических сайтов**

Общая информация о веб-приложениях ... 565
Подготовка компьютера для разработки приложений ... 573
Подключения к базам данных для разработчиков ColdFusion ... 579
Подключения к базам данных для разработчиков ASP ... 580
Подключения к базам данных для разработчиков PHP ... 588
Устранение неполадок подключений к базам данных ... 590
Удаление сценариев подключения ... 595

**Глава 20. Создание динамических страниц**

Оптимизация рабочего пространства визуального программирования ... 597
Разработка динамических страниц ... 600
Обзор динамических источников содержимого ... 602
Панели динамического содержимого ... 608
Определение источников динамического содержимого ... 609
Добавление динамического содержимого на страницы ... 625
Изменение динамического содержимого ... 629
Отображение записей баз данных ... 631
Просмотр интерактивных данных ... 641
Добавление заказных вариантов поведения сервера ... 642

**Глава 21. Визуальное построение приложений**

Создание основных страниц и страниц сведений ... 655
Создание страниц поиска и результатов поиска ... 663
Создание страницы для вставки записи ... 669
Создание страниц для обновления записей ... 672
Создание страниц для удаления записей ... 678
Создание страниц с дополнительными объектами операций с данными (ColdFusion, ASP) ... 685
Создание страницы регистрации ... 690
Создание страницы входа ... 693
Создание страницы с доступом только для авторизованных пользователей ... 695
Защита папки в своем приложении (ColdFusion) ... 698
Применение компонентов ColdFusion ... 698

**Глава 22. Создание форм**
Сбор данных от пользователей ..... 706
Создание веб-форм ..... 709
Построение форм ColdFusion ..... 724

**Глава 23. Специальные возможности**
Dreamweaver и специальные возможности ..... 738

# Глава 1. Новые возможности

## Что нового (CS5.5)

**Поддержка многоэкранного просмотра** Просматривайте свои страницы при стандартных разрешениях экрана или задавайте разрешение с помощью мультимедийных запросов. При тестировании для устройств, которые меняют ориентацию страницы в зависимости от того, как пользователь держит устройство, используйте книжный и альбомный варианты ориентации. Дополнительную информацию см. в разделе «Проектирование сайтов для разных экранов и устройств» на странице 518.

**Поддержка мультимедийных запросов** Используйте мультимедийные запросы, чтобы настроить внешний вид сайта для разных разрешений для вывода на экран. Для получения дополнительной информации см. раздел «Создание мультимедийных запросов (CS5.5)» на странице 518.

**Создание веб-приложений, работающих на разных мобильных устройствах** Быстро проектируйте веб-приложения, работающие на большинстве мобильных устройств, с помощью графического элемента jQuery. Для получения дополнительной информации см. раздел «Создание веб-приложений для мобильных устройств (CS5.5)» на странице 520.

**Упаковка веб-приложений для устройств под управлением Android, iPhone и iPad** Упаковывайте веб-приложения в Dreamweaver и разворачивайте их на устройствах под управлением Android™ и iOS. Дополнительную информацию см. в разделе «Развертывание веб-приложений как приложений для мобильных устройств (CS5.5)» на странице 523.

**Поддержка HTML5, CSS3 и jQuery** Dreamweaver поддерживает предоставление подсказок по коду для HTML5, CSS3 и jQuery.

Также доступны макеты шаблонов для создания HTML5-страниц с нуля. Dreamweaver поддерживает функцию HTML5 для встраивания видеороликов в HTML-страницы. Для получения дополнительной информации см. «Встраивание видео в веб-страницы (HTML5)» на странице 267.

Панель CSS была усовершенствована, теперь она поддерживает часто используемые свойства CSS3. Дополнительную информацию см. в разделах «Подсказки по коду» на странице 329 и «Улучшенная поддержка CSS3 на панели стилей CSS (CS5.5)» на странице 143.

**Поддержка FTPS** Передача данных по протоколу FTPS. В отличие от протокола SFTP, который предлагает только поддержку шифрования, протокол FTPS (FTP по SSL) поддерживает и шифрование, и аутентификацию. Для получения дополнительной информации см. «Задание параметров для подключений FTPS (CS5.5)» на странице 45.

**Поддержка средства проверки W3C** Создавайте страницы HTML и XHTML, соответствующие стандартам, с помощью средства проверки W3C в Dreamweaver. Дополнительную информацию см. в разделе «Проверка документов с помощью средства проверки W3C (CS5.5)» на странице 351.

# Что нового (CS5)

## Adobe BrowserLab

Dreamweaver CS5 интегрируется с Adobe BrowserLab, одной из новых сетевых служб CS Live, что обеспечивает быстрое и точное решение для кросс-браузерного тестирования совместимости. С помощью BrowserLab можно просматривать веб-страницы и локальное содержимое, используя несколько инструментов просмотра и сравнения. См. раздел «BrowserLab» на странице 528.

## Интеграция с Business Catalyst

Adobe Business Catalyst — это серверное приложение, заменяющее традиционные настольные инструменты одной центральной платформой для веб-дизайнеров. Это приложение работает вместе с Dreamweaver и позволяет создавать все: от базовых управляемых данными веб-сайтов до мощных интернет-магазинов. См. http://www.adobe.com/go/business_catalyst_get_extension_ru.

## Улучшения CSS

### Отключение/включение CSS

Отключение/включение CSS позволяет отключить и заново включить свойства CSS непосредственно с панели стилей CSS. При отключении свойства CSS оно заключается в комментарии, а не удаляется по-настоящему. См. раздел «Включение/отключение CSS» на странице 158.

### Проверка CSS

Режим проверки позволяет во всех подробностях отобразить свойства модели фрагмента CSS (включая заполнение, границу и поля) без чтения кода и без какой-либо отдельной сторонней программы (например, Firebug). См. раздел «Проверка CSS-стилей в интерактивном просмотре» на странице 159.

### Макеты шаблонов CSS

Dreamweaver CS5 содержит обновленные и упрощенные макеты шаблонов CSS. Сложные вложенные селекторы из макетов CS4 были удалены и заменены упрощенными, легкими для понимания классами. См. раздел «Создание страницы с макетом CSS» на странице 168.

## Динамически связанные файлы

Функция «Динамически связанные файлы» позволяет обнаруживать все внешние файлы и сценарии, необходимые для сборки PHP-страниц системы управления содержимым (CMS), и отображать их имена на панели «Связанные файлы». По умолчанию Dreamweaver поддерживает обнаружение файлов для CMS-платформ Wordpress, Drupal и Joomla! . См. раздел «Открытие динамически связанных файлов» на странице 77.

## Навигация в режиме интерактивного представления

Навигация в режиме интерактивного представления активирует ссылки в интерактивном представлении, позволяя взаимодействовать с серверными приложениями и динамическими данными. Эта функция позволяет ввести URL-адрес для проверки страниц, полученных от основного веб-сервера, и редактировать обнаруженные страницы, если они существуют на одном из локально определенных сайтов. См. раздел «Просмотр страниц в Dreamweaver» на странице 311.

## Подсказки по коду пользовательских классов PHP

Подсказки по коду пользовательских классов PHP выдают правильный синтаксис функций, объектов и констант PHP, помогая вводить более правильный код. Подсказки по коду также работают с пользовательскими функциями и классами, а также со сторонними платформами, например с платформой Zend.

## Упрощенная настройка сайта

Переработанное диалоговое окно «Определение веб-сайта» (теперь диалоговое окно «Настройка сайта») упрощает настройку локального сайта Dreamweaver для скорейшего начала создания страниц. Категория удаленного сервера позволяет указать удаленный и тестовый серверы в одном представлении. См. раздел «Настройка нового веб-сайта» на странице 42.

## Подсказки по коду для конкретного сайта

Функция «Подсказки по коду для конкретного сайта» позволяет настраивать среду создания кода при работе со сторонними PHP-библиотеками и платформами CMS, такими как WordPress, Drupal, Joomla! или другими. Файлы тем для блогов и другие пользовательские файлы и каталоги PHP могут быть включены или исключены из источников для подсказок по коду. См. раздел «Подсказки по коду для конкретного сайта» на странице 332.

## Улучшение поддержки Subversion

Dreamweaver CS5 расширяет поддержку Subversion, позволяя перемещать, копировать и удалять файлы локально, а затем синхронизировать изменения с удаленным репозиторием SVN. Новая команда «Вернуться» позволяет быстро исправить конфликты в дереве или выполнить откат к предыдущей версии файла. Помимо этого, новое расширение позволяет указывать версию Subversion для работы над конкретным проектом. См. раздел «Использование Subversion (SVN) для получения и возврата файлов» на странице 97.

## Устаревшие функции

Перечисленные далее функции устарели в выпуске Dreamweaver CS5.

- Проверка специальных возможностей
- Поведения сервера ASP/JavaScript
- Поведение JavaScript «Проверка браузера»
- Подключение к серверу FTP/RDS без определения сайта
- Поведение JavaScript «Управление Shockwave или SWF»
- Создание веб-альбома фотографий
- Поведение JavaScript «Скрыть всплывающие меню»
- InContext Editing «Управление доступными классами CSS»
- Вставка FlashPaper
- Вставка/удаление пометки Web
- Интеграция Microsoft Visual Sourcesafe
- Панели навигации
- Поведение JavaScript «Воспроизведение звука»
- Меню «Показать события» (панель «Поведение»)

- Поведение JavaScript «Показать всплывающее контекстное меню»
- Поведение JavaScript «Временная шкала»
- Проверка тегов
- Просмотр интерактивных данных

# Глава 2. Рабочее пространство

## Рабочие процессы и рабочее пространство Dreamweaver

### Обзор рабочих процессов Dreamweaver

Для создания веб-сайта можно воспользоваться разными подходами. Ниже приведен один из них.

**Планирование и настройка сайта**

Следует определить, куда должны идти файлы, а также проанализировать требования сайта, профили аудитории и цели сайта. Кроме того, следует учитывать технические требования, например доступ для пользователей, а также ограничения, связанные с браузером, подключаемыми модулями и загрузкой. После того как информация будет организована, а структура определена, можно приступать к созданию сайта. См. раздел «Работа с сайтами Dreamweaver» на странице 40.

**Организация файлов сайта и управление ими**

На панели «Файлы» можно легко добавлять, удалять и переименовывать файлы и папки, чтобы соответствующим образом изменить организацию. На панели «Файлы» содержится также множество инструментов для управления сайтом, обмена файлами с удаленным сервером, настройки процесса извлечения/возврата, предотвращающего перезапись файлов, а также для синхронизации файлов на локальном и удаленном сайтах. Панель «Активы» помогает упорядочить ресурсы сайта. Большинство ресурсов на панели «Активы» доступны для перетаскивания в документы Dreamweaver. Dreamweaver позволяет также управлять различными аспектами сайтов Adobe®Contribute®. См. раздел «Управление файлами и папками» на странице 80 и «Управление ресурсами и библиотеками» на странице 120.

**Создание макета веб-страниц**

Для создания внешнего вида сайта необходимо выбрать метод работы или воспользоваться сочетанием параметров макета Dreamweaver. При создании собственного макета можно пользоваться элементами AP Dreamweaver, стилями позиционирования CSS или стандартными макетами CSS. Инструменты на рабочем столе позволяют быстро конструировать страницы путем рисования структуры страницы и последующего ее переупорядочения. Если нужно отобразить в браузере одновременно несколько элементов, можно использовать фреймы для создания макетов документов. Наконец, можно создать новые страницы на основе шаблона Dreamweaver, чтобы при его изменении макеты этих страниц автоматически изменялись. См. разделы «Создание страниц с помощью CSS» на странице 134 и «Разметка страниц с помощью HTML» на странице 187.

**Добавление содержимого на страницы**

Добавление ресурсов и элементов оформления, таких как текст, изображения, замещающие изображения, карты ссылок, цвета, видео и аудио, ссылки HTML, меню переходов и так далее. Можно применять встроенные средства создания страниц для таких элементов, как заголовки и фон, осуществлять ввод непосредственно на страницу или импортировать содержимое из других документов. Dreamweaver также предоставляет варианты поведения при выполнении задач в ответ на определенные события, такие как проверка формы при нажатии посетителем кнопки «Отправить» или открытие второго окна браузера, когда кончилась загрузка основной страницы. Наконец, Dreamweaver предоставляет средства для увеличения производительности веб-сайта и для тестирования совместимости страниц с разными веб-браузерами. См. раздел «Добавление содержимого на страницы» на странице 222.

**Создание страниц ручным кодированием**

Кодирование веб-страниц вручную — еще один подход к созданию страниц. Dreamweaver предоставляет простые в использовании Средства визуализации редактирования и в то же время предоставляет сложную среду для кодирования; так что для создания и редактирования страниц можно воспользоваться как одним, так и другим подходом либо обоими. См. раздел «Работа с кодом страницы» на странице 316.

**Настройка веб-приложения на динамическое содержимое**

Многие веб-сайты содержат динамические страницы, которые позволяют посетителям просматривать сведения, хранящиеся в базах данных, и обычно дают возможность некоторым посетителям добавлять новую информацию и редактировать сведения в базах данных. Для создания таких страниц сначала необходимо настроить веб-сервер и сервер приложений, создать или изменить сайт Dreamweaver, а также соединиться с базой данных. См. раздел «Подготовка к построению динамических сайтов» на странице 565.

**Создание динамических страниц**

В Dreamweaver можно определить множество источников динамического содержимого, включая извлеченные из баз данных наборы записей, параметры форм и компоненты JavaBeans. Чтобы добавить динамическое содержимое, просто перетащите его на страницу.

Можно настроить страницу на показ одной или нескольких записей одновременно, отображение нескольких страниц записей, добавление специальных ссылок для перемещения от одной страницы данных к следующей (и обратно); можно также создавать счетчики записей, чтобы пользователям было удобнее отслеживать записи. Приложения и бизнес-логику можно инкапсулировать с помощью Adobe® ColdFusion®, веб-служб и других технологий. Если требуется больше гибкости, можно создать заказные варианты поведения сервера и интерактивные формы. См. раздел «Создание динамических страниц» на странице 597.

**Тестирование и публикация**

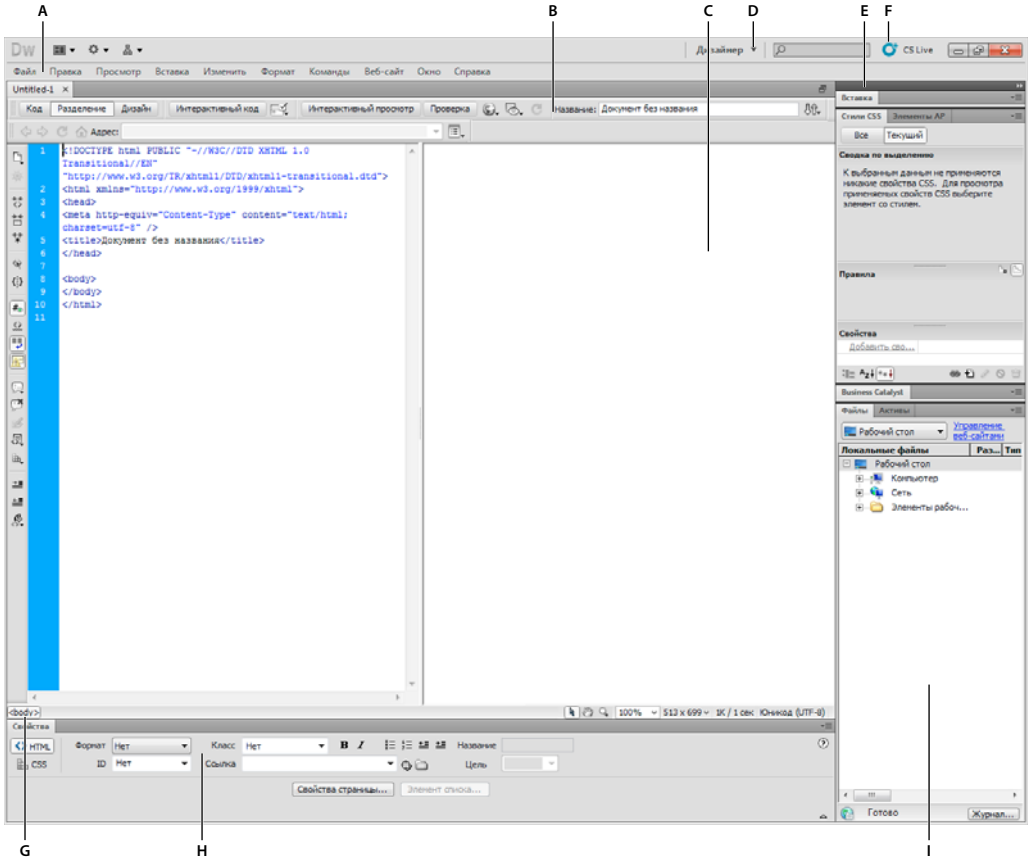
Тестирование страниц является непрерывным процессом, происходящим на протяжении всего цикла разработки. В конце цикла сайт публикуется на сервере. Многие разработчики также планируют периодическое сопровождение, чтобы гарантировать, что сайт работает и остается актуальным. См. раздел «Получение файлов с сервера и размещение файлов на сервере» на странице 89.

Видеоруководство по Dreamweaver см. по адресу www.adobe.com/go/lrvid4040_dw_ru.

## Обзор схемы рабочего пространства

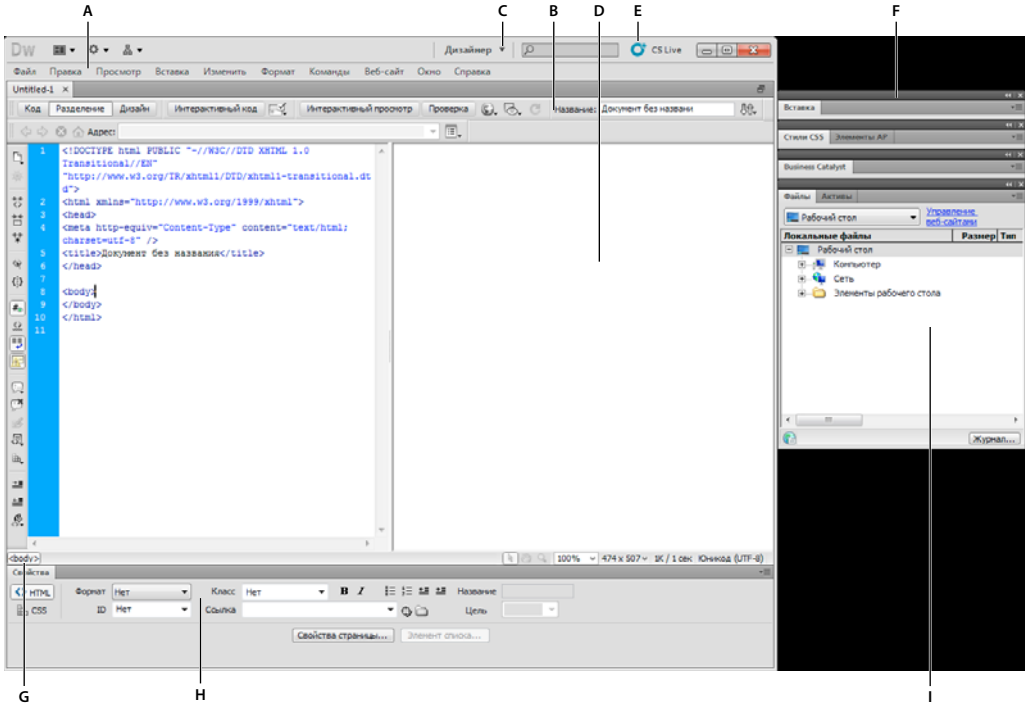
Рабочее пространство Dreamweaver позволяет просматривать документы и свойства объектов. Оно также содержит множество наиболее часто используемых операций в панелях инструментов, позволяя быстро вносить изменения в документы.

В Windows®Dreamweaver реализует интегрированную схему «все в одном окне». В интегрированном рабочем пространстве все окна и панели находятся внутри единого большого окна приложения.




***A.** Панель приложений **B.** Панель инструментов «Документ» **C.** Окно документа **D.** Переключатель рабочих пространств **E.** Группы панелей **F.** CS Live **G.** Селектор тегов **H.** Инспектор свойств **I.** панель «Файлы»*

В Mac OS® Dreamweaver может отображать в одном окне несколько документов, при этом каждый документ имеет собственную вкладку. Документы могут также отображаться в плавающем рабочем пространстве, где каждый документ помещается в отдельном окне. Группы панелей изначально состыкованы друг с другом, однако их можно отстыковать в отдельные окна. Когда группы панелей состыкованы, а область документа развернута на весь экран, изменение размера или отображение или скрытие панелей автоматически изменяет размер основного документа, как это происходит в Windows.




***A.** Панель приложений **B.** Панель инструментов «Документ» **C.** Переключатель рабочих пространств **D.** Окно документа **E.** CS Live **F.** Группы панелей **G.** Селектор тегов **H.** Инспектор свойств **I.** панель «Файлы»*

Руководство, посвященное работе с различными рабочими пространствами в Dreamweaver, см. по адресу www.adobe.com/go/lrvid4042_dw_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Использование панелей инструментов, инспекторов и контекстных меню» на странице 23

«Настройка рабочего пространства CS5» на странице 25

«Отображение документов на вкладках (Dreamweaver Macintosh)» на странице 32

Руководство по рабочему пространству Dreamweaver

## Обзор элементов рабочего пространства

Рабочее пространство включает следующие элементы.

***Примечание.** Dreamweaver предоставляет много других панелей, инспекторов и окон. Чтобы открыть панели, инспекторы и окна, используйте меню «Окно».*

**Экран приветствия** Позволяет открыть недавно использовавшийся документ или создать новый. Экран приветствия позволяет также больше узнать о Dreamweaver, выбрав руководство или просмотр продукта.

**Панель приложений** В верхней части окна приложения находится переключатель рабочих пространств, меню (только в Windows) и другие элементы управления.

**Панель инструментов «Документ»** Содержит кнопки, представляющие разные варианты отображения в окне документа (такие как представления «Дизайн» или «Код»), различные параметры просмотра и некоторые распространенные операции, такие как предварительный просмотр в браузере.

**Панель инструментов «Стандартная»** (Не отображается в макете рабочего пространства по умолчанию.) Содержит кнопки для обычных операций из меню «Файл» и «Правка»: «Создать», «Открыть», «Обзор в Bridge», «Сохранить», «Сохранить все», «Печать кода», «Вырезать», «Копировать», «Вставить», «Отменить» и «Вернуть». Чтобы отобразить панель инструментов «Стандартная», выберите пункты меню «Просмотр» > «Панели инструментов» > «Стандартная».

**Панель инструментов «Создание кода»** (Отображается только в представлении «Код».) Содержит кнопки, позволяющие выполнять множество стандартных операций кодирования.

**Панель инструментов «Обработка стиля»** (По умолчанию скрыта.) Содержит кнопки, позволяющие увидеть, как будет выглядеть оформление на разных типах носителя при использовании таблиц стилей, зависящих от носителя. Содержит также кнопки, включающие или отключающие каскадные таблицы стилей (CSS).

**Окно документа** Отображает текущий документ по мере его создания и редактирования.

**Инспектор свойств** Позволяет увидеть и изменить множество свойств выбранного объекта или текста. Каждый объект имеет различные свойства. Инспектор свойств не раскрывается по умолчанию в макете рабочего пространства «Разработчик».

**Селектор тегов** Размещается в строке текущего состояния в нижней части окна документа. Показывает иерархию тегов, окружающих текущую выборку. Для выбора тега и всего его содержимого щелкните нужный тег в иерархии.

**Панели** Помогает управлять работой и вносить изменения. В качестве примера можно привести панели «Вставка», «Стили CSS» и «Файлы». Чтобы развернуть панель, дважды щелкните ее вкладку.

**Панель «Вставка»** Содержит кнопки для вставки в документы различных объектов: изображений, таблиц и элементов мультимедиа. Каждый объект представляет собой фрагмент кода HTML, который позволяет настраивать различные параметры при вводе объекта. Например, нажав кнопку «Таблица» на панели «Вставка», можно вставить в документ таблицу. При желании объекты также можно вставлять в документ через меню «Вставка».

**Панель «Файлы»** Позволяет управлять файлами и папками, когда они являются частью сайта Dreamweaver или находятся на удаленном сервере. Панель «Файлы» позволяет также получить доступ ко всем файлам на локальном диске, подобно Windows Explorer (Windows) и Finder (Macintosh).

### Дополнительные разделы справки

«Работа в окне документа» на странице 19

«Использование панелей инструментов, инспекторов и контекстных меню» на странице 23

«Управление окнами и палитрами/панелями» на странице 25

## Обзор окна документа

В окне документа отображается текущий документ. Его можно переключить в одно из следующих представлений.

**Представление «Дизайн»** Среда разработки для визуального отображения, редактирования и быстрой разработки приложений. В этом режиме Dreamweaver отображает полностью редактируемое визуальное представление документа, похожее на представление страницы, отображаемой в браузере.

**представление кода** Среда ручного кодирования для ввода и редактирования HTML, JavaScript, серверного кода, такого как PHP или языка разметки ColdFusion (CFML), а также кода любого другого типа.

**Представление «Код с разделением»** Разделенный на две области вариант представления «Код», в котором обе области прокручиваются независимо, позволяя одновременно работать с различными частями документа.

**Представление «Код и дизайн»** Позволяет видеть представления «Код» и «Дизайн» в одном и том же окне документа.

**Интерактивный просмотр** Как и представление «Дизайн», представление «Интерактивный просмотр» отображает более реалистическое представление документа в браузере и позволяет взаимодействовать с документом именно таким образом, как это будет происходить в браузере. Представление «Интерактивный просмотр» не поддерживает редактирование. Однако документ можно отредактировать в представлении «Код» и отобразить изменения, обновив представление «Интерактивный просмотр».

**Представление «Интерактивный код»** Доступно только при просмотре документа в представлении «Интерактивный просмотр». Представление «Интерактивный код» отображает реальный код, используемый браузером для отображения страницы, и может динамически изменяться при взаимодействии со страницей в представлении «Интерактивный просмотр». Представление «Интерактивный код» не поддерживает редактирование.

Когда окно документа развернуто на весь экран (по умолчанию), в верхней его части отображаются вкладки с именами всех открытых документов. Если в файле имеются несохраненные изменения, Dreamweaver выводит звездочку после имени файла.

Для перехода к документу щелкните его вкладку.

Dreamweaver также отображает панель «Связанные файлы» под вкладкой документа (или под строкой заголовка документа, если документы отображены в отдельных окнах). Связанными называются документы, к которым обращается текущий файл (например, файлы CSS или JavaScript). Чтобы открыть один из связанных файлов в окне документа, щелкните соответствующее имя файла на панели «Связанные файлы».

### Дополнительные разделы справки

«Работа в окне документа» на странице 19

«Об интерактивном просмотре» на странице 311

«Открытие связанных файлов» на странице 75

«Общие сведения о программировании в Dreamweaver» на странице 316

## Обзор панели инструментов «Документ»

Панель «Документ» содержит кнопки, позволяющие быстро переключаться между различными представлениями документа. Эта панель инструментов также содержит некоторые распространенные команды и параметры, связанные с отображением документа и передачей его на локальный и удаленные сайты. На приведенной ниже иллюстрации показана развернутая панель инструментов «Документ».

***A.** Показать представление кода **B.** Показать представление кода и конструктора **C.** Показать представление структуры **D.** Представление «Интерактивный код» **E.** Команда «Проверить совместимость браузера» **F.** Представление «Интерактивный просмотр» **G.** Режим проверки CSS **H.** Просмотр и отладка в браузере **I.** Средства визуализации **J.** Обновление представления конструктора **K.** Название документа **L.** Управление файлами*

На панели инструментов «Документ» появляются следующие параметры.

**Команда «Показать представление "Код"»** Отображение происходит только в представлении «Код» в окне документа.

**Команда «Показать представление "Код и Дизайн"»** Разделяет окно документа между представлениями «Код» и «Дизайн». При выборе совмещенного представления в меню «Параметры просмотра» становится доступным параметр «Представление "Дизайн" наверху».

**Команда «Показать представление "Дизайн"»** Отображает только представление «Дизайн» в окне документа.

***Примечание.*** *При работе с файлами XML, JavaScript, CSS или другими основанными на коде типами файлов просмотр файлов в представлении «Дизайн» невозможен, и кнопки «Дизайн» и «Разделение» будут затемнены.*

**Представление «Интерактивный просмотр»** Отображает нередактируемое интерактивное представление документа, подобное представлению документа в браузере.

**Представление «Интерактивный код»** Отображает реальный код, используемый браузером для отображения страницы.

**Название документа** Позволяет ввести заголовок документа, который будет отображаться в браузере в строке заголовка документа. Если у документа уже имеется заголовок, он появится в этом поле.

**Управление файлами** Отображает всплывающее меню «Управление файлами».

**Просмотр и отладка в браузере** Позволяет осуществлять предварительный просмотр или отладку в браузере. Выберите браузер с помощью всплывающего меню.

**Обновление представления «Дизайн»** Обновляет представление «Дизайн» для документа после того, как в представлении «Код» были внесены изменения. Сделанные в представлении «Код» изменения не появляются автоматически в представлении «Дизайн» до тех пор, пока не будут выполнены определенные действия, такие как сохранение файла или нажатие этой кнопки.

***Примечание.*** *Обновление также затрагивает зависящие от DOM (объектной модели документа) функциональные возможности кода, такие как способность выбирать открывающие и закрывающие теги кода.*

**Параметры просмотра** Позволяет настроить параметры представлений «Код» и «Дизайн», включая параметр, определяющий отображение одного представления поверх другого. Параметры в меню относятся к текущему отображению: представление «Дизайн», «Код» или оба.

**Вспомогательные элементы** Позволяют применять различные вспомогательные элементы для оформления страниц.

**Проверить разметку** Позволяет проверить текущий документ или выбранный тег.

**Проверить совместимость браузера** Позволяет проверить совместимость кода CSS с различными браузерами.

## Дополнительные разделы справки

«Отображение панелей инструментов» на странице 23

«Просмотр страниц в интерактивном представлении» на странице 312

«Настройка параметров написания кода» на странице 323

«Просмотр и изменение содержимого заголовков» на странице 362

«Использование вспомогательных элементов при макетировании» на странице 187

## Обзор панели инструментов «Стандартная»

Панель инструментов «Стандартная» содержит кнопки для обычных операций из меню «Файл» и «Правка»: «Создать», «Открыть», «Обзор в Bridge», «Сохранить», «Сохранить все», «Печать кода», «Вырезать», «Копировать», «Вставить», «Отменить» и «Вернуть». Пользуются этим кнопками точно так же, как и соответствующими командами меню.

### Дополнительные разделы справки

«Отображение панелей инструментов» на странице 23

«Создание и открытие документов» на странице 65

## Обзор панели инструментов «Обработка стиля»

Панель инструментов «Обработка стиля» (скрытая по умолчанию) содержит кнопки, позволяющие просмотреть, каким образом документ будет выглядеть на различных типах носителей при использовании таблиц стилей, зависящих от носителя. Она содержит также кнопку, включающую или отключающую каскадные таблицы стилей (CSS). Чтобы отобразить панель инструментов, выберите меню «Просмотр» > «Панели инструментов» > «Обработка стиля».

Эта панель инструментов доступна только тогда, когда в документе используются таблицы стилей, зависящие от носителя. Например, в таблице стилей может быть определено два правила для тела документа: одно для бумажного носителя, а другое - для карманных устройств. Дополнительные сведения о создании таблиц стилей, зависимых от носителя, см. на сайте консорциума World Wide Web по адресу www.w3.org/TR/CSS21/media.html.

По умолчанию Dreamweaver отображает макет для экрана (который определяет, как страница выглядит на экране компьютера). При помощи соответствующих кнопок на панели инструментов «Обработка стиля» можно просмотреть следующие типы носителей.

**Обработать стиль для вывода на экран** Показывает, как страница выглядит на экране компьютера.

**Обработать стиль для вывода на печать** Показывает, как страница выглядит напечатанной на бумаге.

**Обработать стиль для вывода на мобильное устройство** Показывает, как страница отображается на мобильном телефоне, устройстве BlackBerry или другом карманном устройстве.

**Обработать стиль для отображения на проекторе** Показывает, как страница выглядит на проекционном устройстве.

**Обработать стиль для вывода на консоль TTY** Показывает, как страница выглядит на телетайпе.

**Обработать стиль для вывода на ТВ** Показывает, как страница выглядит на экране телевизора.

**Переключить отображение стилей CSS** Позволяет отключать и включать стили CSS. Эта кнопка работает отдельно от остальных кнопок носителей.

**Таблицы стилей времени разработки** Задает таблицу стилей времени разработки.

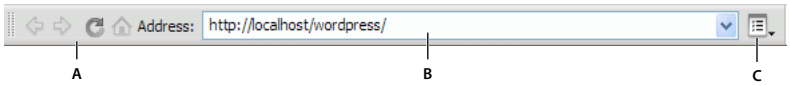
Руководство по разработке каскадных таблиц стилей для печати и карманных устройств см. по адресу www.adobe.com/go/vid0156_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Отображение панелей инструментов» на странице 23

## Обзор панели инструментов «Навигация с помощью браузера»

Панель инструментов «Навигация с помощью браузера» становится активной при интерактивном просмотре, и в ней отображается адрес страницы, находящейся в окне «Документ». Как и в Dreamweaver CS5, представление «Интерактивный просмотр» действует как обычный браузер, поэтому даже при переходе на сайты за пределами локального сайта (например, на сайт http://www.adobe.com/ru) Dreamweaver загружает страницу в окно «Документ».




***А.** Элементы управления браузера **Б.** Адресная строка **В.** Параметры интерактивного просмотра*

По умолчанию в представлении «Интерактивный просмотр» ссылки не работают. Выключение ссылок позволяет выбирать их и работать с текстом ссылок в окне «Документ» без перехода на соответствующие страницы. Для проверки ссылок в представлении «Интерактивный просмотр» можно включить единовременный или постоянный переход, выбрав параметры «Переход по ссылкам» или «Непрерывный переход по ссылкам» в меню «Параметры просмотра» справа от адресной строки.

### Дополнительные разделы справки

«Просмотр страниц в Dreamweaver» на странице 311

## Обзор панели инструментов «Создание кода»

Панель инструментов «Создание кода» содержит кнопки, позволяющие выполнять множество стандартных операций кодирования: свертывание и развертывание выделения, подсветку неверного кода, применение и удаление комментариев, отступы и вставку ранее использованных сниппетов. Панель инструментов «Создание кода» видна только в представлении «Код» и располагается вертикально по левой стороне окна документа.

Панель инструментов «Создание кода» нельзя открепить или переместить, но можно скрыть («Просмотр» > «Панели инструментов» > «Создание кода»).

Также можно изменить набор отображаемых кнопок (например, включить кнопки «Переносить по словам», «Показать скрытые символы» и «Автоотступ» или скрыть кнопки, которые не нужны для работы). Однако для этого придется изменить XML-файл, используемый для создания панели инструментов. Дополнительные сведения см. в разделе *Расширение Dreamweaver*.

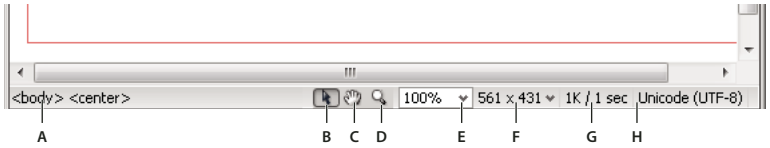
### Дополнительные разделы справки

«Отображение панелей инструментов» на странице 23

«Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»» на странице 334

## Обзор строки состояния

Строка состояния в нижней части окна документа содержит дополнительные сведения о создаваемом документе.




***A.** Селектор тегов **B.** Инструмент «Выбор» **C.** Инструмент «Рука» **D.** Инструмент «Масштаб» **E.** Задать масштаб просмотра **F.** Всплывающее меню «Размер окна» **G.** Размер документа и примерное время загрузки **H.** Индикатор кодировки*

**Селектор тегов** Отображает иерархию тегов, окружающих текущее выделение. Чтобы выделить тег и все его содержимое, щелкните нужный тег в иерархии. Чтобы выделить тело документа целиком, выберите `<body>`. Чтобы задать атрибут `class` или `ID` для тега в селекторе тегов, щелкните тег правой кнопкой (Windows) или щелкните тег, удерживая клавишу Control (Macintosh), и выберите класс или идентификатор в контекстном меню.

**Инструмент «Выбор»** Включает и выключает инструмент «Рука».

**Инструмент «Рука»** Позволяет щелкнуть документ и перетащить его в окно документа.

**Инструмент «Масштаб» и всплывающее меню «Задать масштаб просмотра»** Позволяет задать для документа масштаб просмотра.

**Всплывающее меню «Размер окна»** (Недоступно в режиме просмотра кода.) Позволяет изменить размер окна документа в предопределенное или заказное значение. При изменении размера вида страницы в режиме конструктора или интерактивного просмотра изменяется только размер вида. Размер документа остается неизменным.

Помимо предварительно заданных и заказных размеров Dreamweaver также приводит список размеров из мультимедийного запроса. При выборе размера, соответствующего мультимедийному запросу, Dreamweaver отображает страницу с помощью мультимедийного запроса. Также можно изменять ориентацию страницы для просмотра страницы для мобильных устройств, когда макет страницы изменяется в зависимости от того, как пользователь держит устройство.

**Размер документа и время загрузки** Отображает примерный размер документа и приблизительное время загрузки страницы, включая изображения и все остальные связанные файлы.

**Индикатор кодировки** Отображает кодировку текста в текущем документе.

### Дополнительные разделы справки

«Задание размера окна и скорости соединения» на странице 22

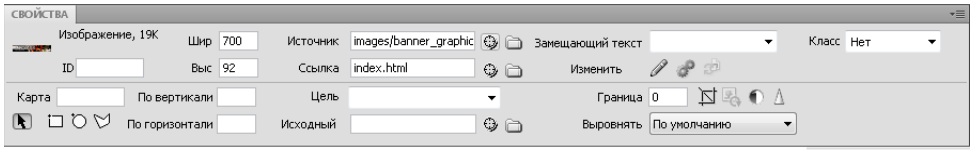
«Увеличение и уменьшение масштаба» на странице 234

«Изменение размеров окна документа» на странице 21

«Задание установок времени загрузки и размера» на странице 235

## Обзор инспектора свойств

Инспектор свойств позволяет проверить и отредактировать наиболее распространенные свойства для выделенного в текущий момент элемента страницы, такого как текст или вставленный объект. Содержимое инспектора свойств меняется в зависимости от выбранного элемента. Например, при выделении на странице изображения инспектор свойств отображает свойства этого изображения (путь к файлу, ширину и высоту, рамку вокруг изображения, если она есть, и так далее).




По умолчанию инспектор свойств расположен у нижнего края рабочего пространства, однако его можно открепить и сделать плавающей панелью в пределах рабочего пространства.

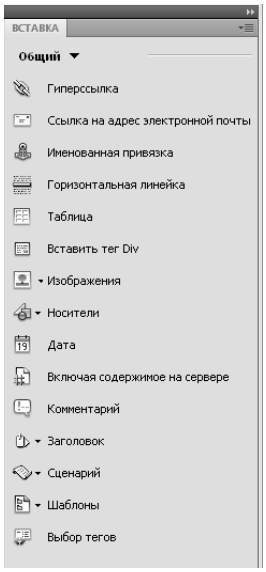
### Дополнительные разделы справки

«Прикрепление и открепление палитр/панелей» на странице 26

«Использование инспектора свойств» на странице 24

## Обзор панели «Вставка»

Панель «Вставка» содержит кнопки для создания и вставки различных объектов: таблиц, изображений и ссылок. Кнопки разделены на несколько категорий, между которыми можно переключаться, выбрав необходимую категорию во всплывающем меню «Категория». Если документ содержит серверный код (ASP, CFML и т. п.), становятся доступными дополнительные вкладки.




Некоторые категории содержат кнопки со всплывающими меню. Выбранный во всплывающем меню параметр становится действием по умолчанию для данной кнопки. Например, если выбрать параметр «Заполнитель изображения» во всплывающем меню кнопки «Изображение», при последующем нажатии кнопки «Изображение» Dreamweaver вставит заполнитель изображения. Каждый раз при выборе нового параметра из всплывающего меню действие по умолчанию для кнопки изменяется.

Панель «Вставка» содержит следующие категории.

**Категория «Общий»** Позволяет создавать и вставлять наиболее часто используемые типы объектов, например таблицы и изображения.

**Категория «Макет»** Позволяет вставлять таблицы, элементы таблиц, теги `div`, фреймы и виджеты Spry. Для таблиц можно выбрать одно из двух представлений: «Стандартные» (по умолчанию) и «Расширенные».

**Категория «Формы»** Содержит кнопки для создания форм и вставки элементов форм, включая графические элементы Spry.

**Категория «Данные»** Позволяет вставлять объекты данных Spry, а также другие динамические элементы, например, наборы записей, повторяемые области, а также формы для вставки и обновления записей.

**Категория «Spry»** Содержит кнопки для создания страниц Spry, включая объекты данных и графические элементы.

**Категория «InContext Editing»** Содержит кнопки для создания страниц InContext Editing, включая кнопки для редактируемых и повторяющихся областей, а также для управления классами CSS.

**Категория «Текст»** Позволяет вставлять различные теги форматирования текста и списков: `b`, `em`, `p`, `h1`, `ul` и другие.

**Категория «Избранное»** Позволяет упорядочить наиболее часто используемые кнопки панели «Вставка», расположив их в одном месте.

**Категория «Серверный код»** Доступны только для страниц, содержащих код на серверных языках: ASP, базовый CFML, поток CFML, расширенный CFML, или PHP. Каждая из категорий содержит объекты серверного кода, которые можно вставить в представлении «Код».

В отличие от остальных панелей Dreamweaver, панель «Вставка» можно перетащить из пристыкованного состояния по умолчанию и разместить горизонтально в верхней части окна документа. При этом она преобразуется в панель инструментов (хотя ее нельзя скрывать и отображать таким же образом, как другие панели инструментов).

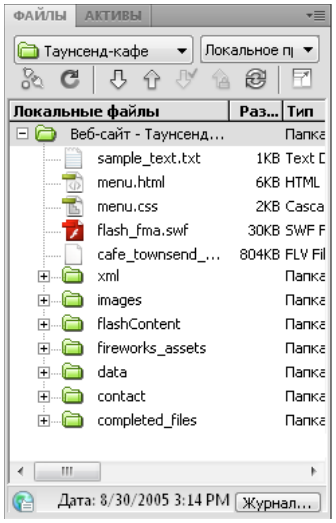
### Дополнительные разделы справки

«Использование панели «Вставка»» на странице 222

«Визуальное построение страниц Spry» на странице 454

## Обзор панели «Файлы»

Панель «Файлы» позволяет просматривать файлы и работать с ними на сайте Dreamweaver.




При просмотре сайтов, файлов или папок на панели «Файлы» можно менять размер области просмотра, а также разворачивать или сворачивать панель «Файлы». Когда панель «Файлы» свернута, на ней отображается содержимое локального сайта, удаленного сайта, тестового сервера или репозитория SVN в виде списка файлов. Когда эта панель развернута, на ней с одной стороны отображается локальный сайт, а с другой — удаленный сайт, тестовый сервер или репозиторий SVN.

Для сайтов Dreamweaver можно также настроить панель «Файлы», изменив способ ее отображения по умолчанию в свернутом состоянии (как для локального, так и для удаленного сайта).

(CS5.5) Для обновления своего содержимого панель «Файл» регулярно взаимодействует с сервером. При попытке выполнить действие на панели «Файл», когда она выполняет эти автоматические обновления, выдается сообщение об ошибке. Чтобы отключить автоматические обновления, откройте меню параметров панели «Файл» и снимите флажок «Обновлять автоматически» в меню «Вид».

Чтобы обновить содержимое панели вручную, используйте кнопку «Обновить» на панели. Однако текущее состояние проверки файлов обновляется только при включенном автоматическом обновлении.

### Дополнительные разделы справки

«Работа с файлами на панели «Файлы»» на странице 83

## Обзор панели «Стили CSS»

Панель «Стили CSS» позволяет отслеживать правила и свойства CSS, влияющие на отображение текущего элемента страницы (режим «Текущий»), или всего документа (режим «Везде»). Переключение между этими двумя режимами производится по кнопке переключателя в верхней части панели. Панель «Стили CSS» также позволяет управлять свойствами CSS в режимах «Везде» и «Текущий» одновременно.

Можно изменить размер любой области, перетаскивая границы между ними.

В режиме «Текущий» панель «Стили CSS» включает три области: область «Сводка по выделению», отображающая свойства CSS для текущего выделения в документе, область «Правила», отображающая местоположение выбранных свойств (или каскад правил для выбранного тега в зависимости от выделения), и область «Свойства», которая позволяет редактировать свойства CSS для правила, применяемого к выделению.

В режиме «Везде» панель «Стили CSS» содержит две области: область «Все правила» (верхняя область) и «Свойства» (нижняя область). Область «Все правила» отображает список правил, определенных в текущем документе, а также правила, определенные в таблицах стилей, присоединенных к документу. Область «Свойства» позволяет редактировать свойства CSS для любого правила, выбранного на панели «Все правила».

Любые изменения в области «Свойства» применяются немедленно, что позволяет осуществлять параллельный просмотр результата.

### Дополнительные разделы справки

«Создание и управление таблицами CSS» на странице 139

## Обзор направляющих

Dreamweaver обеспечивает работу с визуальными направляющими нескольких разных типов, которые помогают при разработке документов и дают примерное представление о том, каким образом они будут отображаться в браузерах. Можно произвести следующие действия.

- Изменить окно документа до нужного размера, чтобы посмотреть, как элементы будут размещены на странице.
- Применение изображения-образца в качестве фона страницы позволяет воспроизвести дизайн, созданный в графическом или дизайнерском приложении вроде Adobe® Photoshop® или Adobe® Fireworks®.
- Линейки и направляющие обеспечивают Средства визуализации точного задания положения и размеров элементов страницы.
- Сетка позволяет задать точную позицию и размеры элементов с абсолютным позиционированием (AP).

  Сетка страницы помогает производить выравнивание элементов AP, и, если включена привязка, автоматически привязывает элемент AP к ближайшему узлу сетки при изменении его положения или размера (изображения, абзацы и все другие объекты не привязываются к сетке). Привязка работает независимо от того, видна ли сетка на экране.

### Дополнительные разделы справки

«Использование вспомогательных элементов при макетировании» на странице 187

## Пользователи GoLive

Если ранее применялось программное обеспечение GoLive, а теперь нужно перейти на ПО Dreamweaver, то ознакомьтесь с электронным введением в рабочее пространство и рабочие процессы Dreamweaver, а также обсуждением способов переноса сайтов в Dreamweaver.

### Дополнительные разделы справки

Руководство по Dreamweaver для пользователей GoLive

# Работа в окне документа

## Переключение между представлениями в окне документа

Документ в окне документа можно просматривать в представлении «Код», «Код с разделением», «Дизайн», представлениях «Код» и «Дизайн» одновременно (представление «Разделение») и представлении «Интерактивный просмотр». При этом в представлениях «Код с разделением» и «Код и дизайн» окна могут быть разделены как по горизонтали, так и по вертикали (по умолчанию отображаются горизонтально).

### Переключение на представление кода

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Просмотр» > «Код».
- На панели инструментов «Документ» нажмите кнопку «Показать представление кода».

### Переключение на представление «Код с разделением»

В представлении «Код с разделением» документ разбивается на два окна, позволяя одновременно работать с двумя областями кода.

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Код с разделением».

### Переключение на представление «Дизайн»

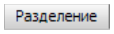
❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Просмотр» > «Дизайн».
- На панели инструментов «Документ» нажмите кнопку «Показать представление конструктора».

### Отображение представлений «Код» и «Дизайн»

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Просмотр» > «Код и дизайн».
- На панели инструментов «Документ» нажмите кнопку «Показать представление кода и конструктора».




По умолчанию представление кода отображается в верхней части окна документа, а представление «Дизайн» — в нижней. Чтобы представление «Дизайн» отображалось в верхней части окна, выберите пункт меню «Просмотр» > «Представление "Дизайн" наверху».

### Переключение между представлениями «Код» и «Дизайн»

❖ Нажмите клавиши «Ctrl» + «`» (обратный апостроф).

Если в окне документа отображаются оба представления, это сочетание клавиш переключает фокус с одного представления на другое.

### Разделить по вертикали

Этот параметр доступен только для представлений «Код с разделением» и «Код и дизайн» (представления с разделением). В представлениях «Код» и «Дизайн» он недоступен.

1. Убедитесь, что выбрано представление «Код с разделением» («Просмотр» > «Код с разделением») или «Код и дизайн» («Просмотр» > «Код и дизайн»).
2. Выберите пункт меню «Просмотр» > «Разделить по вертикали».

Если выбрано представление «Код и дизайн», то можно включить отображение представления «Дизайн» в левой части окна («Просмотр» > «Представление «Дизайн» слева»).

#### Дополнительные разделы справки

«Обзор окна документа» на странице 9

«Просмотр страниц в интерактивном представлении» на странице 312

## Расположение окон документа каскадом или мозаикой

Если одновременно открыто много окон, их можно расположить каскадом или мозаикой.

### Дополнительные разделы справки

«Управление окнами и палитрами/панелями» на странице 25

«Отображение документов на вкладках (Dreamweaver Macintosh)» на странице 32

### Расположение окон документов каскадом

❖ Выберите «Окно» > «Каскад».

### Расположение окон документов мозаикой

- Выберите меню «Окно» > «Замостить по горизонтали» или «Окно» > «Замостить по вертикали» (Windows).
- Выберите меню «Окно» > «Замостить» (Macintosh).

## Изменение размеров окна документа

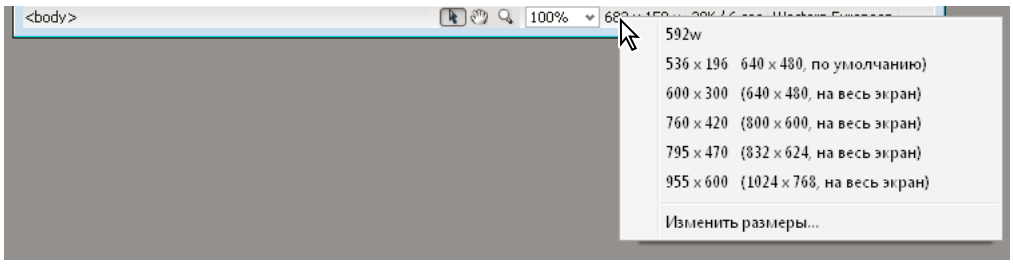
Строка состояния отображает текущие размеры окна документа (в пикселах). Чтобы сконструировать страницу, которая наилучшим образом выглядит при определенных размерах, следует настроить окно документа в соответствии с заранее заданными размерами, изменить их или создать эти размеры.

При изменении размера просмотра страницы в представлении дизайна или интерактивного просмотра изменяются только размеры просмотра. Размер документа остается неизменным.

Помимо предварительно заданных и заказных размеров Dreamweaver также приводит список размеров из мультимедийного запроса. При выборе размера, соответствующего мультимедийному запросу, Dreamweaver отображает страницу с помощью мультимедийного запроса. Также можно изменять ориентацию страницы для просмотра страницы для мобильных устройств, когда макет страницы изменяется в зависимости от того, как пользователь держит устройство.

### Изменение размеров окна документа на заранее заданные размеры

❖ Выберите один из размеров во всплывающем меню «Размер окна» в нижней части окна документа. Dreamweaver CS5.5 и более поздних версий предлагает расширенный список вариантов, включая варианты для стандартных мобильных устройств (как показано на следующем изображении).




Показанный размер окна отражает внутренние измерения окна браузера без учета границ; размер монитора или мобильное устройство приведено справа.

*Для менее точного изменения размеров используйте стандартные методы изменения размеров окон операционной системы; например, потяните правый нижний угол окна.*

***Примечание.*** *(только Windows) Документы в окне документа по умолчанию развернуты на весь экран. Изменение документа, развернутого на весь экран, не поддерживается. Чтобы свернуть документ, нажмите соответствующую кнопку* *в верхнем правом углу документа.*

### Изменение размеров, перечисленных во всплывающем меню «Размер окна»

1 Выберите пункт «Изменить размеры» во всплывающем меню «Размер окна».

2 Щелкните любое значение ширины или высоты в списке «Размер окна» и введите новое значение.

Чтобы для окна документа настраивалась только ширина (оставляя высоту неизменной), выделите значение высоты и удалите его.

3 Щелкните текстовое поле «Описание» и введите пояснение к заданному размеру.

### Добавление нового размера во всплывающее меню «Размер окна»

1 Выберите пункт «Изменить размеры» во всплывающем меню «Размер окна».

2 Нажмите пустое пространство под последним значением в столбце «Ширина».

3 Введите значения «Ширина» и «Высота».

Чтобы задать только ширину или высоту, просто оставьте одно поле пустым.

4 Нажмите поле «Описание», чтобы ввести пояснительный текст к введенному размеру.

Например, можно ввести **SVGA** или **обычный ПК** рядом с записью для монитора с разрешением 800 x 600 пикселов и диагональю **17 дюймов, Mac** рядом с записью для монитора с разрешением 832 x 624 пикселов. Для большинства мониторов можно задавать разные разрешения в пикселах.

## Задание размера окна и скорости соединения

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 Выберите команду «Строка состояния» (CS5) или «Размеры окна» (CS5.5 и старше) из списка «Категория» слева.

3 Задайте любой из следующих параметров.

**Размер окна** Позволяет настроить размеры окон, отображаемые во всплывающем меню строки состояния.

**Скорость соединения** Определяет скорость соединения (кбит/с), применяемую для подсчета времени загрузки. Загружаемый размер страницы отображается в строке состояния. При выделении изображения в окне документа его загружаемый размер отображается в инспекторе свойств.

### Дополнительные разделы справки

«Обзор строки состояния» на странице 14

«Изменение размеров окна документа» на странице 21

## Отчеты в Dreamweaver

Отчеты в Dreamweaver запускают для нахождения содержимого, диагностики неисправностей или проверки содержимого. Можно сформировать следующие типы отчетов.

**Поиск** Позволяет искать теги, атрибуты и конкретный текст внутри тегов.

**Справочные материалы** Позволяет выполнить поиск полезной справочной информации.

**Проверка** Позволяет проверять код и синтаксические ошибки.

**Совместимость браузера** Позволяет проверять в документах код HTML, чтобы выявить теги или атрибуты, которые не поддерживаются целевыми браузерами.

**Проверка ссылок** Позволяет искать и исправлять поврежденные, внешние и потерянные ссылки.

**Отчеты сайта** Предоставляет возможность улучшить рабочие процессы и протестировать параметры HTML сайта. Отчеты о рабочих процессах включают контролируемые и недавно измененные примечания, а также заметки разработчика; отчеты HTML включают комбинируемые вложенные теги шрифта, специальные возможности, отсутствующий текст атрибута «Alt», лишние вложенные теги, удаляемые пустые теги и документы без названия.

**Журнал FTP** Позволяет просматривать операции передачи файлов по FTP.

**Серверная отладка** Позволяет просматривать отладочную информацию приложения Adobe® ColdFusion®.

### Дополнительные разделы справки

«Поиск тегов, атрибутов или текста в коде» на странице 344

«Использование справочного материала по языкам» на странице 346

«Тестирование сайта» на странице 115

«Проверьте достоверность XML-документов» на странице 351

«Проверка совместимости с браузерами» на странице 351

«Поиск поврежденных, внешних и потерянных ссылок» на странице 308

«Размещение файлов на удаленном сервере» на странице 91

«Получение файлов с удаленного сервера» на странице 90

«Использование отладчика ColdFusion (только Windows)» на странице 354

# Использование панелей инструментов, инспекторов и контекстных меню

## Отображение панелей инструментов

Панели инструментов «Стандартная» и «Документ» предназначены для выполнения стандартных операций редактирования и операций с документами, панель инструментов «Создание кода» — для быстрого ввода кода, а панель «Обработка стиля» — для просмотра страницы в том виде, в котором она будет отображена на других типах носителей. При необходимости можно скрыть или отобразить эти панели инструментов.

- Выберите «Просмотр» > «Панели инструментов», а затем выберите нужную панель.
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh) любую из панелей, а затем выберите панель из контекстного меню.

***Примечание.*** *Чтобы отобразить или скрыть панель «Создание кода» в инспекторе кода («Окно» > «Инспектор кода»), выберите во всплывающем меню «Параметры просмотра» в верхней части инспектора пункт «Панель инструментов "Создание кода"».*

### Дополнительные разделы справки

«Обзор панели инструментов «Документ»» на странице 10

«Обзор панели инструментов «Стандартная»» на странице 12

«Обзор панели инструментов «Создание кода»» на странице 13

«Обзор панели инструментов «Обработка стиля»» на странице 12

## Использование инспектора свойств

Инспектор свойств позволяет проверить и отредактировать наиболее распространенные свойства для выделенного в текущий момент элемента страницы, такого как текст или вставленный объект. Содержимое инспектора свойств меняется в зависимости от выбранных элементов.

Чтобы вызвать справку по определенному инспектору свойств, нажмите кнопку «Справка» в правом верхнем углу окна диспетчера свойств или выберите в меню параметров диспетчера свойств пункт «Справка».

***Примечание.*** *Инспектор тегов позволяет просматривать и изменять любые атрибуты, связанные со свойствами заданного тега.*

### Дополнительные разделы справки

«Обзор инспектора свойств» на странице 15

«Задание свойств текста в инспекторе свойств» на странице 246

«Прикрепление и открепление палитр/панелей» на странице 26

«Изменение атрибутов в окне инспектора тегов» на странице 356

### Отображение и скрытие инспектора свойств

❖ Выберите «Окно» > «Свойства»

### Развертывание и свертывание инспектора свойств

❖ Щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу инспектора свойств.

### Просмотр и изменение свойств элемента страницы

1 Выберите элемент страницы в окне документа.

Чтобы увидеть свойства выделенного элемента может потребоваться развернуть инспектор свойств.

2 Измените любое свойство в инспекторе свойств.

***Примечание.*** *Чтобы получить информацию о конкретных свойствах, выделите элемент в окне документа и щелкните значок «Справка» в правом верхнем углу инспектора свойств.*

3 Если изменения не появились сразу же в окне документа, примените изменения одним из следующих способов.

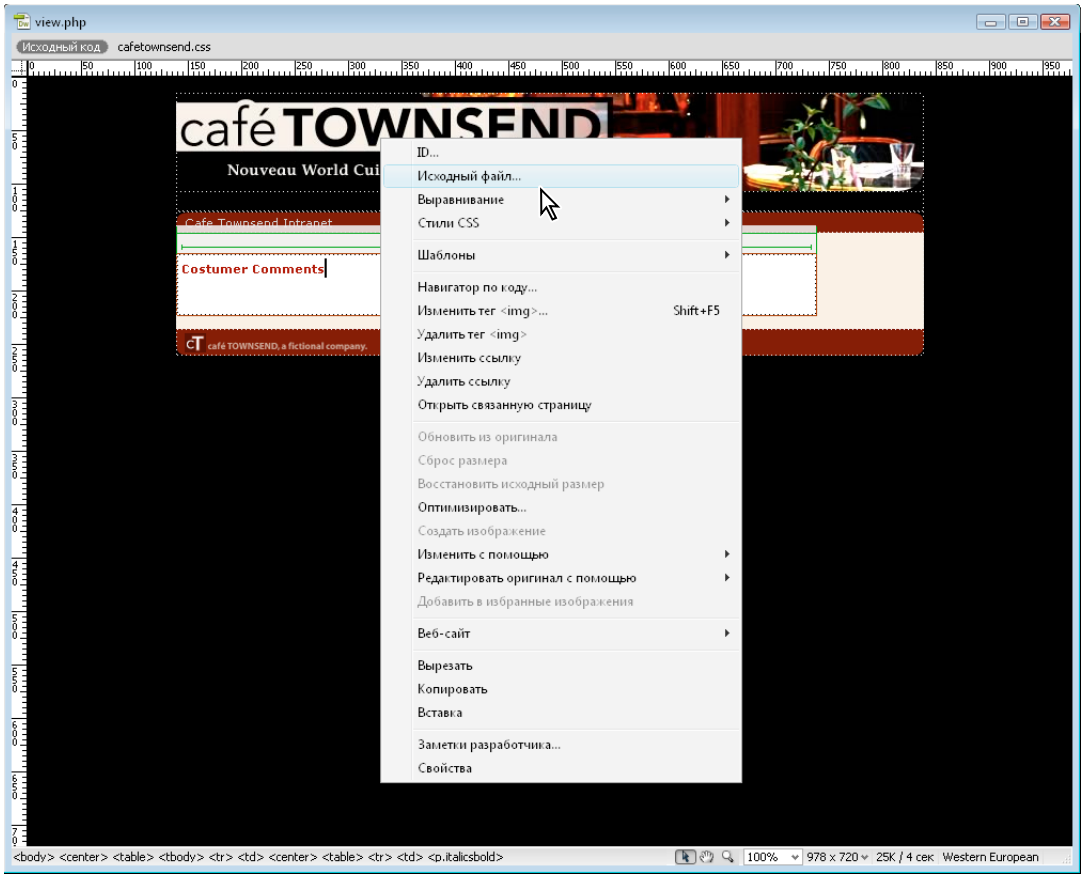
- Щелкните за пределами текстовых полей редактирования свойств.
- Нажмите «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).
- Нажмите клавишу «Tab» для переключения на другое свойство.

## Использование контекстных меню

Контекстные меню предоставляют удобный доступ к наиболее полезным командам и свойствам, связанным с объектом или окном, с которым идет работа. Контекстные меню перечисляют только те команды, которые относятся к текущему выделенному элементу.

1 Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или с нажатой клавишей «Control» (Macintosh) объект или окно.

2 Выберите команду из контекстного меню.




# Настройка рабочего пространства CS5

## Управление окнами и палитрами/панелями

Пользовательское рабочее пространство/среду можно создать, перемещая и изменяя окна документов и палитр/панелей. Можно сохранить несколько рабочих сред и переключаться между ними. Для программы Fireworks переименование пользовательских рабочих сред может привести к непредсказуемым результатам.

***Примечание.*** *Следующие примеры основаны на использовании приложения Photoshop. Во всех других приложениях рабочее пространство/среда функционирует аналогичным образом.*

## Упорядочение, стыковка и свободное перемещение окон документа

Если открыто более одного файла, окна документов снабжаются закладками.

- Для изменения порядка окон документов перетащите закладку окна в новое место в группе.
- Для открепления (свободного перемещения или отстыковки) окна документа из группы окон перетащите закладку окна из группы.

  ***Примечание.*** *В Photoshop можно выбрать меню «Окно» > «Упорядочить» > «Свободно перемещать содержимое окна» для перемещения одного окна документа либо «Окно» > «Упорядочить» > «Свободно перемещать все содержимое окон» для перемещения всех окон документа сразу. Более подробную информацию см. в технической записке kb405298.*

  ***Примечание.*** *Dreamweaver не поддерживает прикрепление и открепление окон документов. Используйте кнопку «Свернуть» для создания перемещаемых окон либо выберите меню «Окно» > «Окна по вертикали», чтобы расположить окна документов рядом, по вертикали. Для получения дополнительной информации введите «Окна по вертикали» в строке поиска в справке Dreamweaver. Для пользователей Macintosh рабочий процесс будет немного другим.*
- Для прикрепления окна документа к другой группе окон перетащите закладку окна в эту группу.
- Чтобы создать группы документов, расположенные каскадно или мозаично, перетащите окно к одной из зон перетаскивания, расположенных вдоль верхнего, нижнего или боковых краев другого окна. Также можно выбрать макет для группы с помощью кнопки «Макет» на панели приложения.

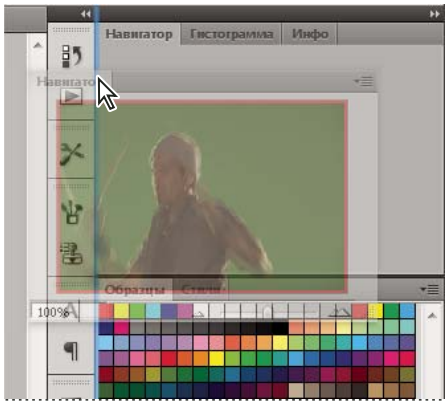
  ***Примечание.*** *Некоторые программы не поддерживают эту функцию. Однако в программе могут присутствовать команды «Каскад» или «Рядом» в меню «Окно», позволяющие расположить документы нужным образом.*
- Чтобы переключиться на другой документ в группе со вкладками при перетаскивании выделенной области, перетащите выделенную область на вкладку документа на короткое время.

  ***Примечание.*** *Некоторые программы не поддерживают эту функцию.*

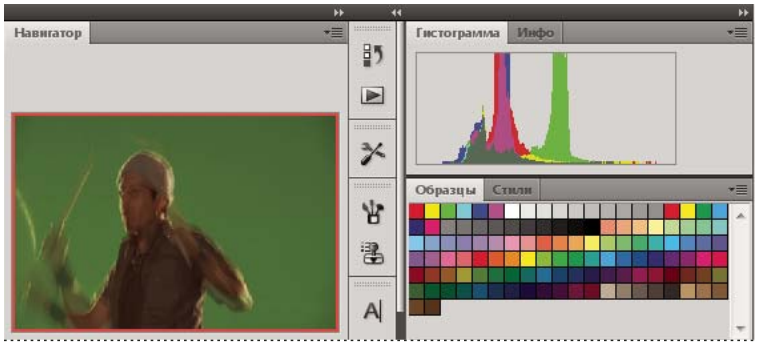
## Прикрепление и открепление палитр/панелей

*Док* — это набор палитр/панелей или групп палитр/панелей, отображаемых вместе, чаще всего вертикально. Палитры/панели можно прикреплять и откреплять перетаскиванием в область дока или из нее.

- Чтобы прикрепить палитру/панель, перетащите ее за вкладку в док и поместите сверху или снизу от других палитр/панелей либо между ними.
- Чтобы прикрепить группу палитр/панелей, перетащите ее в док за строку заголовка (пустую одноцветную строку над вкладками).
- Чтобы удалить палитру/панель или группу палитр/панелей из дока, перетащите ее из дока, удерживая за вкладку или строку заголовка. Можно перетащить палитру/панель в другой док или сделать плавающей.




*При перетаскивании в новый док палитра/панель «Навигатор» выделяется синей вертикальной линией.*




*Теперь палитра/панель «Навигатор» располагается в собственном доке*

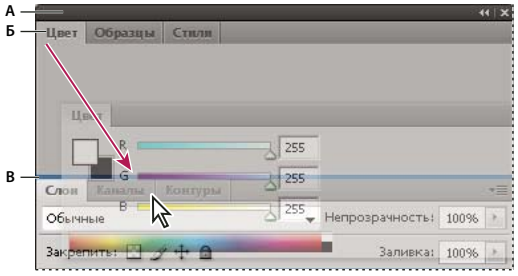
*Можно сделать так, чтобы палитры/панели не заполняли все пространство в доке. Перетащите нижнюю границу дока вверх, чтобы она не соприкасалась с границей рабочего пространства/среды.*

## Перемещение палитр/панелей

При перемещении палитр/панелей отображаются подсвеченные *зоны перетаскивания* — зоны, в которые можно поместить палитру/панель. Например, можно переместить палитру/панель выше или ниже в доке. Для этого нужно перетащить ее на узкую синюю зону перетаскивания, которая отображается над другой палитрой/панелью или под ней. Если перетащить палитру/панель в область, не являющуюся зоной перетаскивания, такая палитра/панель станет плавающей.

***Примечание.*** *Активация зоны перетаскивания зависит от позиции указателя мыши (а не положения панели), поэтому если вы ее не видите, попробуйте переместить указатель мыши в то место, где должна быть зона перетаскивания.*

- Чтобы переместить панель, перетащите ее за вкладку.
- Чтобы переместить группу панелей, перетащите строку заголовка.




*Зона перетаскивания, обозначенная узкой синей линией, означает прикрепление одиночной палитры/панели «Цвет» над группой палитр/панелей «Слои»*
***А.** Строка заголовка **Б.** Вкладка **В.** Зона перетаскивания*

*Чтобы избежать закрепления палитры/панели при перемещении, удерживайте клавишу Ctrl (в Windows) или Command (в Mac OS). Для отмены операции при перемещении палитры/панели нажмите клавишу «Esc».*

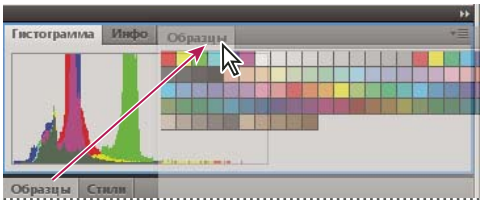
## Добавление и удаление палитр/панелей

Если из дока удалить все палитры/панели, то он исчезнет. Можно создать док, перемещая палитры/панели в правый угол рабочего пространства/среды до появления зоны перетаскивания.

- Для удаления палитры/панели щелкните правой кнопкой (Windows) или удерживая клавишу Control (Mac) на ее закладке и выберите «Закрыть» или удалите ее из меню «Окно».
- Чтобы добавить палитру/панель, выберите ее в меню «Окно» и закрепите в нужном месте.

## Управление группами палитр/панелей

- Чтобы добавить палитру/панель в группу, перетащите вкладку этой палитры/панели в выделенную зону перетаскивания группы.

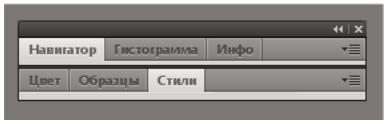



*Добавление палитры/панели в группу палитр/панелей*

- Чтобы изменить порядок расположения палитр/панелей в группе, перетащите вкладку палитры/панели на новое место внутри группы.
- Чтобы убрать палитру/панель из группы и сделать ее плавающей, перетащите палитру/панель за ее вкладку за пределы группы.
- Чтобы переместить группу, перетащите панель заголовка (область над вкладками).

## Создание ряда плавающих палитр/панелей

При перетаскивании палитры/панели из дока не в зону перетаскивания палитра/панель становится плавающей. Плавающую палитру/панель можно разместить в любом месте рабочего пространства/среды. Плавающие панели или группы панелей можно собрать в одну подборку, тогда при перетаскивании самой верхней строки заголовка они будут перемещаться как одно целое.




*Ряд плавающих палитр/панелей*

- Чтобы создать ряд плавающих палитр/панелей, перетащите палитру/панель за вкладку в зону перетаскивания, расположенную в нижней части другой палитры/панели.
- Чтобы изменить порядок палитр/панелей в ряду, перетащите палитру/панель за вкладку вверх или вниз.

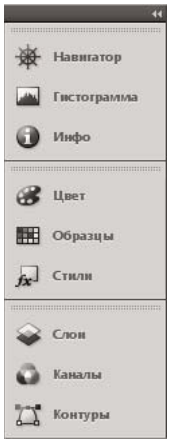
  ***Примечание.*** *Вкладку следует отпустить над тонкой зоной перетаскивания между палитрами/панелями, а не над широкой зоной перетаскивания в строке заголовка.*
- Чтобы убрать палитру/панель или группу палитр/панелей из ряда и сделать ее плавающей, перетащите палитру/панель за его пределы, удерживая за вкладку.

## Изменение размеров палитр/панелей

- Чтобы свернуть или развернуть палитру/панель, группу палитр/панелей или ряд палитр/панелей, дважды щелкните вкладку. Также можно дважды щелкнуть область вкладки (пустое пространство рядом с вкладками).
- Для изменения размера палитры/панели перетащите любую ее сторону. Размеры некоторых палитр/панелей, например палитры «Цвет» в Photoshop, нельзя изменить таким способом.

## Свертывание и развертывание значков панели

Чтобы уменьшить загромождение рабочего пространства/среды, можно свернуть палитры/панели в значки. В некоторых случаях палитры/панели сворачиваются в значки в рабочем пространстве/среде по умолчанию.




*Палитры/панели, свернутые в значки*

*Развернутые палитры/панели*

- Чтобы свернуть или развернуть все значки панели в столбце, щелкните двойную стрелку в его верхней части.
- Чтобы развернуть значок одиночной палитры/панели, щелкните его.
- Чтобы изменить размер значков палитры/панели так, чтобы видеть только значки (без подписей), изменяйте ширину дока до исчезновения текста. Чтобы восстановить текст, увеличьте ширину дока.
- Чтобы свернуть развернутую палитру/панель в значок, щелкните ее вкладку, значок или двойную стрелку в строке заголовка.

  *В некоторых приложениях — если выбран параметр «Автоматически сворачивать палитры со значками» в разделе установок «Интерфейс» или в установках окна «Параметры интерфейса пользователя», то развернутая палитра/панель будет автоматически сворачиваться по щелчку за ее пределами.*
- Чтобы добавить плавающую палитру/панель или группу палитр/панелей в док значков, перетащите ее туда за вкладку или строку заголовка (палитры/панели автоматически сворачиваются в значки при добавлении их в док значков).
- Чтобы переместить значок палитры/панели (или группу значков палитр/панелей), перетащите значок. Значки панелей можно перетаскивать вниз и вверх в пределах одного дока, в другие доки (где значки будут отображаться в стиле панелей этого дока) либо за пределы дока (где они станут плавающими значками).

## Сохранение и переключение рабочих пространств/сред

Если текущий размер и положение панелей сохранены как именованное рабочее пространство/среда, то это рабочее пространство/среду можно восстановить позднее, даже если некоторые палитры/панели были перемещены или закрыты. Названия сохраненных рабочих пространств/сред выводятся в переключателе рабочих пространств/сред на панели приложения.

### Сохранение пользовательского рабочего пространства/среды

1. После необходимой настройки рабочего пространства/среды выполните одно из приведенных ниже действий для его сохранения.
   - (Illustrator) Выберите меню «Окно» > «Рабочая среда» > «Сохранить рабочую среду».
   - (Photoshop, InDesign, InCopy) Выберите меню «Окно» > «Рабочая среда» > «Создать рабочую среду».
   - (В приложении Dreamweaver) Выберите «Окно» > «Макет рабочего пространства» > «Создать рабочее пространство».
   - (В приложении Flash) Выберите «Создать рабочее пространство» в переключателе рабочих пространств на панели приложения.
   - (В приложении Fireworks) Выберите «Сохранить текущее» в переключателе рабочих пространств на панели приложения.
2. Введите имя рабочего пространства/среды.

3 (В приложениях Photoshop, InDesign) В меню «Запомнить»/«Захват» задайте необходимые параметры.

**Расположение палитр** Сохраняет текущее расположение панелей (только в InDesign).

**Комбинации клавиш** Сохраняет текущий набор комбинаций клавиш (только для Photoshop).

**Меню или пользовательская настройка меню** Сохраняет текущий набор меню.

## Отображение рабочих пространств/сред и переключение между ними

❖ Выберите рабочее пространство/среду в переключателе рабочих пространств/сред на панели приложения.

*В Photoshop между различными стилями рабочей среды можно быстро переключаться с помощью комбинаций клавиш.*

## Удаление пользовательского рабочего пространства/среды

- Выберите «Управление рабочими пространствами» или «Управление рабочими средами» в переключателе рабочих пространств/сред на панели приложения, выберите рабочее пространство/среду и нажмите «Удалить» (этот параметр недоступен в Fireworks).
- (В приложении Photoshop, InDesign, InCopy) Выберите «Удалить рабочую среду» или «Удалить рабочее пространство» в переключателе рабочих пространств/сред.
- (В приложении Illustrator) Выберите «Окно» > «Рабочая среда» > «Управление рабочими средами», выберите нужную рабочую среду и щелкните значок «Удалить».
- (Photoshop, InDesign) Выберите меню «Окно» > «Рабочая среда» > «Удалить рабочую среду», выберите нужную рабочую среду и нажмите кнопку «Удалить».

## Восстановление рабочего пространства/среды по умолчанию

1 Выберите рабочую среду «По умолчанию» или «Основная» с помощью переключателя рабочих сред на панели приложения. Информацию для программы Fireworks см. в статье http://www.adobe.com/devnet/fireworks/articles/workspace_manager_panel.html.

***Примечание.** В приложении Dreamweaver «Конструктор» является рабочей средой по умолчанию.*

2 Для Fireworks (Windows) удалите следующие папки:

**Windows Vista** \\Пользователи\<Имя пользователя>\AppData\Roaming\Adobe\Fireworks CS4\

**Windows XP** \\Documents and Settings\<Имя пользователя>\Application Data\Adobe\Fireworks CS4

3 (InDesign, InCopy) Выберите «Окно» > «Рабочая среда» > «Сбросить *[имя_рабочей_среды]*.

## (Photoshop) Восстановление сохраненной рабочей среды

В Photoshop рабочие среды отображаются автоматически в порядке, который использовался при последнем запуске. Однако можно восстановить исходное (сохраненное) расположение панелей.

- Для восстановления отдельной рабочей среды выберите меню «Окно» > «Рабочая среда» > «Сбросить *имя_рабочей_среды*.
- Для восстановления всех рабочих сред, установленных с Photoshop, нажмите «Восстановление рабочих сред по умолчанию» в настройках интерфейса.

*Переупорядочить рабочие среды на панели приложения можно с помощью перетаскивания.*

## Отображение документов на вкладках (Dreamweaver Macintosh)

Несколько документов можно отображать в одном окне документа на разных вкладках. Их также можно отображать в составе плавающего рабочего пространства, где каждый документ находится в собственном окне.

### Открытие документа с вкладками в отдельном окне

❖ Щелкните вкладку, удерживая клавишу Control, и выберите в контекстном меню команду «Переместить в новое окно».

### Объединение отдельных документов в окна со вкладками

❖ Выберите меню «Окно» > «Объединить в окно с вкладками».

### Изменение применяемых по умолчанию настроек документа с вкладками

1 Выберите меню «Dreamweaver» > «Настройки», а затем выберите категорию «Общие».

2 Выберите или отмените выбор параметра «Открыть документы» во вкладках и нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver не меняет отображение открытых в текущий момент документов при изменении установок. Однако те документы, которые были открыты после задания параметра, будут отображены в соответствии со сделанным выбором.

## Включение цветных значков

По умолчанию в Dreamweaver CS4 и более поздних версиях используются черно-белые значки, которые становятся цветными при наведении на них указателя мыши. Значки можно сделать цветными, чтобы не приходилось каждый раз наводить на них указатель мыши.

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Просмотр» > «Цветовые значки».
- Переключитесь на рабочее пространство «Классический» или «Разработчик».

Чтобы снова отключить цветные значки, отмените выбор пункта «Цветные значки» в меню «Просмотр» или переключитесь в другое рабочее пространство.

### Дополнительные разделы справки

«Отображение рабочих пространств/сред и переключение между ними» на странице 31

## Отображение и скрытие экрана приветствия Dreamweaver

Экран приветствия отображается при запуске Dreamweaver и каждый раз, когда нет открытых документов. Его можно скрыть, а затем позднее отобразить снова. Когда экран приветствия скрыт и открытые документы отсутствуют, в окне документа ничего не отображается.

### Скрытие экрана приветствия

❖ Установите на экране приветствия флажок «Больше не показывать».

### Отображение экрана приветствия

1 Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 В категории «Общие» выберите параметр «Показать экран приветствия».

## Сведения о настройке Dreamweaver в многопользовательских системах

Dreamweaver можно настроить под свои задачи даже в многопользовательской операционной системе (Windows XP или Mac OS X).

Dreamweaver следит за тем, чтобы пользовательская конфигурация одного пользователя не влияла на настройки, сделанные другим пользователем. Для этого если при первом запуске Dreamweaver определил, что операционная система является многопользовательской, то создаются копии различных файлов конфигурации. Эти файлы сохраняются в папке, принадлежащей пользователю.

Например, в Windows XP они сохраняются в папке C:\Documents and Settings*username*\Application Data\Adobe\Dreamweaver\ru_RU\Configuration, которая по умолчанию является скрытой. Чтобы показать скрытые файлы и папки, выберите «Сервис» > «Свойства папки» в проводнике Windows, перейдите на вкладку «Вид» и установите флажок «Показывать скрытые файлы и папки».

В Windows Vista они сохраняются в папке C:\Users*имя_пользователя*\AppData\Roaming\Adobe\Dreamweaver \ru_RU\Configuration, которая по умолчанию является скрытой. Чтобы показать скрытые файлы и папки, выберите «Сервис» > «Свойства папки» в проводнике Windows, перейдите на вкладку «Вид» и установите флажок «Показывать скрытые файлы и папки».

В Mac OS X они сохраняются в папке Home; а именно, в Users/*username*/Library/Application Support/Adobe/Dreamweaver/Configuration.

При переустановке или обновлении DreamweaverDreamweaverбудут автоматически созданы резервные копии существующих файлов конфигурации пользователей. Поэтому, если эти файлы были изменены вручную, эти изменения сохранятся.

## Установка для Dreamweaver параметров «Общие»

1 Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 Задайте любой из следующих параметров.

**Открывать документы на вкладках** Открывает все документы в одном окне со вкладками, что позволяет переключаться между ними (только в Macintosh).

**Показать экран приветствия** Отображает экран приветствия Dreamweaver при запуске Dreamweaver или когда нет открытых документов.

**Открывать документы заново при запуске** Открывает все документы, которые были открыты в момент закрытия Dreamweaver. Если этот параметр не выбран, Dreamweaver отобразит при запуске экран приветствия или пустой экран (в зависимости от значения параметра «Показать экран приветствия»).

**Выводить предупреждение при открытии файлов, доступных только для чтения** Выдает предупреждение при открытии файла, доступного только для чтения (заблокированного). Позволяет разблокировать/извлечь или просмотреть файл, либо отменить операцию.

**Разрешить связанные файлы** Включает отображение списка файлов, связанных с текущим документом (например, файлов CSS или JavaScript). Dreamweaver для каждого из связанных файлов отображает по кнопке в верхней части документа, позволяя открыть файл по нажатию соответствующей кнопки.

**Обнаружение динамически связанных файлов** Позволяет выбрать, как динамически связанные файлы будут появляться на панели инструментов «Связанные файлы»: автоматически или после переноса вручную. Можно также отключить обнаружение динамически связанных файлов.

**Обновлять ссылки в случае перемещения файлов** Определяет, что происходит при перемещении, переименовании или удалении документа на сайте. В зависимости от выбора этого параметра ссылки будут

всегда обновляться автоматически, никогда не будут обновляться, либо при каждом обновлении будет запрашиваться подтверждение. См. раздел «Автоматическое обновление ссылок» на странице 302.

**Показывать диалоговое окно при вставке объектов** Определяет, будет ли Dreamweaver запрашивать дополнительную информацию при вставке изображений, таблиц, роликов Shockwave и некоторых других объектов через панель «Вставка» или меню «Вставка». Если этот параметр отключен, диалоговое окно не отображается, и поэтому исходный файл для изображения, число строк и столбцов для таблицы и другие параметры будет необходимо задать в инспекторе свойств. Для изображений прокрутки и HTML Fireworks при вставке объекта всегда появляется диалоговое окно (независимо от значения этого параметра). Чтобы временно изменить значение этого параметра, при вставке и создании объектов удерживайте нажатой клавишу «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh).

**Включить двухбайтовый встроенный ввод** Позволяет вводить двухбайтовый текст непосредственно в окне документа при использовании среды разработки или языкового пакета, предназначенного для ввода двухбайтового текста (например, японских символов). Если этот параметр не установлен, для ввода и преобразования двухбайтового текста отображается окно ввода текста. В окне документа текст появляется только после окончания ввода в этом окне.

**Переключиться в стиль простого абзаца после заголовка** Указывает, что при нажатии клавиши «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh) в конце абзаца заголовка в представлении «Дизайн» будет создан новый абзац, ограниченный тегом `p` (абзац заголовка - это абзац, который ограничен тегами `h1`, `h2` и т. п.). Если этот параметр не установлен, при нажатии клавиши «Ввод» («Return») в конце абзаца заголовка будет создан новый абзац с тем же тегом заголовка, что позволит ввести несколько заголовков подряд, а затем вернуться назад и ввести остальной текст.

**Разрешить несколько последовательных пробелов** Указывает, что при вводе двух и более пробелов в представлении «Дизайн» будут создаваться неразрывные пробелы (Например, предложения можно разделить двумя пробелами, как на пишущей машинке). Этот параметр предназначен главным образом для тех, кто привык работать с текстовыми процессорами. Если этот параметр не выбран, любое число пробелов интерпретируется как один пробельный символ (поскольку именно таким образом их трактуют браузеры).

**Использовать теги  и  вместо <b> и <i>** Указывает, что Dreamweaver применяет тег `strong` при выполнении действия, которое обычно подразумевало бы применение тега `b`, и тег `em` в тех ситуациях, когда должен был быть применен тег `i`. К таким действиям относится нажатие кнопки «Полужирный» или «Курсив» в инспекторе свойств текста в режиме HTML, а также выбор команды «Формат» > «Стиль» > «Полужирный» или «Формат» > «Стиль» > «Курсив». Чтобы использовать в документе теги `b` и `i`, отмените выбор этого параметра.

***Примечание.*** *Консорциум World Wide Web не рекомендует пользоваться тегами `b` и `i`. Теги `strong` и `em` более содержательны, чем `b` и `i`.*

**Выводить предупреждение при размещении редактируемых областей внутри тегов <p> или <h1>-<h6>** Определяет необходимость вывода предупреждающего сообщения при сохранении шаблона Dreamweaver, содержащего изменяемую область в абзаце или теге заголовка. Это сообщение говорит, что пользователь шаблона не сможет создавать в области редактирования абзацы. По умолчанию параметр установлен.

**По центру** Укажите, следует ли центрировать элементы с помощью тега `divalign="center"` или тега `center` при нажатии кнопки «Выровнять по центру» в инспекторе свойств.

***Примечание.*** *Оба эти способа официально не рекомендованы к использованию в спецификации HTML 4.01. Центрирование текста рекомендуется выполнять через стили CSS. Оба способа технически допустимы при использовании спецификации XHTML 1.0 Transitional, однако в спецификации XHTML 1.0 Strict они уже недопустимы.*

**Максимальное число элементов журнала** Определяет число элементов для хранения и отображения на панели «История» (Значение по умолчанию вполне достаточно для большинства пользователей.) Когда число элементов на панели «История» достигает максимального значения, более ранние элементы удаляются.

Дополнительные сведения см. в разделе «Автоматизация задачи» на странице 287.

**Словарь для проверки правописания** Содержит список доступных словарей для проверки орфографии. Если словарь содержит несколько диалектов или вариантов языка (например, американский и британский английский), все они перечислены во всплывающем меню «Словарь» по отдельности.

### Дополнительные разделы справки

«Обзор схемы рабочего пространства» на странице 6

«Автоматическое обновление ссылок» на странице 302

## Установка параметров шрифтов для документов в Dreamweaver

Кодировка документа определяет, как этот документ выглядит в браузере. Установки шрифтов Dreamweaver позволяют просмотреть заданную кодировку в предпочтительном шрифте и кегле. Шрифты, выбранные в диалоговом окне «Установки шрифтов», применяются только к отображению шрифтов в Dreamweaver. Они не влияют на отображение документов в браузерах посетителей сайта. Изменить отображение шрифтов в браузере можно с помощью инспектора свойств или применением правил CSS.

Сведения о настройке кодировки по умолчанию для вновь создаваемых документов см. в разделе «Создание и открытие документов» на странице 65.

1. Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).
2. В списке категорий слева выберите пункт «Шрифты».
3. Выберите тип кодировки (например, «Западноевропейская» или «Японская») в списке «Параметры шрифта».

***Примечание.*** *Для отображения азиатских языков операционная система должна поддерживать двухбайтовые шрифты.*

4. Выберите шрифт и кегль для использования в каждой из категорий выбранной кодировки.

***Примечание.*** *Чтобы шрифт появился во всплывающих меню, он должен быть установлен на компьютере. Например, для просмотра японского текста должен быть установлен японский шрифт.*

**Пропорциональный шрифт** Шрифт, которым Dreamweaver отображает обычный текст (то есть текст в абзацах, заголовках и таблицах). Значение по умолчанию зависит от шрифтов, установленных в системе. Например, на большинстве американских компьютеров шрифтом по умолчанию будет Times New Roman 12 pt. (средний) в среде Windows или Times 12 pt. в Mac OS.

**Фиксированный шрифт** Шрифт, которым Dreamweaver отображает текст внутри тегов `pre`, `code` и `tt`. Значение по умолчанию зависит от шрифтов, установленных в системе. Например, на большинстве американских компьютеров шрифтом по умолчанию будет Courier New 10 pt. (мелкий) в среде Windows или Monaco 12 pt. в Mac OS.

**представление кода** Шрифт, используемый для отображения всего текста в представлении «Код» и инспекторе кода. Значение по умолчанию зависит от шрифтов, установленных в системе.

### Дополнительные разделы справки

«Основы кодировок документов» на странице 229

## Настройка цветов выделения в Dreamweaver

Установки подсветки позволяют настроить цвета, которыми Dreamweaver выделяет области шаблонов, элементы библиотек, теги сторонних разработчиков, элементы макета и кода.

### Дополнительные разделы справки

«Использование палитры цветов» на странице 233

«Изменение цвета подсветки тегов Div» на странице 172

### Изменение цвета подсветки

1 Выберите «Правка» > «Настройки», а затем выберите категорию «Выделение».

2 Рядом с объектом, цвет подсветки которого желательно изменить, щелкните поле цвета, а затем воспользуйтесь палитрой цветов для выбора нового цвета или введите шестнадцатеричное значение.

### Активирование и деактивирование выделения объекта цветом

1 Выберите «Правка» > «Настройки», а затем выберите категорию «Выделение».

2 Около объекта, подсветку которого надо активировать или деактивировать, установите или снимите флажок «Показать».

## Восстановление установок по умолчанию

Процедуры по восстановлению стандартных установок Dreamweaver, см. Техническая записка 83912.

# Сочетания клавиш

## Создание таблицы ссылок для текущего набора сочетаний клавиш

Таблица ссылок — это запись текущего набора сочетаний клавиш. Информация записывается в формате HTML-таблицы. Таблицу ссылок можно просмотреть в веб-браузере или распечатать.

1 Выберите «Правка» > «Сочетания клавиш» (Windows) или Dreamweaver > «Сочетания клавиш» (Macintosh).

2 Нажмите третью из 4 кнопок в верхней части диалогового окна — «Экспортировать данные как HTML».

3 Введите название таблицы ссылок в диалоговом окне «Сохранить» и выберите соответствующее местоположение для сохранения файла.

## Настройка сочетаний клавиш

Можно использовать «Редактор сочетаний клавиш» для создания собственных сочетаний клавиш, в том числе для фрагментов кода. Также можно удалять, редактировать существующие сочетания клавиW и H (ширина и высота) ыбирать предварительно установленный их набор в «Редакторе сочетаний клавиш».

### Дополнительные разделы справки

«Работа с фрагментами кода» на странице 343

## Создание сочетаний клавиш

Можно создавать свои собственные, редактировать существующие или выбрать предварительно установленный набор сочетаний клавиш.

1 Выберите «Правка» > «Сочетания клавиш» (Windows) или Dreamweaver > «Сочетания клавиш» (Macintosh).

2 Задайте любой из следующих параметров и нажмите кнопку «ОК».

**Текущий набор** В Dreamweaver позволяет выбрать предварительно установленный Dreamweaver либо любой заказной, заданный вами, набор сочетаний клавиш. Предварительно установленные наборы перечислены в верхней части меню. Например, если вы привыкли к сочетаниям клавиш «HomeSite» или «BBEdit», их можно использовать, выбрав соответствующий предварительно установленный набор.

**Команды** Позволяет выбрать категорию редактируемых команд. Например, можно редактировать команды меню, такие как команда «Открыть», или команды редактирования кода, такие как команда «Баланс скобок».

*Для добавления или редактирования сочетания клавиш для фрагмента кода выберите «Фрагмент» из всплывающего меню «Команды».*

**Список команд** Отображает команды, связанные с выбранной категорией из всплывающего меню «Команды», в соответствии с назначенными сочетаниями клавиш. Категория «Команды меню» отображает список в виде дерева, которое повторяет структуру меню. Другие категории отображают команды (такие как «Закрыть приложение») по алфавиту в простом списке.

**Сочетания клавиш** Отображает все сочетания клавиш, назначенные для выделенной команды.

**Добавить элемент (+)** Добавляет новое сочетание клавиш к текущей команде. Нажмите эту кнопку для добавления пустой строки в текстовое поле «Сочетания клавиш». Введите новое сочетание клавиш и щелкните «Заменить», чтобы добавить сочетания клавиш для этой команды. Можно назначить 2 разных сочетания клавиш для каждой команды; если для какой-либо команды уже назначены 2 сочетания, то нажатие кнопки «Добавить элемент» не внесет изменений.

**Удалить элемент (-)** Удаляет выделенное сочетание из списка.

**Нажмите клавишу** Отображает сочетание клавиш, которое вводится при добавлении или изменении сочетания.

**Заменить** Добавляет в список сочетание клавиш, указанную в текстовом поле «Нажмите клавишу», или заменяет выделенное сочетание на заданное сочетание клавиш.

**Дублировать набор** Дублирует текущий набор. Задайте новое имя для набора; по умолчанию задается текущее имя набора с добавленным словом *копия*.

**Переименовать набор** Переименовывает текущий набор.

**Экспортировать как HTML-файл** Сохраняет текущий набор в формате HTML-таблицы для упрощенного просмотра и печати. Можно открыть HTML-файл в браузере и распечатать список сочетаний клавиш, чтобы использовать его для справки.

**Удалить набор** Удаляет набор. (Нельзя удалить активный набор.)

## Удаление сочетания клавиш для команды

1 Выберите «Правка» > «Сочетания клавиш» (Windows) или Dreamweaver > «Сочетания клавиш» (Macintosh).

2 Из всплывающего меню «Команды» выберите категорию.

3 В списке «Команды» выберите команду, а затем сочетание клавиш.

4 Щелкните кнопку «Удалить элемент» (-).

### Добавление сочетания клавиш для команды

1 Выберите «Правка» > «Сочетания клавиш» (Windows) или Dreamweaver > «Сочетания клавиш» (Macintosh).

2 Из всплывающего меню «Команды» выберите категорию.

3 Выберите команду из списка «Команды».

*Для добавления сочетания клавиш к фрагменту кода выберите «Фрагменты» из всплывающего меню «Команды».*

Сочетания клавиш, назначенные для команды, отображаются в текстовом поле «Сочетания клавиш».

4 Подготовка к добавлению сочетания клавиш производится одним из следующих действий.

- Если для команды назначено менее двух сочетаний, щелкните кнопку «Добавить элемент» (+). В текстовом поле «Сочетания клавиш» появится пустая строка, и курсор вставки переместится к текстовому полю «Нажмите клавишу».
- Если для команды уже назначены 2 сочетания, выберите одно из них (оно будет заменено новым сочетанием). Затем щелкните в текстовом поле «Нажмите клавишу».

5 Нажмите сочетание клавиш. Это сочетание отобразится в текстовом поле «Нажмите клавишу».

***Примечание.*** *При возникновении проблем с сочетанием клавиш (например, если данное сочетание уже назначено для другой команды) под текстовым полем «Сочетания клавиш» отобразится поясняющее сообщение — в этом случае добавлять или редактировать сочетания клавиш нельзя.*

6 Щелкните «Заменить». Для команды будет назначено новое сочетание клавиш.

### Редактирование существующего сочетания клавиш

1 Выберите «Правка» > «Сочетания клавиш» (Windows) или Dreamweaver > «Сочетания клавиш» (Macintosh).

2 Из всплывающего меню «Команды» выберите категорию.

3 В списке «Команды» выберите команду, а затем сочетание клавиш, которое требуется заменить.

4 Щелкните в текстовом поле «Нажмите клавишу» и введите новое сочетание клавиш.

5 Щелкните кнопку «Заменить», чтобы заменить сочетание клавиш.

***Примечание.*** *При возникновении проблем с сочетаниями клавиш (например, если данное сочетание уже назначено для другой команды) под текстовым полем «Сочетания клавиш» отобразится поясняющее сообщение — в этом случае добавлять или редактировать сочетания клавиш нельзя.*

## Сведения о сочетаниях клавиш и раскладках клавиатуры, не сертифицированных в США

Сочетания клавиш по умолчанию в Dreamweaver работают в основном на сертифицированных в США раскладках клавиатуры. Сертифицированные в других странах раскладки клавиатуры (включая произведенные в Великобритании) могут не обладать необходимой для сочетания клавиш функциональностью. Если раскладка клавиатуры не поддерживает определенные сочетания клавиш, реализованные в Dreamweaver, программа блокирует их функциональность.

Для настройки сочетаний клавиш при работе с не сертифицированными в США раскладками клавиатурами см. «Изменение сопоставления сочетаний клавиш» в *Расширении Dreamweaver*.

# Расширения

## Добавление расширений и управление ими в Dreamweaver

Расширения являются новыми возможностями, которые легко добавляются в Dreamweaver. Можно использовать множество типов расширений. Например, есть расширения, позволяющие переформатировать таблицы и связываться с вспомогательными базами данных, таблицы, помогающие при написании сценариев для браузера.

***Примечание.*** *Для установки расширений, доступ к которым будут иметь все пользователи многопользовательской операционной системы, нужно войти в систему как «Администратор» (Windows) или «root» (Mac OS X).*

Чтобы найти последние расширения для Dreamweaver, используйте веб-сайт Adobe Exchange по адресу: www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_ru. Пройдя по ссылке и войдя в систему, можно загружать расширения (многие из которых бесплатны), вступать в группы по интересам, просматривать рейтинги пользователей и обзоры, а также установить и использовать Extension Manager. Чтобы устанавливать расширения, сначала необходимо установить Extension Manager.

Extension Manager является отдельным приложением, позволяющим устанавливать и управлять расширениями в приложениях Adobe. Запустите Extension Manager из Dreamweaver, выбрав в меню «Команды» > «Управление расширениями».

1 Щелкните ссылку загрузки расширения на веб-сайте Adobe Exchange.

Вероятно, браузер предложит либо установить расширение напрямую с сайта, либо сохранить его на локальный диск.

- При открытии расширения с веб-сайта Extension Manager начнет установку автоматически.
- При сохранении расширения на локальный диск рекомендуемая директория для сохранения файла пакета расширений (.mxp или .mxi) — каталог Downloaded Extensions внутри каталога приложения Dreamweaver на вашем компьютере.

2 Дважды щелкните файл пакета расширений или откройте «Диспетчер расширений», выберите «Файл» > «Установить расширение». (Некоторые расширения недоступны до тех пор, пока приложение не будет перезапущено.)

***Примечание.*** *Используйте Extension Manager для удаления расширений или просмотра дополнительной информации о них.*

### Дополнительные разделы справки

«Сведения о настройке Dreamweaver в многопользовательских системах» на странице 33

# Глава 3. Работа с сайтами Dreamweaver

Сайт Adobe® Dreamweaver® CS5 — это набор всех файлов и ресурсов на веб-сайте. Можно создавать веб-страницы на компьютере, загружать их на веб-сервер и поддерживать сайт, передавая обновленные файлы сразу после сохранения. Также можно редактировать и поддерживать веб-сайты, если они были созданы без помощи Dreamweaver.

## Настройка сайта Dreamweaver

### О сайтах Dreamweaver

В Dreamweaver термином «сайт» обозначается локальное или удаленное местоположение для хранения документов, относящихся к веб-сайту. Сайт Dreamweaver предоставляет возможности упорядочения и управления всеми веб-документами, загрузки сайта на веб-сервер, отслеживания и поддержания работоспособности ссылок, управления и совместного использования файлов. Чтобы воспользоваться всеми преимуществами функций Dreamweaver, необходимо определить сайт.

***Примечание.*** *Чтобы задать сайт Dreamweaver, нужно только настроить локальную папку. Для передачи файлов на веб-сервер или разработки веб-приложений нужно также добавить сведения об отдаленном сайте и тестовом сервере.*

Сайт Dreamweaver состоит как минимум из трех частей, или папок, в зависимости от среды разработки и типа разрабатываемого веб-сайта.

**Локальная корневая папка** В ней хранятся файлы, над которыми ведется работа. В Dreamweaver эта папка называется «Локальный сайт». Эта папка обычно расположена на локальном компьютере, однако может находиться и на сервере в сети.

**Удаленнаяпапка** В этой папке хранятся файлы для тестирования, производственной деятельности, совместной работы и т.д. В Dreamweaver эта папка называется «Удаленный сайт» на панели «Файлы». Обычно удаленная папка находится на компьютере, на котором запущен веб-сервер. Удаленная папка содержит файлы, к которым предоставляется доступ через Интернет.

Совместное использование локальной и удаленной папок позволяет передавать файлы между локальным жестким диском и веб-сервером, облегчая управление файлами на сайтах Dreamweaver. Работа с файлами выполняется в локальной папке и затем они опубликовываются в удаленной папке, чтобы их могли видеть другие.

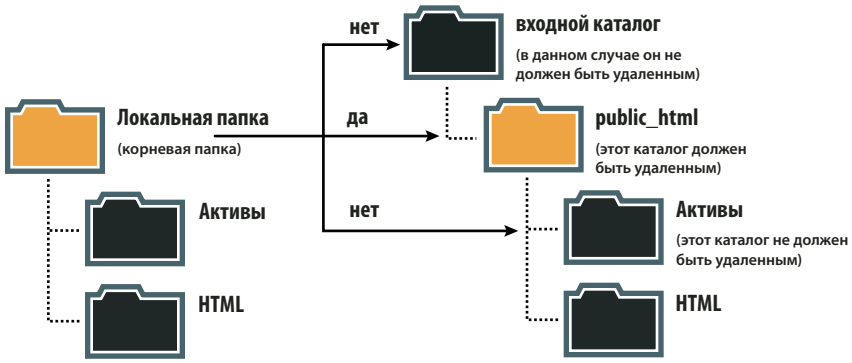
**Папка тестового сервера** Папка, в которой Dreamweaver обрабатывает динамические страницы.

Для просмотра учебных материалов об определении веб-сайта в Dreamweaver посетите веб-сайт Adobe по адресу www.adobe.com/go/learn_dw_comm08_ru.

## Основные сведения о структуре локальных и удаленных папок

Чтобы подключиться к удаленной папке с помощью Dreamweaver, необходимо указать удаленную папку в категории «Удаленная информация» диалогового окна «Определение веб-сайта». Указанная удаленная папка (также называемая «каталогом на сервере») должна соответствовать локальной корневой папке веб-сайта Dreamweaver. (Локальная корневая папка - папка веб-сайта Dreamweaver самого верхнего уровня.) Имя удаленной папки, как и локальной, может быть любым, однако, как правило, поставщики услуг Интернета присваивают удаленным папкам верхнего уровня для отдельных учетных записей пользователей имена public_html, pub_html и т.п. При наличии прав администратора для удаленного сервера (и, соответственно, возможности присвоить удаленной папке любое имя) целесообразно использовать для локальной корневой папки и удаленной папки одно и то же имя.

В следующем примере локальная корневая папка представлена слева, а Удаленнаяпапка — справа. Локальная корневая папка на локальном компьютере сопоставляется непосредственно с удаленной папкой на веб-сервере, а не с какой-либо из ее подпапок либо папок, существующих на более высоких уровнях структуры каталогов, чем удаленная папка.




***Примечание.*** *На примере выше показана локальная корневая папка на локальном компьютере и удаленная папка верхнего уровня на удаленном веб-сервере. Если, однако, на локальном компьютере ведется работа с несколькими веб-сайтами Dreamweaver, необходимо такое же количество удаленных папок на удаленном сервере. В таком случае приведенный выше пример не соответствует действительности; вместо этого внутри папки public_html создаются отдельные удаленные папки, а затем они сопоставляются с соответствующими локальными корневыми папками на локальном компьютере.*

При первой установке удаленного подключения удаленная папка на веб-сервере обычно пуста. Затем, после загрузки с помощью Dreamweaver всех файлов из локальной корневой папки, удаленная папка заполняется всеми файлами веб-сайта. Структура каталогов удаленной папки и локальной корневой папки должна всегда совпадать. (То есть, всегда должно быть соответствие «один к одному» между файлами и папками в локальной корневой папке и в удаленной папке.) Если структура удаленной папки не будет соответствовать структуре локальной корневой папки, Dreamweaver загрузит файлы в неправильное место, где они не будут видны посетителям сайта. Кроме того, пути ссылок и изображений могут нарушиться, если структуры папок и файлов не синхронизированы.

Удаленная папка должна существовать до того, как Dreamweaver сможет к ней подключиться. Если папка, предназначенная для использования в качестве удаленной папки на веб-сервере, отсутствует, создайте ее или попросите администратора сервера создать ее.

# Настройка нового веб-сайта

Определение сайта Dreamweaver позволяет организовать все документы, связанные с веб-сайтом. В диалоговом окне «Настройка сайта» указываются параметры для сайта Dreamweaver.

Для открытия диалогового окна «Настройка сайта» выберите команды «Веб-сайт» > «Создать веб-сайт».

Для просмотра учебных видеоматериалов о настройке нового веб-сайта в Dreamweaver посетите страницу www.adobe.com/go/learn_dw_comm08_ru.

## Укажите локальное расположение сайта

Для начала работы с сайтом необходимо заполнить категорию «Сайт» диалогового окна «Настройка сайта». Эта категория позволяет указать локальную папку, в которой будут храниться все файлы сайта. Эта папка может находиться на локальном компьютере или на сетевом сервере.

По завершении этого в диалоговом окне «Настройка сайта» можно заполнить другие категории, включая категорию «Серверы», в которой указывается удаленная папка на удаленном сервере.

***Примечание.*** *Нет необходимости указывать удаленную папку, если локальная корневая папка находится на компьютере, на котором запущен веб-сервер. Подразумевается, что веб-сервер запущен на локальном компьютере.*

**Имя сайта** Имя, которое отображается на панели «Файлы» и в диалоговом окне «Управление веб-сайтами». Оно не отображается в браузере.

**Локальная папка сайта** Имя папки на локальном диске, в которой хранятся файлы сайта, шаблоны и элементы библиотеки. Создайте папку на жестком диске или щелкните значок папки, чтобы перейти к ней. При разрешении ссылок относительно корня сайта Dreamweaver разрешает их относительно этой папки.

## Укажите серверы

Категория «Серверы» позволяет указать удаленный и тестовый серверы.

В качестве удаленного сервера указывается удаленная папка, в которой хранятся файлы для производственной деятельности, совместной работы, развертывания и некоторых других сценариев. Обычно удаленная папка находится на компьютере, на котором запущен веб-сервер.

На панели «Файлы» Dreamweaver удаленная папка называется *удаленный сайт*. При настройке удаленной папки нужно выбрать метод подключения, чтобы программа Dreamweaver могла загружать файлы с веб-сервера и на веб-сервер.

***Примечание.*** *Dreamweaver поддерживает подключения к серверам по протоколу IPv6. Поддерживаемые типы подключений: FTP, SFTP, WebDav и RDS. Дополнительные сведения см. по адресу: www.ipv6.org/*

### Задание параметров для локальных или сетевых подключений

Используйте этот параметр для подключения к сетевой папке или в том случае, когда на локальном компьютере хранятся файлы или работает тестовый сервер.

1. Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».
2. Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».
3. В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;

- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4 В текстовом поле «Имя сервера» укажите имя для нового сервера. Имя можно выбрать по своему усмотрению.

5 Выберите «Локальный/сетевой» во всплывающем меню «Подключение с помощью».

6 Щелкните значок папки рядом с текстовым полем «Папка сервера», чтобы перейти к папке, в которой хранятся файлы сайта.

7 В текстовом поле «URL-адрес» введите URL-адрес своего веб-сайта (например, http://www.mysite.com). Dreamweaver использует поле «URL-адрес» для создания ссылок относительно корня сайта, а также для проверки ссылок при использовании средства проверки ссылок.

Подробнее об этом параметре см. в разделе «Категория «Дополнительные параметры»» на странице 49.

8 Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы закрыть экран «Основные». В категории «Серверы» укажите, чем является добавленный или измененный сервер: удаленным сервером, тестовым сервером или выполняет обе функции.

### Задание параметров для ftp-подключения

Используйте этот параметр, если подключение к веб-серверу происходит по протоколу FTP.

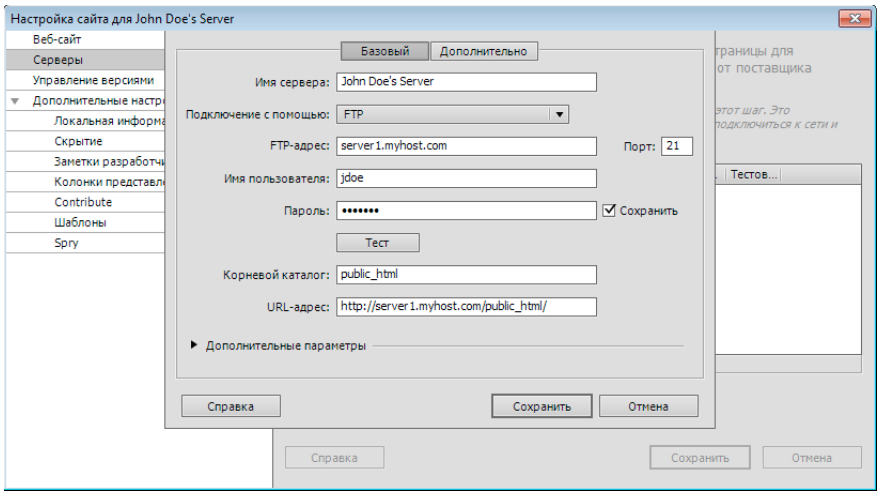
1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

На приведенной ниже иллюстрации показан основной экран категории «Серверы» с уже заполненными текстовыми полями.




*Основной экран категории «Сервер» диалогового окна «Настройка сайта».*

4 В текстовом поле «Имя сервера» укажите имя для нового сервера. Имя можно выбрать по своему усмотрению.

5 Выберите «FTP» во всплывающем меню «Подключение с помощью».

6 В текстовом поле «FTP-адрес» введите адрес FTP-сервера, на который загружаются файлы для вашего веб-сайта.

FTP-адрес — это полное имя компьютера в Интернете, например, ftp.mindspring.com. Введите полный адрес без какого-либо дополнительного текста. В частности, не добавляйте перед адресом название протокола.

Чтобы узнать FTP-адрес, обратитесь в компанию, предоставляющую хостинг.

***Примечание.*** *Порт 21 является портом по умолчанию для получения соединений по протоколу FTP. Можно изменить номер порта по умолчанию в текстовом поле справа. В результате, когда происходит сохранение параметров, к FTP-адресу добавляется двоеточие и новый номер порта (например, ftp.mindspring.com:29).*

7 В соответствующие текстовые поля введите имя пользователя и пароль для подключения к FTP-серверу.

8 Нажмите кнопку «Тест» для проверки FTP-адреса, имени пользователя и пароля.

***Примечание.*** *FTP-адрес, имя пользователя и пароль должны быть получены от системного администратора компании, осуществляющей хостинг сайта. Никто другой кроме него не имеет доступа к этим сведениям. Введите эти сведения точно так, как они даны системным администратором.*

9 Dreamweaver по умолчанию сохраняет пароль. Отмените выбор параметра «Сохранять», если предпочитаете, чтобы программа Dreamweaver запрашивала пароль каждый раз при подключении к удаленному серверу.

10 В текстовом поле «Корневой каталог» введите имя каталога (папки) на удаленном сервере, где хранятся документы, предназначенные для общего обозрения.

Если вы не уверены, какой каталог указывать в качестве корневого, обратитесь к администратору сервера или оставьте текстовое поле пустым. На некоторых серверах корневой каталог совпадает с каталогом, к которому сначала выполняется подключение по FTP. Чтобы выяснить это, подключитесь к серверу. Если на панели «Файлы» в представлении «Удаленный файл» отображается папка с таким именем, как public_html, www или имя пользователя, то именно этот каталог, скорее всего, и нужно указать в текстовом поле «Корневой каталог».

11 В текстовом поле «URL-адрес» введите URL-адрес своего веб-сайта (например, http://www.mysite.com). Dreamweaver использует поле «URL-адрес» для создания ссылок относительно корня сайта, а также для проверки ссылок при использовании средства проверки ссылок.

Подробнее об этом параметре см. в разделе «Категория «Дополнительные параметры»» на странице 49.

12 При необходимости разверните раздел «Дополнительные параметры».

13 Выберите параметр «Использовать пассивный FTP», если конфигурация брандмауэра требует использования пассивного FTP.

Пассивный FTP позволяет локальному программному обеспечению установить подключение по FTP, а не запрашивать удаленный сервер, чтобы он установил подключение. Если нет уверенности в том, нужно или нет использовать пассивный FTP, спросите у системного администратора или попробуйте оба варианта — как с установленным так и со снятым флажком — для параметра «Использовать пассивный FTP».

Дополнительные сведения см. в статье TechNote 15220 на веб-сайте Adobe по адресу: www.adobe.com/go/tn_15220_ru.

14 Выберите параметр «Использовать режим передачи IPv6», если используется FTP-сервер с поддержкой IPv6.

При развертывании протокола IP версии 6 (IPv6) команды EPRT и EPSV заменили команды FTP PORT и PASV, соответственно. Поэтому при подключении к FTP-серверу с поддержкой IPv6 нужно использовать расширенную пассивную (EPSV) и расширенную активную (EPRT) команды для подключения данных.

Дополнительные сведения см. по адресу: www.ipv6.org/.

**15** Выберите «Использовать прокси», если нужно указать хост прокси и порт прокси.

Для получения подробной информации щелкните ссылку, чтобы перейти в диалоговое окно «Настройки», а затем нажмите кнопку «Справка» в разделе «Веб-сайт» диалогового окна «Настройки».

**16** Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы закрыть экран «Основные». В категории «Серверы» укажите, чем является добавленный или измененный сервер: удаленным сервером, тестовым сервером или выполняет обе функции.

Для получения справочной информации об устранении проблем с FTP-соединением см. техническую записку kb405912 на веб-сайте Adobe по адресу www.adobe.com/go/kb405912_ru.

### Задание параметров для подключений FTPS (CS5.5)

В отличие от протокола SFTP, который предлагает только поддержку шифрования, протокол FTPS (FTP по SSL) поддерживает и шифрование, и аутентификацию.

При использовании протокола FTPS для передачи данных можно зашифровать свои учетные данные, а также данные, передаваемые на сервер. Кроме того, можно выполнять аутентификацию учетных данных и подключений сервера. Учетные данные сервера проверяются по текущему набору доверенных сертификатов сервера CA из базы данных Dreamweaver. Центры сертификации (CA), среди которых такие компании, как VeiSign, Thawte, и т. д., выпускают сертификаты сервера с цифровой подписью

***Примечание.*** *В этой процедуре описываются параметры FTPS. Для получения информации об обычных параметрах FTP см. предыдущий раздел.*

**1** Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

**2** Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».

**3** В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- Нажмите кнопку «+» (Добавить сервер) для добавления нового сервера.
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

**4** В текстовом поле «Имя сервера» укажите имя для нового сервера.

**5** В списке «Подключение с помощью» выбирают один из следующих параметров, исходя из своих потребностей.

**FTP по SSL/TLS (неявное шифрование)** Сервер завершит подключение, если не будет получен запрос системы защиты.

**FTP по SSL/TLS (явное шифрование)** Если клиент не запрашивает систему защиты, сервер по своему выбору может установить незащищенное подключение или отказать в подключении/ограничить его.

**6** В списке «Аутентификация» выберите один из следующих параметров:

**Нет** На экран будут выводиться учетные данные сервера, подписанные или самоподписанные. Если пользователь принимает учетные данные сервера, сертификат добавляется в хранилище сертификатов, в файл `trustedSites.db`, в Dreamweaver. При следующем подключении к этому же серверу Dreamweaver установит подключение без запроса подтверждения сертификата.

***Примечание.*** *Если учетные данные самоподписанного сертификата изменились на сервере, пользователю будет предложено принять новые учетные данные.*

**Доверенный** Представленный сертификат проверяется по текущему набору доверенных сертификатов сервера CA из базы данных Dreamweaver. Список доверенных серверов хранится в файле `cacerts.pem`.

***Примечание.*** *При выборе параметра «Доверенный сервер» и попытке установить подключение к серверу с самоподписанным сертификатом на экране появится сообщение об ошибке.*

7 Разверните раздел «Дополнительные параметры», чтобы задать дополнительные параметры.

**Шифровать только канал команд** Выберите этот параметр, если требуется шифровать только передаваемые команды. Используйте эту команду, когда передаваемые данные уже зашифрованы или не содержат конфиденциальной информации.

**Шифровать только имя пользователя и пароль** Выберите этот параметр, если требуется шифровать только имя пользователя и пароль.

8 Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы закрыть экран «Основные». В категории «Серверы» укажите, чем является добавленный или измененный сервер: удаленным сервером, тестовым сервером или выполняет обе функции.

Для получения справочной информации об устранении проблем с FTP-соединением см. техническую записку kb405912 на веб-сайте Adobe по адресу www.adobe.com/go/kb405912_ru.

### Задание параметров для соединения по протоколу SFTP

Выберите параметр «Использовать защищенный FTP (SFTP)», если конфигурация брандмауэра требует использования защищенного протокола FTP. SFTP использует шифрование и открытые ключи для безопасного подключения к тестовому серверу.

***Примечание.*** *Чтобы иметь возможность выбрать данный параметр, на сервере должна быть запущена служба SFTP. Если вы не знаете, запущена ли служба SFTP на сервере, спросите у системного администратора.*

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4 В текстовом поле «Имя сервера» укажите имя для нового сервера. Имя можно выбрать по своему усмотрению.

5 Выберите «SFTP» во всплывающем меню «Подключение с помощью».

Остальные параметры такие же, как для FTP-подключений. Для получения дополнительных сведений см. раздел выше.

***Примечание.*** *Порт 22 является портом по умолчанию для получения соединений по протоколу SFTP.*

### Задание параметров для подключений по протоколу WebDAV

Используйте этот параметр, если подключение к веб-серверу выполняется по протоколу WebDAV.

Для этого метода подключения необходим сервер, поддерживающий этот протокол — например, Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 или соответствующим образом настроенный веб-сервер Apache.

***Примечание.*** *Если выбран метод WebDAV и Dreamweaver используется в многопользовательской среде, необходимо убедиться, что у всех пользователей выбран метод WebDAV. Если у некоторых пользователей выбран метод WebDAV, а у других пользователей — другие методы подключения (например, FTP), функция возврата/извлечения документа в Dreamweaver будет работать неправильно, так как WebDAV использует собственную систему блокирования.*

1. Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».
2. Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».
3. В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4. В текстовом поле «Имя сервера» укажите имя для нового сервера. Имя можно выбрать по своему усмотрению.
5. Выберите «WebDAV» во всплывающем меню «Подключение с помощью».
6. В поле URL введите полный URL-адрес каталога на сервере WebDAV, к которому нужно подключиться.

URL-адрес включает протокол, порт и каталог (если это не корневой каталог). Например, http://webdav.mydomain.net/mysite.

7. Введите имя пользователя и пароль.

Эта информация предназначена для аутентификации на сервере и не относится к Dreamweaver. Если вы не знаете имя пользователя и пароль, обратитесь к системному администратору или веб-мастеру.

8. Нажмите «Тест», чтобы проверить параметры подключения.
9. Выберите параметр «Сохранить», чтобы программа Dreamweaver запоминала пароль каждый раз при начале нового сеанса.
10. В текстовом поле «URL-адрес» введите URL-адрес своего веб-сайта (например, http://www.mysite.com). Dreamweaver использует поле «URL-адрес» для создания ссылок относительно корня сайта, а также для проверки ссылок при использовании средства проверки ссылок.

Подробнее об этом параметре см. в разделе «Категория «Дополнительные параметры»» на странице 49.

11. Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы закрыть экран «Основные». В категории «Серверы» укажите, чем является добавленный или измененный сервер: удаленным сервером, тестовым сервером или выполняет обе функции.

### Задание параметров для соединения по протоколу RDS

Используйте этот параметр, если подключение к веб-серверу происходит при помощи служб удаленной разработки (RDS). Для использования этого метода подключения удаленный сервер должен находиться на компьютере, где работает приложение Adobe® ColdFusion®.

1. Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».
2. Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».
3. В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;

- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4 В текстовом поле «Имя сервера» укажите имя для нового сервера. Имя можно выбрать по своему усмотрению.

5 Выберите «RDS» во всплывающем меню «Подключение с помощью».

6 Нажмите кнопку «Параметры» и укажите следующие сведения в диалоговом окне «Настройка RDS-сервера».

- Введите имя компьютера, на котором установлен веб-сервер.

Имя узла может быть IP-адресом или URL-адресом. Если не уверены, обратитесь к администратору.

- Введите номер порта, к которому выполняется подключение.
- В качестве каталога на сервере укажите корневую удаленную папку.

Например, c:\inetpub\wwwroot\myHostDir\.

- Введите имя пользователя RDS и пароль.

***Примечание.*** *Эти параметры могут не отображаться, если имя пользователя и пароль задаются в настройках безопасности ColdFusion Administrator.*

- Выберите параметр «Сохранить», если нужно, чтобы программа Dreamweaver запомнила настройки.

7 Нажмите кнопку «OK» для закрытия диалогового окна «Настройка RDS-сервера».

8 В текстовом поле «URL-адрес» введите URL-адрес своего веб-сайта (например, http://www.mysite.com). Dreamweaver использует поле «URL-адрес» для создания ссылок относительно корня сайта, а также для проверки ссылок при использовании средства проверки ссылок.

Подробнее об этом параметре см. в разделе «Категория «Дополнительные параметры»» на странице 49.

9 Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы закрыть экран «Основные». В категории «Серверы» укажите, чем является добавленный или измененный сервер: удаленным сервером, тестовым сервером или выполняет обе функции.

### Задание параметров для подключений Microsoft Visual SourceSafe

Начиная с Dreamweaver CS5, Microsoft Visual SourceSafe не поддерживается.

### Задание дополнительных параметров

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4 Укажите необходимые основные параметры и нажмите кнопку «Дополнительно».

5 Выберите параметр «Сохранять сведения о синхронизации», если нужно автоматически синхронизировать локальный и удаленный файлы (Этот параметр выбран по умолчанию).

6 Выберите параметр «Автоматически загружать файлы на сервер при сохранении», если нужно, чтобы при сохранении файла программа Dreamweaver загружала этот файл на удаленный сайт.

7 Выберите параметр «Включить извлечение файлов», если нужно активировать систему извлечения/возврата файлов.

8 При использовании тестового сервера выберите серверную модель из всплывающего меню «Серверная модель». Дополнительные сведения см. в разделе «Настройка тестового сервера» на странице 51.

### Устранение неполадок при настройке удаленной папки

В следующем списке приведены сведения о часто встречающихся проблемах при настройке удаленной папки и о способах их решения.

Также на веб-сайте Adobe по адресу www.adobe.com/go/kb405912_ru можно прочитать подробную техническую записку, содержащую информацию об устранении проблем с FTP-соединением.

- Реализация FTP в Dreamweaver может неправильно работать с некоторыми прокси-серверами, многоуровневыми брандмауэрами и другими средствами непрямого доступа к серверу. Если при доступе через FTP возникли проблемы, обратитесь за помощью к администратору локальной системы.
- Реализация FTP в программе Dreamweaver требует подключения к корневой папке удаленной системы. Укажите в качестве папки на сервере корневую папку на удаленной системе. Если папка на сервере указана с одиночной косой чертой (/), возможно, потребуется указать относительный путь от каталога, к которому выполняется подключение, и корневую удаленную папку. Например, если удаленная корневая папка является каталогом, лежащим на уровень выше, может понадобиться указать ../../ в качестве каталога на сервере.
- Используйте подчеркивания вместо пробелов и по возможности избегайте специальных символов в именах файлов и папок. Двоеточие, косая черта, точка или апостроф в имени файла или папки могут привести к возникновению проблем.
- Если возникли проблемы с длинными именами файлов, переименуйте файлы, используя более короткие имена. В Mac OS имена файлов не могут быть длиннее 31 символов.
- Многие серверы используют символьные ссылки (UNIX), ярлыки (Windows) или псевдонимы (Macintosh) для соединения папки на одной части диска сервера с другой папкой в другом месте. Обычно такие псевдонимы не влияют на возможность подключения к нужной папке или каталогу; однако, если удается подключиться к одной части сервера и не удается к другой, возможно, возникло несоответствие псевдонимов.
- Если возникло сообщение об ошибке, например, «не удается разместить файл», возможно, недостаточно места в удаленной папке. Дополнительные сведения см. в журнале FTP.

***Примечание.*** *Обычно, если возникла проблема при передаче данных по протоколу FTP, следует проверить журнал FTP. Для этого выберите «Окно» > «Результаты» (для Windows) или «Веб-сайт» > «Журнал FTP» (для Macintosh), а затем щелкните вкладку журнала FTP.*

## Категория «Управление версиями»

Можно получать и возвращать файлы при помощи Subversion. Дополнительные сведения см. в разделе «Использование Subversion (SVN) для получения и возврата файлов» на странице 97.

## Категория «Дополнительные параметры»

### Локальная информация

**Папка изображений по умолчанию** Папка, в которой хранятся изображения для сайта. Введите путь к папке или щелкните значок папки, чтобы перейти к нужной папке. Dreamweaver использует путь к папке при добавлении изображений к документам.

**Ссылки относительно** Указывает тип ссылок, создаваемых Dreamweaver при создании ссылок на другие ресурсы или страницы на сайте. Dreamweaver может создавать два типа ссылок: относительно документа и относительно корня сайта. Дополнительные сведения о различиях между ними см. в разделе «Абсолютные пути, пути относительно документа и корня сайта» на странице 294.

По умолчанию Dreamweaver создает ссылки относительно документа. При изменении параметра по умолчанию и выборе параметра «Относительно корня сайта» убедитесь, что в текстовом поле «URL-адрес» введен правильный URL-адрес сайта (см. ниже). Изменение этого параметра не преобразует пути существующих ссылок. Настройка применяется только к новым ссылкам, создаваемым в Dreamweaver визуально.

***Примечание.*** *При просмотре документов в локальном браузере содержимое по ссылкам относительно корня сайта отображаться не будет, если не указан тестовый сервер либо в меню «Правка» > «Настройки» > «Просмотр в браузере» не выбран параметр «Просмотр с использованием временного файла». Это связано с тем, что браузеры не распознают корни сайтов (в отличие от серверов).*

**URL-адрес** URL-адрес вашего веб-сайта. Dreamweaver использует поле «URL-адрес» для создания ссылок относительно корня сайта, а также для проверки ссылок при использовании средства проверки ссылок.

Ссылки относительно корня сайта полезны, если неизвестно конечное расположение в структуре каталогов страницы, над которой выполняется работа, либо допускается возможность дальнейшего перемещения или реорганизации файлов, содержащих ссылки. Ссылки относительно корня сайта являются ссылками, чьи пути к другим ресурсам сайта указаны относительно его корня, а не документа. Таким образом, при перемещении документа путь к ресурсам остается правильным.

Например, в качестве URL-адреса указан адрес http://www.mysite.com/mycoolsite (корневой каталог сайта удаленного сервера), и на удаленном сервере имеется папка изображений в каталоге mycoolsite (http://www.mysite.com/mycoolsite/images). Предположим также, что файл index.html расположен в каталоге mycoolsite.

При создании ссылки относительно корня веб-сайта из файла index.html на изображение в каталоге изображений эта ссылка будет выглядеть следующим образом.

```
<img src="/mycoolsite/images/image1.jpg" />
```

Она отличается от ссылки относительно документа, которая будет выглядеть просто как:

```
<img src="images/image1.jpg" />
```

Добавление /mycoolsite/ к источнику изображений ссылается на изображение относительно корня веб-сайта, а не документа. При условии, что изображение остается в каталоге изображений, путь к файлу изображения (/mycoolsite/images/image1.jpg) всегда будет оставаться верным даже при перемещении файла index.html в другой каталог.

Дополнительные сведения см. в разделе «Абсолютные пути, пути относительно документа и корня сайта» на странице 294.

Что касается проверки ссылок, то необходим URL-адрес, чтобы определить, является ссылка внутренней или внешней для сайта. Например, если URL-адресом служит http://www.mysite.com/mycoolsite и средство проверки ссылок обнаруживает на странице ссылку с URL-адресом http://www.yoursite.com, то средство проверки ссылок определяет, что последняя ссылка является внешней, и сообщает о ней соответствующим образом. Аналогично, средство проверки ссылок использует URL-адрес, чтобы определить, являются ли ссылки внутренними для сайта, а потом проверяет, являются ли эти внутренние ссылки неработающими.

**Учитывать регистр при проверке ссылок** При проверке ссылок программой Dreamweaver проверяет, соответствует ли регистр в ссылках регистру в именах файлов. Этот параметр полезен на системах UNIX, где имена файлов чувствительны к регистру.

**Включить кэширование** Указывает, следует ли создавать локальный кэш для увеличения скорости выполнения задач управления ссылками и сайтом. Если этот параметр не выбран, то еще раз перед созданием сайта Dreamweaver спросит, нужно ли создавать кэш. Рекомендуется выбрать этот параметр, так как панель «Активы» (в группе панелей «Файлы») работает только при созданном кэше.

#### «Скрытие» и другие категории

Дополнительные сведения по категориям «Скрытие», «Заметки разработчика», «Колонки представления файлов», «Contribute», «Шаблоны» и «Spry» можно получить, нажав кнопку «Справка» в диалоговом окне.

### Подключение к удаленной папке по FTP и отключение от нее

❖ На панели «Файлы».

- Чтобы установить соединение, нажмите кнопку «Подключить к удаленному узлу» на панели инструментов.
- Чтобы отсоединиться, щелкните «Отключить» на панели инструментов.

### Подключение к удаленной папке через сетевой доступ и отключение от нее

❖ Нет необходимости подключаться к удаленной папке; подключение установлено всегда. Нажмите кнопку «Обновить», чтобы увидеть файлы на удаленном сервере.

## Настройка тестового сервера

Если предполагается работать с динамическими страницами, для Dreamweaver необходимы службы тестового сервера, чтобы создать и отобразить динамическое содержимое во время работы. В качестве тестового сервера может выступать локальный компьютер, сервер разработки, вспомогательный или производственный сервер.

Подробное описание назначения тестового сервера см. в статье Дэвида Пауэрза (David Powers) о «Dreamweaver Developer Center», Настройка локального тестового сервера в Dreamweaver CS5.

### Дополнительные разделы справки

«Выбор сервера приложений» на странице 575

«Подготовка к построению динамических сайтов» на странице 565

### Настройка тестового сервера

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Нажмите кнопку «Создать», чтобы настроить новый веб-сайт, или выберите существующий сайт Dreamweaver и нажмите кнопку «Изменить».

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4 Укажите необходимые основные параметры и нажмите кнопку «Дополнительно».

***Примечание.*** *Указывая тестовый сервер, на основном экране необходимо указать URL-адрес. Дополнительную информацию см. в следующем разделе.*

5 В поле «Тестовый сервер» выберите серверную модель для использования с веб-приложением.

***Примечание.*** *В Dreamweaver CS5 серверное поведения ASP.NET, ASP JavaScript и JSP больше не устанавливаются. Однако Dreamweaver по-прежнему поддерживает интерактивное представление, цветовое оформление кода и подсказки по коду при работе со страницами ASP.NET, ASP JavaScript и JSP. Чтобы эти функции работали, необязательно выбирать ASP.NET, ASP JavaScript или JSP в диалоговом окне «Определение веб-сайта».*

**6** Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы закрыть экран «Дополнительно». Затем в категории «Серверы» укажите только что добавленный или измененный сервер в качестве тестового.

## Об URL-адресе для тестового сервера

Необходимо указать URL-адрес, чтобы программа Dreamweaver могла использовать службы тестового сервера для отображения данных и для подключения к базам данных во время работы. Dreamweaver использует подключение во время разработки, чтобы предоставить полезные сведения о базе данных, такие как имена таблиц в базе данных и заголовки столбцов в таблицах.

URL-адрес тестового сервера включает доменное имя и любой из подкаталогов или виртуальных каталогов домашнего каталога веб-сайта.

***Примечание.*** *Терминология, используемая в Microsoft IIS, может различаться на разных серверах, но общие понятия применимы для большинства веб-серверов.*

**Домашний каталог** Папка на сервере, сопоставленная доменному имени сайта. Предположим, для обработки динамических страниц используется папка c:\sites\company\, и эта папка является домашним каталогом (т.е., эта папка сопоставлена доменному имени сайта, например www.mystartup.com). В этом случае префиксом URL-адреса является http://www.mystartup.com/.

Если папка, которая будет использоваться для обработки динамических страниц, является вложенной папкой домашнего каталога, просто добавьте вложенную папку в URL-адрес. Если домашний каталог c:\sites\company\, доменное имя сайта www.mystartup.com, а для обработки динамических страниц будет использоваться папка c:\sites\company\inventory. Введите следующий URL-адрес:

http://www.mystartup.com/inventory/.

Если папка, которая будет использоваться для обработки динамических страниц, не является вложенной папкой домашнего каталога или одной из его вложенных папок, необходимо создать виртуальный каталог.

**Виртуальный каталог** Папка, которая физически не находится в домашнем каталоге сервера, хотя и отображается в URL-адресе. Чтобы создать виртуальный каталог, укажите псевдоним для пути к папке в URL-адресе. Предположим, домашним каталогом является c:\sites\company, для обработки используется папка d:\apps\inventory, и для этой папки определяется псевдоним «warehouse». Введите следующий URL-адрес:

http://www.mystartup.com/warehouse/.

**Localhost** Термин, относящийся к домашнему каталогу в URL-адресах, когда клиент (обычно браузер, но в данном случае Dreamweaver) выполняется на том же компьютере, что и веб-сервер. Предположим, программа Dreamweaver запущена на той же системе Windows, что и веб-сервер, домашним каталогом является c:\sites\company, и определен виртуальный каталог «warehouse», относящийся к папке, в которой должны обрабатываться динамические страницы. Для выбранных веб-серверов должны вводиться следующие URL-адреса.

| Веб-сервер | URL-адрес |
|---|---|
| ColdFusion MX 7 | http://localhost:8500/warehouse/ |
| IIS | http://localhost/warehouse/ |
| Apache (для Windows) | http://localhost:80/warehouse/ |
| Jakarta Tomcat (для Windows) | http://localhost:8080/warehouse/ |

***Примечание.*** *По умолчанию веб-сервер ColdFusion MX 7 выполняется на порте 8500, веб-сервер Apache на порте 80, а веб-сервер Jakarta Tomcat на порте 8080.*

Для пользователей Macintosh, использующих веб-сервер Apache, персональным домашним каталогом является Users/Имя_пользователя/Sites, где «Имя_пользователя» означает имя пользователя Macintosh. Псевдоним «~Имя_пользователя» автоматически определяется для этой папки при установке Mac OS 10.1 или более новой версии. Поэтому по умолчанию в Dreamweaver используется следующий URL-адрес:

http://localhost/~Имя_пользователя/.

Если для обработки динамических страниц используется папка Users: имя_пользователя:Sites:inventory, укажите следующий URL-адрес:

http://localhost/~Имя_пользователя/inventory/.

## Управление и редактирование веб-сайтов

Используйте диалоговое окно «Управление веб-сайтами» для создания нового сайта, редактирования сайта, создания дубликата сайта, удаления сайта и для импорта или экспорта параметров сайта.

1 Выберите пункт меню «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами», а затем выберите сайт из списка в левой части экрана.

2 Нажмите кнопку, чтобы выбрать один из параметров, и нажмите кнопку «Готово».

**Создать** Позволяет создать новый сайт.

**Правка** Позволяет изменить существующий сайт.

**Дублировать** Создает копию выбранного сайта. Копия появляется в окне со списком сайтов.

**Удалить** Удаляет выбранный сайт. Это действие отменить невозможно.

**Экспорт** Позволяет экспортировать параметры сайта в файл XML (*.ste).

**Импорт** Позволяет выбрать файл параметров сайта (*.ste) для импорта.

### Дополнительные разделы справки

«Импорт и экспорт параметров сайта» на странице 54

## Редактирование существующего удаленного веб-сайта в Dreamweaver

Можно использовать Dreamweaver для копирования существующего удаленного веб-сайта (или ветви удаленного сайта) на локальный диск и редактирования его там, даже если для создания исходного сайта программа Dreamweaver не использовалась.

1 Создайте локальную папку для существующего сайта и укажите эту папку в качестве локальной папки для этого сайта.

***Примечание.*** *Необходимо скопировать на локальный диск всю структуру соответствующей ветви существующего удаленного сайта.*

2 Настройте удаленную паку, используя информацию для удаленного доступа к существующему сайту. Необходимо подключиться к удаленному сайту, чтобы загрузить файлы на компьютер, прежде чем редактировать их.

Убедитесь, что выбрана правильная корневая папка для удаленного сайта.

3 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») нажмите кнопку «Подключить к удаленному узлу» (для доступа по FTP) или кнопку «Обновить» (для доступа по сети) на панели инструментов, чтобы просмотреть удаленный сайт.

4 Измените сайт.

- Если нужно работать со всем сайтом, выберите корневую папку удаленного сайта на панели «Файлы» и нажмите кнопку «Получить файлы» на панели инструментов, чтобы загрузить весь сайт на локальный диск.
- Если нужно работать только с одним файлом или папкой на сайте, найдите файл или папку в удаленном представлении на панели «Файлы» и нажмите кнопку «Получить файлы» на панели инструментов, чтобы загрузить этот файл на локальный диск.

Dreamweaver автоматически дублирует необходимую часть структуры удаленного сайта, чтобы поместить загруженный файл в нужное место в иерархии сайта. При редактировании только одной части сайта обычно нужно включать зависимые файлы, такие как файлы изображений.

## Удаление сайта Dreamweaver из списка сайтов

При удалении сайта Dreamweaver и всех сведений о его параметрах из списка сайтов сам сайт с компьютера не удаляется.

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Выберите имя сайта.

3 Нажмите кнопку «Удалить», затем нажмите «Да», чтобы удалить сайт из списка, или «Нет», чтобы оставить имя сайта, затем нажмите «Готово».

## Импорт и экспорт параметров сайта

Можно экспортировать параметры сайта в файл XML, который затем можно будет импортировать в Dreamweaver. Это позволяет перемещать сайты с компьютера на компьютер или из одной версии продукта в другую, а также совместно использовать параметры с другими пользователями.

*Регулярно экспортируйте параметры сайта, чтобы иметь резервную копию на тот случай, если с сайтом что-либо случится.*

### Экспорт сайтов

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Выберите один или несколько сайтов, параметры которых нужно экспортировать, и нажмите «Экспорт».

- Чтобы выбрать несколько сайтов, щелкните каждый сайт при нажатой клавише Control (в Windows) или Command (в Macintosh).
- Чтобы выбрать диапазон сайтов, щелкните первый и последний сайты в диапазоне при нажатой клавише Shift.

3 Если нужно сохранить резервную копию параметров сайта, выберите первый вариант в диалоговом окне экспорта сайта и нажмите кнопку «ОК». Dreamweaver сохраняет сведения об имени входа на удаленный сервер, такие как имя пользователя и пароль, а также сведения о локальном пути.

4 Если нужно передать параметры сайта другим пользователям, выберите второй вариант в диалоговом окне экспорта сайта и нажмите кнопку «ОК». (Dreamweaver не сохраняет сведения, которые не будут работать для других пользователей, в частности сведения об имени входа на удаленный сервер и локальные пути.)

5 Для каждого сайта, параметры которого нужно экспортировать, перейдите в папку, в которой нужно сохранить сайт, и нажмите «Сохранить». (Dreamweaver сохраняет параметры каждого сайта в файл XML с расширением .ste.)

6 Нажмите «Готово».

***Примечание.*** *Сохраните файл *.ste в корневой папке сайта или на рабочем столе, чтобы его было легко найти. Если вы не можете вспомнить, где сохранили файл, выполните на компьютере поиск файлов с расширением *.ste.*

### Импорт сайтов

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Щелкните «Импорт».

3 Перейдите к одному или нескольким сайтам (определенным в файлах с расширением .ste ), параметры которых нужно импортировать, и выделите их.

Чтобы выбрать несколько сайтов, щелкните каждый файл .ste при нажатой клавише Control (в Windows) или Command (в Macintosh). Чтобы выбрать диапазон сайтов, щелкните первый и последний файлы в диапазоне при нажатой клавише Shift.

4 Нажмите кнопки «Открыть» и «Готово».

После импорта программой Dreamweaver параметров сайтов имена сайтов появляются в диалоговом окне «Управление веб-сайтами».

## Настройка установок сайта для передачи файлов

Выберите установки для управления параметрами передачи файлов, отображающиеся на панели «Файлы».

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 В диалоговом окне «Настройки» в списке категорий слева выберите «Веб-сайт».

3 Задайте параметры и нажмите кнопку «ОК».

**Всегда показывать** Указывает, какой сайт (локальный или удаленный) всегда отображается, а также в какой области панели «Файлы» (справа или слева) отображаются локальные и удаленные файлы.

По умолчанию локальный сайт всегда отображается справа. Панель, которая не выбрана (по умолчанию левая) является изменяемой: на ней отображаются файлы на противоположном сайте (по умолчанию — на удаленном).

**Зависимые файлы** Отображает предупреждение о передаче зависимых файлов (таких как изображения, внешние таблицы стилей и другие файлы, указанные в файле HTML), которые загружаются в браузере при загрузке файла HTML. По умолчанию установлены флажки «Выводить предупреждение перед получением/извлечением» и «Выводить предупреждение перед размещением/возвратом».

Как правило, рекомендуется загружать зависимые файлы при извлечении нового файла, но если самые последние версии зависимых файлов уже имеются на локальном диске, нет необходимости загружать их

снова. Это также касается загрузки и возврата файлов: в этих действиях нет необходимости, если обновленные копии файлов уже есть в нужном месте.

*Если отменить выбор вышеуказанных параметров, зависимые файлы передаваться не будут. Поэтому, чтобы диалоговое окно «Зависимые файлы» отображалось, даже если параметры не выбраны, при выборе команд «Получить», «Разместить», «Извлечь» или «Вернуть документ» удерживайте нажатой клавишу «Alt» (в Windows) или «Option» (в Macintosh).*

**FTP-подключение** Определяет, прерывается ли подключение с удаленным сайтом после истечения указанного количества минут и отсутствия активности.

**Время ожидания FTP** Задает количество минут, в течение которых Dreamweaver пытается соединиться с удаленным сервером.

Если по истечении указанного времени ответ не получен, Dreamweaver отображает предупреждающее диалоговое окно.

**Параметры передачи по FTP** Определяет, должен ли Dreamweaver выбирать параметр по умолчанию по истечении указанного количества секунд, если во время передачи файла появляется диалоговое окно и пользователь не дает ответ.

**Сервер брандмауэра** Задает адрес прокси-сервера, через который происходит соединение с внешними серверами, если пользователь находится за брандмауэром.

В противном случае оставьте это поле незаполненным. Если брандмауэр включен, выберите опцию «Использовать прокси» в диалоговом окне «Определение сайта» («Серверы» > «Изменить существующий сервер» (значок карандаша) > «Дополнительные параметры»).

**Порт брандмауэра** Задает порт в прокси или брандмауэре, через который будет осуществляться связь с удаленным сервером. Введите в этом поле необходимое число, если подключение происходит не через порт 2 (порт для FTP по умолчанию).

**Параметры размещения: Сохранить файлы перед размещением** Означает, что несохраненные файлы автоматически сохраняются перед размещением на удаленном сервере.

**Параметры перемещения: Выводить предупреждение перед перемещением файлов на сервере** Выдает предупреждение при попытке перемещения файлов на удаленном сайте.

**Управление веб-сайтами** Открывает диалоговое окно «Управление веб-сайтами». в котором можно отредактировать существующий сайт или создать новый.

*Можно определить типы передаваемых файлов, ASCII (текст) или двоичные, настроив файл FTPExtensionMap.txt в папке Dreamweaver/Configuration (в Macintosh это файл FTPExtensionMapMac.txt). Дополнительные сведения смотрите в разделе Расширение Dreamweaver.*

# Управление сайтами Contribute с помощью программы Dreamweaver

## Управление сайтами Contribute

Adobe® Contribute® CS4 объединяет в себе функции веб-браузера и редактора веб-страниц. Он позволяет сотрудникам или клиентам переходить к нужной странице на созданном сайте и редактировать или обновлять страницу, если у них есть на это разрешения. Пользователи Contribute могут добавлять и обновлять базовое веб-содержимое, включая форматированный текст, изображения, таблицы и ссылки. Администраторы сайтов Contribute могут ограничивать действия обычных пользователей (не администраторов) на сайте.

***Примечание.*** *В этой главе подразумевается, что вы являетесь администратором Contribute.*

Как администратор сайта, вы можете предоставить тем, кто не является администратором, возможность редактировать страницы, создав ключ для подключения и отправив его им (инструкции см. в Справке Contribute). Можно также настроить подключение к сайту Contribute с помощью Dreamweaver, что позволит вам или разработчику сайта подключиться к сайту Contribute и использовать все возможности редактирования, доступные в программе Dreamweaver.

Программа Contribute добавляет функциональность веб-сайту с помощью Сервера публикаций Contribute (Contribute Publishing Server, CPS), набора приложений для публикации и инструментов управления, позволяющих интегрировать Contribute со службой каталога пользователей в организации, например, протокола упрощенного доступа к каталогам (Lightweight Directory Access Protocol, LDAP) или Active Directory. При задействовании сайта Dreamweaver как сайта Contribute программа Dreamweaver считывает административные параметры Contribute при каждом подключении к удаленному сайту. Если программа Dreamweaver обнаруживает, что CPS включен, она наследует некоторые функциональные возможности CPS, такие как откат файлов и ведение журнала событий.

Можно использовать Dreamweaver для подключения к сайту Contribute и изменения файлов на нем. Большинство возможностей Dreamweaver работают с сайтами Contribute так же, как и с любыми другими сайтами. Однако при использовании Dreamweaver с сайтом Contribute Dreamweaver автоматически выполняет некоторые действия по управлению файлами, такие как сохранение нескольких редакций документа и занесение определенных событий в журнал в консоли CPS.

Дополнительные сведения см. в Справке Contribute.

## Структура сайта и макет страницы для сайта Contribute

Чтобы пользователи Contribute могли редактировать веб-сайт, имейте в виду следующие особенности при создании его структуры.

- Структура сайта должна быть простой. Не следует создавать слишком длинных цепочек вложенных папок. Группируйте связанные элементы в отдельных папках.
- Настройте соответствующие разрешения на чтение и запись для папок на сервере.
- Добавьте страницы индекса в папки при их создании, чтобы пользователи Contribute помещали новые страницы в правильные папки. Например, если пользователи Contribute публикуют страницы, содержащие время встреч, создайте папку с именем meeting_minutes внутри корневой папки сайта и создайте страницу индекса в этой папке. Затем создайте ссылку с главной страницы сайта на страницу индекса для времени встреч. Пользователь Contribute затем сможет перейти к этой странице индекса и создать новую страницу времени для определенной встречи, на которую будет указывать ссылка с этой страницы.

- На каждой странице индекса папки укажите список ссылок на отдельные страницы с содержимым и документы в этой папке.
- Макет страницы следует делать как можно проще, с минимумом вычурного форматирования.
- Используйте CSS, а не теги HTML, дайте стилям CSS понятные названия. Если пользователи Contribute используют стандартный набор стилей Microsoft Word, используйте такие же названия стилей CSS, чтобы программа Contribute могла сопоставить стили, когда пользователь копирует данные из документа Word и вставляет их в страницу Contribute.
- Чтобы стиль CSS был недоступен пользователям Contribute, измените название стиля, чтобы оно начиналось с mmhide_. Например, если на странице используется стиль с именем RightJustified, но пользователи Contribute не должны иметь возможность использовать этот стиль, переименуйте стиль в mmhide_RightJustified.

  ***Примечание.*** *Добавлять префикс mmhide_ к названию стиля нужно в отображении «Код»; нельзя сделать это на панели CSS.*
- Используйте как можно меньше стилей CSS для сохранения простоты и ясности.
- Если для элементов страниц HTML на стороне сервера используются такие включения, как верхние и нижние колонтитулы, создайте страницу HTML со ссылками на файлы этих включений, на которую не ведут никакие ссылки с других страниц. Пользователи Contribute могут затем добавить эту страницу в закладки и использовать ее для перемещения по файлам включений и их редактирования.

### Дополнительные разделы справки

«Создание шаблона Dreamweaver» на странице 427

«Создание и управление таблицами CSS» на странице 139

«Работа с серверными включениями» на странице 366

## Передача файлов на сайт и с сайта Contribute

Contribute использует систему, очень похожую на систему извлечения и возврата файлов Dreamweaver, чтобы только один пользователь мог редактировать определенную веб-страницу в одно время. Если включить совместимость с Contribute в Dreamweaver, система извлечения и возврата файлов Dreamweaver автоматически включается.

Для передачи файлов с сайта и на сайт Contribute с помощью Dreamweaver всегда используйте команды извлечения и возврата файлов. Если вместо этого для передачи файлов используются команды PUT и GET, можно перезаписать изменения, недавно внесенные в файл пользователем Contribute.

При возврате файла на сайт Contribute программа Dreamweaver создает резервную копию предыдущей возвращенной версии файла в папке _baks и добавляет метку с именем пользователя и даты в файл с заметками разработчика.

### Дополнительные разделы справки

«Возврат и извлечение файлов» на странице 94

## Разрешения на папки и файлы на сервере в Contribute

Contribute предоставляет возможность управлять разрешениями на файлы и папки для каждой определенной пользовательской роли. Однако Contribute не дает возможности управлять лежащими в основе их разрешениями на чтение и запись, присвоенными файлам и папкам сервером. В Dreamweaver можно управлять этими разрешениями непосредственно на сервере.

Если пользователь Contribute не имеет доступа на чтение зависимого файла на сервере, такого как изображение на странице, содержимое зависимого файла не отображается в окне Contribute. Например, если у пользователя нет доступа на чтение к папке изображений, изображения из этой папки показываются в Contribute в виде значков поврежденных изображений. Аналогичным образом шаблоны Dreamweaver хранятся во вложенной папке внутри корневой папки сайта, поэтому, если у пользователя Contribute нет доступа на чтение к корневой папке, он не может использовать шаблоны на этом сайте, если не скопировать шаблоны в подходящую папку.

При настройке сайта Dreamweaver пользователю необходим доступ на чтение к папке «/_mm» на сервере (папка «_mm», вложенная в корневую папку), папке «/Templates» и всем другим папкам, в которых находятся ресурсы, необходимые пользователям.

Если в целях безопасности нельзя предоставить пользователям доступ на чтение к папке «/Templates», шаблоны все же можно сделать доступными для пользователей Contribute. См. раздел «Предоставление пользователям Contribute доступа к шаблонам без доступа к корневой папке» на странице 63.

Дополнительные сведения о разрешениях Contribute см. в разделе *Администрирование Contribute* Справки Contribute.

## Специальные файлы Contribute

Contribute использует различные специальные файлы, которые не должны быть видны посетителям сайта.

- Файл общих параметров, имеющий непонятное имя с расширением CSI, находится в папке с именем _mm внутри корневой папки сайта и содержит информацию, используемую Contribute для управления сайтом.
- Более старые версии файлов — в папке с именем _baks.
- Временные версии страниц, предназначенные для предварительного просмотра изменений пользователями.
- Временные заблокированные файлы, указывающие, что определенная страница редактируется или рецензируется.
- Файлы заметок разработчика, содержащие метаданные о страницах сайта.

  Обычно не нужно редактировать какие-либо из этих специальных файлов Contribute с помощью Dreamweaver; Dreamweaver управляет ими автоматически.

  Если нужно, чтобы эти специальные файлы Contribute не находились на сервере в открытом доступе, можно настроить вспомогательный сервер, где пользователи Contribute смогут работать над страницами. В этом случае периодически копируйте веб-страницы со вспомогательного сервера на производственный сервер, находящийся в сети. При таком подходе с использованием вспомогательного сервера нужно копировать на производственный сервер только веб-страницы, а не какие-либо из приведенных выше специальных файлов Contribute. В частности, не копируйте на производственный сервер папки _mm и _baks.

  ***Примечание.*** *Дополнительные сведения о настройке сервера, чтобы посетители не видели файлы и папки, имена которых начинаются с подчеркивания, см. в разделе «Безопасность веб-сайта» Справки Contribute.*

Иногда может понадобиться вручную удалять специальные файлы Contribute. Например, могут возникнуть обстоятельства, когда программе Contribute не удается удалить временные страницы для предварительного просмотра, когда пользователь завершил просмотр. В этом случае придется вручную удалить эти временные страницы. Имена файлов временных страниц для предварительного просмотра начинаются с TMP.

Аналогичным образом, при некоторых обстоятельствах старые заблокированные файлы могут случайно остаться на сервере. Если это произошло, нужно вручную удалить заблокированный файл, чтобы другие пользователи могли редактировать страницу.

## Подготовка сайта для использования с программой Contribute

При подготовке существующего сайта Dreamweaver для пользователей Contribute нужно явно включить совместимость с Contribute, чтобы использовать функции, относящиеся к Contribute. Dreamweaver не выводит подсказки сделать это, однако при подключении к сайту, настроенному как сайт Contribute (который имеет администратора), Dreamweaver предлагает включить совместимость с Contribute.

Не все типы подключений поддерживают совместимость с Contribute. Для типов подключений существуют следующие ограничения.

- Если для подключения к удаленному сайту используется WebDAV, нельзя включить совместимость с Contribute, так как эти системы управления исходным кодом несовместимы с заметками разработчика и системой извлечения и возврата файлов, используемыми программой Dreamweaver для сайтов Contribute.
- При использовании RDS для подключения к удаленному сайту можно включить совместимость с Contribute, но нужно настроить подключение, прежде чем можно будет использовать его совместно с пользователями Contribute.
- Если локальный компьютер используется в качестве веб-сервера, нужно настроить сетевое подключение или подключение по протоколу FTP к компьютеру (а не использовать просто локальный путь к папке), чтобы можно было использовать подключение совместно с пользователями Contribute.

При включении совместимости с Contribute Dreamweaver автоматически включает заметки разработчика (включая параметр «Передать «Заметки разработчика» для совместного использования») и систему извлечения и возврата файлов.

Если сервер публикаций Contribute (CPS) включен на удаленном сайте, к которому выполняется подключение, программа Dreamweaver оповещает CPS при каждом запуске операции в сети, такой как возврат, откат или публикация файла. CPS заносит эти события в журнал, который можно просмотреть в консоли администрирования CPS. (Если отключить CPS, эти события в журнал не заносятся.) CPS включается с помощью Contribute. Дополнительные сведения см. в Справке Adobe Contribute.

***Примечание.*** *Можно создать веб-сайт, совместимый с Contribute, без необходимости устанавливать Contribute на компьютер. Однако, чтобы иметь возможность запускать модуль Contribute Administrator из приложения Dreamweaver, приложения Contribute и Dreamweaver должны быть установлены на одном компьютере, а вы должны подключиться к удаленному веб-сайту, прежде чем включить совместимость с Contribute. В противном случае Dreamweaver не сможет прочитать административные параметры Contribute, чтобы определить, включены ли CPS и откат.*

***Важная информация.*** *Необходимо убедиться, что общий файл параметров (CSI-файл), который используется приложением Contribute для администрирования сайта, находится на удаленном сервере и не поврежден. Приложение Contribute автоматически создает этот файл (перезаписывая старую версию) при каждом сеансе администрирования в модуле Contribute Administrator. Если общий файл параметров отсутствует на сервере или поврежден, приложение Dreamweaver выдаст ошибку «На сервере отсутствует*

*файл, необходимый для совместимости с Contribute» при попытке выполнить сетевую операцию (например, размещение). Чтобы гарантировать размещение на сервере правильного файла, отключите соединение с сервером в приложении Dreamweaver, запустите модуль Contribute Administrator, выполните операцию администрирования, а затем снова подключитесь к серверу в приложении Dreamweaver. Дополнительные сведения см. в Справке Adobe Contribute.*

1. Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».
2. Выберите сайт и нажмите кнопку «Редактировать».
3. В диалоговом окне «Настройка сайта» разверните «Дополнительные настройки», выберите категорию «Contribute», а затем выберите «Включить совместимость с Contribute».
4. Если появилось диалоговое окно, сообщающее, что нужно включить заметки разработчика и систему извлечения и возврата файлов, нажмите кнопку «ОК».
5. Если контактная информация для извлечения или возврата файлов еще не указана, введите имя и адрес электронной почты в диалоговом окне и нажмите кнопку «ОК». Состояние отката, состояние CPS, текстовое поле «URL-адрес корня сайта» и кнопка «Администрировать сайт в Contribute» появятся в диалоговом окне «Определение веб-сайта».

   Если Contribute включен откат, у вас будет возможность вернуться к предыдущей версии файла, измененного в программе Dreamweaver.
6. Проверьте URL-адрес в текстовом поле «URL-адрес корня сайта» и при необходимости исправьте его. Dreamweaver строит URL-адрес корня сайта на основе указанных сведений об определении сайта, но иногда построенный URL-адрес оказывается не совсем правильным.
7. Нажмите кнопку «Тест», чтобы проверить, что указан правильный URL-адрес.

   ***Примечание.*** *Если вы готовы отправить ключ для подключения или немедленно выполнять задачи администрирования сайта Contribute, пропустите оставшиеся шаги.*
8. Щелкните «Администрировать веб-сайт в Contribute», если нужно внести административные изменения. Помните, что для запуска модуля Contribute Administrator из Dreamweaver приложение Contribute должно быть установлено на том же компьютере.
9. Нажмите кнопки «Сохранить» и «Готово».

### Дополнительные разделы справки

«Откат файлов (для пользователей Contribute)» на странице 109

## Администрирование сайта Contribute с помощью Dreamweaver

После включения совместимости с Contribute можно использовать Dreamweaver для запуска Contribute для выполнения задач по администрированию сайта.

***Примечание.*** *Программа Contribute должна быть установлена на том же компьютере, что и Dreamweaver.*

Администратор сайта Contribute может выполнять следующие действия.

- Изменять административные параметры для сайта.

  Административные параметры Contribute — это набор параметров, применяемых ко всем пользователям веб-сайта. Эти параметры позволяют скорректировать настройки Contribute для упрощения работы пользователей.
- Изменять разрешения, предоставленные пользовательским ролям в Contribute.

- Настраивать пользователей Contribute.

  Пользователям Contribute требуется определенная информация о сайте, чтобы подключиться к нему. Можно поместить всю эту информацию в файл, называемый *ключ подключения* и отправить его пользователям Contribute.

  ***Примечание.*** *Ключ подключения — это не то же самое, что файл экспорта сайта Dreamweaver.*

  *Прежде чем предоставить пользователям Contribute сведения о подключении, необходимые для редактирования страниц, с помощью Dreamweaver создайте основную иерархию сайта, все шаблоны и стили CSS, необходимые для сайта.*

1. Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».
2. Выберите сайт и нажмите кнопку «Редактировать».
3. В диалоговом окне «Настройка сайта» разверните «Дополнительные параметры» и выберите категорию «Contribute».
4. Нажмите кнопку «Администрировать сайт в Contribute».

***Примечание.*** *Эта кнопка отсутствует, если не включена совместимость с Contribute.*

5. Если требуется, введите пароль администратора и нажмите кнопку «ОК».

Откроется диалоговое окно «Администрирование веб-сайта».

- Чтобы изменить административные параметры, выберите категорию из списка слева и измените нужные параметры.
- Чтобы изменить параметры ролей, выберите категорию «Пользователи и роли», нажмите «Изменить параметры ролей» и внесите нужные изменения в параметры.
- Чтобы отправить ключ подключения для настройки пользователей, в категории «Пользователи и роли» щелкните «Отправить ключ подключения» и следуйте подсказкам мастера подключения.

6. Нажмите кнопки «Закрыть» и «ОК», затем нажмите «Готово».

Дополнительные сведения об административных параметрах, управлении пользовательскими ролями и создании ключа подключения см. в Справке Contribute.

### Дополнительные разделы справки

«Импорт и экспорт параметров сайта» на странице 54

## Удаление, перемещение или переименование удаленного файла на сайте Contribute

Удаление файла с удаленного сервера, на котором расположен сайт Contribute, выполняется почти так же, как удаление файла с сервера для любого сайта Dreamweaver. Однако при удалении файла с сайта Contribute Dreamweaver запрашивает, следует ли удалить все старые версии этого файла. Если выбрать сохранение старых версий, Dreamweaver сохраняет копию текущей версии файла в папке _baks, чтобы можно было восстановить его позже.

Переименование удаленного файла или перемещение его из одной папки в другую на сайте Contribute работает так же, как и на любом сайте Dreamweaver. На сайте Contribute программа Dreamweaver также переименовывает или перемещает связанные предыдущие версии файла, сохраненные в папке _baks.

1. Выберите файл на панели «Удаленные» панели «Файлы» («Окно» > «Файлы»), а затем нажмите клавишу «Backspace» (в Windows) или «Delete» (в Macintosh).

Появится диалоговое окно с запросом подтверждения на удаление файла.

2 В диалоговом окне подтверждения выполните следующие действия.

- Чтобы удалить все предыдущие версии файла вместе с текущей версией, выберите параметр «Удалить версии, сохраняемые для отката».
- Чтобы сохранить предыдущие версии на сервере, отмените выбор параметра «Удалить версии, сохраняемые для отката».

3 Нажмите «Да», чтобы удалить файл.

## Предоставление пользователям Contribute доступа к шаблонам без доступа к корневой папке

На сайте Contribute можно управлять базовыми разрешениями на файлы и папки непосредственно на сервере. Если в целях безопасности нельзя предоставить пользователям доступ на чтение к папке /Templates, шаблоны все же можно сделать доступными для пользователей.

1 Настройте сайт Contribute таким образом, чтобы его корневой папкой была папка, которая должна быть видна пользователям как корневая.

2 Вручную скопируйте папку шаблонов из корневой папки основного сайта в корневую папку сайта Contribute с помощью панели «Файлы».

3 После обновления шаблонов для основного сайта снова скопируйте измененные шаблоны в соответствующую вложенную папку.

При таком подходе не следует использовать во вложенных папках ссылки относительно корня сайта. Ссылки относительно корня сайта относятся к корневой папке на сервере, а не к корневой папке, определенной в Dreamweaver. Пользователи Contribute не могут создавать ссылки относительно корня сайта.

Если ссылки на странице Contribute повреждены, это может быть вызвано проблемой с разрешениями на папку, в частности, если ссылки ведут на страницу за пределами корневой папки пользователя Contribute. Проверьте разрешения на чтение и запись для папок на сервере.

### Дополнительные разделы справки

«Абсолютные пути, пути относительно документа и корня сайта» на странице 294

## Устранение неполадок с сайтом Contribute

Если удаленный файл на сайте Contribute помечен как извлеченный, но фактически не извлечен на компьютер пользователя, можно разблокировать файл, чтобы разрешить пользователям редактировать его.

При нажатии любой кнопки, относящейся к администрированию сайта Contribute, программа Dreamweaver проверяет возможность подключения к удаленному сайту и правильность указанного для сайта URL-адреса корня сайта. Если программе Dreamweaver не удается установить подключение или URL-адрес указан неправильно, выводится сообщение об ошибке.

Если инструменты администрирования работают неправильно, возможно, возникла проблема с папкой _mm.

## Разблокирование файла на сайте Contribute

***Примечание.*** *Прежде чем выполнять эту процедуру, убедитесь, что файл на самом деле не извлечен. Если разблокировать файл, когда пользователь Contribute редактирует его, несколько пользователей могут изменить один и тот же файл одновременно.*

1 Выполните одно из следующих действий.

- Откройте файл в окне документа, а затем выберите «Веб-сайт» > «Отменить извлечение».
- На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише Control (в Macintosh) и выберите команду «Отменить извлечение».

Может появиться диалоговое окно с указанием, кто извлек файл, и с запросом подтверждения на разблокирование файла.

2 Если появилось диалоговое окно, нажмите «Да» для подтверждения.

Файл разблокируется на сервере.

## Устранение неполадок с подключением к сайту Contribute

1 Проверьте URL-адрес корня сайта в категории «Contribute» в диалоговом окне «Определение веб-сайта», открыв этот URL-адрес в браузере, чтобы убедиться, что открывается нужная страница.

2 С помощью кнопки «Тест» в категории «Удаленнаяинформация» диалогового окна «Определение веб-сайта» убедитесь, что удается подключиться к сайту.

3 Если URL-адрес правильный, но при нажатии кнопки «Тест» появляется сообщение об ошибке, обратитесь за помощью к системному администратору.

## Устранение неполадок с инструментами администрирования Contribute

1 Убедитесь, что у вас есть разрешения на чтение и запись на сервере, а в случае необходимости и разрешение на выполнение для папки _mm.

2 Убедитесь, что папка _mm содержит файл общих параметров с расширением CSI.

3 Если нет, используйте мастер подключения (в Windows) или помощник по созданию подключений (в Macintosh), чтобы создать подключение к сайту и стать администратором этого сайта. Файл общих параметров создается автоматически, как только вы станете администратором. Дополнительные сведения о том, как стать администратором существующего веб-сайта Contribute, см. в разделе *Администрирование Contribute* Справки Contribute.

# Глава 4. Создание файлов и управление ими

## Создание и открытие документов

### О создании документов Dreamweaver

Dreamweaver предлагает гибкую среду для работы с различными веб-документами. В дополнение к HTML-документам можно также создавать и открывать текстовые документы, в том числе язык разметки ColdFusion (CFML), ASP, JavaScript и каскадные таблицы стилей (CSS). Также поддерживаются файлы с исходным кодом, как например Visual Basic, .NET, C# и Java.

Dreamweaver предоставляет несколько способов создания нового документа. Можно создать следующие документы:

- новый пустой документ или шаблон;
- документ на основе макета страницы, поставляемого с Dreamweaver, в том числе более тридцати макетов на основе CSS;
- документ, созданный по одному из существующих шаблонов.

  Можно также задать установки документа. Например, если обычно используется один тип документа, можно для новых страниц задать этот тип в качестве типа документа по умолчанию.

  Можно легко задавать такие свойства документа, как мета теги, заголовок документа, цвет фона, и некоторые другие свойства страницы в представлении «Дизайн» или «Код».

### Типы файлов, поддерживаемые Dreamweaver

Dreamweaver позволяет работать с различными типами файлов. Исходным форматом рабочих файлов является HTML. HTML-файлы - или файлы языка гипертекстовой разметки - содержат язык на основе тегов, который используется для отображения веб-страницы в браузере. HTML-файлы сохраняются с расширением .html или .htm. По умолчанию Dreamweaver сохраняет файлы с расширением .html.

В Dreamweaver можно создавать и редактировать веб-страницы на основе HTML5. Также доступны макеты шаблонов для создания HTML5-страниц с нуля.

Ниже перечислены другие стандартные типы файлов, которые доступны для работы в Dreamweaver.

**CSS** Файлы каскадных таблиц стилей имеют расширение .css. Эти файлы используются для форматирования HTML-содержимого и управляют расположением различных элементов страницы.

**GIF** Файлы формата графического обмена (GIF) имеют расширение .gif. Формат GIF - это используемый в Интернете популярный графический формат для создания рисованного изображения, логотипов, изображений с прозрачными областями и анимации. Изображения в формате GIF содержат не более 256 цветов.

**JPEG** Файлы формата JPEG (по имени объединенной группы экспертов по машинной обработке фотографических изображений) имеют расширение .jpg и обычно используются для работы с фотографиями или высококачественными цветовыми изображениями. Формат JPEG наилучшим образом подходит для

цифровых или сканированных изображений, изображений, использующих текстуры, изображений с плавными переходами цвета и любых изображений, которым необходимо более 256 цветов.

**XML** Файлы в формате расширяемого языка разметки имеют расширение .xml. Файлы содержат данные в исходной форме, которые подлежат форматированию с использованием языка XSL (расширяемого языка стилей).

**XSL** Файлы в формате расширяемого языка стилей имеют расширение .xsl или .xslt. Файлы используются для определения стилей данных XML для отображения на веб-странице.

**CFML** Файлы в формате языка разметки ColdFusion имеют расширение .cfm. Файлы используются для обработки динамических страниц.

**PHP** Файлы гипертекстового препроцессора имеют расширение .php и используются для обработки динамических страниц.

### Дополнительные разделы справки

«Отображение XML-данных с помощью XSLT» на странице 536

«Визуальное построение приложений» на странице 655

«Общие сведения о каскадных таблицах стилей» на странице 134

## Создание пустой страницы

Можно создать страницу, которая содержит предварительно разработанный макет CSS, или создать пустую страницу, а затем собственный макет.

1 Выберите «Файл» > «Создать».

2 В категории «Пустая страница» диалогового окна «Создать документ» выберите тип создаваемой страницы в столбце «Тип страницы». Например, для создания простой HTML-страницы выберите «HTML». Для создания страницы ColdFusion выберите «ColdFusion» и т.д.

3 Если необходимо, чтобы новая страница содержала макет CSS, выберите предварительно созданный макет CSS в столбце «Макет»; в ином случае выберите вариант «Нет». На основе вашего выбора в правой части диалогового окна появится представление для предварительного просмотра и описание выбранного макета.

Предварительно созданные макеты CSS позволяют выбрать следующие типы колонок.

**Fixed** Ширина столбца задана в пикселях. Размер столбца не изменяется в зависимости от размера браузера или текстовых параметров посетителя сайта.

**Liquid** Ширина столбца задана в процентах от ширины браузера. Оформление меняется, когда посетитель сайта меняет ширину окна браузера, но не меняется в зависимости от параметров шрифта, заданных посетителем сайта.

Dreamweaver также предлагает два макета CSS HTML5: исправленный с двумя и тремя столбцами.

4 Выберите тип документа из всплывающего меню «Тип документа». В большинстве случаев следует использовать тип по умолчанию, «Переходный XHTML 1.0».

Выбор одного из определений типа документа XHTML в меню «Тип документа» (DTD) делает страницу совместимой с XHTML. Например, можно сделать HTML-документ совместимым с XHTML, выбрав в меню тип «Переходный XHTML 1.0» или «Строгий XHTML 1.0». XHTML (Расширяемый язык гипертекстовой разметки) представляет собой переработку HTML, используемую в качестве приложения XML. Применение XHTML предоставляет преимущества XML, одновременно обеспечивая обратную и будущую совместимость веб-документов.

***Примечание.*** *Подробную информацию о XHTML можно найти на странице World Wide Web Consortium (W3C), которая содержит спецификацию XHTML 1.1 - модульного XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) и XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/), а также сайты для проверки XHTML для файлов, размещенных в сети Интернет (http://validator.w3.org/) и локально (http://validator.w3.org/file-upload.html).*

В Dreamweaver также можно выбрать HTML5 в качестве типа документа.

**5** Если в столбце «Макет» был выбран макет CSS, надо также выбрать из всплывающего меню «Макет CSS» место расположения таблицы стилей CSS для макета.

**Добавить в заголовок** Добавляет таблицу стилей CSS для макета в заголовок создаваемой страницы.

**Создание нового файла** Добавляет таблицу стилей CSS для макета в новый внешний файл CSS и присоединяет новую таблицу стилей к создаваемой странице.

**Ссылка на существующий файл** Позволяет задать существующий файл CSS, который уже содержит правила CSS, необходимые для макета. Для этого щелкните значок «Присоединить таблицу стилей» над областью «Присоединить CSS-файл» и выберите существующую таблицу стилей CSS. Этот параметр особенно полезен, если необходимо использовать один и тот же макет CSS (правила CSS, содержащиеся в одном файле) в нескольких документах.

**6** При создании страницы, не связанной с макетом CSS, к ней также можно присоединить таблицы стилей CSS (необязательно). Для этого щелкните значок «Присоединить таблицу стилей» над областью «Присоединить CSS-файл» и выберите существующую таблицу стилей CSS.

Подробные пошаговые инструкции по этому процессу см. в статье Дэвида Пауэра Автоматическое присоединение таблиц стилей к новым документам.

**7** Выберите «Включить InContext Editing», чтобы после сохранения созданной страницы она поддерживала InContext Editing.

Страница, поддерживающая InContext Editing, должна содержать по крайней мере один тег `div`, который можно указать в редактируемой области. Например, выбрав тип страницы HTML, необходимо выбрать один из макетов CSS для новой страницы, поскольку эти макеты уже содержат ранее заданные теги `div`. Редактируемая область с поддержкой InContext Editing автоматически размещается в теге `div` с идентификатором *content*. При необходимости впоследствии на страницу можно добавить другие редактируемые области.

**8** Нажмите кнопку «Настройки», чтобы задать установки документа по умолчанию, как например, тип документа, кодировка и расширение файла.

**9** Щелкните «Получить дополнительное содержимое...», чтобы открыть Dreamweaver Exchange, где можно получить больше содержимого для оформления страницы.

**10** Нажмите кнопку «Создать».

**11** Сохраните новый документ («Файл» > «Сохранить»)

**12** В открывшемся диалоговом окне укажите папку, в которой следует сохранить файл.

*Рекомендуется сохранять файл в месте размещения сайта Dreamweaver.*

**13** В поле «Имя файла» введите имя файла.

Не следует использовать пробелы и специальные символы в наименованиях файлов и папок, а также начинать имя файла с цифры. В частности, не используйте специальные символы (такие как é, ç или ¥), а также знаки пунктуации (такие как двоеточие, косая черта или точка) в именах файлов, которые планируется поместить на удаленный сервер. Многие серверы заменяют данные символы при загрузке файла, что приводит к повреждению ссылок на файл.

### Дополнительные разделы справки

«Код XHTML» на странице 317

«Создание макетов страниц с помощью CSS» на странице 164

«Задание типа и кодировки документов по умолчанию» на странице 72

«Business Catalyst InContext Editing» на странице 528

## Создание пустого шаблона

Можно использовать диалоговое окно «Создать документ» для создания шаблонов Dreamweaver. По умолчанию шаблоны сохраняются в папке «Templates» сайта.

1. Выберите «Файл» > «Создать».
2. В диалоговом окне «Создать документ» выберите категорию «Пустой шаблон».
3. Выберите тип создаваемой страницы в столбце «Тип шаблона». Например, для создания простого HTML-шаблона выберите «HTML», для создания шаблона ColdFusion выберите «ColdFusion» и т.д.
4. Если необходимо, чтобы новая страница содержала макет CSS, выберите предварительно созданный макет CSS в столбце «Макет»; в ином случае выберите вариант «Нет». На основе вашего выбора в правой части диалогового окна появится представление для предварительного просмотра и описание выбранного макета.

Предварительно созданные макеты CSS позволяют выбрать следующие типы колонок.

**Fixed** Ширина столбца задана в пикселях. Размер столбца не изменяется в зависимости от размера браузера или текстовых параметров посетителя сайта.

**Liquid** Ширина столбца задана в процентах от ширины браузера. Оформление меняется, когда посетитель сайта меняет ширину окна браузера, но не меняется в зависимости от параметров шрифта, заданных посетителем сайта.

5. Выберите тип документа из всплывающего меню «Тип документа». В большинстве случаев следует использовать тип по умолчанию, «Переходный XHTML 1.0».

Выбор одного из определений типа документа XHTML в меню «Тип документа» (DTD) делает страницу совместимой с XHTML. Например, можно сделать HTML-документ совместимым с XHTML, выбрав в меню тип «Переходный XHTML 1.0» или «Строгий XHTML 1.0». XHTML (Расширяемый язык гипертекстовой разметки) представляет собой переработку HTML, используемую в качестве приложения XML. Применение XHTML предоставляет преимущества XML, одновременно обеспечивая обратную и будущую совместимость веб-документов.

***Примечание.*** *Подробную информацию о XHTML можно найти на странице World Wide Web Consortium (W3C), которая содержит спецификацию XHTML 1.1 - модульного XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) и XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/), а также сайты для проверки XHTML для файлов, размещенных в сети Интернет (http://validator.w3.org/) и локально (http://validator.w3.org/file-upload.html).*

6 Если в столбце «Макет» был выбран макет CSS, надо также выбрать из всплывающего меню «Макет CSS» место расположения таблицы стилей CSS для макета.

**Добавить в заголовок** Добавляет таблицу стилей CSS для макета в заголовок создаваемой страницы.

**Создание нового файла** Добавляет таблицу стилей CSS для макета в новую внешнюю таблицу стилей CSS и присоединяет новую таблицу стилей к создаваемой странице.

**Ссылка на существующий файл** Позволяет задать существующий файл CSS, который уже содержит правила CSS, необходимые для макета. Для этого щелкните значок «Присоединить таблицу стилей» над областью «Присоединить CSS-файл» и выберите существующую таблицу стилей CSS. Этот параметр особенно полезен, если необходимо использовать один и тот же макет CSS (правила CSS, содержащиеся в одном файле) в нескольких документах.

7 При создании страницы, не связанной с макетом CSS, к ней также можно присоединить таблицы стилей CSS (необязательно). Для этого щелкните значок «Присоединить таблицу стилей» над областью «Присоединить CSS-файл» и выберите существующую таблицу стилей CSS.

8 Выберите «Включить InContext Editing», чтобы после сохранения созданной страницы она поддерживала InContext Editing.

Страница, поддерживающая InContext Editing, должна содержать по крайней мере один тег `div`, который можно указать в редактируемой области. Например, выбрав тип страницы HTML, необходимо выбрать один из макетов CSS для новой страницы, поскольку эти макеты уже содержат ранее заданные теги `div`. Редактируемая область с поддержкой InContext Editing автоматически размещается в теге `div` с идентификатором *content*. При необходимости впоследствии на страницу можно добавить другие редактируемые области.

9 Нажмите кнопку «Настройки», чтобы задать установки документа по умолчанию, как например, тип документа, кодировка и расширение файла.

10 Щелкните «Получить дополнительное содержимое...». чтобы открыть Dreamweaver Exchange, где можно получить больше содержимого для оформления страницы.

11 Нажмите кнопку «Создать».

12 Сохраните новый документ («Файл» > «Сохранить») Если в шаблон еще не добавлены редактируемые области, появится диалоговое окно с соответствующим сообщением. Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно.

13 В диалоговом окне «Сохранить как» выберите сайт, в котором нужно сохранить шаблон.

14 В поле «Имя файла» введите имя нового шаблона. Нет необходимости добавлять расширение файла к имени шаблона. При нажатии кнопки «Сохранить» новому шаблону присваивается расширение .dwt, и шаблон сохраняется в папке «Templates» данного сайта.

Не следует использовать пробелы и специальные символы в наименованиях файлов и папок и начинать имя файла с цифры. В частности, не используйте специальные символы (такие как é, ç или ¥), а также знаки пунктуации (такие как двоеточие, косая черта или точка) в именах файлов, которые планируется поместить на удаленный сервер. Многие серверы заменяют данные символы при загрузке файла, что приводит к повреждению ссылок на файл.

## Дополнительные разделы справки

«Код XHTML» на странице 317

«Создание макетов страниц с помощью CSS» на странице 164

«Создание шаблонов и управление ими» на странице 419

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

«Задание типа и кодировки документов по умолчанию» на странице 72

«Business Catalyst InContext Editing» на странице 528

## Создание страницы по существующему шаблону

Можно выбрать, предварительно просмотреть и создать новый документ по существующему шаблону. Можно использовать диалоговое окно «Создать документ». чтобы выбрать шаблон из любого сайта, определенного средствами Dreamweaver, или воспользоваться панелью «Активы». чтобы создать новый документ по существующему шаблону.

### Дополнительные разделы справки

«Создание шаблонов и управление ими» на странице 419

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

«Задание типа и кодировки документов по умолчанию» на странице 72

### Создание документа по шаблону

1. Выберите «Файл» > «Создать».
2. В диалоговом окне «Создать документ» выберите категорию «Страница из шаблона».
3. В столбце «Веб-сайт» выберите сайт Dreamweaver, который содержит необходимый шаблон, а затем выберите шаблон из списка справа.
4. Отмените флажок «Обновлять страницу при изменении шаблона». если не хотите обновлять данную страницу каждый раз, когда вносите изменения в базовый шаблон.
5. Нажмите кнопку «Настройки», чтобы задать установки документа по умолчанию, как например, тип документа, кодировка и расширение файла.
6. Щелкните «Получить дополнительное содержимое...». чтобы открыть Dreamweaver Exchange, где можно получить больше содержимого для оформления страницы.
7. Нажмите кнопку «Создать» и сохраните документ («Файл» > «Сохранить»).

### Создание документа по шаблону из панели «Активы»

1. Откройте панель «Активы» (меню «Окно» > «Активы»), если она еще не открыта.
2. На панели «Активы» щелкните значок «Шаблоны» слева, чтобы просмотреть список шаблонов в текущем сайте.

*Если шаблон, который надо применить, только что был создан, может понадобиться нажать кнопку «Обновить», чтобы увидеть его.*

3. Щелкните по шаблону, который необходимо применить, правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните по нему при нажатой клавише «Control» (Macintosh), а затем выберите «Создать из шаблона».

Документ открывается в области «Окно документа».

4. Сохраните документ.

## Создание страницы на основе шаблона Dreamweaver

В состав Dreamweaver включено несколько разработанных профессионалами макетов страниц с фреймами и CSS-файлов. Можно использовать *файлы образца* в качестве отправной точки для разработки страниц своего сайта. При создании документа на основе файла образца Dreamweaver создает копию файла.

Можно предварительно просмотреть файл образца и прочитать краткое описание элементов оформления страницы в диалоговом окне «Создать документ». При использовании таблиц стилей CSS можно скопировать предварительно разработанную таблицу стилей и применить ее к своим документам.

***Примечание.*** *Если создается документ на основе предварительно разработанного набора фреймов, копируется только структура фреймов, но не содержимое; кроме того, необходимо отдельно сохранить каждый файл фрейма.*

1. Выберите «Файл» > «Создать».
2. В диалоговом окне «Создать документ» выберите категорию «Страница из образца».
3. В столбце «Образец папки» выберите «Таблица стилей CSS» или «Набор фреймов», а затем выберите образец в списке справа.
4. Нажмите кнопку «Создать».

Новый документ откроется в области «Окно документа» (режимы просмотра «Код» и «Дизайн»). При выборе пункта «Таблица стилей CSS» таблица стилей откроется в представлении «Код».

5. Сохраните документ («Файл» > «Сохранить»).
6. При появлении диалогового окна «Копировать зависимые файлы» задайте параметры и нажмите кнопку «Копировать». чтобы скопировать ресурсы в выбранный каталог.

Можно выбрать собственное местоположение зависимых файлов или использовать местоположение по умолчанию, сгенерированное Dreamweaver (на основе имени источника файла образца).

### Дополнительные разделы справки

«Общие сведения о каскадных таблицах стилей» на странице 134

«Сохранение фреймов и наборов фреймов в файл» на странице 215

## Создание других типов страниц

Категория «Другой» диалогового окна «Создать документ» позволяет создавать различные типы страниц, которые могут понадобиться в Dreamweaver, в том числе страницы на C#, VBScript и текстовые страницы.

1. Выберите «Файл» > «Создать».
2. В диалоговом окне «Создать документ» выберите категорию «Другой».
3. Выберите тип создаваемого документа в столбце «Тип страницы» и нажмите кнопку «Создать».
4. Сохраните документ («Файл» > «Сохранить»).

## Сохранение и восстановление документов

Можно сохранить документ под текущим именем и в текущем расположении или создать его копию с другим именем и в другом расположении.

При именовании файлов избегайте использования пробелов и специальных символов в именах файлов и папок. В частности, не используйте специальные символы (такие как é, ç или ¥), а также знаки пунктуации (такие как двоеточие, косая черта или точка) в именах файлов, которые планируется поместить на удаленный сервер. Многие серверы заменяют данные символы при загрузке файла, что приводит к повреждению ссылок на файл. Также имя файла не следует начинать с цифры.

### Дополнительные разделы справки

«Создание пустой страницы» на странице 66

### Сохранение документа

1 Выполните одно из следующих действий.

- Чтобы перезаписать текущую версию на диске и сохранить внесенные изменения, выберите меню «Файл» > «Сохранить».
- Чтобы сохранить файл в другой папке или с другим именем, выберите меню «Файл» > «Сохранить как».

2 В открывшемся диалоговом окне «Сохранить как» перейдите к папке, в которой следует сохранить файл.

3 В текстовом поле «Имя файла» введите имя для файла.

4 Нажмите кнопку «Сохранить». чтобы сохранить файл.

### Сохранение всех открытых документов

1 Выберите меню «Файл» > «Сохранить все».

2 Если имеются несохраненные документы, для каждого из них отображается диалоговое окно «Сохранить как».

В открывшемся диалоговом окне укажите папку, в которой следует сохранить файл.

3 В текстовом поле «Имя файла» введите имя для файла и нажмите кнопку «Сохранить».

### Возврат к последней сохраненной версии документа

1 Выберите меню «Файл» > «Вернуться».

Появится диалоговое окно с запросом отклонить изменения и вернуться к предыдущей сохраненной версии.

2 Чтобы вернуться к предыдущей версии, нажмите кнопку «Да»; чтобы сохранить изменения, нажмите кнопку «Нет».

***Примечание.*** *Если сохранить документ, а затем выйти из Dreamweaver, после перезапуска Dreamweaver вернуться к предыдущей версии документа будет невозможно.*

## Задание типа и кодировки документов по умолчанию

Можно определить тип документа, используемый в качестве документа по умолчанию для сайта.

Например, если большинство страниц сайта составляют файлы одного типа (например, Cold Fusion, HTML или документ ASP), можно задать установки для автоматического создания нового документа с указанным типом файла.

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh).

*Также можно нажать кнопку «Настройки» в диалоговом окне «Создать документ». чтобы задать параметры для нового документа при его создании.*

**2** Выберите «Создать документ» из списка категорий слева.

**3** Задайте или измените установки, где необходимо, и нажмите кнопку «ОК». чтобы сохранить их.

**Документ по умолчанию** Выберите тип документа, который будет использован для создаваемых страниц.

**Расширение по умолчанию** Укажите предпочтительное расширение файла (.htm или .html) для создаваемых HTML-страниц.

***Примечание.*** *Данный параметр неактивен для других типов файлов.*

**Тип документа по умолчанию (DDT)** Выберите одно из определений типа документа XHTML, чтобы сделать новые страницы совместимыми с XHTML. Например, можно сделать HTML-документ совместимым с XHTML, выбрав в меню тип «Переходный XHTML 1.0» или «Строгий XHTML 1.0».

**Кодировка по умолчанию** Укажите кодировку, которую необходимо использовать при создании новой страницы, а также при открытии документа, который не содержит указания на кодировку.

Если выбрать для документа кодировку Юникод (UTF-8), кодировка сущностей не требуется, так как в UTF-8 представлены все символы. При выборе другой кодировки документа кодировка сущностей может понадобиться для представления определенных символов. Подробную информацию о символьных сущностях см. в разделе www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

При выборе Юникод (UTF-8) в качестве кодировки по умолчанию можно включить в документ метку порядка байтов (BOM), выбрав параметр «Включить подпись Unicode (BOM)».

Меткой порядка байтов (BOM) называют 2-4 байта в начале текстового файла, которые определяют его как файл в кодировке Юникод, а также порядок байтов для всех последующих байтов. Так как в UTF-8 не существует порядка байтов, добавлять BOM для этой кодировки не обязательно. Добавление метки является обязательным для UTF-16 и UTF-32.

**Форма стандартизации Юникода** Выберите один из следующих параметров, если в качестве кодировки по умолчанию указывается Юникод (UTF-8).

Существует четыре формы стандартизации Юникода. Наиболее важной является форма приведения C, так как данная форма наиболее часто используется в модели символов в Интернете. Для полноты информации Adobe предоставляет и другие три формы стандартизации Юникода.

**Параметр «Показать диалоговое окно «Создать документ» после нажатия Ctrl + N»** Отмените данный параметр («on Command+N» для Macintosh), чтобы автоматически создавать документ с типом документа по умолчанию при использовании клавишной команды.

В Юникоде существуют внешне сходные символы, которые могут храниться в документе разными способами. Например, символ «ё» (е-умлаут) может быть представлен в виде одного символа «е-умлаут» или в виде двух символов — «обычное латинское е» + «комбинируемый умлаут». Комбинируемый символ в Юникоде используется вместе с предыдущим, таким образом умлаут отобразится над «латинским е». Обе формы представления будут выглядеть внешне одинаково, но вид записи в файле будет различаться.

Под приведением понимается процесс, в рамках которого все символы, которые могут храниться по-разному, сохраняются с использованием одной формы. Таким образом, все символы «ё» в документе будут сохранены как отдельный «е-умлаут» или как «е» + «комбинируемый умлаут», а не как обе формы в одном документе.

Подробную информацию о стандартизации Юникода и использовании особых форм см. на веб-сайте Unicode по адресу www.unicode.org/reports/tr15.

### Дополнительные разделы справки

«Код XHTML» на странице 317

«Основы кодировок документов» на странице 229

## Преобразование HTML5 в более старый тип документа

При использовании команды «Файл» > «Преобразовать», чтобы перейти с HTML5 на более старый DOCTYPE, элементы и атрибуты HTML5 не удаляются. Вставляются только изменения DOCTYPE и косые черты в конце строк (для XHTML).

Такие семантические теги, как `<header>` и `<article>`, а также такие атрибуты, как `required`, `placeholder` и `type="number"`, остаются без изменений.

## Задание расширения файла по умолчанию для новых HTML-документов

Можно определить расширение, используемое по умолчанию для HTML-документов в Dreamweaver. Например, для новых HTML-документов возможно использование расширений .htm или .html.

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh).

*Также можно нажать кнопку «Настройки» в диалоговом окне «Создать документ». чтобы задать параметры для нового документа при его создании.*

2 Выберите «Создать документ» из списка категорий слева.

3 Убедитесь, что во всплывающем меню «Документ по умолчанию» выбран пункт «HTML».

4 В поле «Расширение по умолчанию» укажите расширение файла, которое должно быть использовано для новых HTML-документов, создаваемых в Dreamweaver.

Для Windows можно указать следующие расширения: .html, .htm, .shtml, .shtm, .stm, .tpl, .lasso, .xhtml.

Для Macintosh возможно указать следующие расширения: .html, .htm, .shtml, .shtm, .tpl, .lasso, .xhtml, .ssi.

## Открытие и редактирование существующих документов

Можно открыть веб-страницу или текстовый документ, независимо от того, был ли он создан в Dreamweaver, и изменить его в представлении «Дизайн» или «Код».

Если открывается файл Microsoft Word, сохраненный как HTML-документ, можно использовать команду «Исправить HTML-код Word» для удаления всех лишних тегов, которые создает Word в HTML-файлах.

Чтобы очистить HTML- или XHTML-файл, созданный другим приложением, используйте команду «Исправить HTML-код».

Можно также открыть текстовые файлы в формате отличном от HTML, как например файлы JavaScript, XML, таблицы стилей CSS или текстовые файлы, созданные в текстовых процессорах или редакторах.

1 Выберите пункт меню «Файл» > «Открыть».

*Для открытия файлов можно использовать панель «Файлы».*

2 Перейдите к файлу, который необходимо открыть, и выберите его.

***Примечание.** Если вы еще не сделали это, рекомендуется перенести файлы, с которыми предстоит работать, в сайт Dreamweaver из другого местоположения.*

**3** Нажмите кнопку «Открыть».

Документ открывается в области «Окно документа». Файлы JavaScript, текстовые файлы и таблицы стилей CSS по умолчанию открываются в представлении «Код». Можно обновить документ при работе с Dreamweaver, а затем сохранить изменения в файле.

### Дополнительные разделы справки

«Очистка кода» на странице 349

«Запуск внешнего редактора файлов мультимедиа» на странице 280

«Работа с файлами на панели «Файлы»» на странице 83

## Открытие связанных файлов

Dreamweaver позволяет просматривать файлы, связанные с основным документом, сохраняя активность последнего. Например, если к основному документу приложены файлы CSS и JavaScript, среда Dreamweaver позволяет просматривать и редактировать эти связанные файлы в окне «Документ», оставляя основной документ видимым.

***Примечание.*** *Динамически связанные файлы (например, файлы PHP в системах управления содержимым) рассматриваются в следующем разделе «Справки».*

По умолчанию Dreamweaver отображает имена всех файлов, связанных с основным документом, на панели инструментов «Связанные файлы» под заголовком основного документа. Порядок расположения кнопок на панели инструментов отражает порядок ссылок на связанные файлы в основном документе.

***Примечание.*** *Даже если связанный файл отсутствует, соответствующая ему кнопка на панели инструментов Dreamweaver «Связанные файлы» по-прежнему отображается. Однако при нажатии этой кнопки Dreamweaver ничего не отобразит.*

Dreamweaver поддерживает следующие типы связанных файлов.

- Файлы клиентских сценариев
- Серверные включения
- Источники наборов данных Spry (XML и HTML)
- Внешние таблицы стилей CSS (включая вложенные таблицы стилей)

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу с соответствующими файлами, см. на странице www.adobe.com/go/dw10relatedfiles_ru.

Видеоруководство по работе с интерактивным представлением, связанными файлами и навигатором по коду см. на странице www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_ru.

### Открытие связанного файла с панели инструментов «Связанные файлы»

Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните на панели инструментов «Связанные файлы» в верхней части документа имя связанного файла, который необходимо открыть.
- Щелкните правой кнопкой на панели инструментов «Связанные файлы» имя связанного файла, который необходимо открыть, и выберите пункт «Открыть как отдельный файл» в контекстном меню. Если открыть связанный файл таким методом, основной документ не остается видимым одновременно со вновь открытым.

### Открытие связанного файла из навигатора по коду

1 Поместите курсор вставки на строке или в области, на которую оказывает воздействие связанный файл.

2 Дождитесь появления индикатора навигатора по коду и щелкните его, чтобы открыть навигатор по коду.

3 Задержите курсор над элементами, отображаемыми в навигаторе по коду, чтобы просмотреть дополнительные сведения о них. Например, чтобы изменить отдельное свойство цвета в таблице стилей, не зная правила, которым оно определяется, это свойство можно найти, последовательно наводя курсор на доступные правила в навигаторе по коду.

4 Щелкните нужный элемент, чтобы открыть соответствующий связанный файл.

### Возвращение в исходный код основного документа

❖ Щелкните кнопку «Исходный код» на панели инструментов «Связанные файлы».

### Изменение способа отображения связанных файлов

Связанные файлы можно просматривать несколькими способами.

- Если связанный файл открыт в представлении «Дизайн» или представлениях «Код» и «Дизайн» («Разделение»), связанный файл будет отображен в отдельном представлении над представлением «Дизайн» основного документа.

  Можно выбрать пункт меню «Просмотр» > «Представление "Дизайн" наверху», если связанный файл предпочтительнее отображать в нижней части окна документа.

- Если связанный файл открыт в представлении «Дизайн» или представлении «Код» с вертикальным разделением окна («Просмотр» > «Разделить вертикально»), связанный файл будет отображен в отдельном представлении рядом с представлением «Дизайн» основного документа.

  Установите или снимите флажок «Представление "Дизайн" слева» («Просмотр» > «Представление "Дизайн" слева») в зависимости от своих предпочтений.

- Если связанный файл открыт в представлении «Код с разделением» или «Код с разделением по вертикали» («Просмотр» > «Код с разделением» и «Просмотр» > «Разделить вертикально»), связанный файл отображается в отдельном представлении снизу, сверху или сбоку исходного кода основного документа в зависимости от выбранных параметров.

  представление кода в параметрах отображения обозначает исходный код основного документа. Например, если выбрать меню «Просмотр» > «Представление Код наверху», Dreamweaver отображает исходный код основного документа в верхней половине окна документа. Если выбрать меню «Просмотр» > «Представление Код слева», Dreamweaver отображает исходный код основного документа в левой части окна документа.

- Стандартное представление кода не позволяет отображать связанные документы одновременно с исходным кодом основного документа.

### Отключение связанных файлов

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 В категории «Общие» снимите флажок «Включить связанные файлы».

### Дополнительные разделы справки

«Переключение между представлениями в окне документа» на странице 19

«Переход к связанному коду» на странице 340

«Просмотр страниц в Dreamweaver» на странице 311

Руководство по связанным файлам

## Открытие динамически связанных файлов

Функция «Динамически связанные файлы» расширяет возможности функции «Связанные файлы», позволяя видеть связанные файлы динамических страниц на панели инструментов «Связанные файлы». В частности, функция «Динамически связанные файлы» позволяет видеть различные динамические включения, требуемые для создания динамического кода для таких популярных открытых PHP-платформ CMS, как WordPress, Drupal и Joomla!.

Для использования функции «Динамически связанные файлы» требуется иметь доступ к локальному или удаленному серверу приложений PHP на платформе WordPress, Drupal или Joomla!. Одним из распространенных методов тестирования страниц является настройка локального сервера приложений PHP и локальное тестирование страниц.

Перед началом тестирования страниц необходимо выполнить следующие действия.

- Настройте веб-сайт Dreamweaver и убедитесь в том, что текстовое поле «URL-адрес» в диалоговом окне «Настройка сайта» заполнено.
- Настройте сервер приложений PHP.

  ***Важная информация.*** *Прежде чем начинать работу с динамически связанными файлами в Dreamweaver, необходимо запустить сервер.*
- Установите WordPress, Drupal или Joomla! на сервере приложений. Более подробно об этом см. в:
  - Установка WordPress
  - Установка Drupal
  - Установка Joomla
- В Dreamweaver укажите локальную папку, в которую будут загружены файлы CMS.
- Укажите место, где расположены установленные файлы WordPress, Drupal или Joomla!, в качестве удаленной и тестовой папки.
- Загрузите (получите) файлы CMS из удаленной папки.

### Дополнительные разделы справки

www.adobe.com/go/dwcs5drf_ru

### Установка параметров динамически связанных файлов

При открытии страницы, связанной с динамически связанными файлами, Dreamweaver обнаружит эти файлы автоматически или даст возможность найти их вручную (щелкнув ссылку на панели «Сведения» над страницей). По умолчанию задано обнаружение вручную.

1. Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh OS).
2. В категории «Общие» убедитесь в том, что выбран параметр «Разрешить связанные файлы».
3. Во всплывающем меню «Динамически связанные файлы» выберите «Вручную» или «Автоматически». Обнаружение можно отключить полностью, выбрав параметр «Отключено».

### Обнаружение динамически связанных файлов

1 Откройте страницу, имеющую динамически связанные файлы (например, страницу корня сайта index.php page платформы WordPress, Drupal или Joomla!) .

2 Если обнаружение динамически связанных файлов выполняется вручную (по умолчанию), перейдите по ссылке «Обнаружение» на панели «Сведения», которая появляется над страницей в окне «Документ».

Если обнаружение динамически связанных файлов выполняется автоматически, то список динамически связанных файлов появится на панели «Связанные файлы».

Связанные и динамически связанные файлы расположены на панели «Связанные файлы» в следующем порядке.

- Статические связанные файлы (т.е. связанные файлы, не требующие никакой динамической обработки).
- Внешние связанные файлы (т.е. файлы .css и .js), присоединенные к файлам серверных включений с динамическим путем
- Файлы серверных включений с динамическим путем (т.е. файлы .php, .inc и .module).

### Фильтрация связанных файлов

Поскольку связанных и динамически связанных файлов часто бывает много, Dreamweaver позволяет фильтровать их, чтобы можно было точно определить расположение необходимых для работы файлов.

1 Откройте страницу, имеющую связанные файлы.

2 При необходимости найдите динамически связанные файлы.

3 Щелкните значок «Фильтрация связанных файлов» в правой части панели «Связанные файлы».

4 Выберите типы файлов, которые должны быть видны на панели «Связанные файлы». По умолчанию Dreamweaver выбирает все связанные файлы.

5 Для создания пользовательского фильтра щелкните значок «Фильтрация связанных файлов» и выберите «Заказной фильтр».

Диалоговое окно «Заказной фильтр» позволяет выполнять фильтрацию только по точным именам файлов (style.css), расширениям файлов (.php) и подстановочным выражениям со звездочками (*menu*). Можно выполнять фильтрацию по нескольким подстановочным выражениям, отделяя каждое из них точкой с запятой (например, style.css;*.js;*tpl.php).

***Примечание.*** *Настройки фильтра сбрасываются после закрытия файла.*

## Очистка HTML-файлов, созданных в Microsoft Word

Можно открыть документы, сохраненные приложением Microsoft Word в формате HTML-файлов, а затем использовать команду «Исправить HTML-код Word» для удаления всех лишних тегов, которые создает Word в HTML-файлах Команда «Исправить HTML-код Word» может использоваться для документов, сохраненных в формате HTML приложением Word 97 или более поздних версий.

Код, который удаляет Dreamweaver, используется приложением Word для форматирования и отображения документов в Word и не требуется для отображения HTML-файла. Сохраните резервную копию файла-оригинала (.doc), так как HTML-документ после применения команды «Исправить HTML-код Word» может быть недоступен для открытия в приложении Word.

Чтобы очистить HTML или XHTML, созданный другим приложением, используйте команду «Исправить HTML-код».

1 Сохраните документ Microsoft Word в виде HTML-файла.

***Примечание.*** *При работе в Windows закройте файл в приложении Word, чтобы избежать конфликта коллективного пользования файлами.*

**2** Откройте HTML-файл в Dreamweaver.

Чтобы просмотреть HTML-код, созданный Word, переключитесь в представление кода («Просмотр» > «Код»).

**3** Выберите пункт меню «Команды» > «Исправить HTML-код Word».

***Примечание.*** *В случае если Dreamweaver не может определить, какая версия Word была использована для сохранения файла, выберите правильный вариант из всплывающего меню.*

**4** Задайте (или отмените) параметры исправления. Введенные вами установки сохраняются как параметры исправления по умолчанию.

Dreamweaver применяет настройки очистки к HTML-документу, при этом отображается журнал изменений (если данный параметр не был отменен в диалоговом окне).

**Удалить всю разметку, связанную с указанным словом** Удаляет весь HTML-код, созданный приложением Microsoft Word, в том числе XML, из тегов HTML, заказные метаданные Word и теги ссылок в заголовке документа, XML разметку, созданную Word, условные теги и их содержимое, а также пустые параграфы и поля из стилей. Можно выбрать каждый из данных параметров по отдельности на вкладке «Подробно».

**Исправить стили CSS** Удаляет, когда возможно, все элементы CSS, созданные приложением Word, в том числе встроенные стили CSS (где родительский стиль имеет те же свойства стиля); атрибуты стиля, начинающиеся с «mso»; объявления стиля не в формате CSS; атрибуты стиля CSS из таблиц; а также все неиспользуемые определения стиля из заголовка. Можно настроить параметры на закладке «Подробно»

**Исправить теги <font>** Удаляет все HTML-теги, преобразуя основной текст по умолчанию в HTML-текст второго размера.

**Согласовать недопустимо вложенные теги** Удаляет все теги разметки шрифта, помещенные приложением Word вне тегов параграфа и заголовка (на уровне блоков).

**Применение исходного форматирования** Применяет к документу параметры исходного форматирования, которые задаются пользователем в установках «Формат HTML» и в файле SourceFormat.txt.

**Показать журнал по завершении** Отображает окно с подробными сведениями об изменениях, которые были сделаны в документе, сразу после завершения исправления.

**5** Нажмите «ОК» или перейдите на закладку «Подробно» для более подробного определения параметров «Удалить всю разметку, связанную с указанным словом» и «Исправить стили CSS». и затем нажмите кнопку «ОК».

## Дополнительные разделы справки

«Очистка кода» на странице 349

«Импорт документов Microsoft Office (только в Windows)» на странице 245

# Управление файлами и папками

## Об управлении файлами и папками

Dreamweaver содержит панель «Файлы». с помощью которой можно управлять файлами и перемещать их на удаленный сервер или с него. При перемещении файлов между локальным и удаленным сайтом поддерживается параллельная структура файлов и папок данных сайтов. При переносе файлов между сайтами Dreamweaver создает соответствующие папки при необходимости. Можно также синхронизировать файлы на локальном и удаленном сайтах; Dreamweaver копирует файлы в оба направления, если необходимо, и удаляет ненужные файлы, где необходимо.

## Использование панели «Файлы»

Панель «Файлы» позволяет просматривать файлы и папки независимо от того, связаны они с сайтом Dreamweaver или нет, и выполнять стандартные операции с файлами, такие как открытие или перемещение.

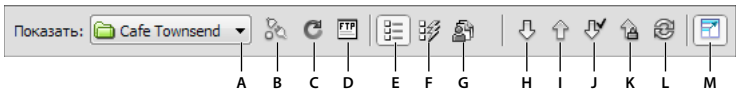
***Примечание.*** *В предыдущих версиях Dreamweaver панель «Файлы» называлась «Веб-сайт».*

Можно перемещать панель «Файлы». если необходимо, и задавать установки панели.

Используйте данную панель для выполнения следующих задач.

- Доступ к сайтам, серверу и локальным дискам
- Просмотр файлов и папок
- Управление файлами и папками на панели «Файлы»

  Используйте для сайтов Dreamweaver следующие параметры отображения или перемещения файлов:




*Развернутые параметры панели «Файлы».*
***A.*** *Всплывающее меню «Веб-сайт»* ***B.*** *Кнопка «Соединить/Отсоединить»* ***C.*** *Кнопка «Обновить»* ***D.*** *Просмотреть журнал FTP сайта* ***E.*** *Файлы веб-сайта* ***F.*** *Тестовый сервер* ***G.*** *Репозиторий* ***H.*** *Кнопка «Получить файлы»* ***I.*** *Кнопка «Разместить файлы»* ***J.*** *«Извлечь файлы»* ***K.*** *Кнопка «Возврат файлов»* ***L.*** *Кнопка «Синхронизировать»* ***M.*** *Кнопка «Развернуть/Свернуть»*

***Примечание.*** *Представления «Файлы сайта», «Тестовый сервер» и кнопки «Синхронизировать» отображаются на панели «Файлы» только в том случае, если она развернута.*

**Всплывающее меню «Веб-сайт»** Позволяет выбрать сайт Dreamweaver и отобразить файлы сайта. Можно также использовать меню «Веб-сайт» для доступа ко всем файлам на локальном диске. Данный инструмент аналогичен Windows Explorer (Windows) или Finder (Macintosh).

**Кнопка «Соединить/Отсоединить»** Соединяет или отсоединяет от удаленного сайта (по протоколам FTP, RDS и WebDAV). По умолчанию в Dreamweaver происходит разрыв соединения с удаленным сайтом, если соединение неактивно в течение более 30 минут (действительно только для FTP). Чтобы изменить порог, выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh), а затем в списке категорий слева выберите «Веб-сайт».

**Кнопка «Обновить»** Обновляет списки локальных и удаленных каталогов. Используйте данную кнопку для ручного обновления списков каталогов, если отменили параметр «Обновлять список локальных файлов автоматически» или «Автоматически обновлять список удаленных файлов» в диалоговом окне «Определение веб-сайта».

**Режим просмотра «Файлы веб-сайта»** Отображает файловую структуру удаленного и локальных сайтов в областях панели «Файлы». (Установки определяют, какой сайт отображает в левой области, а какой - справа.) Режим просмотра «Файлы веб-сайта» используется на панели «Файлы» по умолчанию.

**Режим просмотра «Тестовый сервер»** Отображает структуру каталогов тестового сервера и локального сайта.

**Репозиторий** Отображает репозиторий системы управления версиями (SVN).

**Кнопка «Получить файлы»** Копирует выбранные файлы из удаленного сайта на локальный сайт (с перезаписью существующей локальной копии файла, если необходимо). Если включен параметр «Включить извлечение и возврат файлов». локальные копии файлов доступны только для чтения; файлы доступны для извлечения на удаленном сайте другим участникам рабочей группы. Если функция «Включить извлечение и возврат файлов» отключена, копии файла будут доступны для чтения и для записи.

***Примечание.*** *Файлы, которые копирует Dreamweaver, выбираются в активной области панели «Файлы». Если активна область «Удаленные». выбранные файлы, расположенные на удаленном или тестовом сервере, копируются на локальный сайт; если активна область «Локальные». Dreamweaver обновляет файлы, выбранные на локальном сайте, с удаленного или тестового сервера.*

**Кнопка «Разместить файлы»** Копирует выбранные файлы с локального на удаленный сайт.

***Примечание.*** *Файлы, которые копирует Dreamweaver, выбираются в активной области панели «Файлы». Если активна область «Локальные». выбранные локальные файлы копируются на удаленный сайт или тестовый сервер; если активна область «Удаленные». Dreamweaver обновляет файлы, выбранные на удаленном сайте или тестовом сервере, соответствующими файлами с локального сайта.*

Если размещается файл, который не существует на удаленном сервере, а параметр «Включить извлечение и возврат файлов» включен, файл добавляется на удаленный сайт в статусе «извлечен с сервера». Нажмите кнопку «Вернуть файлы на сервер». если хотите добавить файлы без данного статуса.

**Кнопка «Извлечь файлы»** Переносит копию файла с удаленного сервера на локальный сайт (при наличии локальной копии файла, она будет перезаписана) и помечает файл как извлеченный с сервера. Данное действие недоступно, если параметр «Включить извлечение и возврат файлов» отключен для данного сайта в диалоговом окне «Определение веб-сайта».

**Кнопка «Возврат файлов»** Переносит копию локального файла на удаленный сервер и делает файл доступным для редактирования. Локальный файл при этом доступен только для чтения. Данное действие недоступно, если параметр «Включить извлечение и возврат файлов» отключен для данного сайта в диалоговом окне «Определение веб-сайта».

**Кнопка «Синхронизировать»** Синхронизирует файлы в локальной и удаленной папках.

**Кнопка «Развернуть/Свернуть»** Разворачивает или сворачивает панель «Файлы» для отображения одной или двух областей.

## Дополнительные разделы справки

«Обзор панели «Файлы»» на странице 17

«Настройка нового веб-сайта» на странице 42

«Извлечение и возврат файлов в удаленную папку» на странице 95

«Размещение файлов на удаленном сервере» на странице 91

«Получение файлов с удаленного сервера» на странице 90

«Синхронизация файлов» на странице 103

## Просмотр файлов и папок

Панель «Файлы» позволяет просматривать файлы и папки независимо от того, связаны они с сайтом Dreamweaver или нет. При просмотре сайтов, файлов или папок на панели «Файлы» можно менять размер области просмотра и для сайтов Dreamweaver разворачивать или сворачивать панель «Файлы».

Сайты Dreamweaver также позволяют настраивать вид панели «Файлы». отображаемый по умолчанию со свернутой панелью, при просмотре локального или удаленного сайта. Также можно переключаться между видами содержимого в развернутой панели «Файлы» с использованием параметра «Всегда показывать».

### Открытие/закрытие панели «Файлы»

❖ Откройте пункт меню «Окно» > «Файлы».

### Свертывание или развертывание панели «Файлы» (только для сайтов Dreamweaver)

❖ На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») нажмите кнопку «Развернуть/Свернуть» на панели инструментов .

***Примечание.*** *Если нажать кнопку «Развернуть/Свернуть». чтобы развернуть закрепленную панель, эта панель будет развернута до максимального размера, мешая работе с областью «Окно документа». Чтобы вернуться в область «Окно документа». повторно нажмите кнопку «Развернуть/Свернуть». чтобы свернуть панель. При нажатии кнопки «Развернуть/Свернуть» для развертывания незакрепленной панели, можно продолжить работу в области «Окно документа». Перед повторным закреплением панели ее необходимо свернуть.*

Когда панель «Файлы» свернута, она отображает содержимое локального сайта, удаленного сайта или тестового сервера в виде списка файлов. В развернутом виде на панели отображается локальный сайт, удаленный сайт или тестовый сервер.

### Изменение размера области просмотра на развернутой панели «Файлы».

❖ На развернутой панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выполните одно из следующих действий.

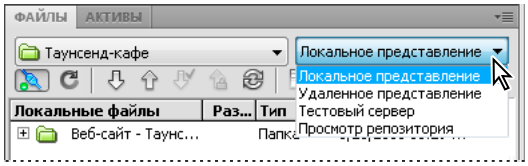
- Перетащите линейку, которая отделяет два вида, чтобы увеличить или уменьшить область просмотра левой или правой панели.
- Используйте линейки прокрутки внизу панели «Файлы». чтобы просматривать содержимое.

### Изменение вида сайта на панели «Файлы» (только для сайтов Dreamweaver)

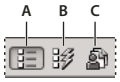
❖ Выполните одно из следующих действий.

- На *свернутой* панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите пункты «Локальный просмотр», «Удаленный просмотр», «Тестовый сервер» или «Репозиторий» из всплывающего меню «Просмотр веб-сайта».

***Примечание.*** *По умолчанию в меню «Просмотр веб-сайта» появляется пункт «Локальное представление».*




- В *развернутой* панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») нажмите на панели инструментов кнопку «Файлы сайта» (для удаленного сайта), «Тестовый сервер» или «Файлы репозитория».




***A.** Кнопка «Файлы веб-сайта» **B.** Тестовый сервер **C.** Файлы репозитория*

***Примечание.** Перед просмотром удаленного сайта, тестового сервера или репозитория SVN их необходимо настроить.*

### Просмотр файлов за пределами сайта Dreamweaver

❖ Можно также использовать всплывающее меню «Веб-сайт» для навигации по файлам локального компьютера. Данный инструмент аналогичен Windows Explorer (Windows) или Finder (Macintosh).

## Работа с файлами на панели «Файлы»

С файлами можно выполнять следующие операции: открывать, переименовывать, добавлять, перемещать или удалять, а также можно обновлять панель «Файлы» после внесения изменений.

Для сайтов Dreamweaver можно также определять, какие файлы (на локальном или на удаленном сайте) были обновлены с момента их последней передачи.

### Дополнительные разделы справки

«Синхронизация файлов» на странице 103

«Доступ к сайтам, серверу и локальным дискам» на странице 86

### Открытие файла

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите сайт, сервер или диск из всплывающего меню (в котором отображается текущий сайт, сервер или диск).

2 Перейдите к нужному файлу.

3 Выполните одно из следующих действий.

- Дважды щелкните значок файла.
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) значок файла и выберите команду «Открыть».

Dreamweaver открывает файл в области «Окно документа».

### Создание файла или папки

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файл или папку.

Dreamweaver создаст новый файл или папку внутри текущей выбранной папки или в папке, где находится выбранный файл.

2 Щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) и выберите команду «Создать файл» или «Создать папку».

3 Введите имя новой папки или файла.

4 Нажмите клавишу «Ввод» (в Windows) или «Return» (в Macintosh).

### Удаление файла или папки

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файл или папку, которые необходимо удалить.

2 Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) и выберите команды «Правка» > «Удалить».

### Переименование файла или папки

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файл или папку, которые необходимо переименовать.

2 Выполните одно из следующих действий, чтобы активировать имя папки или файла.

- Щелкните имя файла, а затем после короткой паузы щелкните на него еще раз.
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) значок файла и выберите команды «Правка» > «Переименовать».

3 Введите новое имя поверх существующего.

4 Нажмите клавишу «Ввод» (в Windows) или «Return» (в Macintosh).

### Перемещение файла или папки

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файл или папку, которые необходимо переместить.

2 Выполните одно из следующих действий.

- скопируйте файл или папку и вставьте в новом месте.
- Перетяните файл или папку в новое место.

3 Для того чтобы перемещенная папка или файл отобразились в новом месте, обновите панель «Файлы».

### Обновление содержимого панели «Файлы»

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) любой файл или папку и выберите команду «Обновить».
- (Только для сайтов Dreamweaver) На панели инструментов панели «Файлы» нажмите кнопку «Обновить» (при этом обновляются обе панели).

***Примечание.*** *Dreamweaver обновляет панель «Файлы» после внесения изменений в другом приложении и возврата к работе с Dreamweaver.*

## Поиск файлов на сайте Dreamweaver

Dreamweaver обеспечивает быстрый поиск выбранных, открытых, извлеченных или недавно измененных файлов сайта. Также можно выполнять поиск самых новых файлов на локальном или удаленном сайте.

### Дополнительные разделы справки

«Использование отчетов для проверки сайта» на странице 117

### Поиск открытого файла на сайте

1 Откройте файл в области «Окно документа».

2 Выберите «Веб-сайт» > «Обнаружить на веб-сайте».

Dreamweaver выбирает файл на панели «Файлы».

***Примечание.*** *Если файл, открытый в области «Окно документа». не является частью текущего сайта на панели «Файлы». Dreamweaver пытается определить, к какому из сайтов Dreamweaver принадлежит этот файл; если текущий файл принадлежит только одному локальному сайту, Dreamweaver открывает этот сайт на панели «Файлы» и выделяет его.*

### Поиск и выбор извлеченных файлов на сайте Dreamweaver

❖ На *свернутой* панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») в правом верхнем углу щелкните меню «Параметры», выберите «Редактировать», а затем — «Выбрать извлеченные файлы».

Dreamweaver выделяет файлы на панели «Файлы».

### Поиск выбранного файла на локальном или удаленном сайте

1 Выберите файл в локальном или удаленном представлении на панели «Файлы» («Окно» > «Файлы»).

2 Щелкните файл правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и выберите команду «Найти на локальном веб-сайте» или «Найти на удаленном веб-сайте» (в зависимости от того, где был выбран файл).

Dreamweaver выбирает файл на панели «Файлы».

### Поиск и выбор более новых локальных файлов

❖ На *свернутой* панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») в правом верхнем углу щелкните меню «Параметры». выберите «Редактировать» > «Выбрать новый локальный».

Dreamweaver выделяет файлы на панели «Файлы».

### Поиск и выбор более новых удаленных файлов

❖ На *свернутой* панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») в правом верхнем углу щелкните меню «Параметры». выберите «Редактировать» > «Выбрать более новый удаленный».

Dreamweaver выделяет файлы на панели «Файлы».

### Поиск недавно измененных файлов на сайте

1 На *свернутой* панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») в правом верхнем углу щелкните меню «Параметры». выберите «Редактировать» > «Выбрать недавно измененные».

2 Выполните одно из следующих действий, чтобы указать даты поиска для отчета.

- Чтобы создать отчет обо всех файлах, измененных в течение последних нескольких дней, введите число в поле «Файлы, созданные или недавно измененные:».
- Чтобы включить в отчет файлы, измененные в определенный промежуток времени, установите переключатель «Файлы, созданные или измененные между:». а затем укажите диапазон дат.

3 В поле «Автор изменений» введите имя пользователя, чтобы ограничить поиск по файлам, которые были изменены определенным пользователем в пределах указанного диапазона дат (необязательно).

***Примечание.*** *Этот параметр доступен только для отчетов о сайтах Contribute.*

4 Чтобы указать место просмотра файлов, перечисленных в отчете, при необходимости установите один из следующих переключателей.

**Локальный компьютер,** если сайт содержит статические страницы.

**Тестовый сервер,** если сайт содержит динамические страницы.

***Примечание.*** *Этот переключатель предполагает, что в диалоговом окне «Определение веб-сайта» (XREF) был выбран тестовый сервер. Это переключатель недоступен, если тестовый сервер не был определен и для этого сервера был введен префикс URL-адреса. Он также недоступен при выполнении отчета для нескольких сайтов.*

**Другое расположение** если в текстовом поле необходимо указать путь.

**5** Чтобы сохранить параметры, нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver выделяет файлы, измененные в выбранный промежуток времени, на панели «Файлы».

## Поиск и удаление неиспользуемых файлов

Файлы, которые больше не используются другими файлами сайта, можно найти и удалить.

**1** Выберите «Веб-сайт» > «Проверить ссылки на всем веб-сайте».

Dreamweaver проверяет все ссылки на сайте и отображает нарушенные ссылки на панели «Результаты».

**2** На панели «Проверка ссылок» в меню выберите пункт «Потерянные файлы».

Dreamweaver отображает все файлы без входящих ссылок. Это означает, что на сайте нет файлов, ссылающихся на эти файлы.

**3** Выберите файлы, которые требуется удалить, и нажмите клавишу Delete.

***Важная информация.*** *Хотя на эти файлы сайта не ссылаются другие файлы, некоторые из перечисленных в списке файлов могут сами ссылаться на другие файлы. Будьте внимательны при удалении этих файлов.*

### Дополнительные разделы справки

«Включение и отключение скрытия сайта» на странице 110

## Доступ к сайтам, серверу и локальным дискам

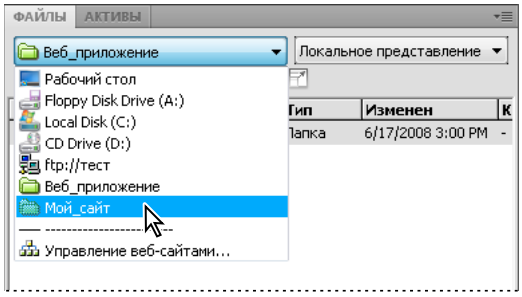
К файлам и папкам сайтов Dreamweaver можно получать доступ, изменять их и сохранять. Это относится и к папкам, и к файлам, не являющимися частью сайта Dreamweaver. Наряду с сайтами Dreamweaver можно также получать доступ к серверу, локальному диску и рабочему столу.

Прежде чем получить доступ к удаленному серверу, необходимо настроить Dreamweaver для работы с этим сервером.

***Примечание.*** *Наиболее удобный способ управления файлами — это создание сайта Dreamweaver.*

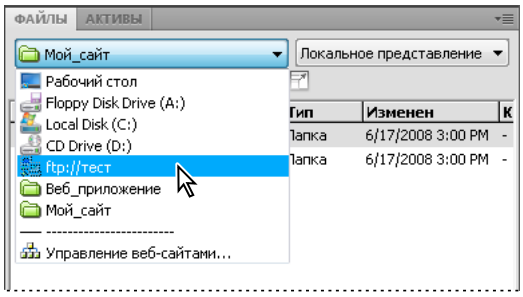
## Открытие существующего сайта Dreamweaver

❖ На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите сайт во всплывающем меню (в котором отображается текущий сайт, сервер или диск).




## Открытие папки на удаленном сервере FTP или RDS

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите имя сервера во всплывающем меню (в котором отображается текущий сайт, сервер или диск).




***Примечание.*** *Отображаются имена тех серверов, для работы с которыми был настроен Dreamweaver.*

2 Перейдите к файлам и отредактируйте их в обычном порядке.

## Получение доступа к локальному диску или к рабочему столу

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите в меню один из пунктов «Рабочий стол». «Локальный диск» или «CD-дисковод» (в котором отображается текущий сайт, сервер или диск).

2 Перейдите к файлу и выполните одно из следующих действий.

- Откройте файлы в Dreamweaver или в другом приложении.
- Переименуйте файлы.
- Скопируйте файлы.
- Удалите файлы.
- Перетащите файлы.

При перетаскивании файла из одного сайта Dreamweaver в другой сайт или в папку, не являющуюся частью сайта Dreamweaver, файл Dreamweaver *копируется* в нужное место. При перетаскивании файла внутри одного сайта Dreamweaver, файл Dreamweaver *перемещается* в нужное место. При перетаскивании файла, который не является частью сайта Dreamweaver, в папку, которая также не является частью сайта Dreamweaver, файл Dreamweaver перемещается в нужное место.

***Примечание.*** *Чтобы переместить файл, который Dreamweaver по умолчанию копирует, при перетаскивании удерживайте нажатой клавишу «Shift» (в Windows) или «Command» (в Macintosh). Чтобы скопировать файл, который Dreamweaver по умолчанию перемещает, при перетаскивании удерживайте нажатой клавишу «Control» (в Windows) или «Option» (в Macintosh).*

## Настройка сведений о файле и папке, отображаемых на развернутой панели «Файлы»

При просмотре сайта Dreamweaver на развернутой панели «Файлы» сведения о файлах и папках отображаются в виде колонок. Например, можно увидеть тип файла или дату последнего изменения файла.

Эти колонки можно настроить, выполнив любое из следующих действий (некоторые действия доступны только для добавленных колонок, а не для колонок по умолчанию).

- Переупорядочивание или выравнивание колонок.
- Добавление новых колонок (максимальное количество — 10 колонок).
- Скрытие колонок (за исключением колонки имени файла).
- Назначение общих колонок для пользователей, подключенных к сайту.
- Удаление колонок (только для настраиваемых колонок).
- Переименование колонок (только для настраиваемых колонок).
- Связывание колонок с заметкой разработчика (только для настраиваемых колонок).

### Изменение порядка колонок

❖ Выделите имя колонки, а затем нажмите кнопку со стрелкой вниз или вверх, чтобы изменить положение выбранной колонки.

***Примечание.*** *Можно изменить порядок отображения любой колонки, за исключением колонки «Имя». которая всегда отображается первой.*

### Добавление, удаление или изменение сведений колонок

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Выберите сайт и нажмите кнопку «Редактировать».

3 Разверните «Дополнительные параметры» и выберите категорию «Колонки представления файлов».

4 Выберите колонку и нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), чтобы добавить колонку, или кнопку со знаком «Минус» (–), чтобы удалить колонку.

***Примечание.*** *Колонка удаляется немедленно и без предупреждения, поэтому будьте внимательны, нажимая кнопку со знаком «Минус» (–).*

5 В поле «Имя колонки» введите имя.

6 В меню «Связать с заметками разработчика» выберите значение или укажите свое.

***Примечание.*** *Новую колонку необходимо связывать с заметкой разработчика, чтобы данные отображались на панели «Файлы».*

7 Выберите тип выравнивания, чтобы выровнять текст внутри колонки.

8 Поставьте или уберите флажок «Показать». чтобы показать или скрыть колонку.

9 Выберите «Совместное использование для всех пользователей этого сайта». чтобы совместно использовать эту колонку со всеми пользователями, подключающимися к сайту.

### Сортировка колонки данных на панели «Файлы»

❖ Щелкните заголовок колонки, который необходимо отсортировать.

*Щелкните заголовок снова, чтобы вернуть предыдущий порядок (по возрастанию или по убыванию), в котором Dreamweaver сортирует колонки.*

# Получение файлов с сервера и размещение файлов на сервере

## Передача файлов и зависимые файлы

При работе с другими пользователями используйте систему возврата и извлечения с сервера для передачи файлов между локальными и удаленными сайтами. Если вы — единственный пользователь, работающий на удаленном сайте, команды «Получить» и «Разместить» можно использовать для передачи файлов без их извлечения или возврата.

При передаче документа между локальной и удаленной папкой при помощи панели «Файлы» есть возможность передавать зависимые файлы документа. Зависимые файлы — это изображения, внешние таблицы стилей и другие файлы, связанные с документом, которые загружаются браузером при загрузке документа.

***Примечание.*** *Как правило, рекомендуется загружать зависимые файлы при извлечении нового файла, но если самые последние версии зависимых файлов уже имеются на локальном диске, нет необходимости загружать их снова. Это также касается загрузки и возврата файлов: в этих действиях нет необходимости, если обновленные копии файлов уже есть на удаленном сайте.*

Элементы библиотеки рассматриваются как зависимые файлы.

Некоторые серверы выдают сообщения об ошибках при размещении элементов библиотеки. Однако эти файлы можно скрыть, чтобы они не передавались.

### Дополнительные разделы справки

«Возврат и извлечение файлов» на странице 94

«Включение и отключение скрытия сайта» на странице 110

## Фоновая передача файлов

Во время получения или размещения файлов можно выполнять действия, не относящиеся к серверу. Фоновая передача выполняется для всех протоколов передачи, поддерживаемых Dreamweaver: FTP, SFTP, LAN, WebDAV, Subversion и RDS.

Действия, не относящиеся к серверу, включают стандартные операции, например, ввод сведений, редактирование внешних таблиц стилей, создание отчетов по всему сайту, создание новых сайтов.

Действия, связанные с сервером, которые не могут выполняться в Dreamweaver во время передачи:

- Размещение, получение, извлечение и возврат файлов на сервер.
- Отмена возврата.
- Создание подключения к базе данных.
- Связывание динамических данных.

- Просмотр данных в интерактивном просмотре
- Вставка веб-службы.
- Удаление файлов или папок удаленного сервера.
- Просмотр в браузере на тестовом сервере.
- Сохранение файла на удаленном сервере.
- Вставка изображения с удаленного сервера.
- Открытие файла, расположенного на удаленном сервере.
- Автоматическое размещение файлов при сохранении.
- Перетаскивание файлов на удаленный сервер.
- Вырезание, копирование или вставка файлов на удаленном сервере.
- Обновление удаленного представления.

По умолчанию во время передачи файла открывается диалоговое окно «Фоновая обработка файлов». Его можно свернуть, нажав кнопку «Свернуть» в верхнем правом углу. Закрытие диалогового окна во время передачи файла приводит к отмене операции.

## Получение файлов с удаленного сервера

Используйте команду «Получить». чтобы копировать файлы с удаленного сервера на локальный сервер. Для получения файлов можно использовать панель «Файлы» или область «Окно документа».

Dreamweaver создает журнал обработки файла во время передачи. Этот журнал можно просматривать и сохранять.

***Примечание.*** *Фоновую передачу файла нельзя отключить. Если в диалоговом окне «Фоновая обработка файлов» открыт подробный журнал, то для повышения быстродействия его можно закрыть.*

Dreamweaver также записывает все действия при передаче файла с сервера FTP. Если при передаче файла с сервера FTP возникает ошибка, журнал сайта FTP может помочь определить проблему.

### Дополнительные разделы справки

«Возврат и извлечение файлов» на странице 94

«Синхронизация файлов» на странице 103

### Получение файлов с удаленного сервера при помощи панели «Файлы»

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файлы, которые нужно загрузить.

Как правило, эти файлы выбираются в удаленном представлении, но, если необходимо, файлы можно выбрать и в локальном представлении. Если включено удаленное представление, Dreamweaver копирует выбранные файлы на локальный сайт; если включено локальное представление, Dreamweaver копирует удаленные версии выбранных файлов на локальный сайт.

***Примечание.*** *Чтобы получить файлы, удаленные версии которых более новые, чем локальные версии, используйте команду «Синхронизировать».*

2 Чтобы получить файл, выполните одно из следующих действий.

- На панели инструментов панели «Файлы» нажмите кнопку «Получить».

- Правой кнопкой мыши (в Windows) или кнопкой «Control» (в Macintosh) щелкните файл и выберите команду «Получить» в контекстном меню.

**3** В диалоговом окне «Зависимые файлы» нажмите кнопку «Да». чтобы загрузить зависимые файлы; если локальные копии файлов уже имеются в наличии, нажмите кнопку «Нет». По умолчанию зависимые файлы не загружаются. Это можно сделать через меню «Правка» > «Настройки» > «Веб-сайт».

Dreamweaver загружает выбранные файлы следующим образом:

- если используется система возврата и извлечения с сервера, будет получена локальная копия файла с правами *только для чтения*. При этом файл будет доступен на удаленном сайте или тестовом сервере для извлечения другими членами команды.
- Если система возврата и извлечения с сервера не используется, будет получена копия файла с правами *чтения и записи*.

  ***Примечание.*** *При работе в совместной среде, то есть, когда с этими файлами работают и другие пользователи, не следует отключать функцию «Включить извлечение и возврат файлов». Если другие пользователи используют систему возврата и извлечения с сервера с этим сайтом, вы также должны ее использовать.*

  Передачу можно в любой момент прервать, нажав кнопку «Отмена» в диалоговом окне «Фоновая обработка файлов».

### Получение файлов с удаленного сервера при помощи области «Окно документа»

**1** Убедитесь, что в области «Окно документа» отображается документ.

**2** Чтобы получить файл, выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Веб-сайт» > «Получить».
- Щелкните значок «Управление файлами» на панели инструментов области «Окно документа» и в появившемся меню выберите команду «Получить».

***Примечание.*** *Если текущий файл не является частью текущего сайта панели «Файлы». Dreamweaver пытается определить, к какому локально определенному сайту принадлежит текущий файл. Если текущий сайт принадлежит только одному локальному сайту, Dreamweaver открывает сайт, а затем выполняет операцию получения.*

### Отображение журнала FTP

**1** Выберите меню «Параметры» в правом верхнем углу панели «Файлы».

**2** Выберите меню «Просмотр» > «Журнал FTP-сайта».

***Примечание.*** *Чтобы отобразить журнал, в развернутой панели «Файлы» нажмите кнопку «Журнал FTP».*

## Размещение файлов на удаленном сервере

Файлы локального сайта можно размещать на удаленном сайте, как правило, без изменения состояния извлечения.

Существует две стандартные ситуации, когда необходимо использовать команду «Разместить» вместо команды «Извлечь»:

- Если вы не работаете с другими пользователями и не используете систему возврата и извлечения с сервера.
- Если необходимо разместить текущую версию файла на сервере, продолжая ее при этом редактировать.

***Примечание.*** *Если разместить файл, ранее не существующий на удаленном сайте, используя систему возврата и извлечения с сервера, файл будет скопирован на удаленный сайт и после этого извлечен для продолжения его редактирования.*

Для размещения файлов можно использовать панель «Файлы» или область «Окно документа» Dreamweaver создает журнал обработки файла во время передачи. Этот журнал можно просматривать и сохранять.

***Примечание.*** *Фоновую передачу файла нельзя отключить. Если в диалоговом окне «Фоновая обработка файлов» открыт подробный журнал, то для повышения быстродействия его можно закрыть.*

Dreamweaver также записывает все действия при передаче файла с сервера FTP. Если при передаче файла с сервера FTP возникает ошибка, журнал сайта FTP может помочь определить проблему.

Руководство по размещению сайтов на удаленном сервере см. на веб-сайте по адресу www.adobe.com/go/vid0163_ru.

Руководство по устранению неполадок при публикации см. на веб-сайте по адресу www.adobe.com/go/vid0164_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Синхронизация файлов» на странице 103

«О системе возврата и извлечения с сервера» на странице 94

Руководство по размещению файлов

Руководство по устранению неполадок при публикации

### Размещение файлов на удаленном или тестовом сервере при помощи панели «Файлы»

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файлы, которые нужно передать.

Как правило, эти файлы выбираются в локальном представлении, но, если необходимо, файлы можно выбрать и в удаленном представлении.

***Примечание.*** *Разместить можно только те файлы, локальные версии которых более новые, чем удаленные версии.*

2 Выполните одно из следующих действий, чтобы разместить файлы на удаленном сервере.

- На панели инструментов панели «Файлы» нажмите кнопку «Разместить».
- Щелкните файл правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните, удерживая нажатой кнопку «Control». (в Macintosh) и выберите команду «Разместить» в контекстном меню.

3 Если файл не был сохранен, появляется диалоговое окно, позволяющее сохранить файл перед размещением (если этот параметр был установлен в категории «Веб-сайт» диалогового окна «Настройки»). Нажмите кнопку «Да». чтобы сохранить файл, или «Нет». чтобы разместить на удаленном сервере ранее сохраненную версию файла.

***Примечание.*** *Если не сохранить файл, любые изменения, сделанные с момента его последнего сохранения, не будут размещены на удаленном сервере. Однако файл будет оставаться открытым, поэтому изменения все еще можно будет сохранить после размещения этого файла на сервере.*

4 Нажмите кнопку «Да», чтобы передать зависимые файлы вместе с выбранными файлами, в противном случае нажмите «Нет». По умолчанию зависимые файлы не передаются. Это можно сделать через меню «Правка» > «Настройки» > «Веб-сайт».

***Примечание.*** *Как правило, при возврате нового файла рекомендуется передавать зависимые файлы, но если самые последние версии зависимых файлов уже находятся на удаленном сервере, то нет необходимости передавать их снова.*

Передачу можно в любой момент прервать, нажав кнопку «Отмена» в диалоговом окне «Фоновая обработка файлов».

### Размещение файлов на удаленном сервере при помощи области «Окно документа»

1 Убедитесь, что в области «Окно документа» отображается документ.

2 Чтобы разместить файл, выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Веб-сайт» > «Разместить».
- Щелкните значок «Управление файлом» на панели инструментов области «Окно документа» и в появившемся меню выберите команду «Разместить».

***Примечание.*** *Если текущий файл не является частью текущего сайта панели «Файлы». Dreamweaver пытается определить, к какому локально определенному сайту принадлежит текущий файл. Если текущий сайт принадлежит только одному локальному сайту, Dreamweaver открывает сайт, а затем выполняет операцию размещения.*

### Отображение журнала FTP

1 Выберите меню «Параметры» в правом верхнем углу панели «Файлы».

2 Выберите меню «Просмотр» > «Журнал FTP-сайта».

***Примечание.*** *Чтобы отобразить журнал, в развернутой панели «Файлы» нажмите кнопку «Журнал FTP».*

## Управление передачей файлов

Можно посмотреть состояние операций передачи файлов, а также список переданных файлов и результаты передачи (передача прошла успешно, была пропущена или не прошла). Также можно сохранить журнал обработки файла.

***Примечание.*** *Dreamweaver позволяет выполнять другие, не относящиеся к серверу действия во время передачи файлов на сервер или с сервера.*

### Отмена передачи файлов

❖ Нажмите кнопку «Отмена» в диалоговом окне «Фоновая обработка файлов». Если это диалоговое окно не отображается на экране, нажмите кнопку «Обработка файлов» в нижней части панели «Файлы».

### Отображение диалогового окна «Фоновая обработка файлов» во время передачи файлов

❖ Нажмите кнопку «Обработка файлов» или «Журнал» в нижней части панели «Файлы».

***Примечание.*** *Эту кнопку нельзя удалить или скрыть, так как она является неизменной частью панели.*

### Просмотр сведений о последней передаче файла

1 Нажмите кнопку «Журнал» внизу панели «Файлы». чтобы открыть диалоговое окно «Фоновая обработка файлов».

2 Щелкните стрелку разворачивания страницы сведений.

### Сохранение журнала последней передачи файла

1 Нажмите кнопку «Журнал» внизу панели «Файлы». чтобы открыть диалоговое окно «Фоновая обработка файлов».

2 Нажмите кнопку «Сохранить журнал» и сохраните информацию в виде текстового файла.

Обработку файла можно посмотреть, открыв журнал в Dreamweaver или в любом текстовом редакторе.

# Возврат и извлечение файлов

## О системе возврата и извлечения с сервера

При работе с другими пользователями файлы можно возвращать на удаленные и локальные серверы и извлекать с них. Если вы — единственный пользователь, работающий на удаленном сайте, команды «Разместить» и «Получить» можно использовать без возврата или извлечения файлов.

***Примечание.*** *Функциональность «Получить» и «Разместить» можно использовать с тестовым сервером, но с ним нельзя использовать систему возврата и извлечения с сервера.*

Извлечение файла равносильно объявлению «Я работаю сейчас с этим файлом, не трогайте его!» Когда файл извлечен, имя пользователя, извлекшего файл, отображается на панели «Файлы». а рядом со значком файла отображается красная галочка (если файл извлечен членом команды) или зеленая галочка (если файл извлекли вы).

Возврат файла на сервер делает его доступным для других членов и позволяет им извлекать и редактировать этот файл. Когда файл возвращается на сервер после редактирования, локальная версия файла становится доступной только для чтения, а на панели «Файлы» рядом с файлом отображается замок, предотвращающий его изменение.

На удаленном сервере Dreamweaver не делает извлеченные файлы доступными только для чтения. Если файлы передаются не в Dreamweaver, а с помощью другого приложения, извлеченные файлы можно перезаписать. Однако в других приложениях (кроме Dreamweaver) в структуре файлов рядом с извлеченным файлом отображается файл LCK, что помогает предотвратить такую возможность.

### Дополнительные разделы справки

«Получение файлов с сервера и размещение файлов на сервере» на странице 89

## Настройка системы возврата и извлечения с сервера

Прежде чем использовать систему возврата и извлечения с сервера, необходимо связать локальный сайт с удаленным сервером.

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Выберите сайт и нажмите кнопку «Редактировать».

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4 Укажите необходимые основные параметры и нажмите кнопку «Дополнительно».

5 Нажмите кнопку «Включить извлечение файлов» при работе в групповой среде (или при самостоятельной работе, но с нескольких разных компьютеров). Отключите этот параметр, если необходимо отключить систему возврата и извлечения с сервера для сайта.

Этот параметр предназначен для уведомления других пользователей о том, что файл извлечен для редактирования, или для уведомления вас о том, что, возможно, на другом компьютере сохранена более новая версия файла.

Если параметры возврата и извлечения с сервера не отображаются, это значит, что удаленный сервер не был настроен.

6 Чтобы автоматически извлекать файлы при открытии двойным щелчком мыши на панели «Файлы». выберите параметр «Извлекать файлы при открытии».

Если этот параметр не выбран, при открытии файла с помощью команды «Открыть» в меню «Файл». извлечения не происходит.

7 Установка остальных параметров

**Имя извлечения** Извлеченное имя отображается на панели «Файлы» рядом с извлеченными файлами; это позволяет членам команды взаимодействовать с нужным пользователем, если им необходим извлеченный файл.

***Примечание.*** *При самостоятельной работе с нескольких различных компьютеров используйте разные имена извлечения на каждом компьютере (например, AmyR-HomeMac или AmyR-OfficePC), чтобы знать, где находится последняя версия файла, на случай, если вы забыли вернуть файл.*

**Адрес электронной почты** Если при извлечении файла пользователь указывает свой электронный адрес, его имя отображается возле этого файла на панели «Файлы» в виде ссылки (синим цветом с подчеркиванием). Если член команды щелкнет по этой ссылке, в программе для работы с электронной почтой по умолчанию откроется окно сообщения с указанием электронного адреса пользователя и темой, соответствующей этому файлу и имени сайта.

## Извлечение и возврат файлов в удаленную папку

Настроив систему возврата и извлечения с сервера, можно возвращать файлы на удаленный сервер и извлекать их оттуда при помощи панели «Файлы» или области «Окно документа».

### Извлечение файлов при помощи панели «Файлы»

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файлы, которые нужно извлечь с удаленного сервера.

***Примечание.*** *Файлы можно выбрать в локальном или удаленном представлении, но не в представлении тестового сервера.*

Красная галочка указывает на то, что другой член команды уже извлек файл, а значок замка сообщает о том, что файл доступен только для чтения (в Windows) или заблокирован (в Macintosh).

2 Чтобы извлечь файлы, выполните одно из следующих действий.

- На панели инструментов панели «Файлы» нажмите кнопку «Извлечь».
- Щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh), а затем выберите команду «Извлечь» в появившемся контекстном меню.

3 В диалоговом окне «Зависимые файлы» нажмите кнопку «Да». чтобы загрузить зависимые файлы вместе с выбранными файлами, в противном случае нажмите «Нет». По умолчанию зависимые файлы не загружаются. Это можно сделать через меню «Правка» > «Настройки» > «Веб-сайт».

***Примечание.*** *Как правило, рекомендуется загружать зависимые файлы при извлечении нового файла, но если самые последние версии зависимых файлов уже имеются на локальном диске, нет необходимости загружать их снова.*

Возле значка локального файла отображается зеленая галочка, указывающая на то, что файл извлечен.

***Важная информация.*** *При извлечении файла, который в настоящее время обрабатывается, текущая версия файла заменяется новой извлеченной версией.*

### Возврат файлов с сервера при помощи панели «Файлы»

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите извлеченный или новый файл (или файлы).

***Примечание.*** *Файлы можно выбрать в локальном или удаленном представлении, но не в представлении тестового сервера.*

2 Чтобы вернуть с сервера файлы, выполните одно из следующих действий.

- На панели инструментов панели «Файлы» нажмите кнопку «Вернуть документ».
- Щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh), а затем выберите команду «Вернуть документ» в появившемся контекстном меню.

3 Нажмите кнопку «Да». чтобы передать зависимые файлы вместе с выбранными файлами, в противном случае нажмите «Нет». По умолчанию зависимые файлы не передаются. Это можно сделать через меню «Правка» > «Настройки» > «Веб-сайт».

***Примечание.*** *Как правило, при возврате нового файла рекомендуется передавать зависимые файлы, но если самые последние версии зависимых файлов уже находятся на удаленном сервере, то нет необходимости загружать их снова.*

Возле значка файла отображается замок, указывающий на то, что файл доступен только для чтения.

***Важная информация.*** *При возврате на сервер активного в настоящий момент файла он может быть автоматически сохранен перед возвратом, в зависимости от установленных параметров.*

### Возврат с сервера открытого файла из области «Окно документа»

1 Убедитесь, что файл, который необходимо вернуть на сервер, открыт в области «Окно документа».

***Примечание.*** *За один раз можно вернуть на сервер только один файл.*

2 Выполните одно из следующих действий.

- В меню «Веб-сайт» выберите команду «Вернуть документ».
- Щелкните значок «Управление файлом» на панели инструментов области «Окно документа» и в появившемся меню выберите команду «Вернуть документ».

Если текущий файл не является частью активного сайта на панели «Файлы». Dreamweaver пытается определить, к какому локально определенному сайту принадлежит текущий файл. Если текущий файл не принадлежит сайту, который активен на панели «Файл». Dreamweaver открывает этот сайт, а затем выполняет операцию возврата на сервер.

***Важная информация.*** *При возврате на сервер активного в настоящий момент файла он может быть автоматически сохранен перед возвратом, в зависимости от установленных параметров.*

### Отмена извлечения файла

Выполнив извлечение сайта, а потом передумав его редактировать (или решив отменить сделанные изменения), можно отменить операцию извлечения. При этом файл возвращается в исходное состояние.

Чтобы отменить извлечение файла, выполните одно из следующих действий.

- Откройте файл в области «Окно документа». а затем в меню «Веб-сайт» выберите команду «Отменить извлечение».
- На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh), а затем выберите «Отменить извлечение».

  Локальная копия файла становится доступной только для чтения и все внесенные в нее изменения утрачиваются.

## Использование протокола WebDAV для возврата и извлечения файлов с сервера

Dreamweaver может подключаться к серверу, использующему протокол WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning), являющийся набором расширений для протокола HTTP, который позволяет пользователям совместно редактировать файлы и управлять ими на удаленных веб-серверах. Дополнительные сведения см. на веб-страницах по адресу www.webdav.org.

1. Определите сайт Dreamweaver, который задает локальную папку, используемую для хранения файлов проекта, если эта процедура не была выполнена ранее.
2. В меню «Веб-сайт» выберите «Управление веб-сайтами». а затем дважды щелкните свой сайт в списке.
3. В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Серверы» и выполните одно из следующих действий:

- нажмите кнопку «Добавить сервер» для добавления нового сервера;
- Выберите существующий сервер и нажмите кнопку «Изменить существующий сервер».

4. на экране «Основные» выберите WebDAV из всплывающего меню «Подключение с помощью», затем заполните, как требуется, оставшиеся параметры на экране «Основные».
5. Нажмите кнопку «Дополнительно».
6. Выберите параметр «Включить извлечение файлов» и введите следующую информацию.

- В поле «Имя извлечения» введите имя, по которому вас будут идентифицировать другие члены команды.
- В поле «Адрес электронной почты» введите ваш адрес электронной почты.

Имя и адрес электронной почты используются для владельца на сервере WebDAV и отображаются на панели «Файлы» в качестве контактной информации.

7. Нажмите кнопку «Сохранить».

Dreamweaver выполняет настройку сайта для доступа к серверу WebDAV. При использовании команд «Вернуть документ» или «Извлечь» для любого файла сайта этот файл передается по протоколу WebDAV.

***Примечание.*** *Возможно, протокол WebDAV не сможет правильно извлечь файлы с динамическим содержимым, например с тегами PHP или SSI, поскольку функция HTTP GET загружает их при извлечении.*

## Использование Subversion (SVN) для получения и возврата файлов

Dreamweaver может подключаться к серверу, на котором используется систему управления версиями Subversion (SVN), позволяющая пользователям совместно редактировать файлы на удаленных веб-серверах и управлять ими. Dreamweaver не является полнофункциональным клиентом SVN, но позволяет пользователям получать последние версии файлов, производить изменения и фиксировать их на сервере.

***Важная информация.*** *В Dreamweaver CS5 используется клиентская библиотека Subversion 1.6.6. Более поздние версии клиентской библиотеки Subversion не обладают обратной совместимостью. Следует иметь в виду, что при обновлении стороннего клиентского приложения (например, TortoiseSVN) для работы с более поздней версией Subversion обновленное приложение Subversion обновит локальные метаданные Subversion, и Dreamweaver больше не сможет обмениваться данными с Subversion. Эта проблема не затрагивает обновления сервера Subversion, т. к. они обладают обратной совместимостью. Если обновление стороннего клиентского приложения, работающего с Subversion 1.7 или более поздней версией, не производится, то необходимо проверить обновления Adobe перед повторным использованием Subversion вместе с Dreamweaver. Для получения дополнительных сведений об этой проблеме см. www.adobe.com/go/dw_svn_ru.*

Компания Adobe рекомендует использовать инструмент сравнения файлов стороннего разработчика во время работы с файлами, находящимися под контролем версий SVN. При сравнении файлов на предмет различий можно узнать, какие именно изменения были внесены в файлы другими пользователями. Для получения дополнительных сведений об инструментах сравнения файлов воспользуйтесь поисковой системой Интернета, например Google Search, набрав в строке поиска фразу «сравнение файлов» или «программы обнаружения различий». Dreamweaver поддерживает большинство инструментов сравнения файлов сторонних разработчиков.

Видеоролик, иллюстрирующий работу с SVN и Dreamweaver, см. по адресу: www.adobe.com/go/lrvid4049_dw_ru.

## Установка SVN-подключения

Прежде чем использовать систему управления версиями Subversion (SVN) с программой Dreamweaver, необходимо настроить подключение к серверу SVN. Подключение к SVN-серверу настраивается в категории «Управление версиями» диалогового окна «Определение сайта».

SVN-сервер является репозиторием (хранилищем) файлов, из которого файлы могут извлекаться пользователем и в которое пользователи «фиксируют» изменения файлов. Он отличается от удаленного сервера, который обычно используется в работе с Dreamweaver. Когда используется SVN, удаленный сервер продолжает выполнять роль «интерактивного» сервера для веб-страниц, а SVN-сервер предназначается для хранения репозитория файлов, для которых пользователь хочет поддерживать управление версиями. Типичный рабочий процесс состоит в получении файлов с SVN-сервера и фиксации их изменений обратно на SVN-сервере, с последующей публикацией файлов на удаленный сервер из Dreamweaver . Установка удаленного сервера полностью отделена от установки SVN.

Перед началом этой установки необходимо иметь доступ к SVN-серверу и SVN-репозиторию. Дополнительные сведения о SVN см. на веб-сайте Subversion по адресу http://subversion.apache.org/.

Чтобы установить SVN-подключение, выполните следующие действия.

1. Выберите команду «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами», выберите сайт, для которого требуется настроить управление версиями, и нажмите кнопку «Редактировать».

   ***Примечание.*** *Если для сайта Dreamweaver еще не установлены локальные и удаленные папки, необходимо как минимум настроить локальный сайт, прежде чем продолжить. (Удаленный сайт на этом этапе не требуется, но его все же необходимо будет установить перед публикацией файлов в Интернете.) Дополнительные сведения см. в разделе «Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40.*

2. В диалоговом окне «Настройка сайта» выберите категорию «Управление версиями».
3. Выберите «Subversion» во всплывающем меню «Доступ».
4. Настройте параметры доступа следующим образом.
   - Выберите протокол во всплывающем меню «Протокол». Доступны следующие протоколы: HTTP, HTTPS, SVN и SVN+SSH.

***Примечание.*** *Для использования протокола SVN+SSH требуется специальная настройка. Дополнительные сведения см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_svn_ssh_ru.*

- В текстовом поле «Адрес сервера» укажите адрес SVN-сервера (обычно используется формат *имя_сервера.домен.com*).
- В текстовом поле «Путь к репозиторию» укажите путь к репозиторию на сервере SVN (обычно используется формат */svn/корневой_каталог*). Имя корневой папки для репозитория SVN присваивается администратором сервера.
- Если необходимо использовать серверный порт, отличный от установленного по умолчанию, выберите «Не по умолчанию» и введите номер порта в текстовое поле (необязательно).
- Введите имя пользователя и пароль для SVN-сервера.

5 Нажмите кнопку «Тест», чтобы протестировать подключение, или «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно. Затем нажмите кнопку «Готово», чтобы закрыть диалоговое окно «Управление сайтами».

После установки подключения к серверу SVN-репозиторий будет доступен для просмотра на панели «Файлы». Для его просмотра выберите пункт «Репозиторий» во всплывающем меню «Просмотр» или нажмите кнопку «Файлы репозитория» на развернутой панели «Файлы».

### Дополнительные разделы справки

«Настройка нового веб-сайта» на странице 42

«Использование панели «Файлы»» на странице 80

## Получение последних версий файлов

При получении последней версии файла из SVN-репозитория Dreamweaver объединяет содержимое этого файла с содержимым соответствующей его локальной копии. (Иными словами, если кто-либо другой внес в файл поправки после совершения Вами последней фиксации изменений, эти поправки будут объединены с локальной версией файла на вашем компьютере.) Если файл еще не существует на локальном жестком диске, Dreamweaver попросту получит его.

***Примечание.*** *При первом получении файлов из репозитория необходимо работать с локальным пустым каталогом или локальным каталогом, который не содержит файлов с такими же именами, что и у файлов, хранящихся в репозитории. Приложение Dreamweaver не выполнит монтирование файлов репозитория к локальному диску с первой попытки, если на локальном диске размещены файлы, имена которых совпадают с именами файлов, хранящихся в удаленном репозитории.*

1 Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.) Затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) нужные файлы или папку и выберите команду «Управление версиями» > «Получить последние версии».
- Отобразите файлы SVN-репозитория, выбрав пункт «Репозиторий» во всплывающем меню «Вид» на панели «Файлы» или нажав кнопку «Файлы репозитория» на развернутой панели «Файлы». Затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) нужные файлы или папку и выберите команду «Получить последние версии».

***Примечание.*** *Также можно щелкнуть файл правой кнопкой мыши и выбрать в контекстном меню команду «Извлечь» или выделить файл и нажать кнопку «Извлечь», чтобы получить последнюю версию файла. Однако, поскольку SVN не поддерживает рабочий процесс извлечения, это действие фактически не приведет к извлечению файла в привычном понимании.*

### Фиксация файлов

1. Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.
2. Выполните одно из следующих действий.
   - Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.) Затем выберите фиксируемый файл и нажмите кнопку «Вернуть документ».
   - Отобразите файлы SVN-репозитория, выбрав пункт «Репозиторий» во всплывающем меню «Вид» на панели «Файлы» или нажав кнопку «Файлы репозитория» на развернутой панели «Файлы». Затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) файл, который необходимо зафиксировать, и выберите команду «Вернуть документ».
3. Просмотрите действия в диалоговом окне «Фиксация», внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «ОК».

   Для изменения действия, выберите файл (действие над которым необходимо изменить) и нажмите соответствующую кнопку внизу диалогового окна «Фиксация». На выбор доступны два действия: фиксация и игнорирование.

***Примечание.*** *Зеленый флажок у имени файла на панели «Файлы» обозначает измененный файл, который еще не был зафиксирован в репозитории.*

### Обновление состояния файлов или папок в репозитории

Можно обновить состояние SVN отдельного файла или папки. Данная операция не обновляет весь экран.

1. Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.
2. Отобразите файлы SVN-репозитория, выбрав пункт «Репозиторий» во всплывающем меню «Вид» на панели «Файлы» или нажав кнопку «Файлы репозитория» на развернутой панели «Файлы».
3. Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) любой файл или папку из репозитория и выберите команду «Обновить статус».

### Обновление состояния локального файла или папок

Можно обновить состояние SVN отдельного файла или папки. Данная операция не обновляет весь экран.

1. Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.
2. Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.)
3. Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) любой файл или папку на панели «Файлы» и выберите команду «Обновить статус».

### Просмотр редакций файла

1. Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.) Затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) файл, редакции которого необходимо просмотреть, и выберите меню «Управление версиями» > «Показать версии».
- Отобразите файлы SVN-репозитория, выбрав пункт «Репозиторий» во всплывающем меню «Вид» на панели «Файлы» или нажав кнопку «Файлы репозитория» на развернутой панели «Файлы». Затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) файл, редакции которого необходимо просмотреть, и выберите команду «Показать версии».

3 В диалоговом окне «Журнал версий» выделите нужную редакцию или редакции и выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку «Сравнить с локальным», чтобы сравнить выделенную редакцию с локальной версией файла.

  ***Примечание.*** *Для сравнения файлов нужно установить инструмент сравнения файлов сторонней разработки. Для получения дополнительных сведений об инструментах сравнения файлов воспользуйтесь поисковой системой Интернета, например Google Search, набрав в строке поиска фразу «сравнение файлов» или «программы обнаружения различий». Dreamweaver поддерживает большинство инструментов сравнения файлов сторонних разработчиков.*

- Нажмите кнопку «Сравнить», чтобы сравнить две выделенные редакции. Чтобы одновременно выделить две версии, щелкните их при нажатой клавише Ctrl.
- Нажмите кнопку «Просмотр», чтобы просмотреть выделенную редакцию. Это действие не приводит к перезаписи текущей локальной копии того же файла. Выделенную редакцию можно сохранить на жестком диске, как любой другой файл.
- Нажмите кнопку «Преобразовать», чтобы сделать выделенную редакцию последней редакцией в репозитории.

## Блокировка и разблокировка файлов

Блокирование файла в репозитории SVN указывает другим пользователям на то, что вы работаете с этим файлом. Другие пользователи по-прежнему смогут локально редактировать этот файл, но не смогут выполнить фиксацию файла, пока он не будет разблокирован. При блокировке файла в репозитории на нем отображается значок открытого замка. Другие пользователи видят значок закрытого замка.

1 Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Отобразите файлы SVN-репозитория, выбрав пункт «Репозиторий» во всплывающем меню «Вид» на панели «Файлы» или нажав кнопку «Файлы репозитория» на развернутой панели «Файлы». Затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) нужные файлы или папку и выберите команду «Заблокировать» или «Разблокировать».
- Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.) Затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) нужные файлы или папку и выберите команду «Заблокировать» или «Разблокировать».

## Добавление нового файла в репозиторий

Синий значок «плюс» на файле в панели «Файлы» обозначает файл, которого еще не существует в репозитории SVN.

1. Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.
2. На панели «Файлы» выберите файл, который необходимо добавить в репозиторий, и нажмите кнопку «Вернуть документ».
3. Убедитесь, что файл выбран для фиксации в диалоговом окне «Фиксация», и нажмите кнопку «ОК».

## Перенос, копирование, удаление и возврат к сохраненным файлам

- Чтобы перенести файл, перетащите его в целевую папку на локальном сайте.

  При переносе файла Dreamweaver отмечает этот файл в новом расположении значком «Добавить с историей», а в старом расположении — значком «Удалить». При фиксации файл в старом расположении удаляется.

- Чтобы скопировать файл, выберите его, скопируйте («Правка» > «Копировать») и вставьте в новом расположении («Правка» > «Вставить»).

  При копировании и вставке файла Dreamweaver отмечает этот файл в новом расположении значком «Добавить с историей».

- Чтобы удалить файл, выберите его и нажмите клавишу «Delete».

  Dreamweaver предоставляет возможность удалить только локальную копию файла или локальную копию вместе с копией на SVN-сервере. Если выбрать удаление только локальной копии, файл на SVN-сервере не затрагивается. Если выбрать удаление копии и на SVN-сервере, локальная копия отмечается значком «Удалить», после чего необходимо выполнить фиксацию файлов, чтобы завершить удаление.

- Чтобы вернуть скопированный или перенесенный файл в исходное расположение, щелкните его правой кнопкой мыши и выберите «Управление версиями» > «Вернуться».

## Разрешение конфликтов между файлами

Если данный файл конфликтует с другим файлом, расположенным на сервере, его можно отредактировать, а затем пометить как разрешенный. Например, при попытке выполнить возврат файла, который конфликтует с изменениями другого пользователя, система SVN не позволит зафиксировать этот файл. Из репозитория можно получить последнюю версию файла, вручную внести изменения в рабочую копию, а затем пометить свой файл как разрешенный, чтобы его можно было зафиксировать.

1. Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.
2. Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.)
3. Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) файл, для которого необходимо разрешить конфликт, и выберите команду «Управление версиями» > «Пометить как разрешенные».

### Переход в автономный режим

Может быть полезно предотвратить доступ к репозиторию во время других действий по передаче файлов, перейдя в автономный режим. Dreamweaver повторно подключится к репозиторию SVN сразу после вызова действия, которому требуется подключение («Получить последние версии», «Фиксация» и т.д.).

1 Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.

2 Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.)

3 Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) любой файл или папку на панели «Файлы» и выберите команду «Управление версиями» > «Перейти в автономный режим».

### Очистить локальный сайт SVN

С помощью этой команды можно снять замки с файлов, чтобы возобновить незаконченные операции. Эту команду следует использовать для удаления старых замков в случае получения ошибок «рабочая копия заблокирована».

1 Убедитесь, что SVN-подключение успешно установлено.

2 Отобразите локальную версию файлов SVN на панели «Файлы», выбрав «Локальное представление» во всплывающем меню «Вид». (При работе с развернутой панелью «Файлы» локальное представление отображается автоматически.)

3 Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) файл, который необходимо очистить, и выберите команду «Управление версиями» > «Очистить».

### О перемещении файлов и папок на сайтах под управлением Subversion

Перемещение локальных версий файлов или папок на сайте под управлением Subversion создает риск возникновения проблем для других пользователей, осуществляющих синхронизацию с SVN-репозиторием. Например, если переместить файл локально и не зафиксировать его в репозитории в течение ближайших нескольких часов, другой пользователь может попытаться получить последнюю версию файла из старого расположения. По этой причине следует всегда фиксировать файлы на SVN-сервере сразу после их локального перемещения.

Файлы и папки остаются на SVN-сервере до тех пор, пока их не удалят вручную. Поэтому, даже если переместить файл в другую локальную папку и зафиксировать его, старая версия файла останется в предыдущем расположении на сервере. Во избежание недоразумений следует удалять старые копии перемещенных файлов и папок.

При локальном перемещении файла и его фиксации на SVN-сервере история версий файла будет утеряна.

# Синхронизация файлов

## Синхронизация файлов на локальном и удаленном сайтах

Создав файлы на локальном и удаленном сайтах, можно выполнить синхронизацию находящихся на них файлов.

***Примечание.*** *Если удаленный сайт не является сервером локальной сети, а представляет собой FTP-сервер, для синхронизации файлов будет использоваться протокол FTP.*

Перед началом синхронизации сайтов можно определить, какие файлы будут размещены, получены, удалены или пропущены в процессе синхронизации. Кроме того, после окончания синхронизации Dreamweaver выведет сообщение, в котором будут перечислены обновленные файлы.

### Дополнительные разделы справки

«Управление передачей файлов» на странице 93

«Извлечение и возврат файлов в удаленную папку» на странице 95

«Получение файлов с удаленного сервера» на странице 90

«Размещение файлов на удаленном сервере» на странице 91

«Сравнение файлов» на странице 106

## Проверка существования новых файлов на локальном и удаленном сайтах без выполнения синхронизации

❖ Перейдите на панель «Файлы» и выполните одно из следующих действий:

- Перейдите в меню «Параметры». расположенное в верхнем правом углу, и выберите команды «Редактировать» > «Выбрать новый локальный» или «Редактировать» > «Выбрать более новый удаленный».

- На панели «Файлы» щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и выберите команды «Выбрать» >«Более новый локальный» или «Выбрать» >«Более новый удаленный».

## Отображение подробных сведений о синхронизации определенного файла

❖ На панели «Файлы» щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) требуемый файл и выберите команду «Вывести сведения о синхронизации».

***Примечание.*** *Чтобы данная функция была доступна, нужно выбрать параметр «Сохранять сведения о синхронизации» в категории «Удаленная информация» диалогового окна «Определение веб-сайта».*

## Синхронизация файлов

1. На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите сайт из меню, в котором отображается текущий сайт, сервер или диск.
2. Выберите нужные файлы или папки; пропустите данный шаг, если требуется выполнить синхронизацию всего сайта (необязательно).
3. Откройте меню «Параметры» в верхнем правом углу панели «Файлы» и выберите команды «Веб-сайт» > «Синхронизировать».

Можно также нажать кнопку «Синхронизировать» вверху панели «Файлы». чтобы выполнить синхронизацию файлов.

4. В меню «Синхронизировать» выполните одно из следующих действий.

- Чтобы синхронизировать весь сайт, выберите «Весь веб-сайт *имя сайта*».

- Чтобы синхронизировать только выделенные файлы, выберите «Только выделенные локальные файлы» (или «Только выделенные удаленные файлы». если синхронизация выполняется из удаленного представления панели «Файлы»).

**5** Выберите направление, в котором будет выполняться копирование файлов.

**Поместить новые файлы на удаленный сервер** На удаленный сервер загружаются все локальные файлы, которых на нем нет или которые были изменены с момента последней загрузки.

**Получить новые файлы с удаленного сервера** С удаленного сервера загружаются все файлы, которых нет на локальном сервере или которые были изменены с момента последней загрузки.

**Получить и поместить новые файлы** Выполняет обмен последними версиями всех файлов между локальным и удаленным сайтами.

**6** Укажите, нужно ли удалять файлы на целевом сайте, если на исходном сайте их нет. (Данная функция не работает, если в меню «Направление» выбран пункт «Получить и поместить».)

Если выбран пункт «Поместить новые файлы на удаленный сервер». а затем выбран параметр «Удалять», то все файлы, расположенные на удаленном сайте, для которых нет соответствующих файлов на локальном сайте, будут удалены. Если выбран пункт «Получить новые файлы с удаленного сервера». то все файлы, расположенные на локальном сайте, для которых нет соответствующих файлов на удаленном сайте, будут удалены.

**7** Нажмите кнопку «Просмотр».

***Примечание.*** *Перед началом синхронизации следует ознакомиться с действиями, которые Dreamweaver выполняет в ходе синхронизации.*

Если на синхронизируемых сайтах находятся последние версии всех файлов и никакие файлы удалять не требуется, появится уведомление о том, что необходимость в синхронизации отсутствует. В противном случае отобразится диалоговое окно синхронизации для выбора других действий (размещение, получение, удаление или пропуск), которые будут выполнены с файлами в ходе синхронизации.

**8** Проверьте действие, которое будет выполняться для каждого файла.

**9** Чтобы изменить действие для определенного файла, выделите нужный файл и щелкните один из значков действий, расположенных внизу окна просмотра.

**Сравнение** Файлы можно сравнивать только при наличии установленного и настроенного для использования в Dreamweaver инструмента сравнения файлов. Действие, значок которого затенен, выполнить невозможно.

**Пометить выбранные файлы как уже синхронизированные** С помощью данного параметра выделенный файл или файлы можно пометить как уже синхронизированные.

**10** Нажмите кнопку «ОК», чтобы синхронизировать файлы. Можно просмотреть отчет о синхронизации и сохранить его в локальном файле.

# Сравнение файлов

## Сравнение удаленных и локальных файлов

Dreamweaver может использовать инструменты сравнения файлов (другое название — программы обнаружения различий) для нахождения различий в коде локальной и удаленной версий одного и того же файла, а также двух разных удаленных или локальных файлов. Сравнение локальной и удаленной версий файла полезно в тех случаях, когда разработчик работает с локальной версией файла, но при этом есть вероятность того, что кто-то другой изменил копию этого файла на сервере. Можно просмотреть изменения в удаленном файле и объединить их с локальной версией перед размещением файла на сервере, не закрывая приложение Dreamweaver.

Сравнение двух локальных или двух удаленных файлов также полезно при хранении предыдущих версий файлов, которые были переименованы. Сравнение файлов можно использовать для быстрого поиска изменений, внесенных в файл по сравнению с предыдущей версией.

Прежде чем выполнить сравнение, необходимо установить инструмент сравнения файлов сторонней разработки. Для получения дополнительных сведений об инструментах сравнения файлов воспользуйтесь поисковой системой Интернета, например Google Search, набрав в строке поиска фразу «сравнение файлов» или «программы обнаружения различий». Dreamweaver поддерживает большинство инструментов сравнения файлов сторонних разработчиков.

### Указание инструмента сравнения файлов в Dreamweaver

1 Установите инструмент сравнения файлов на том же компьютере, на котором установлен Dreamweaver.

2 Перейдя в Dreamweaver, откройте диалоговое окно «Настройки». выбрав команды «Правка» > «Настройки» (в Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (в Macintosh), и выберите категорию «Сравнение файлов».

3 Выполните одно из следующих действий.

- На компьютере под управлением ОС Windows нажмите кнопку «Обзор» и выберите программу сравнения файлов.
- На компьютере Macintosh нажмите кнопку «Обзор» и выберите средство или сценарий, который используется для запуска инструмента сравнения файлов из командной строки, а не сам инструмент.

В Macintosh средства запуска и сценарии обычно расположены в папке usr/bin. Например, если будет использоваться программа FileMerge, перейдите в папку usr/bin и выберите средство opendiff, предназначенное для запуска этой программы.

В следующей таблице перечислены широко распространенные инструменты сравнения файлов для Macintosh и расположение запускающих средств или сценариев на жестком диске:

| **Программа** | **Сценарий для запуска** |
|---|---|
| FileMerge | /usr/bin/opendiff (или/Developer/usr/bin/opendiff) |
| BBEdit | /usr/bin/bbdiff |
| TextWrangler | /usr/bin/twdiff |

***Примечание.*** *Папка usr обычно скрыта в средстве поиска. Однако ее можно открыть в Dreamweaver с помощью кнопки «Обзор».*

***Примечание.*** *Полученные результаты сравнения зависят от используемой программы обнаружения различий. Чтобы понять результаты сравнения, обратитесь к справочному руководству по программе.*

## Сравнение двух локальных файлов

Можно сравнить два файла, расположенные на локальном компьютере.

1 Чтобы выделить эти два файла на панели «Файлы». щелкните их при нажатой клавише «Ctrl» (в Windows) или «Command» (в Macintosh).

*Чтобы выбрать файлы, не принадлежащие данному сайту, выберите локальный диск во всплывающем меню слева на панели «Файлы». а затем выделите нужные файлы.*

2 Щелкните правой кнопкой мыши один из выделенных файлов и из контекстного меню выберите команду «Сравнить локальные файлы».

***Примечание.*** *Если используется однокнопочная мышь, щелкните один из выделенных файлов, удерживая клавишу «Control».*

При этом запустится инструмент сравнения для двух выбранных файлов.

## Сравнение двух удаленных файлов

Можно сравнить два файла, расположенные на удаленном сервере. Прежде чем выполнить данную задачу, необходимо определить сайт Dreamweaver с удаленными параметрами.

1 На панели «Файлы» можно отобразить файлы, расположенные на удаленном сервере, выбрав во всплывающем меню справа команду «Удаленное представление».

2 Чтобы выделить эти два файла, щелкните их при нажатой клавише «Ctrl» (в Windows) или «Command» (в Macintosh).

3 Щелкните правой кнопкой мыши один из выделенных файлов и из контекстного меню выберите команду «Сравнить удаленные файлы».

***Примечание.*** *Если используется однокнопочная мышь, щелкните один из выделенных файлов, удерживая клавишу «Control».*

При этом запустится инструмент сравнения для двух выбранных файлов.

## Сравнение локального файла с удаленным

Можно сравнить файл, расположенный на локальном компьютере, с файлом, расположенным на удаленном сервере. Для этого вначале нужно определить сайт Dreamweaver с удаленными параметрами.

❖ На панели «Файлы» щелкните правой кнопкой мыши локальный файл и из контекстного меню выберите команду «Сравнить с удаленной версией».

***Примечание.*** *Если используется однокнопочная мышь, щелкните локальный файл, удерживая клавишу «Control».*

При этом запустится инструмент сравнения для двух выбранных файлов.

## Сравнение удаленного файла с локальным

Можно сравнить удаленный файл с его локальной версией. Прежде чем выполнить данную задачу, необходимо определить сайт Dreamweaver с удаленными параметрами.

1 На панели «Файлы» можно отобразить файлы, расположенные на удаленном сервере, выбрав во всплывающем меню справа команду «Удаленное представление».

2 Щелкните правой кнопкой мыши один из файлов на панели и из контекстного меню выберите команду «Сравнить с локальной версией».

***Примечание.*** *Если используется однокнопочная мышь, щелкните файл, удерживая клавишу «Control».*

### Сравнение открытого файла с удаленным

Можно сравнить файл, открытый в данный момент в Dreamweaver, с таким же файлом, расположенным на удаленном сервере.

❖ В области «Окно документа» выберите «Файл» > «Сравнить с удаленной версией».

При этом запустится инструмент сравнения для двух выбранных файлов.

*Также можно щелкнуть правой кнопкой мыши вкладку документа вверху области «Окно документа» и выбрать из контекстного меню команду «Сравнить с удаленной версией».*

## Сравнение файлов перед размещением

После редактирования локальной копии файла и последующей попытки загрузить его на удаленный сервер, Dreamweaver выдаст предупреждение, если удаленная версия файла была изменена. Можно сравнить обе версии перед загрузкой и заменой удаленной версии файла.

Прежде чем выполнить данную операцию, необходимо установить инструмент сравнения файлов и указать его в Dreamweaver.

1 После редактирования файла на сайте Dreamweaver поместите его на удаленный сайт («Веб-сайт» > «Разместить»).

Если удаленная версия файла была изменена, появится соответствующее уведомление с возможностью просмотра различий.

2 Чтобы просмотреть различия, нажмите кнопку «Сравнить».

При этом запустится инструмент сравнения для двух выбранных файлов.

Если такой инструмент не указан, появится диалоговое окно, в котором будет предложено его выбрать.

3 После просмотра или объединения изменений можно выполнить или отменить размещение файлов.

## Сравнение файлов в процессе синхронизации

Можно сравнивать локальные версии файлов с удаленными в процессе синхронизации файлов сайта с помощью Dreamweaver.

Прежде чем выполнить данную операцию, необходимо установить инструмент сравнения файлов и указать его в Dreamweaver.

1 Щелкните мышью в любом месте панели «Файлы» и выберите из контекстного меню команду «Синхронизировать».

2 Установите необходимые параметры в диалоговом окне «Синхронизировать файлы» и нажмите кнопку «Просмотр».

После нажатия кнопки «Просмотр» будет отображен список выбранных файлов и действий, которые будут выполнены в процессе синхронизации.

3 Выберите в списке каждый файл, который нужно сравнить, и нажмите кнопку «Сравнить» (значок с изображением двух небольших страниц).

***Примечание.*** *Файлы должны быть текстовыми (это могут быть файлы HTML или ColdFusion).*

Dreamweaver запустит инструмент сравнения локальных версий выбранных файлов с удаленными версиями.

### Дополнительные разделы справки

«Синхронизация файлов» на странице 103

# Откат файлов (для пользователей Contribute)

## Откат файлов (для пользователей Contribute)

Dreamweaver автоматически сохраняет несколько версий одного и того же документа, если включен режим совместимости с Adobe Contribute.

***Примечание.*** *Пакет Contribute должен быть установлен на одном компьютере с Dreamweaver.*

Функция отката файлов также должна быть включена в административных параметрах Contribute. Дополнительные сведения см. в разделе *Администрирование Contribute*.

1. На панели «Файлы» щелкните файл правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh).
2. Перейдите на страницу отката.

При наличии предыдущих версий страницы появится диалоговое окно «Откат».

3. Выберите версию страницы, до которой нужно выполнить откат, и нажмите кнопку «Откат».

### Дополнительные разделы справки

«Подготовка сайта для использования с программой Contribute» на странице 60

«Удаление, перемещение или переименование удаленного файла на сайте Contribute» на странице 62

# Скрытие файлов и папок на сайте

## О скрытии

Функция скрытия позволяет исключить определенные файлы и папки из процесса выполнения операций вроде Get и Put. Можно также исключить из обработки веб-сайтом все файлы определенного типа (JPEG, FLV, XML и т.п.). Dreamweaver запоминает параметры для каждого сайта, что позволяет не выбирать каждый раз типы файлов при работе с этим сайтом.

Например, если в процессе работы над большим веб-сайтом хотелось бы избежать ежедневной передачи мультимедийных файлов, можно определить скрытие для папки, в которой они содержатся. Тогда Dreamweaver исключит все файлы в этой папке из всех операций, выполняемых над сайтом.

Скрытие файлов и папок можно задать как для удаленного, так и для локального веб-сайта. Скрытые файлы и папки исключаются из следующих операций.

- размещение, получение, извлечение и возврат с сервера.
- Формирование отчетов.

- Поиск новых локальных и новых удаленных файлов.
- Операции, затрагивающие сайт в целом, например проверка и изменение ссылок.
- Синхронизация
- Работа с содержимым панели «Активы».
- Обновление шаблонов и библиотек.

***Примечание.*** *Выполнение операций над отдельными скрытыми папками и файлами будет по-прежнему возможно, если выделить соответствующий элемент на панели «Файлы» и выполнить операцию над ним. Параметры скрытия не влияют на возможность выполнения операций непосредственно с файлами или папками.*

***Примечание.*** *Dreamweaver исключает скрытые шаблоны и элементы библиотеки только из операций получения и размещения. Dreamweaver не исключает указанные элементы из пакетных операций, поскольку это может привести к рассинхронизации этих элементов с их экземплярами.*

## Включение и отключение скрытия сайта

Функция скрытия позволяет исключать папки, файлы и типы файлов из процесса выполнения операций вроде Get и Put, которые по умолчанию включены. Можно постоянно или временно отключить скрытие для выполнения операций со всеми файлами, включая скрытые. При отключении скрытия все скрытые файлы становятся открытыми. При повторном включении скрытия все ранее скрытые файлы снова становятся скрытыми.

***Примечание.*** *Команда «Открыть все» отменяет скрытие для всех файлов, но не запрещает само скрытие. Кроме этого, восстановить скрытие всех файлов и папок, которые ранее были скрыты, можно лишь одним способом: заново задав скрытие для тех же папок, файлов и типов файлов.*

1. На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите файл или папку.
2. Щелкните выбранный файл или папку правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh).

- Установите флажок «Скрытие» > (снимите флажок для отключения).
- Установите флажок «Скрытие» > «Параметры» для открытия категории «Скрытие» диалогового окна «Настройка сайта». Установите или снимите флажок. Для скрытия или открытия файлов определенного типа установите или снимите флажок «Скрыть файлы, заканчивающиеся на:». В текстовом поле можно добавить либо удалить расширения файлов, для которых требуется включить либо отключить скрытие.

## Скрытие и отображение файлов и папок сайта

Можно скрыть определенные файлы и папки, однако нельзя скрыть все файлы и папки на всем сайте. Можно одновременно скрыть несколько папок и файлов.

1. На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите сайт, на котором поддерживается скрытие.
2. Выделите файлы или папки, которые необходимо скрыть или отобразить.
3. Щелкните выделенный элемент правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), а затем в контекстном меню выберите команду «Скрытие» > «Скрыть» или «Скрытие» > «Отобразить».

Появляется или исчезает красная линия поперек значка файла или папки, указывая на скрытие или отображение соответствующего объекта.

***Примечание.*** *Выполнение операций над отдельными скрытыми папками и файлами будет по-прежнему возможно, если выделить соответствующий элемент на панели «Файлы» и выполнить операцию над ним. Параметры скрытия не влияют на возможность выполнения операций непосредственно с файлами или папками.*

## Скрытие и открытие файлов определенного типа

Параметры скрытия можно задать для определенных типов файлов с тем, чтобы в приложении Dreamweaver скрывались все файлы, имеющие указанное окончание. Например, можно установить скрытие для всех файлов, имеющих расширение TXT. Типы файлов не обязательно должны быть расширениями файлов, это может быть любой шаблон, с которым сравнивается окончание полного имени файла.

### Скрытие файлов определенных типов для всего сайта

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите сайт, на котором поддерживается скрытие.

2 Щелкните выбранный элемент правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), а затем выберите команду «Скрытие» > «Настройки».

3 Выберите параметр «Скрыть файлы, заканчивающиеся на», введите в поле типы файлов и нажмите кнопку «ОК».

Например, для скрытия всех файлов сайта, имеющих окончание JPG, в это поле можно ввести значение `.jpg`.

Для разделения типов файлов используется символ пробела. Не используйте для этой цели запятую или точку с запятой.

На панели «Файлы» все соответствующие объекты будут перечеркнуты красной линией. Это указывает на то, что они скрыты.

*Некоторые программы создают резервные файлы с определенным расширением, например, BAK. Такие файлы можно скрыть.*

***Примечание.*** *Выполнение операций над отдельными скрытыми папками и файлами будет по-прежнему возможно, если выделить соответствующий элемент на панели «Файлы» и выполнить операцию над ним. Параметры скрытия не влияют на возможность выполнения операций непосредственно с файлами или папками.*

### Открытие файлов определенного типа для всего сайта

1 На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите сайт, на котором поддерживается скрытие.

2 Щелкните выбранный элемент правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и выберите команды «Скрыть» > «Параметры».

3 В разделе «Дополнительно» диалогового окна «Определение веб-сайта» выполните одно из следующих действий.

- Чтобы открыть все перечисленные в текстовом поле типы файлов, отмените выбор параметра «Скрыть файлы, заканчивающиеся на».
- Удалите из текстового поля типы файлов, которые необходимо открыть.

4 Нажмите кнопку «ОК».

Красная линия, перечеркивающая скрытые файлы, исчезнет.

## Отображение всех файлов и папок

Можно одновременно отменить скрытие всех файлов и папок на сайте. Данную операцию отменить нельзя, повторное одновременное скрытие всех ранее скрытых элементов невозможно. В этом случае потребуется отдельно скрыть каждый элемент.

*Если нужно на время открыть все файлы и папки, а затем снова их скрыть, отключите скрытие для всего сайта.*

1. На панели «Файлы» («Окно» > «Файлы») выберите сайт, на котором поддерживается скрытие.
2. Выделите файл или папку на этом сайте.
3. Щелкните выделенный элемент правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и выберите команды «Скрыть» > «Открыть все».

***Примечание.*** *При этом будет отменен выбор параметра «Скрыть файлы, заканчивающиеся на» в категории «Скрытие» диалогового окна «Определение веб-сайта».*

Красная линия, перечеркивающая скрытые файлы и папки, исчезнет, указывая на то, что все выбранные элементы открыты.

# Сохранение информации о файлах в заметках разработчика

## О заметках разработчика

Заметки разработчика — примечания, создаваемые для файла. Эти заметки связаны с определенным файлом, но хранятся в отдельном файле. Чтобы увидеть, какие файлы имеют заметки разработчика, раскройте панель «Файлы». При наличии заметок в столбце «Заметки разработчика» отображается соответствующий значок.

Заметки разработчика можно использовать для хранения дополнительной информации о документах, например, имен исходных файлов изображений или комментариев о состоянии файлов. Например, если документ был скопирован с другого сайта, в заметках разработчика для данного документа можно добавить комментарий о том, что исходный документ расположен на другом сайте.

Кроме того, заметки разработчика можно использовать для хранения конфиденциальной информации, которую не рекомендуется хранить в документе по причинам безопасности. Например, это может быть информация о методике выбора цен или конфигурации, о рыночных факторах, повлиявших на дизайнерское решение.

Если открыть файл в Adobe® Fireworks® или Flash и экспортировать его в другой формат, то исходное имя файла будет автоматически сохранено в файле заметок разработчика. Например, если с помощью программы Fireworks файл myhouse.png экспортирован в файл myhouse.gif, то при этом Fireworks создаст файл заметок разработчика с именем myhouse.gif.mno. В указанный файл заметок имя исходного файла записывается в виде абсолютного `file:` URL-адрес. Таким образом, заметки разработчика для файла myhouse.gif могут содержать следующую строку:

```
fw_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.png"
```

Заметки разработчика, созданные программой Flash, могут содержать следующую строку:

```
fl_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.fla"
```

***Примечание.*** *Чтобы открыть общий доступ к заметкам разработчика, пользователи должны задать одинаковый путь к корню сайта (например, sites/assets/orig).*

При импорте графики в Dreamweaver файл заметок разработчика автоматически копируется на сайт вместе с файлами графических изображений. При выборе изображения в Dreamweaver для редактирования с помощью Fireworks будет открыт исходный файл.

### Дополнительные разделы справки

«Запуск внешнего редактора файлов мультимедиа» на странице 280

## Включение и отключение заметок разработчика для сайта

Заметки разработчика представляют собой примечания, связанные с соответствующим файлом, но хранящиеся в отдельном файле. Заметки разработчика можно использовать для хранения дополнительной информации о документах, например для хранения имен исходных файлов изображений или комментариев о состоянии файлов.

Включить или отключить использование заметок разработчика для сайта можно с помощью категории «Заметки разработчика» диалогового окна «Определение веб-сайта». Если включены заметки разработчика, то существует возможность при желании передавать их другим пользователям.

1. Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».
2. В диалоговом окне «Управление веб-сайтами» выберите нужный сайт и нажмите кнопку «Редактировать».
3. В диалоговом окне «Настройка сайта» разверните «Дополнительные параметры» и выберите категорию «Заметки разработчика».
4. Чтобы включить либо отключить использование заметок разработчика, установите либо снимите флажок «Сохранять заметки разработчика».
5. Чтобы удалить все заметки разработчика, хранящиеся на локальном компьютере, нажмите кнопку «Очистить», затем кнопку «Да». (Удаленные файлы заметок разработчика могут быть удалены только вручную.)

***Примечание.*** *Команда «Очистить заметки разработчика» удаляет только файлы MNO (файлы заметок разработчика). При этом ни папка _notes, ни содержащийся в ней файл dwsync.xml не удаляются. Dreamweaver хранит в файле dwsync.xml сведения о синхронизации узла.*

6. Установите флажок «Включить параметр «Передать «Заметки разработчика» для совместного использования», чтобы вместе с документами передавались и заметки разработчика, связанные с данным сайтом, а затем нажмите кнопку «ОК».

- В этом случае заметки разработчика будут доступны для всей группы, работающей над проектом. При размещении или получении файла Dreamweaver автоматически размещает или получает соответствующий файл заметок разработчика.
- Если данный параметр не выбран, Dreamweaver сохраняет заметки разработчика на локальном компьютере и не загружает их вместе с файлами. Если разработка сайта выполняется одним разработчиком, отключение данного параметра улучшает производительность. В этом случае заметки разработчика не передаются на удаленный сайт при возврате и размещении файлов. При этом все добавления и изменения заметок для сайта будут сохраняться на локальном компьютере.

## Связывание заметок разработчика с файлами

Файл заметок разработчика можно создать для каждого документа или шаблона сайта. Заметки разработчика можно также создавать для апплетов, элементов управления ActiveX, изображений, Flash-содержимого, объектов Shockwave и полей для изображений в документах.

***Примечание.*** *Если заметки разработчика добавлены в файл шаблона, документы, создаваемые на его основе, не будут наследовать эти заметки.*

1 Выполните одно из следующих действий.

- Откройте файл в области «Окно документа» и выберите команды «Файл» > «Заметки разработчика».
- На панели «Файлы» щелкните файл правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и выберите пункт «Заметки разработчика».

***Примечание.*** *Если файл находится на удаленном сайте, его сначала нужно извлечь или получить, а уже потом выбирать из локальной папки.*

2 Перейдите на вкладку «Базовые сведения» и выберите в меню «Состояние» соответствующее состояние для документа.

3 Чтобы вставить в заметки текущую локальную дату, щелкните значок даты над полем «Заметки».

4 В поле «Заметки» введите требуемую информацию.

5 Установите флажок «Показывать, когда файл открыт». чтобы каждый раз при открытии файла отображался соответствующий файл заметок разработчика.

6 Перейдите на вкладку «Все сведения» и нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), чтобы добавить новую пару «ключ-значение». или нажмите кнопку со знаком «Минус» (-), чтобы ее удалить.

Например, ключу можно присвоить имя **`Author`** (в поле «Имя») и задать значение **`Heidi`** (в поле «Значение»).

7 Нажмите кнопку «ОК». чтобы сохранить заметки.

Dreamweaver сохраняет заметки в папке _notes в том же месте, в котором расположен текущий файл. Имя файла заметок формируется из имени соответствующего файла, к которому добавляется расширение MNO. Например, если имя файла index.html, то соответствующий файл заметок разработчика будет называться index.html.mno.

### Дополнительные разделы справки

«Получение файлов с сервера и размещение файлов на сервере» на странице 89

«Извлечение и возврат файлов в удаленную папку» на странице 95

## Работа с заметками разработчика

После связывания заметки разработчика с файлом ее можно открыть для изменения состояния или удаления.

### Открытие заметок разработчика, связанных с файлом

❖ Чтобы открыть заметки разработчика, выполните одно из следующих действий.

- Откройте файл в области «Окно документа» и выберите команды «Файл» > «Заметки разработчика».
- На панели «Файлы» щелкните файл правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и выберите пункт «Заметки разработчика».
- В столбце «Заметки» панели «Файлы» дважды щелкните желтый значок заметок разработчика.

***Примечание.*** *Чтобы отобразить желтые значки заметок разработчика, выберите «Сайт» > «Управление сайтами» > [название сайта] > «Правка» > «Дополнительные параметры» > «Колонки представления файлов». На панели списка выберите «Заметки» и щелкните «Показать». При нажатии кнопки «Развернуть» на панели инструментов «Файлы» для отображения и локального, и удаленного сайта в столбце «Заметки» локального сайта будет отображен желтый значок для каждого файла, который имеет заметки разработчика.*

### Назначение заказного состояния заметок разработчика

1. Откройте заметки разработчика для файла или другого объекта (см. предыдущую процедуру).
2. Перейдите на вкладку «Все сведения».
3. Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+).
4. В поле «Имя» введите слово `status`.
5. В поле «Значение» введите состояние.

Если такое состояние уже существует, оно будет заменено новым.

6. Перейдите на вкладку «Базовые сведения» и убедитесь, что новое состояние добавлено во всплывающее меню «Состояние».

***Примечание.*** *Одновременно в меню состояния может отображаться только одно заказное значение. Если еще раз выполнить ту же процедуру, Dreamweaver заменит предыдущее состояние новым.*

### Удаление с сайта несвязанных заметок разработчика

1. Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».
2. Выберите сайт и нажмите кнопку «Редактировать».
3. В диалоговом окне «Определение веб-сайта» выберите категорию «Заметки разработчика» в списке слева.
4. Нажмите кнопку «Очистить».

В Dreamweaver будет предложено подтвердить удаление заметок разработчика, которые не связаны ни с каким файлом на сайте.

Если удаление файла с заметками разработчика выполняется в среде Dreamweaver, то файл заметок удаляется Dreamweaver автоматически. Таким образом, появление несвязанных файлов заметок разработчика происходит лишь в случае удаления или переименования файлов другими средствами, а не Dreamweaver.

***Примечание.*** *Если перед нажатием кнопки «Очистить» отменить выбор параметра «Сохранять заметки разработчика». Dreamweaver удалит с сайта все файлы заметок разработчика.*

# Тестирование сайта

## Руководство по тестированию сайта

Перед загрузкой сайта на сервер и объявлением о его готовности к работе сайт рекомендуется протестировать на локальном компьютере. (На самом деле, рекомендуется тестировать сайт и устранять ошибки периодически в ходе его разработки, что обеспечит раннее обнаружение ошибок и возможность избежать их повторений.)

Нужно убедиться, что страницы правильно отображаются и работают в соответствующих браузерах, не содержат неработающих ссылок, а их загрузка занимает не слишком много времени. Кроме того, можно протестировать весь сайт, а также выполнить поиск и устранение ошибок, сформировав отчет по сайту.

Далее приводятся рекомендации, которые помогут оставить у посетителей сайта хорошие впечатления.

**1. Правильное отображение страниц в предназначенных для их просмотра браузерах**

Страницы должны корректно отображаться и работать в браузерах, в которых отсутствует поддержка стилей, слоев, подключаемых модулей или сценариев JavaScript. Для страниц, которые не могут корректно отображаться в старых версиях браузеров, следует рассмотреть возможность использования варианта поведения «Check Browser» с целью автоматического перенаправления посетителей на другие страницы.

**2. Предварительный просмотр страниц в различных браузерах и операционных системах**

Предварительный просмотр позволит найти различия в расположении элементов, цветах, размерах шрифта и размерах окна браузера по умолчанию, которые невозможно определить при проверке клиентского браузера.

**3. Проверка сайта на наличие неработающих ссылок и их исправление**

Страница, на которую имеется ссылка, может быть удалена или перемещена в связи с реорганизацией или переделкой соответствующего сайта. Для проверки ссылок можно запустить отчет о ссылках.

**4. Управление размерами файлов страниц и временем их загрузки**

Если страница состоит из одной большой таблицы, некоторые браузеры отобразят такую страницу лишь тогда, когда будет закончена загрузка всей таблицы. Большие таблицы рекомендуется делить на несколько таблиц меньшего размера. Если такой возможности нет, поместите небольшую часть содержимого, например, приветственное сообщение или рекламный баннер, вне таблицы вверху страницы, чтобы пользователи могли с ним ознакомиться, пока таблица будет загружаться.

**5. Создание нескольких отчетов для тестирования всего сайта и исправления выявленных проблем**

Весь сайт можно проверить на наличие ошибок, например, документов без названия, пустых или избыточных вложенных тегов.

**6. Проверка кода на наличие ошибок в тегах и синтаксисе**

**7. Обновление и поддержка сайта после его публикации**

Публикацию сайта можно выполнить различными способами, а сам процесс публикации может быть достаточно длительным. Важной частью данного процесса является определение и внедрение системы контроля версий. Для этой цели можно использовать имеющиеся в Dreamweaver средства или внешние приложения.

**8. Посещение специализированных форумов**

Форумы обсуждений Dreamweaver можно найти на веб-сайте Adobe по адресу www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_ru.

Форумы представляют собой огромный источник информации по различным браузерам, платформам и т.д. Кроме того, на форумах разработчик может обсудить технические вопросы и поделиться полезными советами с другими пользователями Dreamweaver.

Руководство по устранению неполадок при публикации см. на веб-сайте по адресу www.adobe.com/go/vid0164_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Исправление неработающих ссылок» на странице 310

«Проверка ссылок в Dreamweaver» на странице 304

«Применение поведения «Проверка браузера»» на странице 378

«Проверьте достоверность XML-документов» на странице 351

«Проверка совместимости с браузерами» на странице 351

Руководство по устранению неполадок при публикации

## Использование отчетов для проверки сайта

Можно выполнить отчеты сайта о рабочем процессе или атрибутах HTML. Кроме того, с помощью команды «Отчеты» можно проверить ссылки, имеющиеся на сайте.

Отчеты о рабочем процессе могут повысить эффективность совместной работы членов веб-команды. Такой отчет может предоставить информацию о том, кто из разработчиков выполнял извлечение файла, какие файлы снабжены заметками разработчиков, и какие файлы были недавно изменены. Для получения конкретной информации можно сформировать отчет по заметкам разработчика с указанием определенных параметров имен и значений.

***Примечание.*** *Для формирования отчетов о рабочем процессе требуется подключение к удаленному сайту.*

HTML-отчеты позволяют компилировать и формировать отчеты о нескольких атрибутах HTML. Можно проверить наличие объединяемых вложенных тегов font, отсутствие текста атрибута ALT, наличие тегов с избыточной вложенностью, удаляемых пустых тегов, а также документов без названия.

После формирования отчета его можно сохранить в виде XML-файла, а затем импортировать в экземпляр шаблона, базу данных или электронную таблицу и вывести на печать или разместить на веб-сайте.

***Примечание.*** *В Dreamweaver также можно добавлять различные типы отчетов, полученные с веб-сайта Adobe Dreamweaver Exchange.*

### Дополнительные разделы справки

«Отчеты в Dreamweaver» на странице 22

«Проверка ссылок в Dreamweaver» на странице 304

«Добавление расширений и управление ими в Dreamweaver» на странице 39

### Использование отчетов для тестирования сайта

1. Выберите «Веб-сайт» > «Отчеты».
2. Выберите нужный отчет во всплывающем меню «Отчет о» и задайте тип отчета (рабочий процесс или HTML).

Отчет «Выбранные файлы на веб-сайте» можно сформировать только после выбора файлов на панели «Файлы».

3. Если выбран отчет о рабочем процессе, нажмите кнопку «Параметры отчета». В противном случае пропустите данный шаг.

***Примечание.*** *Если выбрано несколько отчетов о рабочем процессе, необходимо установить параметры для каждого из них. Выберите отчет, нажмите кнопку «Параметры отчета» и установите нужные параметры (повторите эту процедуру для всех отчетов о рабочем процессе).*

**Кем извлечен** Создает отчет со списком всех документов, которые были извлечены определенным членом команды. Введите имя члена команды и нажмите кнопку «ОК». чтобы вернуться в диалоговое окно «Отчеты».

**Заметки разработчика** Создает отчет со списком всех заметок разработчика для выбранных документов или для всего сайта. Введите одну или несколько пар имен и значений, а затем в соответствующих всплывающих меню выберите значения для сравнения. Нажмите кнопку «ОК». чтобы вернуться в диалоговое окно «Отчеты».

**Недавно измененные** Создает отчет со списком файлов, измененных в указанный период времени. Введите интервал дат и месторасположение файлов, которые нужно просмотреть.

**4** Отчеты HTML могут быть нескольких видов, которые описаны ниже.

**Объединяемые вложенные теги Font** Данный отчет отображает список всех вложенных тегов FONT, которые могут быть объединены с целью очистки кода от избыточных тегов.

Например, при анализе кода в отчет попадет тег `<font color="#FF0000"><font size="4">STOP!</font></font>` .

**Отсутствует текст атрибута Alt** Данный отчет содержит все теги `img`, в которых отсутствует замещающий текст.

Замещающий текст отображается вместо изображений в текстовых браузерах или в браузерах, в которых настроена ручная загрузка изображений. Замещающий текст используется программами чтения с экрана и может отображаться в некоторых браузерах при помещении курсора на изображении.

**Теги с избыточной вложенностью** Данный отчет предоставляет подробную информацию о наличии вложенных тегов, которые могут быть удалены.

Например, при анализе кода в отчет попадет тег `<i> The rain <i> in</i> Spain stays mainly in the plain</i>` .

**Удаляемые пустые теги** Данный отчет отображает подробную информацию о тегах, которые можно удалить с целью очистки кода HTML.

Например, после удаления элемента или изображения в окне отображения кода могут остаться теги, относящиеся к удаленному элементу.

**Документы без названия** Данный отчет содержит все документы без названия, отвечающие определенным параметрам. Dreamweaver включает в отчет все документы с заголовками по умолчанию, несколькими тегами заголовков или без тегов заголовков.

**5** Нажмите кнопку «Выполнить». чтобы сформировать отчет.

В зависимости от выбранного типа отчета может потребоваться сохранить текущий файл, определить сайт или выбрать папку (если это еще не было сделано).

Результат формирования отчета отображается на панели «Отчеты сайта» (в группе панелей «Результаты»).

## Использование и сохранение отчета

**1** Сформируйте отчет (см. процедуру выше).

**2** Чтобы просмотреть отчет, перейдите на панель «Отчеты сайта» и выполните одно из следующих действий.

- Щелкните заголовок колонки, по которой нужно отсортировать результаты.

Сортировку можно выполнить по имени файла, номеру строки или описанию. Можно также сформировать несколько разных отчетов и одновременно работать с ними.

- Чтобы просмотреть описание проблемы, выберите любую строку отчета и нажмите кнопку «Подробнее» в левой части панели «Отчеты сайта».
- Чтобы просмотреть соответствующий код в области «Окно документа». дважды щелкните строку отчета.

***Примечание.*** *Если открыто представление «Дизайн». Dreamweaver разделит экран для отображения обнаруженной проблемы в коде.*

**3** Чтобы сохранить отчет, нажмите кнопку «Сохранить отчет».

При сохранении отчета его можно импортировать в существующий файл шаблона. Затем этот файл можно импортировать в базу данных или электронную таблицу и вывести на печать или разместить отчет на веб-сайте.

*Сформировав отчет HTML, воспользуйтесь командой «Исправить HTML» для исправления указанных в отчете ошибок.*

# Глава 5. Управление ресурсами и библиотеками

## О ресурсах и библиотеках

### О ресурсах

Можно использовать Adobe® Dreamweaver® CS5 для хранения и просмотра *ресурсов*, имеющихся на сайте, например изображений, фильмов, цветов, сценариев и ссылок. Кроме того, необходимый ресурс можно переместить и вставить прямо в страницу активного документа.

Ресурсы могут быть получены из разных источников. Например, ресурсы можно подготовить при помощи Adobe® Fireworks®, Adobe® Flash® или другого приложения, получить от коллеги, скопировать с компакт-диска или загрузить с веб-сайта.

Dreamweaver также предоставляет доступ к двум специальным типам ресурсов — библиотекам и шаблонам. Оба типа ресурсов являются связанными. Это означает, что, когда пользователь редактирует элемент библиотеки или шаблон, Dreamweaver обновляет все документы, в которых используются такие ресурсы. Элементы библиотеки обычно представляют небольшие ресурсы для дизайна, такие как логотип сайта или уведомление об авторских правах. Для работы с большими областями дизайна следует использовать шаблоны.

#### Дополнительные разделы справки

«О шаблонах Dreamweaver» на странице 419

### Об элементах библиотеки

*Библиотека* представляет собой специальный файл Dreamweaver, в котором содержится набор отдельных ресурсов или копий ресурсов, используемых для создания веб-страниц. Ресурсы, содержащиеся в библиотеке, называются *элементами библиотеки*. В библиотеке сохраняют следующие элементы: изображения, таблицы, звуки и файлы, созданные при помощи Adobe Flash. При изменении какого-либо элемента библиотеки можно автоматически обновить все страницы, в которых используется такой элемент.

Например, задание на разработку объемного сайта компании предусматривает наличие рекламного девиза на каждой странице. Для этой цели можно создать элемент библиотеки, содержащий рекламный девиз компании, и использовать созданный элемент на всех страницах. Если девиз со временем будет изменен, для автоматического обновления всех страниц, в которых он используется, потребуется только изменить соответствующий элемент библиотеки.

Dreamweaver содержит элементы библиотеки в папке «Библиотека» в локальной корневой папке сайта. Каждый сайт имеет свою собственную библиотеку.

Элемент библиотеки можно создать из любого другого элемента, содержащегося в разделе `body` документа, включая текст, таблицы, формы, Java-апплеты, внешние модули, элементы ActiveX, панели навигации и изображения.

Для связанных элементов, например изображений, в библиотеке хранится только ссылка на такой элемент. Для правильной работы элемента библиотеки не следует менять расположение исходного файла.

Однако хранение изображения в качестве элемента библиотеки может оказаться иногда полезным. Например, можно сохранить полный тег `img` в качестве элемента библиотеки, что позволит в дальнейшем для всего сайта легко изменить для изображения текст `alt` или атрибут `src`. (Не используйте данный прием для изменения атрибутов `width` и `height` изображения, за исключением случаев, когда для изменения реальных размеров изображения применяется графический редактор.)

***Примечание.*** *Если элемент библиотеки содержит ссылки, то на новом сайте они могут не работать. Кроме того, на новый сайт не переносятся изображения, хранящиеся в элементе библиотеки.*

При использовании элемента библиотеки Dreamweaver создает и помещает на веб-страницу только ссылку, но не сам элемент. То есть Dreamweaver вставляет в документ копию исходного HTML-кода для соответствующего элемента и добавляет HTML-комментарий, в котором содержится ссылка на внешний исходный элемент. Именно с помощью этой внешней ссылки и происходит автоматическое обновление.

При создании элемента библиотеки, в котором присутствует элемент, обладающий вариантом поведения Dreamweaver, Dreamweaver копирует в файл элемента библиотеки сам элемент и соответствующий обработчик событий (атрибут, который указывает событие, запускающее действие, например`onClick`, `onLoad` или `onMouseOver`, и соответствующее действие при возникновении такого события). Dreamweaver не копирует связанные функции JavaScript в элемент библиотеки. Напротив, при вставке элемента библиотеки в документ Dreamweaver автоматически вставляет соответствующие функции JavaScript в раздел `head` документа (если они там отсутствуют).

***Примечание.*** *Если ввод кода JavaScript выполняется вручную (то есть не используются варианты поведения Dreamweaver), то написанный код можно внести в элемент библиотеки в случае, если для выполнения кода применяется вариант поведения «Call JavaScript». Если для выполнения кода не используется вариант поведения Dreamweaver, в элементе библиотеки код не сохраняется.*

Для редактирования вариантов поведения, находящихся в элементах библиотек, существуют определенные требования. Элементы библиотек не могут содержать таблицы стилей, поскольку код таких элементов располагается в разделе `head`.

### Дополнительные разделы справки

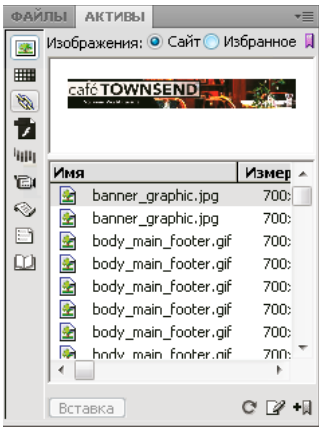
«Редактирование варианта поведения, содержащегося в элементе библиотеки» на странице 132

# Работа с ресурсами

## Обзор панели «Активы»

Для работы с ресурсами на текущем сайте предназначена панель «Активы» (меню «Окно» > «Активы»). На панели «Активы» перечислены ресурсы, которые используются на сайте, документ которого отображается в окне документа.

***Примечание.*** *Прежде чем будет доступен просмотр ресурсов на панели «Активы», необходимо указать локальный сайт.*




*Панель «Активы» со списком «Сайт». Слева расположены значки категорий, а область просмотра находится над списком.*

Существует два способа просмотра ресурсов с помощью панели «Активы».

**Список «Сайт»** В этом списке отображаются все ресурсы сайта, включая цвета и URL-адреса, которые используются во всех документах сайта.

**Список «Избранное»** В этом списке отображаются только явно выбранные ресурсы.

Чтобы отобразить нужный список, выберите соответствующий переключатель — «Сайт» или «Избранное» — над областью просмотра. (Для категорий «Шаблоны» и «Библиотека» эти два списка недоступны.)

***Примечание.*** *Работа большей части функций панели «Активы» идентична в обоих списках. Однако существует ряд задач, выполнить которые можно только в списке «Избранное».*

В обоих списках ресурсы относятся к одной из описанных далее категорий:

**Изображения** Файлы изображений в формате GIF, JPEG или PNG.

**Цвета** Цвет текста, фона, ссылок и другие цвета, используемые в документах и таблицах стилей.

**URL-адреса** Внешние ссылки в документах, размещенных на сайте, включая FTP, Gopher, HTTP, HTTPS, JavaScript, адреса электронной почты (`mailto`) и ссылки на локальные файлы (`file://`).

**Flash** Файлы в формате Adobe Flash любой версии. На панели «Активы» отображаются SWF-файлы (сжатые файлы, подготовленные при помощи Flash), но не отображаются FLA-файлы (исходные файлы Flash).

**Shockwave** Файлы в формате Adobe Shockwave любой версии.

**Фильмы** Файлы в формате QuickTime или MPEG.

**Сценарии** Файлы сценариев на языке JavaScript или VBScript. Сценарии в HTML-файлах (за исключением отдельных файлов JavaScript или VBScript) не отображаются на панели «Активы».

**Шаблоны** Макеты страниц-шаблонов, используемые на нескольких страницах. При изменении шаблона соответствующие изменения будут внесены во все связанные страницы автоматически.

**Элементы библиотеки** Элементы дизайна, используемые на нескольких страницах; при изменении элемента библиотеки обновятся все страницы, содержащие этот элемент.

***Примечание.*** *Файл отображается на панели «Активы», если он принадлежит к одной из указанных категорий. Некоторые другие типы файлов иногда называются ресурсами, но не отображаются на панели.*

По умолчанию внутри категории ресурсы располагаются в алфавитном порядке, при этом их можно отсортировать по типу и ряду других критериев. Кроме того, имеется возможность предварительного просмотра ресурсов, а также изменения размера столбцов и области просмотра.

### Дополнительные разделы справки

«Создание списка избранных ресурсов и управление ими» на странице 126

«Работа с элементами библиотеки» на странице 128

### Просмотр ресурса в области просмотра

❖ Выберите ресурс на панели «Активы».

Например, при выборе видеоролика в области просмотра будет отображаться соответствующий значок. Чтобы просмотреть этот ролик, нажмите кнопку «Воспроизвести» (зеленый треугольник), расположенную в верхнем правом углу области просмотра.

### Отображение ресурсов в категории

❖ Щелкните значок категории, расположенный слева на панели «Активы».

### Сортировка ресурсов

❖ Щелкните заголовок столбца.

Например, чтобы отсортировать список изображений по типу (то есть сгруппировать все изображения формата GIF, все изображения формата JPEG и пр.), щелкните заголовок столбца «Тип».

### Изменение размера столбца

❖ Переместите границу, разделяющую заголовки двух смежных столбцов.

### Изменение размеров области просмотра

❖ Переместите разделитель (между областью просмотра и списком ресурсов) вверх или вниз.

### Обновление содержимого панели «Активы»

Создание списка «Сайт» может занять несколько секунд, поскольку Dreamweaver необходимо вначале получить данные из кэша сайта.

Некоторые изменения могут отображаться на панели «Активы» с задержкой. Например, при добавлении на сайт или удалении с сайта ресурса изменения не будут отражены на панели «Активы» до тех пор, пока не будет выполнено обновление списка «Сайт» с помощью кнопки «Обновить список сайтов». Например, если добавление или удаление ресурса выполняется вне Dreamweaver, с помощью Windows Explorer или Finder, то для обновления панели «Активы» следует перестроить кэш сайта.

При удалении лишь одного экземпляра определенного цвета или URL-адреса со своего сайта либо при сохранении нового файла, содержащего цвет или URL-адрес, которые еще не использованы на сайте, изменения не будут отображены на панели «Активы» до тех пор, пока не будет обновлен список «Сайт».

- Чтобы вручную обновить список сайтов, нажмите кнопку «Обновить список сайтов» . Dreamweaver создает кэш сайта или обновляет его при необходимости.
- Чтобы обновить список «Сайт» и вручную перестроить кэш сайта, щелкните список «Активы» правой кнопкой мыши (в Windows) или щелкните его при нажатой клавише «Command» (в Macintosh) и выберите команду «Обновить список сайтов».

## Добавление ресурса в документ

Большинство ресурсов можно вставить в документ, перетащив их в представления «Код» или «Дизайн» в окне документа либо нажав на панели кнопку «Вставить». Цвета и URL-адреса можно либо вставить, либо применить к выделенному тексту в представлении «Дизайн». (URL-адреса также можно применить и к другим элементам, находящимся в представлении «Дизайн», например к изображениям.)

1 Находясь в представлении «Дизайн», установите курсор вставки в то место, в которое будет помещен нужный ресурс.

2 Выберите категорию ресурсов на панели «Активы» слева.

***Примечание.*** *Выберите любую категорию, за исключением «Шаблоны». Шаблон используется для всего документа и, следовательно, не может быть вставлен в документ.*

3 Выберите переключатель «Сайт» или «Избранное» вверху панели, а затем выберите ресурс.

Если вставляется элемент библиотеки, пропустите данный шаг, поскольку для элементов библиотеки списки «Сайт» и «Избранное» не используются.

4 Выполните одно из следующих действий.

- Переместите ресурс с панели в документ.

Сценарии можно перемещать в заголовочную область содержимого окна документа. Для отображения этой области выберите «Просмотр» > «Содержимое заголовка».

- Выберите ресурс на панели и нажмите кнопку «Вставить».

Если выполняется вставка цвета, то этот цвет будет применен к тексту, расположенному после курсора вставки.

## Применение цвета к тексту с помощью панели «Активы»

На панели «Активы» отображаются цвета, которые уже применены к различным элементам, например к тексту, рамкам вокруг таблиц, фону и т.д.

1 Выделите текст в документе.

2 На панели «Активы» выберите категорию «Цвета» .

3 Выберите требуемый цвет и нажмите кнопку «Применить».

### Дополнительные разделы справки

«Добавление или удаление избранных ресурсов» на странице 127

## Добавление URL-адреса к изображению или тексту с помощью панели «Активы»

1 Выделите текст или изображение.

2 На панели «Активы» выберите категорию «URL-адреса» в представлении «Сайты» или «Избранное», в зависимости от того, где сохранен URL-адрес.

***Примечание.*** *URL-адреса файлов сайта сохраняются по умолчанию в представлении «Сайты». Представление «Избранное» содержит URL-адреса, добавляемые пользователем.*

3 Выберите URL-адрес.

4 Выполните одно из следующих действий.

- Переместите URL-адрес с панели на выделенный объект в представлении «Дизайн».
- Выделите URL-адрес и нажмите кнопку «Вставить».

## Выбор и редактирование ресурсов

На панели «Активы» можно выбрать несколько ресурсов одновременно. Это позволяет ускорить процесс их редактирования.

### Дополнительные разделы справки

«Запуск внешнего редактора файлов мультимедиа» на странице 280

### Выбор нескольких ресурсов

1 Выберите ресурс на панели «Активы».

2 Выберите остальные требуемые ресурсы одним из следующих способов.

- Для выбора нескольких расположенных подряд ресурсов щелкните первый и последний ресурсы, удерживая клавишу «Shift».
- Для добавления отдельного ресурса к уже выделенным (независимо от его положения в списке ресурсов) щелкните ресурс, удерживая клавишу «Control» (в Windows) или «Command» (в Macintosh). Для отмены выделения ресурса щелкните его, удерживая клавишу «Control» или «Command».

### Редактирование ресурса

При редактировании ресурса на панели «Активы» варианты поведения зависят от его типа. Для некоторых ресурсов, например изображений, будет использоваться внешний редактор, открывающийся автоматически в случае, если для данного типа ресурсов было задано такое поведение. Редактировать цвета и URL-адреса можно только в списке «Избранное». При редактировании шаблонов и элементов библиотеки изменения вносятся в Dreamweaver.

1 На панели «Активы» выполните одно из следующих действий.

- Дважды щелкните ресурс.
- Выберите ресурс и нажмите кнопку «Изменить» .

***Примечание.*** *Если для редактирования ресурса должен применяться внешний редактор, но он автоматически не открывается, выберите команды «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо «Dreamweaver» > «Настройки» (в Macintosh), выберите категорию «Типы файлов и редакторы» и определите редактор для данного типа ресурсов.*

2 Внесите требуемые изменения

3 По окончании выполните одно из следующих действий.

- Если ресурс является файловым (любой ресурс, за исключением цвета или URL-адреса), сохраните (в используемом редакторе) и закройте его.
- Если ресурс является URL-адресом, нажмите кнопку «ОК» в диалоговом окне «Редактирование URL-адреса».

***Примечание.*** *Если ресурс представляет собой цвет, палитра цветов автоматически закроется после его выбора. Чтобы закрыть палитру цветов без выбора цвета, нажмите клавишу «Esc».*

## Повторное использование ресурсов на другом сайте

На панели «Активы» отображаются все ресурсы (только заданных типов) текущего сайта. Чтобы использовать какой-либо ресурс для другого сайта, необходимо скопировать его на другой сайт. Можно скопировать отдельный ресурс, набор отдельных ресурсов либо сразу всю папку «Избранное».

Перед перемещением ресурса с сайта на сайт может потребоваться найти файл на панели «Файлы», который соответствует ресурсу панели «Активы».

***Примечание.*** *Содержимое панели «Файлы» может отличаться от содержимого панели «Активы». Это объясняется тем, что панель «Активы» отображает ресурсы активного документа.*

### Поиск файла ресурса на панели «Файлы»

1. На панели «Активы» выберите категорию требуемого ресурса.
2. Щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или кнопкой «Ctrl» (в Macintosh) имя ресурса или значок на панели «Активы», затем из контекстного меню выберите команду «Найти на сайте».

***Примечание.*** *Команда «Найти на сайте» недоступна для цветов и URL-адресов, поскольку они не являются файлами.*

Откроется панель «Файлы» с выделенным файлом ресурса. С помощью команды «Найти на сайте» можно найти файл, соответствующий самому ресурсу, но не файлы, в которых данный ресурс используется.

### Копирование ресурсов из панели «Активы» на другой сайт

1. На панели «Активы» выберите категорию ресурса, который необходимо скопировать.
2. Щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или кнопкой «Control» (в Macintosh) один или несколько ресурсов либо в списке «Сайт», либо в списке «Избранное», выберите команду «Копировать на веб-сайт» и из подменю со списком всех ранее определенных сайтов выберите сайт, на который будет выполняться копирование.

***Примечание.*** *Из списка «Избранное» можно выполнить копирование всей папки «Избранное» либо отдельных ресурсов.*

Ресурсы будут скопированы на выбранный сайт назначения в их соответствующее расположение. Dreamweaver создает новые папки на сайте назначения в соответствии с его иерархической структурой. Кроме того, ресурсы добавляются в список «Избранное» сайта назначения.

***Примечание.*** *Если копируемый ресурс представляет собой цвет или URL-адрес, то он отображается только в списке «Избранное» сайта назначения. Поскольку цвета и URL-адреса не соответствуют никаким файлам, то никакого копирования файлов на сайт назначения не происходит.*

# Создание списка избранных ресурсов и управление ими

## Управление избранными ресурсами

На некоторых крупных сайтах полный список всех используемых ресурсов может быть достаточно громоздким. Имеется возможность добавить часто используемые ресурсы в список «Избранное», сгруппировать сходные ресурсы, задать для них псевдонимы для простоты использования, а также быстро осуществлять их поиск на панели «Активы».

***Примечание.*** *Избранные ресурсы не хранятся в виде отдельных файлов на диске, они представляют собой ссылки на ресурсы списка «Сайт». Dreamweaver содержит настройки, определяющие, какие ресурсы списка «Сайт» должны отображаться в списке «Избранное».*

Большинство операций, доступных на панели «Активы», имеют одинаковое назначение в списке «Избранное» и списке «Сайт». Однако существует несколько задач, выполнить которые можно только в списке «Избранное».

## Добавление или удаление избранных ресурсов

Существует несколько способов добавления ресурсов в список «Избранное» панели «Активы».

Для добавления цвета или URL-адреса в список «Избранное» требуется дополнительный шаг. Невозможно добавить новые цвета или URL-адреса в список «Сайт», поскольку он содержит только те ресурсы, которые уже использованы на сайте.

***Примечание.*** *Для шаблонов и элементов библиотеки списков «Избранное» нет.*

### Дополнительные разделы справки

«Обзор панели «Активы»» на странице 121

«Использование палитры цветов» на странице 233

### Добавление ресурсов в список «Избранное»

Выполните одно из следующих действий.

- Выберите один или несколько ресурсов в списке «Сайты» на панели «Активы», а затем нажмите кнопку «Добавить в избранное» .
- Выделите один или несколько ресурсов в списке «Сайт» панели «Активы», щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или кнопкой «Control» (в Macintosh) и выберите команду «Добавить в избранное».
- Выделите один или несколько файлов на панели «Файлы», щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или кнопкой «Control» (в Macintosh) и выберите команду «Добавить в избранное». Dreamweaver пропускает файлы, которые не соответствуют никакой категории на панели «Активы».
- Щелкните правой кнопкой мыши (в Windows) или кнопкой «Ctrl» (в Macintosh) элемент в окне документа представления «Дизайн» и выберите из контекстного меню команду для добавления в категорию «Избранное».

  Применительно к тексту контекстное меню содержит команду «Добавить в Избранные цвета» либо «Добавить в Избранные URL-адреса» в зависимости от наличия прикрепленной ссылки. Добавлять можно только те элементы, которые соответствуют какой-либо категории на панели «Активы».

### Добавление нового цвета или URL-адреса в список «Избранное»

1. На панели «Активы» выберите категорию «Цвета» или «URL-адреса».
2. Вверху панели выберите переключатель «Избранное».
3. Нажмите кнопку «Создать цвет» или «Создать URL-адрес» .
4. Выполните одно из следующих действий.

- Выберите цвет с помощью палитры цветов, затем при необходимости задайте для него псевдоним.

Чтобы закрыть палитру цветов без выбора цвета, нажмите клавишу «Esc» либо щелкните серую панель, расположенную над палитрой цветов.

- В диалоговом окне «Добавление нового URL-адреса» введите URL-адрес и его псевдоним, а затем нажмите кнопку «ОК».

### Удаление ресурсов из списка «Избранное»

1 Вверху панели «Активы» выберите переключатель «Избранное».

2 Выделите один или несколько ресурсов (либо папку) в списке «Избранное».

3 Нажмите кнопку «Удалить из избранного» .

Ресурсы будут удалены только из списка «Избранное», но останутся в списке «Сайт». Если удалить папку «Избранное», то вместе с папкой будет удалено все ее содержимое.

## Создание псевдонима для избранного ресурса

Псевдонимы (например, «ЦветФонаСтраницы» вместо «#999900») можно присваивать только ресурсам в списке «Избранное». В списке «Сайт» сохраняются фактические имена файлов (либо значений в случае цветов и URL-адресов).

1 На панели «Активы» («Окно» > «Активы») выберите категорию, в которой находится требуемый ресурс.

2 Вверху панели выберите переключатель «Избранное».

3 Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), имя ресурса или значок на панели «Активы» и выберите команду «Изменить псевдоним».
- Щелкните имя ресурса, а затем после паузы щелкните его еще раз. (Не выполняйте обычный двойной щелчок, поскольку в результате этого элемент будет открыт для редактирования.)

4 Введите псевдоним для ресурса, затем нажмите клавишу «Ввод» (в Windows) или «Return» (в Macintosh).

### Дополнительные разделы справки

«Обзор панели «Активы»» на странице 121

## Группировка ресурсов в папке «Избранное»

Помещение ресурса в папку «Избранное» не меняет расположение файла ресурса на диске.

1 Вверху панели «Активы» выберите переключатель «Избранное».

2 Нажмите кнопку «Создать папку избранного» .

3 Введите имя папки и нажмите клавишу «Ввод» (в Windows) или «Return» (в Macintosh).

4 Переместите ресурсы в папку.

# Работа с элементами библиотеки

## Создание элемента библиотеки

Элементы библиотеки представляют собой элементы, которые часто используются или обновляются на всем веб-сайте.

### Дополнительные разделы справки

«Об элементах библиотеки» на странице 120

### Создание элемента библиотеки из выделенного фрагмента

1 В окне документа выделите фрагмент документа, который нужно сохранить в качестве элемента библиотеки.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Перетащите выделенные элементы в категорию «Библиотека» .
- Нажмите кнопку «Создать элемент библиотеки» в нижней части категории «Библиотека».
- Выберите «Изменение» > «Библиотека» > «Добавить объект в библиотеку».

3 Введите имя нового элемента библиотеки и нажмите клавишу «Ввод» (в Windows) или «Return» (в Macintosh).

Dreamweaver сохраняет каждый элемент библиотеки в отдельном файле (с расширением lbi) в папке «Библиотека», расположенной в локальной корневой папке сайта.

### Создание пустого элемента библиотеки

1 Убедитесь, что в окне документа нет выделенных объектов.

(Все выделенные объекты будут помещены в новый элемент библиотеки.)

2 На панели «Активы» выберите категорию «Библиотека» .

3 Нажмите кнопку «Создать элемент библиотеки» в нижней части панели.

4 Введите имя для выделенного элемента и нажмите клавишу «Ввод» (в Windows) или «Return» (в Macintosh).

## Вставка элемента библиотеки в документ

При добавлении элемента библиотеки на страницу вместе с фактическим содержимым в документ помещается ссылка на элемент библиотеки.

1 Поместите курсор вставки в окно документа.

2 На панели «Активы» выберите категорию «Библиотека» .

3 Выполните одно из следующих действий.

- Переместите элемент библиотеки с панели «Активы» в окно документа.

*Чтобы вставить в документ содержимое элемента библиотеки без ссылки на этот элемент, во время перемещения элемента из панели «Активы» удерживайте клавишу «Control» (в Windows) либо «Option» (в Macintosh). Если элемент был вставлен таким способом, его можно будет редактировать в документе, однако данный документ не будет обновляться при обновлении страниц, в которых используется этот элемент библиотеки.*

- Выберите элемент библиотеки и нажмите кнопку «Вставить».

## Редактирование элементов библиотеки и обновление документов

При редактировании элемента библиотеки можно обновить все документы, в которых используется данный элемент. Если выбран вариант без обновления, то в документах останутся ссылки на элемент библиотеки, что позволит выполнить обновление документов в любое другое время.

Пользователь может переименовывать элементы, что повлечет за собой нарушение ссылок на такие элементы, содержащиеся в документах или шаблонах, и удалять элементы из библиотеки сайта, а также создавать заново отсутствующие элементы библиотеки.

***Примечание.*** *Панель «Стили CSS» недоступна при редактировании элемента библиотеки, поскольку элементы библиотеки могут содержать только элементы* `body`*, а CSS-код может быть вставлен только в раздел* `head` *документа. Также недоступно диалоговое окно «Свойства страницы», поскольку элемент библиотеки не может включать тег* `body` *или его атрибуты.*

### Редактирование элемента библиотеки

1 На панели «Активы» выберите категорию «Библиотека» .

2 Выберите элемент библиотеки.

3 Нажмите кнопку «Изменить» или дважды щелкните элемент библиотеки.

Dreamweaver открывает для редактирования элемента библиотеки новое окно, аналогичное окну документа. Серый фон указывает на то, что редактируется элемент библиотеки, а не документ.

4 Внесите и сохраните необходимые изменения.

5 Укажите, должны ли обновляться документы, размещенные на локальном сайте, в которых используется данный элемент библиотеки. Выберите «Обновить» для немедленного обновления. Если выбрать «Не обновлять», документы можно будет обновить позже с помощью команд «Изменение» > «Библиотека» > «Обновить текущую страницу» или «Обновить страницы».

### Обновление текущего документа и получение текущих версий всех элементов библиотеки

❖ Выберите «Изменение» > «Библиотека» > «Обновить текущую страницу».

### Обновление всего сайта либо всех документов, в которых используется определенный элемент библиотеки

1 Выберите «Изменение» > «Библиотека» > «Обновить страницы».

2 Во всплывающем меню «Область поиска» укажите, что следует обновлять.

- Чтобы обновить все страницы выбранного сайта текущими версиями всех элементов библиотеки, сначала выберите «Весь веб-сайт», а затем сайт из всплывающего меню.
- Чтобы обновить все страницы выбранного сайта, в которых используется определенный элемент библиотеки, сначала выберите «Файлы, использующие», а затем элемент библиотеки из всплывающего меню.

3 Убедитесь, что в группе «Обновить» выбран параметр «Элементы библиотеки».

*Чтобы обновить шаблоны, выберите также параметр «Шаблоны».*

4 Нажмите кнопку «Начать».

Dreamweaver выполнит обновление файлов в соответствии с указанными параметрами. Если выбран параметр «Показать журнал», Dreamweaver формирует отчет, содержащий результат обновления файлов и прочую информацию.

### Переименование элемента библиотеки

1 На панели «Активы» выберите категорию «Библиотека» .

2 Щелкните элемент библиотеки, затем после паузы щелкните его еще раз. (Не выполняйте обычный двойной щелчок, поскольку в результате этого элемент будет открыт для редактирования.)

3 Введите новое имя.

4 Щелкните в любом месте либо нажмите клавишу «Ввод» (в Windows) или «Return» (в Macintosh).

5 Укажите, должны ли обновляться документы, в которых используется этот элемент, выбрав «Обновить» либо «Не обновлять».

### Удаление элемента из библиотеки

При удалении элемента библиотеки Dreamweaver удаляет его из библиотеки, но не изменяет содержимое документов, в которых используется удаляемый элемент.

1 На панели «Активы» выберите категорию «Библиотека» .

2 Выберите элемент библиотеки.

3 Нажмите кнопку «Удалить» или клавишу «Delete», а затем подтвердите удаление элемента.

***Важная информация.*** *После удаления восстановить элемент библиотеки с помощью команды «Отменить» нельзя. Но его можно создать заново.*

### Повторное создание отсутствующего или удаленного элемента библиотеки

1 Выберите в каком-либо документе экземпляр требуемого элемента.

2 Нажмите кнопку «Создать заново» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

## Настройка выделения цветом элементов библиотеки

Имеется возможность настроить цвет выделения элементов библиотек, а также включить либо отключить выделение цветом путем настройки установок выделения.

### Дополнительные разделы справки

«Использование палитры цветов» на странице 233

### Изменение цвета выделения элементов библиотеки

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 Выберите категорию «Выделение цветом» из списка слева от диалогового окна «Настройки».

3 Щелкните поле цвета «Элементы библиотеки», затем выберите цвет выделения с помощью палитры цветов (либо введите в текстовое поле шестнадцатеричное значение цвета).

4 Установите флажок «Показать», чтобы выделение цветом отображалось в окне документа.

5 Нажмите кнопку «ОК».

### Отображение или скрытие выделения цветом в окне документа

❖ Чтобы отобразить выделение цветом, выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы». Чтобы скрыть выделение цветом, отключите «Невидимые элементы».

## Редактирование свойств элемента библиотеки

Инспектор свойств используется для открытия элемента библиотеки для редактирования, отсоединения выбранного элемента библиотеки от исходного файла либо замены элемента другим выделенным в данный момент элементом.

1 Выделите элемент библиотеки в документе.

2 Выберите один из следующих параметров в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

**Источник** Служит для отображения имени и расположения исходного файла элемента библиотеки. Эта информация не редактируется.

**Открыть** Служит для открытия исходного файла элемента библиотеки с целью редактирования. Эквивалентно выбору элемента на панели «Активы» и нажатию кнопки «Редактировать».

**Отсоединить от оригинала** Служит для разрыва связи между выбранным элементом библиотеки и его исходным файлом. Отсоединенный элемент можно редактировать в документе, но он более не является элементом библиотеки и не обновляется при изменении оригинала.

**Создать заново** Служит для замены исходного элемента библиотеки выделенным элементом. Данная команда используется для повторного создания элемента библиотеки, если исходный элемент отсутствует или был случайно удален.

## Включение возможности редактирования элементов библиотеки в документе

Если после добавления элемента библиотеки в документ возникает потребность в редактировании данного экземпляра элемента, необходимо разорвать связь между элементом, находящимся в документе, и соответствующим элементом библиотеки. После того как для экземпляра элемента библиотеки установлена возможность редактирования, обновление такого экземпляра при изменении элемента библиотеки выполняться не будет.

1 Выберите элемент библиотеки в текущем документе.

2 Нажмите кнопку «Отсоединить от оригинала» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

## Редактирование варианта поведения, содержащегося в элементе библиотеки

Чтобы отредактировать вариант поведения элемента библиотеки, вначале следует вставить элемент в документ, а затем сделать этот элемент редактируемым в документе. После внесения изменений в элемент документа можно повторно создать элемент библиотеки путем его замены элементом документа.

1 Откройте документ, в котором содержится элемент библиотеки.

Запишите имя элемента библиотеки и все его теги. Эта информация понадобится позже.

2 Выделите элемент библиотеки и нажмите кнопку «Отсоединить от оригинала» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Выделите элемент, которому назначен вариант поведения.

4 На панели «Поведение» («Окно» > «Поведение») дважды щелкните действие, которое необходимо изменить.

5 Внесите изменения в появившемся диалоговом окне и нажмите кнопку «ОК».

6 На панели «Активы» выберите категорию «Библиотека» .

7 Запишите точное имя с учетом регистра исходного элемента библиотеки, выделите его и нажмите кнопку «Удалить».

8 В окне документа выберите все элементы, которые входят в элемент библиотеки.

Убедитесь, что выбраны точно такие же элементы, которые содержались в исходном элементе библиотеки.

9 На панели «Активы» нажмите кнопку «Создать элемент библиотеки» и назовите новый элемент так же, как и ранее удаленный (новое имя должно совпадать со старым посимвольно, включая регистр символов).

10 Чтобы обновить элемент библиотеки, используемый в других документах сайта, выберите команды «Изменение» > «Библиотека» > «Обновить страницы».

11 Во всплывающем меню «Область поиска» выберите «Файлы, использующие».

12 Из соседнего всплывающего меню выберите только что созданный элемент библиотеки.

13 Убедитесь, что в группе «Обновить» выбран параметр «Элементы библиотеки», и нажмите кнопку «Начать».

14 По завершении обновлений нажмите кнопку «Закрыть».

### Дополнительные разделы справки

«Использование вариантов поведения JavaScript» на странице 362

# Глава 6. Создание страниц с помощью CSS

## Общие сведения о каскадных таблицах стилей

### Сведения о каскадных таблицах стилей

*Каскадные таблицы стилей (CSS)* — это набор правил форматирования, определяющих отображение содержимого на веб-странице. При форматировании страницы с помощью стилей CSS собственно содержимое страницы разделяется с представлением содержимого. Содержимое страницы (HTML-код) располагается в HTML-файле, а правила CSS, определяющие представление кода, располагаются в другом файле (внешней таблице стилей) или в другой части HTML-документа (обычно в заголовке). Разделение содержимого и его представления значительно облегчает управление внешним видом сайта из единого центра. При необходимости внести изменение не нужно обновлять каждое свойство на каждой странице. Разделение содержимого и его представления также делает HTML-код более простым и аккуратным. Это значительно сокращает время загрузки страницы браузером и облегчает навигацию для посетителей, использующих специальные возможности (например, для тех, кто использует программы для чтения с экрана).

CSS позволяет очень гибко контролировать точный внешний вид страницы. С помощью CSS задаются свойства текста, в том числе специальные шрифты, размеры шрифтов, жирный текст, курсив, подчеркивание, тени, цвет текста и фона, цвет ссылок, подчеркивание ссылок и многие другие. Использование CSS для управления шрифтами обеспечивает единообразное представление макета и внешнего вида страницы в разных браузерах.

Каскадные таблицы стилей также могут использоваться для форматирования и расположения блоков на веб-странице. Блоковым элементом называется автономная часть содержимого, обычно отделенная новой линией в HTML и представленная внешне как блок. Например, теги `h1`, `p` и `Div` отделяют блоки веб-страницы. Для блоковых элементов можно задавать поля и границы, определять их местоположение, добавлять цвет фона, задавать свойства обтекания текста и т.д.. Управление блоками — это основополагающий момент макетирования страницы с помощью CSS.

Руководство по каскадным таблицам стилей (CSS) находится по адресу: www.adobe.com/go/vid0152_ru.

#### Дополнительные разделы справки

«Работа с тегами Div» на странице 170

«Создание макетов страниц с помощью CSS» на странице 164

Руководство по основам CSS

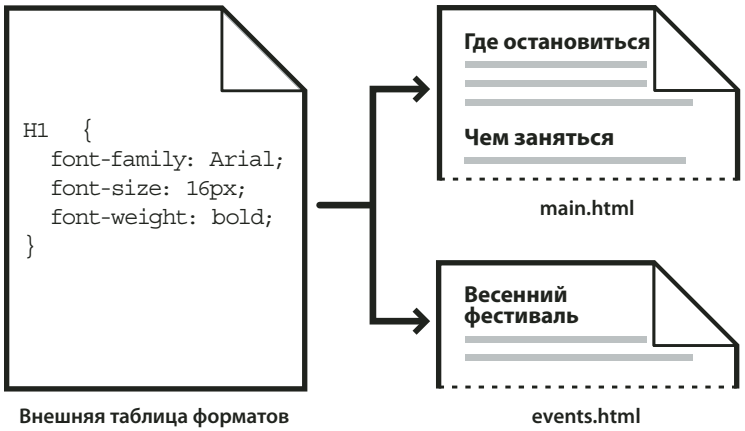
### Сведения о правилах CSS

Правило форматирования CSS состоит из двух частей — селектора и объявления (или в большинстве случаев блока объявлений). Селектором является термин (например, `p`, `h1`,имя или идентификатор класса), который определяет форматируемый элемент, а блок объявлений задает свойства стиля. В следующем примере `h1` является селектором, а все, что заключено в фигурные скобки ({}), является блоком объявлений.

```
h1 {
font-size: 16 pixels;
font-family: Helvetica;
font-weight:bold;
}
```

Объявление свойства состоит из двух частей: свойство (например, `font-family`) и значение (например, `Helvetica`). Указанное выше правило CSS задает стиль для тегов `h1`: текст, заданный тегами `h1`, связанными с данным стилем, будет отображен размером 16 пикселов жирным шрифтом Helvetica.

Стиль (определяется правилом или набором правил) располагается отдельно от собственно форматируемого текста, обычно во внешней таблице стилей или в заголовке HTML-документа. Таким образом, однажды заданное правило для тегов `h1` может применяться одновременно к нескольким тегам (а в случае существования внешней таблицы стилей — к нескольким тегам на разных страницах одновременно). С использованием каскадных таблиц стилей обновление форматирования становится предельно легким. При обновлении CSS-правила в одном месте форматирование всех элементов с заданным им стилем будет автоматически обновлено.




В Dreamweaver можно задать следующие типы стилей.

- *Стили классов* позволяют применить свойства стиля к любому элементу или элементам на странице.
- *Стили HTML-тегов* переопределяют форматирование, связанное с определенным тегом, например, `h1`. При создании или изменении стиля CSS для тега `h1` отображение любого текста, заключенного в теги `h1`, будет мгновенно обновлено.
- *Расширенные стили* переопределяют форматирование конкретной комбинации элементов или других видов селекторов, доступных в рамках CSS (например, селектор `td h2` применяется при появлении заголовка `h2` внутри ячейки таблицы). В рамках расширенных стилей также возможно переопределение форматирования тегов, содержащих специальный атрибут `id` (например, стили, определенные как `#myStyle`, будут применены ко всем тегам, содержащим пару атрибут-значение `id="myStyle"`).

Правила CSS могут располагаться в следующих местах.

**Внешние таблицы стилей CSS** Набор правил CSS, хранимых в отдельном внешнем файле CSS (.css), который не является HTML-файлом. Данный файл связан с одной или несколькими страницами на веб-сайте посредством ссылки или правила @import в заголовке документа.

**Внутренние (или встроенные) таблицы стилей CSS** Набор правил CSS, заключенный в теги `style` в заголовке HTML-документа.

**Встроенные стили** Задаются в пределах отдельных экземпляров тегов по всему HTML-документу. (Использование встроенных стилей не рекомендуется.)

Dreamweaver распознает стили, заданные в существующих документах, в той мере, в которой они соответствуют руководству по стилям CSS. Dreamweaver также преобразует все применимые стили напрямую в представление «Дизайн». (Тем не менее, предварительный просмотр документа в окне браузера является более точным, «живым», отображением страницы.) Некоторые стили CSS по-разному обрабатываются в Microsoft Internet Explorer, Netscape, Opera, Apple Safari и других браузерах. Существую стили, которые не поддерживаются никакими браузерами.

*Для отображения справочного руководства O'Reilly CSS в Dreamweaver выберите «Справка» > «Сноска» и из всплывающего меню панели «Справка» выберите пункт «O'Reilly CSS Reference».*

### Дополнительные разделы справки

«Применение, удаление или переименование стилей класса» на странице 153

## Сведения о каскадных стилях

Термином *каскадные* описывается способ, которым браузер отображает стили для определенных элементов веб-страницы. Стили, используемые на веб-странице, определяются тремя различными источниками: таблицей стилей, созданной автором страницы, параметрами стилей, выбранными пользователем (если они есть) и собственными стилями браузера, используемыми по умолчанию. В предыдущих разделах описано, как создавать стили для веб-страницы в качестве автора как веб-страницы, так и таблицы стилей, прикрепленной к этой странице. Однако у браузеров есть и собственные таблицы стилей по умолчанию, которыми определяется вид веб-страниц; кроме того, пользователи могут настраивать свои браузеры, выбирая параметры, изменяющие вид веб-страниц. Итоговый внешний вид веб-страницы является результатом одновременного («каскадного») применения правил из всех трех упомянутых источников для оптимальной визуализации веб-страницы.

Обычный тег, например, тег абзаца, или `<p>`, может послужить иллюстрацией этого принципа. По умолчанию, браузеры поставляются с таблицами стилей, определяющими шрифт и размер шрифта для текста абзаца (то есть текста, расположенного между тегами `<p>` в коде HTML). Например, в Internet Explorer весь основной текст, включая текст абзаца, по умолчанию отображается со шрифтом Times New Roman размера Medium.

Однако как автор веб-страницы, вы можете создать таблицу стилей, переопределяющую стиль браузера по умолчанию (шрифт и размер шрифта абзаца). Например, можно создать следующее правило в таблице стилей:

```
p {
font-family: Arial;
font-size: small;
}
```

Когда пользователь загружает страницу, настройки шрифта и размера шрифта, заданные автором страницы, переопределяют стандартные настройки браузера для текста абзаца.

Пользователи могут выбрать параметры для отображения страницы в браузере самым удобным для них образом. Например, в Internet Explorer пользователь может выбрать «Вид» > «Размер шрифта» > «Самый крупный», чтобы увеличить размер шрифта страницы до более удобного, если исходный шрифт недостаточно велик. Параметры, выбранные пользователем, в конечном итоге переопределяют как стандартные стили браузера, задающие размер шрифта абзаца, так и стили абзаца, созданные автором веб-страницы.

Наследование также является существенным фактором каскадного применения стилей. Свойства большинства элементов на веб-странице наследуются; например, теги абзаца наследуют определенные свойства из тегов основного текста, теги span наследуют свойства из тегов абзаца, и так далее. Таким образом, если создать следующее правило в таблице стилей:

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
```

для всего текста абзацев на веб-странице (как и текста, наследующего свойства из тегов абзаца) будет использоваться шрифт Arial курсив, поскольку тег абзаца наследует эти свойства из тега основного текста. Однако можно задать более конкретные правила и создать стили, переопределяющие стандартную формулу наследования. Например, если создать следующие правила в таблице стилей:

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
p {
font-family: Courier;
font-style: normal;
}
```

для всего основного текста будет использоваться шрифт Arial курсив, *за исключением* текста абзацев (и текста, наследующего от него), который будет отображаться обычным шрифтом Courier (не курсивом). Технически, тег абзаца сначала наследует свойства, заданные для тега основного текста, но затем игнорирует эти свойства, поскольку для него определены собственные свойства. Иными словами, в то время как элементы страницы обычно наследуют свойства элементов более высокого уровня, при прямом применении свойства к тегу всегда происходит переопределение стандартной формулы наследования.

В результате сочетания всех вышеописанных факторов, а также других факторов, например, специфичности CSS (система, присваивающая различные веса определенным типам правил CSS) и порядка правил CSS, в конечном итоге создается сложный каскад стилей, в котором элементы с более высокими приоритетами переопределяют свойства с более низкими приоритетами. Дополнительные сведения о правилах, определяющих порядок каскадного применения стилей, наследования и специфичность, см. по адресу www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html.

## Сведения о форматировании текста и CSS

При форматировании текста Dreamweaver по умолчанию использует каскадные таблицы стилей (CSS). Стили, которые пользователь применяет к тексту с помощью инспектора свойства или команд меню, создают правила CSS, встроенные в заголовок текущего документа.

Для создания и редактирования правил и свойств CSS также можно использовать панель «Стили CSS». Панель «Стили CSS» является более надежным инструментом, чем инспектор свойств, она отображает все правила CSS, заданные для текущего документа, независимо от того, встроены ли правила в заголовок документа или во внешнюю таблицу стилей. Adobe рекомендует использовать панель «Стили CSS» (а не инспектор свойств) в качестве основного инструмента создания и редактирования каскадных таблиц стилей. В результате код будет более компактен и легок в эксплуатации.

К документам в дополнение к пользовательским стилям и таблицам стилей можно применять таблицы стилей, предустановленные в Dreamweaver.

Руководство по форматированию текста с помощью каскадных таблиц стилей см. по адресу: www.adobe.com/go/vid0153_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Добавление и форматирование текста» на странице 236

«Панель «Стили CSS»» на странице 139

«Создание нового правила CSS» на странице 145

Форматирование текста с руководством по CSS

## Сведения о свойствах сокращенного CSS

Спецификация CSS включает создание стилей с помощью упрощенного синтаксиса, известного как *сокращенный CSS*. Сокращенный CSS позволяет задавать значения нескольких свойств с использованием единого объявления. Например, свойство `font` позволяет задать свойства `font-style`, `font-variant`, `font-weight`, `font-size`, `line-height` и `font-family` в одной строке.

При использовании сокращенных CSS следует помнить следующее: если в свойствах не заданы значения атрибутов, атрибуты получат значения по умолчанию. Это может привести к некорректному отображению страниц в том случае, если два или более правила CSS связаны с одним тегом.

Например, указанное ниже правило `h1` использует обычный синтаксис CSS. Обратите внимание, что свойствам `font-variant`, `font-stretch`, `font-size-adjust` и `font-style` были присвоены значения по умолчанию.

```
h1 {
font-weight: bold;
font-size: 16pt;
line-height: 18pt;
font-family: Arial;
font-variant: normal;
font-style: normal;
font-stretch: normal;
font-size-adjust: none
}
```

Данное правило, записанное в сокращенном синтаксисе, может выглядеть следующим образом.

```
h1 { font: bold 16pt/18pt Arial }
```

При использовании сокращенного выражения пропущенным значениям будут автоматически присвоены значения по умолчанию. Таким образом, указанный выше пример сокращенного синтаксиса опускает теги `font-variant`, `font-style`, `font-stretch` и `font-size-adjust`.

Если стили заданы в нескольких местах (например, одновременно встроены в HTML-документ и импортированы из внешней таблицы стилей) с использованием как сокращенного, так и обычного синтаксиса CSS, следует помнить, что свойства, опущенные в сокращенном правиле, могут аннулировать (или осуществлять *каскад*) свойства, четко определенные в другом правиле.

Поэтому в Dreamweaver по умолчанию используется полная форма выражений CSS. Это предотвращает возможные проблемы, вызванные тем, что правило с сокращенным синтаксисом аннулирует правило без сокращений. При открытии веб-страницы в Dreamweaver, созданной с использованием сокращенных выражений CSS, необходимо помнить, что любые новые правила CSS Dreamweaver создает в полном, не сокращенном, варианте. Можно определить способ создания и редактирования правил CSS в Dreamweaver, изменив настройки редактирования CSS в категории «Стили CSS» диалогового окна «Настройки» («Правка» > «Настройки» для Windows «Dreamweaver» > «Настройки» для Macintosh).

***Примечание.*** *Панель «Стили CSS» создает правила исключительно в полной записи. При создании страницы или таблицы стилей CSS с помощью панели «Стили CSS» помните, что ручное редактирование сокращенных правил CSS может привести к тому, что сокращенные свойства аннулируют свойства, заданные в полной записи. Поэтому при создании стилей используйте выражения CSS в полной записи.*

# Создание и управление таблицами CSS

## Панель «Стили CSS»

Панель «Стили CSS» позволяет контролировать правила и свойства CSS, влияющие на текущий элемент страницы (режим «Текущий»), или все правила и свойства, доступные в документе (режим «Везде»). Кнопка переключателя наверху панели позволяет переключаться между двумя режимами. Панель «Стили CSS» также позволяет управлять свойствами CSS в режимах «Везде» и «Текущий» одновременно.

### Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»

В режиме «Текущий» панель «Стили CSS» включает три области: область «Сводка по выделению», отображающая свойства CSS для текущего выделения в документе, область «Правила», отображающая местоположение выбранных свойств (или каскад правил для выбранного тега в зависимости от выделения), и область «Свойства», которая позволяет редактировать свойства CSS для правила, применимого к выделению.

Можно изменить размер любой области, перетаскивая границы между ними, а также изменить размер столбцов, перетаскивая разделители.

Область «Сводка по выделению» отображает сводку по свойствам CSS и их значениям для текущего выделения в активном документе. Сводка отражает свойства для всех правил, которые могут быть напрямую применены к выделению. Отображаются только заданные свойства.

Например, следующее правило создает стиль класса и стиль тега (в данном случае абзаца).

```
.foo{
color: green;
font-family: 'Arial';
}
p{
font-family: 'serif';
font-size: 12px;
}
```

При выборе абзаца со стилем класса `.foo` в области «Окно документа» область «Сводка по выделению» отображает соответствующие свойства для обоих правил, так как они оба могут быть применены к выделению. В данном случае область «Сводка по выделению» будет содержать следующие свойства.

```
font-size: 12px
font-family: 'Arial'
color: green
```

Свойства в области «Сводка по выделению» организованы по нарастанию специфичности. В приведенном выше примере стиль тега определяет размер шрифта, а стиль класса определяет семейство шрифтов и цвет. (Семейство шрифтов, определенное стилем класса, отменяет семейство шрифтов, определенное стилем тега, потому что селекторы класса являются более специфичными, чем селекторы тега. Более подробную информацию о специфичности в CSS см. по адресу: www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html.)

Область «Правила» отображается в двух представлениях (т.е. режимах просмотра) — представление сведений или представление правил, в зависимости от выделения. В представлении сведений (режим по умолчанию) область отображает имя правила, определяющего выделенное свойство CSS, и имя файла, содержащего правило. В представлении правил область отображает каскад, или иерархию, всех правил, которые напрямую или косвенно применимы к текущему выделению. (Тег, к которому напрямую относится правило, отображается в правой колонке.) Можно переключаться между двумя представлениями, нажимая кнопки «Показать сведения о выбранном свойстве» и «Показать каскад правил для выбранного тега» в правом верхнем углу области «Правила».

При выборе свойства в области «Сводка по выделению» все свойства определяющего правила отобразятся в области «Свойства». (Определяющее правило также выделяется в области «Правила», если выбрано представление правил.) Например, если правило `.maintext` задает семейство шрифтов, размер шрифта и цвет, то выбор любого из этих свойств в области «Сводка по выделению» приведет к отображению всех свойств, заданным правилом `.maintext` в области «Свойства», а также выделенного правила `.maintext` в области «Правила». (Также выбор любого правила в области «Правила» отобразит свойства правила в области «Свойства».) Далее можно использовать область «Свойства» для быстрого редактирования таблицы стилей CSS, встроенной в данный документ или связанной посредством присоединенной таблицы стилей. По умолчанию область «Свойства» отображает только заранее заданные свойства в алфавитном порядке.

Вкладка «Свойства» может быть отображена и в двух других представлениях. Представление категории отображает свойства по категориям, например «Шрифт», «Фон», «Блок», «Граница» и т.д., при этом заданные свойства отображаются синим шрифтом сверху каждой категории. Представление «Список» отображает в алфавитном порядке все доступные свойства, при этом заданные свойства отображаются сверху синим шрифтом. Для переключения между представлениями нажмите кнопку «Показать представление категории», «Показать представление списка» или «Показать только заданные свойства», расположенную в левом нижнем углу области «Свойства».

Во всех представлениях заданные свойства отображаются синим шрифтом; свойства, не имеющие отношения к выделению, отображаются шрифтом, перечеркнутым красной линией. При наведении мыши на несвязанное правило отображается сообщение, объясняющее почему свойство не связано. Обычно свойство не является связанным, потому что оно было аннулировано или не является наследуемым.

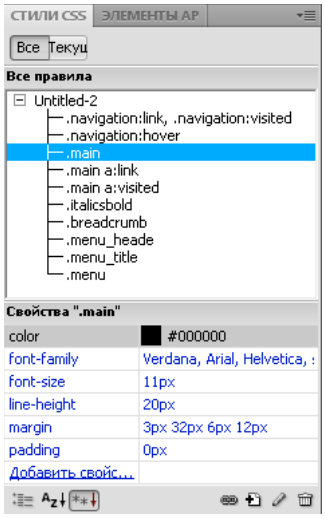
Любые изменения в области «Свойства» применяются немедленно, что позволяет осуществлять параллельный просмотр результата.

### Дополнительные разделы справки

«Открытие панели «Стили CSS»» на странице 143

## Панель «Стили CSS» в режиме «Везде»

В режиме «Везде» панель «Стили CSS» содержит две области: область «Все правила» (верхняя область) и «Свойства» (нижняя область). Область «Все правила» отображает список правил, определенных в текущем документе, а также правила, определенные в таблицах стилей, присоединенных к документу. Область «Свойства» позволяет редактировать свойства CSS для любого правила, выбранного на панели «Все правила».




Пользователь может изменить размер одной из областей, перетаскивая границу между областями, а также изменить размер колонок «Свойства», перетаскивая разделитель.

При выборе правила в области «Все правила» все свойства, определенные в правиле, отобразятся в области «Свойства». Далее можно использовать область «Свойства» для быстрого редактирования таблицы стилей CSS, встроенной в данный документ или связанной посредством присоединенной таблицы стилей. По умолчанию область «Свойства» отображает только заранее заданные свойства в алфавитном порядке.

Возможно отображение свойств и в двух других представлениях. Представление категории отображает свойства по категориям, например «Шрифт», «Фон», «Блок», «Граница» и т.д., при этом заданные свойства отображаются сверху каждой категории. Представление «Список» отображает в алфавитном порядке все доступные свойства, при этом заданные свойства отображаются сверху. Для переключения между представлениями нажмите кнопку «Показать представление категории», «Показать представление списка» или «Показать только заданные свойства», расположенную в левом нижнем углу области «Свойства». Во всех представлениях заданные свойства отображаются синим шрифтом.

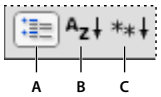
Любые изменения в области «Свойства» применяются немедленно, что позволяет осуществлять параллельный просмотр результата.

### Дополнительные разделы справки

«Открытие панели «Стили CSS»» на странице 143

## Кнопки и представления панели «Стили CSS»

В режимах «Везде» и «Текущий» панель «Стили CSS» содержит три кнопки изменения представления в области «Свойства» (нижняя область):



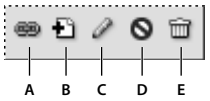

***A.** Представление «Категория» **B.** Представление «Список» **C.** Представление заданных свойств*

**Представление «Категория»** Сортирует свойства CSS, поддерживаемые Dreamweaver, на восемь категорий: шрифт, фон, блок, граница, поле, список, расположение и расширения. Свойства каждой категории содержатся в списке, который можно развернуть или свернуть, нажав кнопку со знаком «Плюс» (+) рядом с именем категории. Заданные свойства отобразятся (шрифтом синего цвета) наверху списка.

**Представление «Список»** Отображает все свойства CSS, поддерживаемые в Dreamweaver, в алфавитном порядке. Заданные свойства отобразятся (шрифтом синего цвета) наверху списка.

**Представление заданных свойств** Отображает только те свойства, которые были заданы. Представление заданных свойств используется по умолчанию.

В режимах «Везде» и «Текущий» панель «Стили CSS» содержит также следующие кнопки:




***A.** Присоединить таблицу стилей **B.** Создать правило CSS **C.** Изменить стиль **D.** Отключение/включение свойства CSS **E.** Удалить правило CSS*

**Присоединить таблицу стилей** Открывает диалоговое окно «Присоединить внешнюю таблицу стилей». Необходимо выбрать внешнюю таблицу стилей, чтобы связать ее или импортировать в текущий документ.

**Создать правило CSS** Открывает диалоговое окно, в котором можно выбрать тип создаваемого стиля, например создание стиля класса, переопределение HTML-тега или определение селектора CSS.

**Изменить стиль** Открывает диалоговое окно, в котором можно изменить стили в текущем документе или внешней таблице стилей.

**Удалить правило CSS** Удаляет выделенное правило или свойство из панели «Стили CSS», а также снимает форматирование со всех соответствующих элементов. (Тем не менее, это действие не удаляет свойства класса

или идентификатора, на которые ссылается стиль.) Кнопка «Удалить правило CSS» может использоваться для разрыва связи с таблицей стилей CSS.

*Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) по панели «Стили CSS», чтобы открыть контекстное меню вариантов работы с командами таблицы стилей CSS.*

### Открытие панели «Стили CSS»

Панель «Стили CSS» используется для просмотра, создания, редактирования и удаления стилей CSS, а также для присоединения внешних таблиц стилей к документу.

❖ Выполните одно из следующих действий.

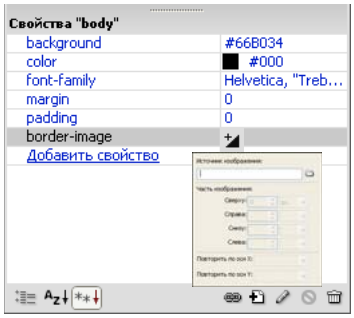
- Выберите меню «Окно» > «Стили CSS».
- Нажмите «Shift» + «F11».
- Нажмите кнопку «CSS» в инспекторе свойств.

## Улучшенная поддержка CSS3 на панели стилей CSS (CS5.5)

На панели CSS появилась всплывающая панель для следующих свойств:

- text-shadow
- box-shadow
- border-radius
- border-image

Параметры на всплывающей панели гарантируют правильное применение этих свойств даже теми пользователями, кто не знаком с их синтаксисом W3C.




*Всплывающая панель с параметрами свойства CSS3 border-image*

Расширенные сведения об улучшениях CSS3 в CS5.5 см. в блоге Preran, www.adobe.com/go/learn_dw_css3enhancements_ru.

### Применение свойств CSS3 с помощью всплывающей панели

❖ Нажмите значок «+», соответствующий этим свойствам. С помощью параметров из всплывающей панели примените свойства.

### Задание нескольких наборов значений

Такие свойства CSS3, как text-shadow, поддерживают несколько наборов значений. Например: `text-shadow: 3px 3px #000,-3px-3px #0f0;`

Когда несколько наборов значений задаются в представлении кода, после чего всплывающая панель открывается для редактирования, отображается только первый набор значений. Если отредактировать этот набор значений на всплывающей панели, то в коде изменен будет только первый набор значений. Другие наборы значений затронуты не будут, они будут применены в том виде, в котором заданы в коде.

### Местоположение свойств в представлении категорий

В представлении категорий свойство `text-shadow` находится в категории «Шрифт». Свойства `box-shadow`, `border-radius` и `border-image` находятся в категории «Рамка».

### Обеспечение совместимости с браузерами

Dreamweaver CS5.5 также поддерживает реализацию свойств box-shadow, border-radius и border-image для определенных браузеров (webkit, Mozilla).

В представлении категорий используйте параметры в категории соответствующего браузера для обеспечения совместимости этих свойств. Например, чтобы обеспечить совместимость с реализацией свойства border-image браузера Mozilla, редактируйте свойство `-moz-border-image` в категории «Mozilla».

### Просмотр изменений в интерактивном просмотре

Изменения, вносимые в свойства CSS, не отображаются в представлении «Дизайн». Для просмотра таких изменений переключитесь на интерактивный просмотр. Также в свойства CSS3 можно вносить изменения в режиме интерактивного просмотра, которые отображаются на экране немедленно.

В интерактивном просмотре поддерживаются следующие свойства CSS3:

- text-shadow;
- border-radius;
- -webkit-box-shadow;
- -webkit-border-image.

### Дополнительные разделы справки

www.adobe.com/go/learn_dw_css3enhancements_ru

## Задание установок «Стилей CSS»

Установки стиля CSS определяют, какой способ записи кода, определяющего стили CSS, используется в Dreamweaver. Стили CSS можно записать в сокращенной форме (в виде стенографии), что является более удобным для некоторых пользователей. Тем не менее, некоторые устаревшие версии браузеров некорректно интерпретируют сокращенный синтаксис.

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh), а затем в списке категорий слева выберите «Стили CSS».

2 Задайте параметры стиля CSS, которые нужно применить.

**При создании правил CSS использовать стенографию** Позволяет выбрать, какие из свойств стиля CSS Dreamweaver записывает в сокращенной записи (стенография)

**При изменении правил CSS использовать стенографию** Управляет перезаписью существующих правил в сокращенной записи (в форме стенографии) в Dreamweaver.

Чтобы оставить стили в текущем виде, необходимо выбрать параметр «Если в оригинале использовалась стенография».

Чтобы перезаписать стили в сокращенной записи для свойств, заданных параметром «Использовать стенографию для», выберите «Согласно параметрам выше».

**При двойном щелчке на панели CSS** Позволяет выбрать инструмент для редактирования правил CSS.

**3** Нажмите кнопку «ОК».

## Создание нового правила CSS

Вы можете создать правило CSS, чтобы автоматизировать форматирование тегов HTML или диапазона текста, определенного атрибутом `class` или `ID`.

**1** Поместите курсор вставки в документ и совершите одно из следующих действий, чтобы открыть диалоговое окно «Создать правило CSS».

- Выберите «Формат» > «Стили CSS» > «Создать».
- На панели «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS») нажмите кнопку «Создать правило CSS» (+), расположенную в нижней правой части панели.
- Чтобы инициировать новое правило, выделите текст в окне документа, выберите «Создать правило CSS» во всплывающем меню «Целевое правило» в инспекторе свойств CSS («Окно» > «Свойства»), а затем нажмите кнопку «Изменить правило» или выберите параметр в инспекторе свойств (например нажмите кнопку «Полужирный»).

**2** В диалоговом окне «Создание правила CSS» укажите тип селектора для создаваемого правила CSS:

- Чтобы создать настраиваемый стиль, который можно применять как атрибут `class` к любому элементу HTML, выберите во всплывающем меню «Тип селектора» параметр «Класс», а затем введите имя стиля в текстовом окне «Имя селектора».

***Примечание.*** *Имена классов должны начинаться с точки и могут включать любую комбинацию букв и цифр (например, .myhead1). Если пользователь не ввел точку в начале, она будет введена автоматически Dreamweaver.*

- Чтобы определить форматирование для тега, содержащего определенный атрибут `ID`, выберите во всплывающем меню «Тип селектора» параметр «Идентификатор», а затем введите уникальный идентификатор (например containerDIV) в текстовом поле «Имя селектора».

***Примечание.*** *Идентификаторы должны начинаться со знака «фунт» (#) и могут включать любую комбинацию букв и цифр (например #myID1). Если пользователь не ввел знак «фунт» в начале, он будет введен автоматически Dreamweaver.*

- Чтобы переопределить исходное форматирование определенного тега HTML, выберите во всплывающем окне «Тип селектора» параметр «Тег», а затем введите тег HTML в текстовом поле «Имя селектора» или выберите тег во всплывающем меню.
- Чтобы определить сложное правило, одновременно применяемое к нескольким тегам, классам или идентификаторам, выберите параметр «Сложные» и введите селекторы для сложного правила. Например, если ввести **div p**, правило будет распространяться на все элементы p в тегах div. При добавлении или удалении селекторов в области описания отображаются элементы, на которые будет распространяться правило.

**3** Выберите место определения правила, а затем нажмите кнопку «ОК».

- Чтобы поместить правило в уже присоединенную к документу таблицу стилей, выберите таблицу стилей.
- Чтобы создать внешнюю таблицу стилей, выберите параметр «Создать файл таблицы стилей».
- Чтобы встроить стиль в текущий документ, используйте параметр «Только в этом документе».

4 В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите параметры стиля, которые необходимо задать для нового правила CSS. Дополнительную информацию см. в следующем разделе.

5 Нажмите кнопку «ОК» после того, как все свойства будут заданы.

***Примечание.*** *Если параметры стиля не заданы, нажатие кнопки «ОК» приведет к созданию нового пустого стиля.*

## Задание свойств CSS

Вы можете задавать для правил CSS такие свойства, как шрифт текста, фоновое изображение и цвет, интервалы и свойства макета, а также вид элементов списка. Перед заданием следующих свойств необходимо создать новое правило.

### Задание свойств шрифта в CSS

Категория «Тип» диалогового окна «Определение правила CSS» используется для определения основных свойств шрифта и типа для стиля CSS.

1 Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

2 Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

3 В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите категорию «Тип», а затем задайте свойства стиля.

(Если свойства не важны для стиля, оставьте их незаполненными.)

**Font-family** Задает семейство шрифтов (или серии семейств) для стиля. Браузеры отображают текст с первым шрифтом в серии, который установлен у пользователя. Для совместимости с Internet Explorer 3.0 поставьте шрифт Windows первым в списке. Атрибут поддерживается в обоих браузерах.

**Font-size** Определяет размер текста. Можно определить размер, выбрав количество и единицу измерения или задав относительный размер. Используйте пикселы, чтобы избежать деформирования текста. Атрибут поддерживается в обоих браузерах.

**Font-style** Определяет стиль шрифта как «Normal», «Italic» или «Oblique». Значением по умолчанию является «Normal». Атрибут поддерживается обоими браузерами.

**Line-height** Определяет высоту строки, на которую помещается текст. Данную настройку обычно называют *интерлиньяж*. Установите значение «Normal», чтобы высота линии вычислялась автоматически для определенного размера шрифта, или введите точное значение и выберите единицу измерения. Атрибут поддерживается в обоих браузерах.

**Text-decoration** Добавляет нижнее подчеркивание, надчеркивание, перечеркивание или задает мигание текста. Для стандартного текста значением по умолчанию является «None». Для ссылок значением по умолчанию является «Underline». Если для ссылки не задано декорирование, можно удалить подчеркивание для ссылок, задав специальный класс. Атрибут «Font-decoration» поддерживается в обоих браузерах.

**Font-weight** Применяет определенное или относительное полужирное начертание к шрифту. Значению «Normal» соответствует 400; значению «Bold» соответствует 700. Атрибут «Weight» поддерживается в обоих браузерах.

**Font-variant** Задает для текста вариант отображения «Small caps». Dreamweaver не отображает данный атрибут в области «Окно документа». Атрибут «Variant» поддерживается в браузере Internet Explorer, но не поддерживается в браузере Navigator.

**Text-transform** Преобразует первую буквы каждого слова в заглавную в выделенном фрагменте или переводит весь текст в верхний или нижний регистр. Атрибут «Font-transform» поддерживается в обоих браузерах.

**Color** Задает цвет текста. Атрибут «Color» поддерживается в обоих браузерах.

**4** Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Определение свойств фона для стиля CSS

Категория «Фон» диалогового окна «Определение правила CSS» используется для определения параметров фона для стиля CSS. Свойства фона могут быть применены к любому элементу на веб-странице. Например, можно создать стиль, который применяет цвет фона или фоновое изображение к любому элементу страницы, будь то фон текста, таблицы, страницы и т.д. Также можно определить расположение фонового изображения.

**1** Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

**2** Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

**3** В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите категорию «Фон», а затем задайте свойства стиля.

(Если свойства не важны для стиля, оставьте их незаполненными.)

**Background Color** Задает цвет фона для элемента. Атрибут «Background color» поддерживается в обоих браузерах.

**Background Image** Задает фоновое изображение для элемента. Атрибут «Background Image» поддерживается в обоих браузерах.

**Background Repeat** Определяет, применяется ли повтор фонового изображения. Атрибут «Background-repeat» поддерживается в обоих браузерах.

- При выборе параметра «No repeat» изображение отображается один раз в начале элемента.
- Выбор параметра «Background-repeat» приведет к повторению изображения по горизонтали и вертикали на заднем фоне элемента.
- При выборе параметров «Repeat X» и «Repeat Y» будут соответственно созданы вертикальная и горизонтальная полосы из рисунков. Изображения будут обрезаны для того, чтобы не выходить за границы элемента.

***Примечание.*** *Используйте свойство «Background-repeat» для переопределения тега* `body` *и задания фонового изображения без повтора или мозаичного размещения.*

**Background Attachment** Определяет, фиксируется ли фоновое изображение в начальном положении или перемещается вместе, следуя за прокруткой содержимого. Обратите внимание, что некоторые браузеры могут интерпретировать параметр «Fixed» как «Scroll». Данный параметр поддерживается в браузере Internet Explorer, но не поддерживается в браузере Navigator.

**Background Position (X) и Background Position (Y)** Определяет начальное положение фонового изображения по отношению к элементу. Данные параметры используются для выравнивания фонового изображения по центру страницы как вертикально (Y), так и горизонтально (X). Если свойство прокрутки задано как «Fixed », то расположение происходит относительно области «Окно документа», а не элемента.

**4** Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Определение свойств блока стиля CSS

Категория «Блок» диалогового окна «Определение правила CSS» используется для определения параметров интервалов и выравнивания для тегов и свойств.

**1** Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

2 Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

3 В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите категорию «Блок», а затем задайте свойства стиля. (Оставьте свойство незаданным, если оно неважно для стиля.)

**Word Spacing** Задает интервал между словами. Чтобы задать точное значение, во всплывающем меню выберите «Value» и введите числовое значение. Во втором всплывающем меню выберите единицу измерения (например, пиксел, точек и т.д.)

***Примечание.*** *Можно задать отрицательные значения, но их отображение зависит от браузера. Dreamweaver не отображает данный атрибут в области «Окно документа».*

**Letter Spacing** Увеличивает или уменьшает интервал между буквами или символами. Чтобы уменьшить расстояние между символами, задайте отрицательное значение, например (-4). Параметры интервала между буквами переопределяют соответствующие параметры текста. Атрибут «Letter Spacing» поддерживается в браузере Internet Explorer 4 и выше, а также в браузере Netscape Navigator 6.

**Vertical Align** Задает выравнивание по вертикали для соответствующего элемента. Dreamweaver отображает данный атрибут в области «Окно документа», только если он был применен к тегу `<img>`.

**Text Align** Задает выравнивание текста в пределах границ элемента. Атрибут «Text Align» поддерживается в обоих браузерах.

**Text Indent** Задает отступ для первой строки текста. Отрицательное значение может быть использовано для создания выступа, но отображение зависит от браузера. Dreamweaver отображает данный атрибут в области «Окно документа», только если тег применяется к блоковым элементам. Атрибут «Text Indent» поддерживается в обоих браузерах.

**Whitespace** Задает размещение пустого пространства в пределах границ элемента. Можно выбирать из трех следующих параметров. Параметр «Normal» сворачивает пустое пространство. При выборе параметра «Pre handles» пустые пространства помещаются аналогично тексту, заключенному в теги `pre` (все пустое пространство, в том числе пробелы, отступы и переносы строки, соблюдается). Параметр «Nowrap» задает обтекание текста только при появлении тега `br`. Dreamweaver не отображает данный атрибут в области «Окно документа». Атрибут «Whitespace» поддерживается браузерами Internet Explorer 5.5 и Netscape Navigator.

**Display** Задает, отображается ли элемент и способ отображения. Если выбрать «None», соответствующий элемента не будет отображаться.

4 Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Определение свойств рамки для стиля CSS

Категория «Рамка» диалогового окна «Определение правила CSS» используется для определения настроек тегов и свойств, контролирующих расположение элементов на странице.

Можно применить параметры к отдельным сторонам элемента (при применении заполнения или полей) или включить параметр «Одинаково для всех», чтобы применить единые параметры ко всем сторонам элемента.

1 Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

2 Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

3 В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите категорию «Рамка», а затем задайте свойства стиля. (Оставьте свойство незаданным, если оно неважно для стиля.)

**Width and Height** Определяет ширину и высоту элемента.

**Float** Определяет, с какой стороны другие элементы, такие как текст, элементы AP Div, таблицы и пр., будут обтекать элемент. Обтекание других элементов по отношению к плавающему элементу останется прежним. Атрибут «Float» поддерживается в обоих браузерах.

**Clear** Определяет сторону, с которой запрещается расположение элементов AP. При появлении элемента AP с чистой стороны элемент с заданной настройкой будет перемещен под элемент AP. Атрибут «Clear» поддерживается в обоих браузерах.

**Padding** Определяет количество пустого пространства между содержимым элемента и его границей (или полями, если нет границы). Снимите выбор параметра «Одинаково для всех», чтобы задать заполнение для отдельных сторон элемента.

**Одинаково для всех** Задает единые свойства заполнения для верхней, нижней, правой и левой сторон элемента, к которому применяется.

**Margin** Определяет количество пустого пространства между границей элемента (или заполнение, если не существует границы) и другим элементом. Dreamweaver отображает данный атрибут в области «Окно документа», только если тег применяется к блоковым элементам (абзацы, заголовки, списки и т.д.). Снимите выбор параметра «Одинаково для всех», чтобы задать поля для отдельных сторон элемента.

**Одинаково для всех** Задает единые свойства полей для верхней, нижней, правой и левой сторон элемента, к которому применяется.

**4** Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Определение свойств границ для стиля CSS

Используйте категорию «Граница» в диалоговом окне «Определение правила CSS», чтобы определить такие параметры, как ширина, цвет и стиль границ вокруг элементов.

**1** Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

**2** Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

**3** В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите «Граница» и установите любое из следующих свойств стилей. (Оставьте свойство незаданным, если оно неважно для стиля.)

**Type** Задает вид стиля границы. Внешний вид стиля зависит от браузера. Снимите выбор параметра «Одинаково для всех», чтобы задать стили границ для отдельных сторон элемента.

**Одинаково для всех** Задает единые свойства стиля границы для верхней, нижней, правой и левой сторон элемента, к которому применяется.

**Width** Устанавливает толщину границы элемента. Атрибут «Width» поддерживается в обоих браузерах. Снимите выбор параметра «Одинаково для всех», чтобы задать стили границ для отдельных сторон элемента.

**Одинаково для всех** Задает единую толщину границ для верхней, нижней, правой и левой сторон элемента, к которому применяется.

**Color** Задает цвет границы. Цвет каждой стороны можно задать независимо, однако отображение зависит от браузера. Снимите выбор параметра «Одинаково для всех», чтобы задать цвет границ для отдельных сторон элемента.

**Одинаково для всех** Задает единый цвет границ для верхней, нижней, правой и левой сторон элемента, к которому применяется.

**4** Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Определение свойств списка для стиля CSS

В категории «Список» диалогового окна «Определение правила CSS» определяются такие параметры списка, как размер и тип маркера для тегов списка.

1 Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

2 Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

3 В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите «Список» и установите любое из следующих свойств стилей. (Оставьте свойство незаданным, если оно неважно для стиля.)

**List style type** Задает внешний вид маркеров или чисел. Атрибут «List style typ» поддерживается в обоих браузерах.

**List style image** Позволяет назначить заказное изображение для маркеров. Нажмите кнопку «Обзор» (Windows) или «Choose» (Macintosh), чтобы перейти к изображению, или введите путь к изображению.

**List style position** Задает перенос и отступ (внешний) текста элемента списка или обтекание текстом по левому полю (внутренний).

4 Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Определение свойств положения стилей CSS

Свойства стиля «Размещение» определяют, как размещено на странице содержимое, относящееся к выбранному стилю CSS.

1 Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

2 Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

3 В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите «Размещение», а затем задайте нужные свойства стиля.

(Если свойства не важны для стиля, оставьте их незаполненными.)

**Position** Определяет, каким образом выбранный элемент должен быть расположен в браузере.

- *Absolute* — помещает содержимое с использованием координат, введенных в полях «Placement», относительно ближайшего абсолютно или относительно размещенного предка либо, если абсолютно или относительно размещенного предка не существует, в верхнем левом углу страницы.
- *Relative* — помещает блок содержимого с использованием координат, введенных в полях «Placement», относительно положения блока в потоке текста документа. Например, если назначить элементу относительное положение и верхнюю и левую координату в 20 пикселов, то элемент будет смещен на 20 пикселов вправо и 20 пикселов вниз от нормального положения в потоке. Элементы могут быть размещены относительно верхней, левой, правой и нижней координат или без них, чтобы задать контекст для абсолютно размещенных потомков.
- *Fixed* — помещает содержимое с использованием координат, введенных в полях «Placement» относительно верхнего левого угла браузера. Содержимое остается фиксированным в этом положении при прокручивании страницы пользователем.
- *Static* — помещает содержимое в требуемое место в потоке текста. Это положение по умолчанию для всех позиционируемых HTML-элементов.

**Visibility** Определяет начальное условие отображения содержимого. Если свойство «Visibility» не указано, то по умолчанию содержимое наследует значение родительского тега. По умолчанию основной тег видим. Выберите один из следующих вариантов видимости.

- *Inherit* — наследуется свойство видимости родителя содержимого.
- *Visible* — отображает содержимое независимо от значения родителя.
- *Hidden* — скрывает содержимое независимо от значения родителя.

**Z-Index** Определяет порядок наложения содержимого. Элементы с высоким положением по оси Z отображаются над элементами с низким положением по оси Z (или без данных о положении по оси Z). Значения могут быть положительными и отрицательными. (Для содержимого с абсолютным позиционированием проще изменить порядок наложения с использованием панели «Элементы AP».)

**Overflow** Определяет, что произойдет, если содержимое контейнера (например, DIV или P) превышает его размер. Эти свойства оказывают следующее воздействие на расширение:

- *Visible* — увеличивает размер контейнера, чтобы все содержимое было видимым. Контейнер расширяется вниз и вправо.
- *Hidden* — сохраняет размер контейнера и обрезает любое содержимое, которое не помещается в нем. Полосы прокрутки отсутствуют.
- *Scroll* дополняет контейнер полосами прокрутки независимо от того, превышает ли содержимое размер контейнера. Благодаря полосам прокрутки удается избежать недоразумений, вызванных появлением и исчезновением динамических полос прокрутки. Этот параметр не отображается в области «Окно документа».
- *Auto* — обеспечивает появление полос прокрутки, только если содержимое контейнера выходит за его границы. Этот параметр не отображается в области «Окно документа».

**Placement** Указывает положение и размер блока содержимого. Интерпретация положения браузером зависит от значения параметра «Тип». Значения размера переопределяются, если величина блока содержимого превышает указанный размер.

Пикселы — единица измерения по умолчанию для положения и размера. Вместо пиксела можно задать следующие единицы: пк (пики), тчк (точки), дюймы, мм (миллиметры), см (сантиметры) или % (процентное отношение к соответствующему значению родительского элемента). Аббревиатура должна следовать за значением без пробела. Например, `3mm`.

**Clip** Определяет, какая часть содержимого будет видимой. Если задать область обрезки, можно обращаться к ней с помощью языка сценариев, например JavaScript, и создавать специальные эффекты, изменяя свойства (например, сдвиг). Сдвиг можно задать с помощью поведения «Изменить свойство».

**4** Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Определение свойств расширения стилей CSS

К свойствам стилей расширения относятся параметры фильтров, разрывов страницы и указателей.

***Примечание.*** *В Dreamweaver доступно несколько других свойств расширений, но обращаться к ним необходимо через панель «Стили CSS». Список доступных свойств расширений легко увидеть, открыв панель «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS»), щелкнув кнопу «Показать представление категорий» в верхней части панели и развернув категорию «Extensions».*

**1** Откройте панель «Стили CSS» («Shift» + «F11»), если она еще не открыта.

**2** Дважды щелкните существующее правило или свойство в верхней области панели «Стили CSS».

3 В диалоговом окне «Определение правила CSS» выберите «Extensions» и установите любое из следующих свойств стилей. (Оставьте свойство незаданным, если оно неважно для стиля.)

**Page break before** Обеспечивает разрыв страницы во время печати перед объектом или после объекта, управляемого стилем. Выберите нужный параметр из всплывающего меню. Этот параметр не поддерживается ни одним браузером версии 4.0, но поддержка может появиться в будущих браузерах.

**Cursor** Изменяет изображение указателя, когда указатель находится над объектом, управляемым стилем. Выберите нужный параметр из всплывающего меню. Этот атрибут поддерживается как в Internet Explorer 4.0 и более поздних версиях, так и в Netscape Navigator 6.

**Filter** Применяет специальные эффекты к объекту, управляемому стилем, в том числе потерю фокуса и инверсию. Выберите эффект из всплывающего меню.

4 Задав эти параметры, выберите другую категорию CSS в левой части панели или нажмите кнопку «OK», чтобы задать дополнительные свойства стиля.

## Изменение правила CSS

Можно без труда изменять как внутренние, так и внешние правила, примененные к документам.

При изменении таблицы стиля CSS, управляющей текстом в документе, моментально переформатируется весь текст, управляемый этой таблицей. Правка, внесенная во внешнюю таблицу стилей, влияет на все связанные с ней документы.

Для изменения таблиц стилей можно использовать внешний редактор.

### Изменение правила на панели «Стили CSS» (режим «Текущий»)

1 Откройте панель «Стили CSS», выбрав меню «Окно» > «Стили CSS».

2 Нажмите кнопку «Текущий» в верхней части панели «Стили CSS».

3 Выделите текстовый элемент в текущей странице, чтобы отобразились его свойства.

4 Выполните одно из следующих действий.

- Дважды щелкните свойство в области «Сводка по выделению», чтобы отобразилось диалоговое окно «Определение правила CSS», а затем внесите изменения.
- Выберите свойство на панели «Сводка по выделению», а затем измените свойство в области «Свойства» ниже.
- Выберите правило в области «Правила», а затем измените свойства правила в области «Свойства» ниже.

***Примечание.*** *Поведение, при котором изменения в CSS вносятся с помощью двойного щелчка, как и другие варианты поведения, можно изменить с помощью установок Dreamweaver.*

### Изменение правила на панели «Стили CSS» (режим «Везде»)

1 Откройте панель «Стили CSS», выбрав меню «Окно» > «Стили CSS».

2 Нажмите кнопку «Везде» в верхней части панели «Стили CSS».

3 Выполните одно из следующих действий.

- Дважды щелкните правило в области «Все правила», чтобы отобразить диалоговое окно «Определение правила CSS», а затем внесите изменения.
- Выберите правило на панели «Все правила», а затем измените свойства правила в области «Свойства».

- Выберите правило в области «Все правила», а затем нажмите кнопку «Изменить стиль» в нижнем правом углу панели «Стили CSS».

***Примечание.*** *Поведение, при котором изменения в CSS вносятся с помощью двойного щелчка, как и другие варианты поведения, можно изменить с помощью установок Dreamweaver.*

### Изменение имени селектора CSS

1 На панели «Стили CSS» (режим «Везде») выберите селектор, который нужно изменить.

2 Еще раз щелкните селектор, чтобы изменить имя.

3 Внесите изменения и нажмите клавишу «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

### Дополнительные разделы справки

«Задание свойств текста в инспекторе свойств» на странице 246

## Добавление свойства к правилу

С помощью панели «Стили CSS» можно добавлять свойства к правилам.

1 На панели «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS») выберите правило в области «Все правила» (режим «Везде»), или выберите свойство на панели «Сводка по выделению» (режим «Текущий»).

2 Выполните одно из следующих действий.

- Если на панели «Свойства» выбрано представление «Показать только заданные свойства», щелкните ссылку «Добавить свойства», чтобы добавить свойство.
- Если на панели «Свойства» выбрано представление категории или представление списка, то введите значение для свойства, которое нужно добавить.

## Применение, удаление или переименование стилей класса

Стили класса — единственный тип стилей CSS, которые можно применять к любому тексту в документе, независимо от тегов, управляющих текстом. Все стили класса, связанные с текущим документом, отображаются на панели «Стили CSS» (с точкой [.] перед их именем) и во всплывающем меню «Стиль» инспектора свойств текста.

Большинство обновленных стилей отображается немедленно, но чтобы убедиться, что стиль применен верно, необходимо просмотреть страницу в браузере. При применении двух или нескольких стилей к одному тексту могут возникнуть конфликты стилей с непредсказуемыми результатами.

*При просмотре стилей, определенных во внешней таблице стилей CSS, необходимо сохранить таблицу стиля, чтобы изменения были отражены при просмотре страницы в браузере.*

### Дополнительные разделы справки

«Сведения о каскадных таблицах стилей» на странице 134

«Сведения о каскадных стилях» на странице 136

«Панель «Стили CSS»» на странице 139

### Применение стиля класса CSS

1 Выберите в документе текст, к которому нужно применить стиль CSS.

Разместите курсор вставки в абзаце, чтобы применить стиль ко всему абзацу.

Если выбран фрагмент текста внутри одного абзаца, то стиль CSS влияет только на выбранный фрагмент.

Чтобы точно задать тег, к которому должен быть применен стиль CSS, выберите его в селекторе тегов, размещенном в левой нижней части области «Окно документа».

**2** Чтобы применить стиль класса, выполните одно из следующих действий.

- На панели «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS») выберите режим «Везде», щелкните правой кнопкой мыши имя стиля, который нужно применить, и выберите пункт «Применить» из контекстного меню.
- В инспекторе свойств HTML выберите из всплывающего меню «Класс» стиль класса, который нужно применить.
- В области «Окно документа» щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) выбранный текст, затем выберите из контекстного меню «Стили CSS» стиль, который нужно применить.
- Выберите «Формат» > «Стили CSS», а затем выберите из вложенного меню стиль, который нужно применить.

### Удаление стиля класса из выделения

**1** Выделите объект или текст, из которого нужно удалить стиль.

**2** В инспекторе свойств HTML («Окно» > «Свойства») выберите пункт «Нет» из всплывающего меню «Класс».

### Переименование стиля класса

**1** На панели «Стили CSS» щелкните правой кнопкой мыши стиль класса CSS, который нужно переименовать, и выберите пункт «Переименовать класс».

*Можно также переименовать класс, выбрав пункт «Переименовать класс» из меню параметров панели «Стили CSS».*

**2** В диалоговом окне «Переименовать класс» убедитесь, что класс, который нужно переименовать, выбран во всплывающем меню «Переименовать класс».

**3** В текстовом поле «Новое имя» введите новое имя для нового класса и нажмите кнопку «OK».

Если класс, который нужно переименовать, является внутренним по отношению к заголовку текущего документа, то Dreamweaver изменяет имя класса и все экземпляры имени класса в текущем документе. Если класс, который нужно переименовать, является внешним CSS-файлом, то Dreamweaver открывает и изменяет имя класса в файле. Dreamweaver также запускает диалоговое окно «Найти и заменить», действующее в масштабах всего сайта, чтобы можно было найти все экземпляры старого имени класса в сайте.

## Перемещение/экспорт правил CSS

Функции управления CSS в Dreamweaver упрощают перемещение и экспорт правил CSS в различные места. Можно перемещать правила из документа в документ, из заголовка документа во внешнюю таблицу стилей, между внешними CSS-файлами и т.д.

***Примечание.*** *Если перемещаемое правило конфликтует с правилом в целевой таблице стилей, то Dreamweaver выводит диалоговое окно «Существует правило с таким же именем». Если принято решение переместить конфликтующее правило, то Dreamweaver вносит перемещенное правило непосредственно рядом с конфликтующим в целевой таблице стилей.*

### Дополнительные разделы справки

«Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»» на странице 334

## Перемещение/экспорт правил CSS в новую таблицу стилей

1 Выполните одно из следующих действий.

- На панели «Стили CSS» выберите правило или правила, которые нужно переместить. Затем щелкните выделение правой кнопкой мыши и выберите пункт «Переместить правила CSS» из контекстного меню. Чтобы выбрать несколько правил, щелкните при нажатой клавише «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh) правила, которые нужно выбрать.
- В представлении «Код» выделите правило или правила, которые нужно переместить. Затем щелкните выделение правой кнопкой мыши и выберите «Стили CSS» > «Переместить правила CSS» из контекстного меню.

***Примечание.*** *При частичном выделении правила перемещается все правило целиком.*

2 В диалоговом окне «Переместить во внешнюю таблицу стилей» выберите параметр новой таблицы стилей и нажмите кнопку «ОК».

3 В диалоговом окне «Сохранить файл таблицы стилей как» введите имя новой таблицы стилей и нажмите кнопку «Сохранить».

При нажатии кнопки «Сохранить» Dreamweaver сохраняет новую таблицу стилей с выбранными правилами и присоединяет ее к текущему документу.

*Можно также перемещать правила с использованием панели инструментов «Создание кода». Панель инструментов «Создание кода» доступна только в представлении «Код».*

## Перемещение/экспорт правил CSS в существующую таблицу стилей

1 Выполните одно из следующих действий.

- На панели «Стили CSS» выберите правило или правила, которые нужно переместить. Затем щелкните выделение правой кнопкой мыши и выберите пункт «Переместить правила CSS» из контекстного меню. Чтобы выбрать несколько правил, щелкните при нажатой клавише «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh) правила, которые нужно выбрать.
- В представлении «Код» выделите правило или правила, которые нужно переместить. Затем щелкните выделение правой кнопкой мыши и выберите «Стили CSS» > «Переместить правила CSS» из контекстного меню.

***Примечание.*** *При частичном выделении правила перемещается все правило целиком.*

2 В диалоговом окне «Переместить во внешнюю таблицу стилей» выберите существующую таблицу стилей из всплывающего меню или перейдите к существующей таблице стилей и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Во всплывающем меню отображаются все таблицы стилей, связанные с текущим документом.*

*Можно также перемещать правила с использованием панели инструментов «Создание кода». Панель инструментов «Создание кода» доступна только в представлении «Код».*

## Реорганизация и перемещение правил CSS перетаскиванием мышью

❖ На панели «Стили CSS» (режим «Везде») выберите правило и перетащите его в нужное место. Можно выделить и перетащить правила, чтобы изменить их порядок в таблице стилей, или переместить правило в другую таблицу стилей или заголовок документа.

*Можно одновременно переместить более одного правила, щелкнув несколько правил при нажатой клавише «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh), с целью их выделения.*

### Выделение нескольких правил перед перемещением

❖ На панели «Стили CSS» щелкните при нажатой клавише «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh) правила, которые нужно выбрать.

## Преобразование встроенного CSS в правило CSS

Использование встроенных стилей не является оптимальным решением. Чтобы лучше и четче организовать CSS, можно преобразовать встроенные стили в правила CSS, которые размещаются в заголовке документа или во внешней таблице стилей.

1 В представлении «Код» («Просмотр» > «Код») выберите все атрибуты стиля, содержащего встроенный CSS, который нужно преобразовать.

2 Щелкните правой кнопкой мыши и выберите «Стили CSS» > «Преобразовать встроенный стиль CSS в правило».

3 В диалоговом окне «Преобразовать внутреннюю таблицу CSS» введите имя класса для нового правила, а затем выполните одно из следующих действий.

- Укажите таблицу стилей, в которой должно быть размещено новое правило CSS, и нажмите кнопку «ОК».
- Выберите заголовок документа в качестве положения, где должно появиться новое правило CSS, и нажмите кнопку «ОК».

*Можно также преобразовать правила с использованием панели инструментов «Создание кода». Панель инструментов «Создание кода» доступна только в представлении «Код».*

### Дополнительные разделы справки

«Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»» на странице 334

## Связывание с внешней таблицей стилей CSS

При изменении внешней таблицы стилей CSS все документы, связанные с этой таблицей, обновляются в соответствие с правкой. Можно экспортировать стили CSS, применяемые в документе, чтобы создать новую таблицу стилей CSS, присоединить или привязать внешнюю таблицу стилей, чтобы применить имеющиеся в ней стили.

К страницам можно присоединить любую таблицу стилей, созданную или скопированную в сайт. Кроме того, вместе с Dreamweaver поставляются предварительно разработанные таблицы стилей, которые можно автоматически переместить в сайт и присоединить к страницам.

1 Откройте панель «Стили CSS», выполнив одно из следующих действий.

- Выберите меню «Окно» > «Стили CSS».
- Нажмите клавиши «Shift» + «F11».

2 На панели «Стили CSS» нажмите кнопку «Присоединить таблицу стилей». (Он находится в нижнем правом углу панели.)

3 Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку «Обзор», чтобы просмотреть внешнюю таблицу стилей CSS.
- Введите путь к таблице стилей в поле «Файл или URL-адрес».

4 В поле «Добавить как» выберите один из вариантов.

- Чтобы создать ссылку между текущим документом и внешней таблицей стилей, выберите «Ссылка». В результате создается тег link `href` в исходном тексте HTML и задается URL-адрес местонахождения опубликованной таблицы стилей. Этот метод поддерживается как в Microsoft Internet Explorer, так и Netscape Navigator.
- Нельзя использовать тег link для ссылки одной внешней таблицы стилей на другую. Чтобы вложить таблицы стилей, необходимо использовать директиву импорта. Большинство браузеров распознает директиву импорта внутри страницы (а не просто внутри таблиц стилей). Существуют тонкие различия в способах устранения конфликтов свойств, возникающих, когда перекрывающиеся правила существуют как внутри внешних таблиц стилей, импортированных в страницу, так и внутри таблиц стилей, привязанных к странице. Чтобы импортировать, а не привязать внешнюю таблицу стилей, выберите «Импорт».

5 Во всплывающем меню «Мультимедиа» укажите целевой носитель для таблицы стилей.

Дополнительные сведения о таблицах стилей, зависимых от носителя, см. на сайте организации World Wide Web Consortium по адресу www.w3.org/TR/CSS21/media.html.

6 Нажмите кнопку «Просмотр», чтобы убедиться, что к текущей странице применен нужный стиль.

Если примененные стили отличаются от ожидаемых, то нажмите кнопку «Отмена», чтобы удалить таблицу стилей. Будет восстановлен предыдущий внешний вид страницы.

7 Нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Создание страницы на основе шаблона Dreamweaver» на странице 71

## Изменение таблицы стилей CSS

В таблицу стилей CSS обычно входит одно или несколько правил. Отдельное правило в таблице стилей CSS можно изменить с использованием панели «Стили CSS» или работать непосредственно с таблицей стилей CSS.

1 На панели «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS») выберите режим «Везде».

2 В области «Все правила» дважды щелкните имя таблицы стилей, которую нужно изменить.

3 Измените таблицу стилей в области «Окно документа», а затем сохраните ее.

## Форматирование кода CSS

Задать установки, которые управляют форматированием кода CSS, можно каждый раз при создании или изменении правила CSS с использованием интерфейса Dreamweaver. Например, можно задать установки, которые размещают все свойства CSS в отдельных строках, поместить пустую строку между правилами CSS и т.д.

При настройке установок форматирования CSS, выбранные параметры автоматически применяются ко всем новым создаваемым правилам CSS. Однако можно применять установки и вручную к отдельным документам. Это может быть полезно, если имеются старые документы HTML или CSS, которые нужно отформатировать.

***Примечание.*** *Установки форматирования применяются к правилам CSS только во внешних или встроенных таблицах стилей (но не ко встроенным стилям).*

### Дополнительные разделы справки

«Изменение формата кода» на странице 324

### Установки форматирования кода CSS

1 Выберите «Правка» > «Настройки».

2 В диалоговом окне «Настройки» выберите категорию «Формат кода».

3 Нажмите кнопку «CSS» рядом с кнопкой «Расширенное форматирование».

4 В диалоговом окне «Параметры исходного формата CSS» выберите параметры, которые нужно применить к исходному коду CSS. Предварительный вид CSS, т.е. то, как страница будет выглядеть в соответствии с выбранными параметрами, отображается в расположенном ниже окне «Просмотр».

**Чем формировать отступы** Задает значение отступа для свойств внутри правила. Можно указать знаки табуляции или пробелы.

**Каждое свойство на отдельной строке** Размещает каждое свойство внутри правила на отдельной строке.

**Открывающая скобка на отдельной строке** Размещает открывающую скобку для правила на строке, отдельной от селектора.

**Только если более одного свойства** Размещает правила с единственным свойством на одной строке с селектором.

**Все селекторы для правила на одной строке** Размещает все селекторы для правила на одной строке.

**Пустые строки между правилами** Вставляет пустую строку между каждым правилом.

5 Нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Формат кода CSS также наследует параметр «Тип разрывов строк», установленный в категории «Формат кода» в диалоговом окне «Настройки».*

### Ручное форматирование кода CSS в таблице стилей CSS

1 Откройте таблицу стилей CSS.

2 Выберите «Команды» > «Применить исходное форматирование».

Параметры форматирования, назначенные в установках форматирования кода CSS, применяются ко всему документу. Нельзя форматировать отдельные области выделения.

### Ручное форматирование встроенного кода CSS

1 Откройте HTML-страницу, содержащую встроенный CSS в заголовке документа.

2 Выберите любой фрагмент кода CSS.

3 Выберите «Команды» > «Применить к выделению исходное форматирование».

Параметры форматирования, заданные в установках форматирования кода CSS, применяются ко всем правилам CSS только в заголовке документа.

***Примечание.*** *Можно выбрать меню «Команды» > «Применить исходное форматирование», чтобы отформатировать весь документ в соответствии с заданными установками форматирования кода.*

## Включение/отключение CSS

Функция «Включение/отключение свойства CSS» позволяет выносить фрагменты CSS-кода в комментарии через панель «Стили CSS» без внесения изменений непосредственно в код. При вынесении фрагментов CSS-кода в комментарии можно видеть, как конкретные свойства и значения влияют на вид страницы.

При отключении свойства CSS Dreamweaver добавляет к нему теги комментария CSS и метку [disabled]. После этого можно легко снова включить или удалить отключенное свойство CSS.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу с функцией включения/отключения CSS, см. по адресу: www.adobe.com/go/dwcs5css_ru.

1 В области «Свойства» на панели «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS») выберите свойство, которое нужно отключить.

2 Щелкните значок «Включить/отключить свойство CSS» в нижнем правом углу области «Свойства». Значок также появляется при наведении указателя мыши над областью слева самого свойства.

   После нажатия значка «Включение/отключение свойства CSS» слева от свойства появляется значок «Отключено». Чтобы снова включить свойство, щелкните значок «Отключено» либо дважды щелкните (Windows) или щелкните, удерживая клавишу Control (Macintosh OS), нужное свойство и выберите «Включить».

3 (Дополнительно.) Чтобы включить или удалить все отключенные свойства в выбранном правиле, щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу Control (Macintosh OS), любое правило или свойство, в котором имеются отключенные свойства, и выберите «Включить все отключенное в выбранном правиле» или «Удалить все отключенное в выбранном правиле».

## Проверка CSS-стилей в интерактивном просмотре

Режим проверки может использоваться вместе с интерактивным просмотром для быстрого выделения элементов HTML и связанных с ними CSS-стилей. Когда включен режим проверки, при наведении указателя мыши над элементами на странице можно просматривать атрибуты модели фрагмента CSS для любых элементов уровня блока.

***Примечание.*** *Дополнительные сведения о модели фрагмента CSS см. на странице CSS 2.1 specification.*

Помимо визуального представления модели фрагмента в режиме проверки также можно использовать панель «Стили CSS» при наведении указателя мыши над элементами в окне «Документ». Если в режиме «Текущий» открыта панель «Стили CSS», то при наведении указателя мыши над элементом страницы содержимое панели «Стили CSS» автоматически обновляется, показывая правила и свойства для этого элемента. Кроме того, любое представление или панель, связанные с элементом, над которым наведен указатель мыши, также обновляется (например, представление кода, селектор тегов, инспектор свойств и т. д.).

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу в режиме проверки, см. на странице www.adobe.com/go/dwcs5inspect_ru.

1 Откройте документ в окне «Документ» и нажмите кнопку «Проверка» (рядом с кнопкой «Интерактивный просмотр» на панели инструментов окна «Документ»).

   ***Примечание.*** *Если интерактивный просмотр еще не включен, режим проверки запустит его автоматически.*

2 Наведите указатель мыши над элементом страницы, чтобы показать модель фрагмента CSS. В режиме проверки используются разные цвета для подсветки границ, полей, заполнения и содержимого.

3 (Дополнительно.) Нажмите клавишу со стрелкой влево на клавиатуре, чтобы выделить родительский элемент текущего выделенного элемента. Нажмите клавишу со стрелкой вправо, чтобы снова выделить дочерний элемент.

4 (Дополнительно.) Щелкните элемент, чтобы зафиксировать выделение.

   ***Примечание.*** *При щелчке элемента для фиксации выделения режим проверки отключается.*

### Дополнительные разделы справки

«Просмотр страниц в Dreamweaver» на странице 311

«Панель «Стили CSS»» на странице 139

## Проверка на наличие неполадок визуализации стандарта CSS в различных браузерах

Функция «Проверка совместимости браузера» (BCC) помогает обнаружить комбинации HTML и CSS, несовместимые с определенными браузерами. Если BCC применяется к открытому файлу, Dreamweaver проверяет файл и сообщает о любых потенциальных проблемах отображения CSS на панели «Результаты». Оценка вероятности, представленная кругом, заполненным на четверть, на половину, на три четверти или полностью, характеризует вероятность появления ошибки (круг, заполненный на четверть, сообщает о возможности ошибки; полностью заполненный круг сообщает об очень высокой вероятности ошибки). Для каждой обнаруженной потенциальной ошибки Dreamweaver дает прямую ссылку на документацию об ошибке на веб-сайте Adobe CSS Advisor, который содержит подробные сведения о широко известных ошибках отображения в браузере и решения этих проблем.

По умолчанию функция BCC выполняет проверки следующих браузеров: Firefox 1.5; Internet Explorer (Windows) 6.0 и 7.0; Internet Explorer (Macintosh) 5.2; Netscape Navigator 8.0; Opera 8.0 и 9.0; Safari 2.0.

Эта функция заменила предшествующую функцию «Проверка целевого браузера», но сохранила ее CSS-функциональность. Новая функция BCC по-прежнему тестирует код документов на предмет свойств и значений CSS, несовместимых с целевыми браузерами.

Проблемы совместимости с браузерами могут возникнуть на трех уровнях.

- Ошибка указывает код CSS, который может вызвать серьезные изъяны отображения в конкретном браузере, например, исчезновение частей страницы. (Ошибка — обычное название проблем совместимости с браузером, поэтому в некоторых случаях код с неизвестными последствиями также отмечается как ошибка.)
- Предупреждение указывает фрагмент кода CSS, который не поддерживается конкретным браузером, но не приведет к серьезным проблемам отображения.
- Информационное сообщение указывает код, который не поддерживается конкретным браузером, но не приведет к видимым изъянам.

Проверки совместимости браузера не вносят никаких изменений в документ.

### Дополнительные разделы справки

«Проверьте достоверность XML-документов» на странице 351

CSS Advisor

### Запуск проверки совместимости браузера

❖ Выберите «Файл» > «Проверка страницы» > «Совместимость браузера»

### Выбор элемента, на который влияет обнаруженная неполадка

❖ Дважды щелкните замечание на панели «Результаты».

### Переход к следующему или предшествующему замечанию в коде

❖ Выберите «Следующее замечание» или «Предыдущее замечание» из меню «Проверить совместимость браузера» на панели инструментов «Документ».

### Выберите браузеры, совместимость с которыми должен проверить Dreamweaver

1 На панели «Результаты» («Окно» > «Результаты») выберите вкладку «Проверка совместимости браузера».

2 Щелкните зеленую стрелку в верхнем левом углу панели «Результаты» и выберите «Параметры».

3 Установите флажок рядом с каждым браузером, для которого нужно выполнить проверку.

4 Для каждого выбранного браузера выберите минимальную версию для проверки из соответствующего всплывающего меню.

Например, чтобы увидеть ошибки отображения CSS, которые могут появиться как в Internet Explorer 5.0 и более поздних версиях, так и в Netscape Navigator 7.0 и более поздних версиях, установите флажки рядом с именами этих браузеров и выберите 5.0 из всплывающего меню Internet Explorer и 7.0 из всплывающего меню Netscape.

### Исключение неполадки из проверки совместимости браузера

1 Запустите проверку совместимости браузера.

2 На панели «Результаты» щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh) проблему, которую нужно исключить из будущих проверок.

3 Выберите пункт «Пропущенное замечание» из контекстного меню.

### Редактирование списка пропущенных замечаний

1 На панели «Результаты» («Окно» > «Результаты») выберите вкладку «Проверка совместимости браузера».

2 Щелкните зеленую стрелку в верхнем левом углу панели «Результаты» и выберите «Редактировать список пропущенных замечаний».

3 В файле Exceptions.xml найдите замечание, которое нужно удалить из списка «Пропущенные замечания», и удалите его.

4 Сохраните и закройте файл Exceptions.xml.

### Сохранение отчета о совместимости браузера

1 Запуск проверки совместимости браузера.

2 Нажмите кнопку «Сохранить отчет» в левой части панели «Результаты».

*Перемещайте указатель мыши над кнопками на панели «Результаты», чтобы увидеть подсказки для кнопок.*

***Примечание.** Отчеты не сохраняются автоматически; чтобы сохранить копию отчета, необходимо выполнить описанную выше процедуру и сохранить отчет.*

### Просмотр в браузере отчета о проверке совместимости браузера

1 Запустите проверку совместимости браузера.

2 Нажмите кнопку «Просмотр отчета» в левой части панели «Результаты».

*Перемещайте указатель мыши над кнопками на панели «Результаты», чтобы увидеть подсказки для кнопок.*

### Откройте веб-сайт Adobe CSS Advisor

1 На панели «Результаты» («Окно» > «Результаты») выберите вкладку «Проверка совместимости браузера».

2 Щелкните текст ссылки в правой нижней части панели.

## Использование таблиц стилей времени разработки

Таблицы стилей времени разработки позволяют отобразить или скрыть параметры, примененные к таблице стилей CSS в процессе работы в документе Dreamweaver. Например, можно использовать этот режим, чтобы включить или исключить влияние таблицы стилей, предназначенной только для Macintosh или Windows, в процессе проектирования страницы.

Таблицы стилей времени разработки применяются только при работе в документе; когда страница отображается в окне браузера, видны только стили, присоединенные или встроенные в документ.

***Примечание.*** *Можно включить или отключить стили для всей страницы на панели инструментов «Обработка стиля». Чтобы отобразить панель инструментов, выберите меню «Просмотр» > «Панели инструментов» > «Обработка стиля». Кнопка «Переключить отображение стилей CSS» (крайняя правая кнопка) функционирует независимо от других кнопок-носителей на панели инструментов.*

Чтобы использовать таблицы стилей времени разработки, выполните следующие действия.

1 Откройте диалоговое окно «Таблицы стилей времени разработки», выполнив одно из следующих действий.

- Щелкните правой кнопкой мыши на панели «Стили CSS» и выберите пункт «Время конструирования» из контекстного меню.
- Выберите меню «Формат» > «Стили CSS» > «Время разработки».

2 В диалоговом окне установите параметры отображения или скрытия для выбранной таблицы стилей.

- Чтобы отобразить таблицу стилей CSS во время разработки, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над пунктом «Показывать только во время разработки», а затем в диалоговом окне «Выделить таблицу стилей» перейдите к таблице стилей CSS, которую нужно отобразить.
- Чтобы скрыть таблицу стилей CSS во время разработки, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над пунктом «Скрыть во время разработки», а затем в диалоговом окне «Выделить таблицу стилей» перейдите к таблице стилей CSS, которую нужно отобразить.
- Чтобы удалить таблицу стилей из любого списка, щелкните таблицу стилей, которую нужно удалить, а затем нажмите соответствующую кнопку со знаком «Минус» (-).

3 Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно.

Панель «Стили CSS» обновляется с выделенным именем таблицы стилей и индикатором «скрытый» или «дизайн», который отражает состояние таблицы стилей.

### Дополнительные разделы справки

«Обзор панели инструментов «Обработка стиля»» на странице 12

## Использование образцов таблиц стилей Dreamweaver

Dreamweaver поставляется с шаблонными таблицами стилей, которые можно применять к страницам или использовать как отправные точки для разработки собственных стилей.

1 Откройте панель «Стили CSS», выполнив одно из следующих действий.

- Выберите меню «Окно» > «Стили CSS».
- Нажмите «Shift» + «F11».

2 На панели «Стили CSS» нажмите кнопку «Присоединить таблицу стилей». (Он находится в нижнем правом углу панели.)

3 В диалоговом окне «Присоединить внешнюю таблицу стилей» щелкните «Образцы таблиц стилей».

4 В диалоговом окне «Образцы таблиц стилей» выберите таблицу стилей в поле списка.

При выборе таблиц стилей в поле списка в палитре «Просмотр» отображается форматирование текста и цвет выбранной таблицы стилей.

5 Нажмите кнопку «Просмотр», чтобы применить таблицу стилей и убедитесь, что необходимые стили применяются к текущей странице.

Если применяемые стили не соответствуют ожидаемому результату, выберите в списке другую таблицу стилей и нажмите «Просмотр», чтобы просмотреть эти стили.

6 По умолчанию Dreamweaver сохраняет таблицу стилей в папке с именем «CSS» в корне сайта, определенного для страницы. Если эта папка не существует, Dreamweaver создает ее. Можно сохранить файл в другое место, нажав кнопку «Обзор» и перейдя в другую папку.

7 При нахождении таблицы стилей, в которой правила форматирования соответствуют заданным критериям, нажмите кнопку «ОК».

## Обновление таблицы стилей CSS на сайте Contribute

Пользователи Adobe Contribute не могут изменять таблицы стилей CSS. Чтобы изменить таблицу стилей для сайта Contribute, используйте Dreamweaver.

1 Редактируйте таблицы стилей с помощью инструментов Dreamweaver.

2 Попросите всех пользователей Contribute, которые работают на сайте, опубликовать страницы, в которых используется эта таблица стилей, а затем заново отредактируйте эти страницы, чтобы просмотреть новую таблицу стилей.

При обновлении таблиц стилей для сайта Contribute важно иметь в виду следующие факторы:

- если вы производите изменения в таблице стилей, в то время как пользователь Contribute редактирует страницу, в которой используется данная таблица стилей, то пользователь не увидит изменений до тех пор, пока страница не будет опубликована.
- При удалении стиля из таблицы стилей этот стиль не будет удален со страницы, в которой он используется, но так как стиль не существует, он не будет отображаться так, как ожидает пользователь Contribute. Таким образом, если пользователь говорит, что при применении определенного стиля ничего не происходит, то, возможно, проблема заключается в том, что этот стиль был удален из таблицы стилей.

# Создание макетов страниц с помощью CSS

## Сведения о макете страницы CSS

В макете страницы CSS для организации содержимого на веб-странице вместо традиционных таблиц и фреймов используется формат каскадных таблиц стилей. Основным строительным блоком макета CSS является тег Div - тег HTML, который в большинстве случаев ведет себя как контейнер для текста, изображений и других элементов страницы. При создании макета CSS теги Div размещаются на странице, в них добавляется содержимое, и они позиционируются в различных местах. В отличие от ячеек таблицы, которые существуют только внутри строк и столбцов таблицы, теги Div можно поместить в любое место веб-страницы. Теги div можно позиционировать абсолютно (указав координаты x и y) или относительно (указав расстояние от этих тегов до других элементов страницы). Расположить теги div также можно, указав отступы, заполнения и поля, что по современным стандартам является предпочтительным методом.

Создание макетов CSS из набросков может быть затруднительным, т.к. способов сделать это существует достаточно много. Простой макет CSS, состоящий из двух столбцов, можно создать, различным образом устанавливая поля, заполнения и другие свойства CSS и используя почти бесконечное количество их комбинаций. Кроме того, проблема отображения в различных браузерах заставляет определенные макеты CSS правильно отображаться в некоторых браузерах и неправильно в других. Dreamweaver упрощает построение страниц с помощью макетов CSS, предоставляя 16 заранее спроектированных макетов, которые работают в различных браузерах.

Использование заранее спроектированных макетов, которые поставляются с Dreamweaver, является самым простым способом создания страницы с макетами CSS. Создавать макеты CSS также можно с помощью элементов Dreamweaver с абсолютным позиционированием (элементов AP). Элемент AP в Dreamweaver это элемент HTML-страницы, а точнее тег `div` или любой другой тег, которому назначено абсолютное позиционирование. Ограничение элементов AP Dreamweaver заключается в том, что, поскольку они имеют абсолютное позиционирование, их положение на странице никогда не настраивается в соответствии с размером окна браузера.

Опытные пользователи могут добавлять теги `div` вручную и применять к ним стили позиционирования CSS для создания макетов страниц.

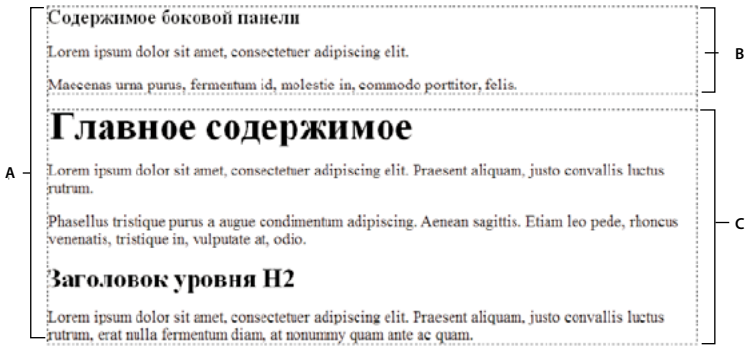
Дополнительные сведения о разных типах макетов CSS см. в статье Гари Уайта (Gary White) по адресу: Layout 101.

Обучающие материалы по созданию макетов страниц CSS и по работе с другими улучшениями CSS можно найти на страницеwww.adobe.com/go/learn_dw_comm05_ru.

## О структуре макета страницы CSS

Перед тем, как продолжить изучение этого раздела, необходимо познакомиться с основными понятиями CSS.

Основным строительным блоком макета CSS является тег Div - тег HTML, который в большинстве случаев ведет себя как контейнер для текста, изображений и других элементов страницы. Следующий пример демонстрирует страницу HTML, содержащую три отдельных тега div. один большой тег-контейнер и два других тега - тег боковой панели и тег основного содержимого внутри тега-контейнера.




***A.** Тег-контейнер Div **B.** Тег Div боковой панели **C.** Тег Div основного содержимого*

Далее приведен код для всех трех тегов Div в HTML.

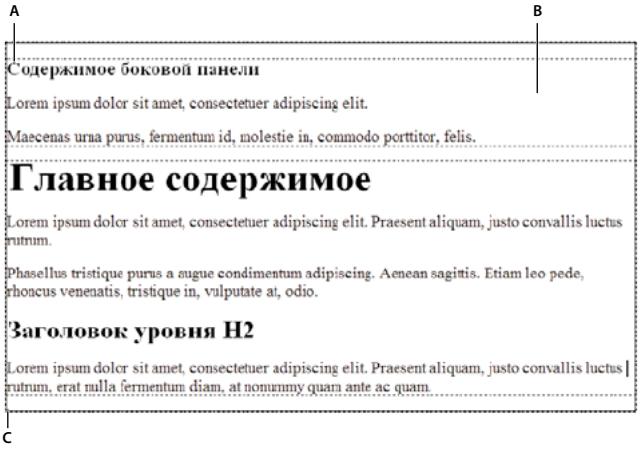
```
<!--container div tag-->
<div id="container">
<!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>

<!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo
pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
```

В вышеприведенном примере ни к одному из тегов Div не прикреплены стили.  Без заданных правил CSS каждый тег Div и его содержимое занимает на странице значение по умолчанию. Если каждый тег Div имеет уникальный идентификатор (как в вышеприведенном примере), то можно использовать идентификаторы для создания правил CSS, применение которых изменяет стиль и позиционирование тегов Div.

Следующее правило CSS, которое может размещаться либо в заголовке документа, либо во внешнем файле CSS, создает правила стилей для первого тега на странице, т.н. «тега-контейнера».

```
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
```

Правило #container задает для тега-контейнера ширину 780 пикселов, белый фон, отсутствие полей (с левой стороны страницы), сплошную черную границу, толщиной в 1 пиксел, и текст, выровненный по левому краю. Результат применения правила к тегу-контейнеру Div следующий.

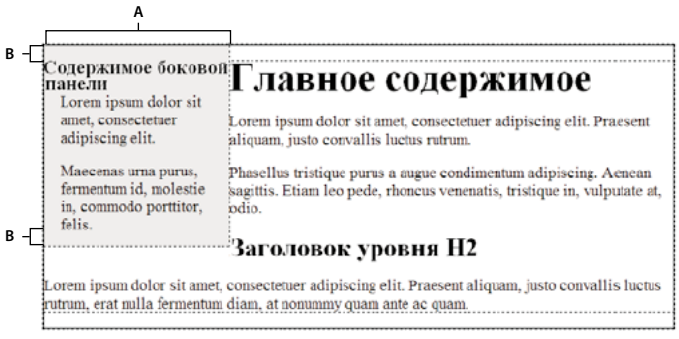



*Тег-контейнер Div, 780 пикселов, без полей*
***A.** Текст выровнен по левому краю **B.** Белый фон **C.** сплошная черная граница, толщиной в 1 пиксел*

Следующее правило CSS создает правила стилей для тега Div боковой панели.

```
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
```

Правило #sidebar задает для тега Div боковой панели ширину 200 пикселов, серый фон, верхнее и нижнее заполнение 15 пикселов, правое заполнение 10 пикселов и левое заполнение 20 пикселов. (Исходный порядок для отступов: сверху-справа-снизу-слева.) Кроме того, правило задает для тега Div боковой панели плавающее позиционирование float: left—это свойство сдвигает тег боковой панели Div налево по отношению к тегу-контейнеру Div. Результат применения правила к тегу Div боковой панели следующий.




*тег Div боковой панели, float left*
***A.** Ширина 200 пикселов **B.** Верхнее и нижнее заполнение, 15 пикселов*

Наконец, правило CSS для тега-контейнера Div основного содержимого завершает макет.

```
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
```

Правило #mainContent задает для тега Div основного содержимого левое поле 250 пикселов, это означает, что свободное пространство между левой стороной тега-контейнера Div и левой стороной тега Div основного содержимого равно 250 пикселам. Кроме того, правило задает интервалы в 20 пикселов справа, внизу и слева от тега Div основного содержимого. Результат применения правила к тегу Div основного содержимого следующий.

*Тег Div основного содержимого, поле слева 250 пикселов.*
***A.** 20 пикселов заполнения слева **B.** 20 пикселов заполнения справа **C.** 20 пикселов заполнения снизу*

Полный код выглядит следующим образом.

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<!--container div tag-->
```

```
<div id="container">
    <!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>
    <!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo
pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
</body>
```

***Примечание.*** *Приведенный выше код создает макет из двух столбцов с фиксированной слева боковой панелью. Данный код является упрощенной версией кода, который используется при создании документа с применением макетов, предустановленных в Dreamweaver.*

### Дополнительные разделы справки

«Общие сведения о каскадных таблицах стилей» на странице 134

## Создание страницы с макетом CSS

При создании новой страницы в Dreamweaver можно создать страницу, которая уже содержит макет CSS. Dreamweaver поставляется с 16 различными макетами CSS на выбор. Кроме того, можно создавать собственные макеты CSS и добавлять их в папку конфигураций. Созданные макеты появятся в диалоговом окне «Создать документ» в списке выбора макетов.

Dreamweaver Макеты CSS отображаются правильно в следующих браузерах: Firefox (Windows и Macintosh) 1.0, 1.5, 2.0, и 3.6; Internet Explorer (Windows) 5.5, 6.0, 7.0 и 8.0; Opera (Windows и Macintosh) 8.0, 9.0 и 10.0; Safari 2.0, 3.0 и 4.0, а также Chrome 3.0.

Справочную статью, в которой объясняется, как использовать поставляемые с Dreamweaver макеты CSS, можно найти на странице Dreamweaver Developer Center.

Кроме того, на странице Adobe Dreamweaver Exchange доступны дополнительные макеты CSS.

### Дополнительные разделы справки

«Создание пустой страницы» на странице 66

«Задание типа и кодировки документов по умолчанию» на странице 72

«Связывание с внешней таблицей стилей CSS» на странице 156

### Создание страницы с макетом CSS

1 Выберите «Файл» > «Создать».

2 В диалоговом окне «Создать документ» выберите категорию «Пустая страница». (Это выбор по умолчанию.)

3 В «Тип страницы» выберите вид создаваемой страницы.

***Примечание.*** *Необходимо выбрать тип страницы HTML для макета. Например, можно выбрать HTML, ColdFusion®, PHP и т.п. Невозможно создать страницу ActionScript™, CSS, Library Item, JavaScript, XML, XSLT или ColdFusion Component с макетом CSS. Типы страниц в диалоговом окне «Создать документ» в списке «Другое» также не могут содержать макеты страниц CSS.*

4 В списке «Макет» выберите макет CSS, который планируется использовать. Можно выбрать из 16 различных макетов. Окно «Просмотр» показывает макет и дает краткое описание выбранного макета.

Предварительно созданные макеты CSS позволяют выбрать следующие типы колонок.

**Fixed** Ширина столбца задана в пикселях. Размер столбца не изменяется в зависимости от размера браузера или текстовых параметров посетителя сайта.

**Liquid** Ширина столбца задана в процентах от ширины браузера. Оформление меняется, когда посетитель сайта меняет ширину окна браузера, но не меняется в зависимости от параметров шрифта, заданных посетителем сайта.

5 Выберите тип документа из всплывающего меню «Тип документа».

6 Выберите положение макета CSS в «Макет CSS» во всплывающем меню.

**Добавить в заголовок** Добавляет таблицу стилей CSS для макета в заголовок создаваемой страницы.

**Создание нового файла** Добавляет CSS для макета в новую внешнюю таблицу стилей CSS и прикрепляет новую таблицу стилей к создаваемой странице.

**Ссылка на существующий файл** Позволяет задать существующий файл CSS, который уже содержит правила CSS, необходимые для макета. Этот параметр особенно полезен, если необходимо использовать один и тот же макет CSS (правила CSS, содержащиеся в одном файле) в нескольких документах.

7 Выполните одно из следующих действий.

- Если во всплывающем меню «Макет CSS» выбрано «Добавить в заголовок» (параметр по умолчанию), то щелкните «Создать».
- Если во всплывающем меню «Макет CSS» выбрано «Создать новый файл», то щелкните «Создать», а потом укажите имя для нового внешнего файла в диалоговом окне «Сохранить файл таблицы стилей как».
- Если во всплывающем меню «Макет CSS» выбрано «Ссылка на существующий файл», то добавьте внешний файл в текстовое поле «Присоединить файл CSS», щелкнув значок «Добавить таблицу стилей». По окончании нажмите кнопку «Создать» в диалоговом окне «Создать документ».

***Примечание.*** *Если выбран параметр «Ссылка на существующий файл», то в указанном файле должны содержаться правила для файла CSS.*

Если поместить макет CSS в новый файл или привязать к существующему файлу, Dreamweaver автоматически привяжет файл к создаваемой HTML-странице.

***Примечание.*** *Условные комментарии Internet Explorer (CCs), которые помогают работать с проблемами отображения в IE, остаются встроенными в заголовок документа с новым макетом CSS, даже если в качестве места для макета CSS выбран пункт «Создать внешний файл» или «Существующий внешний файл».*

8 При создании страницы, не связанной с макетом CSS, к ней также можно присоединить таблицы стилей CSS (необязательно). Для этого щелкните значок «Присоединить таблицу стилей» над областью «Присоединить CSS-файл» и выберите существующую таблицу стилей CSS.

Подробные пошаговые инструкции по этому процессу см. в статье Дэвида Пауэра Автоматическое присоединение таблиц стилей к новым документам.

### Добавление заказных макетов CSS в список вариантов для выбора

1 Создайте HTML-страницу, содержащую макет CSS, который вы хотите добавить в список вариантов для выбора в диалоговом окне «Создание документа». CSS для макета должен размещаться в заголовке HTML-страницы.

*Чтобы согласовать заказной макет CSS с другими макетами, которые поставляются с Dreamweaver, необходимо сохранить HTML файл с расширением «.htm».*

2 Добавьте HTML-страницу в папку Adobe Dreamweaver «CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts».

3 (Необязательно) Добавьте изображение для просмотра макета (например, файл с расширением «.gif» или «.png») в папку Adobe Dreamweaver «CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts». Изображения по умолчанию, поставляемые с Dreamweaver, это PNG-файлы шириной в 227 пикселов и высотой в 193 пиксела.

*Назовите файл предварительного просмотра так же, как и HTML-файл, чтобы его можно было легко отследить. Например, если HTML-файл называется «myCustomLayout.htm», то назовите изображение для просмотра «myCustomLayout.png».*

4 (Необязательно) Создайте файл примечаний для заказного макета, открыв папку Adobe Dreamweaver «CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes», скопировав и добавив в эту же папку все существующие файлы примечаний и переименовав копию для своего заказного макета. Например, можно скопировать файл «oneColElsCtr.htm.mno» и переименовать его в «oneColElsCtr.htm.mno».

5 (необязательно) После создания файла примечаний для заказного макета можно открыть файл и указать имя макета, описание и изображение для просмотра.

# Работа с тегами Div

## Вставка и редактирование тегов div

Можно создавать макеты страниц, вставляя в них теги `Div` вручную и применяя к ним стили позиционирования CSS. Тег `Div` — тег, определяющий логическое разделение содержимого веб-страницы. Теги `Ddiv` можно использовать для центрирования блоков содержимого, создания эффектов столбцов, создания различных областей цвета и многого другого.

Если вы никогда не использовали теги `Div` и каскадные таблицы стилей (CSS) для создания веб-страниц, можно создать CSS-макет на основе одного из заранее разработанных макетов, идущих в комплекте с Dreamweaver. Если вы неуверенно работаете с CSS, но знакомы с использованием таблиц, можно также попробовать использовать таблицы.

***Примечание.** Dreamweaver обрабатывает все теги Div с абсолютным позиционированием (как и элементы AP, элементы с абсолютным позиционированием), даже если эти теги были созданы без использования инструмента рисования элементов AP Div.*

### Дополнительные разделы справки

«Сведения об элементах AP в Dreamweaver» на странице 174

«Создание страницы с макетом CSS» на странице 168

«Представление содержимого в таблицах» на странице 191

## Вставка тегов Div

Теги `Div` можно использовать для создания блоков макета CSS и расположения их в документе. Это удобно, если существует таблица стилей CSS со стилями позиционирования, прикрепленная к документу. Dreamweaver позволяет быстро вставлять теги Div и применять к ним существующие стили.

1 В области «Окно документа» установите курсор вставки там, где необходим тег `Div`.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Вставка» > «Объекты макета» > «Тег Div»
- Выберите категорию «Макет» на панели «Вставка», затем нажмите на кнопку «Вставить тег Div» .

3 Задайте любой из следующих параметров.

**Вставка** Позволяет выбрать местоположение для тега `div` и имя тега, если он не является новым тегом.

**Класс** Отображает класс стиля, примененного к тегу. При присоединении таблицы стилей классы, определенные в ней, появятся в списке. Используйте это всплывающее меню для выбора стиля, который нужно применить к тегу.

**Идентификатор** Позволяет изменять название, используемое для идентификации тега `Div`. ID, определенные в таблице стилей, появятся в списке при присоединении таблицы стилей. Коды тегов для блоков, содержащихся в документе, не входят в список.

***Примечание.*** *Dreamweaver предупреждает о введении кода тега, имеющегося в документе.*

**Создать правило CSS** Открывает диалоговое окно создания правила CSS.

4 Нажмите кнопку «ОК».

Тег `Div` появляется в документе в качестве окна с текстом местозаполнителя. При наведении курсора на это окно Dreamweaver подсвечивает его.

Если тег `Div` абсолютно позиционирован, он становится элементом AP. (Можно редактировать те теги `Div`, которые не являются абсолютно позиционированными.)

### Дополнительные разделы справки

«Сведения об элементах AP в Dreamweaver» на странице 174

«Создание страницы с макетом CSS» на странице 168

## Редактирование тегов Div

После вставки тега `Div` можно управлять им и добавлять к нему содержимое.

***Примечание.*** *Абсолютно позиционированные теги Div становятся элементами AP.*

Границы тегов `Div` видимы в момент их назначения и при выбранном параметре «Контур макета CSS». (Параметр «Контур макета CSS» выбран по умолчанию в меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы».) При наведении курсора на тег `div`Dreamweaver подсвечивает этот тег. Цвет подсветки можно изменить, а также можно отключить выделение цветом.

При выделении тега `Div` можно просмотреть и изменить правила для него на панели стилей CSS. Также можно добавить содержимое к тегу `Div`, просто поместив курсор вставки внутрь тега `div` и добавив содержимое таким же образом, как добавляется содержимое в страницу.

### Дополнительные разделы справки

«Сведения об элементах AP в Dreamweaver» на странице 174

«Открытие панели «Стили CSS»» на странице 143

#### Отображение и изменение правил, применяемых к тегу Div

1 Выберите одно из следующих действий для выделения тега `Div`.

- Нажмите на границу тега `Div`.

*Следите за подсветкой, чтобы найти границу.*

- Щелкните внутри тега `Div` и дважды нажмите «Ctrl»+«A» (Windows) или «Command»+«A» (Macintosh).
- Щелкните внутри тега `Div`, затем выделите тег `Div` из селектора тегов, расположенного внизу области «Окно документа».

2 Если панель стилей CSS не открыта, выберите меню «Окно» > «Стили CSS» и откройте ее.

На панели появятся правила, применимые к тегам `Div`.

3 Внесите необходимые изменения.

#### Для добавления содержимого поместите курсор вставки в тег Div

❖ Щелкните в любом месте внутри тега.

#### Измените текст местозаполнителя в теге Div

❖ Выделите текст, затем печатайте поверх него или нажмите клавишу «Delete».

***Примечание.*** *Добавлять содержимое к тегу* `Div` *можно точно таким же образом, как к странице.*

### Изменение цвета подсветки тегов Div

При перемещении курсора за край тега `Div` в представлении «Дизайн» Dreamweaver выделяет границы тега . При необходимости можно включать/отключать подсветку и изменять ее цвет в диалоговом окне «Настройки».

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 Выберите меню «Выделение цветом» из списка категорий слева.

3 Внесите любые из следующих изменений и нажмите кнопку «OK».

- Для изменения цвета подсветки тегов `Div` выберите поле цвета по наведению указателя мыши, затем выберите цвет выделения из палитры цветов (или введите шестнадцатеричное значение цвета в текстовом поле).
- Для включения или выключения подсветки тегов `Div` поставьте или уберите флажок «Наведение мыши».

***Примечание.*** *Эти параметры влияют на все объекты, например на таблицы, подсвечиваемые Dreamweaver при наведении на них курсора.*

# Блоки макета CSS

## Визуализация блоков макета CSS

Работая в представлении «Дизайн», можно делать видимыми блоки макета CSS. Блок макет CSS — это элемент HTML-страницы, который можно расположить в любом ее месте. Точнее блок макета CSS представляет собой либо тег `Div`, в котором отсутствует `display:inline`, или любой элемент страницы, содержащий объявления CSS `display:block`, `position:absolute` или `position:relative`. Далее следует несколько примеров элементов, считающихся блоками макета CSS в Dreamweaver.

- Тег `Div`
- Изображение с прикрепленным абсолютным или относительным положением
- Тег `a` с прикрепленным стилем `display:block`
- Параграф с прикрепленным абсолютным или относительным положением

***Примечание.*** *В целях улучшения изображения блоки макета CSS не содержат внутренних элементов (элементов, код которых включен в текстовую строку) или простых элементов блока, таких как параграфов.*

Dreamweaver предоставляет вспомогательные элементы для отображения блоков макета CSS. Например, в процессе дизайна можно включить контуры, фон и модель окна для блоков макета CSS. Также можно отобразить подсказки, отображающие свойства выбранного блока макета CSS при наведении на него курсора.

Следующий список блоков макета CSS описывает то, что Dreamweaver отображает как вспомогательные элементы в каждом случае.

**Контур макета CSS** Отображает контуры всех блоков макета CSS на странице.

**Фон макета CSS** Отображает текущие цвета фона отдельных блоков макета CSS и скрывает остальные фоновые цвета и изображения, находящиеся на странице.

Всякий раз при применении наглядных пособий для отображения фона блоков макета CSS, Dreamweaver автоматически присваивает каждому блоку макета CSS собственный цвет фона. (Dreamweaver выбирает цвета с помощью алгоритма - назначить цвета самостоятельно невозможно.) Присвоенные цвета визуально различаются, они были разработаны для того, чтобы помочь дифференцировать блоки макета CSS.

**Модель макета CSS** Отображает модель фрагмента (с полями) выбранного блока макета CSS.

## Визуализация блоков макета CSS

Вспомогательные элементы блоков макета CSS можно включать и отключать по мере необходимости.

### Визуализация контуров блоков макета CSS

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Контур макета CSS»

### Отображение фона блоков макета CSS

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Фон макета CSS»

### Отображение модели фрагмента блока макета CSS

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Модель макета CSS»

Также параметры вспомогательных элементов блока макета CSS можно вызвать, нажав кнопку «Вспомогательные элементы» панели инструментов документа.

### Использование вспомогательных элементов с элементами блоков, не связанных с макетом CSS

Таблицы стилей времени разработки можно использовать для отображения фона, границ или модели конфигурации для элементов, которые обычно не считаются блоками макета CSS. Для этого следует сначала создать таблицу стилей времени разработки, придающую атрибут `display:block` соответствующему элементу страницы.

1. Создайте отдельную таблицу стилей CSS (для этого выберите меню «Файл» > «Создать», в столбце категорий выберите «Базовый», в столбце страницы «Базовый» выберите «CSS», затем нажмите кнопку «Создать»).
2. В новой таблице стилей создайте правила, присваивающие атрибут `display:block` тем элементам страницы, которые должны отображаться как блоки макета CSS.

Например, для отображения цвета фона параграфов и пунктов списка можно создать таблицу стилей со следующими правилами.

```
p{
display:block;
}
li{
display:block;
}
```

3. Сохраните файл.
4. В представлении «Дизайн» откройте страницу, к которой хотите прикрепить новые стили.
5. Выберите меню «Формат» > «Стили CSS» > «Время разработки».
6. В диалоговом окне «Таблицы стилей времени разработки» нажмите на кнопку со знаком «Плюс» (+) над текстовым полем «Показывать только во время разработки», выберите только что созданную таблицу стилей и нажмите кнопку «ОК»
7. Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно «Таблицы стилей времени разработки».

Теперь таблица стилей прикреплена к документу. Если таблица стилей была создана с использованием предыдущего образца, всем параграфам и элементам списка в ней будет задан атрибут `display:block`, что позволит включать и отключать вспомогательные элементы блока макета для параграфов и элементов списка.

### Дополнительные разделы справки

«Использование таблиц стилей времени разработки» на странице 162

## Работа с элементами AP

### Сведения об элементах AP в Dreamweaver

Элемент AP (элемент с абсолютным позиционированием) - это элемент HTML-страницы, а точнее тег `div` или любой другой тег, которому назначено абсолютное позиционирование. Элементы AP могут содержать текст, изображения или любое другое содержимое, которое помещается в тело документа HTML.

В Dreamweaver можно использовать элементы AP при создании макета страницы. Можно размещать элементы AP впереди или позади друг друга, скрывать некоторые элементы AP, в тоже время отображая другие элементы, а также перемещать элементы AP по экрану. Можно разместить фоновое изображения в одном элементе AP, а потом поместить впереди его другой элемент AP, содержащий текст с прозрачным фоном.

Элементами AP обычно являются теги Div с абсолютным позиционированием. (Это виды элементов AP, которые Dreamweaver добавляет по умолчанию). Важно помнить, что любой элемент HTML (например, изображение) можно сделать элементом AP, назначив ему абсолютное позиционирование. Все элементы AP (а не только теги Div с абсолютным позиционированием) появляются на панели элементов AP.

## Код HTML для элементов AP Div

Dreamweaver создает элементы AP с помощью тега `Div`. При рисовании элементов AP с помощью инструмента «Рисовать слой AP», Dreamweaver добавляет в документ тег `Div` и назначает значения Div и id (по умолчанию «apDiv1» для первого нарисованного объекта Div, «apDiv2» для второго и т.д.). Позже можно переименовать элемент AP Div с помощью панели элементов AP или инспектора свойств. Dreamweaver также использует встроенный CSS в заголовке документа, чтобы позиционировать элементы AP Div и назначать им точные измерения.

Ниже приведен пример HTML-кода для элемента AP Div.

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

Можно изменять свойства элементов Div AP (или любого элемента AP) на странице, в т.ч. числе координаты x, y, z-index (называемым также порядком наложения) и видимость.

## Вставка слоя AP

Dreamweaver позволяет легко создавать и позиционировать на странице элементы AP Div. Можно также создавать вложенные элементы AP Div.

При вставке элемента AP Div Dreamweaver по умолчанию отображает контур элемента AP Div в представлении «Дизайн» и подсвечивает блок, если навести на него курсор. Отключить наглядное пособие, показывающее контуры элемента AP Div (или любого элемента AP), можно в меню в меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Структуры элементов AP» и «Контур макета CSS». Также включить такие наглядные пособия, как модели фона и рамок для элементов AP.

После создания элемента AP Div добавить к нему содержимое можно, просто поместив курсор вставки в элемент AP Div, а потом добавить к нему содержимое таким же образом, каким добавляется содержимое на страницу.

### Дополнительные разделы справки

«Выделение элементов AP» на странице 181

«Изменение цвета подсветки тегов Div» на странице 172

«Визуализация блоков макета CSS» на странице 173

#### Рисование одного или нескольких последовательных элементов AP Div

1 Нажмите кнопку «Рисовать слой AP» в категории «Макет» панели «Вставка» .

2 В представлении «Дизайн» области «Окно документа» выполните одно из следующих действий.

- выполните перетаскивание, чтобы нарисовать одиночный элемент AP Div.
- Выполните перетаскивание, удерживая клавишу «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh), чтобы нарисовать несколько последовательных элементов AP Div.

Пока клавиша «Ctrl» или «Command» нажата, можно продолжить рисование новых элементов AP Div.

#### Вставка элемента AP Div в определенное место документа

❖ Поместите курсор вставки в область «Окно документа», а потом выберите «Вставка» > «Объекты макета» > «Слой AP»

***Примечание.*** *С помощью этой процедуры можно поместить тег элемента AP Div в любом месте области «Окно документа». Таким образом, визуализация элемента AP Div может влиять на другие элементы страницы, окружающие его (например, текст).*

#### Поместите курсор вставки в элемент AP Div.

❖ Щелкните внутри границ элемента AP Div.

Границы элемента AP Div подсвечиваются, появляется маркер выделения, но сам элемент AP Div остается невыделенным.

#### Отображение границ элемента AP Div

❖ Выберите «Просмотр» > «Средства визуализации» и установите флажок «Структуры элементов AP» или «Контур макета CSS».

***Примечание.*** *Выбор обоих параметров одновременно имеет один и тот же эффект.*

#### Скрытие границ элемента AP

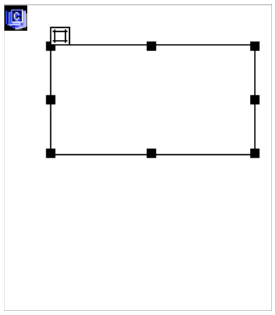
❖ Выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» и снимите оба флажка «Структуры элементов AP» и «Контур макета CSS».

## Работа с вложенными элементами AP Div

Вложенный элемент AP Div - это элемент AP Div, код которого содержится внутри тегов другого элемента AP Div. Например, следующий код показывает два *не*вложенных и два вложенных элемента AP Div.

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

Графическое представление для любого набора элементов AP Div может выглядеть следующим образом:



В первом наборе тегов Div один Div размещается на вершине второго на странице. Во втором наборе apDiv4 находится внутри apDiv3. (Порядок наложения элементов AP Div можно поменять на панели элементов AP.)

Вложение часто используется, чтобы сгруппировать вместе элементы AP Div. Вложенный элемент AP Div перемещается вместе с родительским Div и может быть настроен так, чтобы наследовать видимость родителя.

Можно включить параметр «Вложение», чтобы вложение происходило автоматически, если рисование элемента AP Div начинается внутри другого элемента AP Div. Чтобы рисовать внутри или над AP элементом Div, необходимо также отменить выбор параметра «Избегать перекрытия».

#### Рисование вложенного элемента AP Div

1. Убедитесь, что на панели «Элементы AP» снят флажок «Избегать перекрытия» («Окно» > «Элементы AP»).
2. Нажмите кнопку «Рисовать слой AP» в категории «Макет» панели «Вставка» .
3. В представлении «Дизайн» области «Окно документа» выполните перетаскивание, чтобы нарисовать элемент AP Div внутри существующего элемент APa Div.

Если в установках элементов AP отключена «Вложенность», то выполните перетаскивание, удерживая клавишу «Alt» (Windows) или «Option-» (Macintosh), чтобы вложить AP Div внутри существующего AP Div.

*Вложенные элементы AP Div могут выглядеть по-разному в различных браузерах. При создании вложенных AP Div в процессе разработки стоит часто проверять внешний вид страницы в различных браузерах.*

#### Добавление вложенного элемента AP Div

1. Убедитесь, что флажок «Избегать перекрытия» снят.
2. Поместите курсор вставки внутрь существующего слоя AP в представлении «Дизайн» области «Окно документа», затем выберите «Вставка» > «Объекты макета» > «Слой AP».

#### Автоматическое вложение элементов AP Div при рисовании одного элемента AP Div внутри другого

- Выберите параметр «Вложенность» в установках элементов AP.

### Просмотр или настройка установок элемента AP

Используйте категорию «Элементы AP» в диалоговом окне «Настройки», чтобы задать параметры по умолчанию для новых элементов AP.

1. Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 Выберите элементы AP из списка «Категория» слева и укажите одну из следующих установок, затем нажмите кнопку «OK».

**Visibility** Определяет, будут ли видимы по умолчанию элементы AP. Параметры на выбор: Default, Inherit, Visible и Hidden.

**Width and Height** Задайте стандартную ширину и высоту (в пикселях) для элементов AP, созданных с помощью команды «Добавить» > «Объекты макета» > «Слой AP».

**Background Color** Задает цвет фона по умолчанию. Выберите цвет из палитры.

**Background Image** Задает фоновое изображение по умолчанию. Нажмите кнопку «Обзор», чтобы найти файл изображения на вашем компьютере.

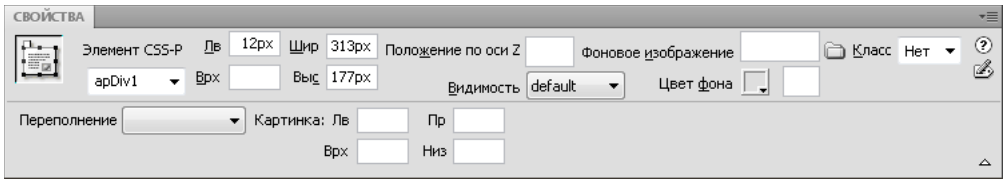
**Вложение: вкладывать при создании внутри контейнера AP Div** Задает, должен ли быть вложенным элемент AP Div, нарисованный начиная с точки в предела границ существующего элемента AP Div. Удерживайте клавишу «Alt» (Windows) или «Option» (Macintosh), чтобы временно изменить эту установку при рисовании элемента AP Div.

## Просмотр или настройка свойств одиночного элемента AP

При выделении элемента AP инспектор свойств отображает его свойства.

1 Выделите элемент AP.

2 Чтобы просмотреть все свойства, в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») щелкните стрелку разворачивания в нижнем правом углу, если свойства еще не развернуты.




3 Задайте любой из следующих параметров.

**Элемент CSS-P** Указывает идентификатор (ID) выбранного элемента AP. ID идентифицирует элемент AP на панели элементов AP и в коде JavaScript.

Используйте только стандартные символы (буквы алфавита и цифры), не используйте специальные символы, такие как пробел, дефис, косая черта и точка. Каждый элемент AP должен иметь свой собственный уникальный ID.

***Примечание.*** *Инспектор свойств CSS-P отображает те же самые свойства для элементов с относительным позиционированием.*

**L и T (слева и вверх)** Указывает позицию верхнего левого угла элемента AP относительно верхнего левого угла страницы или относительно родительского элемента, если имеется вложение.

**W и H (ширина и высота)** Задает ширину и высоту элемента AP.

***Примечание.*** *Если содержимое элемента AP превышает указанный размер, нижняя граница элемента AP (так, как она выглядит в представлении «Дизайн» в Dreamweaver) растягивается, чтобы охватить содержимое. (Нижняя граница элемента AP не растягивается при отображении элемента AP в браузере, только если свойство «Overflow» не установлено в значение «Visible».)*

Единица измерения по умолчанию для позиционирования и размера - это пиксел (px). Вместо пиксела можно задать следующие единицы: пк (пики) тчк (точки), дюймы, мм (миллиметры), см (сантиметры) или %

(процентное отношение к соответствующему значению родительского элемента AP). Аббревиатура должна следовать за значением без пробела. Например, 3mm означает 3 миллиметра.

**Z-Index** Определяет положение элемента AP по оси Z, т.е. порядок наложения.

Элементы AP с большим номером отображаются в браузере впереди элементов AP с меньшим номером. Значения могут быть положительными и отрицательными. Проще изменить порядок наложения элементов AP на панели элементов AP, чем вводить определенные значение положения по оси *Z*.

**Vis** Задает, является ли элемент AP первоначально видимым. Выберите из следующих параметров.

- «Default» не задает свойство видимости. Если свойство видимости не указано, большая часть браузеров используют «Inherit».
- «Inherit» использует свойство видимости родительского элемента AP.
- «Visible» отображает содержимое элемента AP вне зависимости от родительского значения.
- «Hidden» скрывает содержимое элемента AP вне зависимости от родительского значения.

  Используйте язык сценариев, например JavaScript, чтобы управлять свойством видимости и настраивать динамическое отображение содержимого элементов AP.

**Bg Image** Задает фоновое изображение для элемента AP.

Щелкните значок папки, чтобы просмотреть и выбрать файл изображения.

**Bg Color** Задает цвет фона для элемента AP.

Оставьте этот параметр пустым, чтобы задать прозрачный фон.

**Class** Задает класс CSS, используемый для добавления стиля к элементу AP.

**Overflow** Управляет тем, как выглядят элементы AP в браузере, если размер содержимого превышает заданный размер элемента AP.

«Visible» означает, что лишнее содержимое появляется в элементе AP. Элемент AP растягивается, чтобы охватить его. «Hidden» означает, что лишнее содержимое не отображается в браузере. «Scroll» означает, что браузер добавляет к элементу AP полосы прокрутки, не зависимо от того, необходимы они или нет. «Auto» заставляет браузер отображать полосы прокрутки для элемента AP, только если они необходимы (то есть в том случае, если содержимое элемента AP выходит за границы).

***Примечание.*** *Параметр* `overflow` *по-разному поддерживается в различных браузерах.*

**Clip** Задает видимую область элемента AP.

Укажите левую, верхнюю, правую и нижнюю координаты, чтобы задать положение прямоугольника в координатах элемента AP (координаты отсчитываются от левого верхнего угла элемента AP). Элемент AP «обрезается», так что видимым остается только указанный прямоугольник. Например, чтобы сделать невидимым все содержимое элемента AP, за исключением прямоугольника в левом верхнем углу шириной 50 пикселов и высотой 75 пикселов, установите «Л» в значение 0, «В» в 0, «П» в 50 и «Н» в 75.

***Примечание.*** *Хотя CSS задает различную семантику для вырезанного фрагмента («картинки»), Dreamweaver интерпретирует фрагмент тем же способом, что и большинство браузеров.*

**4** Если вы ввели значение в текстовое поле, нажмите клавишу «Tab» или «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

## Просмотр и настройка свойств для нескольких элементов AP

Если выбрать два или более элемента AP, инспектор свойств отображает текстовые свойства и подмножество всех свойств элемента AP, что позволяет изменять несколько элементов AP одновременно.

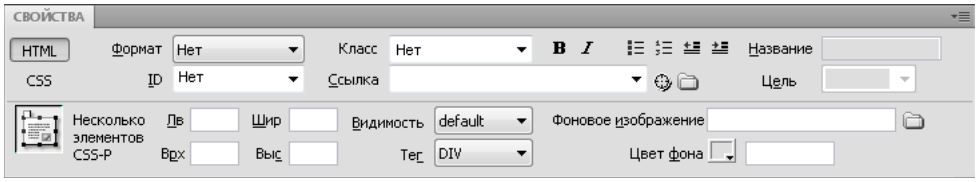
### Выделение нескольких элементов AP

❖ При выделении элементов AP удерживайте клавишу «Shift».

### Просмотр и настройка свойств для нескольких элементов AP

1 Выделите несколько элементов AP.

2 Чтобы просмотреть все свойства, в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») щелкните стрелку разворачивания в нижнем правом углу, если свойства еще не развернуты.




3 Настройте любые из следующих свойств для нескольких элементов AP.

**L и T (слева и вверх)** Задает позицию верхнего левого угла элемента AP относительно верхнего левого угла страницы или относительно родительского элемента, если имеется вложенность.

**W и H (ширина и высота)** Задает ширину и высоту элементов AP.

***Примечание.*** *Если содержимое любого элемента AP превышает заданный размер, нижняя граница элемента AP (так, как она отображается в представлении «Дизайн» в Dreamweaver) растягивается, чтобы охватить содержимое. (Нижняя граница элемента AP не растягивается при отображении элемента AP в браузере, только если свойство «Overflow» не установлено в значение «Visible».)*

Единица измерения по умолчанию для позиционирования и размера - это пиксел (px). Вместо пиксела можно задать следующие единицы: пк (пики) тчк (точки), дюймы, мм (миллиметры), см (сантиметры) или % (процентное отношение к соответствующему значению родительского элемента AP). Аббревиатура должна следовать за значением без пробела. Например, 3mm означает 3 миллиметра.

**Vis** Задает, являются ли элементы AP первоначально видимыми. Выберите из следующих параметров.

- «Default» не задает свойство видимости. Если свойство видимости не указано, большая часть браузеров используют «Inherit».
- «Inherit» использует свойство видимости родительских элементов AP.
- «Visible» отображает содержимое элемента AP вне зависимости от родительского значения.
- «Hidden» скрывает содержимое элемента AP вне зависимости от родительского значения.

  Используйте язык сценариев, например JavaScript, чтобы управлять свойством видимости и настраивать динамическое отображение содержимого элементов AP.

**Tag** Задает HTML-тег, используемый для определения элементов AP.

**Bg Image** Задает фоновое изображение для элементов AP.

Щелкните значок папки, чтобы просмотреть и выбрать файл изображения.

**Bg Color** Задает цвет фона для элементов AP. Оставьте этот параметр пустым, чтобы задать прозрачный фон.

4 Если вы ввели значение в текстовое поле, нажмите клавишу «Tab» или «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

## Обзор панели элементов AP

Панель элементов AP («Окно» > «Элементы AP») используется для управления элементами AP в документе. Используйте панель элементов AP, чтобы избежать перекрытий, изменить видимость элементов AP, выполнить вложение или наложение элементов AP и выделить один или несколько элементов AP.

***Примечание.*** *Элемент AP в Dreamweaver это элемент HTML-страницы, а точнее тег* `div` *или любой другой тег, которому назначено абсолютное позиционирование. Панель элементов AP не отображает элементы с относительным позиционированием.*

Элементы AP отображаются в виде списка имен в порядке *z*-индекса (положения по оси Z). По умолчанию первый созданный элемент AP (с *z*-индексом равным 1) появляется внизу списка, последний созданный элемент AP появляется вверху списка. Однако, можно изменить *z*-индекс элемента AP, изменив его место в порядке наложения. Например, если создано восемь элементов AP, и необходимо переместить наверх четвертый элемент, ему можно присвоить *z*-индекс больший, чем у других элементов.

## Выделение элементов AP

Можно выбрать один или несколько элементов AP, чтобы управлять ими или изменить их свойства.

### Выделение элемента AP на панели элементов AP

❖ На панели «Элементы AP» («Окно» > «Элементы AP») щелкните имя элемента AP.

### Выделение элемента AP в области «Окно документа»

❖ Выполните одно из следующих действий.

- щелкните маркер выделения элемента AP.

Если маркер выделения невидимый, щелкните в любом месте внутри элемента AP, чтобы сделать его видимым.

- Щелкните границу элемента AP.
- Щелкните область внутри элемента AP, удерживая клавиши «Ctrl» и «Shift» (Windows) или «Command» и «Shift» (Macintosh) .
- Щелкните область внутри элемента AP и нажмите клавиши «Ctrl» + «A» (Windows) или «Command» + «A» (Macintosh), чтобы выделить содержимое элемента AP. Снова нажмите «Ctrl» + «A» или «Command» + «A», чтобы выделить элемент AP.
- Щелкните область внутри элемента AP, выберите его тег в селекторе тегов.

### Выделение нескольких элементов AP

❖ Выполните одно из следующих действий.

- На панели «Элементы AP» («Окно» > «Элементы AP») щелкните два или несколько имени элементов AP, удерживая клавишу «Shift».
- В области «Окно документа» щелкните область внутри или на границе двух или более элементов AP, удерживая клавишу «Shift».

## Изменение порядка наложения элементов AP

Чтобы изменить порядок наложения элементов AP, используйте инспектор свойств или панель элементов AP. Элемент AP вверху списка панели элементов AP находится сверху в порядке наложения и отображается впереди других элементов AP.

В коде HTML порядок наложения, т.е. *z*-index, элементов AP определяет порядок, в котором они отображаются в браузере. Чем выше *z*-index элемента AP, тем выше элемент AP находится в порядке наложения. (Например, элемент, z-index которого равен 4, будет отображаться поверх элемента, z-index которого равен 3; 1 всегда является самым низким числом в порядке наложения.) Можно изменить *z*-index каждого элемента AP, используя панель элементов AP или инспектор свойств.

#### Изменение порядка наложения элементов AP с использованием панели элементов AP

1. Выберите меню «Окно» > «Элементы AP», чтобы открыть панель «Элементы AP».
2. Дважды щелкните число с атрибутом z-индекс рядом с элементом AP, z-индекс которого требуется изменить.
3. Измените число и нажмите клавишу Return/Enter.

- Чтобы переместить элемент AP вверх в порядке наложения, введите большее число.
- Чтобы переместить элемент AP вниз в порядке наложения, введите меньшее число.

#### Изменение порядка наложения элементов AP с использованием инспектора свойств

1. Выберите меню «Окно» > «Элементы AP», чтобы открыть панель элементов AP и увидеть текущий порядок наложения.
2. На панели элементов AP или в окне документа выберите элемент AP, z-index которого требуется изменить.
3. В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») введите число в текстовое поле «Z-Index».

- Чтобы переместить элемент AP вверх в порядке наложения, введите большее число.
- Чтобы переместить элемент AP вниз в порядке наложения, введите меньшее число.

### Отображение и скрытие элементов AP

Во время работы над документом можно вручную отображать и скрывать элементы AP с помощью панели элементов AP, чтобы увидеть, как страница выглядит при различных условиях.

***Примечание.*** *Текущий выделенный элемент AP всегда становится видимым и, пока он выделен, появляется впереди других элементов AP.*

#### Изменение видимости элемента AP

1. Выберите меню «Окно» > «Элементы AP», чтобы открыть панель «Элементы AP».
2. Щелкните в столбце элемента AP со значком глаза, чтобы изменить его видимость.

- Открытый глаз означает, что элемент AP видим.
- Закрытый глаз означает, что элемент AP невидим.
- Если значок глаза отсутствует, то обычно элемент AP наследует видимость от родительского элемента. (Если элемент AP не вложенный, то родительским документом является тело документа, которое всегда видимо.)

Также значок глаза не появляется, если видимость задана (в инспекторе свойств это отображается как видимость «Default»).

#### Изменение видимости всех элементов AP одновременно

❖ На панели элементов AP («Окно» > «Элементы AP») щелкните значок глаза в заголовке вверху столбца.

***Примечание.*** *С помощью этой процедуры всем элементам AP можно задать параметр «Visible», «Hidden», но не «Inherit».*

## Изменение размера элементов AP

Можно изменить размер отдельного элемента AP или одновременно нескольких элементов AP, установив для них одинаковую ширину и высоту.

Если установлен параметр «Избегать перекрытие», то невозможно изменить размер элемента AP так, чтобы он перекрывался с другим элементом AP.

### Дополнительные разделы справки

«Использование сетки макета» на странице 189

#### Изменение размера элемента AP

1 В представлении «Дизайн» выделите элемент AP.

2 Чтобы изменить размер элемента AP, выполните одно из следующих действий.

- Чтобы изменить размер с помощью перетаскивания, перетащите любой из элементов управления размером элемента AP.
- Чтобы изменить размер на один пиксел, нажмите клавиши со стрелками, удерживая клавишу «Ctrl» (Windows) или «Option» (Macintosh).

Клавиши со стрелками перемещают правую и нижнюю границу элемента AP. Таким методом невозможно изменить размер, перемещая верхнюю и левую границу.

- Чтобы изменить размер на шаг привязки к сетке, нажимайте клавиши со стрелками, удерживая клавиши «Shift» и «Ctrl» (Windows) или «Shift» и «Option» (Macintosh).
- В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») введите значения для ширины (W) и высоты (H).

При изменении размеров элемента AP меняется ширина и высота элемента AP. Видимая часть содержимого элемента AP не задается. Видимую область внутри элемента AP можно задать в установках.

#### Изменение размера нескольких элементов AP одновременно

1 В представлении «Дизайн» выделите два или более элемента AP.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Изменение» > «Расположить» > «Уравнять по ширине» или «Изменение» > «Расположить» > «Уравнять по высоте».

Размеры выделенных первыми элементов AP изменяются в соответствии с шириной и высотой последнего выбранного элемента AP.

- В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») под пунктом «Несколько элементов CSS-P» введите значения ширины и высоты.

Значения применяются ко всем выделенным элементам AP.

## Перемещение элементов AP

В представлении «Дизайн» элементы AP можно перемещать во многом подобно тому, как перемещаются объекты в большинстве графических приложений.

Если установлен параметр «Избегать перекрытия», то невозможно переместить элемент AP так, чтобы он перекрывался другим элементом AP.

1 В представлении «Дизайн» выделите элемент AP или несколько элементов AP.

2 Выполните одно из следующих действий.

- чтобы переместить путем перетаскивания, перетащите маркер выделения последнего выделенного элемента AP (подсвеченного черным).
- Чтобы переместить с шагом в один пиксел, используйте клавиши со стрелками.

Для перемещения элемента AP по текущему инкременту привязки используйте клавиши со стрелками, зажав клавишу «Shift».

### Дополнительные разделы справки

«Использование сетки макета» на странице 189

## Выравнивание элементов AP

Для выравнивания одного или нескольких элементов AP по границе последнего выделенного элемента используют команды выравнивания элементов AP.

При выравнивании элементов AP невыбранные дочерние элементы могут переместиться из-за того, что родительские AP элементы выбраны и перемещены. Для предотвращения подобных случаев не используйте вложенные элементы AP.

1 В представлении «Дизайн» выделите элемент AP.

2 Выберите меню «Изменение» > «Расположить», а затем настройте параметры выравнивания.

Например, при выборе «Выровнять по верхнему краю» все элементы AP переместятся таким образом, что их верхние границы будут на той же высоте, что и верхняя граница последнего выделенного элемента (подсвечен черным).

## Преобразование элементов AP в таблицы

Вместо использования таблиц для создания макета, некоторые веб-дизайнеры предпочитают работать с элементами AP. Dreamweaver позволяет создать макет, используя элементы AP, а затем (если нужно) преобразовать их в таблицы. Преобразование элементов AP в таблицы может понадобиться, например, для обеспечения поддержки браузеров ниже версии 4.0. Однако преобразование элементов AP в таблицы не очень удобно, т.к. оно может привести к появлению таблиц с огромным количеством пустых ячеек, не говоря уже о непомерно раздутом (нерационально объемном) коде. Если необходим макет страницы с использованием таблиц, наилучшим вариантом будет создание макета этой страницы с использованием стандартных инструментов таблиц макета, доступных в Dreamweaver.

Для настройки макета и улучшения дизайна страницы можно производить прямое и обратное преобразование между элементами AP и таблицами. (Однако при преобразовании таблицы обратно в элементы AP Dreamweaver преобразует таблицу в элементы AP Div, не соответствующие типу элементов AP до преобразования в таблицу.) Нельзя преобразовать отдельную таблицу или элемент AP страницы: необходимо преобразование элементов AP в таблицы и таблиц в элементы AP Div на всей странице.

***Примечание.*** *Нельзя преобразовать элементы AP в таблицы или таблицы в элементы AP Div в шаблонном документе или в документе, к которому был применен шаблон. Вместо этого создайте макет в нешаблонном документе и преобразуйте его, прежде чем сохранить в качестве шаблона.*

## Преобразование между элементами AP и таблицами

Можно создать макет, используя элементы AP, а затем преобразовать элементы AP в таблицы, чтобы макет отображался в старых браузерах.

Перед преобразованием в таблицы убедитесь, что элементы AP не накладываются друг на друга. Также убедитесь, что выбран стандартный режим («Просмотр» > «Режим таблицы» > «Стандартный режим»).

### Преобразование элементов AP в таблицу

1 Выберите меню «Изменение» > «Преобразовать» > «Элементы AP Div в таблицу».

2 Уточните следующие параметры и нажмите кнопку «ОК».

**Самый точный** Создает ячейку для каждого элемента AP, а так же дополнительные ячейки, необходимые для сохранения пространства между элементами AP.

**Минимальный: сворачивать пустые ячейки** Определяет, что все границы элементов AP должны быть выровнены, если они размещены внутри определенного количества пикселов.

При выборе этого параметра итоговая таблица будет иметь меньше пустых рядов и колонок, но не будет точно сочетаться с макетом.

**Использовать прозрачные GIF-файлы** Заполняет последнюю строку таблицы прозрачными GIF-изображениями. Это обеспечивает отображение таблицы с одинаковой шириной столбцов во всех браузерах.

При включении этого параметра нельзя изменять получившуюся таблицу, перетаскивая ее столбцы. Если этот параметр отключен, итоговая таблица не будет содержать прозрачных GIF-изображений, но ширина столбцов может отличаться в разных браузерах.

**Центрировать на странице** Центрирует получившуюся таблицу на странице. Если этот параметр отключен, таблица начинается от левого края страницы.

### Преобразование таблиц в элементы AP Div

1 Выберите меню «Изменение» > «Преобразовать» > «Таблицы в элементы AP Div»

2 Уточните следующие параметры и нажмите кнопку «ОК».

**Предотвратить наложение элементов AP** Ограничивает положения элементов AP при создании, перемещении и изменении их размеров таким образом, чтобы они не накладывались друг на друга.

**Показать панель элементов AP** Отображает панель элементов AP.

**«Показывать сетку» и «Привязать к сетке»** Позволяет использовать сетку для удобства расположения элементов AP.

Таблицы преобразовываются в элементы AP Div. Пустые ячейки не преобразовываются в элементы AP за исключением тех случаев, когда для них задан цвет фона.

***Примечание.*** *Элементы страницы, находившиеся вне таблиц, тоже помещаются в элементы AP Div.*

## Предотвращение наложения элементов AP

Dreamweaver не может создать таблицу из перекрывающихся элементов AP, так как ячейки таблицы не перекрываются друг другом. Если планируется преобразование элементов AP документа в таблицы, используйте параметр «Избегать перекрытия» для ограничения перемещения и позиционирования элементов AP, чтобы они не перекрывали друг друга.

При включении этого параметра элемент AP нельзя создать поверх существующего элемента AP, передвинуть или изменить размер таким образом, чтобы нарушить границы существующего элемента и вложить в существующий элемент. Если параметр был активирован после создания перекрывающихся элементов AP, перетащите каждый из них, чтобы отделить элементы AP друг от друга. При включении параметра «Избегать перекрытия» Dreamweaver не фиксирует автоматически перекрывающиеся элементы AP.

Если этот параметр и привязка включены одновременно, то элемент AP не привяжется к сетке, если это вызовет перекрытие двух элементов AP. Вместо этого он привяжется к грани ближайшего элемента AP.

***Примечание.*** *Некоторые действия позволяют перекрывать элементы AP даже при включенном параметре «Избегать перекрытия». При вставке элементов AP через меню «Вставка», вводе чисел в инспекторе свойств или изменении положения элемента AP путем редактирования HTML-кода можно вызвать наложение или вложение элементов AP, даже когда этот параметр включен. Если произошло перекрытие, перетаскивайте элементы AP в представлении «Дизайн», чтобы разделить их.*

- На панели элементов AP («Окно» > «Элементы AP») выберите параметр «Избегать перекрытия».
- В области «Окно документа» выберите «Изменение» > «Расположить» > «Предотвратить наложение элементов AP».

# Глава 7. Разметка страниц с помощью HTML

## Использование вспомогательных элементов при макетировании

### Настройка линеек

Линейки позволяют измерять и нужным образом располагать элементы при проектировании макета. Линейки могут отображаться на левой и верхней границах страницы (со значениями в пикселах, дюймах или сантиметрах).

- Чтобы включить или отключить линейки, выберите меню «Просмотр» > «Линейки» > «Показывать».
- Чтобы изменить точку отсчета, перетащите значок точки отсчета линеек (в левом верхнем углу представления «Дизайн» области «Окно документа») в нужное место на странице.
- Чтобы восстановить позицию точки отсчета по умолчанию, выберите меню «Просмотр» > «Линейки» > «Вернуть на исходное положение».
- Чтобы изменить единицу измерения, выберите пункт меню «Просмотр» > «Линейки», затем выберите «Пикселы», «Дюймы» или «Сантиметры».

### Установка направляющих макета

Направляющие — это линии, перетаскиваемые на документ с линеек. Они помогают более точно располагать и выравнивать объекты. Кроме того, с помощью направляющих можно измерять размер элементов страницы или имитировать *складки* (видимые области) веб-браузеров.

Для выравнивания можно привязывать элементы к направляющим или наоборот. (Для использования функции привязки требуется абсолютное позиционирование элементов.) Кроме того, можно закрепить направляющие от случайного перемещения.

#### Создание горизонтальной или вертикальной направляющей

1. Перетащите указатель с соответствующей линейки.
2. Расположите направляющую в нужном месте области «Окно документа» и отпустите кнопку мыши (чтобы изменить положение направляющей, перетащите ее снова).

***Примечание.*** *По умолчанию направляющие хранятся в виде абсолютных расстояний в пикселах от верхнего или левого края документа, а отображаются относительно точки отсчета линейки. Чтобы установить направляющую в процентах, удерживайте клавишу «Shift» во время ее создания или перемещения.*

#### Отображение и скрытие направляющих

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Направляющие» > «Показать направляющие».

### Привязка элементов к направляющим

- Чтобы привязать элементы к направляющим, выберите меню «Просмотр» > «Направляющие» > «Привязать к направляющим».
- Чтобы привязать направляющие к элементам, выберите меню «Просмотр» > «Направляющие» > «Привязать направляющие к элементам».

***Примечание.*** *При изменении размеров элементов, например элементов с абсолютным позиционированием, таблиц и изображений, они привязываются к направляющим.*

### Блокировка и разблокировка всех направляющих

❖ Выберите  меню «Просмотр» > «Направляющие» > «Закрепить направляющие».

### Просмотр и перемещение направляющей в конкретное место

1 Чтобы увидеть положение направляющей, задержите над ней указатель мыши.

2 Дважды щелкните направляющую.

3 Введите новую позицию в диалоговом окне «Перемещение направляющей» и нажмите кнопку «ОК».

### Просмотр расстояния между направляющими

❖ Нажмите клавишу «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh) и задержите указатель мыши в любом месте между двумя направляющими.

***Примечание.*** *Единица измерения соответствует единице измерения линеек.*

### Имитация складки (видимой области) веб-браузера

❖ Выберите пункт меню «Просмотр» > «Направляющие», затем выберите в меню стандартный размер в браузере.

### Удаление направляющей

❖ Перетащите направляющую за пределы документа.

### Изменение параметров направляющих

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Направляющие» > «Изменить направляющие», настройте приведенные ниже параметры и нажмите кнопку «ОК».

**Цвет направляющей** Задает цвет направляющих. Щелкните образец цвета и выберите цвет из палитры или введите шестнадцатеричное значение в текстовом поле.

**Дистанционный цвет** Указывает цвет линий, отображаемых в качестве индикаторов расстояния при задержании указателя мыши между направляющими. Щелкните образец цвета и выберите цвет из палитры или введите шестнадцатеричное значение в текстовом поле.

**Показывать направляющие** Делает направляющие видимыми в представлении «Дизайн».

**Привязать к направляющим** Привязывает элементы страницы к направляющим при перемещении их по странице.

**Закрепить направляющие** Блокирует положение направляющих.

**Привязать направляющие к элементам** Привязывает направляющие к элементам на странице при перетаскивании направляющих.

**Очистить направляющие** Удаляет все направляющие со страницы.

## Использование направляющих с шаблонами

При добавлении направляющих в шаблон Dreamweaver эти направляющие будут наследоваться всеми экземплярами шаблона. Однако в экземплярах шаблона направляющие рассматриваются как изменяемые области, поэтому они доступны для редактирования. Измененные в экземплярах шаблона направляющие восстанавливаются в исходном положении каждый раз при обновлении главного шаблона.

К экземплярам шаблона можно также добавлять новые направляющие. Добавленные таким способом направляющие при обновлении главного шаблона не перезаписываются.

### Дополнительные разделы справки

«Выравнивание элементов AP» на странице 184

«Перемещение элементов AP» на странице 183

## Использование сетки макета

Сетка отображается в области «Окно документа» как система горизонтальных и вертикальных линий. Она позволяет размещать объекты с большой точностью. Элементы страницы с абсолютным позиционированием можно автоматически привязывать к сетке при их перемещении, а также изменять сетку или управлять поведением привязки с помощью соответствующих параметров сетки. Привязка работает независимо от того, является ли сетка видимой.

### Дополнительные разделы справки

«Выравнивание элементов AP» на странице 184

«Перемещение элементов AP» на странице 183

### Отображение или скрытие сетки

❖ Выберите команду меню «Просмотр» > «Сетка» > «Показывать сетку».

### Включение или отключение привязки

❖ Выберите команду меню «Просмотр» > «Сетка» > «Привязать к сетке».

### Изменение параметров сетки

1 Выберите команду меню «Просмотр» > «Сетка» > «Параметры сетки».

2 Настройте параметры и нажмите кнопку «ОК», чтобы применить изменения.

**Цвет** Задает цвет линий сетки. Щелкните образец цвета и выберите цвет из палитры или введите шестнадцатеричное значение в текстовом поле.

**Показать сетку** Делает сетку видимой в представлении «Дизайн».

**Привязать к сетке** Привязывает элементы страницы к линиям сетки.

**Интервал** Управляет расстоянием между линиями сетки. Введите число и выберите в меню единицу измерения — «Пикселы», «Дюймы» или «Сантиметры».

**Отображать** Указывает способ отображения линий: как линии или как точки.

***Примечание.*** *Если пункт меню «Показывать сетку» не выбран, то сетка в документе не отображается, так же как и внесенные изменения.*

## Использование изображения-образца

Изображение-образец можно использовать в качестве направляющей для повторного создания эскиза страницы, созданной в графическом приложении, например в Adobe Freehand или Fireworks.

Образцом может быть изображение формата PEG, GIF или PNG, размещенное в фоне области «Окно документа». Это изображение можно скрыть, задать для него непрозрачность, а также изменить его положение.

Изображение-образец отображается только в Dreamweaver. При просмотре страницы в браузере оно не отображается. Когда изображение-образец видимо, настоящие фоновые изображение и цвет в области «Окно документа» не отображаются. Однако при просмотре страницы в браузере они будут видимыми.

### Размещение изображения-образца в области «Окно документа»

1 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите команду меню «Просмотр» > «Изображение-образец» > «Загрузить».
- Выберите «Изменение» > «Свойства страницы», затем нажмите кнопку «Обзор» (возле текстового поля «Фоновое изображение»).

2 В диалоговом окне «Выбор исходного файла изображения» выберите нужный файл и нажмите кнопку «ОК».

3 В диалоговом окне «Свойства страницы» укажите прозрачность изображения, перетащив ползунок «Прозрачность», и нажмите кнопку «ОК».

Чтобы в любой момент переключиться на другое изображение-образец или изменить прозрачность текущего образца, выберите «Изменение» > «Свойства страницы».

### Отображение или скрытие изображения-образца

❖ Выберите команду меню «Просмотр» > «Изображение-образец» > «Показать».

### Изменение расположения изображения-образца

❖ Выберите команду меню «Просмотр» > «Изображение-образец» > «Настроить расположение».

- Чтобы точно задать положение изображения-образца, введите значения координат в текстовых полях «X» и «Y».
- При каждом нажатии клавиш со стрелками изображение будет перемещаться на 1 пиксел.
- Для перемещения изображения на 5 пикселов удерживайте клавишу «Shift», нажимая клавиши со стрелками.

### Сброс положения изображения-образца

❖ Выберите команду меню «Просмотр» > «Изображение-образец» > «Вернуть в исходное положение».

Изображение-образец будет возвращено в левый верхний угол области «Окно документа» (0,0).

### Выравнивание изображения-образца по выделенному элементу

1 Выделите элемент в области «Окно документа».

2 Выберите команду меню «Просмотр» > «Изображение-образец» > «Выровнять по выделению».

Левый верхний угол изображения-образца будет выровнен по левому верхнему углу выделенного элемента.

# Представление содержимого в таблицах

## О таблицах

Таблицы — это мощный инструмент представления табличных данных и верстки текста и графики на HTML-страницах. Таблица состоит из одной или нескольких строк, каждая строка — из одной или нескольких ячеек. Хотя столбцы обычно явно не указываются в HTML-коде, Dreamweaver позволяет оперировать ими так же, как строками и ячейками.

В Dreamweaver при выборе таблицы или помещении в нее курсора вставки отображается ширина таблицы и каждого из ее столбцов. Рядом со значениями ширины отображаются стрелки меню заголовка таблицы и заголовков столбцов. С помощью этих меню можно быстро получить доступ к стандартным командам по работе с таблицами. Отображение значений ширины и меню можно включить или отключить.

Если значение ширины для столбца или таблицы не отображается, это значит, что соответствующее значение не задано для таблицы или столбца в HTML-коде. Если отображаются два значения, это значит, что видимая в представлении «Дизайн» ширина не соответствует значению ширины, заданному в HTML-коде. Это происходит при изменении размера таблицы путем перетаскивания ее за правый нижний угол или при добавлении в ячейку содержимого с большим размером, чем заданное значение ширины.

Например, если установлена ширина столбца 200 пикселов и добавляется содержимое, растягивающее его ширину до 250 пикселов, то для столбца отображаются два значения: 200 (значение ширины, заданное в коде) и в скобках (250) (видимая на экране ширина столбца).

***Примечание.*** *Кроме того, макеты страниц можно создавать с помощью CSS-позиционирования.*

### Дополнительные разделы справки

«Создание макетов страниц с помощью CSS» на странице 164

## Очередность форматирования таблиц в HTML

При форматировании таблиц в представлении «Дизайн» можно установить свойства как для всей таблицы, так и для выбранных строк, столбцов или ячеек. Если для свойства, например цвета фона или выравнивания, установлено одно значение для целой таблицы, а для отдельных ячеек другое, то форматирование ячеек будет иметь приоритет над форматированием строк, а последнее, в свою очередь, над форматированием таблицы.

Форматирование таблицы имеет следующий порядок очередности.

1. Ячейки
2. Строки
3. Таблица

Например, если установить синий цвет фона для отдельной ячейки, а затем желтый для всей таблицы, то синяя ячейка не станет желтой, так как форматирование ячейки имеет приоритет над форматированием таблицы.

***Примечание.*** *Когда задаются свойства столбца, Dreamweaver изменяет атрибуты тега* `td` *в соответствии с каждой ячейкой столбца.*

## О разбиении и объединении ячеек таблицы

Объединить можно любое число смежных ячеек (если выделенные ячейки образуют линию или прямоугольник). В результате получится одна ячейка, охватывающая несколько столбцов или строк. Ячейку можно разбить на любое число строк или столбцов независимо от того, была ли она получена ранее путем объединения. Dreamweaver автоматически изменяет структуру таблицы (добавляя необходимые атрибуты `colspan` или `rowspan`) для создания указанного порядка.

В приведенном ниже примере ячейки в середине первых двух строк были объединены в одну ячейку, охватывающую две строки.

## Вставка таблицы и добавление содержимого

Новую таблицу можно создать с помощью панели «Вставка» или одноименного меню. Затем в таблицу добавляются текст и изображения таким же путем, как это делается вне таблицы.

***Примечание.*** *Режим макета более не доступен в Dreamweaver CS4 (и более поздних версиях). Компания Adobe не рекомендует использовать макеты страниц, созданные в режиме макета с использованием таблиц макета. Дополнительную информацию о режиме макета, а также причины того, что он исключен из текущей версии, см. в Блоге группы разработчиков Dreamweaver.*

1 В представлении области «Окно документа» «Дизайн» поместите курсор вставки там, где следует вставить таблицу.

***Примечание.*** *При вставке в пустой документ курсор можно расположить только в его начале.*

- Выберите пункт меню «Вставка» > «Таблица».
- В категории «Общие» на панели «Вставка» щелкните значок «Таблица».

2 Установите атрибуты в диалоговом окне «Таблица» и нажмите кнопку «ОК», чтобы создать таблицу.

**Строки** Определяет число строк таблицы.

**Столбцы** Определяет число столбцов таблицы.

**Ширина таблицы** Задает ширину таблицы в пикселах или в процентах от ширины окна браузера.

**Толщина границы** Задает толщину границ таблицы в пикселах.

**Интервал ячеек** Определяет число пикселов между смежными ячейками таблицы.

*Если значения толщины границ или интервала между ячейками и их полей не заданы явно, то в большинстве браузеров толщина границ таблицы и поля ячеек будут равны 1, а интервал между ячейками — 2. Чтобы таблица отображалась в браузерах без границ, полей и интервалов, присвойте параметрам «Поля ячеек» и «Интервал ячеек» значение 0.*

**Поля ячеек** Определяет число пикселов между границей ячейки и ее содержимым.

**Нет** Отключает заголовки столбцов или строк таблицы.

**Слева** Делает первый столбец таблицы столбцом заголовков, в котором вводится заголовок для каждой из *строк* таблицы.

**Сверху** Делает первую строку таблицы строкой заголовков, в которой вводится заголовок для каждого из *столбцов* таблицы.

**Оба** Позволяет вводить заголовки как для столбцов, так и для строк таблицы.

*Рекомендуется использовать заголовки в том случае, если посетители веб-сайта используют программы чтения с экрана. Программы чтения с экрана считывают заголовки и помогают пользователям ориентироваться в информации таблицы.*

**Подпись** Указывает название таблицы, которое отображается вне самой таблицы.

**Выравнивание подписи** Указывает, где будет отображаться подпись относительно таблицы.

**Сводка** Содержит описание таблицы. Программы чтения с экрана считывают текст сводки, но в браузере он не отображается.

### Дополнительные разделы справки

«Добавление и форматирование текста» на странице 236

«Добавление и изменение изображений» на странице 253

## Импорт и экспорт табличных данных

В Dreamweaver можно импортировать табличные данные, созданные в другом приложении (например, в Microsoft Excel) и сохраненные в текстовом формате с разделителями (которыми могут быть символы табуляции, запятые, двоеточия или точки с запятой), и отформатировать их как таблицу.

Кроме того, можно экспортировать табличные данные из Dreamweaver в текстовый файл, где содержимое смежных ячеек будет разграничено разделителем. В качестве разделителей можно использовать запятые, двоеточия, точки с запятой или пробелы. При экспорте таблицы экспортируется вся таблица. Нельзя выбрать для экспорта часть таблицы.

*Чтобы экспортировать только часть данных из таблицы, например первые шесть строк или первые шесть столбцов, скопируйте ячейки с нужными данными, вставьте их в любом месте вне таблицы (при этом будет создана новая таблица) и экспортируйте эту новую таблицу.*

### Импорт табличных данных

1 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите команду меню «Файл» > «Импорт» > «Данные таблиц».
- В категории «Данные» на панели «Вставка» щелкните значок «Импортировать табличные данные» .
- Выберите команду меню «Вставка» > «Объекты таблицы» > «Импортировать табличные данные».

2 Укажите параметры табличных данных и нажмите кнопку «ОК».

**Файл данных** Имя файла для импортирования. Чтобы выбрать файл, нажмите кнопку «Обзор».

**Разделитель** Разделитель, используемый в импортируемом файле.

Если выбрать значение «Другой», справа от всплывающего меню появится текстовое поле. Введите разделитель, используемый в нужном файле.

***Примечание.*** *Следует указать разделитель, который использовался при сохранении файла данных. Если этого не сделать, то файл будет импортирован неправильно и данные не отформатируются в таблице надлежащим образом.*

**Ширина таблицы** Указывает ширину таблицы.

- Чтобы в каждом столбце было достаточно места для самой длинной из строк текста, выберите вариант «Согласовать с данными».
- Чтобы указать фиксированную ширину таблицы в пикселах или процентах от ширины окна браузера, выберите вариант «Задать».

**Граница** Задает толщину границ таблицы в пикселах.

**Поля ячеек** Число пикселов между содержимым ячейки и ее границами.

**Интервал ячеек** Число пикселов между смежными ячейками.

*Если значения границ, интервала и полей ячеек не заданы явно, то в большинстве браузеров толщина границ и поля ячеек таблицы будут равны 1, а интервал ячеек — 2. Чтобы таблица отображалась в браузерах без полей и интервалов, присвойте параметрам «Поля ячеек» и «Интервал ячеек» значение 0. Для того чтобы границы таблицы и ячеек отображались при толщине границы, равной 0, выберите параметр меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Границы таблицы».*

**Форматировать первую строку** Определяет, какое форматирование (при его наличии) применяется к верхней строке таблицы. Для выбора доступны четыре варианта форматирования: без форматирования, полужирный, курсив или полужирный курсив.

### Экспорт таблицы

1. Поместите курсор вставки в любой ячейке таблицы.
2. Выберите команду меню «Файл» > «Экспорт» > «Таблица».
3. Укажите следующие параметры.

**Разделитель** Указывает символ, который будет использоваться в качестве разделителя элементов в экспортируемом файле.

**Разрывы строк** Указывает операционную систему, в которой будет открываться экспортируемый файл: Windows, Macintosh или UNIX. (В разных операционных системах конец строки текста указывается по-разному.)

4. Нажмите кнопку «Экспорт».
5. Введите имя для файла и нажмите кнопку «Сохранить».

## Выделение элементов таблицы

Одновременно можно выделить всю таблицу, строку или столбец. Кроме того, можно выделить одну или несколько отдельных ячеек.

При перемещении указателя по таблице, строке, столбцу или ячейке Dreamweaver визуально выделяет все ячейки в указанной области, что позволяет видеть выделенные ячейки. Это удобно при наличии таблиц без границ, ячеек, которые занимают несколько столбцов, строк или вложенных таблиц. Цвет подсветки можно изменить в установках.

*Если расположить указатель над границей таблицы и нажать клавишу «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh), то будет выделена вся структура таблицы, то есть все ее ячейки. Это удобно при наличии вложенных таблиц, когда нужно просмотреть структуру одной из них.*

## Выделение всей таблицы

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните левый верхний угол таблицы в любом месте ее верхнего или нижнего края или на границе строки либо столбца.

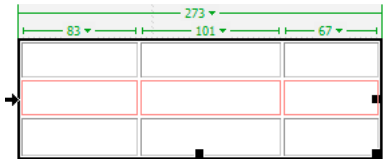
***Примечание.*** *Когда появляется возможность выделения таблицы, указатель превращается в значок сетки таблицы* *(кроме тех случаев, когда производится щелчок границы строк или столбцов).*

- Щелкните в ячейке таблицы, затем выберите в селекторе тегов тег `<table>` (в левом нижнем углу области «Окно документа»).
- Щелкните к ячейке таблицы, затем выберите команду меню «Изменение» > «Таблица» > «Выделить таблицу».
- Щелкните в ячейке таблицы, откройте меню заголовка таблицы и выберите команду «Выделить таблицу». Маркеры выделения появляются на левом и правом краях выделенной таблицы.

## Выделение строк или столбцов

1 Поместите указатель на левом краю строки или на верхнем краю столбца.

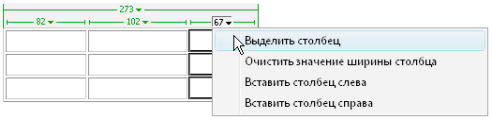
2 Когда указатель изменится на стрелку выделения, щелкните для выбора строки или столбца или перетащите указатель для выбора нескольких строк или столбцов.




## Выделение отдельного столбца

1 Щелкните в столбце.

2 Откройте меню заголовка столбца и выберите команду «Выделить столбец».




## Выделение отдельной ячейки

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните в ячейке, затем выберите в селекторе тегов тег `<td>` (в левом нижнем углу области «Окно документа»).
- Щелкните в ячейке, удерживая нажатой клавишу «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh).
- Щелкните в ячейке и выберите команду меню «Правка» > «Выбрать все».

*Чтобы выделить таблицу целиком, выберите команду «Правка» > «Выбрать все» еще раз при выделенной ячейке.*

## Выделение линии или прямоугольного блока ячеек

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Перетащите указатель из одной ячейки в другую.

- Щелкните в одной ячейке, затем щелкните в ней, удерживая нажатой клавишу «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh), чтобы выделить ячейку. После этого щелкните другую ячейку, удерживая нажатой клавишу «Shift».

Будут выделены все ячейки в линейном или прямоугольном диапазоне, определенном двумя указанными ячейками.

### Выбор несмежных ячеек

❖ Удерживая клавишу «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh), щелкните ячейки, строки или столбцы, которые нужно выделить.

При таком действии ячейка, строка или столбец, которые еще не выделены, будут добавляться к выделенной области. Если они уже выделены, они исключаются из выделенной области.

### Изменение цвета подсветки элементов таблицы

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 В списке категорий слева выберите пункт «Выделение цветом», внесите любое из приведенных ниже изменений и нажмите кнопку «ОК».

- Чтобы изменить цвет подсветки элементов таблицы, щелкните поле цвета при наведении указателя мыши, затем выберите цвет подсветки из палитры или введите его шестнадцатеричное значение в текстовом поле.
- Чтобы включить или отключить подсветку элементов таблицы, установите или снимите флажок «Показать» в разделе «Наведение мыши».

***Примечание.*** *Эти настройки отразятся на всех объектах, например элементах с абсолютным позиционированием, которые выделяет Dreamweaver при наведении на них курсора.*

## Настройка свойств таблицы

Таблицы можно редактировать с помощью инспектора свойств.

1 Выделите таблицу.

2 Установите необходимые свойства в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

**Идентификатор таблицы** Идентификатор для таблицы.

**Строки и столбцы** Число строк и столбцов в таблице.

**Ш** Задает ширину таблицы в пикселах или в процентах от ширины окна браузера.

***Примечание.*** *Обычно высоту таблицы указывать не требуется.*

**Внутри ячейки** Число пикселов между содержимым ячейки и ее границами.

**Между ячейками** Число пикселов между смежными ячейками.

**Выравнивание** Определяет положение таблицы относительно других элементов этого же абзаца, таких как текст или изображения.

Параметр «По левому краю» располагает таблицу левее остальных элементов (текст в этом же абзаце обтекает таблицу справа); параметр «По правому краю» располагает таблицу правее остальных элементов (текст

обтекает ее слева). Параметр «По центру» располагает таблицу по центру (текст отображается сверху и/или снизу таблицы). Если задан параметр «По умолчанию», то браузер будет использовать выравнивание по умолчанию.

*При выравнивании «По умолчанию» остальное содержимое не отображается рядом с таблицей. Для того чтобы содержимое отображалось рядом с таблицей, используйте выравнивание «По левому краю» или «По правому краю».*

**Граница** Задает толщину границ таблицы в пикселах.

*Если значения границ, интервала и полей ячеек не заданы точно, то большинство браузеров отображают таблицу с толщиной границ и полями ячеек, равными 1, и интервалом ячеек, равным 2. Для того чтобы браузеры отображали таблицу без полей или интервала, задайте значения для границы, полей и интервала ячеек равными 0. Для того чтобы границы таблицы и ячеек отображались при толщине границы равной 0, выберите параметр меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Границы таблицы»*

**Класс** Задает CSS-класс таблицы.

***Примечание.** Чтобы увидеть следующие параметры, может понадобиться развернуть инспектор свойств таблицы. Чтобы развернуть инспектор свойств таблицы, щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу.*

**«Сбросить значения ширины столбцов»** и «Сбросить значения высоты строк» сбрасывают все точно заданные значения высоты строк или ширины столбцов таблицы.

**«Преобразовать значения ширины в таблице в пикселы»** и «Преобразовать значения высоты в таблице в пикселы» задают для ширины или высоты каждого столбца в таблице текущее значение в пикселах (также задает для ширины всей таблицы текущее значение в пикселах).

**«Преобразовать значения ширины в таблице в проценты»** и «Преобразовать значения высоты в таблице в проценты» задают для ширины или высоты каждого столбца в таблице текущее значение в процентах от ширины области «Окно документа» (также задает для ширины всей таблицы значение в процентном отношении от ширины области «Окно документа»).

Если вы ввели значение в текстовое поле, нажмите клавишу «Tab» или «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

## Свойства ячейки, строки или столбца

Ячейки и строки в таблице редактируются с помощью инспектора свойств.

1 Выберите столбец или строку.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») задайте следующие параметры.

**По горизонтали** Задает выравнивание по горизонтали для содержимого ячейки, строки или столбца. Содержимое можно выровнять по левому краю, по правому краю и по центру ячейки либо задать браузеру использование параметров выравнивания по умолчанию (в норме по левому краю для обычных ячеек и по центру для ячеек с заголовком).

**По вертикали** Задает выравнивание по вертикали для содержимого ячейки, строки или столбца. Содержимое можно выровнять по верхнему краю, по центру, по нижнему краю и по линии шрифта либо задать браузеру использование параметров выравнивания по умолчанию (обычно по центру).

**W и H (ширина и высота)** Ширина и высота выделенных ячеек, выраженная в пикселах или в процентах от ширины или высоты всей таблицы. Чтобы задать процентное отношение, введите в поле после значения символ «%». Чтобы браузер выбрал необходимые ширину и высоту по содержимому ячейки, а также по ширине и высоте других столбцов и строк, оставьте поле пустым (по умолчанию).

По умолчанию браузер задает высоту строки и ширину столбца, подгоняя их значения под самое большое изображение или под самую длинную строку текста в столбце. Поэтому при добавлении в столбец содержимого он может стать намного шире, чем остальные столбцы в таблице.

***Примечание.*** *Высоту можно задать в процентах от высоты всей таблицы, но в браузерах строки могут не отображаться с заданным процентным отношением.*

**Фон** Цвет фона для ячейки, столбца или строки, выбранный с помощью инструмента выбора цвета.

**Объединить ячейки** Объединяет выбранные ячейки, строки или столбцы в одну ячейку. Можно объединять ячейки только в том случае, если они образуют прямоугольную или линейную структуру.

**Разбить ячейку** Делит ячейку на две новые ячейки или более. За один раз можно разбить только одну ячейку. Данная функция недоступна, если выделено несколько ячеек.

**Без переноса** Запрещает перенос строк. Весь текст в заданной ячейке отображается одной строкой. Если выбран параметр «Без переноса», то ширина ячейки увеличивается по размеру данных, которые введены или вставлены в ячейку. (Как правило, ячейка увеличивается по горизонтали, чтобы соответствовать самому длинному слову или самому большому изображению, а затем — по вертикали, чтобы соответствовать остальному содержимому.)

**Заголовок** Форматирует выделенные ячейки как ячейки заголовка. Содержимое ячейки заголовка по умолчанию выделено полужирным шрифтом и выровнено по центру.

*Ширину и высоту можно задавать в пикселах или в процентном отношении и преобразовывать эти значения из пикселов в проценты и обратно.*

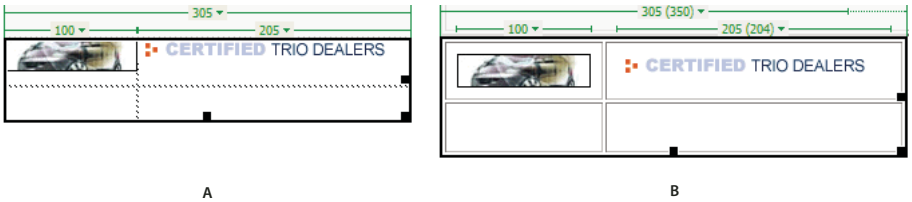
***Примечание.*** *Когда задаются свойства столбца, Dreamweaver изменяет атрибуты тега* `td` *в соответствии с каждой ячейкой столбца. Однако при задании определенных свойств для строки Dreamweaver изменяет атрибут тега* `tr` *вместо изменения атрибутов каждого тега* `td` *в строке. Если ко всем ячейкам в столбце применяется одинаковый формат, то применение данного формата в теге* `tr` *дает более ясный и краткий HTML-код.*

**3** Нажмите клавишу «Tab» или «Ввод» (Windows) либо «Return» (Macintosh), чтобы применить значение.

## Таблицы удобно редактировать в Режиме расширенных таблиц

Режим расширенных таблиц временно добавляет поля и интервалы во все ячейки в документе и увеличивает толщину границ для более удобного редактирования. Данный режим позволяет выбирать элементы таблицы и точно размещать курсор вставки.

Например, можно увеличить таблицу, чтобы поместить курсор вставки слева или справа от изображения, не выделяя случайно изображение или ячейку.




***A.*** *Таблица в стандартном режиме* ***B.*** *Таблица в режиме расширенных таблиц*

***Примечание.*** *После выделения или помещения курсора вставки следует вернуться для редактирования в режим «Стандартный» или представление «Дизайн». Некоторые визуальные операции, например изменение размера, не дадут ожидаемых результатов в Режиме расширенных таблиц.*

### Переход к режиму расширенных таблиц

1 При работе в представлении «Код» выберите «Просмотр» > «Дизайн» > или «Просмотр» > «Код и дизайн» (в представлении «Код» необходимо перейти к Режиму расширенных таблиц).

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Просмотр» > «Режим таблицы» > «Режим расширенных таблиц».
- В категории «Макет» на панели «Вставка» щелкните значок «Режим расширенных таблиц».

Вверху области «Окно документа» появляется панель с надписью «Режим расширенных таблиц». Dreamweaver добавляет интервалы и поля во все таблицы на странице и увеличивает в них толщину границ.

### Выход из Режима расширенных таблиц

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните «Выход» на панели с надписью «Режим расширенных таблиц» в верхней части области «Окно документа».
- Выберите «Просмотр» > «Режим таблицы» > «Стандартный режим».
- В категории «Макет» на панели «Вставка» щелкните значок «Стандартный режим».

## Форматирование таблиц и ячеек

Внешний вид таблиц можно изменять с помощью свойств таблицы и ее ячеек или применяя к таблице стандартное оформление. Задавая свойства таблицы и ячеек, учитывайте очередность форматирования ячеек, строк и всей таблицы.

*Задать форматирование для текста в ячейке можно теми же способами, что и для текста вне таблицы.*

### Дополнительные разделы справки

«Добавление и форматирование текста» на странице 236

### Изменение форматирования таблицы, строки, ячейки или столбца

1 Выберите таблицу, ячейку, строку или столбец.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу и при необходимости измените свойства.

3 При необходимости измените свойства.

Для получения дополнительной информации щелкните значок «Справка» в инспекторе свойств.

***Примечание.*** *Когда задаются свойства столбца, Dreamweaver изменяет атрибуты тега* `td` *в соответствии с каждой ячейкой столбца. Если задаются конкретные параметры для строки, то Dreamweaver изменяет атрибуты тега* `tr`*, а не атрибуты каждого тега* `td` *в строке. Если ко всем ячейкам в столбце применяется одинаковый формат, то применение данного формата в теге* `tr` *дает более ясный и краткий HTML-код.*

### Добавление или изменение значений специальных возможностей для таблицы в представлении «Код»

❖ Измените нужные атрибуты в коде.

*Чтобы быстро найти тег в коде, щелкните таблицу и выберите тег* `<table>` *в селекторе тегов в верхней части области «Окно документа».*

### Добавление или редактирование значений специальных возможностей для таблицы в представлении «Дизайн»

- Чтобы изменить заголовок таблицы, выделите его и введите новый заголовок.
- Чтобы изменить выравнивание заголовка, поместите курсор вставки в заголовок таблицы, щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), затем выберите «Изменить код тега».
- Чтобы изменить сводку таблицы, выделите таблицу, затем щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), и выберите «Изменить код тега».

## Изменение размера таблиц, столбцов и строк

**Изменение размера таблиц**

Можно изменить размер как всей таблицы, так и отдельных строк или столбцов. При изменении размера всей таблицы размер всех ячеек изменится соответственно. Если ширина и высота ячеек таблицы заданы точно, то изменение размеров таблицы приведет только к визуальному увеличению ячеек в области «Окно документа» без изменения заданных значений высоты и ширины ячеек.

Изменить размер таблицы можно с помощью маркеров выделения. Dreamweaver отображает ширину таблицы вместе с меню заголовка сверху или снизу таблицы, когда таблица выделена или курсор вставки находится внутри нее.

В некоторых случаях ширина столбцов, записанная в HTML-коде, не совпадает с видимой шириной на экране. В таком случае следует согласовать значения ширины. В Dreamweaver для удобства макетирования таблиц отображается ширина таблиц и столбцов, а также меню заголовка. При необходимости можно включить или отключить отображение значений ширины и меню.

**Изменение размера столбцов и строк**

Изменить ширину столбца или высоту строки можно либо в инспекторе свойств, либо перетаскиванием их границ. Если с изменением размера возникли какие-либо проблемы, значения ширины столбца или высоты колонки можно очистить и начать заново.

***Примечание.*** *Изменять ширину или высоту ячейки также можно непосредственно в HTML-коде в представлении «Код».*

Dreamweaver отображает ширину столбца вместе с меню заголовка в верхней или нижней части столбца, когда таблица выделена или курсор вставки находится внутри нее. При необходимости можно включить или отключить отображение меню заголовка столбца.

### Дополнительные разделы справки

«Работа с кодом страницы» на странице 316

## Изменение размера таблиц, столбцов и строк

### Изменение размеров таблицы

❖ Выделите таблицу.

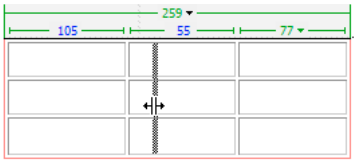
- Чтобы увеличить размер таблицы по горизонтали, перетащите маркер выделения вправо.
- Чтобы увеличить размер таблицы по вертикали, перетащите маркер выделения вверх.

- Чтобы увеличить размер таблицы в обоих измерениях, перетащите маркер выделения, находящийся в правом нижнем углу.

### Изменение ширины столбца с сохранением общей ширины таблицы

❖ Перетащите правую границу нужного столбца.

Ширина соседнего столбца также изменится, поэтому фактически изменится размер двух столбцов. Визуально отобразится изменение столбцов. Общая ширина таблицы не изменится.

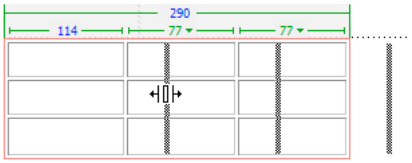



***Примечание.*** *Если в таблице, ширина которой выражена в процентах (а не в пикселах), перетащить границу крайнего правого столбца, то изменится ширина всей таблицы, ширина всех столбцов, соответственно, увеличится или уменьшится.*

### Изменение ширины столбца с сохранением размеров остальных столбцов

❖ Нажмите клавишу «Shift» и перетащите границу столбца.

Изменится ширина одного столбца. Визуально изменится размер столбцов. Общая ширина таблицы изменится соответственно измененной ширине столбца.



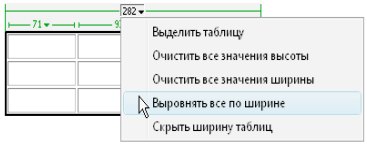

### Визуальное изменение высоты строки

❖ Перетащите нижнюю границу строки.

### Согласование видимой ширины столбца со значением ширины в коде

1 Щелкните в ячейке.

2 Щелкните меню заголовка таблицы, затем выберите пункт «Выровнять все по ширине».



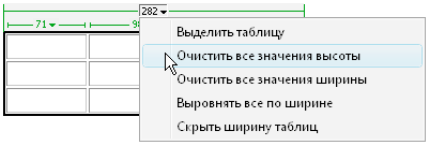

Dreamweaver сбрасывает заданные в коде значения ширины в соответствии с шириной, отображаемой в документе.

### Очистка всех значений ширины или высоты в таблице

1 Выделите таблицу.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Изменение» > «Таблица» > «Очистить значения ширины ячеек» или «Изменение» > «Таблица» > «Очистить значения высоты ячеек».
- В инспекторе свойств («Окно»> «Свойства») щелкните «Сбросить значения высоты строк» или «Сбросить значения ширины столбцов» .
- Щелкните меню заголовка таблицы, затем выберите «Очистить все значения высоты» или «Очистить все значения ширины».




### Очистка заданного значения ширины столбца

❖ Щелкните в столбце, затем щелкните меню заголовка столбца и выберите «Очистить значения ширины столбца».

### Включение или выключение отображения значений ширины таблицы, столбца и меню

1 Выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Ширина таблицы».

2 Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), затем выберите «Таблица» > «Ширина таблицы».

## Добавление и удаление строк и столбцов

Строки и столбцы добавляются и удаляются с помощью меню «Изменение» > «Таблица» или меню заголовка таблицы.

*Нажатие клавиши «Tab» в последней ячейке таблицы автоматически добавляет в таблицу новую строку.*

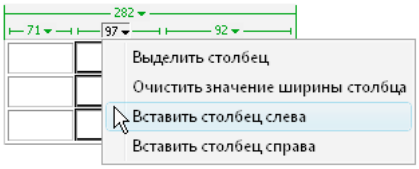
### Добавление отдельной строки или столбца

❖ Щелкните в ячейке и выполните одно из следующих действий.

- Выберите в меню «Изменение» > «Таблица» > «Вставить строку» или «Изменение» > «Таблица» > «Вставить столбец».

Строка появляется над курсором вставки, столбец — слева от него.

- Щелкните меню заголовка столбца, затем выберите пункт «Вставить столбец слева» или «Вставить столбец справа».




### Добавление нескольких строк или столбцов

1 Щелкните в ячейке.

2 Выберите меню «Изменение» > «Таблица» > «Вставить строки или столбцы», заполните диалоговое окно и нажмите кнопку «ОК».

**Вставить** Показывает, куда следует вставлять строки или столбцы.

**«Число строк» или «Число столбцов»** Число вставляемых строк или столбцов.

**Куда** Определяет, где будут появляться новые строки и столбцы: до или после строки или столбца выделенной ячейки.

### Удаление строки или столбца

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните в ячейке внутри строки или столбца, который нужно удалить, затем выберите меню «Изменение» > «Таблица» > «Удалить строку» или «Изменение» > «Таблица» > «Удалить столбец».
- Выберите целую строку или столбец, затем выберите меню «Правка» > «Очистить» или нажмите клавишу «Delete».

### Добавление или удаление строк или столбцов с помощью инспектора свойств

1 Выделите таблицу.

2 В инспекторе свойств («Окно»> «Свойства») выполните одно из следующих действий.

- Чтобы добавить или удалить строки, увеличивайте или уменьшайте число в поле «Строки».
- Чтобы добавить или удалить столбцы, увеличивайте или уменьшайте число в поле «Столбцы».

***Примечание.*** *Dreamweaver не выдает предупреждающих сообщений при удалении строк и столбцов с данными.*

## Разбиение и объединение ячеек

Ячейки разбиваются и объединяются с помощью инспектора свойств или с помощью меню «Изменение» > подменю «Таблица».

### Объединение двух и более ячеек в таблице

1 Выделите ячейки в непрерывную линию или в форме прямоугольника.

В приведенной ниже иллюстрации ячейки выделены в форме прямоугольника, значит, их можно объединить.

| Location Name | City | State or Country |
|---|---|---|
| Baltimore-Washington International | Baltimore | MD |
| Cairo International | Cairo | Egypt |
| Canberra | Canberra | Australia |
| Cairns | Cairns | Queensland |
| Cape Town Airport | Cape Town | South Africa |

В приведенной ниже иллюстрации ячейки выделены не в форме прямоугольника, поэтому их объединить нельзя.

| Location Name | City | State or Country |
|---|---|---|
| Baltimore-Washington International | Baltimore | MD |
| Cairo International | Cairo | Egypt |
| Canberra | Canberra | Australia |
| Cairns | Cairns | Queensland |
| Cape Town Airport | Cape Town | South Africa |

**2** Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Изменение» > «Таблица» > «Объединить ячейки».
- В развернутом инспекторе свойств HTML («Окно» > «Свойства») щелкните «Объединить ячейки» .

***Примечание.*** *Если кнопку не видно, щелкните стрелку раскрытия в правом нижнем углу инспектора свойств для отображения всех параметров.*

В новую ячейку помещается содержимое всех объединенных ячеек. К объединенной ячейке применяются свойства первой выделенной ячейки.

### Разбиение ячейки

**1** Щелкните в ячейке и выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Изменение» > «Таблица» > «Разбить ячейку».
- В развернутом инспекторе свойств HTML («Окно»> «Свойства») щелкните «Разбить ячейку» .

***Примечание.*** *Если кнопку не видно, щелкните стрелку раскрытия в правом нижнем углу инспектора свойств для отображения всех параметров.*

**2** В диалоговом окне «Разбить ячейку» задайте параметры разбиения.

**Разбить ячейку на** Определяет способ разбиения ячейки: на столбцы или строки.

**Число строк/Число столбцов** Определяет, на сколько столбцов или строк будет разбита ячейка.

### Увеличение или уменьшение числа строк или столбцов в диапазоне одной ячейки

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Изменение» > «Таблица» > «Увеличить диапазон строк» или «Изменение» > «Таблица» > «Увеличить диапазон столбцов».
- Выберите меню «Изменение» > «Таблица» > «Уменьшить диапазон строк» или «Изменение» > «Таблица» > «Уменьшить диапазон столбцов».

## Копирование, вставка и удаление ячеек

Можно копировать, вставлять и удалять отдельные ячейки или несколько ячеек одновременно, сохраняя их форматирование.

Ячейки можно вставлять в то место, где расположен курсор вставки, или в выделенную область существующей таблицы. Чтобы вставить несколько ячеек, содержимое буфера обмена должно быть совместимо со структурой таблицы или выделенной областью таблицы, куда будут вставлены ячейки.

## Вырезание и копирование ячеек таблицы

1 Выделите одну или несколько ячеек в непрерывную линию или в форме прямоугольника.

В приведенной ниже иллюстрации ячейки выделены в форме прямоугольника, значит, их можно вырезать или копировать.

| Location Name | City | State or Country |
|---|---|---|
| Baltimore-Washington International | Baltimore | MD |
| Cairo International | Cairo | Egypt |
| Canberra | Canberra | Australia |
| Cairns | Cairns | Queensland |
| Cape Town Airport | Cape Town | South Africa |

В приведенной ниже иллюстрации ячейки выделены не в форме прямоугольника, поэтому вырезать или копировать их нельзя.

| Location Name | City | State or Country |
|---|---|---|
| Baltimore-Washington International | Baltimore | MD |
| Cairo International | Cairo | Egypt |
| Canberra | Canberra | Australia |
| Cairns | Cairns | Queensland |
| Cape Town Airport | Cape Town | South Africa |

2 Выберите меню «Правка» > «Вырезать» или «Правка» > «Копировать».

***Примечание.*** *Если выделить целую строку или колонку и выбрать меню «Правка» > «Вырезать», тогда из таблицы будет удалена вся строка или столбец (а не только содержимое ячеек).*

## Вставка ячеек таблицы

1 Укажите, куда следует вставить ячейки.

- Чтобы заменить существующие ячейки теми ячейками, которые следует вставить, выделите группу ячеек, скомпонованных так же, как и ячейки в буфере обмена. (Например, если скопировать и вырезать группу 3x2 ячеек, то можно выделить другую группу 3x2 и заменить ее путем вставки.)
- Чтобы вставить целую строку над конкретной ячейкой, щелкните внутри этой ячейки.
- Чтобы вставить целый столбец слева от конкретной ячейки, щелкните внутри этой ячейки.

***Примечание.*** *Если в буфере обмена находится меньше целой строки или колонки, тогда при щелчке в ячейке и вставке ячеек из буфера ячейка, в которой щелкнул пользователь, и соседние ячейки (в зависимости от расположения таблицы) могут быть замещены содержимым буфера.*

- Чтобы создать новую таблицу из вставленных ячеек, поместите курсор вставки вне таблицы.

2 Выберите меню «Правка» > «Вставить».

При вставке целых строк или столбцов в существующую таблицу строки и столбцы добавляются к ней. При вставке отдельной ячейки содержимое выделенной ячейки замещается. При вставке вне таблицы строки, столбцы или ячейки используются для создания новой таблицы.

## Удаление содержимого ячейки, не затрагивающее саму ячейку

1 Выберите одну или несколько ячеек.

***Примечание.*** *Убедитесь, что выделенная область не состоит целиком из строк и столбцов.*

2 Выберите меню «Правка» > «Очистить» или нажмите клавишу «Delete».

***Примечание.*** *Целые строки или столбцы, а не только их содержимое, удаляются из таблицы, если после их выделения выбрать меню «Правка» > «Очистить» или нажать клавишу «Delete».*

### Удаление строк или колонок, содержащих объединенные ячейки

1 Выделите строку или столбец

2 Выберите меню «Изменение» > «Таблица» > «Удалить строку» или «Изменение» > «Таблица» > «Удалить столбец».

## Вложенные таблицы

Вложенная таблицы — это таблица внутри ячейки другой таблицы. Как и для любой другой таблицы, для вложенной таблицы можно задать форматирование. Впрочем, ширина вложенной таблицы ограничена шириной ячейки, в которой она находится.

1 Щелкните в ячейке существующей таблицы.

2 Выберите меню «Вставка» > «Таблица», затем задайте параметры вставки таблицы и нажмите кнопку «ОК».

## Сортировка таблиц

Строки таблицы можно сортировать на основе содержимого одного столбца. Можно выполнить и более сложную сортировку таблицы на основе содержимого двух столбцов.

Можно сортировать таблицы, содержащие атрибуты `colspan` или `rowspan`, то есть таблицы с объединенными ячейками.

1 Выделите таблицу или щелкните в любой ячейке.

2 Выберите меню «Команды» > «Сортировка таблицы», задайте параметры в диалоговом окне и нажмите кнопку «ОК».

**Сортировать по** Определяет, какие значения столбцов будут использоваться для сортировки строк таблицы.

**Порядок** Определяет, как будет отсортирован столбец: в алфавитном порядке, численно либо в порядке возрастания (от А до Я, от чисел с низким значением до чисел с высоким) или убывания.

Если столбец содержит числа, выберите «Численно». Если требуется отсортировать в алфавитном порядке список из одно- и двухзначных чисел, то сортировка будет выполняться как будто это не числа (ожидаемый порядок 1, 2, 3, 10, 20, 30), а слова (результат будет выглядеть так: 1, 10, 2, 20, 3, 30).

**Затем по/Порядок** Определяет порядок вторичной сортировки по другому столбцу. В раскрывающемся меню «Затем по» определяется столбец, по которому производится вторичная сортировка, а порядок вторичной сортировки задается во всплывающем меню «Порядок».

**Сортировать, включая первую строку** Определяет, будет ли включена в сортировку первая строка. Если первая строка — это заголовок, который не стоит смещать, тогда не выбирайте данный параметр.

**Сортировать строки верхнего колонтитула** Определяет сортировку всех строк в разделе таблицы `thead` (если такие строки присутствуют) по тем же критериям, что и для остальных строк таблицы. (Помните, что строки `thead` остаются в разделе `thead` и отображаются вверху таблицы даже после сортировки.) Дополнительную информацию о теге `thead` см. на панели «Справочные материалы» (выберите меню «Справка» > «Справочные материалы»).

**Сортировать строки нижнего колонтитула** Определяет сортировку всех строк в разделе таблицы `tfoot` (если такие строки присутствуют) по тем же критериям, что и для остальных строк таблицы. (Помните, что строки

`tfoot` остаются в разделе `thead` и отображаются внизу таблицы даже после сортировки.) Дополнительную информацию о теге `thead` см. на панели «Справочные материалы» (выберите меню «Справка» > «Справочные материалы»).

**Не изменять цвета строк после сортировки** Определяет, что атрибуты строки (такие как цвет) после сортировки будут связаны с тем же содержимым. Если для строк таблицы заданы два сменяющихся цвета, не выбирайте этот параметр. В этом случае в таблице останутся строки со сменяющимися цветами. Выберите этот параметр, если атрибуты свойственны конкретному содержимому каждой строки. В этом случае атрибуты останутся связанными с соответствующими строками в отсортированной таблице.

# Использование фреймов

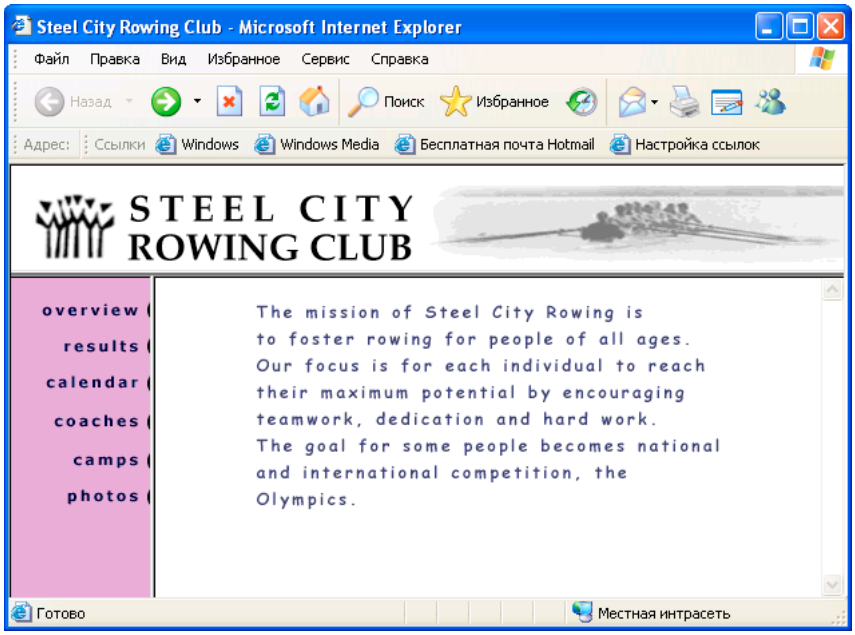
## Работа фреймов и наборов фреймов

*Фрейм* — это область окна браузера, отображающая HTML-документ независимо от того, что отображается в остальном окне браузера. Фреймы позволяют разделить окно браузера на множество частей, в каждой из которых будет отображаться отдельный HTML-документ. Чаще всего в одном фрейме отображается документ с элементами управления навигацией, а в другом — документ с содержимым.

*Набор фреймов* — это HTML-файл, определяющий макет и такие свойства набора фреймов, как число фреймов, их размер и положение, а также URL-адрес страницы, отображаемой в каждом фрейме. В самом файле набора фреймов нет HTML-содержимого, отображаемого в браузере, за исключением раздела `noframes`. Файл набора фреймов просто предоставляет браузеру информацию о том, как должен выглядеть набор фрейма и какие документы должны в них отображаться.

Для отображения набора фреймов в браузере введите URL-адрес файла набора фреймов, и браузер откроет соответствующие документы. Файл набора фреймов для сайта обычно имеет имя «index.html», и, таким образом, он отображается по умолчанию, если посетитель не указывает имя файла.

В следующем примере показан макет, состоящий из трех фреймов: узкий фрейм сбоку содержит панель навигации. Фрейм сверху содержит логотип и название веб-сайта, а в большом фрейме, занимающем остальное пространство страницы, находится основное содержимое. Каждый из этих трех фреймов отображает отдельный HTML-документ.




В данном примере документ, отображаемый в верхнем фрейме, не изменяется при перемещении посетителя по сайту. Панель навигации бокового фрейма содержит ссылки, при переходе по которым будет изменяться содержимое главного фрейма, но содержимое крайнего бокового фрейма не будет затронуто. Основной фрейм справа отображает документ по ссылке, выбранной посетителем в левой части страницы.

Фрейм не является файлом. Можно подумать, что документ, отображаемый во фрейме — это его непосредственная часть, но на самом деле документ не является частью фрейма. Фрейм представляет собой контейнер, содержащий документ.

***Примечание.*** *Термин «страница» относится как к отдельному HTML-документу, так и ко всему содержимому окна браузера в настоящий момент, даже если отображаются сразу несколько HTML-документов. Например, фраза «страница с фреймами» обычно относится к набору фреймов и отображаемым в них документам.*

Сайт, отображаемый в браузере как одна страница, содержащая три фрейма, на самом деле состоит по крайней мере из четырех HTML-документов: файла набора фреймов и трех документов, в которых находится содержимое, непосредственно отображаемое во фреймах. При разработке страницы в Dreamweaver с использованием набора фреймов необходимо сохранить каждый из четырех файлов, чтобы обеспечить правильную работу страницы в браузере.

Более подробную информацию о фреймах см. на веб-сайте Тиерри Кобленца (Thierry Koblentz) по адресу: www.tjkdesign.com/articles/frames/.

## Принятие решения об использовании фреймов

Компания Adobe не рекомендует использовать фреймы в макете веб-страницы. Вот некоторые из недостатков использования фреймов:

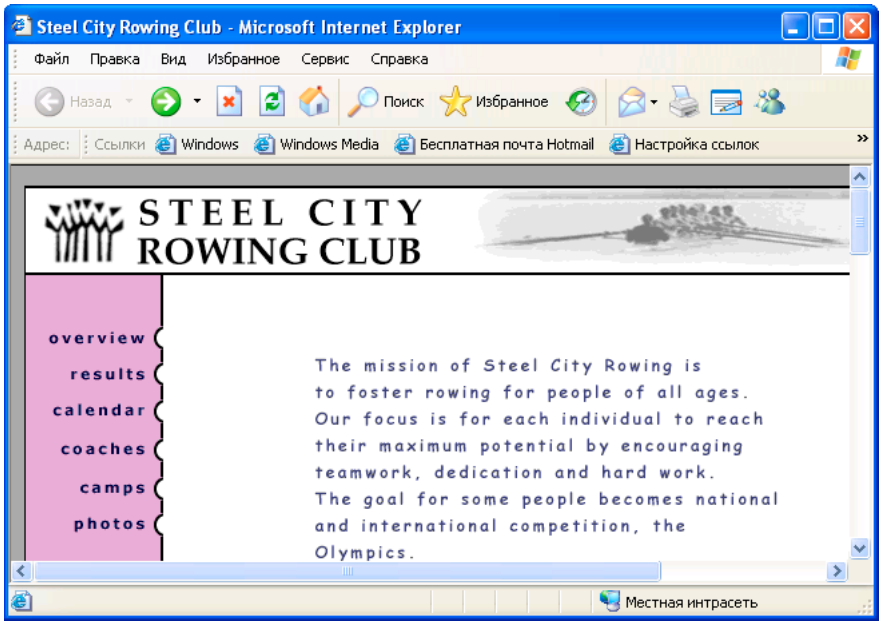
- Точное графическое выравнивание элементов в различных фреймах может вызвать затруднения.
- Тестирование навигации может отнимать лишнее время.
- URL-адреса отдельных страниц с фреймами не отображаются браузерами, что может затруднить добавление пользователем конкретной страницы в закладки (если не предоставляется код, позволяющий загрузить версию конкретной страницы с фреймами).

Полный список причин, по которым *не следует* использовать фреймы, см. в статье Гари Уайта (Gary White) по адресу: http://apptools.com/rants/framesevil.php.

Наиболее часто фреймы если и используются, то используются для навигации. В набор фреймов обычно входит фрейм, содержащий панель навигации, и фрейм для отображения основного содержимого страниц. Использование фреймов таким способом имеет пару преимуществ:

- Браузеру не приходится перезагружать навигационную графику для каждой страницы.
- У каждого фрейма своя собственная полоса прокрутки (если содержимое слишком велико и не умещается в окне), и посетитель может прокручивать каждый фрейм отдельно. Например, посетителю, прокручивающему фрейм, чтобы отобразить нижнюю часть страницы с большим содержимым, не требуется прокрутка обратно наверх для использования панели навигации, потому что эта панель находится в отдельном фрейме.

Во многих случаях можно создать веб-страницу без фреймов, достигая при этом того же результата, что с ними. Например, если нужно, чтобы панель навигации отображалась в левой части страницы, можно заменить страницу набором фреймов или просто включить панель навигации в каждую страницу сайта. (Dreamweaver позволяет создавать несколько страниц, использующих один макет.) В следующем примере показана разработка страницы с макетом фреймового типа без использования фреймов.



На плохо спроектированных сайтах фреймы используются без необходимости, например набор фреймов, перезагружающих содержимое фреймов навигации каждый раз, когда посетитель нажимает на кнопку навигации. При удачном использовании фреймов (например, для обеспечения статичности элементов управления навигацией в одном фрейме с возможностью изменений в другом) они могут быть очень полезны.

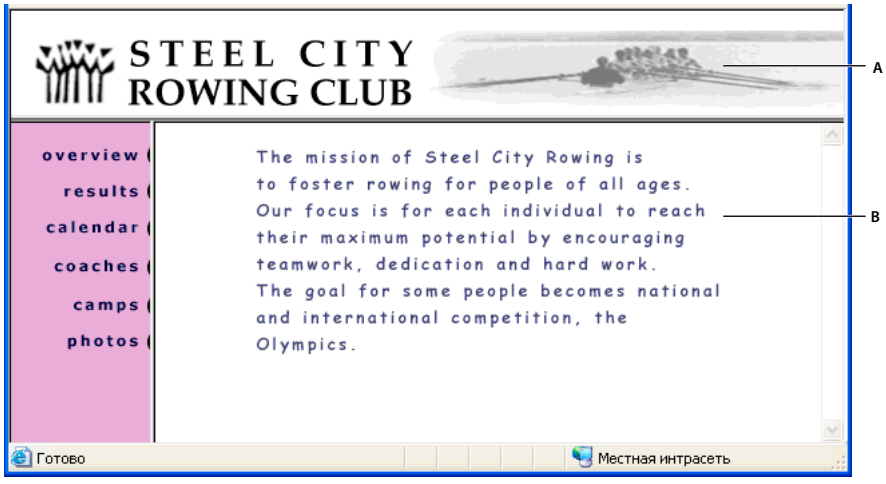
Фреймы хорошо поддерживаются не во всех браузерах, и для посетителей, которые испытывают трудности в навигации, фреймы могут вызвать затруднения в работе, поэтому при использовании фреймов всегда следует предусматривать и раздел `noframes` в наборе фреймов для тех посетителей, которые не могут просматривать фреймы. Кроме того, можно сделать прямую ссылку на версию сайта без фреймов.

Более подробную информацию о фреймах см. на веб-сайте Тиерри Кобленца (Thierry Koblentz) по адресу: www.tjkdesign.com/articles/frames/.

## Вложенные наборы фреймов

Набор фреймов внутри другого набора фреймов называется *вложенным набором фреймов*. Файл набора фреймов может содержать несколько вложенных наборов фреймов. Большинство веб-страниц, использующих фреймы, в действительности используют вложенные фреймы. В стандартных наборах фреймов в Dreamweaver также часто используется вложенность. Любой набор фреймов, в котором число фреймов в столбцах или строках различается, требует создания вложенного набора фреймов.

Например, наиболее типичным примером расположения фреймов является один фрейм в верхнем ряду (логотип компании) и два фрейма в нижнем (фрейм навигации и фрейм содержания). Данный макет требует создания вложенного набора фреймов: двухрядный набор фреймов с встроенным набором фреймов с двумя столбцами во втором ряду.




***A.** Главный набор фреймов **B.** Фрейм меню и фрейм содержимого вложены в главный набор фреймов.*

Dreamweaver управляет вложенностью наборов фреймов. Если в Dreamweaver используются инструменты для разбиения фреймов, то нет необходимости вникать в детали относительно вложенности каждого фрейма.

В HTML используются два способа вложения наборов фреймов: внутренний набор фреймов может быть определен либо в том же файле, что и внешний набор фреймов, либо в отдельном файле. Каждый стандартный набор фреймов в Dreamweaver определяет все связанные наборы фреймов в одном файле.

Результаты обоих способов вложения выглядят одинаково. Без просмотра кода трудно определить, какой именно способ использовался. Наиболее типичным случаем использования внешнего файла набора фреймов в Dreamweaver является использование команды «Открыть во фрейме» для открытия файла набора фреймов внутри фрейма. При этом могут возникнуть проблемы с указанием назначений для ссылок. В общем случае самым простым решением является определение всех наборов фреймов в одном файле.

## Работа с наборами фреймов в области «Окно документа»

Dreamweaver позволяет просматривать и редактировать все документы, связанные с набором фреймов, в области «Окно документа». Использование данного подхода позволяет в процессе редактирования получить примерное представление об отображении в браузере страниц с фреймами. Тем не менее некоторые аспекты данного подхода могут поначалу вводить в заблуждение. В частности, каждый фрейм отображает отдельный HTML-документ. Перед предварительным просмотром все документы, в том числе пустые, должны быть сохранены (так как набор фреймов отображается при просмотре правильно, только если он содержит URL-адрес отображаемого документа для каждого фрейма).

Чтобы проверить правильность отображения созданного набора фреймов в браузерах, выполните следующие действия.

1. Создайте набор фреймов и определите документ для каждого фрейма.
2. Сохраните все файлы, которые будут отображаться во фрейме. Помните, что каждый фрейм отображает отдельный HTML-документ и помимо файла набора фреймов необходимо сохранить и каждый отображаемый документ.
3. Определите свойства каждого фрейма и всего набора фреймов (в том числе присвойте имя каждому фрейму, задайте возможность прокрутки).
4. Установите значение свойства «Назначение» в инспекторе свойств для всех ссылок. Это нужно для того, чтобы связанное содержимое отображалось в правильной области.

## Создание фреймов и наборов фреймов

В Dreamweaver наборы фреймов можно создавать двумя способами: путем выбора одного из стандартных наборов фреймов или самостоятельно.

При выборе стандартного набора фреймов все наборы фреймов и фреймы, необходимые для макета, создаются автоматически. Это самый простой способ быстрого создания макета на основе фреймов. Вставка стандартного набора фреймов доступна только при просмотре области «Окно документа» в представлении «Дизайн».

Кроме того, в Dreamweaver можно самостоятельно создать набор фреймов путем добавления «разделителей» в области «Окно документа».

*Перед созданием набора фреймов или работы с фреймами сделайте границы фреймов видимыми в представлении «Дизайн» области «Окно документа». Для этого выберите пункт меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Границы фреймов».*

### Дополнительные разделы справки

«Dreamweaver и специальные возможности» на странице 738

## Создание стандартного набора фреймов и отображение существующего документа во фрейме

1 Поместите в документ курсор вставки и выполните одно из следующих действий.

- Откройте пункт меню «Вставка» > «HTML» > «Фреймы» и выберите стандартный набор фреймов.
- В категории «Макет» на панели «Вставка» щелкните стрелку на кнопке «Фреймы» и выберите предопределенный набор фреймов.

Значки наборов фреймов визуально представляют каждый набор фреймов по отношению к текущему документу. Голубая область значка набора фреймов обозначает текущий документ, белые области — фреймы, в которых будут отображаться другие документы.

2 Если в Dreamweaver отображается запрос на настройку атрибутов специальных возможностей, выберите фрейм из всплывающего меню, введите имя фрейма и нажмите кнопку «ОК». (Посетители страницы, использующие программы для чтения с экрана, услышат введенное имя при распознавании программой фрейма на странице.)

***Примечание.*** *При нажатии кнопки «ОК» без ввода нового имени фрейма Dreamweaver присвоит фрейму имя согласно его расположению в наборе фреймов (левый фрейм, правый фрейм и т.д.).*

***Примечание.*** *При нажатии кнопки «Отмена» набор фреймов отобразится в документе без связи с тегами или свойствами специальных возможностей Dreamweaver.*

*Чтобы просмотреть схему фреймов для наименования выберите пункт меню «Окно» > «Фреймы».*

## Создание пустого стандартного набора фреймов

1 Выберите «Файл» > «Создать».

2 В диалоговом окне «Создать документ» выберите категорию «Страница из образца».

3 Выберите папку «Набор фреймов» в столбце «Образец папки».

4 Выберите набор фреймов из столбца «Образец страницы» и нажмите кнопку «Создать».

5 Если свойства расширенного доступа фрейма были активированы в окне «Настройки», то отобразится диалоговое окно «Атрибуты специальных возможностей тегов фрейма». Введите необходимые сведения в диалоговом окне для каждого фрейма и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *При нажатии кнопки «Отмена» набор фреймов отобразится в документе без связи с тегами или свойствами специальных возможностей Dreamweaver.*

## Создание набора фреймов

❖ Откройте пункт меню «Изменение» > «Набор фреймов», затем в подменю выберите объект для разделения (например, «Разделить фрейм слева» или «Разделить фрейм справа»).

Dreamweaver разделит окно на фреймы. Если при этом был открыт какой-либо документ, он отобразится в одном из фреймов.

## Разделение фрейма на части

- Чтобы разбить фрейм в том месте, где находится курсор вставки, выберите объект для разделения в подменю «Изменение» > «Набор фреймов».
- Чтобы разделить фрейм или набор фреймов по вертикали или по горизонтали, перетащите границу фрейма с края в середину представления «Дизайн».

- Чтобы разделить фрейм по границе, отличной от края представления «Дизайн», перетащите границу фрейма, удерживая нажатой клавишу «Alt» (Windows) или «Option» (Macintosh).
- Чтобы разделить фрейм на четыре фрейма, перетащите границу фрейма из угла представления «Дизайн» в центр фрейма.


*Чтобы создать три фрейма, сначала создайте два фрейма, затем разделите один из них. Чтобы объединить соседние фреймы, необходимо редактирование исходного кода набора фреймов. Преобразование четырех фреймов в три выполнить сложнее, чем создать три фрейма из двух имеющихся.*

### Удаление фрейма

❖ Перетащите границу фрейма за пределы страницы или к границе родительского фрейма.

При наличии несохраненного содержимого в документе, который отображается в удаляемом фрейме, Dreamweaver предложит сохранить документ.

***Примечание.*** *Набор фреймов нельзя удалить полностью путем перемещения границ. Чтобы удалить набор фреймов, закройте область «Окно документа», в котором он отображается. Если файл набора фреймов был сохранен, удалите файл.*

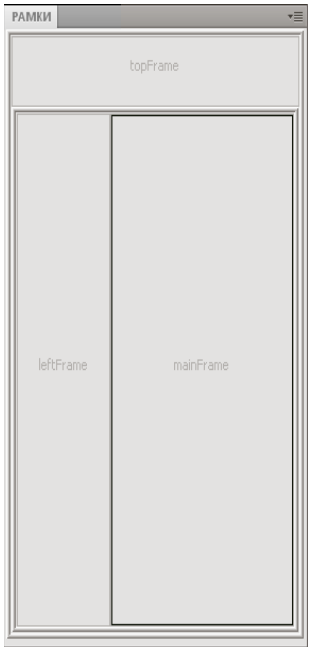
### Изменение размера фрейма

- Чтобы установить примерный размер фреймов, перетащите границы фреймов в представлении «Дизайн» в области «Окно документа».
- С помощью инспектора свойств можно указать точный размер фрейма, а также пространство, выделяемое браузером для столбца или строки в случае, если окно браузера не позволяет отобразить их полный размер.

## Выбор фреймов и наборов фреймов

Для внесения изменений в свойства фрейма или набора фреймов необходимо сначала выбрать фрейм или набор фреймов. Фрейм или набор фреймов можно выбрать в области «Окно документа» или на панели «Фреймы».

Панель «Фреймы» обеспечивает визуальное представление фреймов, содержащихся в наборе фреймов. На этой панели иерархия структуры наборов фреймов отображается в том виде, который может не быть очевидным в области «Окно документа». При отображении на панели «Фреймы» каждый набор фреймов окружает толстая граница. Каждый фрейм выделен тонкой серой линией, и для него определено имя.




При выборе фрейма в представлении «Дизайн» в области «Окно документа» границы фрейма обозначаются пунктиром. При выборе набора фреймов все границы фреймов внутри набора фреймов обозначаются тонкой пунктирной линией.

***Примечание.*** *Размещение курсора вставки в документе, отображаемом во фрейме, не аналогично выбору фрейма. Есть операции (например, настройка свойств фрейма), для которых нужно выбрать фрейм.*

## Выбор фрейма или набора фреймов на панели «Фреймы»

1 Выберите меню «Окно» > «Фреймы».

2 На панели «Фреймы»

- Щелкните фрейм, чтобы выделить его. (Фрейм будет отображен как выбранный на панели «Фреймы» и в представлении «Дизайн» в области «Окно документа».)
- Чтобы выбрать набор фреймов, щелкните границу набора фреймов.

## Выбор фрейма или набора фреймов в области «Окно документа»

- Чтобы выбрать фрейм, щелкните в пределах фрейма в представлении «Дизайн», удерживая нажатыми клавиши «Shift» и «Alt» (Windows) или «Shift» и «Option» (Macintosh).
- Чтобы выбрать набор фреймов, щелкните одну из внутренних границ фреймов в представлении «Дизайн». (Для этого необходимо, чтобы границы фреймов были видимыми. Для отображения границ выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Границы фреймов».)

***Примечание.*** *Как правило, наборы фреймов выбирать проще на панели «Фреймы», чем в области «Окно документа». Для получения дополнительной информации см. разделы выше.*

### Выбор другого фрейма или набора фреймов

- Для перехода к следующему или предыдущему фрейму или набору фреймов на одном уровне иерархии с выбранными используются сочетания клавиш «Alt» и «Стрелка влево» или «Стрелка вправо» (Windows), либо «Command» и «Стрелка влево» или «Стрелка вправо» (Macintosh). С помощью этих сочетаний клавиш пользователь может переключаться между фреймами или наборами фреймов в том порядке, в котором они определены в файле набора фреймов.
- Чтобы выбрать родительский набор фреймов (набор фреймов, который содержит текущий элемент), нажмите клавиши «Alt» и «Стрелка вверх» (Windows) или «Command» и «Стрелка вверх» (Macintosh).
- Чтобы перейти к выбору первого дочернего фрейма или набора фреймов для текущего набора фреймов (то есть первого в том порядке, который определен в файле набора фреймов), нажмите клавиши «Alt» и «Стрелка вниз» (Windows) или «Command» и «Стрелка вниз» (Macintosh).

## Открытие документа во фрейме

Начальное содержание фрейма можно задать путем вставки нового содержимого в пустой документ во фрейме, а также путем открытия существующего документа во фрейме.

1. Поместите курсор вставки во фрейм.
2. Выберите пункт меню «Файл» > «Открыть во фрейме».
3. Выберите документ для открытия во фрейме и нажмите кнопку «OK» (Windows) или «Choose» (Macintosh).
4. (необязательно) Чтобы документ отображался по умолчанию в данном фрейме при открытии набора фреймов в браузере, сохраните набор фреймов.

## Сохранение фреймов и наборов фреймов в файл

Чтобы получить доступ к предварительному просмотру набора фреймов в браузере, необходимо сохранить файл набора фреймов и все документы, которые будут отображаться во фреймах. Каждый файл набора фреймов и каждый документ можно сохранять как по отдельности, так и одновременно.

***Примечание.*** *При создании набора фреймов с помощью визуальных средств Dreamweaver каждому новому документу, отображаемому во фрейме, присваивается имя файла по умолчанию. Например, первому файлу набора фреймов будет присвоено имя «UntitledFrameset-1», а первому документу во фрейме — имя «UntitledFrame-1».*

### Сохранение набора фреймов в файл

❖ Выберите набор фреймов на панели «Фреймы» или в области «Окно документа».

- Чтобы сохранить файл с набором фреймов, выберите пункт меню «Файл» > «Сохранить набор фреймов».
- Чтобы сохранить набор фреймов в новом файле, выберите пункт меню «Файл» > «Сохранить набор фреймов как».

***Примечание.*** *Если набор фреймов ранее не был сохранен, то данные команды будут равнозначными.*

### Сохранение документа, отображаемого во фрейме

❖ Щелкните внутри фрейма, затем выберите пункт меню «Файл» > «Сохранить фрейм или файл» > «Сохранить фрейм как».

### Сохранение всех файлов, связанных с набором фреймов

❖ Выберите пункт меню «Файл» > «Сохранить все фреймы».

Данное действие сохранит все открытые документы в наборе фреймов, в том числе файл набора фреймов и все документы во фреймах. Если набор фреймов не был ранее сохранен в файл, то вокруг набора фреймов (или вокруг несохраненного фрейма) в представлении «Дизайн» отобразится толстая граница и пользователь сможет выбрать имя файла.

***Примечание.*** *Если документ был открыт с помощью команды «Файл» > «Открыть во фрейме», то при сохранении набора фреймов документ, открытый во фрейме, становится документом по умолчанию для отображения в данном фрейме. Если не нужно, чтобы данный документ отображался по умолчанию, не сохраняйте набор фреймов в файл.*

## Просмотр и установка атрибутов и параметров фрейма

С помощью инспектора свойств можно просматривать и задавать большинство свойств фрейма, в том числе границы, поля и режимы отображения полос прокрутки. Настройка свойства фрейма переопределяет значение данного свойства в наборе фреймов.

Кроме того, можно задавать такие атрибуты фрейма, как заголовок (заголовок может отличаться от имени), что улучшает специальные возможности. Атрибуты специальных возможностей можно добавлять как при создании фреймов, так и после их вставки. Атрибуты специальных возможностей изменяются путем прямого редактирования HTML-кода в инспекторе тегов.

### Дополнительные разделы справки

«Dreamweaver и специальные возможности» на странице 738

### Просмотр и настройка свойств фрейма

1 Выберите фрейм. Для этого выполните одно из следующих действий.

- Щелкните фрейм в представлении «Дизайн» в области «Окно документа», удерживая нажатой клавишу «Alt» (Windows) или клавиши «Option» и «Shift» (Macintosh).
- Щелкните фрейм на панели «Фреймы» («Окно» > «Фреймы»).

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») щелкните стрелку развертывания в правом нижнем углу, чтобы увидеть все свойства фрейма.

3 Задайте значения свойств в инспекторе свойств.

**Имя фрейма** Имя, которое используется атрибутом ссылки `target` или сценарием для обращения к фрейму. В качестве имени фрейма необходимо использовать одно слово. Допускается символ подчеркивания (_); дефисы (-), точки (.) и пробелы не допускаются. Имя фрейма должно начинаться с буквы (а не с цифры). Регистр в именах учитывается. Не используйте в качестве имени фрейма термины, которые являются зарезервированными словами в JavaScript (как, например, *top* или *navigator*).

*Чтобы ссылка изменяла содержимое другого фрейма, необходимо присвоить имя целевому фрейму. Чтобы упростить в дальнейшем создание ссылок между фреймами, присваивайте каждому фрейму имя при создании.*

**Источник** Определяет исходный документ для отображения во фрейме. Щелкните значок папки, чтобы перейти к файлу и выбрать его.

**Прокрутка** Определяет наличие полос прокрутки во фрейме. Если этот параметр имеет значение «По умолчанию», то соответствующему атрибуту не будет присвоено какое-либо значение, то есть в каждом браузере будет использоваться собственное значение по умолчанию. В большинстве браузеров используется значение по умолчанию «Авто», то есть полосы прокрутки отображаются, только если в окне браузера недостаточно места для отображения всего содержимого текущего фрейма.

**Сохранять размер** Запрещает посетителям страницы перетаскивать границы фрейма для изменения его размера в браузере.

***Примечание.*** *Размеры фрейма всегда можно изменить в Dreamweaver. Этот параметр применим только для посетителей, которые просматривают фреймы в браузере.*

**Границы** Определяет режим отображения границ текущего фрейма при просмотре в браузере. Параметр «Границы», выбранный для фрейма, переопределяет настройки отображения границ для набора фреймов.

Параметр может принимать значения «Да» (границы отображаются), «Нет» (границы скрыты) и «По умолчанию». В большинстве браузеров границы отображаются по умолчанию, если в родительском наборе фреймов для параметра «Границы» не задано значение «Нет». Граница фрейма будет скрыта только в том случае, если для всех фреймов, которые используют данную границу, параметр «Границы» имеет значение «Нет» либо в случае, если свойство «Границы» для родительского набора фреймов имеет значение «Нет», а для всех фреймов с данной границей опция «Границы» имеет значение «По умолчанию».

**Цвет границы** Задает цвет границы для всех границ фрейма. Цвет применяется ко всем границам, которые соприкасаются с фреймом. Этот параметр переопределяет цвет границы, заданный для набора фреймов.

**Ширина поля** Задает ширину в пикселах для левого и правого поля (пространство между границей фрейма и содержимым).

**Высота поля** Задает высоту в пикселах для верхнего и нижнего поля (пространство между границей фрейма и содержимым).

***Примечание.*** *Настройка ширины и высоты поля для фрейма отличается от задания полей в диалоговом окне «Изменение» > «Свойства страницы».*

*Чтобы изменить цвет фона фрейма, задайте с помощью свойств страницы цвет фона документа во фрейме.*

### Настройка свойств специальных возможностей для фрейма

1. Чтобы выбрать фрейм, поместите курсор вставки в одно из полей на панели «Фреймы» («Окно» > «Фреймы»).
2. Выберите в меню «Изменение» команду «Изменить тег <frameset>».
3. Из списка категорий слева выберите «Таблица стилей/Специальные возможности», введите значения и нажмите кнопку «ОК».

### Редактирование свойств специальных возможностей для фрейма

1. Перейдите в представление кода или «Код и дизайн», если в данный момент документ отображается в представлении «Дизайн».
2. Чтобы выбрать фрейм, поместите курсор вставки в одно из полей на панели «Фреймы» («Окно» > «Фреймы»). Dreamweaver выделит тег фрейма в коде.
3. Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), в коде и выберите «Редактировать тег».
4. В редакторе тегов внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «ОК».

### Изменение цвета фона для документа во фрейме

1. Поместите курсор вставки во фрейм.
2. Выберите пункт меню «Изменение» > «Свойства страницы».
3. В диалоговом окне «Свойства страницы» выберите цвет в меню «Цвет фона».

# Просмотр и настройка свойств набора фреймов

С помощью инспектора свойств можно просматривать и задавать большинство свойств набора фреймов, в том числе заголовок набора фреймов, границы и размер фреймов.

## Задание заголовка для документа с набором фреймов

1 Выберите набор фреймов. Для этого выполните одно из следующих действий.

- Щелкните границу между двумя фреймами в наборе фреймов в представлении «Дизайн» в области «Окно документа».
- На панели «Фреймы» («Окно» > «Фреймы») щелкните границу, которая окружает набор фреймов.

2 В поле «Заголовок» панели инструментов «Документ» введите имя документа с набором фреймов.

При просмотре набора фреймов в браузере заголовок отобразится в строке заголовка.

## Просмотр и настройка свойства набора фреймов

1 Выберите набор фреймов. Для этого выполните одно из следующих действий.

- Щелкните границу между двумя фреймами в наборе фреймов в представлении «Дизайн» в области «Окно документа».
- На панели «Фреймы» («Окно» > «Фреймы») щелкните границу, которая окружает набор фреймов.

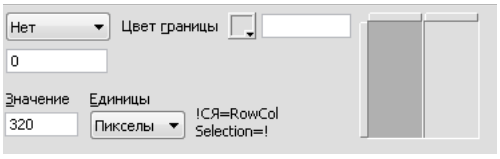
2 Чтобы увидеть все параметры набора фреймов, щелкните в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») стрелку разворачивания в правом нижнем углу.

**Границы** Определяет, отображается ли граница вокруг фреймов при просмотре документа в браузере. Чтобы границы отображались, выберите «Да». Чтобы запретить браузеру отображать границы, выберите значение «Нет». Чтобы поведение границ определялось браузером, выберите значение «По умолчанию».

**Ширина границы** Определяет ширину рамки для всех границ в наборе фреймов.

**Цвет границы** Задает цвет для всех границ. Выберите цвет в палитре цветов либо введите шестнадцатеричное значение цвета.

**RowCol Selection** Этот параметр задает размер фрейма для столбцов и строк текущего набора фреймов. Щелкните вкладку в левой или верхней части области RowCol Selection и введите нужную высоту или ширину в текстовом поле «Значение».




3 Чтобы определить, сколько места браузер будет выделять каждому фрейму, выберите один из приведенных ниже вариантов в меню «Единицы измерения».

**Пикселы** Определяет размер выбранного столбца или строки в абсолютном значении. Данный вариант следует выбирать для фрейма, размер которого должен быть постоянным, например для панели навигации. Пространство для фреймов, размер которых определен в пикселах, выделяется в первую очередь. После этого выделяется пространство для фреймов с размером, указанным в процентном или пропорциональном соотношении. Наиболее распространен следующий подход к определению размера фреймов: размер левого фрейма задается в пикселах, а правого — пропорционально, что обеспечивает возможность растягивания правого фрейма, когда он занимает все оставшееся место после того, как браузер выделил пространство, заданное в пикселах.

***Примечание.*** *Если ширина всех фреймов задана в пикселах, то при просмотре набора фреймов в окне браузера, ширина которого слишком велика или мала для указанных размеров, фреймы будут растягиваться или сжиматься пропорционально доступному пространству. То же правило применимо к высоте, заданной в пикселах. Таким образом, рекомендуется задать относительную ширину и высоту как минимум одного элемента.*

**Проценты** Указывает, что ширина или высота выбранного столбца или строки составляет некоторое количество процентов от общей ширины или высоты набора фреймов. Фреймы с единицей измерения «Проценты» получают пространство после фреймов, размер которых указан в пикселах, но до фреймов с единицей измерения «Относительно».

**Относительно** Определяет, что текущему столбцу или строке будет выделен остаток доступного пространства после того, как будет определено расположение фреймов с размером в пикселах или процентах; оставшееся место будет пропорционально распределено между фреймами с размером «Относительно».

***Примечание.*** *При выборе параметра «Относительно» в меню «Единицы измерения» значение поля «Значение» исчезнет. Чтобы задать число, необходимо ввести его повторно. Если есть только одна строка или столбец с размером «Относительно», то нет необходимости указывать число, поскольку строка или столбец получает все оставшееся пространство после выделения пространства другим строкам и столбцам. Чтобы полностью удостовериться в совместимости с различными браузерами, укажите значение «1» в поле «Значение». Это равнозначно отсутствию значения в данном поле.*

## Управление содержимым фрейма с помощью ссылок

Чтобы использовать ссылку в одном фрейме для открытия документа в другом фрейме, необходимо задать назначение ссылки. В атрибуте ссылки `target` задан фрейм или окно, в котором открывается содержимое, на которое указывает ссылка.

Например, если панель навигации расположена в левом фрейме, а материал, на который указывает ссылка, должен отображаться в основном фрейме содержимого справа, то в качестве назначения каждой ссылки на панели навигации необходимо указать имя основного фрейма содержимого. Когда посетитель активирует навигационную ссылку, содержимое открывается в главном фрейме.

1 В представлении «Дизайн» выберите текст или объект.

2 В поле «Ссылка» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») выполните одно из следующих действий.

- Щелкните значок папки и выберите файл, на который будет указывать ссылка.
- Перетащите значок «Указать файл» на панель «Файлы» и выберите файл, на который будет указывать ссылка.

3 В меню «Назначение» инспектора свойств выберите фрейм или окно, в котором должен отображаться связанный документ.

- При значении `_blank` документ будет открываться в новом окне браузера, текущее окно останется без изменений.
- При значении `_parent` документ будет открываться в родительском наборе фреймов по отношению к фрейму, в котором содержится ссылка. При этом текущий набор фреймов будет заменяться полностью.
- При значении `_self` ссылка будет открываться в текущем фрейме с заменой его содержимого.
- При значении `_top` документ будет открываться в текущем окне браузера с заменой всех фреймов.

Имена фреймов также отображаются в данном меню. Выберите именованный фрейм для открытия документа по ссылке в данном фрейме.

***Примечание.*** *Имена фреймов отображаются только в процессе редактирования документа в рамках набора фреймов. При редактировании документа в отдельной области «Окно документа» имена фреймов не отображаются во всплывающем меню «Назначение». При редактировании документа вне набора фреймов можно ввести имя фрейма назначения в текстовом поле «Назначение».*

*Если пользователь указывает на страницу за пределами сайта, всегда следует использовать теги* `target="_top"` *или* `target="_blank"`*, чтобы страница рассматривалась как часть сайта.*

## Содержимое для браузеров без поддержки фреймов

Dreamweaver позволяет определить содержимое для отображения в текстовых браузерах и в графических браузерах предыдущих версий, которые не поддерживают фреймы. Данное содержимое хранится в файле набора фреймов, заключенное в теги `noframes`. При загрузке файла с набором фреймов браузер без поддержки фреймов будет отображать только содержимое, заключенное в теги `noframes`.

***Примечание.*** *Содержимое, заключенное в теги* `noframes`*, не должно ограничиваться фразой «Вам необходимо установить браузер с поддержкой фреймов». Некоторые посетители используют системы, не позволяющие просматривать фреймы.*

1 Выберите пункт меню «Изменение» > «Набор фреймов» > «Редактировать содержимое NoFrames».

Dreamweaver очистит представление «Дизайн», и в верхней части документа отобразится строка «Содержимое NoFrames».

2 Выполните одно из следующих действий.

- В области «Окно документа» введите или вставьте содержимое, как для обычного документа.
- Выберите пункт меню «Окно» > «Инспектор кода», поместите курсор вставки между тегами `body`, которые отображаются внутри тегов `noframes`, затем введите HTML-код в качестве содержимого.

3 Снова выберите пункт меню «Изменение» > «Набор фреймов» > «Редактировать содержимое NoFrames», чтобы вернуться к нормальному просмотру набора фреймов.

## Использование вариантов поведения JavaScript с фреймами

Есть несколько вариантов поведения и навигационных команд, которые можно использовать при работе с фреймами.

**Задать текст фрейма** Заменяет содержимое и форматирование данного фрейма указанным содержимым. В качестве содержимого может быть указан любой допустимый HTML-код. Данное действие может быть использовано для динамического отображения информации во фрейме.

**Переход к URL-адресу** Открывает новую страницу в текущем окне или в указанном фрейме. Данное действие, в частности, применяется для изменения содержимого двух или более фреймов одним щелчком.

**Действие «Вставить меню переходов»** Определяет меню со списком ссылок, которые открывают файлы в окне браузера по щелчку. Кроме того, можно указать окно или фрейм в качестве назначения для открытия документа.

Дополнительные сведения см. в разделе «Добавление вариантов поведения JavaScript» на странице 374.

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Задать текст фрейма»» на странице 384

«Применение поведения «Переход к URL-адресу»» на странице 381

«Применение поведения «Задать изображение на панели навигации»» на странице 384

«Применение поведения «Меню переходов»» на странице 382

# Глава 8. Добавление содержимого на страницы

## Работа со страницами

### Использование панели «Вставка»

Панель «Вставка» содержит кнопки для создания и вставки различных объектов, например, таблиц и изображений. Кнопки организованы по категориям.

#### Дополнительные разделы справки

«Обзор панели «Вставка»» на странице 16

«Редактирование тегов с помощью редакторов тегов» на странице 338

«Выбор и просмотр элементов в окне документа» на странице 230

#### Скрытие и отображение панели «Вставка»

- Выберите «Окно» > «Вставка»

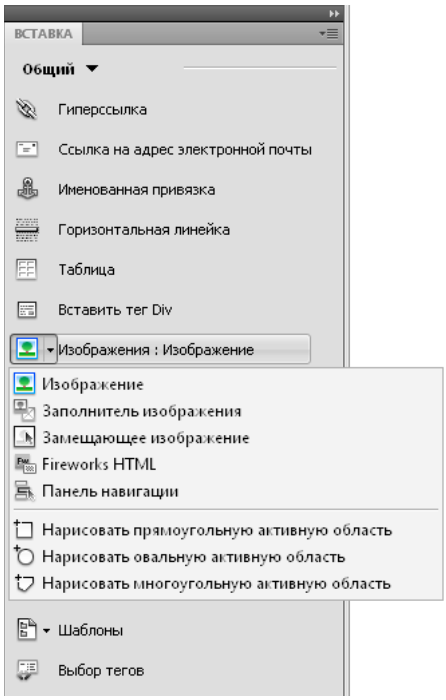
***Примечание.*** *При работе с некоторыми типами файлов (в частности, XML, JavaScript, Java и CSS) панель «Вставка» и представление «Дизайн» недоступны, поскольку в такие файлы кода нельзя вставлять объекты.*

#### Отображение кнопок определенной категории

- Выберите имя категории во всплывающем меню «Категория». Например, чтобы отобразить кнопки для категории «Макет», выберите «Макет».

## Отображение всплывающего меню для кнопки

❖ Щелкните стрелку вниз рядом со значком кнопки.




## Вставка объекта

1 Выберите соответствующую категорию из всплывающего меню «Категория» на панели «Вставка».

2 Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку объекта или перетащите значок кнопки в окно документа.
- Щелкните стрелку на кнопке и выберите в меню нужный параметр.

В зависимости от объекта может появиться соответствующее диалоговое окно для вставки объекта, которое подскажет, что надо найти файл или указать параметры объекта. Или же Dreamweaver может вставить в документ код, а также открыть редактор тегов или панель для ввода данных перед вставкой кода.

Для некоторых объектов диалоговое окно не появляется, если объект вставляется в представлении «Дизайн», однако при использовании представления «Код» появляется редактор тегов. Для некоторых объектов вставка объекта в представлении «Дизайн» приводит к тому, что Dreamweaver переключает окно на представление кода перед вставкой объекта.

***Примечание.*** *Некоторые объекты, такие как именованные привязки, не видны на странице при ее просмотре в окне браузера. В представлении «Дизайн» можно включить отображение значков, указывающих расположение таких невидимых объектов.*

## Обход диалогового окна вставки объекта и ввод пустого шаблонного объекта

❖ Нажмите кнопку объекта при нажатой клавише «Ctrl» (Windows) или «Option» (Macintosh).

Например, чтобы вставить заполнитель изображения, не указывая имя файла изображения, нажмите кнопку «Изображение», удерживая нажатой клавишу «Ctrl» или «Option».

***Примечание.*** *Эта процедура не позволяет обойти все диалоговые окна вставки объектов. Многие объекты, включая элементы AP и наборы фреймов, не поддерживают вставку местозаполнителей или объектов по умолчанию.*

### Изменение установок панели «Вставка»

1 Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 В категории «Общие» диалогового окна «Настройки» отмените выбор параметра «Показывать диалоговое окно при вставке объектов», чтобы избежать появления диалоговых окон при вставке изображений, таблиц, сценариев, заголовков и других объектов. Этого же эффекта можно добиться, удерживая нажатой клавишу «Ctrl» (Windows) или «Option» (Macintosh) при создании объекта.

*Когда этот параметр отключен и происходит вставка объекта, этому объекту присваиваются значения по умолчанию. Используйте инспектор свойств для изменения свойств объекта после его вставки.*

### Добавление и удаление элементов, а также управление элементами из категории «Избранное» панели «Вставка»

1 Выберите любую категорию на панели «Вставка».

2 Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) либо щелкните, удерживая клавишу «Control», (Macintosh) в области, где находятся кнопки, и выберите «Настроить избранное».

3 В диалоговом окне «Настройка избранных объектов» внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «ОК».

- Чтобы добавить объект, дважды щелкните его в области «Доступные объекты» слева либо выделите и нажмите стрелку между двумя областями.

***Примечание.*** *Объекты можно добавлять только по одному за раз. Выделить для добавления категорию целиком нельзя.*

- Чтобы удалить объект или разделитель, дважды щелкните его в области «Избранные объекты» справа либо выделите и нажмите кнопку «Удалить выбранный объект из списка избранных объектов» сверху.
- Чтобы переместить объект, выделите его в области «Избранные объекты» справа, а затем нажмите кнопку «Вверх» или «Вниз» в верхней части области.
- Чтобы добавить после объекта разделитель, выделите объект в области «Избранные объекты» справа, а затем нажмите кнопку «Добавить разделитель» снизу области.

4 Если категория «Избранное» панели «Вставка» в данный момент не используется, выберите эту категорию, чтобы увидеть внесенные изменения.

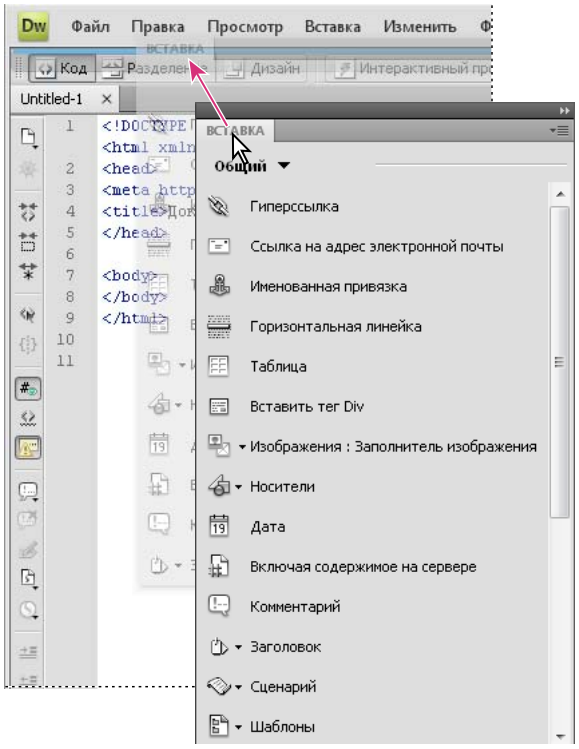
### Вставка объектов с помощью кнопок в категории «Избранное»

❖ Выберите категорию «Избранное» из всплывающего меню «Категория» панели «Вставка», затем нажмите кнопку любого объекта, добавленного в категорию «Избранное».

## Отображение панели «Вставка» в виде горизонтальной панели

В отличие от остальных панелей Dreamweaver, панель «Вставка» можно перетащить из пристыкованного состояния по умолчанию и разместить горизонтально в верхней части окна документа. При этом она преобразуется в панель инструментов (хотя ее нельзя скрывать и отображать таким же образом, как другие панели инструментов).

1 Щелкните вкладку панели «Вставка» и перетащите ее в верхнюю часть окна документа.




2 Отпустите кнопку мыши при появлении синей горизонтальной линии в верхней части окна документа.

***Примечание.*** *Горизонтальная панель «Вставка» также является стандартной частью классического рабочего пространства. Чтобы переключиться на классическое рабочее пространство, выберите соответствующий вариант для переключателя рабочих пространств на панели приложений.*

## Возвращение горизонтальной панели «Вставка» в группу панелей

1 Щелкните захват горизонтальной панели «Вставка» (в левой части панели «Вставка») и перетащите панель к группе панелей.

2 Установите панель «Вставка» на место и отпустите кнопку мыши. Место размещения панели будет отмечено синей линией.

## Отображение категорий горизонтальной панели «Вставка» в виде вкладок

❖ Щелкните стрелку рядом с названием категории в левой части горизонтальной панели «Вставка», затем выберите пункт «Показать как вкладки».

### Отображение категорий горизонтальной панели «Вставка» в виде меню

❖ Щелкните вкладку на горизонтальной панели «Вставка» правой кнопкой мыши (Windows) или удерживая нажатой клавишу Control (Macintosh) и выберите пункт «Показать как меню».

## Задание свойств страницы

Для каждой создаваемой в Dreamweaver страницы можно указать свойства макета и форматирования в диалоговом окне «Свойства страницы» («Изменение» > «Свойства страницы»). Диалоговое окно «Свойства страницы» позволяет указать используемые по умолчанию семейство и размер шрифта, цвет фона, поля, стили ссылок и многие другие аспекты дизайна страниц. Свойства можно назначать для новых создаваемых страниц, а также изменять их для уже существующих.. Изменения, выполняемые в диалоговом окне «Свойства страницы», будут применены ко всей странице.

Dreamweaver определяет правила CSS для всех свойств, заданных в категориях «Внешний вид (CSS)», «Ссылки (CSS)» и «Заголовки (CSS)» диалогового окна «Свойства страницы». Эти правила встраиваются в раздел `head` страницы. Свойства страницы также можно задать с помощью HTML, однако для этого необходимо выбрать категорию «Внешний вид (HTML)» в диалоговом окне «Свойства страницы». (Диалоговые окна «Название/Кодировка» и «Изображение-образец» также служат для задания свойств страницы с помощью HTML.)

***Примечание.*** *Выбранные свойства страницы применяются только к активному документу. Если в странице используется внешняя таблица стилей CSS, Dreamweaver не перезаписывает в ней теги, поскольку это влияет на все другие страницы, использующие эту таблицу.*

1 Выберите меню «Изменение» > «Свойства страницы» или нажмите кнопку «Свойства страницы» в инспекторе свойств текста.

2 Измените свойства страницы и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Задание свойств CSS» на странице 146

«Использование форматирования HTML» на странице 249

«Код XHTML» на странице 317

### Задание свойств шрифта страницы, цвета фона и фонового изображения CSS

В диалоговом окне «Свойства страницы» можно указать несколько основных параметров макета веб-страниц, в том числе шрифт, цвет фона и фоновое изображение.

1 Выберите меню «Изменение» > «Свойства страницы» или нажмите кнопку «Свойства страницы» в инспекторе свойств текста.

2 Выберите категорию «Внешний вид (CSS)» и задайте параметры.

**Шрифт страницы** Указывает начертание шрифта для использования на веб-страницах по умолчанию. В Dreamweaver используется указанное здесь начертание, если для текстового элемента специально не установлен другой шрифт.

**Размер** Указывает размер шрифта для использования по умолчанию на веб-страницах. В Dreamweaver используется указанный здесь размер, если для текстового элемента специально не установлен другой размер шрифта.

**Цвет текста** Указывает цвет вывода шрифтов по умолчанию.

**Цвет фона** Задает цвет фона для страницы. Щелкните поле «Цвет фона» и выберите цвет из Палитры цветов.

**Background Image** Задает фоновое изображение. Нажмите кнопку «Обзор», перейдите к изображению и выберите его. Можно вместо этого вручную ввести путь к фоновому изображению в поле «Фоновое изображение».

Если фоновое изображение не заполняет все окно, Dreamweaver отображает его в виде мозаики на все окно (повторяя) точно так же, как браузеры. (Для предотвращения отображения фонового изображения в виде мозаики следует отключить эту функцию в каскадных таблицах стилей.)

**Повторить** Указывает способ отображения фонового изображения на странице.

- Вариант «без повтора» позволяет отобразить фоновое изображение только один раз.
- Вариант «по осям X и Y» позволяет замостить изображением страницу как в вертикальном, так и в горизонтальном направлении.
- Вариант «по оси X» позволяет замостить страницу изображением горизонтально.
- Вариант «по оси Y» позволяет замостить страницу изображением вертикально.

**Левое и правое поля** Укажите размер левого и правого полей страницы.

**Верхнее и нижнее поля** Укажите размер верхнего и нижнего полей страницы.

## Задание свойств страницы HTML

Результатом задания свойств в этой категории диалогового окна «Свойства страницы» является HTML-форматирование (в отличие от CSS-форматирования).

1 Выберите меню «Изменение» > «Свойства страницы» или нажмите кнопку «Свойства страницы» в инспекторе свойств текста.

2 Выберите категорию «Внешний вид (HTML)» и задайте параметры.

**Фоновое изображение** Задает фоновое изображение. Нажмите кнопку «Обзор», перейдите к изображению и выберите его. Можно вместо этого вручную ввести путь к фоновому изображению в поле «Фоновое изображение».

Если фоновое изображение не заполняет все окно, Dreamweaver отображает его в виде мозаики на все окно (повторяя) точно так же, как браузеры. (Для предотвращения отображения фонового изображения в виде мозаики следует отключить эту функцию в каскадных таблицах стилей.)

**Фон** Задает цвет фона для страницы. Щелкните поле «Цвет фона» и выберите цвет из Палитры цветов.

**Текст** Указывает цвет вывода шрифтов по умолчанию.

**Ссылка** Указывает цвет для отображения текста ссылок.

**Просмотренные ссылки** Указывает цвет для отображения просмотренных ссылок.

**Активные ссылки** Указывает цвет отображения ссылок при щелчке на них мышью.

**Левое и правое поля** Укажите размер левого и правого полей страницы.

**Верхнее и нижнее поля** Укажите размер верхнего и нижнего полей страницы.

## Задание свойств ссылок CSS

Можно определить шрифт, его размер и цвета по умолчанию для непросмотренных, просмотренных и активных ссылок.

1 Выберите меню «Изменение» > «Свойства страницы» или нажмите кнопку «Свойства страницы» в инспекторе свойств текста.

**2** Выберите категорию «Ссылки (CSS)» и задайте параметры.

**Шрифт ссылок** Указывает семейство шрифтов для использования по умолчанию в тексте ссылок. По умолчанию в Dreamweaver используется семейство, указанное для всей страницы, если специально не задан другой шрифт.

**Размер** Указывает размер шрифта для использования в тексте ссылок по умолчанию.

**Цвет ссылок** Указывает цвет для отображения текста ссылок.

**Просмотренные ссылки** Указывает цвет для отображения просмотренных ссылок.

**Выделение ссылок** Указывает цвет отображения ссылок, на которых находится указатель мыши.

**Активные ссылки** Указывает цвет отображения ссылок при щелчке на них мышью.

**Стиль подчеркивания** Указывает стиль подчеркивания, применяемый к ссылкам. Если для страницы уже определен стиль подчеркивания ссылок (например, во внешней таблице стилей CSS), в меню «Стиль подчеркивания» отображается вариант по умолчанию «не изменять». Это предупреждает вас о том, что стиль ссылок уже определен. Если изменить стиль подчеркивания ссылок в диалоговом окне «Свойства страницы», предыдущее определение ссылок будет изменено.

## Задание свойств заголовков страницы CSS

Можно определить шрифт, его размер и цвета по умолчанию для непросмотренных, просмотренных и активных ссылок.

**1** Выберите меню «Изменение» > «Свойства страницы» или нажмите кнопку «Свойства страницы» в инспекторе свойств текста.

**2** Выберите категорию «Заголовки (CSS)» и задайте параметры.

**Шрифт заголовка** Указывает семейство шрифтов для использования по умолчанию в заголовках. В Dreamweaver будет использоваться указанное здесь семейство, если для текстового элемента специально не установлен другой шрифт.

**Заголовок 1 — Заголовок 6** Укажите размер и цвет шрифта для использования в тегах до шести уровней заголовков.

## Задание свойств названия и кодировки страницы

Можно определить шрифт, его размер и цвета по умолчанию для непросмотренных, просмотренных и активных ссылок. Категория свойств страницы «Название/кодировка» позволяет указать тип кодировки документа, соответствующий языку создаваемых веб-страниц, а также используемую для этого типа кодировки форму приведения к Юникоду.

**1** Выберите меню «Изменение» > «Свойства страницы» или нажмите кнопку «Свойства страницы» в инспекторе свойств текста.

**2** Выберите категорию «Название/кодировка» и задайте параметры.

**Название** Указывает название страницы, отображаемое в строке заголовка окне «Документ» и большинства окон браузеров.

**Тип документа (DTD)** Указывает определение типа документа. Например, чтобы обеспечить совместимость документа HTML со стандартом XHTML, можно выбрать во всплывающем меню пункт «XHTML 1.0 Transitional» или «XHTML 1.0 Strict».

**Кодировка** Указывает, какой набор символов используется в документе.

Если выбрать для документа кодировку Юникод (UTF-8), кодировка сущностей не требуется, так как в UTF-8 представлены все символы. При выборе другой кодировки документа кодировка сущностей может понадобиться для представления определенных символов. Подробную информацию о символьных сущностях см. в разделе www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

**Перезагрузить** Преобразует существующий документ или повторно открывает его в новой кодировке.

**Форма стандартизации Юникода** Доступна только при выборе кодировки документа UTF-8. Существуют четыре формы стандартизации Юникода. Наиболее важной является форма C, поскольку она чаще всего используется в символьной модели для Интернета. Для полноты информации Adobe предоставляет и другие три формы стандартизации Юникода.

В Юникоде некоторые символы визуально схожи, но могут храниться в документе в различной форме. Например, символ «ё» (е-умлаут) может быть представлен в виде одного символа «е-умлаут» или в виде двух символов - «обычное латинское е» + «комбинируемый умлаут.» Комбинируемый символ в Юникоде используется вместе с предыдущим, таким образом умлаут отобразится над «латинским е». Обе формы представления будут выглядеть внешне одинаково, но вид записи в файле будет различаться.

Приведение к Юникоду — это процесс, позволяющий гарантировать сохранение в одной и той же форме всех символов, допускающих различные формы. Таким образом, все символы «ё» в документе будут сохранены как отдельный «е-умлаут» или как «е» + «комбинируемый умлаут», а не как обе формы в одном документе.

Подробную информацию о стандартизации Юникода и использовании особых форм см. на веб-сайте Unicode по адресу www.unicode.org/reports/tr15.

**Включить подпись Юникода (BOM)** Включает в документ метку порядка байтов (BOM). BOM занимает от 2 до 4 байтов в начале текстового файла и идентифицирует его как файл Юникода, а также порядок последующих байтов. Так как в UTF-8 не существует порядка байтов, добавлять BOM для этой кодировки не обязательно. Добавление метки является обязательным для UTF-16 и UTF-32.

### Использование изображения-образца при разработке страницы

Можно вставить файл с изображением для использования в качестве направляющей при разработке страницы.

1. Выберите  меню «Изменение» > «Свойства страницы» или нажмите кнопку «Свойства страницы» в инспекторе свойств текста.
2. Выберите категорию «Изображение-образец» и задайте параметры.

**Изображение-образец** Указывает изображение для использования в качестве образца при копировании эскиза. Это изображение служит только для разработки и не отображается вместе с документом в браузере.

**Прозрачность** Определяет уровень прозрачности изображения-образца — от полностью прозрачного до полностью непрозрачного.

## Основы кодировок документов

Кодировка документа указывает, какой набор символов используется в документе. Она указывается в теге `meta` в заглавной части документа (head) и сообщает браузеру или Dreamweaver, как следует декодировать документ и какие шрифты использовать для отображения декодированного текста.

Например, если указывается кодировка Western European (Latin1), вставленный тег `meta` будет выглядеть следующим образом:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">.
```

Dreamweaver отображает документ с использованием шрифтов, указанных в установках шрифтов для кодировки Western European (Latin1), а браузер использует шрифты, указанные пользователем для этой кодировки.

Если указать японскую кодировку — Japanese (Shift JIS) — вставляется следующий тег `meta`:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">.
```

Dreamweaver отображает документ с использованием шрифтов, указанных для японской кодировки, а браузер использует шрифты, указанные для этой кодировки пользователем.

Кодировку документа можно изменить для отдельной страницы, а также можно изменить и кодировку, используемую по умолчанию в Dreamweaver для создания новых документов, включая шрифты для отображения каждой из кодировок.

### Дополнительные разделы справки

«Задание типа и кодировки документов по умолчанию» на странице 72

## Выбор и просмотр элементов в окне документа

Чтобы выделить элемент в представлении «Дизайн» области «Окно документа», щелкните этот элемент. Если элемент невидим, для выделения его необходимо сделать видимым.

Некоторые части HTML-кода не могут быть представлены в браузере визуально. Например, теги `comment` в браузерах не отображаются. Однако при создании страницы может быть полезной возможность выделения, редактирования, перемещения и удаления таких невидимых элементов.

Dreamweaver позволяет указать, отображать ли значки расположения невидимых элементов в представлении «Дизайн» области «Окно документа». Чтобы указать, какие маркеры элементов должны отображаться, можно задать установки в разделе «Невидимые элементы». Например, можно указать отображение именованных привязок, но не разрывов строк.

Некоторые невидимые элементы (например, комментарии или именованные привязки) можно создавать с помощью кнопок категории «Общие» на панели «Вставка». Затем элементы можно изменять в инспекторе свойств.

### Дополнительные разделы справки

«Просмотр кода» на странице 322

«Использование панели «Вставка»» на странице 222

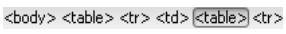
### Выделение элементов

- Чтобы выделить видимый элемент в области «Окно документа», щелкните этот элемент или перетащите по нему указатель мыши.
- Чтобы выделить невидимый элемент, выберите пункт меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы» (если этот пункт еще не выбран), после чего щелкните маркер элемента в области «Окно документа».

Некоторые объекты отображаются на странице в месте, отличном от места вставки их кода. Например, в представлении «Дизайн» элемент с абсолютным позиционированием (элемент AP) может находиться в любом месте страницы, но в представлении «Код» расположение его кода зафиксировано. При отображении невидимых элементов в области «Окно документа» Dreamweaver отображаются маркеры, указывающие расположение кода таких элементов. При выделении маркера выделяется весь элемент; например, при выделении маркера элемента AP выделяется весь элемент AP.

- Чтобы выделить весь тег (включая содержимое, при его наличии), щелкните его в селекторе тегов в левом нижнем углу области «Окно документа». (Селектор тегов отображается как в представлении «Дизайн», так и в представлении «Код».) В селекторе тегов всегда отображаются теги, содержащие текущий выделенный фрагмент или позицию курсора. Крайний левый тег — это самый внешний тег, содержащий текущий выделенный фрагмент или позицию курсора. Следующий тег содержится в упомянутом самом внешнем и так далее; крайний правый тег — это самый внутренний тег, содержащий текущий выделенный фрагмент или позицию курсора.

  В следующем примере курсор находится в теге абзаца `<p>`. Чтобы выделить таблицу, содержащую нужный абзац, выберите тег `<table>` слева от тега `<p>`.




## Просмотр HTML-кода, связанного с выделенным текстом или объектом

❖ Выполните одно из следующих действий.

- На панели инструментов «Документ» нажмите кнопку «Показать представление кода».
- Выберите «Просмотр» > «Код».
- На панели инструментов «Документ» нажмите кнопку «Показать представление кода и конструктора».
- Выберите «Просмотр» > «Код и дизайн».
- Выберите «Окно» > «Инспектор кода».

При выделении какого-либо фрагмента в одном из редакторов кода (в представлении «Код» или инспекторе кода) он обычно также выделяется и в области «Окно документа». Для отображения выделенного фрагмента может потребоваться синхронизация двух представлений.

## Отображение или скрытие маркеров невидимых элементов

❖ Выберите «Просмотр» > «Средства визуализации» > «Вспомогательные элементы».

***Примечание.*** *Отображение невидимых элементов может незначительно изменить макет страницы, переместив другие элементы на несколько пикселов, поэтому для точного позиционирования невидимые элементы следует скрыть.*

## Задание установок невидимых элементов

В установках невидимых элементов можно указать, какие типы элементов будут видимыми при выборе пункта меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы».

1 Выберите  меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh), после чего выберите вкладку «Невидимые элементы».

2 Выберите, какие элементы следует сделать видимыми, и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Флажок возле названия элемента в диалоговом окне означает, что при выборе пункта меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы» этот элемент будет видимым.*

**Именованные привязки** Отображает значок, обозначающий расположение каждой из именованных привязок (`a name = ""`) в документе.

**Сценарии** Отображает значок, обозначающий расположение кода JavaScript или VBScript в теле документа. Выделив значок, можно изменить сценарий в инспекторе свойств или указать ссылку на внешний файл сценария.

**Комментарии** Отображает значок, обозначающий расположение HTML-комментариев. Выделив значок, можно просмотреть комментарий в инспекторе свойств.

**Разрывы строк** Отображает значок, обозначающий расположение каждого из разрывов строк (`BR`). По умолчанию этот параметр не выбран.

**Клиентские карты ссылок** Отображает значок, обозначающий расположение каждой из клиентских карт ссылок в документе.

**Внедренные стили** Отображает значок, показывающий расположение CSS-стилей, внедренных в тело документа (в секцию body). Если CSS-стили расположены в заголовке документа (в секции head), в области «Окно документа» они не отображаются.

**Скрытые поля формы** Отображает значок, обозначающий расположение полей форм с атрибутом `type`, имеющим значение `«hidden»`.

**Разделитель форм** Отображает рамку вокруг формы, которая показывает, где вставляются элементы формы. Рамка охватывает пределы тега `form`, так что все элементы формы в этой рамке правильно заключены в теги `form`.

**Точки привязки для элементов AP** Отображает значок, который обозначает расположение кода, определяющего элемент с абсолютным позиционированием (элемент AP). Сам элемент AP может быть расположен в любом месте страницы. (Элементы AP не являются невидимыми; невидим только код, определяющий их.) Выделив значок, можно выделить элемент AP; затем можно просмотреть его содержимое, даже если элемент обозначен как скрытый.

**Точки привязки для выровненных элементов** Отображает значок, показывающий расположение HTML-кода элементов, которые принимают атрибут `align`. К ним относятся изображения, таблицы, объекты ActiveX, подключаемые модули и апплеты. В некоторых случаях код элемента может быть отделен от видимого объекта.

**Отображаемые серверные теги разметки** Отображает расположение серверных тегов разметки (например ASP или ColdFusion), содержимое которых невозможно отобразить в области «Окно документа». Эти теги обычно создают теги HTML при обработке сервером. Например, тег <CFGRAPH> создает таблицу HTML при обработке сервером ColdFusion. В Dreamweaver этот тег представляется с помощью невидимого элемента ColdFusion, поскольку приложение Dreamweaver не может определить окончательные, динамические выходные данные страницы.

**Неотображаемые серверные теги разметки** Отображает расположение серверных тегов разметки (например ASP или ColdFusion), содержимое которых невозможно отобразить в области «Окно документа». Эти теги обычно представляют собой теги настройки, обработки или логические теги (например <CFSET>, <CFWDDX> и <CFXML>), которые не создают теги HTML.

**Отображение CSS: Нет** Отображает значок, показывающий расположение содержимого, скрытого свойством display:none в связанной или внедренной таблице стилей.

**Показывать динамический текст в виде** Отображает любой динамический текст на странице в формате {Набор_записей:Поле} по умолчанию. Если длина этих значений достаточно велика для искажения форматирования страницы, можно изменить формат отображения на {}.

**SSI** Отображает текущее содержимое каждого файла SSI.

## Веб-цвета

В HTML цвета выражаются либо в виде шестнадцатеричных значений (например, `#FF0000`), либо в виде английских названий цветов (`red` — красный). Безопасным цветом Веб называется такой цвет, который отображается одинаково в браузерах Netscape Navigator и Microsoft Internet Explorer на системах Windows и Macintosh при 256-цветовом режиме. Условно определены 216 стандартных цветов, и значение веб-цвета в шестнадцатеричном формате представляет собой комбинацию пар 00, 33, 66, 99, CC или FF (RGB-значения: 0, 51, 102, 153, 204 и 255 соответственно).

При тестировании, однако, обнаружилось, что веб-цветов всего 212, а не 216, так как Internet Explorer под Windows некорректно отображает цвета #0033FF (0,51,255), #3300FF (51,0,255), #00FF33 (0,255,51) и #33FF00 (51,255,0).

Во времена первых веб-браузеров на большинстве компьютеров отображались только 256 цветов (восьмибитных, по 8 бит на канал). Сегодня большинство компьютеров отображают тысячи или миллионы цветов (16- и 32-битных), поэтому причина для использования только безопасной палитры в значительной мере исчезла, если сайт разрабатывается для пользователей современных компьютерных систем.

Одной из причин для использования палитры веб-цветов является разработка материалов для альтернативных веб-устройств, например экранов КПК или мобильных телефонов. Многие из этих устройств поддерживают только черно-белое изображение (1-битное) или изображение из 256 цветов (8-битное).

В палитрах Dreamweaver «Цветовые кубики» (по умолчанию) и «Непрерывная шкала» используется 216-цветная веб-палитра; при выборе цвета из этих палитр отображается его шестнадцатеричное значение.

Чтобы выбрать цвет вне веб-палитры, откройте системную палитру цветов, нажав кнопку «Колесо цветов» в правом верхнем углу инструмента выбора цвета в Dreamweaver. Системная палитра цветов не ограничена веб-цветами.

В UNIX-версиях браузера Netscape Navigator используется цветовая палитра, отличная от Windows и Macintosh. При разработке исключительно для UNIX-браузеров (или если целевой аудиторией являются пользователи Windows или Macintosh с 24-разрядными мониторами и пользователи UNIX с 8-разрядными мониторами) рекомендуется использовать шестнадцатеричные значения — комбинации пар 00, 40, 80, BF и FF, соответствующие веб-цветам для SunOS.

## Использование палитры цветов

В Dreamweaver множество диалоговых окон, также как и инспектор свойств для множества элементов страниц, содержат поле цвета, из которого открывается палитра цветов. С помощью палитры цветов можно выбрать цвет для элемента страницы. Можно также задать цвет текста по умолчанию для элементов страницы.

**1** Щелкните поле цвета в любом диалоговом окне или в инспекторе свойств.

Появится палитра цветов.

**2** Выполните одно из следующих действий.

- С помощью пипетки выберите образец цвета из палитры. Все цвета в палитрах «Цветовые кубики» (по умолчанию) и «Непрерывная шкала» являются веб-цветами; для других палитр это не так.

- С помощью пипетки подберите цвет из любого места экрана, даже вне окон Dreamweaver. Чтобы подобрать цвет с экрана или из другого приложения, нажмите и удерживайте кнопку мыши (это удержит фокус на пипетке) и выберите цвет за пределами Dreamweaver. Если щелкнуть на экране или в другом приложении, Dreamweaver подберет цвет из точки, где был произведен щелчок. Однако, если переключиться на другое приложение, для продолжения работы в Dreamweaver может понадобиться щелкнуть окно Dreamweaver.
- Для расширения возможности выбора цвета воспользуйтесь всплывающим меню в правом верхнем углу палитры цветов. На выбор доступны варианты: «Цветовые кубики», «Непрерывная шкала», «Windows», «Mac OS» и «Оттенки серого».

***Примечание.*** *Палитры «Цветовые кубики» и «Непрерывная шкала» состоят только из веб-цветов, а «Windows», «Mac OS» и «Оттенки серого» содержат и другие цвета.*

- Для очистки текущего цвета без выбора другого нажмите кнопку «Цвет по умолчанию» .
- Чтобы открыть системный инструмент выбора цветов, нажмите кнопку цветового круга .

## Увеличение и уменьшение масштаба

Dreamweaver позволяет увеличивать масштаб просмотра в области «Окно документа» для проверки пиксельной точности графики, для упрощения выделения мелких элементов, для разработки страниц с мелким текстом, больших страниц и т. д.

***Примечание.*** *Средства масштабирования доступны только в представлении «Дизайн».*

### Дополнительные разделы справки

«Обзор строки состояния» на странице 14

### Увеличение или уменьшение масштаба страницы

1 Выберите инструмент «Масштаб» (значок увеличительного стекла) в правом нижнем углу области «Окно документа».

2 Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните в том месте страницы, которое требуется увеличить, до тех пор пока не будет достигнут желаемый масштаб.
- «Нарисуйте» мышью прямоугольник по той области страницы, масштаб которой требуется увеличить, и отпустите кнопку мыши.
- Выберите предустановленный уровень масштаба во всплывающем меню «Масштаб».
- Введите уровень масштабирования в текстовое поле «Масштаб».

*Увеличить масштаб можно также без использования инструмента «Масштаб», нажав сочетание клавиш «Ctrl» + «=» (Windows) или «Command» + «=» (Macintosh).*

3 Чтобы уменьшить масштаб, выберите инструмент «Масштаб», нажмите клавишу «Alt» (Windows) или «Option» (Macintosh) и щелкните страницу.

*Уменьшить масштаб можно также без использования инструмента «Масштаб», нажав сочетание клавиш «Ctrl» + «-» (Windows) или «Command» + «-» (Macintosh).*

### Редактирование страницы после масштабирования

❖ Выберите инструмент «Выбор» (значок указателя) в правом нижнем углу области «Окно документа» и щелкните внутри страницы.

### Панорамирование страницы после масштабирования

1 Выберите инструмент «Рука» (значок руки) в правом нижнем углу области «Окно документа».

2 Перетащите страницу.

### Заполнение области «Окно документа» выделенным фрагментом

1 Выделите элемент на странице.

2 Выберите меню «Просмотр» > «Согласовать выделенное».

### Заполнение области «Окно документа» всей страницей

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Согласовать все».

### Заполнение области «Окно документа» по ширине страницы

❖ Выберите меню «Просмотр» > «Согласовать ширину».

## Использование вариантов поведения JavaScript для определения браузеров и подключаемых модулей

С помощью вариантов поведения можно определить, какой браузер использует посетитель и установлен ли у него тот или иной подключаемый модуль.

**Проверка браузера** Отправляет посетителей на разные страницы в зависимости от марки и версии браузера. Например, при наличии Netscape Navigator 4.0 или более поздней версии посетителей можно направлять на одну страницу, в случае Microsoft Internet Explorer 4.0 или более поздней версии — на другую, а для других типов браузеров — оставлять на текущей странице.

**Проверка подключаемого модуля** Отправляет посетителей на разные страницы в зависимости от наличия установленного конкретного подключаемого модуля. Например, при наличии Shockwave™ можно направлять посетителей на одну страницу, а при его отсутствии — на другую.

### Дополнительные разделы справки

«Использование вариантов поведения JavaScript» на странице 374

«Применение поведения «Проверка браузера»» на странице 378

«Применение поведения «Проверить подключаемый модуль»» на странице 378

## Задание установок времени загрузки и размера

Dreamweaver вычисляет размер на основе всего содержимого страницы, включая все связанные объекты (например, изображения и подключаемые модули). Время загрузки Dreamweaver оценивает по скорости соединения, введенное в установках строки состояния. Фактическое время загрузки различается в зависимости от общих условий подключения к Интернету.

*При проверке времени загрузки той или иной веб-страницы полезно применять «правило 8 секунд». То есть, большинство пользователей не будут ждать загрузки страницы более чем 8 секунд.*

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 Выберите категорию «Строка состояния» из списка категорий слева.

3 Выберите скорость соединения, для которой следует вычислять время загрузки, и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Задание размера окна и скорости соединения» на странице 22

# Добавление и форматирование текста

## Добавление текста в документ

Чтобы добавить текст в документ Dreamweaver, можно ввести его непосредственно в области «Окно документа» или вырезать и вставить. Можно также импортировать текст из других документов.

Вставить текст в документ Dreamweaver можно одной из двух команд — «Вставить» или «Специальная вставка». Команда «Специальная вставка» позволяет указать формат вставляемого текста различными способами. Например, если требуется вставить в документ Dreamweaver текст из форматированного документа Microsoft Word, но все форматирование необходимо убрать для применения к вставленному тексту собственного CSS-стиля, то можно выделить текст в Word, скопировать его в буфер обмена и воспользоваться командой «Специальная вставка» для выбора варианта вставки только текста.

При вставке текста из других приложений с помощью команды «Вставить» можно задать установки вставки, которые будут использоваться по умолчанию.

***Примечание.*** *С помощью сочетаний клавиш «Ctrl» + «V» (Windows) или «Command» + «V» (Macintosh) в представлении «Код» всегда вставляется только текст (без форматирования).*

❖ Чтобы добавить текст в документ, выполните одно из следующих действий.

- Введите текст непосредственно в области «Окно документа».
- Скопируйте текст из другого приложения, перейдите в Dreamweaver, расположите курсор в представлении «Дизайн» области «Окно документа» и выберите меню «Правка» > «Вставить» или «Правка» > «Специальная вставка».

При выборе команды «Правка» > «Специальная вставка» доступны несколько вариантов форматирования.

Текст можно также вставить с помощью следующих сочетаний клавиш.

| Вариант вставки | Комбинация клавиш |
|---|---|
| Вставить | «Ctrl» + «V» (Windows)<br>«Command» + «V» (Macintosh) |
| Специальная вставка | «Ctrl» + «Shift» + «V» (Windows)<br>«Command» + «Shift» + «V» (Macintosh) |

## Вставка специальных символов

Некоторые специальные символы представлены в HTML именем или числом, которое называется **`entity`**. HTML содержит имена сущностей для таких символов, как знак авторских прав (`©`), амперсанд (`&`) или зарегистрированная торговая марка (`®`). Каждая сущность имеет как имя (например, `—`), так и числовой эквивалент (например, `—`).

*В HTML угловые скобки «<>» используются в самом коде, и может понадобиться выразить собственно символы «больше» или «меньше», не интерпретируя их как код. В этом случае используйте > как символ «больше» (>), а < — как символ «меньше» (<).*

К сожалению, множество браузеров (особенно старых или отличных от Netscape Navigator и Internet Explorer) не отображают правильно некоторые именованные сущности.

1 В области «Окно документа» расположите курсор в месте, где необходимо вставить специальный символ.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите название символа в подменю «Вставка» > «HTML» > «Специальные символы».
- В категории «Текст» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Знаки» и выберите символ в подменю.

*Доступно и множество других символов; чтобы выбрать один из них, выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Специальные символы» > «Другое» или нажмите кнопку «Знаки» в категории «Текст» на панели «Вставка» и выберите пункт «Другие символы». Выберите символ в диалоговом окне «Вставить другой символ» и нажмите кнопку «ОК».*

## Добавление пробела между символами

HTML позволяет вставить между символами только один пробел; чтобы добавить в документ дополнительные пробелы, необходимо использовать неразрывные пробелы. Можно задать в настройках автоматическое добавление в документ неразрывных пробелов.

### Вставка неразрывного пробела

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Специальные символы» > «Неразрывный пробел».
- Нажмите сочетание клавиш «Ctrl» + «Shift» + «Пробел» (Windows) или «Option» + «Пробел» (Macintosh).
- В категории «Текст» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Знаки» и выберите значок «Неразрывный пробел».

### Настройка добавления неразрывных пробелов

1 Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 В категории «Общие» убедитесь, что установлен флажок «Разрешить несколько последовательных пробелов».

## Создание маркированных и нумерованных списков

Можно создавать нумерованные (сортированные), маркированные (несортированные) списки, а также списки определений на основе существующего или нового текста в области «Окно документа».

В списках определений не используются начальные символы типа маркеров или номеров, и они часто применяются для глоссариев или описаний. Списки также могут быть вложенными. Вложенные списки — это списки, содержащие другие списки. Например, можно вложить упорядоченный или маркированный список внутрь другого нумерованного или отсортированного списка.

В диалоговом окне «Свойства списка» можно настроить внешний вид всего списка или отдельного его элемента. Можно задать стиль нумерации, сбросить нумерацию или настроить параметры стиля маркеров для отдельных элементов списка или для всего списка.

### Дополнительные разделы справки

«Задание свойств CSS» на странице 146

## Создание нового списка

1 В документе Dreamweaver расположите курсор в месте, где необходимо добавить список, после чего выполните одно из следующих действий.

- В инспекторе свойств HTML нажмите кнопку «Маркированный список» или «Нумерованный список».
- Выберите «Формат» > «Список» и выберите нужный тип списка — «Несортированный список», «Отсортированный список» или «Список определений».

В области «Окно документа» появится начальный символ элемента указанного списка.

2 Введите текст элемента и нажмите клавишу «Enter» (Windows) или «Return» (Macintosh), чтобы создать очередной элемент списка.

3 Чтобы завершить создание списка, дважды нажмите клавишу «Enter» (Windows) или «Return» (Macintosh).

## Создание списка на основе существующего текста

1 Выберите последовательность абзацев, из которых нужно сделать список.

2 В инспекторе свойств HTML нажмите кнопку «Маркированный список» или «Нумерованный список» либо выберите «Формат» > «Список» и выберите нужный тип списка — «Несортированный список», «Отсортированный список» или «Список определений».

## Создание вложенного списка

1 Выберите элементы списка, которые необходимо вложить.

2 В инспекторе свойств HTML нажмите кнопку «Цитата» или выберите «Формат» > «Отступ».

Dreamweaver сделает отступ в тексте и создаст отдельный список с исходными атрибутами списка в HTML.

3 Новый тип или стиль списка можно применить к тексту с отступом с помощью той же процедуры, которая описана выше.

## Задание свойств для всего списка

1 В области «Окно документа» создайте как минимум один элемент списка. Новый стиль будет автоматически применяться к добавляемым в этот список элементам.

2 Когда курсор находится в тексте элемента списка, выберите «Формат» > «Список» > «Свойства», чтобы открыть диалоговое окно «Свойства списка».

3 Задайте нужные параметры для списка.

**Тип списка** Указывает свойства списка, в то время как «Элемент списка» указывает отдельный его элемент. Во всплывающем меню можно выбрать маркированный, нумерованный список, список в виде каталога или меню. В зависимости от выбранного типа списка в диалоговом окне отображаются разные параметры.

**Стиль** Определяет стиль используемых в нумерованном или маркированном списке номеров или маркеров. Этот стиль распространяется на все элементы списка, для которых не указан новый стиль.

**Запустить счетчик** Задает значение для первого элемента нумерованного списка.

4 Чтобы подтвердить выбор, нажмите кнопку «ОК».

## Задание свойств для элемента списка

1 В области «Окно документа» расположите курсор в тексте элемента списка, который необходимо изменить

2 Выберите «Формат» > «Список» > «Свойства».

**3** В разделе «Элемент списка» задайте нужные параметры.

**Создать стиль** Указывает стиль для выбранного элемента списка. Стили в меню «Создать стиль» относятся к типу, отображаемому в меню «Тип списка». Например, если в меню «Элемент списка» отображается тип «Маркированный список», в меню «Создать стиль» доступны только варианты маркеров.

**Установить значение счетчика** Задает число, с которого начинается нумерация элементов списка.

**4** Чтобы задать параметры, нажмите кнопку «ОК».

## Поиск и замена текста

С помощью команды «Найти и заменить» можно искать текст, HTML-теги и атрибуты в документе или наборе документов. На панели «Поиск» в группе «Результаты» отображаются результаты работы функции «Найти все».

***Примечание.*** *Для поиска файлов на сайте используются различные команды: «Найти на локальном сайте» и «Найти на удаленном сайте».*

### Дополнительные разделы справки

«Просмотр кода» на странице 322

«Регулярные выражения» на странице 319

### Поиск и замена текста

**1** Откройте документ, в котором нужно выполнить поиск, или выделите документы или папку на панели «Файлы».

**2** В меню «Правка» выберите пункт «Найти и заменить».

**3** С помощью параметра «Область поиска» можно указать, в каких файлах выполнять поиск.

**Выделенный текст** Ограничивает поиск текстом, выделенным в данный момент в активном документе.

**Текущий документ** Ограничивает поиск активным документом.

**Открытые документы** Выполняет поиск во всех открытых в данных момент документах.

**Папка** Ограничивает поиск конкретной папкой. Выбрав вариант «Папка», щелкните значок папки для обзора и выбора папки для поиска.

**Выбранные файлы на сайте** Ограничивает поиск файлами и папками, выбранными в данный момент на панели «Файлы».

**Весь текущий локальный сайт** Расширяет поиск на все HTML-документы, файлы библиотек и текстовые документы на текущем сайте.

**4** Во всплывающем меню «Поиск» укажите нужный тип поиска.

**Исходный код** Поиск конкретных текстовых строк в исходном коде HTML. Этот вариант позволяет искать конкретные теги, но более гибкие возможности поиска тегов обеспечиваются вариантом «Указанный тег».

**Текст** Поиск конкретных текстовых строк в тексте документа. При поиске текста любой прерывающий строки HTML-код игнорируется. Например, поиск строки **`the black dog`** находит как `the black dog`, так и `the <i>black</i> dog`.

**Текст (дополнительно)** Поиск конкретных текстовых строк внутри или за пределами тега или тегов. Например, в документе, который содержит следующий HTML-код, поиск строки **`tries`** с указанием параметра

«Вне тега» и тега `i` найдет только второе вхождение слова `tries`: `John <i>tries</i> to get his work done on time, but he doesn't always succeed. He tries very hard..`

**Указанный тег** Поиск конкретных тегов, атрибутов и значений атрибутов, например всех тегов `td` с атрибутом `valign = top`.

***Примечание.*** *Нажав сочетание клавиш «Ctrl» + «Enter» или «Shift» + «Enter» (Windows) либо «Control» + «Return», «Shift» + «Return», «Command» + «Return» (Macintosh), можно добавить в поля поиска текста разрывы строк, что позволяет искать символы перевода строки. При выполнении такого поиска отмените выбор параметра «Не учитывать пустое пространство», если не используются регулярные выражения. Этот поиск находит именно символ перевода строки, а не наличие ее разрыва; например, тег* `<br>` *или* `<p>` *найден не будет. Символы перевода строки в представлении «Дизайн» отображаются как пробелы, а не как разрывы строк.*

**5** С помощью следующих параметров можно расширить или ограничить поиск.

**Учитывать регистр** Ограничивает поиск текстом, в точности соответствующим искомому регистру. Например, при поиске строки **`the brown derby`** строка `The Brown Derby` найдена не будет.

**Не учитывать пробельные символы** При поиске несколько пробелов подряд интерпретируются как один пробел. Например, если выбран этот параметр, строка **`this text`** соответствует `this text` и `this text`, но не `thistext`. Этот параметр недоступен при выбранном параметре «Использовать регулярное выражение»; для игнорирования пустого пространства необходимо явно написать регулярное выражение. Заметьте, что теги `<p>` и `<br>` не учитываются как пустое пространство.

**Слово целиком** Ограничивает поиск текстом, совпадающим с одним или несколькими целыми словами.

***Примечание.*** *Использование этого параметра равнозначно поиску регулярного выражения со строкой поиска, начинающейся и заканчивающейся на \b (регулярное выражение границы слова).*

**Использовать регулярное выражение** Интерпретирует определенные символы и короткие строки (например, ?, *, \w или \b) в строке поиска как операторы регулярных выражений. Например, поиск выражения **`the b\w*\b dog`** найдет как `the black dog`, так и `the barking dog`.

***Примечание.*** *Если при работе в представлении «Код» внести в документ изменения и попытаться найти и заменить что-либо, отличное от исходного кода, откроется диалоговое окно с уведомлением о синхронизации двух представлений перед поиском.*

**6** Для поиска без замены нажмите кнопку «Найти далее» или «Найти все».

**Найти далее** Переходит и выделяет следующее вхождение искомого текста или тегов в текущем документе. Если в текущем документе больше нет вхождений искомого тега, Dreamweaver переходит к следующему документу (при поиске в более чем одном документе).

**Найти все** Открывает панель «Поиск» в группе панелей «Результаты». При поиске в отдельном документе функция «Найти все» отображает все вхождения искомого текста или тегов с некоторым окружающим контекстом. При поиске в каталоге или на сайте отображается список документов, которые содержат данный тег.

**7** Чтобы заменить найденный текст или теги, нажмите кнопку «Заменить» или «Заменить все».

**8** По завершении нажмите кнопку «Закрыть».

## Повторный поиск без отображения диалогового окна «Поиск и замена»

❖ Нажмите клавишу «F3» (Windows) или сочетание клавиш «Command» + «G» (Macintosh).

### Просмотр отдельного результата поиска в контексте

1 Выберите меню «Окно» > «Результаты», чтобы отобразить панель «Поиск».

2 Дважды щелкните строку на панели «Поиск».

При поиске в текущем файле в области «Окно документа» отображается строка, содержащая данный результат поиска.

При поиске в наборе файлов открывается файл, содержащий данный результат.

### Выполнение повторного поиска

❖ Нажмите кнопку «Найти и заменить».

### Остановка выполнения поиска

❖ Нажмите кнопку «Остановить».

### Поиск конкретного тега

Используйте диалоговое окно «Найти и заменить» для поиска текста или тегов в документе и замены найденного материала другим текстом или тегами.

1 В меню «Правка» выберите пункт «Найти и заменить».

2 Во всплывающем меню «Поиск» выберите пункт «Указанный тег».

3 Выберите во всплывающем меню рядом с меню «Поиск» нужный тег или вариант `[any tag]` или введите имя тега в текстовом поле.

4 (необязательно) Ограничьте поиск одним из следующих модификаторов тегов.

**С атрибутом** Указывает атрибут, который должен содержаться в теге для совпадения. Можно указать конкретное значение атрибута или выбрать вариант `[any value]`.

**Без атрибута** Указывает атрибут, который не должен содержаться в теге для совпадения. Например, с помощью этого параметра можно найти все теги `img` без атрибута `alt`.

**Содержит** Указывает текст или тег, который должен содержаться в исходном теге для совпадения. Например, в коде `<b><font size="4">heading 1</font></b>` тег `font` содержится внутри тега `b`.

**Не содержит** Указывает текст или тег, который не должен содержаться в исходном теге для совпадения.

**Внутри тега** Указывает тег, в котором должен содержаться целевой тег для совпадения.

**Вне тега** Указывает тег, в котором не должен содержаться целевой тег для совпадения.

5 (необязательно) Для дальнейшего ограничения поиска нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и повторите шаг 3.

6 Если в шагах 3 и 4 не были применены модификаторы тегов, нажмите кнопку со знаком «Минус» (-), чтобы убрать всплывающее меню модификаторов.

7 Чтобы при нахождении тега выполнить действие (например, удалить или заменить тег), выберите действие во всплывающем меню «Действие» и, если это применимо, укажите дополнительную информацию, необходимую для выполнения действия.

### Поиск конкретного текста (дополнительно)

Используйте диалоговое окно «Найти и заменить» для поиска текста или тегов в документе и замены найденного материала другим текстом или тегами.

1 В меню «Правка» выберите пункт «Найти и заменить».

2 Во всплывающем меню «Поиск» выберите пункт «Текст (дополнительно)».

3 Введите текст в поле рядом со всплывающим меню «Поиск».

Например, введите слово `Untitled`.

4 Укажите параметр «Внутри тега» или «Вне тега» и выберите тег в соседнем всплывающем меню.

Например, выберите параметр «Внутри тега» и тег `title`

5 (необязательно) Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), чтобы ограничить поиск одним из следующих модификаторов тегов.

**С атрибутом** Указывает атрибут, который должен содержаться в теге для совпадения. Можно указать конкретное значение атрибута или выбрать вариант `[any value]`.

**Без атрибута** Указывает атрибут, который не должен содержаться в теге для совпадения. Например, с помощью этого параметра можно найти все теги `img` без атрибута `alt`.

**Содержит** Указывает текст или тег, который должен содержаться в исходном теге для совпадения. Например, в коде `<b><font size="4">heading 1</font></b>` тег `font` содержится внутри тега `b`.

**Не содержит** Указывает текст или тег, который не должен содержаться в исходном теге для совпадения.

**Внутри тега** Указывает тег, в котором должен содержаться целевой тег для совпадения.

**Вне тега** Указывает тег, в котором не должен содержаться целевой тег для совпадения.

6 (необязательно) Для дальнейшего ограничения поиска повторите шаг 4.

## Определение аббревиатур и акронимов

HTML поддерживает теги, позволяющие определять аббревиатуры и акронимы, которые могут использоваться на странице для поисковых механизмов, средств проверки орфографии, программ языкового перевода или синтезаторов речи. Например, можно указать, что аббревиатура ИМ в странице означает «инженер-механик», а ВОЗ — «Всемирная организация здравоохранения».

1 Выберите аббревиатуру или акроним в тексте страницы.

2 Выберите  меню «Вставка» > «HTML» > «Объекты текста» > «Аббревиатура» или «Вставка» > «HTML» > «Объекты текста» > «Акроним».

3 Введите полный текст аббревиатуры или сокращения.

4 Введите язык, например en — английский, ru — русский или uk — украинский.

## Задание установок копирования и вставки

Можно указать особые установки вставки для использования по умолчанию в команде «Правка» > «Вставить» при вставке текста из других приложений. Например, если текст всегда требуется вставлять в чистом виде или с простым форматированием, можно задать установки по умолчанию в диалоговом окне «Параметры копирования/вставки».

***Примечание.*** *Вставить текст в документ Dreamweaver можно одной из двух команд — «Вставить» или «Специальная вставка». Команда «Специальная вставка» позволяет указать формат вставляемого текста различными способами. Например, если требуется вставить в документ Dreamweaver текст из форматированного документа Microsoft Word, но все форматирование необходимо убрать для применения к вставленному тексту собственного CSS-стиля, то можно выделить текст в Word, скопировать его в буфер обмена и воспользоваться командой «Специальная вставка» для выбора варианта вставки только текста.*

***Примечание.*** *Установки, заданные в диалоговом окне «Параметры копирования/вставки», применяются только к материалу, вставляемому в представление «Дизайн».*

1 Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 Выберите категорию «Копировать/вставить».

3 Задайте следующие параметры и нажмите кнопку «ОК».

**Только текст** Позволяет вставлять неформатированный текст. Если исходный текст форматирован, все форматирование, включая разрывы строк и абзацы, будет удалено.

**Структурированный текст** Позволяет вставлять текст с сохранением структуры, но без простого форматирования. Например, можно вставить текст с сохранением структуры абзацев, списков и таблиц, но без сохранения полужирного, курсивного начертания и другого форматирования.

**Структурированный текст с простым форматированием** Позволяет вставлять как структурированный, так и простой HTML-форматированный текст (например, абзацы и таблицы, а также текст с форматированием тегами `b`, `i`, `u`, `strong`, `em`, `hr`, `abbr` или `acronym`).

**Структурированный текст с полным форматированием** Позволяет вставлять текст с сохранением всей структуры, HTML-форматирования и CSS-стилей.

***Примечание.*** *Параметр «Полное форматирование» не может сохранять CSS-стили из внешней таблицы стилей или в том случае, если приложение, из которого копируется текст, не сохраняет стили при помещении текста в буфер обмена.*

**Сохранять разрывы строк** Позволяет сохранять разрывы строк во вставляемом тексте. При выборе параметра «Только текст» этот параметр отключается.

**Удалить интервалы между абзацами Word** Если выбран параметр «Структурированный текст» или «Структурированный текст с простым форматированием» и необходимо убрать лишнее пространство между абзацами при вставке текста, выберите этот параметр.

## Проверка орфографии на веб-странице

Для проверки орфографии в текущем документе используйте команду «Проверить правописание». Документ должен быть веб-страницей (например, страницей HTML, ColdFusion или PHP). Команда «Проверить орфографию» не работает в текстовых файлах или файлах XML.

Кроме того, команда «Проверить орфографию» игнорирует теги HTML и значения атрибутов.

***Примечание.*** *В Dreamweaver проверка орфографии возможна только для документа, открытого в окне «Документ». Нельзя выполнить проверку орфографии для всех файлов сайта одновременно.*

По умолчанию используется словарь орфографии американского английского языка. Чтобы изменить словарь, выберите меню «Правка» > «Настройки» > «Общие» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» > «Общие» (Macintosh), после чего во всплывающем меню «Словарь для проверки правописания» выберите нужный словарь.

1 Выберите «Команды» > «Проверить орфографию» или нажмите сочетание клавиш Shift + F7.

Когда Dreamweaver обнаруживает нераспознанное слово, открывается диалоговое окно «Проверить орфографию».

2 Выберите соответствующий параметр в зависимости от желаемого способа обработки расхождений.

**Добавить в личный список** Добавляет нераспознанное слово в личный словарь.

**Пропустить** Пропускает это вхождение нераспознанного слова.

**Заменить** Заменяет это вхождение нераспознанного слова текстом, введенным в поле «Заменить на», или выбранным элементом списка «Варианты».

**Пропустить все** Пропускает все вхождения нераспознанного слова.

**Заменить все** Заменяет все вхождения нераспознанного слова тем же путем.

***Примечание.*** *В Dreamweaver не предусмотрена возможность удаления элементов, добавленных в личные словари.*

## Импорт табличных данных

Чтобы импортировать табличные данные в документ, следует сначала сохранить файлы (например, таблицы Microsoft Excel или файлы баз данных) в виде текстовых файлов с разделителем.

Можно импортировать и форматировать табличные данные, а также импортировать текст из документов Microsoft Word HTML.

В документы Dreamweaver можно также добавлять текст из документов Microsoft Excel, импортируя содержимое файла Excel на веб-страницу.

1 Выберите «Файл» > «Импорт» > «Данные таблиц» или «Вставка» > «Объекты таблицы» > «Импортировать табличные данные».

2 Перейдите к нужному файлу или введите его имя в текстовом поле.

3 Выберите разделитель, использованный при сохранении файла в виде текста с разделителями. На выбор доступны варианты «Табуляция», «Запятая», «Точка с запятой», «Двоеточие» или «Другое».

При выборе варианта «Другое» рядом с ним появится пустое поле. Введите в него символ, используемый в качестве разделителя.

4 В остальных параметрах укажите форматирование или таблицу, в которую будут импортированы данные, и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Открытие и редактирование существующих документов» на странице 74

«Импорт и экспорт табличных данных» на странице 193

## Импорт документов Microsoft Office (только в Windows)

Содержимое документа Microsoft Word или Excel можно полностью вставить в новую или существующую веб-страницу. При импорте документа Word или Excel Dreamweaver получает преобразованный HTML-код и вставляет его в веб-страницу. Размер файла после получения программой Dreamweaver преобразованного HTML-кода должен быть меньше 300 КБ.

Вместо импортирования всего содержимого файла можно вставлять документ Word по частям с сохранением форматирования.

***Примечание.*** *При использовании Microsoft Office 97 импортировать содержимое документа Word или Excel нельзя; можно вставить только ссылку на документ.*

1. Откройте веб-страницу, в которую необходимо вставить документ Word или Excel.
2. В представлении «Дизайн» выполните одно из следующих действий для выбора файла.

- Перетащите файл из его текущего расположения на страницу, где требуется разместить содержимое.
- Выберите «Файл» > «Импорт» > «Документ Word» или «Файл» > «Импорт» > «Документ Excel».

3. В диалоговом окне «Вставить документ» перейдите к файлу, который требуется добавить, укажите любой из вариантов форматирования во всплывающем меню «Форматирование» в нижней части окна и нажмите кнопку «Открыть».

**Только текст** Позволяет вставить неформатированный текст. Любое форматирование исходного текста удаляется.

**Структурированный текст** Позволяет вставить текст с сохранением структуры, но без простого форматирования. Например, можно вставить текст с сохранением структуры абзацев, списков и таблиц, но без сохранения полужирного, курсивного начертания и другого форматирования.

**Структурированный текст с простым форматированием** Позволяет вставить как структурированный, так и простой HTML-форматированный текст (например, абзацы и таблицы, а также текст с форматированием тегами `b`, `i`, `u`, `strong`, `em`, `hr`, `abbr` или `acronym`).

**Структурированный текст с полным форматированием** Позволяет вставить текст с сохранением всей структуры, HTML-форматирования и CSS-стилей.

**Удалить интервалы между абзацами Word** Удаляет при вставке текста лишние пробелы между абзацами, если выбран структурированный текст или простое форматирование.

На странице появится содержимое документа Word или Excel.

## Создание ссылки на документ Word или Excel

В существующую страницу можно вставить ссылку на документ Microsoft Word или Excel.

1. Откройте страницу, в которую требуется добавить ссылку.
2. Перетащите файл из его текущего расположения на страницу Dreamweaver и расположите ссылку в нужном месте.
3. Выберите команду «Создать ссылку» и нажмите кнопку «ОК».
4. Если документ, на который указывает ссылка, расположен вне корневой папки вашего сайта, Dreamweaver предложит скопировать документ в корень сайта.

Копирование документа в корневую папку сайта позволяет гарантировать доступность документа при публикации веб-сайта.

5. При загрузке страницы на веб-сервер следует загружать и файл Word (Excel).

Теперь страница содержит ссылку на документ Word или Excel. Текст ссылки представляет собой имя файла, на который она указывает. Этот текст можно изменить в окне документа.

## Форматирование текста (CSS и HTML)

Процесс форматирования текста в Dreamweaver схож с форматированием в стандартном текстовом процессоре. Можно установить для фрагмента текста стили форматирования по умолчанию («Абзац», «Заголовок 1», «Заголовок 2» и т.д.); изменить шрифт, размер, цвет и выравнивание выделенного текста; применить такие стили текста, как полужирный, курсив, код (текст с фиксированной шириной) или подчеркивание.

В составе Dreamweaver имеется два инспектора свойств, интегрированных в один: инспектор свойств CSS и инспектор свойств HTML. Если используется инспектор свойств CSS, Dreamweaver форматирует текст с помощью каскадных таблиц стилей (CSS). CSS предоставляет веб-дизайнерам и разработчикам больше контроля над дизайном веб-страницы и вместе с тем усовершенствованные специальные возможности и уменьшение размера файлов. Инспектор свойств CSS обеспечивает доступ к существующим стилям и позволяет создавать новые.

Использование CSS позволяет управлять стилем веб-страницы без компрометации ее структуры. Отделение в CSS визуальных элементов дизайна (шрифтов, цветов, полей и т.д.) от структурной логики веб-страницы обеспечивает дизайнерам визуальный и типографский контроль без ущерба для целостности содержимого. Кроме того, определение типографской структуры и макета страницы в отдельном блоке кода — без необходимости обращения к гиперкартам, тегам `font`, таблицам или GIF-разделителям — позволяет быстрее загружать страницы, упрощает обслуживание сайта и позволяет централизованно управлять атрибутами дизайна множества веб-страниц.

Стили, созданные с помощью CSS, можно сохранять непосредственно в документе либо, в целях обеспечения расширенных возможностей и большей гибкости, во внешних таблицах стилей. Прикрепление внешней таблицы стилей к нескольким веб-страницам позволяет отражать изменения в таблице стилей во всех этих страницах автоматически. Для доступа ко всем CSS-правилам страницы используется панель «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS»). Для доступа к правилам, которые применимы к текущему выделению, используется панель «Стили CSS» (режим «Текущий») или всплывающее меню «Целевое правило» в инспекторе свойств CSS.

При желании для форматирования текста веб-страниц можно использовать теги разметки HTML. Чтобы использовать теги HTML вместо CSS, отформатируйте текст с помощью инспектора свойств HTML.

***Примечание.*** *На одной странице можно сочетать форматирование CSS и HTML 3.2. Форматирование применяется согласно иерархии: форматирование HTML 3.2 переопределяет форматирование, примененное внешними таблицами стилей CSS, а внедренный в документ код CSS переопределяет внешний.*

### Дополнительные разделы справки

«Открытие панели «Стили CSS»» на странице 143

«Общие сведения о каскадных таблицах стилей» на странице 134

## Задание свойств текста в инспекторе свойств

С помощью инспектора свойств текста можно применить форматирование средствами языка HTML или каскадных таблиц стилей (CSS). При применении форматирования HTML Dreamweaver добавляет свойства к коду HTML в теле страницы. При применении форматирования CSS Dreamweaver сохраняет свойства в верхней части документа или в отдельной таблице стилей.

***Примечание.*** *При создании встроенных стилей CSS приложение Dreamweaver добавляет код атрибута стиля непосредственно к основной части страницы.*

### Дополнительные разделы справки

«Создание нового правила CSS» на странице 145

«Задание свойств CSS» на странице 146

«Свойства ячейки, строки или столбца» на странице 197

«Установка для Dreamweaver параметров «Общие»» на странице 33

Руководство, посвященное инспектору свойств CSS

## Редактирование правил CSS в инспекторе свойств

1 Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства»), если он еще не открыт, и нажмите кнопку «CSS».

2 Выполните одно из следующих действий.

- Расположите курсор в пределах блока текста, форматируемого с помощью правила, которое необходимо отредактировать. Правило будет отображено во всплывающем меню «Целевое правило».
- Выберите правило из всплывающего меню «Целевое правило».

3 Внесите в правило необходимые изменения, используя различные параметры инспектора свойств CSS.

**Целевое правило** Правило, которое редактируется в инспекторе свойств CSS. Если к тексту уже применен существующий стиль, правило, определяющее форматирование текста, отображается при щелчке в пределах текста на странице. Всплывающее меню «Целевое правило» также можно использовать для создания новых правил CSS или встроенных стилей либо для применения существующих классов к выделенному тексту. Для создания нового правила необходимо заполнить поля диалогового окна «Создание правила CSS». Для получения дополнительных сведений воспользуйтесь ссылками в конце раздела.

**Изменить правило** Открывает диалоговое окно «Определение правила CSS» для целевого правила. При выборе во всплывающем меню «Целевое правило» команды «Создать правило CSS» и нажатии кнопки «Изменить правило» в приложении Dreamweaver откроется диалоговое окно определения правила CSS.

**Панель CSS** Открывает панель «Стили CSS» и отображает свойства для целевого правила в текущем представлении.

**Шрифт** Изменяет шрифт целевого правила.

**Размер** Задает размер шрифта для целевого правила.

**Цвет текста** Определяет выбранный цвет как цвет шрифта в целевом правиле. Выберите веб-цвет, щелкнув поле цвета, или введите шестнадцатеричное значение (например, #FF0000) в смежном текстовом поле.

**Полужирный** Добавляет к целевому правилу полужирный шрифт.

**Курсив** Добавляет к целевому правилу курсив.

**Выравнивание по левому краю, по центру или по правому краю** Добавляет к целевому правилу соответствующее выравнивание.

***Примечание.*** *«Шрифт», «Размер», «Цвет текста», «Полужирный», «Курсив» и «Выравнивание» всегда отображают свойства для правила, применимого к текущему выделению в окне документа. Изменение любого из этих свойств сказывается на целевом правиле.*

Руководство, посвященное использованию инспектора свойств CSS, см. по адресу www.adobe.com/go/lrvid4041_dw_ru.

## Задание HTML-форматирования в инспекторе свойств

1 Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства»), если он еще не открыт, и нажмите кнопку «HTML».

2 Выделите текст, к которому нужно применить форматирование.

3 Задайте параметры, которые следует применить к выделенному тексту.

**Формат** Задает стиль абзаца выделенного текста. Параметр «Абзац» применяет форматирование по умолчанию для тега `<p>`, «Заголовок 1» — для тега `H1` и т.д.

**Идентификатор** Присваивает выделенному фрагменту идентификатор. Во всплывающем меню «Идентификатор» (при наличии) содержится список всех неиспользуемых объявленных идентификаторов документа.

**Класс** Отображает стиль класса, примененный к выделенному тексту. Если к выделенному тексту не применен ни один стиль, во всплывающем меню отображается «Без стиля CSS». Если к выделенному тексту применено несколько стилей, меню будет пустое.

Выполните любое из следующих действий с помощью меню «Стиль».

- Выберите стиль, который нужно применить к выделенному тексту.
- Выберите «Без стиля», чтобы удалить последний выбранный стиль.
- Чтобы изменить имя стиля, выберите команду «Переименовать».
- Выберите меню «Присоединить таблицу стилей» для открытия диалогового окна, позволяющего присоединить к странице внешнюю таблицу стилей.

**Полужирный** Применяет к выделенному тексту тег `<b>` или `<strong>`, согласно параметру стиля, настроенному в категории «Общие» диалогового окна «Настройки».

**Курсив** Применяет к выделенному тексту тег `<i>` или `<em>`, согласно параметру стиля, настроенному в категории «Общие» диалогового окна «Настройки».

**Неотсортированный список** Создает на основе выделенного текста маркированный список. Если текст не выделен, создается новый маркированный список.

**Отсортированный список** Создает на основе выделенного текста нумерованный список. Если текст не выделен, создается новый нумерованный список.

**Создание и удаление цитаты** Создание или удаление отступа из выделенного текста путем применения или удаления тега `blockquote`. В списке отступ означает создание вложенного списка, а удаление отступа — отмену вложения.

**Ссылка** Создает на основе выделенного текста гипертекстовую ссылку. Можно щелкнуть значок папки, чтобы перейти к файлу на сайте; ввести URL-адрес; перетащить значок «Указать файл» на файл на панели «Файлы»; или же перетащить в поле файл с панели «Файлы».

**Название** Задает текстовую подсказку для гипертекстовой ссылки.

**Назначение** Указывает фрейм или окно, в котором будет загружен связанный документ.

- `_blank` означает загрузку связанного файла в новом окне браузера без имени.
- `_parent` — загрузка связанного файла в родительском наборе фреймов или окне фрейма, содержащего ссылку. Если фрейм, содержащий ссылку, не является вложенным, связанный файл загружается в полном окне браузера.
- `_self` — загрузка связанного файла в том же фрейме или окне, что и ссылка. Этот целевой объект подразумевается, поэтому обычно его не требуется указывать.
- `_top` — загрузка связанного файла в полном окне браузера, с удалением всех фреймов.

# Использование форматирования HTML

Несмотря на то, что предпочтительным методом форматирования текста является CSS, Dreamweaver позволяет форматировать текст с помощью HTML.

## Форматирование абзацев

С помощью всплывающего меню «Формат» в инспекторе свойств HTML или подменю «Формат» > «Формат абзаца» можно применять стандартные теги абзацев и заголовков.

1. Расположите курсор в абзаце или выделите часть его текста.
2. В подменю «Формат» > «Формат абзаца» или во всплывающем меню «Формат» в инспекторе свойств выберите один из вариантов действий.

- Выберите формат абзаца (например, «Заголовок 1», «Заголовок 2», «Форматированный текст» и т.д.). Ко всему абзацу будет применен HTML-тег, связанный с выбранным стилем (например, тегу `h1` соответствует стиль «Заголовок 1», `h2` — «Заголовок 2», `pre` — «Форматированный текст» и т.д.).
- Выберите пункт «Нет», чтобы удалить форматирование абзаца.

При применении к абзацу тега заголовка Dreamweaver автоматически добавляет следующую строку текста как стандартный абзац. Чтобы изменить эту настройку, выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh); затем в категории «Общие» в разделе «Параметры изменения» отмените выбор параметра «Переключиться в стиль простого абзаца после заголовка».

### Дополнительные разделы справки

«Задание свойств текста в инспекторе свойств» на странице 246

«Задание свойств CSS» на странице 146

## Изменение цвета текста

Можно изменить цвет по умолчанию для всего текста на странице или же цвет выделенного текста.

### Дополнительные разделы справки

«Использование палитры цветов» на странице 233

#### Определение цветов по умолчанию для текста страницы

❖ Выберите пункт меню «Изменение» > «Свойства страницы» > «Внешний вид (HTML)» или «Ссылки (HTML)», затем выберите цвета в параметрах «Цвет текста», «Цвет ссылок», «Просмотренные ссылки» и «Активные ссылки».

***Примечание.*** *Цвет активных ссылок — это цвет, который приобретает ссылка во время щелчка по ней. В некоторых веб-браузерах указанный цвет может не использоваться.*

#### Изменение цвета выделенного текста

❖ Выберите «Формат» > «Цвет», выберите цвет с помощью системной палитры цветов и нажмите кнопку «ОК».

## Выравнивание текста

Для выравнивания текста с помощью HTML используется подменю «Формат» > «Выравнивание». Чтобы выровнять какой-либо элемент страницы по центру, воспользуйтесь командой «Формат» > «Выравнивание» > «По центру».

### Выравнивание текста на странице

1 Выделите текст, который требуется выровнять, или просто установите курсор в начало текста.

2 Выберите «Формат» > «Выравнивание» и выберите соответствующую команду выравнивания.

### Выравнивание элементов страницы по центру

1 Выделите элемент (изображение, подключаемый модуль, таблицу или другой элемент таблицы), который необходимо выровнять по центру.

2 Выберите «Формат» > «Выравнивание» > «По центру».

***Примечание.*** *Выравнивать по центру можно целые блоки текста, но не части заголовков или абзацев.*

## Отступ текста

С помощью команды «Отступ» можно применить к абзацу текста HTML-тег `blockquote`, создав отступ текста с обеих сторон страницы.

1 Установите курсор в абзац, в котором необходимо сделать отступ.

2 Выберите «Формат» > «Отступ» или «Выступ» либо выберите «Список» > «Отступ» или «Выступ» в контекстном меню.

***Примечание.*** *К абзацу можно применить несколько отступов. Каждый раз при выборе этой команды выполняется дальнейший отступ текста от обеих сторон документа.*

## Применение стилей шрифтов

HTML-форматирование можно применить как к одной букве, так и к целым параграфам и блокам текста на сайте. Используйте меню «Формат» для определения или изменения параметров шрифта для выделенного текста. Можно задать тип шрифта, стиль (например, полужирный или курсив), а также размер.

1 Выделите текст. Если текст не выделен, функция применяется к последующему вводимому тексту.

2 Выберите из следующих параметров.

- Чтобы изменить шрифт, выберите сочетание шрифтов в подменю «Формат» > «Шрифт». Выберите «По умолчанию», чтобы отменить ранее примененные шрифты. Параметр «По умолчанию» применяет к выделенному тексту шрифт по умолчанию (или из браузера, или назначенный данному тегу в таблице стилей CSS).
- Чтобы изменить начертание шрифта, выберите начертание шрифта (полужирный, курсив, подчеркивание и т.п.) в подменю «Формат» > «Стиль».

### Дополнительные разделы справки

«Создание страниц с помощью CSS» на странице 134

«Создание нового правила CSS» на странице 145

# Переименование класса в инспекторе свойств HTML

Dreamweaver отображает все классы, доступные для страницы, в меню «Класс» инспектора свойств HTML. Стили в этом списке можно переименовать, выбрав команду «Переименовать» в конце списка стилей класса.

1 Выберите во всплывающем меню «Стиль» инспектора свойств текста команду «Переименовать».

2 Во всплывающем меню «Переименовать стиль» выберите стиль, который необходимо переименовать.

3 В текстовом поле «Новое имя» введите новое имя и нажмите кнопку «ОК».

## Добавление интервалов между абзацами

Dreamweaver работает подобно множеству других текстовых процессоров: при нажатии клавиши «Enter» (Windows) или «Return» (Macintosh) создается новый абзац. Веб-браузеры автоматически вставляют между абзацами пустую строку. Можно добавить отдельную пустую строку между абзацами, вставив разрыв строки.

### Добавление символа конца абзаца

❖ Нажмите клавишу «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

### Добавление разрыва строки

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите сочетание клавиш «Shift» + «Enter» (Windows) или «Shift» + «Return» (Macintosh).
- Выберите «Вставка» > «HTML» > «Специальные символы» > «Конец строки».
- В категории «Текст» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Знаки» и выберите значок «Конец строки».

## Использование горизонтальных линеек

Горизонтальные линейки (линии) полезны для упорядочения информации. На странице можно визуально отделить текст и объекты с помощью одной или нескольких линеек.

### Создание горизонтальной линейки

1 В области «Окно документа» установите курсор там, где необходимо вставить горизонтальную линейку.

2 Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Горизонтальная линия».

### Изменение горизонтальной линии

1 В области «Окно документа» выделите горизонтальную линию.

2 Выберите меню «Окно» > «Свойства», чтобы открыть инспектор свойств, и измените нужные свойства.

**Текстовое поле идентификатора** В этом поле можно указать идентификатор для горизонтальной линейки.

**W и H (ширина и высота)** Указывают ширину и высоту линейки в пикселах или процентах от размера страницы.

**Выравнивание** Указывает способ выравнивания линейки («По умолчанию», «По левому краю», «По центру» или «По правому краю»). Этот параметр применяется только в случае, когда ширина линейки меньше ширины окна браузера.

**Заливка** Указывает, отображается ли линейка с заливкой. Если отменить выбор этого параметра, линейка будет нарисована сплошным цветом.

**Класс** Позволяет присоединить таблицу стилей или применить класс из уже присоединенной таблицы стилей.

## Изменение сочетаний шрифтов

С помощью команды «Редактировать список шрифтов» можно задать сочетания шрифтов, отображаемые в инспекторе свойств или подменю «Формат» > «Шрифт».

Сочетания шрифтов определяют, как браузер отображает текст веб-страницы. Браузер использует первый шрифт из сочетания, установленный на пользовательской системе. Если не установлен ни один шрифт из сочетания, текст отображается так, как указано в параметрах пользовательского браузера.

### Изменение сочетаний шрифтов

1 Выберите «Формат» > «Шрифт» > «Изменение списка шрифтов».

2 Выберите сочетание шрифтов из списка в верхней части диалогового окна.

Шрифты из выбранного сочетания перечисляются в списке «Выбранные шрифты» в левом нижнем углу диалогового окна. Справа находится список всех доступных шрифтов, установленных в системе.

3 Выполните одно из следующих действий.

- Чтобы добавить или удалить шрифты из сочетания, воспользуйтесь кнопками со стрелками («<<» или «>>») между списками «Выбранные шрифты» и «Доступные шрифты».
- Чтобы добавить или удалить сочетание шрифтов, воспользуйтесь кнопками со знаками «Плюс» (+) или «Минус» (–) в верхней части диалогового окна.
- Чтобы добавить шрифт, не установленный в системе, введите его имя в текстовом поле под списком «Доступные шрифты» и нажмите кнопку «<<», чтобы добавить шрифт в сочетание. Добавление не установленного в системе шрифта полезно, например, для указания шрифта, используемого только в ОС Windows при разработке страниц в ОС Macintosh.
- Чтобы переместить сочетание шрифтов вверх или вниз по списку, воспользуйтесь кнопками со стрелками в верхней части диалогового окна.

### Добавление нового сочетания в список шрифтов

1 Выберите «Формат» > «Шрифт» > «Изменение списка шрифтов».

2 Выберите шрифт из списка «Доступные шрифты» и нажмите кнопку «<<», чтобы переместить его в список «Выбранные шрифты».

3 Повторите шаг 2 для каждого следующего шрифта в сочетании.

Чтобы добавить шрифт, не установленный в системе, введите его имя в текстовом поле под списком «Доступные шрифты» и нажмите кнопку «<<», чтобы добавить шрифт в сочетание. Добавление не установленного в системе шрифта полезно, например, для указания шрифта, используемого только в ОС Windows при разработке страниц в ОС Macintosh.

4 По завершении добавления особых шрифтов выберите обобщенное семейство шрифтов в меню «Доступные шрифты» и нажмите кнопку «<<», чтобы переместить это семейство в список «Выбранные шрифты».

Обобщенные семейства шрифтов включают в себя «Cursive», «Fantasy», «Monospace», «Sans-Serif» и «Serif». Если в пользовательской системе не доступен ни один шрифт из списка «Выбранные шрифты», текст отображается шрифтом по умолчанию, связанным с обобщенным семейством. Например, на большинстве систем моноширинный шрифт по умолчанию — Courier.

## Вставка дат

Dreamweaver поддерживает удобный объект Date, предназначенный для вставки текущей даты в предпочитаемом формате (с временем или без него) и поддерживающий возможность обновления этой даты каждый раз при сохранении файла.

***Примечание.*** *Значения даты и времени, отображаемые в диалоговом окне «Вставить дату», не соответствуют ни текущей дате, ни значениям даты/времени, отображаемым посетителю сайта. Это только примеры способа отображения данной информации.*

1 В области «Окно документа» установите курсор в том месте, где необходимо вставить дату.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите пункт меню «Вставка» > «Дата».
- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Дата».

3 В появившемся диалоговом окне выберите формат даты, времени и названия дня недели.

4 Чтобы обновлять вставленную дату каждый раз при сохранении документа, установите флажок «Обновить автоматически при сохранении». Чтобы преобразовать дату после вставки в простой текст и никогда не обновлять автоматически, отмените выбор этого параметра.

5 Нажмите кнопку «ОК», чтобы вставить дату.

*Если установлен флажок «Обновить автоматически при сохранении», можно изменить формат даты после вставки даты в документ, щелкнув на отформатированном тексте и выбрав команду «Изменить формат даты» в инспекторе свойств.*

# Добавление и изменение изображений

## Изображения

Существует множество различных типов графических файловых форматов, но в веб-страницах обычно используются три из них — GIF, JPEG и PNG. Форматы файлов GIF и JPEG поддерживаются лучше всего и доступны для просмотра в большинстве браузеров.

Файлы PNG наилучшим образом пригодны к почти любому типу веб-графики из-за их гибкости и небольшого размера файлов; однако поддержка изображений PNG в браузерах Microsoft Internet Explorer (4.0 и более поздних версий) и Netscape Navigator (4.04 и более поздних версий) обеспечивается только частично. Поэтому, если сайт не разрабатывается для конкретной целевой аудитории с браузером, поддерживающим формат PNG, для более широкой совместимости используйте форматы GIF и JPEG.

**GIF (Graphic Interchange Format — формат обмена графикой)** В формате GIF используются максимум 256 цветов, и он лучшим образом подходит для изображений без плавных переходов тонов и с большими областями чистого цвета — панелей навигации, кнопок, значков, эмблем и других изображений с универсальными цветами и тонами.

**JPEG (Joint Photographic Experts Group — объединенная группа экспертов по фотографии)** Формат файлов JPEG отлично подходит для фотографий и изображений с плавными переходами тонов, так как файлы JPEG могут содержать миллионы цветов. С повышением качества файла JPEG возрастает его размер и время загрузки. Часто хорошего баланса между качеством изображения и размером файла можно достичь путем сжатия файла JPEG.

**PNG (Portable Network Graphics — переносимая сетевая графика)** Формат файлов PNG — это свободная от патентов замена для GIF, которая поддерживает индексированные цвета, оттенки серого и полноцветные изображения, а также альфа-канал для прозрачности. PNG — «родной» формат файлов Adobe® Fireworks®. Файлы PNG сохраняют всю исходную информацию о слоях, векторах, цветах и эффектах (типа падающих теней), и все элементы всегда полностью доступны для изменения. Для распознавания в Dreamweaver файлы PNG должны иметь расширение .png.

## Вставка изображения

При вставке изображения в документ Dreamweaver в исходном коде HTML создается ссылка на файл изображения. Для гарантии правильности этой ссылки файл изображения должен находиться на текущем сайте. Если его нет на текущем сайте, Dreamweaver запрашивает, скопировать ли файл на сайт.

Изображения можно также вставлять динамически. Динамические изображения — это изображения, которые часто меняются. Например, в системах ротации рекламных баннеров нужно случайным образом выбирать отдельный баннер из списка потенциальных баннеров и динамически отображать его изображение при запросе страницы.

После вставки изображения можно настроить атрибуты специальных возможностей в его теге для восприятия средствами чтения с экрана для пользователей с ослабленным зрением. Эти атрибуты можно редактировать в коде HTML.

Руководство по вставке изображений см. по адресу www.adobe.com/go/vid0148_ru.

1 Установите курсор в том месте области «Окно документа», где следует вставить изображение, и выполните одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» щелкните значок «Изображения» .
- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Изображения» и выберите значок «Изображение». Когда значок «Изображение» находится на панели «Вставка», его можно перетащить в область «Окно документа» (или в окно представления «Код», если вы работаете с кодом).
- Выберите пункт меню «Вставка» > «Изображение».
- Перетащите изображение с панели «Активы» («Окно» > «Активы») в нужное место области «Окно документа»; затем перейдите к шагу 3.
- Перетащите изображение с панели «Файлы» в нужное место области «Окно документа»; затем перейдите к шагу 3.
- Перетащите изображение с рабочего стола в нужное место области «Окно документа»; затем перейдите к шагу 3.

2 В появившемся диалоговом окне выполните одно из следующих действий.

- Чтобы выбрать файл изображения, выберите пункт «Файловая система».
- Чтобы выбрать динамический источник изображения, выберите пункт «Источники данных».
- Чтобы выбрать файл изображения из удаленной папки на одном из ваших сайтов Dreamweaver, выберите пункт «Сайты и серверы».

3 Перейдите к нужному изображению или источнику содержимого, чтобы его выбрать.

При работе в несохраненном документе Dreamweaver создает ссылку на файл изображения в виде file://. При сохранении документа в любом месте сайта Dreamweaver преобразует эту ссылку в относительный для документа путь.

***Примечание.*** *При вставке изображений можно также указать абсолютный путь к изображению на удаленном сервере (например, если изображение отсутствует на локальном жестком диске). В случае проблем с производительностью во время работы может потребоваться отключение просмотра изображений в представлении «Дизайн», для чего достаточно отменить выбор пункта «Команды» > «Отобразить внешние файлы».*

4 Нажмите кнопку «ОК». Откроется диалоговое окно «Атрибуты специальных возможностей тега Image», если оно было активировано в установках («Правка» > «Настройки»).

5 Введите значения в поля «Замещающий текст» и «Описание входа в систему», после чего нажмите кнопку «ОК».

- В поле «Замещающий текст» введите название или краткое описание изображения. Введенная здесь информация считывается средством чтения с экрана. Значение следует ограничить примерно 50 символами. Для подробных описаний укажите в поле «Описание входа в систему» ссылку на файл, который содержит дополнительную информацию об изображении.
- В поле «Описание входа в систему» введите расположение файла, который будет отображаться после щелчка на изображении, или щелкните значок папки, чтобы перейти к этому файлу. В данном текстовом поле содержится ссылка на файл, относящийся к изображению или содержащий о нем дополнительную информацию.

***Примечание.*** *Можно заполнить как одно, так и оба поля, в зависимости от потребностей. Средство чтения с экрана считывает атрибут изображения Alt.*

***Примечание.*** *Если нажать кнопку «Отмена», изображение появится в документе, но Dreamweaver не свяжет с ним каких-либо специальных тегов или атрибутов.*

6 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») задайте свойства изображения.

### Дополнительные разделы справки

«Создание динамических изображений» на странице 626

«Карты ссылок» на странице 306

«Оптимизация рабочего пространства для проектирования страниц со специальными возможностями» на странице 739

«Задание свойств страницы» на странице 226

Руководство по вставке изображений

## Задание свойств изображения

Инспектор свойств изображений позволяет задать свойства изображения. Если не все свойства отображаются, щелкните стрелку разворачивания в нижнем правом углу.

1 Чтобы просмотреть инспектор свойств для выбранного изображения, выберите пункт меню «Окно» > «Свойства».

2 В текстовом поле под изображением эскиза введите имя, по которому можно будет ссылаться на изображение как в вариантах поведения Dreamweaver (например, «Замена изображений»), так и при использовании языка сценариев типа JavaScript или VBScript.

3 Задайте любой из параметров изображения.

**W и H (ширина и высота)** Ширина и высота изображения в пикселах. Dreamweaver автоматически обновляет значение этих полей по исходным размерам изображения при вставке его в страницу.

Если заданные значения «Ш» и «В» не соответствуют фактической ширине и высоте изображения, оно может неправильно отображаться в браузере. (Чтобы восстановить исходные значения, щелкните метки текстовых

полей «Ш» и «В» или нажмите кнопку сброса размера изображения, отображаемую справа от полей «Ш» и «В» при вводе нового значения.)

***Примечание.*** *Эти значения можно изменить для масштабирования отображаемого размера данного экземпляра изображения, но время загрузки при этом не изменится, так как перед масштабированием браузер загружает все данные изображения. Для уменьшения времени загрузки и гарантии того, что все экземпляры изображения будут отображены в одинаковом размере, воспользуйтесь графическим редактором для масштабирования изображений.*

**Источник** Указывает исходный файл изображения. Щелкните значок папки, чтобы перейти к исходному файлу, или введите путь.

**Ссылка** Указывает гиперссылку на изображение. Перетащите значок «Указать файл» на файл на панели «Файлы», щелкните значок папки для перехода к документу на сайте или введите URL-адрес вручную.

**Выравнивание** Выравнивает изображение и текст по одной линии.

**Alt** Указывает альтернативный текст, отображаемый вместо изображения в текстовых браузерах или при настройке браузера на загрузку изображений вручную. Для пользователей с ослабленным зрением, использующих синтезаторы речи и текстовые браузеры, этот текст проговаривается вслух. В некоторых браузерах этот текст также отображается при наведении на изображение указателя мыши.

**Средства «Имя карты» и «Активная область»** Позволяют разметить и создать клиентскую карту ссылок.

**«По вертикали» и «По горизонтали»** Добавляют вдоль сторон изображения пустое место (в пикселах). «По вертикали» означает добавление пустого места вдоль верхнего и нижнего краев изображения. «По горизонтали» — добавление пустого места вдоль левого и правого краев изображения.

**Назначение** Указывает фрейм или окно, в котором будет загружена связанная страница. (Этот пункт недоступен, если изображение не привязано к другому файлу.) В списке «Целевой объект» отображаются имена всех фреймов из текущего набора. Можно также выбрать одно из зарезервированных имен целевых объектов:

- `_blank` означает загрузку связанного файла в новом окне браузера без имени;
- `_parent` — загрузка связанного файла в родительском наборе фреймов или окне фрейма, содержащего ссылку. Если фрейм, содержащий ссылку, не является вложенным, связанный файл загружается в полном окне браузера.
- `_self` — загрузка связанного файла в том же фрейме или окне, что и ссылка. Этот целевой объект установлен по умолчанию, поэтому обычно ее не требуется указывать.
- `_top` — загрузка связанного файла в полном окне браузера с удалением всех фреймов.

**Граница** Ширина границы изображения в пикселах. По умолчанию граница отсутствует.

**Изменить** Запускает редактор изображений, указанный в установках «Внешние редакторы», и открывает выбранное изображение.

**Изменение параметров изображения** Открывает диалоговое окно «Просмотр изображения» и позволяет оптимизировать изображение.

**Обрезать** Урезает размер изображения, удаляя нежелательные области из выделенного изображения.

**Повторная выборка** Интерполирует изображение с измененным размером, улучшая его качество при новых размере и форме.

**Яркость и контраст** Регулирует параметры яркости и контрастности изображения.

**Увеличить четкость** Регулирует четкость изображения.

**Сбросить размер** Сбрасывает значения «Ш» и «В» к исходному размеру изображения. Эта кнопка отображается справа от текстовых полей «Ш» и «В» при настройке значений для выбранного изображения.

### Редактирование атрибутов специальных возможностей изображений в коде

Если для изображения вставлены атрибуты специальных возможностей, их значения можно редактировать в HTML-коде.

1 В области «Окно документа» выделите изображение.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Редактируйте соответствующие атрибуты изображения в представлении кода.
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), а затем выберите команду «Изменить тег».
- Измените значение атрибута Alt в инспекторе свойств.

## Выравнивание изображения

Изображение можно выровнять в одну строку с текстом, другим изображением, подключаемым модулем или другими элементами. Можно также задать горизонтальное выравнивание изображения.

1 Выделите изображение в представлении «Дизайн».

2 Задайте атрибуты выравнивания изображения в инспекторе свойств при помощи всплывающего меню «Выровнять».

Можно задать выравнивание относительно других элементов из того же абзаца или строки.

***Примечание.*** *HTML не содержит средства для обтекания контуров изображения текстом, как в некоторых текстовых процессорах.*

Имеются следующие параметры выравнивания.

**По умолчанию** Указывает на выравнивание по базовой линии. (Значение по умолчанию может отличаться в зависимости от браузера посетителя сайта.)

**По базовой линии и по нижнему краю** Выравнивание базовой линии текста (или другого элемента того же абзаца) по нижнему краю выделенного объекта.

**По верхнему краю** Выравнивание верхнего края изображения по верхнему краю наиболее высокого элемента (изображения или текста) текущей строки.

**По середине** Выравнивание середины изображения по базовой линии текущей строки.

**Верхняя часть текста** Выравнивание верхнего края изображения по верхнему краю наиболее высокого символа текстовой строки.

**По центральной линии текста** Выравнивание середины изображения по середине текста текущей строки.

**По самому нижнему краю строки** Выравнивание нижнего края изображения по нижнему краю строки текста (включая подстрочные элементы, как в букве *p*).

**По левому краю** Расположение выделенного изображения на левом поле с обтеканием его текстом справа. Если перед объектом в строке имеется текст, выровненный по левому краю, то обычно выровненные по левому краю объекты обтекаются текстом с новой строки.

**По правому краю** Расположение выделенного изображение на правом поле с обтеканием его текстом слева. Если перед объектом в строке имеется текст, выровненный по правому краю, то обычно выровненные по правому краю объекты обтекаются текстом с новой строки.

# Визуальное изменение размера изображения

Dreamweaver дает возможность визуально изменять размер элементов (изображений, внешних модулей, файлов Shockwave и SWF, апплетов и элементов ActiveX).

Визуальное изменение размера изображения помогает увидеть, как изображение влияет на макет при различном масштабе, но не масштабирует сам файл изображения до указанных пропорций. Если визуально изменить размер изображения в Dreamweaver без масштабирования его файла до нужного размера в программе для редактирования изображений (например Adobe Fireworks), в браузере пользователя при загрузке страницы изображение будет масштабироваться. Это может увеличить время загрузки страницы и привести к неправильному отображению изображения в пользовательском браузере. Для уменьшения времени загрузки и гарантии того, что все экземпляры изображения будут отображены в одинаковом размере, воспользуйтесь графическим редактором для масштабирования изображений.

При изменении размера изображения в Dreamweaver его можно *интерполировать* для адаптации к новым размерам. При интерполяции добавляются или вычитаются пикселы из файлов изображений JPEG или GIF с измененным размером для как можно более близкого соответствия оригиналу. При этом уменьшается размер файла и улучшается скорость загрузки.

### Дополнительные разделы справки

«Редактирование изображений в Dreamweaver» на странице 261

### Визуальное изменение размера элемента

1 Выберите элемент (например, изображение или файл SWF) в области «Окно документа».

Маркеры изменения размера отображаются с нижней и правой стороны элемента, а также в нижнем правом углу. Если маркеры не отображаются, щелкните в любом месте, отличном от нужного элемента, а затем повторно его выделите; или же щелкните соответствующий тег в селекторе тегов, чтобы выделить элемент.

2 Измените размеры элемента, выполнив одно из следующих действий.

- Чтобы настроить ширину элемента, перетащите маркер выделения с правой стороны.
- Чтобы настроить высоту элемента, перетащите нижний маркер выделения.
- Чтобы одновременно настроить ширину и высоту элемента, перетащите угловой маркер выделения.
- Для сохранения пропорций элемента (соотношения ширины к длине) во время настройки размеров перетаскивайте угловой маркер выделения с нажатой клавишей «Shift».
- Чтобы задать для ширины и высоты элемента конкретный размер (например, 1 x 1 пиксел), введите числовое значение в инспекторе свойств. Визуально можно изменить элементы минимум до размера 8 x 8 пикселов.

3 Чтобы вернуть исходные размеры измененного элемента, удалите значения в полях «Ш» и «В» инспектора свойств или нажмите кнопку «Сбросить размер» в инспекторе свойств изображения.

### Возврат к исходному размеру изображения

❖ Нажмите кнопку «Сбросить размер» в инспекторе свойств изображения.

### Интерполяция изображения с измененным размером

1 Измените размер изображения, как описано выше.

2 Нажмите кнопку «Повторная выборка» в инспекторе свойств изображения.

***Примечание.*** *Интерполировать местозаполнители изображений или отличные от растровых изображений элементы невозможно.*

## Вставка местозаполнителя изображения

Местозаполнитель изображения — это рисунок, используемый до тех пор, пока не будет готова финальная графика для добавления на веб-страницу. Можно задать размер и цвет местозаполнителя, а также указать для него текстовую метку.

1 В области «Окно документа» установите курсор в то место, куда необходимо вставить рисунок местозаполнителя.

2 Выберите пункт меню «Вставка» > «Объекты изображения» > «Местозаполнитель изображения».

3 В поле «Имя» (необязательно) введите текст, который должен отображаться в местозаполнителе изображения как метка. Если метка не требуется, оставьте данное поле пустым. Имя должно начинаться с буквы и может содержать только буквы и цифры; пробелы и символы верхней части ASCII использовать запрещено.

4 В полях «Ширина» и «Высота» (обязательно) введите число для задания размера изображения в пикселах.

5 В поле «Цвет» (необязательно) выполните одно из следующих действий для применения цвета.

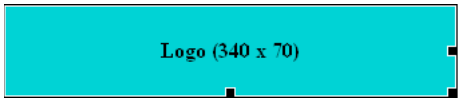
- Выберите цвет с помощью палитры цветов.
- Введите шестнадцатеричное значение цвета (например, #FF0000).
- Введите имя веб-цвета (например, red).

6 В поле «Замещающий текст» (необязательно) введите текст, описывающий изображение для пользователей текстовых браузеров.

***Примечание.*** *В HTML-код автоматически вставляется тег изображения с пустым атрибутом* `src`.

7 Нажмите кнопку «ОК».

Цвет, атрибуты размера и метка местозаполнителя отображаются следующим образом.




При просмотре в браузере метка и размер текста не отображаются.

### Дополнительные разделы справки

«Визуальное изменение размера изображения» на странице 258

«Изменение заполнителей изображений Dreamweaver с помощью Fireworks» на странице 393

## Замена местозаполнителя изображения

Местозаполнитель изображения не отображается в браузере как изображение. Перед публикацией сайта следует заменить все добавленные местозаполнители изображений файлами в веб-формате, например GIF или JPEG.

При наличии Fireworks можно создать новый рисунок на основе местозаполнителя изображения Dreamweaver. Для нового изображения задаются те же размеры, что и для местозаполнителя. Изображение можно отредактировать, а затем заменить в Dreamweaver.

1 Выполните в области «Окно документа» одно из следующих действий.

- Дважды щелкните местозаполнитель изображения.
- Щелкните местозаполнитель изображения, чтобы его выделить; затем в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») щелкните значок папки рядом с текстовым полем «Источник».

2 В диалоговом окне «Выбрать исходный файл изображения» перейдите к изображению, которым следует заменить местозаполнитель, и нажмите кнопку «ОК».

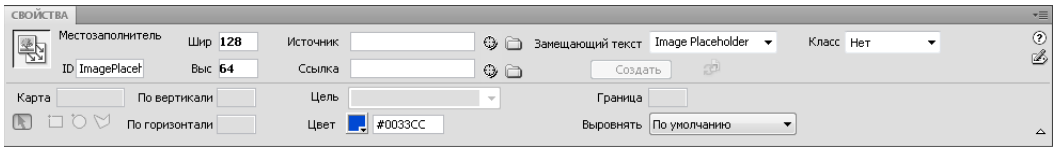
### Дополнительные разделы справки

«Изменение заполнителей изображений Dreamweaver с помощью Fireworks» на странице 393

## Задание свойств местозаполнителя изображения

Чтобы задать свойства для местозаполнителя изображения, выберите местозаполнитель в области «Окно документа», после чего выберите «Окно» > «Свойства», чтобы отобразить инспектор свойств. Для просмотра всех свойств щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу.

В инспекторе свойств задайте имя, ширину, высоту, источник изображения, альтернативное текстовое описание, выравнивание и цвет местозаполнителя изображения.




В инспекторе свойств местозаполнителя серое текстовое поле и поле «Выровнять» отключаются. Эти свойства можно задать в инспекторе свойств изображения при замене им местозаполнителя.

❖ Задайте любой из следующих параметров.

**W и H (ширина и высота)** Задают ширину и высоту местозаполнителя изображения в пикселах.

**Источник** Указывает исходный файл изображения. Для местозаполнителя изображения это поле остается пустым. Нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать изображение для замены рисунка местозаполнителя.

**Ссылка** Указывает гиперссылку на местозаполнитель изображения. Перетащите значок «Указать файл» на файл на панели «Файлы», щелкните значок папки для перехода к документу на сайте или введите URL-адрес вручную.

**Alt** Указывает альтернативный текст, отображаемый вместо изображения в текстовых браузерах или при настройке браузера на загрузку изображений вручную. Для пользователей с ослабленным зрением, использующих синтезаторы речи и текстовые браузеры, этот текст проговаривается вслух. В некоторых браузерах этот текст также отображается при наведении на изображение указателя мыши.

**Создать** Запускает Fireworks для создания изображения для замены. Если на компьютере не установлено приложение Fireworks, кнопка «Создать» отключается.

**Сбросить размер** Сбрасывает значения «Ш» и «В» к исходному размеру изображения.

**Цвет** Указывает цвет местозаполнителя изображения.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение заполнителей изображений Dreamweaver с помощью Fireworks» на странице 393

## Редактирование изображений в Dreamweaver

Dreamweaver позволяет выполнять интерполяцию изображений, кадрировать и оптимизировать их и повышать резкость. Кроме того, можно изменять яркость и контрастность изображений.

### Функции редактирования изображений

Dreamweaver реализует базовые функции редактирования изображений, позволяющие изменять изображения без использования внешних редакторов изображений вроде Fireworks или Photoshop. Средства редактирования изображений в Dreamweaver предназначены для упрощения работы с дизайнерами содержимого, ответственными за создание файлов изображений для использования на веб-сайте.

***Примечание.*** *Для работы функций редактирования изображений Dreamweaver не требуется наличие установленного приложения Fireworks или других редакторов изображений.*

- Выберите меню «Изменение» > «Изображение». Задайте любые из следующих функций Dreamweaver по обработке изображений.

**Повторная выборка** Добавление или вычитание пикселов из файлов изображений JPEG или GIF с измененным размером для как можно более близкого соответствия оригиналу. При этом уменьшается размер файла и улучшается скорость загрузки.

При изменении размера изображения в Dreamweaver его можно интерполировать для адаптации к новым размерам. При интерполяции растрового объекта к нему добавляются или из него удаляются пикселы для увеличения или уменьшения размера. При интерполяции изображения к более высокому разрешению обычно происходит незначительная потеря качества. При интерполяции к более низкому разрешению, однако, всегда происходит потеря данных и обычно — снижение качества.

**Обрезать** Редактирование изображений путем уменьшения их площади. Обычно требуется кадрировать изображение для усиления акцента на объекте съемки и для удаления нежелательных элементов, окружающих центр внимания в изображении.

**Яркость и контраст** Изменение контрастности или яркости пикселов в изображении. Это влияет на подсветку, тени и средние тона изображения. Средство «Яркость/контраст» обычно используется для коррекции чрезмерно темных или светлых изображений.

**Увеличить четкость** Регулировка фокуса изображения путем увеличения контрастности обнаруженных в нем краев. При сканировании изображения или съемке цифрового фото по умолчанию в большинстве программ захвата изображений выполняется сглаживание краев изображенных объектов. Это предотвращает потерю очень мелких деталей в пикселах, из которых составляются цифровые изображения. Однако чтобы акцентировать детали в файлах цифровых изображений, часто необходимо увеличить их четкость, усилив контрастность краев и увеличив резкость изображения.

***Примечание.*** *Функции редактирования изображений в Dreamweaver применяются только к форматам файлов JPEG и GIF. Другие форматы файлов растровых изображений с помощью данных функций редактировать нельзя.*

### Кадрирование изображения

Dreamweaver позволяет кадрировать (обрезать) изображения из файлов растровых рисунков.

***Примечание.*** *При кадрировании изображения изменяется и его исходный файл на диске. Поэтому может понадобиться сохранение резервной копии файла изображения на случай необходимости в возврате к исходному изображению.*

1 Откройте страницу, содержащую кадрируемое изображение, выделите его и выполните одно из следующих действий.

- Щелкните значок «Кадрировать» в инспекторе свойств изображения.
- Выберите меню «Изменение» > «Изображение» > «Кадрировать».

Вокруг выделенного изображения появятся маркеры кадрирования.

2 Отрегулируйте маркеры так, чтобы окружить ими область изображения, которую требуется оставить.

3 Дважды щелкните в области кадрирования или нажмите клавишу «Enter», чтобы кадрировать выделенное изображение.

4 Диалоговое окно уведомит вас, что файл кадрируемого изображения будет изменен на диске. Нажмите кнопку «ОК». Удаляется каждый пиксел выбранного растрового изображения, расположенный за пределами области обрезки, но другие объекты в изображении остаются.

5 Предварительно просмотрите изображение и убедитесь, что оно соответствует ожиданиям. Если это не так, выберите «Правка» > «Отменить "Кадрировать"», чтобы вернуться к исходному изображению.

***Примечание.*** *Эффект команды «Кадрировать» можно отменить (и вернуться к исходному файлу изображения) до выхода из программы Dreamweaver или при изменении файла во внешней программе для редактирования изображений.*

## Оптимизация изображения

Можно оптимизировать изображения на веб-страницах в Dreamweaver.

1 Откройте страницу, содержащую оптимизируемое изображение, выделите его и выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку «Изменить параметры изображения» в инспекторе свойств.
- Выберите меню «Изменение» > «Изображение» > «Оптимизировать».

2 Произведите необходимые изменения в диалоговом окне «Просмотр изображения» и нажмите кнопку «ОК».

## Увеличение четкости изображения

При увеличении четкости изображения усиливается контрастность пикселов вокруг краев объектов, что увеличивает резкость или четкость изображения.

1 Откройте страницу, содержащую изображение, в котором нужно увеличить четкость, выделите его и выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку «Увеличить четкость» в инспекторе свойств изображения.
- Выберите меню «Изменение» > «Изображение» > «Четкость».

2 Можно указать степень четкости, которая будет применена к изображению в Dreamweaver, путем перетаскивания ползунка или ввода значения от 0 до 10 в текстовом поле. При настройке четкости изображения в диалоговом окне «Увеличить четкость» можно предварительно просматривать изменения в изображении.

3 Получив требуемый результат, нажмите кнопку «ОК».

4 Сохраните внесенные изменения командой меню «Файл» > «Сохранить» или вернитесь к исходному изображению командой «Правка» > «Отменить "Увеличить четкость"».

***Примечание.*** *Отменить эффект команды «Увеличить четкость» (и вернуться к исходному файлу изображения) можно только до сохранения страницы, содержащей изображение. После сохранения страницы внесенные в изображения изменения окончательно сохраняются.*

### Настройка яркости и контрастности изображения

Средство «Яркость/контраст» изменяет контрастность или яркость пикселов в изображении. Это влияет на подсветку, тени и средние тона изображения. Средство «Яркость/контраст» обычно используется для коррекции чрезмерно темных или светлых изображений.

1 Откройте страницу, содержащую настраиваемое изображение, выделите его и выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку «Яркость и контраст» в инспекторе свойств изображения.
- Выберите «Изменение» > «Изображение» > «Яркость/контраст».

2 Перетащите ползунки «Яркость» и «Контрастность» для регулировки параметров. Значения изменяются в диапазоне от -100 до 100.

3 Нажмите кнопку «ОК».

## Создание замещающего изображения

В страницу можно вставлять замещающие изображения. *Изображение выделения* — это изображение, которое во время просмотра в браузере изменяется при перемещении по нему указателя мыши.

Для создания изображения выделения необходимы два изображения: основное (отображаемое при первой загрузке страницы) и вспомогательное (изображение, которое появляется при перемещении указателя по основному изображению). Оба изображения должны иметь одинаковый размер; в противном случае Dreamweaver изменит размеры второго изображения в соответствии с первым.

Замещающие изображения автоматически настраиваются на реакцию на событие `onMouseOver`. Можно задать изображение для реакции на другое событие (например, щелчок мышью) или изменить замещающее изображение.

Руководство по созданию изображений выделения см. по адресу www.adobe.com/go/vid0159_ru.

1 В области «Окно документа» установите курсор в том месте, где необходимо вставить изображение выделения.

2 Вставьте изображение выделения одним из следующих способов.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Изображения» и выберите значок «Замещающее изображение». Когда значок «Замещающее изображение» находится на панели вставка, его можно перетащить в область «Окно документа».
- Выберите меню «Вставка» > «Объекты изображения» > «Замещающее изображение».

3 Задайте параметры и нажмите кнопку «ОК».

**Имя изображения** Имя заменяющего изображения.

**Исходное изображение** Изображение, которое должно отображаться при загрузке страницы. Введите путь в текстовое поле или нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать изображение.

**Замещающее изображение** Изображение, которое должно отображаться при наведении указателя на исходное изображение. Введите путь или нажмите кнопку «Обзор» и выберите изображение.

**Загрузка замещающего изображения** Предварительно загружает изображения в кэш браузера, чтобы при наведении на них указателя мыши не происходила задержка.

**Замещающий текст** Текст, описывающий изображение для пользователей текстового браузера (необязательно).

**При нажатии перейти по URL-адресу** Файл, который следует открывать по щелчку на замещающем изображении. Введите путь или нажмите кнопку «Обзор» и выберите файл.

***Примечание.*** *Если не задать ссылку для изображения, Dreamweaver вставит в исходный код HTML пустую ссылку (#), активируемую по наведению указателя мыши. Если удалить пустую ссылку, заменяющее изображение перестанет работать.*

**4** Выберите меню «Файл» > «Просмотреть в браузере» или нажмите клавишу «F12».

**5** В браузере перемещайте указатель по исходному изображению, чтобы отобразить заменяющее.

***Примечание.*** *Эффект заменяющего изображения в представлении «Дизайн» недоступен.*

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Замена изображения»» на странице 387

Руководство по изображениям выделения

## Использование внешнего графического редактора

Из Dreamweaver можно открыть выбранное изображение во внешнем редакторе; при возвращении в Dreamweaver после сохранения измененного файла изображения все внесенные изменения отображаются в области «Окно документа».

В качестве основного внешнего редактора можно установить Fireworks. Можно также задать типы файлов, которые будут открываться в редакторе, а также задать несколько редакторов изображений. Например, можно настроить запуск Fireworks для редактирования файлов GIF, а для файлов JPG или JPEG установить другой редактор изображений.

### Дополнительные разделы справки

«Работа с Photoshop и Dreamweaver» на странице 397

«Работа с Fireworks и Dreamweaver» на странице 391

«Запуск внешнего редактора файлов мультимедиа» на странице 280

### Запуск внешнего графического редактора

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Дважды щелкните изображение, которое необходимо изменить.
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), изображение, которое необходимо изменить, затем выберите «Изменить с помощью» > «Обзор» и выберите редактор.
- Выделите изображение, которое необходимо изменить, и выберите «Изменить» в редакторе свойств.
- Дважды щелкните файл изображения на панели «Файлы», чтобы запустить основной редактор изображений. Если редактор изображений не указан, Dreamweaver запускает редактор, установленный по умолчанию для данного типа файлов.

***Примечание.*** *При открытии изображения с панели «Файлы» функции интеграции с Fireworks не задействованы; в Fireworks не открывается исходный файл PNG. Для использования функций интеграции с Fireworks следует открывать изображения из области «Окно документа».*

Если после возврата в окно Dreamweaver изображение не обновилось, выделите его и нажмите кнопку «Обновить» в инспекторе свойств.

## Задание внешнего графического редактора для существующего типа файлов

Можно выбрать редактор изображений, в котором будут открываться и редактироваться графические файлы.

1 Откройте диалоговое окно установок «Типы файлов и редакторы», выполнив одно из следующих действий.

- Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh), после чего в списке категорий слева выберите категорию «Типы файлов и редакторы».
- Выберите «Правка» > «Изменить с помощью: Внешний редактор», после чего выберите категорию «Типы файлов и редакторы».

2 В списке «Extensions» выберите расширение, для которого следует назначить внешний редактор.

3 Нажмите кнопку «Добавить» (+) над списком «Редакторы».

4 В диалоговом окне «Выбрать внешний редактор» перейдите к приложению, которое следует запускать как редактор для указанного типа файлов.

5 В диалоговом окне «Настройки» нажмите кнопку «Сделать главным», если нужно назначить этот редактор в качестве основного для указанного типа файлов.

6 Чтобы установить для этого типа файлов дополнительный редактор, повторите шаги 3 и 4.

Dreamweaver будет автоматически открывать основной редактор для изменения изображений указанного типа. Другие перечисленные редакторы можно выбрать из контекстного меню изображения в области «Окно документа».

## Добавление нового типа файлов в список «Расширения»

1 Откройте диалоговое окно установок «Типы файлов и редакторы», выполнив одно из следующих действий.

- Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh), после чего в списке категорий слева выберите категорию «Типы файлов и редакторы».
- Выберите «Правка» > «Изменить с помощью: Внешний редактор», после чего выберите категорию «Типы файлов и редакторы».

2 В диалоговом окне установок «Типы файлов и редакторы» нажмите кнопку «Добавить» (+) над списком «Расширения».

В списке «Расширения» появится текстовое поле.

3 Введите расширение типа файлов, которое следует открывать в данном редакторе.

4 Чтобы выбрать внешний редактор для типа файлов, нажмите кнопку «Добавить» (+) над списком «Редакторы».

5 В открывшемся диалоговом окне выберите приложение, в котором нужно редактировать изображения данного типа.

6 Чтобы сделать этот редактор основным для изображений данного типа, нажмите кнопку «Сделать главным».

### Изменение существующей настройки редактора

1 Откройте диалоговое окно установок «Типы файлов и редакторы», выполнив одно из следующих действий.

- Выберите меню «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh), после чего в списке категорий слева выберите категорию «Типы файлов и редакторы».
- Выберите «Правка» > «Изменить с помощью: Внешний редактор», после чего выберите категорию «Типы файлов и редакторы».

2 В диалоговом окне установок «Типы файлов и редакторы» из списка «Расширения» выберите изменяемый тип файлов, чтобы просмотреть существующие редакторы.

3 В списке «Редакторы» выберите редактор, который следует затронуть, затем выполните одно из следующих действий.

- Чтобы добавить или удалить редактор, нажмите соответственно кнопку «Добавить» (+) или «Удалить» (–) над списком «Редакторы».
- Чтобы изменить редактор, запускаемый по умолчанию, нажмите кнопку «Сделать главным».

## Применение вариантов поведения к изображениям

Любой из доступных вариантов поведения можно применить к изображению или его активной области. При применении поведения к активной области Dreamweaver вставляет исходный код HTML в тег `area`. Три варианта поведения применяются исключительно к изображениям: «Предварительная загрузка изображения», «Замена изображений» и «Восстановление замененных изображений».

**Предварительная загрузка изображений** Предварительно загружает в кэш браузера изображения, не отображаемые на странице в данный момент (например, предназначенные для замены посредством вариантов поведения, элементов AP или JavaScript). Это предотвращает задержки, вызванные загрузкой изображений в то время, когда они показываются.

**Замена изображений** Заменяет одно изображение другим путем изменения атрибута `SRC` тега `img`. С помощью данного действия можно создавать заменяющие изображения для кнопок и другие эффекты изображений (включая замену более одного изображений одновременно).

**Восстановление замененных изображений** Восстанавливает последний набор замененных изображений из предыдущих исходных файлов. Это действие автоматически добавляется по умолчанию при присоединении к объекту действия «Замена изображений»; таким образом, потребности в его вводе вручную не должно возникать.

С помощью вариантов поведения также можно создавать более сложные системы навигации, например, меню переходов.

### Дополнительные разделы справки

«Вставка меню переходов» на странице 304

«Применение поведения «Замена изображения»» на странице 387

«Применение поведения «Предварительная загрузка изображений»» на странице 383

# Встраивание видео в веб-страницы (HTML5)

HTML5 поддерживает теги для видео и звука, позволяющие пользователям воспроизводить видео- и аудиофайлы в браузере без помощи внешних подключаемых модулей или проигрывателей. Dreamweaver поддерживает подсказки по коду при добавлении тегов для видео и звука.

В представлении «Интерактивный просмотр» видео обрабатывается и дается предварительный просмотр видеофайла, встраиваемого в веб-страницу.

***Примечание.*** *Хотя в веб-страницу можно встраивать любое видео, в представлении «Интерактивный просмотр» не всегда обрабатываются все видеофайлы. В Dreamweaver теги для звука и видео поддерживаются с помощью подключаемого модуля Apple QuickTime. В Windows веб-страница не обработает медиасодержимое, если подключаемый модуль Apple QuickTime не установлен.*

# Вставка файлов SWF

## О типах файлов FLA, SWF и FLV

Перед вставкой в Dreamweaver содержимого, созданного в программе Adobe Flash, ознакомьтесь с различиями между следующими типами файлов:

**Файл FLA (.fla)** Исходный файл для любого проекта, создается с помощью среды разработки Flash. Этот тип файла можно открыть только в приложении Flash (не в Dreamweaver или браузерах). Файл FLA можно открыть в приложении Flash, а затем опубликовать его для открытия в браузерах в виде файла SWF или SWT.

**Файл SWF (.swf)** Скомпилированная версия файла FLA (.fla), оптимизированная для просмотра на веб-сайте. Этот файл можно воспроизвести в браузерах и предварительно просмотреть в Dreamweaver, но невозможно редактировать в Flash.

**Файл FLV (.flv)** Видеофайл, содержащий закодированные аудио- и видеоданные для воспроизведения в проигрывателе Flash® Player. Например, если имеется видеофайл QuickTime или Windows Media, с помощью кодировщика (например, Flash® Video Encoder или Sorensen Squeeze) его можно преобразовать в файл FLV. Дополнительные сведения можно получить в Центре видеотехнологий по адресу www.adobe.com/go/flv_devcenter_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Работа с Flash и Dreamweaver» на странице 408

«Вставка файлов FLV» на странице 270

## Вставка и просмотр файлов SWF

Dreamweaver позволяет добавить файл SWF на страницу, а затем просмотреть его в документе или в браузере. Можно также задать свойства файла SWF в инспекторе свойств.

Руководство по добавлению файлов SWF на веб-страницы находится по адресу www.adobe.com/go/vid0150_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Работа с Flash и Dreamweaver» на странице 408

«Редактирование SWF-файла приложения Dreamweaver в приложении Flash» на странице 408

Файлы SWF и слои DHTML

«Вставка роликов Shockwave» на странице 282

«Вставка файлов FLV» на странице 270

Работа с руководством по Flash

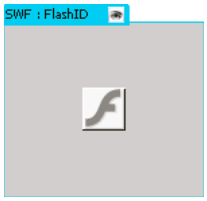
## Вставка файла SWF

1 В представлении «Дизайн» области «Окно документа» установите курсор вставки в том месте, куда необходимо вставить содержимое, после чего выполните одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» выберите пункт «Мультимедиа» и щелкните значок SWF .
- Выберите пункт меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «SWF».

2 В открывшемся диалоговом окне выберите файл SWF (.swf).

В окне документа появится местозаполнитель файла SWF.




Он выделяется синей рамкой со вкладками. Вкладка указывает тип ресурса (файл SWF) и идентификатор файла SWF. На вкладке отображается значок глаза. Он позволяет переключаться между файлом SWF и сведениями о загрузке, которые увидят пользователи, у которых не установлена нужная версия проигрывателя Flash Player.

3 Сохраните файл.

Dreamweaver сообщит о том, что в папке Scripts на сайте сохраняется два зависимых файла: expressInstall.swf и swfobject_modified.js. Не забудьте при передаче файла SWF на веб-сервер передать также и эти файлы. Браузер не сможет правильно отобразить файл SWF, если эти файлы не будут находиться на сервере.

***Примечание.*** *Microsoft Internet Information Server (IIS) не обрабатывает вложенные теги object. Для ASP-страниц при вставке файлов SWF или FLV Dreamweaver вместо вложенных тегов object использует вложенные теги object/embed.*

## Изменение сведений о загрузке проигрывателя Flash Player

При вставке файла SWF на страницу Dreamweaver вставляет код, который определяет наличие у пользователя правильной версии проигрывателя Flash Player. Если она отсутствует, то на странице будет отображено альтернативное содержимое, предлагающее пользователю загрузить последнюю версию проигрывателя. Это содержимое можно в любой момент изменить.

Эта процедура также применима и к файлам FLV.

***Примечание.*** *Если у пользователя нет требуемой версии, но имеется проигрыватель версии Flash Player 6.0 r65 или выше, то браузер предложит выполнить экспресс-установку Flash Player. Если пользователь отказывается от экспресс-установки, то на странице отображается альтернативное содержимое.*

1 В представлении «Дизайн» окна документа выберите файл SWF или FLV.

2 Щелкните значок глаза на вкладке файла SWF или FLV.

*Чтобы переключиться в альтернативный режим просмотра содержимого, можно также нажать сочетание клавиш «Control» + «]». Чтобы вернуться в режим просмотра SWF/FLV, нажимайте сочетание клавиш «Control» + «[» до тех пор, пока не будет выбрано все альтернативное содержимое. Затем нажмите «Control» + «[» еще раз.*

**3** Измените содержимое таким же образом, как любое другое содержимое Dreamweaver.

***Примечание.** В качестве альтернативного содержимого файлы SWF и FLV добавлять нельзя.*

**4** Щелкните значок глаза, чтобы вернуться к просмотру файла SWF или FLV.

## Просмотр файлов SWF в окне документа

**1** В окне документа щелкните местозаполнитель SWF, чтобы выбрать содержимое.

**2** В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») нажмите кнопку «Воспроизведение». Чтобы остановить просмотр, нажмите кнопку «Остановить». Файл SWF можно также просмотреть в браузере, нажав клавишу «F12».

*Чтобы просмотреть все файлы SWF на странице, нажмите сочетание клавиш «Control» + «Alt» + «Shift» + «P» (Windows) или «Command» + «Option» + «Shift» + «P» (Macintosh). Начинают воспроизводиться все файлы SWF.*

## Установка свойств файла SWF

Задать свойства файлов SWF можно в инспекторе свойств. Эти свойства также применимы к роликам Shockwave.

❖ Выделите файл SWF или ролик Shockwave, а затем задайте параметры в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Чтобы просмотреть все свойства, щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу инспектора свойств.

**Идентификатор** Определяет уникальный идентификатор файла SWF. Введите идентификатор в безымянном текстовом поле в крайней левой части инспектора свойств. Dreamweaver CS4 требует, чтобы все идентификаторы были уникальными.

**W и H (ширина и высота)** Задают ширину и высоту ролика в пикселах.

**Файл** Задает путь к файлу SWF или Shockwave. Щелкните значок папки, чтобы перейти к файлу, или введите путь.

**Источник** Задает путь к исходному документу (файлу FLA), когда на компьютере одновременно установлены и Dreamweaver, и Flash. Чтобы начать редактирование файла SWF, обновите исходный документ видеоролика.

**Фон** Указывает цвет фона для области воспроизведения ролика. Этот цвет также отображается, когда ролик не воспроизводится (при загрузке и после воспроизведения).

**Изменить** Запускает Flash, чтобы обновить файл FLA (созданный в средстве разработки Flash). Если Flash не установлен на компьютере, то этот параметр недоступен.

**Класс** Позволяет применить к ролику класс CSS.

**Повтор** Воспроизводит ролик непрерывно. Если параметр «Повтор» не задан, то ролик воспроизводится один раз и останавливается.

**Автозапуск** Автоматически воспроизводит ролик при загрузке страницы.

**«По вертикали» и «По горизонтали»** Определяет отступ ролика сверху, снизу, справа и слева (в пикселах, выводится белым цветом).

**Качество** Управляет сглаживанием в процессе воспроизведения ролика. Чем больше это значение, тем лучше выглядит ролик. Однако при высоких значениях для правильного воспроизведения роликов необходим более мощный процессор. Значение «Низкое» отдает предпочтение скорости, а не качеству изображения. Значение «Высокое», наоборот, отдает предпочтение качеству изображения. Режим «Низкое, авто» в первую очередь отдает предпочтение скорости, но пытается при возможности повысить качество изображения. Режим «Высокое, авто» пытается обеспечить и скорость и качество, однако при необходимости жертвует качеством изображения ради поддержания скорости.

**Масштаб** Определяет, как ролик умещается в размеры, указанные в полях ширины и высоты. Настройка «По умолчанию» обеспечивает отображение ролика целиком.

**Выравнивание** Определяет способ выравнивания ролика на странице.

**Wmode** Задает параметр Wmode для файла SWF, который позволяет избежать конфликтов с виджетами Spry и другими элементами DHTML. Значение по умолчанию («Непрозрачный») позволяет элементам DHTML отображаться в браузере поверх файлов SWF. Если файл SWF содержит прозрачные области и необходимо, чтобы сквозь них были видны элементы DHTML, выберите значение «Прозрачный». Выберите значение «Окно», чтобы удалить из кода параметр Wmode и отобразить файл SWF поверх других элементов DHTML.

**Воспроизведение** Воспроизводит ролик в окне документа.

**Параметры** Открывает диалоговое окно для ввода дополнительных параметров ролика. Ролик должен поддерживать возможность задания этих параметров.

### Вставка документов FlashPaper

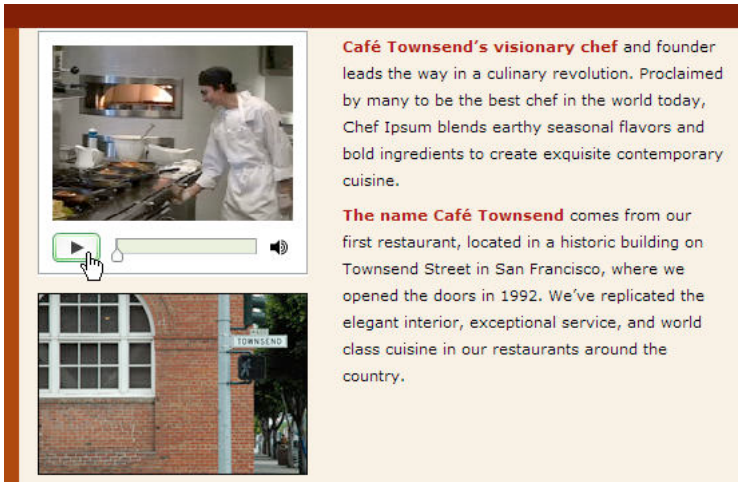
Начиная с Dreamweaver CS5, функция «Вставка FlashPaper» устарела.

# Вставка файлов FLV

### Вставка файлов FLV

Видеофайлы FLV легко добавить на веб-страницу и без использования средства разработки Flash. Для этого потребуется готовый файл FLV.

Dreamweaver вставляет компонент SWF для воспроизведения файла FLV. При просмотре в браузере этот компонент отображает выбранный файл FLV, а также набор элементов управления воспроизведением.




Dreamweaver дает возможность передавать видео в формате FLV посетителям сайта следующими методами.

**Видео с последовательной загрузкой** Файл FLV загружается на жесткий диск посетителя сайта, а затем воспроизводится. В отличие от традиционных методов доставки видео «загрузить и открыть», последовательная загрузка позволяет начать воспроизведение видеофайла до того, как он будет полностью загружен.

**Потоковое видео** Содержимое видео потоком передается по сети и начинает воспроизводиться на веб-странице после быстрого заполнения буфера, который обеспечивает плавность воспроизведения. Для использования потокового видео на веб-странице необходим доступ к серверу Adobe® Flash® Media Server.

Для использования в Dreamweaver необходим готовый файл FLV. Можно вставлять видеофайлы, созданные с помощью двух видов кодеков (технологий компрессии и декомпрессии): Sorenson Squeeze и On2.

Как и для файлов SWF, при вставке файла FLV, Dreamweaver вставляет код, который проверяет наличие у пользователя версии проигрывателя Flash Player, необходимой для воспроизведения видео. Если у пользователя нет подходящей версии, то на страницу выводится альтернативное содержимое, предлагающее пользователю загрузить последнюю версию Flash Player.

***Примечание.*** *Для просмотра файлов FLV у пользователя должен быть установлен проигрыватель Flash Player версии 8 или выше. Если пользователь не имеет подходящей версии проигрывателя Flash Player, но при этом установлена версия Flash Player 6.0 r65 или выше, то в браузере вместо альтернативного содержимого отображается предложение выполнить экспресс-установку Flash Player. Если пользователь отказывается от экспресс-установки, то на странице отображается альтернативное содержимое.*

Дополнительные сведения о работе с видео можно получить в Центре видеотехнологий по адресу www.adobe.com/go/flv_devcenter_ru.

## Вставка файла FLV

1 Выберите пункт меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «FLV».

2 В диалоговом окне «Вставка FLV» выберите во всплывающем меню «Тип видео» пункт «Последовательная загрузка» или «Потоковое видео».

3 Укажите остальные параметры диалогового окна и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Microsoft Internet Information Server (IIS) не обрабатывает вложенные теги object. Для ASP-страниц при вставке файлов SWF или FLV Dreamweaver вместо вложенных тегов object использует вложенные теги object/embed.*

## Задание параметров для видео с последовательной загрузкой

В диалоговом окне «Вставка FLV» можно задать параметры последовательной загрузки файла FLV, вставляемого на веб-страницу.

1 Выберите пункт меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «FLV» (или щелкните значок «FLV» в категории «Мультимедиа» панели «Вставка»).

2 В диалоговом окне «Вставка FLV» выберите во всплывающем меню «Тип видео» пункт «Последовательная загрузка».

3 Укажите следующие параметры.

**URL-адрес** Задает относительный или абсолютный путь к FLV-файлу. Чтобы указать относительный путь (например, mypath/myvideo.flv), нажмите кнопку «Обзор», перейдите к FLV-файлу и выберите его. Чтобы указать абсолютный путь, введите URL-адрес FLV-файла (например, http://www.example.com/myvideo.flv).

**Оболочка** Определяет внешний вид компонента видео. Просмотреть выбранную оболочку можно под всплывающим меню «Оболочка».

**Ширина** Задает ширину FLV-файла в пикселах. Для определения программой Dreamweaver точной ширины FLV-файла нажмите кнопку «Определить размер». Если ширину определить не удается, необходимо ввести ее значение вручную.

**Высота:** Задает высоту FLV-файла в пикселах. Для определения программой Dreamweaver точной высоты FLV-файла нажмите кнопку «Определить размер». Если высоту определить не удается, необходимо ввести ее значение вручную.

***Примечание.*** *Параметр «Всего с оболочкой» означает ширину и высоту FLV-файла вместе с шириной и высотой выбранной оболочки.*

**Ограничение** Сохраняются те же пропорции высоты и ширины компонента видео. Этот параметр выбран по умолчанию.

**Автоматический режим** Указывает, будет ли воспроизводиться видео сразу же при открытии веб-страницы.

**Автоматическая перемотка** Указывает, осуществляется ли возврат к начальной позиции после завершения воспроизведения видео.

4 Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно и добавить на веб-страницу файл FLV.

Команда «Вставить FLV» создает SWF-файл проигрывателя видео и файл оболочки SWF для отображения содержимого видео на веб-странице. (Для отображения новых файлов может потребоваться нажать кнопку «Обновить» на панели «Файлы».) Эти файлы сохраняются в том же каталоге, что и файл HTML, к которому добавляется видеосодержимое. При передаче на сервер файла HTML, содержащего файл FLV, Dreamweaver передает эти файлы как зависимые (если в диалоговом окне «Разместить зависимые файлы?» было выбрано значение «Да»).

## Задание параметров потокового видео

В диалоговом окне «Вставка FLV» можно задать параметры потоковой загрузки файла FLV, вставляемого на веб-страницу.

1 Выберите пункт меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «FLV» (или щелкните значок «FLV» в категории «Мультимедиа» панели «Вставка»).

**2** Выберите во всплывающем меню «Тип видео» пункт «Потоковое видео».

**URI сервера** Задает имя сервера, имя приложения и имя экземпляра в формате rtmp://www.example.com/имя_приложения/имя_экземпляра.

**Имя потока** Задает имя воспроизводимого FLV-файла (например, myvideo.flv). Расширение .flv указывать не обязательно.

**Оболочка** Определяет внешний вид компонента видео. Просмотреть выбранную оболочку можно под всплывающим меню «Оболочка».

**Ширина** Задает ширину FLV-файла в пикселах. Для определения программой Dreamweaver точной ширины FLV-файла нажмите кнопку «Определить размер». Если ширину определить не удается, необходимо ввести ее значение вручную.

**Высота:** Задает высоту FLV-файла в пикселах. Для определения программой Dreamweaver точной высоты FLV-файла нажмите кнопку «Определить размер». Если высоту определить не удается, необходимо ввести ее значение вручную.

***Примечание.*** *Параметр «Всего с оболочкой» означает ширину и высоту FLV-файла вместе с шириной и высотой выбранной оболочки.*

**Ограничение** Сохраняются те же пропорции высоты и ширины компонента видео. Этот параметр выбран по умолчанию.

**Канал активного видео** Определяет, является ли видеосодержимое активным. Если выбран вариант «Канал активного видео», то Flash Player воспроизводит видеопоток, передаваемый с сервера Flash® Media Server. Имя канала активного видео указывается в текстовом поле «Имя потока».

***Примечание.*** *При выборе параметра «Канал активного видео» на оболочке компонента отображается только элемент управления громкостью, так как активным видеопотоком управлять невозможно. Кроме того, параметры «Автоматический режим» и «Автоматическая перемотка» в этом режиме не работают.*

**Автоматический режим** Указывает, будет ли воспроизводиться видео сразу же при открытии веб-страницы.

**Автоматическая перемотка** Указывает, осуществляется ли возврат к начальной позиции после завершения воспроизведения видео.

**Буферное время** Указывает время в секундах, необходимое для буферизации видео перед воспроизведением. По умолчанию время буферизации равно 0, то есть воспроизведение видео начинается сразу же после нажатия кнопки «Воспроизвести». (Если выбран параметр «Автоматический режим», воспроизведение начинается сразу же после установления соединения с сервером.) В случае доставки видео со скоростью потока, превышающей скорость соединения посетителя, или при вероятности проблем с полосой пропускания или подключением может понадобиться задать определенное время для буферизации. Например, чтобы передать на веб-страницу 15 секунд видео до начала его воспроизведения, установите для буферного времени значение 15.

**3** Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно и добавить на веб-страницу файл FLV.

Команда «Вставить FLV» создает SWF-файл проигрывателя видео и файл оболочки SWF для отображения видеосодержимого на веб-странице. Команда также создает файл main.asc, который необходимо загрузить на сервер Flash Media Server. (Для отображения новых файлов может потребоваться нажать кнопку «Обновить» на панели «Файлы».) Эти файлы сохраняются в том же каталоге, что и файл HTML, к которому добавляется видеосодержимое. При передаче файла HTML, содержащего файл FLV, не забудьте передать на веб-сервер файлы SWF, а также файл main.asc на сервер Flash Media Server.

***Примечание.*** *Если файл main.asc уже есть на сервере, то прежде чем передавать файл main.asc, созданный командой «Вставить FLV», проконсультируйтесь с администратором сервера.*

Все необходимые файлы мультимедиа можно легко передать на сервер, выделив местозаполнитель компонента видео в окне документа Dreamweaver и нажав кнопку «Отправить материал» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Чтобы просмотреть список необходимых файлов, выберите команду «Показать необходимые файлы».

***Примечание.*** *Кнопка «Отправить материал» не передает файл HTML, в котором находится содержимое видео.*

## Изменение сведений о загрузке проигрывателя Flash Player

При вставке файла FLV на страницу Dreamweaver вставляет код, который определяет наличие у пользователя правильной версии проигрывателя Flash Player. Если она отсутствует, то на странице будет отображено альтернативное содержимое, предлагающее пользователю загрузить последнюю версию проигрывателя. Это содержимое можно в любой момент изменить.

Эта процедура также применима и к файлам SWF.

***Примечание.*** *Если у пользователя нет требуемой версии, но имеется проигрыватель версии Flash Player 6.0 r65 или выше, то браузер предложит выполнить экспресс-установку Flash Player. Если пользователь отказывается от экспресс-установки, то на странице отображается альтернативное содержимое.*

1 В представлении «Дизайн» окна документа выберите файл SWF или FLV.

2 Щелкните значок глаза на вкладке файла SWF или FLV.

*Чтобы переключиться в альтернативный режим просмотра содержимого, можно также нажать сочетание клавиш «Control» + «]». Чтобы вернуться в режим просмотра SWF/FLV, нажимайте сочетание клавиш «Control» + «[» до тех пор, пока не будет выбрано все альтернативное содержимое. Затем нажмите «Control» + «[» еще раз.*

3 Измените содержимое таким же образом, как любое другое содержимое Dreamweaver.

***Примечание.*** *В качестве альтернативного содержимого файлы SWF и FLV добавлять нельзя.*

4 Щелкните значок глаза, чтобы вернуться к просмотру файла SWF или FLV.

## Устранение неполадок файлов FLV

В этом разделе описаны самые распространенные причины неполадок в файлах FLV.

**Просмотр неполадок, связанных с отсутствием связанных файлов**

Код, создаваемый Dreamweaver CS4 и более поздних версий, основан на четырех зависимых файлах, отличных от самого файла FLV:

- swfobject_modified.js
- expressInstall.swf
- FLVPlayer_Progressive.swf
- Файл обложки (например, Clear_Skin_1.swf)

Помните, что в отличие от Dreamweaver CS3, в Dreamweaver CS4 и более поздних версиях существует еще два зависимых файла.

Первые два файла (swfobject_modified.js и expressInstall.swf) устанавливаются в папку «Сценарии», которая создается Dreamweaver в корне сайта (если она уже не создана).

Вторые два файла (FLVPlayer_Progressive.swf и файл обложки) устанавливаются в ту же папку, что и страница, в которую встраивается файл FLV. Файл обложки содержит элементы управления FLV. Его имя зависит от обложки, которая указана в параметрах, описанных в справке по Dreamweaver. Например, если выбрать обложку «Clear Skin», файл будет назван Clear_Skin_1.swf.

Для корректного отображения FLV все четыре зависимых файла НЕОБХОДИМО загрузить на удаленный сервер.

Отсутствие этих файлов на сервере — самая распространенная причина того, что файлы FLV некорректно отображаются в веб-странице. Если один из этих файлов отсутствует, вместо требуемого содержимого страницы может отобразиться «белый прямоугольник».

Чтобы удостовериться в том, что все четыре зависимых файла загружены, используйте панель «Файлы Dreamweaver» для загрузки страницы, на которой должен отобразиться файл FLV. При загрузке страницы Dreamweaver запрашивает, нужно ли загрузить зависимые файлы (если вы не отключили эту функцию). Нажмите «Да», чтобы загрузить зависимые файлы.

**Обнаружение неполадок при локальном предпросмотре страниц**

В Dreamweaver CS4 есть новые ограничения, связанные с безопасностью: нельзя использовать команду «Просмотреть в браузере» для тестирования страницы со встроенными файлами FLV, если вы не определили локальный тестовый сервер в определении веб-сайта Dreamweaver и не используете для просмотра страницы этот тестовый сервер.

В предыдущих версиях тестовый сервер понадобился бы только при разработке страниц с использованием ASP, ColdFusion или PHP (см. раздел «Подготовка компьютера для разработки приложений» на странице 573). Если вы создаете веб-сайты, использующие только HTML, и не определили тестовый сервер, нажмите F12 (Windows) или Opt+F12 (Macintosh) для вывода на экран элементов управления обложкой. Чтобы обойти это ограничение, нужно либо определить тестовый сервер и использовать его для предпросмотра страницы, либо загрузить файлы на удаленный сервер и просмотреть их там.

***Примечание.*** *Вероятно также, что настройки безопасности отвечают за невозможность предварительного просмотра содержимого FLV. Компании Adobe не удалось это подтвердить. Вы можете изменить настройки безопасности и посмотреть, что получится. Дополнительные сведения об изменении настроек безопасности см. в Техническом примечании 117502.*

**Другие возможные причины неполадок с файлами FLV**

- Если возникли трудности с локальным просмотром, удостоверьтесь, что в меню «Правка» > «Настройки» > «Просмотреть в браузере» *снят* флажок «Просмотр с использованием временного файла».
- Удостоверьтесь, что установлен подключаемый модуль FlashPlayer последней версии
- Старайтесь не перемещать папки и файлы вне Dreamweaver. При перемещении файлов и папок вне Dreamweaver нельзя гарантировать, что пути на связанные файлы FLV будут корректными.
- Можно временно заменить проблемный файл FLV заведомо *работающим* файлом. Если замена файла сработала, значит проблема в исходном файле FLV, а не в браузере или компьютере.

## Изменение и удаление компонента FLV

Чтобы изменить настройки видео для веб-страницы, выберите заполнитель компонента видео в окне документа Dreamweaver и воспользуйтесь инспектором свойств. Еще одним методом является удаление и повторная вставка компонента видео с помощью команды «Вставка» > «Мультимедиа» > «FLV».

### Изменение компонента FLV

1 Выделите местозаполнитель компонента видео в окне документа Dreamweaver, щелкнув значок FLV в центре местозаполнителя.

2 Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и внесите изменения.

***Примечание.*** *Тип видео (например, с последовательной загрузки — на потоковую) с помощью инспектора свойств изменить нельзя. Чтобы изменить тип видео, удалите компонент FLV и вставьте его вновь командой «Вставка» > «Мультимедиа» > «FLV».*

### Удаление компонента FLV

❖ Выделите местозаполнитель компонента FLV в окне документа Dreamweaver и нажмите клавишу «Delete».

### Удаление кода определения FLV

В Dreamweaver CS4 и более поздних версиях код определения проигрывателя Flash Player вставляется непосредственно в тег объекта, содержащего файл FLV. В отличие от этого в версии Dreamweaver CS3 и ранее код определения помещался за пределами тега object файла FLV. Поэтому при удалении файлов FLV со страниц, созданных в Dreamweaver CS3 и более ранних версий, необходимо использовать команду «Удалить определение FLV», которая удаляет и сам код определения.

❖ Выберите  меню «Команды» > «Удалить распознавание Flash-видео».

# Добавление графических веб-элементов

Графический веб-элемент представляет собой компонент веб-страницы, состоящий из кода HTML, CSS и JavaScript. К графическим веб-элементам относятся компоненты «Гармошка», панели с вкладками и календари.

Пользователь может самостоятельно выбирать доступные в Dreamweaver графические веб-элементы с помощью браузера графических элементов Adobe, приложения AIR, которое позволяет выбирать, настраивать и просматривать графические элементы с помощью визуального интерфейса.

1 Выберите «Вставка» > «Графический элемент»

2 В диалоговом окне «Графический элемент» выберите графический элемент и установки (если имеются) и нажмите кнопку «ОК».

На страницу Dreamweaver можно также добавить графический веб-элемент (CS5.5 или более поздней версии), выполнив следующие действия.

1 В обозревателе графических элементов перейдите в папку «Мои графические элементы».

2 Выберите графический элемент, который требуется добавить.

3 Нажмите и удерживайте значок «Перетащить в Dreamweaver» в левом верхнем углу вкладки интерактивного просмотра. Перетащите графический элемент в Dreamweaver в представление дизайна (Windows) или представление дизайна или кода (Macintosh OS).

Перетаскивать графические элементы в представление интерактивного просмотра нельзя, однако в режиме интерактивного просмотра размещенные на странице элементы можно тестировать.

### Дополнительные разделы справки

Справка по обозревателю графических элементов Adobe

«Работа с графическими элементами Spry (общие инструкции)» на странице 454

# Добавление звука

## Форматы звуковых файлов

В веб-страницу можно добавить звук. Существует несколько различных типов звуковых файлов и форматов, включая .wav, .midi и .mp3. Перед выбором формата и метода добавления звука необходимо учитывать такие факторы, как цель, аудитория, размер файла, качество звука и различия между браузерами.

***Примечание.*** *Некоторые файлы в разных браузерах обрабатываются различными несогласованными способами. Может понадобиться добавить звуковой файл в файл SWF, а затем внедрить последний в страницу для улучшения согласованности.*

В следующем списке описаны наиболее популярные форматы аудиофайлов, а также преимущества и недостатки каждого с точки зрения веб-дизайна.

**.midi или .mid (Musical Instrument Digital Interface — цифровой интерфейс музыкальных инструментов)** Этот формат используется для инструментальной музыки. Файлы MIDI поддерживаются многими браузерами и не требуют подключаемого модуля. Хотя качество их звучания находятся на высоком уровне, оно может различаться в зависимости от звуковой карты посетителя. В небольшом MIDI-файле может разместиться длительный звуковой клип. Файлы MIDI не записываются с микрофона; их нужно создавать на компьютере со специальным оборудованием и программным обеспечением.

**.wav (Waveform Extension — расширение волновой формы)** Качество звучания этих файлов находится на хорошем уровне, они поддерживаются многими браузерами и не требуют подключаемого модуля. Можно записывать собственные WAV-файлы с компакт-диска, кассеты, микрофона и т.д. Однако большой размер файлов существенно ограничивает длительность звуковых клипов, которые можно использовать на веб-страницах.

**.aif (Audio Interchange File Format или AIFF — формат файлов обмена звуком)** Формат AIFF, подобно формату WAV, отличается хорошим качеством звучания, воспроизводится многими браузерами и не требует подключаемого модуля; файлы AIFF можно также записывать с компакт-диска, кассеты, микрофона и т.д. Однако большой размер файлов существенно ограничивает длительность звуковых клипов, которые можно использовать на веб-страницах.

**.mp3 (Motion Picture Experts Group Audio или MPEG-Audio Layer-3 — аудиоформат группы экспертов по видеоизображению, слой 3)** Сжатый формат, существенно уменьшающий размер звуковых файлов. Качество звучания очень хорошее: правильно записанный и сжатый mp3-файл может сравниться по качеству с компакт-диском. Технология mp3 позволяет воспроизводить файл в потоковом режиме, что делает возможным начало воспроизведения файла до полной его загрузки. Однако размер файла больше, чем в формате Real Audio, поэтому при стандартном модемном соединении (через телефонную линию методом дозвона) загрузка всей песни может занять достаточно много времени. Для воспроизведения mp3-файлов посетителям необходимо загрузить и установить вспомогательное приложение или подключаемый модуль, например QuickTime, Windows Media Player или RealPlayer.

**.ra, .ram, .rpm или Real Audio** Этот формат отличается высокой степенью сжатия и меньшим размером файла, в сравнении с mp3. За разумный период времени можно загружать файлы целых песен. Так как файлы могут воспроизводиться в потоковом режиме с обычного веб-сервера, посетители могут начать прослушивание

звука до того, как файл будет полностью загружен. Для воспроизведения этих файлов посетителям необходимо загрузить и установить вспомогательное приложение RealPlayer или подключаемый модуль.

**.qt, .qtm, .mov или QuickTime** Этот формат используется как для звука, так и для видео и разработан компанией Apple Computer. Поддержка QuickTime включена в операционные системы Apple Macintosh и используется большинством приложений Macintosh, которые используют звук, видео или анимацию. Файлы формата QuickTime можно воспроизводить и на ПК, но для этого требуется специальный драйвер QuickTime. QuickTime поддерживает большинство форматов кодирования, включая Cinepak, JPEG и MPEG.

***Примечание.*** *В дополнение к вышеперечисленным стандартным форматам существует множество различных форматов аудио- и видеофайлов, доступных для использования в Интернете. Если вы обнаружили незнакомый вам формат мультимедийных файлов, узнайте у создателя формата о том, как его лучше всего использовать и разворачивать.*

### Дополнительные разделы справки

«Вставка и изменение мультимедийных объектов» на странице 279

## Создание ссылки на аудиофайл

Создание ссылки на аудиофайл — простой и эффективный способ добавить звук в веб-страницу. Этот способ встраивания звуковых файлов позволяет посетителям выбирать, прослушивать файл или нет, и делает файл доступным наиболее широкой аудитории.

1. Выберите текст или изображение, которые нужно использовать в качестве ссылки на аудиофайл.
2. В инспекторе свойств щелкните значок папки рядом с текстовым полем «Ссылка», чтобы перейти к аудиофайлу, или же введите путь и имя файла в поле «Ссылка».

## Внедрение звукового файла

Внедрение звука означает встраивание его непосредственно в страницу, однако звук воспроизводится только в том случае, если у пользователя сайта установлен подключаемый модуль, соответствующий звуковому файлу. Внедрять файлы можно, если требуется использовать звук в качестве фоновой музыки или управлять громкостью, отображением проигрывателя на странице или начальной и конечной точками звукового файла.

*При встраивании звуковых файлов в веб-страницы следует внимательно оценить целесообразность их использования на веб-сайте и то, как его посетители используют данные мультимедийные ресурсы. Следует всегда предоставлять возможность включить или отключить воспроизведение звука в случае, если посетители не желают прослушивать аудиосодержимое.*

1. В представлении «Дизайн» установите курсор вставки в том месте, куда необходимо внедрить файл, и выполните одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Мультимедиа» и во всплывающем меню выберите значок «Подключаемый модуль» .
- Выберите команды «Вставка» > «Мультимедиа» > «Подключаемый модуль».

2. Перейдите к аудиофайлу и нажмите кнопку «ОК».
3. Введите значения ширины и высоты в соответствующих полях в инспекторе свойств или путем изменения размера местозаполнителя подключаемого модуля в области «Окно документа».

Эти значения определяют размер отображаемых элементов управления звуком в браузере.

### Дополнительные разделы справки

«Вставка содержимого подключаемого модуля Netscape Navigator» на странице 282

# Добавление других мультимедийных объектов

## Вставка и изменение мультимедийных объектов

Кроме файлов SWF и FLV, в документ Dreamweaver можно добавлять ролики QuickTime и Shockwave, апплеты Java, элементы управления ActiveX и другие аудио- и видео-объекты. При вставке вместе с мультимедийным объектом атрибутов специальных возможностей можно задать и изменить их значения в HTML-коде.

1 Установите курсор вставки в том месте области «Окно документа», где требуется вставить объект.

2 Вставьте объект, выполнив одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Мультимедиа» и выберите значок, соответствующий типу объекта, который необходимо вставить.
- Выберите соответствующий объект из подменю «Вставка» > «Мультимедиа».
- Если необходимо вставить объект, который не является объектом Shockwave, апплетом или объектом ActiveX, выберите пункт меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «Подключаемый модуль».

Откроется диалоговое окно, в котором можно выбрать исходный файл и указать некоторые параметры мультимедийного объекта.

*Чтобы отключить отображение таких диалоговых окон, выберите «Правка» > «Настройки» > «Общие» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» > «Общие» (Macintosh) и снимите флажок «Показывать диалоговое окно при вставке объектов». Чтобы обойти установленную настройку отображения диалоговых окон, при вставке объекта удерживайте нажатой клавишу «Ctrl» (Windows) или «Option» (Macintosh). (Например, чтобы вставить местозаполнитель для ролика Shockwave без указания файла, удерживайте нажатой клавишу Ctrl или Option и либо нажмите кнопку «Shockwave» во всплывающем меню «Мультимедиа» из категории «Общие» панели «Вставка», либо выберите меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «Shockwave».)*

3 Введите данные в диалоговом окне «Выбор файла» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Диалоговое окно «Атрибуты специальных возможностей» отображается в том случае, если его отображение включено в диалоговом окне «Правка» > «Настройки».*

4 Задайте атрибуты специальных возможностей.

***Примечание.*** *Чтобы изменить атрибуты мультимедийного объекта, можно также выделить объект и отредактировать HTML-код в представлении кода, а также можно щелкнуть правой кнопкой мыши (Windows) либо щелкнуть, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), и выбрать команду «Изменить код тега».*

**Название** Введите название для мультимедийного объекта.

**Ключ доступа** Введите в текстовое поле клавиатурный эквивалент (одну букву) для выделения объекта формы в браузере. Это позволит посетителю сайта получить доступ к объекту с помощью сочетания клавиши «Ctrl» (Windows) и клавиши доступа. Например, если в качестве ключа доступа ввести клавишу «B», можно будет выделить объект в браузере сочетанием клавиш «Ctrl» + «B».

**Индекс вкладки** Введите номер, соответствующий порядку табуляции объекта формы. Задавать порядок перехода нужно, если на странице имеются другие ссылки и объекты форм и пользователю необходимо

переходить между ними в определенном порядке. Если задать порядок перехода для одного объекта, не забудьте сделать это и для других объектов.

**5** Нажмите кнопку «ОК», чтобы вставить мультимедийный объект.

***Примечание.*** *Если нажать кнопку «Отмена», в документе появится местозаполнитель мультимедийного объекта, но Dreamweaver не свяжет с ним каких-либо тегов или атрибутов специальных возможностей.*

Чтобы указать исходный файл или задать размеры и другие параметры и атрибуты, воспользуйтесь инспектором свойств для каждого из объектов. Для объекта можно изменить атрибуты специальных возможностей.

### Дополнительные разделы справки

«Оптимизация рабочего пространства для проектирования страниц со специальными возможностями» на странице 739

«Вставка содержимого подключаемого модуля Netscape Navigator» на странице 282

## Запуск внешнего редактора файлов мультимедиа

Из Dreamweaver можно запустить внешний редактор для редактирования большинства мультимедийных файлов. Можно также указать редактор, который следует открывать из Dreamweaver для начала редактирования файла.

**1** Убедитесь, что тип мультимедийного файла связан в системе с редактором.

Чтобы узнать, какой редактор связан с определенным типом файлов, выберите в Dreamweaver «Правка» > «Настройки» и выберите в списке «Категория» пункт «Типы файлов и редакторы». Щелкните расширение файла в столбце «Расширения», и в столбце «Редакторы» будут отображены связанные с ним редакторы. Связанный с типом файлов редактор можно изменить.

**2** Дважды щелкните мультимедийный файл на панели «Файлы», чтобы открыть его во внешнем редакторе.

Редактор, запускаемый при двойном щелчке по файлу на панели «Файлы», называется основным редактором. Например, если дважды щелкнуть файл изображения, Dreamweaver откроет файл в основном внешнем редакторе изображений, например Adobe Fireworks.

**3** Для редактирования файла можно указать и другой установленный в системе редактор, выполнив одно из следующих действий.

- На панели «Файлы» щелкните имя файла правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), и выберите в контекстном меню команду «Открыть с помощью».
- В представлении «Дизайн» щелкните мультимедийный элемент на текущей странице правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), и выберите в контекстном меню команду «Изменить с помощью».

## Указание редактора для запуска из Dreamweaver

Можно указать редактор, который следует использовать в Dreamweaver для открытия того или иного типа файлов, а также добавить или удалить распознаваемые программой Dreamweaver типы файлов.

### Явное указание внешних редакторов, которые следует запускать для заданного типа файлов

1 Выберите «Правка» > «Настройки», после чего выберите в списке «Категория» пункт «Типы файлов и редакторы».

Слева, в списке «Расширения» перечисляются расширения имен файлов, такие как .gif, .wav или .mpg. Связанные с выбранным расширением редакторы перечисляются справа, в списке «Редакторы».

2 Выберите расширение типа файлов в списке «Расширения» и выполните одно из следующих действий.

- Чтобы связать с типом файлов новый редактор, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над списком «Редакторы» и заполните открывшееся диалоговое окно.

Например, выберите значок приложения Acrobat, чтобы связать его с типом файлов.

- Чтобы сделать редактор основным для того или иного типа файлов (то есть редактором, открываемым по двойному щелчку типа файлов на панели «Файлы»), выберите редактор в списке «Редакторы» и нажмите кнопку «Сделать главным».
- Чтобы удалить связь редактора с типом файлов, выберите редактор в списке «Редакторы» и нажмите кнопку со знаком «Минус» (-) над списком «Редакторы».

### Добавление нового типа файлов и связанного с ним редактора

1 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над списком «Расширения» и введите расширение типа файлов (включая точку в начале расширения) или несколько связанных расширений, разделенных пробелами.

Например, можно ввести `.xml .xsl`, чтобы связать эти расширения с установленным в системе XML-редактором.

2 Чтобы связать редактор с новым типом файлов, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над списком «Редакторы» и заполните открывшееся диалоговое окно.

### Удаление типа файлов

❖ Выберите тип файлов в списке «Расширения» и нажмите кнопку со знаком «Минус» (-) над списком «Расширения».

***Примечание.*** *Удаление типа файлов отменить нельзя, поэтому убедитесь, что его действительно необходимо удалить.*

## Применение заметок разработчика к мультимедийным объектам

Так же как и к другим объектам в Dreamweaver, к мультимедийному объекту можно добавить заметки разработчика. Заметки разработчика — это заметки, связанные с определенным файлом, которые хранятся в отдельном файле. В заметках разработчика можно отслеживать дополнительную информацию, связанную с документами, например имена исходных файлов изображений или комментарии о состоянии файлов.

1 Щелкните объект в области «Окно документа» правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh).

***Примечание.*** *Перед добавлением к какому-либо объекту заметок разработчика необходимо определить сайт.*

2 Выберите в контекстном меню пункт «Заметки разработчика для страницы».

3 Введите нужную информацию в заметку.

*Добавить заметку разработчика к мультимедийному объекту можно также с панели «Файлы», выделив файл, открыв контекстное меню и выбрав пункт «Заметки разработчика».*

### Дополнительные разделы справки

«Включение и отключение заметок разработчика для сайта» на странице 113

«Сохранение информации о файлах в заметках разработчика» на странице 112

## Вставка роликов Shockwave

С помощью Dreamweaver можно вставлять в документы ролики Shockwave. Adobe® Shockwave®, стандарт для интерактивных мультимедийных объектов в Интернете, представляет собой сжатый формат, позволяющий быстро загружать и воспроизводить в большинстве популярных браузеров мультимедийные файлы, созданные в программе Adobe® Director®.

1 В области «Окно документа» установите курсор вставки в том месте, куда необходимо вставить ролик Shockwave, и выполните одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Мультимедиа» и выберите в раскрывающемся меню значок «Shockwave» .
- Выберите меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «Shockwave».

2 В открывшемся диалоговом окне выберите файл ролика.

3 В инспекторе свойств введите ширину и высоту ролика в текстовых полях «Ш» и «В».

### Дополнительные разделы справки

«Установка свойств файла SWF» на странице 269

## Добавление видео (кроме FLV)

Добавить видео на веб-страницу можно различными способами и в различных форматах. Видео может загружаться на компьютер пользователя или воспроизводиться в потоковом режиме по мере загрузки.

1 Поместите клип в папку сайта.

Эти клипы часто представляют собой файлы в формате AVI или MPEG.

2 Создайте ссылку на клип или внедрите его в страницу.

Чтобы создать ссылку на клип, введите текст ссылки, например «Загрузить клип», выделите текст и щелкните значок папки в инспекторе свойств. Перейдите к видеофайлу и выберите его.

***Примечание.*** *Для просмотра стандартных потоковых форматов типа Real Media, QuickTime или Windows Media пользователю необходимо загрузить вспомогательное приложение (подключаемый модуль).*

## Вставка содержимого подключаемого модуля Netscape Navigator

Можно создать содержимое для подключаемого модуля Netscape Navigator, например ролик QuickTime, а затем вставить это содержимое с помощью Dreamweaver в документ HTML. Стандартные подключаемые модули включают в себя RealPlayer и QuickTime, в то время как некоторые файлы содержимого представляют собой mp3-файлы или ролики QuickTime.

Ролики и анимацию, для воспроизведения которых требуются подключаемые модули Netscape Navigator, можно просмотреть непосредственно в представлении «Дизайн» области «Окно документа». Можно воспроизвести все подключаемые элементы одновременно, чтобы увидеть, как страница будет выглядеть для пользователя, или же каждый по отдельности, чтобы убедиться в том, что внедрен нужный мультимедийный элемент.

***Примечание.*** *Ролики и анимацию, для воспроизведения которых необходимы элементы ActiveX, предварительно просмотреть невозможно.*

После вставки содержимого для подключаемого модуля Netscape Navigator задайте параметры для этого содержимого с помощью инспектора свойств. Чтобы просмотреть следующие свойства в инспекторе свойств, выделите объект подключаемого модуля Netscape Navigator.

В инспекторе свойств изначально отображаются наиболее часто используемые свойства. Чтобы отобразить все свойства, щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу.

## Вставка содержимого подключаемого модуля Netscape Navigator и задание его свойств

1 В представлении «Дизайн» области «Окно документа» установите курсор вставки в том месте, куда необходимо вставить содержимое, после чего выполните одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Мультимедиа» и выберите в меню значок «Подключаемый модуль» .
- Выберите меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «Подключаемый модуль».

2 В открывшемся диалоговом окне выберите файл с содержимым для подключаемого модуля Netscape Navigator и нажмите кнопку «ОК».

3 Задайте параметры подключаемого модуля в инспекторе свойств.

**Имя** Указывает имя для идентификации подключаемого модуля в сценариях. Введите имя в текстовое поле без подписи с левого края инспектора свойств.

**W и H (ширина и высота)** Задают выделенные для объекта на странице ширину и высоту в пикселах.

**Источник** Указывает исходный файл данных. Щелкните значок папки, чтобы перейти к файлу, или введите его имя.

**URL-адрес подключаемых модулей** Задает URL-адрес для атрибута `pluginspace`. Введите полный URL-адрес сайта, с которого пользователи могут загрузить подключаемый модуль. Если у посетителя страницы не установлен подключаемый модуль, браузер пытается загрузить его с данного адреса.

**Выравнивание** Определяет способ выравнивания объекта на странице.

**«По вертикали» и «По горизонтали»** Задают размеры отступов в пикселах сверху, снизу и с обеих сторон подключаемого модуля.

**Граница** Задает ширину границы вокруг подключаемого модуля.

**Параметры** Открывает диалоговое окно для ввода дополнительных параметров, передаваемых подключаемому модулю Netscape Navigator. Многие подключаемые модули поддерживают особые параметры.

Можно также просмотреть присвоенные выделенному подключаемому модулю атрибуты, нажав кнопку «Атрибут». В этом диалоговом окне можно изменять, добавлять и удалять атрибуты, например ширину или высоту.

## Воспроизведение содержимого подключаемого модуля в области «Окно документа»

1 Вставьте один или несколько элементов мультимедиа одним из способов, описанных в предыдущем разделе.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выделите один из вставленных мультимедийных элементов и выберите «Просмотр» > «Подключаемые модули» > «Воспроизвести» или нажмите кнопку «Воспроизвести» в инспекторе свойств.

- Выберите «Просмотр» > «Подключаемые модули» > «Воспроизвести все», чтобы воспроизвести все зависимые от подключаемых модулей мультимедийные элементы на выбранной странице.

***Примечание.*** *Команда «Воспроизвести все» применяется только к текущему документу, но не к другим документам, например из набора фреймов.*

### Остановка воспроизведения содержимого подключаемого модуля

❖ Выделите мультимедийный элемент и выберите «Просмотр» > «Подключаемые модули» > «Стоп» или нажмите кнопку «Остановить» в инспекторе свойств.

Можно также выбрать «Просмотр» > «Подключаемые модули» > «Остановить все», чтобы остановить воспроизведение содержимого всех подключаемых модулей.

## Устранение неисправностей с подключаемыми модулями Netscape Navigator

Если после выполнения действий для воспроизведения содержимого подключаемых модулей в области «Окно документа» часть содержимого не воспроизводится, попробуйте сделать следующее.

- Убедитесь, что подключаемый модуль, связанный с содержимым, установлен на компьютере и что содержимое совместимо с имеющейся версией модуля.
- Откройте файл Configuration/Plugins/UnsupportedPlugins.txt в текстовом редакторе и просмотрите, не указан ли в нем проблемный подключаемый модуль. В этом файле отслеживаются подключаемые модули, которые вызывают проблемы с Dreamweaver и поэтому не поддерживаются. (В случае проблем с определенным подключаемым модулем рекомендуется добавить его в этот файл.)
- Убедитесь в наличии достаточного объема памяти. Для запуска некоторых подключаемых модулей требуется дополнительно от 2 до 5 МБ памяти.

## Вставка элемента ActiveX

В страницу можно вставить элемент ActiveX. Элементы ActiveX (известные ранее как элементы OLE) — это повторно используемые компоненты, подобные мини-приложениям, которые функционируют подобно подключаемым модулям для браузера. Они запускаются в браузере Internet Explorer под Windows, но не поддерживаются на Macintosh и в браузере Netscape Navigator. Объект ActiveX в Dreamweaver позволяет указать атрибуты и параметры элемента ActiveX в браузере посетителя.

После вставки объекта ActiveX задайте атрибуты тега `object` и параметры элемента ActiveX с помощью инспектора свойств. Выберите «Параметры» в инспекторе свойств, чтобы ввести имена и значения свойств, не отображаемых в инспекторе. Для параметров элементов ActiveX не существует общепринятого стандартного формата; чтобы узнать, какие параметры следует указывать, обратитесь к документации на используемый элемент ActiveX.

❖ В области «Окно документа» установите курсор вставки в том месте, куда необходимо вставить содержимое, и выполните одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Мультимедиа» и выберите значок «ActiveX» .
- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Мультимедиа» и выберите значок «ActiveX» . Если на панели «Вставка» отображается значок «ActiveX», его можно перетащить в область «Окно документа».
- Выберите меню «Вставка» > «Мультимедиа» > «ActiveX». Место, где в браузере Internet Explorer на странице появится элемент ActiveX, отмечается значком.

### Свойства ActiveX

В инспекторе свойств изначально отображаются наиболее часто используемые свойства. Чтобы отобразить все свойства, щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу.

**Имя** Указывает имя для идентификации объекта ActiveX в сценариях. Введите имя в текстовое поле без подписи с левого края инспектора свойств.

**W и H (ширина и высота)** Задают ширину и высоту объекта в пикселах.

**Идентификатор класса** Идентифицирует элемент ActiveX для браузера. Введите значение или выберите его во всплывающем меню. При загрузке страницы браузер идентифицирует элемент ActiveX, необходимый для связанного со страницей объекта ActiveX, с помощью идентификатора класса. Если браузер не найдет указанный элемент ActiveX, он пытается загрузить его из расположения, указанного параметром «Базовый адрес».

**Внедрить** Добавляет тег `embed` в соответствующий элементу ActiveX тег `object`. Если для элемента ActiveX существует эквивалентный подключаемый модуль Netscape Navigator, тег `embed` его активирует. Dreamweaver присваивает эквивалентным подключаемым модулям Netscape Navigator значения, введенные в качестве свойств ActiveX.

**Выравнивание** Определяет способ выравнивания объекта на странице.

**Параметры** Открывает диалоговое окно для ввода дополнительных параметров, передаваемых объекту ActiveX. Многие элементы ActiveX поддерживают особые параметры.

**Источник** Определяет файл данных, который будет использоваться для подключаемого модуля Netscape Navigator при включенном параметре «Внедрить». Если не ввести значение, Dreamweaver пытается определить его по уже введенным свойствам ActiveX.

**«По вертикали» и «По горизонтали»** Задают размеры отступов в пикселах сверху, снизу и с обеих сторон объекта.

**Базовый адрес** Указывает URL-адрес, по которому расположен элемент ActiveX. Браузер Internet Explorer загружает элемент ActiveX из этого расположения, если этот элемент не установлен в системе посетителя. Если параметр «Базовый адрес» не указан, а у посетителя еще не установлен нужный элемент ActiveX, отобразить объект ActiveX в браузере будет невозможно.

**Альтернативное изображение** Указывает изображение, отображаемое, если браузер не поддерживает тег `object`. Этот параметр доступен, только если не выбран параметр «Внедрить».

**Данные** Указывает файл данных для загрузки элемента ActiveX. Во многих элементах ActiveX, таких как Shockwave или RealPlayer, этот параметр не используется.

## Вставка Java-апплета

Dreamweaver позволяет вставить в документ HTML Java-апплет. Java — это язык программирования, который позволяет разрабатывать небольшие по объему приложения (*апплеты*) для внедрения в веб-страницы.

После вставки Java-апплета задайте его параметры с помощью инспектора свойств. Чтобы просмотреть следующие свойства в инспекторе свойств, выделите Java-апплет.

1 В области «Окно документа» установите курсор вставки в том месте, где необходимо вставить апплет, и выполните одно из следующих действий.

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Мультимедиа» и выберите значок «Приложение» .
- Выберите «Вставка» > «Мультимедиа» > «Приложение».

**2** Выберите файл, содержащий Java-апплет.

### Свойства Java-апплета

В инспекторе свойств изначально отображаются наиболее часто используемые свойства. Чтобы отобразить все свойства, щелкните стрелку разворачивания в правом нижнем углу.

**Имя** Указывает имя для идентификации апплета в сценариях. Введите имя в текстовое поле без подписи с левого края инспектора свойств.

**W и H (ширина и высота)** Задают ширину и высоту апплета в пикселах.

**Код** Указывает файл, содержащий Java-код апплета. Щелкните значок папки, чтобы перейти к файлу, или введите его имя.

**Базовый адрес** Указывает папку, содержащую выделенный апплет. При выделении апплета это поле заполняется автоматически.

**Выравнивание** Определяет способ выравнивания объекта на странице.

**Alt** Указывает альтернативное содержимое (обычно изображение), которое отображается при отсутствии поддержки Java-апплетов или при отключенной поддержке Java в пользовательском браузере. Если ввести текст, Dreamweaver вставит его в качестве значения атрибута апплета `alt`. Если выбрать изображение, Dreamweaver вставит тег `img` между открывающим и закрывающим тегами `applet` .

***Примечание.*** *Чтобы указать альтернативное содержимое для просмотра как в Netscape Navigator (с отключенной поддержкой Java), так и в Lynx (текстовом браузере), выберите изображение, а затем вручную добавьте атрибут `alt` к тегу `img` в инспекторе кода.*

**«По вертикали» и «По горизонтали»** Задают размеры отступов в пикселах сверху, снизу и с обеих сторон апплета.

**Параметры** Открывает диалоговое окно для ввода дополнительных параметров, передаваемых апплету. Многие апплеты поддерживают особые параметры.

## Управление мультимедийными объектами с помощью вариантов поведения

В страницу можно добавлять варианты поведения для запуска и остановки различных мультимедийных объектов.

**Управление Shockwave или Flash** В ролике Shockwave или файле SWF доступны функции воспроизведения, остановки, перемотки и перехода к тому или иному кадру.

**Воспроизведение звука** Позволяет воспроизвести звук; например, можно воспроизводить звуковой эффект при перемещении указателя мыши по ссылке.

**Проверка подключаемого модуля** Позволяет проверить, установлен ли у посетителя сайта необходимый подключаемый модуль, и в зависимости от его наличия перенаправлять посетителя на различные URL-адреса. Это применяется только к подключаемым модулям Netscape Navigator, так как поведение «Проверить подключаемый модуль» не выполняет проверку элементов ActiveX.

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Управление Shockwave или SWF»» на странице 379

«Применение поведения «Воспроизведение звука»» на странице 383

«Применение поведения «Проверить подключаемый модуль»» на странице 378

## Управление мультимедийными объектами с помощью параметров

Можно определить особые параметры для управления файлами Shockwave и SWF, элементами ActiveX, подключаемыми модулями Netscape Navigator и Java-апплетами. Параметры используются в тегах `object`, `embed` и `applet`. Параметры задают атрибуты, специфичные для различных типов объектов. Например, для объекта SWF в теге object можно задать параметр `<paramname="quality"value="best">`. Диалоговое окно «Параметры» доступно из инспектора свойств. Для получения сведений о необходимых для объекта параметрах см. документацию для этого объекта.

***Примечание.*** *Общепринятого стандарта идентификации файлов данных для элементов ActiveX не существует. Чтобы узнать, какие параметры использовать для того или иного элемента ActiveX, обратитесь к его документации.*

### Ввод имени и значения параметра

1 Выделите в области «Окно документа» объект, который поддерживает параметры (например, ролик Shockwave, элемент ActiveX, подключаемый модуль Netscape Navigator или Java-апплет).

2 Откройте диалоговое окно одним из следующих способов.

- Щелкните объект правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните при нажатой клавише «Control» (Macintosh), а затем выберите в контекстном меню пункт «Параметры».
- Откройте инспектор свойств, если он еще не открыт, и нажмите кнопку «Параметры», которая находится в нижней половине инспектора свойств. (Убедитесь, что инспектор свойств развернут.)

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и введите имя и значение параметра в соответствующих столбцах.

### Удаление параметра

❖ Выберите параметр и нажмите кнопку со знаком «Минус» (–).

### Изменение порядка параметров

❖ Выберите параметр и воспользуйтесь кнопками со стрелками вверх и вниз.

# Автоматизация задач

## Автоматизация задачи

На панели «История» записываются шаги, предпринятые для выполнения какой-либо задачи. Автоматизируйте часто выполняемую задачу путем воспроизведения шагов из панели «История» или создания новой команды для автоматического выполнения этих шагов.

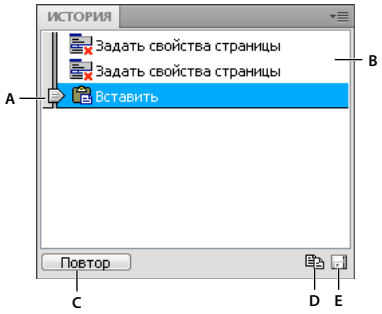
Некоторые действия, выполняемые мышью, например выделение объекта щелчком в окне документа, нельзя воспроизвести или сохранить. При выполнении подобного действия на панели «История» появляется черная линия (эта линия не видна вплоть до выполнения другого действия). Чтобы этого избежать, вместо мыши используйте клавиши со стрелками для перемещения курсора вставки в окне документа.

Ряд других шагов, например перетаскивание элемента на странице, также нельзя воспроизвести. При выполнении такого шага на панели «История» появляется маленький красный значок *X*.

Сохраненные команды хранятся постоянно (если их не удалять), записанные команды удаляются при выходе из Adobe® Dreamweaver® CS5, а скопированные последовательности шагов удаляются при последующем копировании других объектов.

## Использование панели «История»

Панель «История» («Окно» > «История») содержит список действий, выполненных в активном документе с момента его создания или открытия (кроме действий, выполненных в других кадрах, других окнах документов или на панели «Веб-сайт»). Чтобы отменить несколько шагов сразу и автоматизировать задачи, используйте панель «История».




***A.** Ползунок (бегунок) **B.** Шаги **C.** Кнопка «Повтор» **D.** Кнопка «Копировать шаги» **E.** Кнопка «Сохранить как команду»*

Ползунок (бегунок), расположенный на панели «История», изначально указывает на последний выполненный шаг.

***Примечание.** Порядок шагов на панели «История» изменить нельзя. Панель «История» - это не произвольный набор команд, а средство просмотра шагов в порядке их выполнения.*

### Отмена последнего шага

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Правка» > «Отменить».
- На панели «История» перетащите ползунок на один шаг выше по списку.

***Примечание.** Чтобы автоматически перейти к определенному шагу, щелкните слева от него; если щелкнуть непосредственно сам шаг, он будет выделен. Выделение шага отличается от возврата к этому шагу в истории отмен.*

### Отмена нескольких шагов одновременно

❖ Перетащите ползунок к любому шагу или щелкните слева от шага вдоль линии ползунка.

Ползунок автоматически перемещается к этому шагу, и все предыдущие шаги отменяются.

***Примечание.** Как и в случае с отменой одного шага, при отмене нескольких шагов и выполнении какого-либо нового действия в документе восстановить отмененные шаги будет невозможно, поскольку они удаляются с панели «История».*

### Определение числа шагов для хранения и отображения на панели «История»

Для удовлетворения большинства потребностей пользователей достаточно количества шагов, используемого по умолчанию. Чем больше шагов, тем больше памяти требуется для панели «История», что может значительно повлиять на производительность и скорость работы компьютера.

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 Из списка «Категория» слева выберите «Общие».

3 Введите значение в поле «Максимальное число шагов истории».

Когда число шагов на панели «История» достигает максимального значения, более ранние шаги удаляются.

### Очистка списка истории в текущем документе

❖ В контекстном меню панели «История» выберите команду «Очистить раздел "История"».

Данная команда также удаляет всю информацию об отмененных шагах для текущего документа, то есть после выполнения команды «Очистить историю» невозможно отменить шаги, которые были удалены. Команда «Очистить историю» не отменяет шаги, а просто удаляет записи о них из памяти.

## Повтор шагов

С помощью панели «История» можно повторить последний выполненный шаг либо серию смежных или несмежных шагов. Шаги воспроизводятся непосредственно с панели «История».

### Повтор одного шага

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Правка» > «Повтор».
- На панели «История» выберите шаг и нажмите кнопку «Повтор». Этот шаг воспроизводится, и его копия появляется на панели «История».

### Повтор серии шагов

1 Выделите шаги на панели «История».

- Чтобы выделить смежные шаги, перетаскивайте курсор от одного шага к другому (не перетаскивайте ползунок, а просто перетащите курсор от метки одного шага к метке другого) или выделите первый шаг, а затем щелкните последний, удерживая клавишу «Shift».
- Чтобы выделить несмежные шаги, выделите шаг, нажмите клавишу «Control» (в Windows) или «Command» (в Macintosh) и выделите все остальные шаги либо отмените выделение ненужных.

Воспроизводимые шаги - это выделенные шаги; это не обязательно тот шаг, на который в данный момент указывает ползунок.

***Примечание.*** *Несмотря на то что можно выбрать серию шагов с черной линией, указывающей на шаг, который нельзя записать, этот шаг будет пропущен при воспроизведении серии.*

2 Нажмите кнопку «Повтор».

Шаги воспроизводятся по порядку, и на панели «История» появляется новый шаг - «Повторить шаги».

### Выделение или расширение выделенного фрагмента

❖ Удерживая клавишу «Shift», нажимайте нужную клавишу со стрелкой.

*Если при выполнении задачи, которую нужно будет повторить позже, появляется черная линия, отменить можно все шаги вплоть до этого шага и воспользоваться другим способом, например используя клавиши со стрелками.*

## Применение шагов панели «История» к объектам

Набор шагов из панели «История» можно применить к любому объекту в окне документа.

Если выделить несколько объектов и применить к ним шаги из панели «История», то Dreamweaver будет работать со всеми этими объектами как с единым объектом и попытается применить шаги ко всему выделению сразу, но за один раз можно применить набор шагов только к одному объекту.

Чтобы применить шаги к каждому объекту в наборе, в качестве последнего шага серии нужно задать выделение следующего объекта. Вторая процедура демонстрирует этот принцип в конкретном сценарии: установка вертикального и горизонтального интервалов серии изображений.

## Применение шагов к следующему объекту

1 Выделите объект.

2 Выберите необходимые шаги на панели «История» и нажмите кнопку «Повтор».

## Применение шагов к нескольким объектам

1 Откройте документ, в котором каждая строка содержит небольшое изображение (например, графический маркер или значок), за которым следует текст.

Цель этого действия - отделить изображения от текста и от других изображений, расположенных над и под ними.

Locations

Special Offers

Customer Service

2 Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства»), если он еще не открыт.

3 Выделите первое изображение.

4 Чтобы установить интервал между изображениями, в инспекторе свойств введите числа в поля «По вертикали» и «По горизонтали».

5 Щелкните изображение снова, чтобы активировать окно документа, не перемещая курсор вставки.

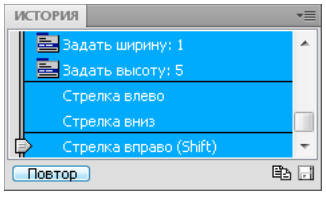
6 Нажмите клавишу «Стрелка влево», чтобы поместить курсор вставки слева от изображения.

7 Нажмите клавишу «Стрелка вниз», чтобы переместить курсор вставки на одну строку ниже, то есть поместить его слева от второго изображения в этой серии.

8 Нажмите клавиши «Shift» + «Стрелка вправо», чтобы выделить второе изображение.

***Примечание.*** *Не выделяйте изображение щелчком, иначе не все шаги можно будет воспроизвести.*

9 На панели «История» выберите шаги, соответствующие изменению интервалов между изображениями и выделению следующего изображения. Нажмите кнопку «Повтор», чтобы повторить эти шаги.



Интервал между изображениями меняется, и выделяется следующее изображение.

Locations

Special Offers

Customer Service

10 Продолжайте нажимать кнопку «Повтор» до тех пор, пока между изображениями не будет установлен правильный интервал.

## Копирование и вставка шагов из одного документа в другой

Каждый открытый документ имеет свою историю шагов. Шаги можно скопировать из одного документа и вставить их в другой.

При закрытии документа история очищается. Если шаги, выполненные в документе, могут понадобиться в дальнейшем, скопируйте или сохраните их перед закрытием документа.

1 В документе, содержащем необходимые для повторного использования шаги, выберите нужные шаги на панели «История».

2 Нажмите кнопку «Копировать шаги» на панели «История».

***Примечание.*** *Кнопка «Копировать шаги» на панели «История» отличается от команды «Копировать» в меню «Правка». С помощью этой команды копировать шаги нельзя, хотя для вставки шагов используется именно она.*

Будьте внимательны при копировании шагов, включающих команды «Копировать» или «Вставить».

- Не используйте команду «Копировать шаги», если одним из выполненных шагов была команда «Копировать»; возможно, эти шаги не удастся вставить должным образом.
- Если шаги включают команду «Вставить», их можно вставить только в том случае, если они также включают и команду «Копировать», выполненную перед командой «Вставить».

3 Откройте другой документ.

4 Поместите курсор вставки в нужное место или выделите объект, к которому необходимо применить шаги.

5 Выберите «Правка» > «Вставить».

Шаги воспроизводятся после их вставки на панель «История» документа. На панели «История» эти шаги отображаются в виде одного шага с именем «Вставить шаги».

Если шаги вставить в текстовый редактор, область представления «Код» или инспектор кода, они будут отображаться в виде кода JavaScript. Это может быть полезным при написании собственных сценариев.

### Дополнительные разделы справки

«Ввод и редактирование кода» на странице 329

## Создание и использование команд из шагов истории

Сохраните набор шагов истории в виде команды с именем. Эта команда будет доступна в меню «Команды». Создайте и сохраните новую команду, если предполагается повторное использование набора шагов, в частности при следующем запуске Dreamweaver.

### Создание команды

1 На панели «История» выберите шаг или набор шагов.

2 Нажмите кнопку «Сохранить выделенные шаги как команду» или выберите пункт «Сохранить как команду» в контекстном меню панели «История».

3 Введите имя команды и нажмите кнопку «ОК».

Команда добавляется в меню «Команды».

***Примечание.*** *Команда сохраняется в виде файла JavaScript (а в некоторых случаях - в виде HTML-файла) в папке Dreamweaver/Configuration/Commands. Если Dreamweaver используется на компьютере под управлением многопользовательской операционной системы, файл сохраняется в папке определенного пользователя.*

### Использование сохраненной команды

1 Выделите объект, к которому необходимо применить команду, или установите курсор вставки в место, где нужно применить команду.

2 Выберите нужную команду в меню «Команды».

### Редактирование имени команды

1 Выберите «Команды» > «Изменение списка команд».

2 Выберите команду, которую нужно переименовать, введите новое имя и нажмите кнопку «Закрыть».

### Удаление имени из меню «Команды»

1 Выберите «Команды» > «Изменение списка команд».

2 Выберите команду.

3 Нажмите кнопку «Удалить», а затем - кнопку «Закрыть».

## Запись и сохранение команд

Запишите временную команду для непродолжительного использования или запишите и сохраните команду для ее использования в будущем. В Dreamweaver за один раз сохраняется только одна записанная команда. Как только начинается запись новой команды, старая команда удаляется, если она не была сохранена до начала записи новой команды.

### Временная запись серии шагов

1 Выберите «Команды» > «Начать запись» либо нажмите клавиши «Control» + «Shift» + «X» (в Windows) или «Command» + «Shift» + «X» (в Macintosh).

Вид курсора меняется, указывая на выполнение записи команды.

2 По завершении записи выберите «Команды» > «Остановить запись» либо нажмите клавиши «Control» + «Shift» + «X» (в Windows) или «Command» + «Shift» + «X» (в Macintosh).

### Воспроизведение записанной команды

❖ Выберите «Команды» > «Выполнение записанной команды» либо нажмите клавиши «Control» + «Shift» + «R» (в Windows) или «Command» + «Shift» + «R» (в Macintosh).

## Сохранение записанной команды

1 Выберите «Команды» > «Выполнение записанной команды».

2 Выберите шаг «Запустить команду» из списка шагов на панели «История» и нажмите кнопку «Сохранить как команду».

3 Введите имя команды и нажмите кнопку «ОК».

Команда добавляется в меню «Команды».

# Глава 9. Создание ссылок и навигация

## О создании ссылок и навигации

### О ссылках

После настройки сайта Dreamweaver для хранения документов веб-сайта и созданных страниц HTML следует создать соединение между текущими и внешними документами.

Dreamweaver обеспечивает несколько способов создания ссылок на документы, изображения, файлы мультимедиа или доступное для загрузки программное обеспечение. Можно создать ссылки на любой фрагмент текста или изображение внутри документа, включая текст и изображения в заголовке, списке, таблице, элементе с абсолютным позиционированием (AP-элементе) или фрейме.

Есть несколько различных способов создания ссылок и управления ими. Некоторые веб-дизайнеры предпочитают создавать во время работы ссылки на несуществующие страницы или файлы, в то время как другие предпочитают сначала создавать все файлы и страницы, а затем добавлять ссылки на них. Другим способом управления ссылками является создание шаблонных страниц, на которых ссылки добавляются и проверяются перед завершением работы над другими страницами сайта.

#### Дополнительные разделы справки

«Проверка ссылок в Dreamweaver» на странице 304

### Абсолютные пути, пути относительно документа и корня сайта

При создании ссылок важно понимать, какие пути использовать между документом, содержащим ссылку, и документом или ресурсом, на который ссылка указывает.

Каждая веб-страница обладает уникальным адресом, который называется «унифицированным указателем ресурса» (Uniform Resource Locator; URL). Однако при создании локальной ссылки (ссылки с одного документа на другой в пределах одного сайта) обычно задается неполный URL-адрес документа. Вместо этого вводят относительный путь от текущего документа либо от корневой папки сайта.

Существует три типа путей ссылок:

- Абсолютные пути (например, http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html).
- Пути относительно документа (такие как dreamweaver/contents.html).
- Пути относительно корня сайта (например, /support/dreamweaver/contents.html).

  При создании ссылок Dreamweaver позволяет легко выбрать тип пути документа.

  ***Примечание.*** *Лучше всего использовать наиболее удобный тип ссылок — относительно корня сайта или документа. Переход по подобным ссылкам гарантирует, что пользователь окажется в нужном месте.*

#### Дополнительные разделы справки

«Установка относительного пути для новых ссылок» на странице 299

«Настройка нового веб-сайта» на странице 42

## Абсолютные пути

К *абсолютным путям* относятся полные URL-адреса документов, включая название используемого протокола (обычно http:// для веб-страниц), например http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html. Для изображений полный URL-адрес должен выглядеть следующим образом: http://www.adobe.com/support/dreamweaver/images/image1.jpg.

Для создания ссылки на документ или ресурс, находящийся на другом сервере, следует использовать абсолютные пути. Кроме того, абсолютные пути можно использовать для локальных ссылок (на документы, находящиеся на том же сайте), но подобный подход неправилен: при перемещении сайта на другой домен все локальные ссылки с абсолютными путями станут недействительными. Использование относительных путей для локальных ссылок обеспечивает большую гибкость в том случае, если приходится перемещать файлы внутри сайта.

***Примечание.*** *При вставке изображений (не ссылок) можно использовать абсолютный путь на изображение на удаленном сервере (то есть изображение в таком случае не будет доступно на локальном жестком диске).*

## Пути относительно документа

На большинстве сайтов для локальных ссылок лучше всего использовать *пути относительно документа*. Это особенно удобно, если текущий и связанный документ (или ресурс) находятся в одной папке и, вероятнее всего, будут находиться там все время. Для ссылки на документы и ресурсы другой папки можно также использовать пути относительно документа, задавая путь по структуре папок от текущего документа до целевого документа.

Главными особенностями путей относительно документа являются отсутствие части абсолютного пути, одинаковой для текущего и связанного документа (или ресурса), и наличие только той части пути, которая различается.

Допустим, имеется сайт со следующей структурой:

- Ссылку из файла contents.html на файл hours.html (находящихся в одной папке) можно создать с использованием относительного пути hours.html.
- Для связи файла contents.html с файлом tips.html (находящимся во вложенной папке resources) используйте относительный путь «resources/tips.html». Каждый символ наклонной черты (/) обозначает переход на один уровень ниже в иерархии папок.
- Для связи файла contents.html с файлом index.html (находящимся в родительской папке, на один уровень выше файла content.html) используется относительный путь «../index.html». Две точки и наклонная черта (../) обозначают переход на один уровень выше в иерархии папок.

- Для связи файла contents.html с файлом catalog.html (находящимся в другой вложенной папке той же родительской папки) используется относительный путь «../products/catalog.html». В данном случае строка «../» обозначает переход в родительскую папку, а строка «products/» — переход во вложенную папку products.

  При перемещении файлов группами (например, если перемещается целая папка и при этом все файлы в папке сохраняют те же пути относительно друг друга) для них исчезает необходимость обновления ссылок относительно документов. Однако при перемещении отдельного файла со ссылкой относительно документа (или файла, на который указывает такая ссылка) в ссылку необходимо внести изменения. (При перемещении или изменении имен файлов с помощью панели «Файлы» Dreamweaver обновляет все соответствующие ссылки автоматически.)

### Пути относительно корня сайта

*Пути относительно корня сайта* — это путь от корневой папки сайта до документа. Такие пути могут использоваться при работе с большим веб-сайтом, работающим с несколькими серверами, или с одним сервером, на котором находятся несколько сайтов. Однако если пользователь не знаком с подобным типом путей, то можно продолжать использовать пути относительно документа.

Пути относительно корня сайта начинаются с наклонной черты, которая символизирует корневую папку сайта. Например, путь /support/tips.html является путем относительно корня сайта к файлу (tips.html) во вложенной папке Support.

Лучше всего использовать пути относительно корня сайта в качестве ссылок при частом перемещении HTML-файлов из одной папки в другую на веб-сайте. При перемещении документа со ссылками относительно корня не возникает необходимости менять эти ссылки, так как они «привязаны» к корню, а не к самому документу. Например, если в HTML-файлах есть ссылки относительно корня для зависимых файлов (например, изображений), при перемещении HTML-файла ссылки будут оставаться действительными.

В то же время при перемещении или переименовании файлов, для которых созданы ссылки, следует обновить ссылки, даже если относительные пути при этом не изменились. Например, при перемещении папки следует обновить все ссылки относительно корня сайта для всех файлов в ней. (При перемещении или изменении имен файлов с помощью панели «Файлы» Dreamweaver обновляет все соответствующие ссылки автоматически.)

# Создание ссылок

## Связь между файлами и документами

Перед созданием ссылки следует разобраться в работе абсолютных ссылок и ссылок относительно документа и корня сайта. В документе можно создать несколько типов ссылок.

- Ссылка на другой документ или файл — графический, звуковой, видеофайл или PDF-файл.
- Именованная ссылка на привязку документа, с помощью которой можно переместиться в определенное место документа.
- Ссылка на адрес электронной почты, при щелчке на которую открывается окно нового письма с заполненной строкой адресата.
- Нулевые ссылки или ссылки на сценарии, с помощью которых можно присоединять поведение к объектам или выполнять код JavaScript.

Ссылки на изображение, объекты, текст или другие документы или файлы можно создавать с помощью инспектора свойств или значка «Указать файл».

Dreamweaver создает ссылки на другие страницы сайта с путями относительно документа. Можно настроить Dreamweaver таким образом, что новые ссылки будут создаваться с путями относительно корня сайта.

***Важная информация.*** *Следует всегда сохранять новый файл перед созданием пути относительно документа. Подобные пути не работают без определенной начальной позиции. Если путь относительно документа создан до сохранения файла, то Dreamweaver временно использует абсолютный путь, начинающийся с file://, а после сохранения файла Dreamweaver преобразует путь file:// в относительный.*

Руководство по созданию ссылок находится по адресу: www.adobe.com/go/vid0149_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Абсолютные пути, пути относительно документа и корня сайта» на странице 294

Руководство по созданию ссылок

## Добавление вариантов поведения JavaScript к ссылкам

Присоединить поведение можно к любой ссылке в документе. При вставке связанных элементов в документы можно использовать следующие варианты поведения.

**Задать текст строки состояния.** Определяет текст сообщения и отображает его на панели состояния в нижнем левом углу окна браузера. Например, с помощью этого поведения можно отображать на панели состояния целевой объект ссылки, а не отображать в ней URL-адрес.

**Открытие окна браузера.** Открывает URL-адрес в новом окне. Можно указать свойства нового окна: имя, размер, атрибуты (а также задать, доступны ли для изменений его размеры, отображается ли строка меню и т.д.).

**Меню переходов.** Редактирует меню переходов. Можно изменить список элементов меню, определить другой связанный файл или изменить расположение браузера, в котором открывается связанный документ.

### Дополнительные разделы справки

«Применение встроенных вариантов поведения Dreamweaver» на странице 377

## Создание ссылок на документы с помощью инспектора свойств

Для создания ссылок на изображение, объект, текст или другой документ или файл можно использовать значок папки в инспекторе свойств или поле «Ссылка».

1 Выберите текст или изображение в представлении «Дизайн» окна документа.

2 Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и выполните одно из следующих действий.

- Щелкните значок папки , находящийся справа от поля «Ссылка», и укажите нужный файл.

Путь к связанному документу появится в поле URL-адреса. С помощью всплывающего меню «Относительно» в диалоговом окне «Выбор HTML-файла» создайте путь относительно документа или относительно корня сайта и нажмите кнопку «Выбрать». Выбранный тип пути применяется только к текущей ссылке. (Установленную по умолчанию настройку поля «Относительно» можно изменить для каждого сайта.)

- Введите путь и имя документа в поле «Ссылка».

При создании ссылки на документ на текущем сайте введите путь относительно документа или корня сайта. При создании ссылки на документ на другом сайте введите абсолютный путь вместе с протоколом (например, http://). Аналогичные действия можно выполнить при вводе ссылки на еще не созданный файл.

**3** Во всплывающем меню «Назначение» выберите расположение документа:

- `_blank` означает загрузку связанного документа в новом окне браузера без имени.
- `_parent` загружает связанный документ в родительский фрейм или родительское окно фрейма, содержащего ссылку. Если содержащий ссылку фрейм не является вложенным, то связанный документ загружается в полное окно браузера.
- `_self` загружает связанный документ в тот же фрейм или то же окно, в котором находится ссылка. Это назначение установлено по умолчанию, поэтому обычно его можно не определять.
- `_top` загружает связанный документ в полное окно браузера, тем самым удаляя все фреймы.

*Если все ссылки на страницы должны иметь одинаковое назначение, то это назначение можно определить один раз. Для этого выберите «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка» > «Базовый адрес» и выберите параметры назначения. Дополнительные сведения о назначении фреймов см. в документе «Управление содержимым фрейма с помощью ссылок» на странице 219.*

### Дополнительные разделы справки

«Абсолютные пути, пути относительно документа и корня сайта» на странице 294

## Создание ссылок на документы с помощью значка «Указать файл»

**1** Выберите текст или изображение в представлении «Дизайн» окна документа.

**2** Создайте ссылку одним из двух способов:

- Перетащите значок «Указать файл» (значок назначения) в правую часть поля «Ссылка» инспектора свойств и укажите на видимую привязку в текущем документе, видимую привязку в другом открытом документе, элемент с уникальным идентификатором или документ на панели «Файлы».
- Удерживая клавишу «Shift», перетащите выделенный фрагмент и укажите на видимую привязку в текущем документе, видимую привязку в другом открытом документе, элемент с уникальным идентификатором или документ на панели «Файлы».

***Примечание.*** *Создавать ссылки на другой открытый документ можно только в том случае, если документы не развернуты в окне документа. Чтобы замостить документы, выберите «Окно» > «Каскад» или «Окно» > «Замостить». При указании на открытый документ этот документ перемещается на передний план экрана на время выделения.*

### Дополнительные разделы справки

«Ссылка на определенное место документа» на странице 300

## Добавление ссылки с помощью команды «Гиперссылка»

Команда «Гиперссылка» позволяет создавать текстовые ссылки на изображения, объекты, а также на другие файлы и документы.

**1** Поместите курсор вставки в то место документа, где должна быть ссылка.

**2** Чтобы отобразить диалоговое окно «Гиперссылка», выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Гиперссылка».

- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Гиперссылка».

3 Введите текст ссылки и имя связанного файла после поля «Ссылка» (или щелкните значок папки для поиска файла).

4 В раскрывающемся списке «Целевой объект» выберите окно, в котором следует открыть файл, либо введите его имя.

Имена всех фреймов текущего документа отобразятся во всплывающем списке. При указании несуществующего фрейма связанная страница откроется в новом окне, которое будет иметь указанное ранее имя. Имя можно выбрать также из следующих зарезервированных имен назначений.

- `_blank` означает загрузку связанного файла в новом окне браузера без имени;
- `_parent` — загрузка связанного файла в родительском наборе фреймов или окне фрейма, содержащего ссылку. Если фрейм, содержащий ссылку, не является вложенным, связанный файл загружается в полном окне браузера.
- `_self` — загрузка связанного файла в том же фрейме или окне, что и ссылка. Этот целевой объект установлен по умолчанию, поэтому обычно ее не требуется указывать.
- `_top` — загрузка связанного файла в полном окне браузера с удалением всех фреймов.

5 В поле «Индекс вкладки» введите число очередности переключения.

6 В поле «Название» введите название ссылки.

7 В поле «Ключ доступа» введите значение (одну букву) для выбора ссылки в браузере.

8 Нажмите кнопку «ОК».

## Установка относительного пути для новых ссылок

По умолчанию Dreamweaver создает ссылки на другие страницы сайта с путями относительно документа. Чтобы использовать путь относительно корня сайта, сначала следует определить локальную папку в Dreamweaver. Для этого нужно выбрать локальную корневую папку, которая будет выступать в роли корневой папки сервера. Dreamweaver использует эту папку для определения путей к файлам относительно корня сайта.

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 В диалоговом окне «Управление веб-сайтами» дважды щелкните нужный сайт в списке.

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» разверните «Дополнительные параметры» и выберите категорию «Локальная информация».

4 Установите относительный путь к новым ссылкам. Для этого выберите параметр «Документ» или «Корень сайта».

Изменение данного параметра не приведет к преобразованию путей существующих ссылок после нажатия на кнопку «ОК». Этот параметр будет применяться только для новых ссылок, созданных с помощью Dreamweaver.

***Примечание.*** *При просмотре документов в локальном браузере содержимое по пути относительно корня сайта отображаться не будет, если не определен тестовый сервер либо в меню «Правка» > «Настройки» > «Просмотреть в браузере» не выбран параметр «Просмотр с использованием временного файла». Это связано с тем, что браузеры не распознают корни сайтов (в отличие от серверов). Для быстрого просмотра содержимого по пути относительно корневой папки сайта следует поместить файл на удаленный сервер и выбрать пункт меню «Файл» > «Просмотреть в браузере».*

5 Нажмите кнопку «Сохранить».

Новые параметры пути будут применены только к текущему сайту.

### Дополнительные разделы справки

«Абсолютные пути, пути относительно документа и корня сайта» на странице 294

«Настройка нового веб-сайта» на странице 42

## Ссылка на определенное место документа

Создать ссылки на определенную часть документа можно с помощью инспектора свойств (прежде всего необходимо создать именованные привязки). Именованные привязки позволяют установить маркеры в документе, которые обычно отмечают заголовки документа или его начало. Затем можно создать ссылки на данные именованные привязки, что позволит посетителям сайта быстро переходить в нужное место документа.

Ссылка на именованную привязку создается в два этапа. Сначала создается именованная привязка, а затем ссылка на нее.

***Примечание.*** *На элемент с абсолютным позиционированием именованную привязку установить нельзя.*

### Создание именованной привязки

1. В представлении «Дизайн» окна документа поместите курсор вставки там, где нужно создать именованную привязку.
2. Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Именованная привязка».
- Нажмите клавиши «Ctrl»+«Alt»+«A» (Windows) или «Command»+«Option»+«A» (Macintosh).
- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Именованная привязка».

3. В поле «Имя привязки» введите ее имя и нажмите кнопку «ОК». (В имени привязки не должно быть пробелов.)

Маркер привязки появится в том месте, где расположен курсор вставки.

***Примечание.*** *Если маркер не отображается, выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы».*

### Создание ссылки на именованную привязку

1. В представлении «Дизайн» окна документа выберите текст или изображение для размещения ссылки.
2. В поле «Ссылка» инспектора свойств введите знак номера (#) и имя привязки. Например, для создания ссылки на привязку с именем «top» в текущем документе введите `#top`. Для создания привязки с именем «top» в другом документе той же папки введите `filename.html#top`.

***Примечание.*** *Имена привязок обрабатываются с учетом регистра.*

### Создание ссылок на именованные привязки с помощью метода «Указать файл»

1. Откройте документ с именованной привязкой.

***Примечание.*** *Если привязка не отображается, выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы».*

2. В представлении «Дизайн» окна документа выберите текст или изображение, в которые нужно поместить ссылку. (Если открыт другой документ, переключитесь на нужный.)

3 Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните значок «Указать файл» (значок назначения) справа от поля «Ссылка» инспектора свойств и перетащите его на привязку, на которую нужно создать ссылку: привязку того же документа или привязку другого открытого документа.
- Удерживая клавишу «Shift», перетащите указатель в окне документа с выделенного текста или изображения на нужную привязку: привязку того же документа или привязку другого открытого документа.

## Создание ссылки на адрес электронной почты

При переходе по ссылке на адрес электронной почты открывается пустое окно создания сообщения (в почтовой программе, настроенной в браузере). В окне сообщения электронной почты в поле «Кому» автоматически вставляется адрес, указанный в ссылке.

### Создание ссылки на адрес электронной почты с помощью команды «Вставка ссылки на адрес электронной почты»

1 В представлении «Дизайн» окна документа поместите курсор вставки в нужное место либо выберите текст или изображение, которые должны стать ссылкой.

2 Чтобы вставить ссылку, выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Ссылка на адрес электронной почты».
- В категории «Общие» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Ссылка на адрес электронной почты».

3 В поле «Текст» введите или измените текст электронного письма.

4 В поле «Электронная почта» введите адрес электронной почты и нажмите кнопку «ОК».

### Создание ссылки на электронную почту с помощью инспектора свойств

1 Выберите текст или изображение в представлении «Дизайн» окна документа.

2 В поле «Ссылка» инспектора свойств введите `mailto:` и адрес электронной почты.

Нельзя помещать пробелы между двоеточием и адресом электронной почты.

### Автоматическое заполнение строки темы в электронном письме

1 Создайте ссылку на электронное письмо с помощью инспектора свойств, как описано выше.

2 В поле «Ссылка» инспектора свойств после адреса электронной почты добавьте `?subject=`, после чего введите тему. Между знаком вопроса и концом адреса электронного письма не должно быть пробелов.

Полная запись будет выглядеть следующим образом:

```
mailto:someone@yoursite.com?subject=Mail from Our Site
```

## Создание нулевых ссылок и ссылок на сценарии

*Нулевой ссылкой* называется необозначенная ссылка. Нулевые ссылки используются для добавления поведения в объекты или текст на странице. Например, можно добавить такое поведение, при котором будет заменяться изображение или отображаться элемент с абсолютным позиционированием при наведении курсора на ссылку.

*Ссылки на сценарии* выполняют код JavaScript или вызывают функцию JavaScript. С их помощью удобно предоставлять пользователям дополнительные сведения об элементах без ухода с текущей веб-страницы. Ссылки на сценарии также можно использовать для выполнения вычислений, заполнения форм или выполнения других задач обработки при выборе определенных элементов.

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения» на странице 376

### Создание нулевой ссылки

1 Выберите текст, изображение или объект в представлении «Дизайн» окна документа.

2 В инспекторе свойств введите `javascript:;` (слово *javascript*, затем двоеточие, затем точка с запятой) в окне «Ссылка».

### Создание ссылки на сценарий

1 Выберите текст, изображение или объект в представлении «Дизайн» окна документа.

2 В окне «Ссылка» инспектора свойств введите `javascript:` , затем код JavaScript или вызываемую функцию. (Нельзя помещать пробелы между двоеточием и кодом или вызываемой функцией.)

## Автоматическое обновление ссылок

В Dreamweaver есть возможность обновления ссылок в документе при перемещении или переименовании документа в пределах локального сайта. Эту функцию удобнее всего использовать, если весь сайт (или целый его раздел) хранится на локальном диске. Dreamweaver не изменяет файлы в удаленной папке до помещения или возврата локальных файлов на удаленный сервер.

Для ускорения процесса обновления в Dreamweaver можно создать файл кэша, в котором будут храниться сведения обо всех ссылках в локальной папке. Файл кэша незаметно обновляется при каждом добавлении, изменении или удалении ссылок на локальном сайте.

### Включение автоматического обновления ссылок

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh).

2 В диалоговом окне «Настройки» выберите в списке слева категорию «Общие».

3 В разделе «Параметры документа» установок «Общие» выберите во всплывающем меню параметр «Обновлять ссылки в случае перемещения файлов».

**Всегда** Автоматическое обновление всех ссылок в выбранном документе или на выбранный документ при его перемещении или переименовании.

**Никогда** Отсутствие автоматического обновления всех ссылок в выбранном документе или на выбранный документ при его перемещении или переименовании.

**Запрос** Отображение диалогового окна со списком всех файлов, в которые необходимо внести изменения. Выберите «Обновить» для обновления ссылок в этих файлах либо «Не обновлять», чтобы изменения не вносились.

4 Нажмите кнопку «ОК».

### Создание файла кэша для сайта

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Выберите сайт и нажмите кнопку «Редактировать».

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» разверните «Дополнительные параметры» и выберите категорию «Локальная информация».

4 В категории «Локальная информация» выберите «Включить кэш».

При первом изменении или удалении ссылок на файлы локальной папки после старта Dreamweaver появится запрос Dreamweaver на загрузку кэша. При нажатии кнопки «Да» Dreamweaver загрузит кэш и обновит все ссылки на измененные файлы. При нажатии кнопки «Нет» изменения запишутся в кэш, но Dreamweaver не загрузит кэш и не выполнит обновление ссылок.

Загрузка кэша для больших сайтов может занять несколько минут, так как Dreamweaver должен определить наличие обновлений кэша путем сравнения временных меток файлов на локальном сайте с записанными в кэше метками. Если вне Dreamweaver файлы не изменялись, то при появлении этого запроса можно спокойно нажимать кнопку «Остановить».

### Повторное создание кэша

❖ На панели «Файлы» выберите «Веб-сайт» > «Дополнительно» > «Перестройка кэша веб-сайта».

## Изменение ссылки по всему сайту

В дополнение к автоматическому обновлению программой Dreamweaver ссылок при перемещении или переименовании файла можно вручную изменить все ссылки (включая ссылки на электронную почту, ссылки на FTP, нулевые ссылки и ссылки на сценарии).

Эту функцию удобнее всего использовать при удалении файла, на который были ссылки в других файлах. Однако ее можно использовать и в других целях. Например, по всему сайту с фразой «Фильмы месяца» связана ссылка /film/aprel.html. 1 августа можно изменить все эти ссылки на путь /film/may.html.

1 Выберите файл в локальном представлении панели «Файлы».

***Примечание.*** *При изменении ссылки на электронную почту, ссылки на FTP, нулевой ссылки или ссылки на сценарий выбирать файл не требуется.*

2 Выберите «Веб-сайт» > «Изменить ссылку на всем сайте».

3 Установите следующие параметры в диалоговом окне «Изменить ссылку на всем сайте»:

**Изменить все ссылки на** Щелкните значок папки и выберите файл, ссылки на который следует убрать. При изменении ссылки на электронную почту, ссылки на FTP, нулевой ссылки или ссылки на сценарий введите полный текст изменяемой ссылки.

**На ссылку на** Щелкните значок папки для выбора файла, на который следует установить ссылку. При изменении ссылки на электронную почту, ссылки на FTP, нулевой ссылки или ссылки на сценарий введите полный текст новой ссылки.

4 Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver внесет изменения во все документы, в которых есть ссылка на выбранный файл, создаст ссылки на новый файл с уже используемым в документе форматом пути (например, если старый путь был относительно документа, то и новый будет таким же).

После изменения ссылки по всему сайту выбранный файл станет потерянным (на локальном диске не будет файлов, указывающих на него). Его можно будет безопасно удалить, не нарушая связей сайта Dreamweaver.

***Важная информация.*** *Так как эти изменения вносятся локально, необходимо вручную удалить соответствующий потерянный файл из удаленной папки и проверить все файлы, в которых были изменены ссылки. Иначе посетители сайта не увидят изменений.*

## Проверка ссылок в Dreamweaver

В Dreamweaver ссылки являются неактивными. Поэтому нельзя открыть связанный документ путем перехода по ссылке в окне документа.

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Выберите ссылки и щелкните «Изменение» > «Открыть страницу, на которую указывает ссылка».
- Нажмите кнопку «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh) и дважды щелкните ссылку.

***Примечание.*** *Связанный документ должен быть расположен на локальном диске.*

### Дополнительные разделы справки

«Поиск поврежденных, внешних и потерянных ссылок» на странице 308

«Исправление неработающих ссылок» на странице 310

# Меню переходов

## Описание меню переходов

*Меню переходов* — это всплывающее меню документа, отображаемое для всех посетителей сайта и содержащее ссылки на документы или файлы. В нем можно создать ссылки на документы веб-сайта, ссылки на документы на других сайтах, ссылки на электронную почту или изображения, а также ссылки на любой тип файла, который можно открыть в браузере.

Каждый пункт меню переходов связан с определенным URL-адресом. Когда пользователи выбирают пункт меню, они перенаправляются («переходят») на соответствующий URL-адрес. Меню переходов вставляется с помощью объекта формы «Меню переходов».

Меню переходов может содержать три компонента:

- Запрос выбора меню, например описание категории для пунктов меню или инструкции вида «Выберите один пункт» (необязательный компонент).
- Список пунктов меню: пользователь выбирает пункт, в результате чего открывается связанный документ или файл (обязательный компонент).
- Кнопка перехода (необязательный компонент).

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Меню переходов»» на странице 382

«Применение поведения «Выполнение меню переходов»» на странице 382

## Вставка меню переходов

1 Откройте документ и поместите курсор вставки в окне документа.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Форма» > «Меню переходов».
- В категории «Формы» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Меню переходов».

3 Заполните диалоговое окно «Вставить меню переходов» и нажмите кнопку «ОК». Ниже приводится частичный список параметров:

**Кнопки со знаками «Плюс» и «Минус»** Нажмите кнопку со знаком «Плюс» для вставки пункта, повторный щелчок добавит еще один. Для удаления пункта меню выберите нужный пункт и нажмите кнопку со знаком «Минус».

**Кнопки со стрелками** Выберите пункт меню и переместите его вверх и вниз по списку с помощью кнопок со стрелками.

**Текст** Введите имя пункта меню. Если меню содержит запрос на выбор (например, «Выберите один из пунктов»), введите его как первый элемент меню (в этом случае рекомендуется выбрать находящийся внизу параметр «Выбрать первый элемент после изменения URL-адреса»).

**При выборе перейти по URL-адресу** Укажите файл назначения или введите путь к нему.

**Открыть URL-адреса в** Укажите, где открывать файл: в том же окне или во фрейме. Если нужного фрейма нет в меню, закройте диалоговое окно «Вставить меню переходов» и введите имя фрейма.

**Вставить кнопку переходов после меню** Вместо запроса выбора меню выберите вставку кнопки перехода.

**Выбрать первый элемент после изменения URL-адреса** Выберите в случае вставки запроса выбора меню («Выберите один из пунктов») первым пунктом меню.

### Дополнительные разделы справки

«Просмотр и установка атрибутов и параметров фрейма» на странице 216

## Редактирование пунктов меню переходов

Можно изменить порядок пунктов меню или файлов, на которые ссылаются эти пункты, а также можно добавить, удалить или переименовать пункты.

Чтобы изменить расположение открытия связанных файлов или добавить/изменить запрос выбора меню, следует назначить поведение меню выбора на панели «Поведения».

1 Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства»), если он еще не открыт.

2 Чтобы выбрать объект меню переходов в представлении «Дизайн» окна документа, щелкните его.

3 В инспекторе свойств нажмите кнопку «Значения списка».

4 Внесите изменения в пункты меню в диалоговом окне «Значения списка» и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Меню переходов»» на странице 382

### Устранение неполадок меню переходов

После выбора пользователем пункта меню переходов нельзя повторно выбрать этот же пункт меню, если пользователь возвращается обратно на страницу или если в поле «Открыть URL-адреса в» указан фрейм. Есть два способа решить эту проблему:

- Использовать запрос выбора меню, например описание категории для пунктов меню или инструкции вида «Выберите один пункт». Запрос выбора меню повторно выбирается автоматически после каждого выбора меню.
- Использовать кнопку «Перейти», которая позволяет пользователю повторно посетить выбранную в данный момент ссылку. При использовании кнопки «Перейти» вместе с меню переходов она становится единственным механизмом, который направляет пользователя к URL-адресу, связанному с выбором в меню. Выбор пункта в меню переходов больше не перенаправляет пользователя автоматически на другую страницу или фрейм.

  ***Примечание.*** *Выбирайте только один из этих параметров для одного меню переходов в диалоговом окне «Вставить меню переходов», так как они применяются ко всему меню в целом.*

# Панели навигации

## О панелях навигации

Начиная с Dreamweaver CS5, функция «Панель навигации» устарела.

Если необходимо создать панель навигации, рекомендуется использовать графический элемент «Панель меню Spry».

#### Дополнительные разделы справки

«Работа с графическим элементом «Панель меню»» на странице 459

# Карты ссылок

## Описание карт ссылок

*Карта ссылок* — это изображение, разделенное на области, называемые *активными областями*. При нажатии на активную область происходит какое-то действие (например, открывается новый файл).

Клиентские карты ссылок содержат сведения о гиперссылках в HTML-документе, а не в отдельном файле карты, как серверные карты ссылок. При щелчке на активной области изображения соответствующий URL-адрес перенаправляется напрямую на сервер. За счет этого клиентские карты ссылок быстрее серверных, так как серверу не нужно интерпретировать щелчки пользователя. Клиентские карты ссылок поддерживаются Netscape Navigator версии 2.0 и более поздних версий, NCSA Mosaic 2.1 и 3.0 и всех версий Internet Explorer.

Dreamweaver не изменяет ссылки на серверные карты ссылок в существующих документах. В одном документе могут использоваться как серверные, так и клиентские карты ссылок. Однако в браузерах, поддерживающих оба типа карт ссылок, большим приоритетом обладают клиентские карты ссылок. Для включения серверной карты ссылок в документ необходимо написать соответствующий HTML-код.

## Вставка серверных карт ссылок

При вставке клиентской карты ссылки создается активная область, затем определяется ссылка, открывающаяся по щелчку пользователя в активной области.

***Примечание.*** *Можно создать несколько активных областей, но они будут являться частями одной карты ссылок.*

1 В окне документа выберите изображение.

2 В инспекторе свойств щелкните стрелку расширения в правом нижнем углу для просмотра всех свойств.

3 В поле «Карта» введите уникальное имя для карты ссылок. При использовании нескольких карт ссылок в одном документе убедитесь, что каждая карта имеет уникальное имя.

4 Чтобы определить области карты ссылок, выполните одно из следующих действий.

- Чтобы создать круглую активную область, выберите инструмент «Круг» и перетащите указатель на изображение.
- Чтобы создать прямоугольную активную область, выберите инструмент «Прямоугольник» и перетащите указатель на изображение.
- Чтобы задать многоугольную активную область, выберите инструмент «Многоугольник» и щелчком поместите каждую точку преломления. Чтобы закрыть объект, щелкните инструмент «Стрелка».

После создания активной области отобразится инспектор свойств активной области.

5 В области «Ссылка» инспектора свойств щелкните значок папки для выбора файла, который должен открываться по щелчку, либо введите путь.

6 В раскрывающемся списке «Целевой объект» выберите окно, в котором следует открыть файл, либо введите его имя.

Имена всех фреймов текущего документа отобразятся во всплывающем списке. При указании несуществующего фрейма связанная страница загрузится в новом окне, которое будет иметь указанное ранее имя. Имя можно выбрать также из следующих зарезервированных имен назначений.

- `_blank` означает загрузку связанного файла в новом окне браузера без имени;
- `_parent` — загрузка связанного файла в родительском наборе фреймов или окне фрейма, содержащего ссылку. Если фрейм, содержащий ссылку, не является вложенным, связанный файл загружается в полном окне браузера.
- `_self` — загрузка связанного файла в том же фрейме или окне, что и ссылка. Этот целевой объект установлен по умолчанию, поэтому обычно ее не требуется указывать.
- `_top` — загрузка связанного файла в полном окне браузера с удалением всех фреймов.

  ***Примечание.*** *Параметр «Назначение» недоступен до тех пор, пока в выделенной активной области не будет создана ссылка.*

7 В поле «Альтернатива» введите дополнительный текст для отображения в текстовых браузерах или браузерах с ручной загрузкой изображений. Некоторые браузеры отображают этот текст как всплывающие подсказки, отображаемые при наведении курсора на активную область.

8 Чтобы задать дополнительные активные области на карте ссылок, повторите шаги 4–7.

9 После создания гиперкарты щелкните пустую область документа для изменения инспектора свойств.

## Изменение активных областей карты ссылок

Активные области, созданные на карте ссылок, можно легко редактировать. Активную область можно перемещать, двигать назад или вперед как элемент с абсолютным позиционированием, а также изменять размер области.

Изображения с активными областями можно копировать из документа в документ либо копировать одну или несколько активных областей с одного изображения на другое. Кроме того, активные области копируются в новый документ вместе с изображением.

### Выбор нескольких активных областей в карте ссылок

1 Выберите активную область с помощью инструмента «Активная область. Указатель».

2 Выполните одно из следующих действий.

- Щелчком выберите остальные активные области, удерживая клавишу «Shift».
- Нажмите клавиши «Ctrl»+«A» (Windows) или «Command»+«A» (Macintosh), чтобы выбрать все активные области.

### Перемещение активной области

1 Выберите активную область с помощью инструмента «Активная область. Указатель».

2 Выполните одно из следующих действий.

- Перетащите активную область на новое место.
- С помощью сочетания клавиши «Ctrl» и клавиши со стрелкой активную область можно перемещать на 10 пикселов в выбранном направлении.
- С помощью клавиш со стрелками можно перемещать активную область на 1 пиксел в выбранном направлении.

### Изменение размера активной области

1 Выберите активную область с помощью инструмента «Активная область. Указатель» .

2 Чтобы изменить размер или форму активной области, перетащите ее маркер выделения.

# Поиск неполадок в ссылках

## Поиск поврежденных, внешних и потерянных ссылок

Функция «Проверить ссылки» позволяет находить неработающие ссылки и *изолированные* файлы (файлы, которые находятся на сайте, но не связаны с другими файлами сайта). Подобный поиск можно выполнять в открытом файле, а также по локальному сайту (частично или целиком).

Dreamweaver проверяет ссылки только на те документы, которые находятся на сайте. Dreamweaver составляет список внешних ссылок в выбранном документе или документах, но не проверяет их.

Кроме того, можно найти и удалить файлы, которые не используются другими файлами сайта.

### Дополнительные разделы справки

«Поиск и удаление неиспользуемых файлов» на странице 86

### Проверка ссылок текущего документа

1 Сохраните файл на локальный сайт Dreamweaver.

2 Выберите «Файл» > «Проверка страницы» > «Ссылки».

Отчет «Неработающие ссылки» отобразится на панели «Проверка ссылок» (в группе панелей «Результаты»).

3 Чтобы просмотреть еще один отчет, выберите на панели «Проверка ссылок» пункт «Внешние ссылки» из всплывающего меню «Показать».

Отчет «Внешние ссылки» отобразится на панели «Проверка ссылок» (в группе панелей «Результаты»).

*После проверки ссылок на всем сайте можно выполнить проверку на наличие потерянных файлов.*

4 Чтобы сохранить отчет, нажмите кнопку «Сохранить отчет» на панели «Проверка ссылок». Отчет является временным файлом. Если его не сохранить, он будет потерян.

### Проверка ссылок в части локального сайта

1 Выберите сайт на панели «Файлы» во всплывающем меню «Текущие сайты».

2 В локальном представлении выберите файлы или папки для проверки.

3 Чтобы начать проверку, выполните одно из следующих действий.

- Щелкните один из выбранных файлов правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните его, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), и выберите в контекстном меню пункт «Проверить ссылки» > «Выбранные файлы».
- Выберите «Файл» > «Проверка страницы» > «Ссылки».

Отчет «Неработающие ссылки» отобразится на панели «Проверка ссылок» (в группе панелей «Результаты»).

4 Чтобы просмотреть еще один отчет, выберите на панели «Проверка ссылок» пункт «Внешние ссылки» из всплывающего меню «Показать».

Отчет «Внешние ссылки» отобразится на панели «Проверка ссылок» (в группе панелей «Результаты»).

*После проверки ссылок на всем сайте можно выполнить проверку на наличие потерянных файлов.*

5 Чтобы сохранить отчет, нажмите кнопку «Сохранить отчет» на панели «Проверка ссылок».

### Проверка ссылок на всем сайте

1 Выберите сайт на панели «Файлы» во всплывающем меню «Текущие сайты».

2 Выберите «Веб-сайт» > «Проверить ссылки на всем веб-сайте».

Отчет «Неработающие ссылки» отобразится на панели «Проверка ссылок» (в группе панелей «Результаты»).

3 Чтобы просмотреть еще один отчет, выберите на панели «Проверка ссылок» пункт «Внешние ссылки» или «Потерянные файлы» из всплывающего меню «Показать».

Список файлов, соответствующих выбранному типу отчета, появится на панели «Проверка ссылок».

***Примечание.*** *Если выбран отчет «Потерянные файлы», то их можно удалить непосредственно из панели «Проверка ссылок». Для этого нужно выбрать файл из списка и нажать кнопку «Удалить».*

4 Чтобы сохранить отчет, нажмите кнопку «Сохранить отчет» на панели «Проверка ссылок».

## Исправление неработающих ссылок

После просмотра отчетов о ссылках можно исправить неработающие ссылки и ссылки на изображения напрямую на панели «Проверка ссылок» либо можно открыть файлы из списка и исправить ссылки в инспекторе свойств.

### Исправление ссылок на панели «Проверка ссылок»

1 Запустите отчет о проверке ссылок.

2 В столбце «Неработающие ссылки» (не в столбце «Файлы») панели «Проверка ссылок» (группа панели «Результаты») выберите неработающую ссылку.

Значок папки появится рядом с неработающей ссылкой.

3 Щелкните этот значок папки и укажите правильный файл либо введите правильные путь и имя файла.

4 Нажмите «Tab», или «Ввод» (Windows), или «Return» (Macintosh).

Если есть другие неработающие ссылки на этот же файл, то появятся запросы на исправление их в других файлах. Нажмите кнопку «Да», чтобы Dreamweaver выполнил обновления всех документов в списке, в которых есть ссылки на этот файл. Нажмите кнопку «Нет», чтобы Dreamweaver обновил только текущую ссылку.

***Примечание.*** *Если параметр «Включить извлечение и возврат файлов» включен для сайта, то Dreamweaver при удалении файлов пытается вносить соответствующие изменения. Если внести соответствующие изменения не удается, то Dreamweaver отображает предупреждающее диалоговое окно и оставляет неработающую ссылку неисправленной.*

### Исправление ссылок в инспекторе свойств

1 Запустите отчет о проверке ссылок.

2 На панели «Проверка ссылок» (группа панели «Результаты») дважды щелкните запись в столбце «Файл».

Dreamweaver открывает документ, выделяет неработающее изображение или ссылку и отмечает путь и имя файла в инспекторе свойств. (Если инспектор свойств не отображается, выберите «Окно» > «Свойства» для его открытия.)

3 Чтобы установить в инспекторе свойств новые путь и имя файла, щелкните значок папки и укажите правильный файл либо измените отмеченный текст.

Если при обновлении ссылки на изображение новое изображение имеет неправильные размеры, щелкните метки «Ш» и «В» в инспекторе свойств или кнопку «Обновить» для сброса значений ширины и высоты.

4 Сохраните файл.

После исправления ссылок записи о них исчезают из меню «Проверка ссылок». Если запись осталась в списке после ввода нового пути или имени файла в списке «Проверка ссылок» (или после сохранения изменений в инспекторе свойств), это означает, что приложению Dreamweaver не удается найти новый файл и ссылка останется неработающей.

# Глава 10. Просмотр страниц

Представление «Дизайн» позволяет получить представление о том, как страница будет выглядеть при просмотре в Интернете, хотя при этом не выполняется рендеринг страниц, как в браузерах. Интерактивный просмотр более точно отображает графику и поддерживает работу в представлении «Код», что позволяет просматривать изменения, произведенные в дизайне. Функция «Просмотреть в браузере» позволяет увидеть, как страницы будут отображаться в определенных браузерах.

## Просмотр страниц в Dreamweaver

### Об интерактивном просмотре

Интерактивный просмотр отличается от традиционного для Dreamweaver представления «Дизайн» тем, что подготавливает страницу для отображения в нередактируемом, но более реалистичном виде, подобном тому, который она будет иметь в браузере. Интерактивный просмотр не заменяет команду «Просмотреть в браузере», а лишь обеспечивает возможность просмотра страницы в виде, приближенном к реальности, без необходимости покидать рабочее пространство Dreamweaver.

Переключиться на интерактивный просмотр можно из представления «Дизайн». Однако, переключение на интерактивный просмотр не похоже на переключение между любыми традиционными представлениями в Dreamweaver (такими, как «Код», «Разделение», «Дизайн»). При переключении на интерактивный просмотр из представления «Дизайн» последнее по сути переключается между двумя внутренними представлениями: редактируемым и «реалистичным».

При таком переключении представление «Дизайн» становится нередактируемым, однако в представлении «Код» по-прежнему можно редактировать код, после чего обновлять интерактивный просмотр и наблюдать результаты изменений. В интерактивном просмотре имеется дополнительная возможность просмотра интерактивного кода. Интерактивный просмотр кода похоже на интерактивное представление тем, что код в нем отображается в том виде, в котором реально выполняется браузером при подготовке страницы. Как и дизайн в интерактивный просмотр, код в интерактивном просмотре нередактируем.

Дополнительным преимуществом интерактивного просмотра является возможность «заморозить» выполнение кода JavaScript. Например, можно переключиться на интерактивный просмотр, а затем навести курсор мыши на строки таблицы Spry, изменяющие цвет в результате действий пользователя. При «замораживании» кода JavaScript в интерактивном представлении страница сохраняется в текущем состоянии. Это позволяет отредактировать CSS или JavaScript, после чего обновить страницу, чтобы просмотреть влияние изменений. «Замораживание» JavaScript в интерактивном просмотре полезно, когда необходимо просмотреть и изменить свойства для различных состояний всплывающих меню и других интерактивных элементов, которые нельзя рассмотреть в традиционном представлении «Дизайн».

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу с интерактивным представлением, см. по адресу: www.adobe.com/go/dw10liveview_ru.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу навигации в интерактивном просмотре, см. на странице www.adobe.com/go/dwcs5livenav_ru.

Видеоруководство по работе с интерактивным представлением, связанными файлами и навигатором по коду см. на сайте www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_ru.

## Просмотр страниц в интерактивном представлении

1 Убедитесь, что выбрано представление «Дизайн» («Просмотр» > «Дизайн») или представления «Код» и «Дизайн» («Просмотр» > «Код и дизайн»).

2 Нажмите кнопку «Интерактивный просмотр».

3 (необязательно) Внесите изменения в представлении «Код», на панели «Стили CSS», во внешней таблице стилей CSS или в другом связанном файле.

Несмотря на то, что редактирование в интерактивном просмотре невозможно, при щелчке мыши в этом представлении изменяются данные, выводимые в других областях (например, на панели «Стили CSS» или в представлении «Код»).

*Чтобы работать со связанными файлами (такими, как таблицы стилей CSS), не выпуская из вида интерактивное представление, открывайте связанный файл с помощью панели инструментов «Связанные файлы» в верхней части документа.*

4 Если в представлении «Код» или в связанном файле были произведены изменения, обновите интерактивное представление, нажав кнопку «Обновить» на панели инструментов «Документ» или клавишу F5.

5 Чтобы вернуться к редактируемому представлению «Дизайн», вновь нажмите кнопку интерактивного представления.

## Просмотр интерактивного кода

Код, отображаемый в представлении «Интерактивный код», аналогичен коду, который отображается при просмотре исходного кода страницы в браузере. Исходный код страницы в браузере статичен, но представление «Интерактивный код» динамично и обновляется по мере взаимодействия со страницей в представлении «Интерактивный просмотр»

1 Убедитесь, что находитесь в интерактивном представлении.

2 Нажмите кнопку интерактивного представления кода.

В Dreamweaver отображается интерактивный код, используемый браузером для выполнения страницы. Код выделен желтым цветом и нередактируем.

При работе с интерактивными элементами на странице представление «Интерактивный код» выделяет изменения в коде.

3 Чтобы отключить подсветку изменений в представлении «Интерактивный код», выберите «Просмотр» > «Параметры интерактивного просмотра» > «Выделять изменения в интерактивном коде».

4 Чтобы вернуться к редактируемому представлению «Код», снова нажмите кнопку интерактивного представления кода.

Чтобы изменить настройки «Интерактивного кода», выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» (Macintosh OS) и выберите категорию «Цвета кода».

## «Замораживание» JavaScript

Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите клавишу F6
- Выберите пункт «Заморозить JavaScript» во всплывающем меню кнопки «Интерактивный просмотр».

Информационная панель в верхней части документа содержит сведения о том, заморожен ли JavaScript. Чтобы закрыть информационную панель, щелкните ссылку закрытия панели.

## Параметры интерактивного просмотра

Помимо параметра «Заморозить JavaScript», имеются и другие параметры, доступные во всплывающем меню кнопки «Интерактивный просмотр» или в меню «Просмотр» > «Параметры интерактивного просмотра».

**Заморозить JavaScript** Замораживает элементы, затронутые JavaScript, в их текущем состоянии.

**Отключить JavaScript** Отключает JavaScript и повторно выводит страницу так, как она отображалась бы в браузере с отключенным кодом JavaScript.

**Отключить внешние модули** Отключает внешние модули и повторно выводит страницу так, как она отображалась бы в браузере с отключенными внешними модулями.

**Выделять изменения в интерактивном коде** Включает или выключает выделение изменений в представлении «Интерактивный код».

**Редактировать страницу интерактивного просмотра в новой вкладке** Позволяет открывать новые вкладки для документов сайта, просматриваемых с помощью панели инструментов «Навигация с помощью браузера» или функции «Переход по ссылке». Сначала перейдите к документу, а потом выберите «Редактировать страницу интерактивного просмотра в новой вкладке» для создания новой вкладки для него.

**Переход по ссылке** При следующем щелчке ссылка в представлении «Интерактивный просмотр» становится активной. Также чтобы сделать ссылку активной, ее можно щелкнуть в представлении «Интерактивный просмотр», удерживая клавишу Ctrl.

**Непрерывный переход по ссылкам** Делает ссылки в представлении «Интерактивный просмотр» активными постоянно, пока они не будут отключены снова или страница не будет закрыта.

**Автоматически синхронизировать удаленные файлы** Автоматическая синхронизация локальных и удаленных файлов при щелчке значка «Обновить» на панели инструментов «Навигация с помощью браузера». Dreamweaver размещает файл на сервере до обновления, поэтому оба файла становятся синхронизированными.

**Использовать тестовый сервер в качестве источника документа** Используется в основном динамическими страницами (например, страницами ColdFusion) и выбрано по умолчанию для динамических страниц. Если выбран этот параметр, Dreamweaver использует в качестве источника данных для отображения интерактивного представления документа его версию, расположенную на тестовом сервере сайта.

**Использовать локальные файлы при разрешении ссылок на документы** Параметр по умолчанию для нединамических сайтов. Если этот параметр выбран для динамических сайтов (основной документ которых расположен на тестовом сервере), Dreamweaver использует локальные версии связанных файлов (например, файлов CSS или JavaScript). Это позволяет вносить локальные изменения в связанные файлы и просматривать, как они отображаются, до их переноса на тестовый сервер. Если этот параметр не выбран, Dreamweaver использует версии связанных файлов с тестового сервера.

**Параметры запросов HTTP** Открывает диалоговое окно расширенных настроек, где можно ввести значения, используемые при отображении интерактивных данных. Для получения дополнительных сведений нажмите кнопку «Справка» в этом диалоговом окне.

### Дополнительные разделы справки

«Обзор панели инструментов «Навигация с помощью браузера»» на странице 13

«Переключение между представлениями в окне документа» на странице 19

«Открытие связанных файлов» на странице 75

«Просмотр интерактивных данных» на странице 641

Видеоруководство по интерактивному представлению

# Просмотр страниц в браузерах

## Просмотр в браузере

Создаваемую страницу можно просмотреть в браузере в любой момент, для этого ее не надо предварительно загрузить на веб-сервер. При просмотре страницы все функции, связанные с браузером, должны работать, включая варианты поведения JavaScript, абсолютные и относительные ссылки, элементы управления ActiveX® и внешние модули Netscape Navigator, при условии, что в браузере установлены все необходимые внешние модули и элементы управления ActiveX.

Перед просмотром документа следует сохранить его. В противном случае последние изменения не отобразятся в браузере.

1 Чтобы просмотреть страницу, выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Файл» > «Просмотреть в браузере», затем выберите браузер из списка.

***Примечание.*** *Если браузеры в списке отсутствуют, выберите «Правка» > «Настройки» или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh), затем откройте категорию «Просмотреть в браузере» слева, чтобы выбрать браузер.*

- Чтобы отобразить текущий документ в основном браузере, нажмите клавишу «F12» (Windows) или «Option» + «F12» (Macintosh).
- Чтобы отобразить текущий документ в дополнительном браузере, нажмите клавиши «Control» + «F12» (Windows) или «Command» + «F12» (Macintosh).

2 Перейдите по ссылкам и проверьте содержимое страницы.

***Примечание.*** *При просмотре документов в локальном браузере содержимое по ссылкам на корневую папку сайта отображаться не будет, если не определен тестовый сервер или в меню «Правка» > «Настройки» > «Просмотреть в браузере» не выбран параметр «Просмотр с использованием временного файла». Это связано с тем, что браузеры не распознают корни сайтов (в отличие от серверов).*

*Для просмотра содержимого по ссылкам на корень сайта поместите файл на удаленный сервер и выберите «Файл» > «Просмотреть в браузере» для просмотра.*

3 После завершения тестирования закройте страницу в браузере.

### Дополнительные разделы справки

«Пути относительно корня сайта» на странице 296

## Задание установок просмотра в браузере

Можно задать установки для браузера, используемого для предварительного просмотра сайта, а также определить основной и дополнительные браузеры по умолчанию.

1. Выберите меню «Файл» > «Просмотреть в браузере» > «Изменение списка браузеров».
2. Чтобы добавить браузер в список, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), заполните диалоговое окно «Добавить браузер» и нажмите кнопку «ОК».
3. Чтобы удалить браузер из списка, выберите браузер и нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).
4. Чтобы изменить параметры выбранного браузера, нажмите кнопку «Изменить», внесите изменения в диалоговом окне «Изменение браузера» и нажмите кнопку «ОК».
5. Выберите один из вариантов «Основной браузер» или «Дополнительный браузер», чтобы указать, является ли выбранный браузер основным или дополнительным.

Основной браузер открывается клавишей «F12» (Windows) или «Option» + «F12» (Macintosh), а дополнительный — «Ctrl» + «F12» (Windows) или «Command» + «F12» (Macintosh).

6. Чтобы создать временную копию для просмотра и серверной отладки, установите флажок «Просмотр с использованием временного файла». (Чтобы обновлять документ напрямую, отмените выбор этого параметра.)

# Просмотр страниц на мобильных устройствах

Просматривать страницы, созданные в приложении Dreamweaver, на различных мобильных устройствах можно с помощью встроенной функции «Small-Screen Rendering» браузера Opera в Device Central. Безусловно, на разных устройствах установлены различные браузеры, но указанный способ просмотра позволяет получить наглядное представление о том, как содержимое будет выглядеть и работать на выбранном устройстве.

1. Запустите Dreamweaver.
2. Открытие файла.
3. Выполните одно из следующих действий.
   - Выберите «Файл» > «Просмотр в браузере» > «Device Central».
   - На панели инструментов в окне документа нажмите и удерживайте кнопку «Просмотр/Отладка в браузере» и выберите «Просмотр в Device Central».

   Файл отобразится на вкладке «Эмулятор Device Central». Чтобы продолжить тестирование, дважды щелкните имя другого устройства в списке «Наборы устройств» или «Доступные устройства».

### Дополнительные разделы справки

«Работа с Device Central» на странице 411

# Глава 11. Работа с кодом страницы

## Общие сведения о программировании в Dreamweaver

### Дополнительные разделы справки

«Подсказки по коду» на странице 329

«Настройка параметров написания кода» на странице 323

«Настройка сочетаний клавиш» на странице 323

«Обеспечение соответствия страниц стандарту XHTML» на странице 353

«Поиск тегов, атрибутов или текста в коде» на странице 344

«Сохранение и вызов шаблонов поиска» на странице 345

«Оптимизация рабочего пространства визуального программирования» на странице 597

«Отображение записей баз данных» на странице 631

### Поддерживаемые языки

Помимо средств редактирования текстов в Adobe® Dreamweaver® CS5 предусмотрены различные функции, например подсказки кода, которые помогают пользователю писать код на следующих языках:

- HTML
- XHTML
- CSS
- JavaScript
- ColdFusion Markup Language (CFML)
- VBScript (для ASP)
- C# и Visual Basic (для ASP.NET)
- JSP
- PHP

Для других языков, таких как Perl, функции кодирования, предназначенные для работы с конкретным языком, в Dreamweaver не реализованы. Таким образом, можно создавать и редактировать файлы на языке Perl, но подсказки кода при этом отображаться не будут.

### Недопустимая разметка

Если ваш документ содержит код с ошибками, то Dreamweaver отобразит его код в представлении «Дизайн» и при необходимости выделит в представлении «Код». Если выделить код в одном из указанных представлений, то в окне инспектора свойств отобразятся сведения о том, почему данный код является недопустимым и каким образом его можно исправить.

***Примечание.*** *По умолчанию выделение недопустимого кода в представлении «Код» отключено. Чтобы включить его выделение, переключитесь в представление кода («Просмотр» > «Код») и выберите пункт меню «Просмотр» > «Параметры представления кода» > «Выделение недопустимого кода».*

При открытии документа также можно задать установки для автоматического исправления различных типов недопустимого кода.

## Автоматическое изменение кода

Можно выбрать параметры, предписывающие Dreamweaver автоматически приводить написанный вручную код в соответствии с указанными критериями. Однако код не будет исправлен, если вы не выберете параметры для его исправления или не выполните действия, в результате которых он будет изменен. Например, Dreamweaver не будет изменять пробелы и регистр атрибутов, если не используется команда «Применить исходное форматирование».

Некоторые из этих параметров исправления кода включены по умолчанию.

Реализованные в Dreamweaver функции двунаправленного редактирования HTML позволяют перемещать документы из текстового редактора HTML в Dreamweaver и обратно таким образом, что содержимое, а также структура исходного кода HTML почти не изменяются либо совсем не изменяются. К числу этих возможностей относятся следующие.

- Для редактирования текущего документа используйте сторонний текстовый редактор.
- По умолчанию Dreamweaver не вносит изменения в код, созданный или измененный в других редакторах HTML, даже в тех случаях, когда код является недопустимым, если только пользователь не включил средства исправления кода.
- Dreamweaver не изменяет не распознаваемых программой тегов (включая теги XML), поскольку не имеет критериев для их оценки. Если нераспознанный тег перекрывается другим тегом (например, `<MyNewTag><em>text</MyNewTag></em>`), то Dreamweaver помечает его как ошибку, но не исправляет код.
- При желании можно настроить в Dreamweaver выделение недопустимого кода желтым цветом в представлении «Код». При выделении подсвеченного раздела в окне инспектора свойств отображается информация о том, как можно исправить ошибку.

## Код XHTML

При формировании нового кода XHTML, а также при исправлении существующего кода XHTML Dreamweaver соблюдает большинство спецификаций XHTML. Доступны также инструменты, необходимые для соблюдения остальных спецификаций XHTML.

***Примечание.*** *Кроме того, соблюдение некоторых из упомянутых спецификаций требуется в различных версиях HTML.*

В приведенной ниже таблице описаны те спецификации XHTML, которые Dreamweaver соблюдает автоматически.

| **Спецификация XHTML** | **Действия, выполняемые приложением Dreamweaver** |
|---|---|
| В документе перед корневым элементом должно быть объявление DOCTYPE, содержащее справочные материалы по одному из трех файлов определения типа документа (DTD) XHTML (строгий, переходный или набор фреймов). | Добавляет объявление XHTML DOCTYPE в документ XHTML:<br>`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">`<br>Или, если документ XHTML имеет набор фреймов:<br>`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" «http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd»>` |
| Корневой элемент документа должен иметь формат `html`, а элемент `html` должен определять пространство имен XHTML. | Добавляет атрибут `namespace` в элемент `html` следующим образом:<br>`<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">` |
| Стандартный документ должен содержать структурные элементы `head`, `title` и `body`. Документ набора фреймов должен содержать структурные элементы `head`, `title` и `frameset`. | В стандартном документе в него включены элементы `head`, `title` и `body`. В документе набора фреймов включает элементы `head`, `title` и `frameset`. |
| Все элементы в документе должны быть правильно вложены.<br>`<p>This is a <i>bad example.</p></i> <p>This is a <i>good example.</i></p>` | Формирует корректно вложенный код и при очистке XHTML исправляет вложенность в коде, созданном средствами, отличными от Dreamweaver. |
| При написании всех имен элементов и атрибутов нужно использовать строчные буквы. | При создании кода и при очистке кода XHTML переводит элементы HTML и имена атрибутов в нижний регистр в коде XHTML, вне зависимости от применяемых пользователем тегов и установок регистра атрибутов. |
| Каждый элемент должен иметь закрывающий тег, если только он не объявлен в DTD как EMPTY. | Вставляет закрывающие теги в формируемый им код, а также при очистке кода XHTML. |
| Пустые элементы должны иметь закрывающий тег, либо открывающий тег должен заканчиваться символами `/>`. Например, тег `<br>` является недопустимым, правильная форма - `<br></br>` или `<br/>`. Ниже приведен список пустых элементов: `area`, `base`, `basefont`, `br`, `col`, `frame`, `hr`, `img`, `input`, `isindex`, `link`, `meta` и `param`.<br>По соображениям обратной совместимости с обозревателями без средств для работы с XML, перед символами `/>` следует вставлять пробел (например, следует писать `<br />`, а не `<br/>`). | Вставляет пустые элементы с пробелом перед закрывающей косой чертой в формируемый код, а также при очистке кода XHTML. |
| Свертывание атрибутов не допускается. Например, `<td nowrap>` является недопустимым. Правильная форма - `<td nowrap="nowrap">`.<br>Это относится к следующим атрибутам: `checked`, `compact`, `declare`, `defer`, `disabled`, `ismap`, `multiple`, `noresize`, `noshade`, `nowrap`, `readonly` и `selected`. | Вставляет полные пары «атрибут - значение» в формируемый код, а также при очистке кода XHTML.<br>Примечание. Если браузер HTML не поддерживает стандарт HTML 4, то он может неправильно интерпретировать данные логические атрибуты, когда они отображаются в полной форме. |
| Все значения атрибутов должны с обеих сторон выделяться кавычками. | Заключает значения атрибутов в кавычки в формируемом им коде и при очистке кода XHTML. |
| Следующие элементы должны наряду с атрибутом `id` иметь атрибут `name`: `a`, `applet`, `form`, `frame`, `iframe`, `img` и `map`. Например, форма `<a name="intro">Introduction</a>` является неверной, правильная форма -<br>`<a id="intro">Introduction</a>` или `<a id="section1" name="intro"> Introduction</a>`. | Присваивает атрибутам `name` и `id` одно и то же значение всякий раз, когда атрибут `name` устанавливается с помощью инспектора свойств в коде, сформированном Dreamweaver, а также при очистке кода XHTML. |

| Спецификация XHTML | Действия, выполняемые приложением Dreamweaver |
|---|---|
| Для атрибутов со значениями перечисляемого типа значения должны быть в нижнем регистре.<br><br>Значение перечисляемого типа - это значение из заданного списка разрешенных значений, например атрибут `align` имеет следующие разрешенные значения: `center`, `justify`, `left` и `right`. | При создании кода и при очистке кода XHTML переводит значения перечисляемого типа в нижний регистр. |
| Все элементы сценариев и стилей должны иметь атрибут `type`.<br><br>(Атрибут `type` элемента `script` является обязательным после появления версии HTML 4, когда атрибут `language` был объявлен устаревшим.) | При создании кода и при очистке кода XHTML устанавливает атрибуты `type` и `language` элементов `script`, а также атрибут `type` элементов `style`. |
| Все элементы `img` и `area` должны иметь атрибут `alt`. | Задает эти атрибуты при создании кода, а при очистке кода XHTML сообщает об отсутствии атрибутов `alt`. |

## Регулярные выражения

Регулярные выражения представляют собой шаблоны, описывающие сочетания символов в тексте. Они используются при выполнении операций поиска по коду для описания таких элементов, как строки, начинающиеся с символов «var», и значения атрибутов, которые содержат число.

В следующей таблице перечислены специальные символы в регулярных выражениях, их значения, а также приведены примеры их употребления. При поиске текста, содержащего один из указанных в таблице специальных символов, следует добавить перед соответствующим символом обратную косую черту, чтобы он обрабатывался как обычный символ. Например, чтобы найти символ «*» во фразе `some conditions apply*`, строка поиска должна выглядеть следующим образом: *apply**. Если не поставить перед звездочкой обратную косую черту, то она будет рассматриваться как специальный символ и будут найдены все вхождения слова «apply» (а также сочетания символов «appl», «applyy» и «applyyy»), а не сочетания, заканчивающиеся звездочкой.

| Символ | Соответствия | Пример |
|---|---|---|
| ^ | Начало строки ввода. | `^T` соответствует «T» во фразе «This good earth», но не во фразе «Uncle Tom's Cabin». |
| $ | Конец строки ввода. | `h$` соответствует букве «h» в слове «teach», но не в слове «teacher». |
| * | Предшествующий символ встречается 0 или более раз. | `um*` соответствует сочетанию «um» в «rum», «umm» в «yummy» и букве «u» в «huge». |
| + | Предшествующий символ встречается 1 или более раз. | `um*` соответствует сочетанию «um» в «rum», «umm» в «yummy» и не имеет соответствий в слове «huge». |
| ? | Предшествующий символ встречается не более одного раза (иными словами, предшествующий символ является необязательным). | `st?on` соответствует «son» в слове «Johnson» и «ston» в слове «Johnston», но не имеет соответствий в словах «Appleton» и «tension». |
| . | Любой одиночный символ, кроме символа новой строки. | `.an` соответствует сочетанием «ran» и «can» во фразе «bran muffins can be tasty». |
| x\|y | Либо x, либо y. | `FF0000\|0000FF` соответствует «FF0000» в `bgcolor=«#FF0000»` и «0000FF» в `font color=«#0000FF»`. |
| {n} | Ровно n вхождений предыдущего символа. | `o{2}` соответствует «oo» в «loom» и первым двум «o» в «mooooo», но не имеет соответствий в «money». |

| Символ | Соответствия | Пример |
|---|---|---|
| {n,m} | Не менее n и не более m вхождений предшествующего символа. | `F{2,4}` соответствует «FF» в «#FF0000» и первым четырем «F» в #FFFFFF. |
| [abc] | Любой из заключенных в скобки символов. Диапазон символов указывайте с помощью дефиса (так, выражение [a-f] эквивалентно выражению [abcdef]). | `[e-g]` соответствует «e» в слове «bed», «f» в слове «folly» и «g» в слове «guard». |
| [^abc] | Любой не заключенный в скобки символ. Диапазон символов указывайте с помощью дефиса (так, выражение [^a-f] эквивалентно выражению [^abcdef]). | Первым соответствием для `[^aeiou]` будет «r» в слове «orange», «b» в слове «book» и «k» в слове «eek!». |
| \b | Граница слова (например, пробел или символ возврата каретки). | `\bb` соответствует букве «b» в «book», но не имеет соответствий в словах «goober» и «snob» |
| \B | Любой символ, кроме границы слова | `\Bb` соответствует букве «b» в «goober», но не имеет соответствий в слове «book». |
| \d | Любой символ цифры. Аналогично [0-9]. | `\d` соответствует «3» в «C3PO» и «2» в «apartment 2G». |
| \D | Любой символ, кроме символов цифр. Аналогично [^0-9]. | `\D` соответствует «S» в «900S» и «Q» в «Q45». |
| \f | Символ прогона страницы | |
| \n | Символ новой строки | |
| \r | Символ возврата каретки | |
| \s | Любой разделитель, включая пробел, символ табуляции, символ перевода страницы или перевода строки. | `\sbook` соответствует слову «book» в «blue book», но не имеет соответствий в слове «notebook». |
| \S | Любой единичный символ, кроме разделителей. | `\Sbook` соответствует слову «book» в «notebook», но не имеет соответствий в «blue book». |
| \t | Символ табуляции. | |
| \w | Любой символ алфавита или цифра, включая символ подчеркивания. Аналогично [A-Za-z0-9_]. | b\w* соответствует слову «barking» в «the barking dog», а также словам «big» и «black» в «the big black dog». |
| \W | Любой символ, кроме символов алфавита и цифр. Аналогично [^A-Za-z0-9_]. | \W соответствует «&» в «Jake&Mattie» и «%» в «100%» |
| «Control» + «Ввод» или «Shift» + «Ввод» (Windows), либо «Control» + «Return», «Shift» + «Return» или «Command» + «Return» (Macintosh). | Символ возврата. Если вы не используете регулярные выражения, убедитесь, что при выполнении данной операции поиска параметр «Не учитывать пустое пространство» не выбран. Обратите внимание, что в данном случае речь идет о соответствии конкретному символу, а не общему представлению о разрыве строки, например теги `<br>` и `<p>` не будут соответствовать критерию поиска. В представлении «Дизайн» символы возврата отображаются как пробелы, а не как символы разрыва строки. | |

Группы символов внутри регулярного выражения, на которые вы будете ссылаться в дальнейшем, следует выделять скобками. Далее для ссылки на первую, вторую, третью и последующие заключенные в скобки группы символов в поле «Заменить на» используйте знаки $1, $2, $3 и т.д.

***Примечание.*** *В поле «Найти» для ссылки на заключенные в скобки группы символов, ранее использованные в регулярном выражении, вместо знаков $1, $2, $3 используйте знаки \1, \2, \3.*

Например, при выполнении операции поиска символов (\d+)\/(\d+)\/(\d+) и замены их по схеме $2/$1/$3 отделенные друг от друга косыми чертами день и месяц меняются местами в дате. Таким образом, американский формат даты изменяется на европейский, или наоборот.

### Код поведения сервера

Когда вы разрабатываете динамическую страницу и на панели «Поведение сервера» выбираете поведение сервера, Dreamweaver вставляет в страницу один или несколько блоков кода, обеспечивающего выполнение этого поведения.

Если вручную изменить код внутри блока, теряется возможность редактирования поведения сервера с помощью таких панелей, как «Привязки» и «Поведение сервера». Dreamweaver обнаруживает варианты поведения сервера и отображает его на панели «Поведение сервера» путем поиска заданных шаблонов в коде страницы. При любом изменении блока кода Dreamweaver теряет возможность обнаруживать поведение сервера и отображать его на панели «Поведение сервера». Однако варианты поведения сервера остаются на странице, и их можно редактировать в среде кодирования Dreamweaver.

## Настройка среды кодирования

### Рабочие пространства, ориентированные на программирование

В Dreamweaver можно приспособить среду кодирования под конкретный стиль работы. Например, можно изменить способ просмотра кода, по-другому настроить сочетания клавиш или импортировать и использовать библиотеку избранных тегов.

В Dreamweaver имеется несколько схем рабочего пространства для оптимизации процесса кодирования. С помощью переключателя рабочих пространств на панели «Приложение» можно переключаться между пространствами «Разработчик», «Разработчик-плюс», «Кодировщик» и «Кодировщик-плюс». Во всех этих рабочих пространствах по умолчанию отображается представление кода (либо во всем окне документа, либо в виде представлений «Код» и «Дизайн»), а панели прикреплены к левой стороне экрана. Во всех пространствах кроме пространства «Разработчик-плюс» в представлении по умолчанию отсутствует инспектор свойств.

Если ни одно из стандартных рабочих пространств не соответствует в точности имеющимся потребностям, существует возможность создать собственный макет рабочего пространства, открывая необходимые панели и располагая их в удобном месте, и сохранить полученное пространство как пользовательское.

#### Дополнительные разделы справки

«Управление окнами и палитрами/панелями» на странице 25

«Сохранение и переключение рабочих пространств/сред» на странице 30

«Настройка сочетаний клавиш» на странице 36

«Управление библиотеками тегов» на странице 369

# Просмотр кода

Есть несколько способов просмотра исходного кода для текущего документа: можно отобразить его в окне «Документ», перейдя в представление кода, можно разделить область «Окно документа» так, чтобы в нем отображались как собственно страница, так и связанный с ней код. Кроме того, можно работать в инспекторе кодов, отдельном окне кодирования. Инспектор кода функционирует как окно представления кодов. Его можно рассматривать как отделяемое окно представления кода для текущего документа.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение формата кода» на странице 324

«Настройка параметров подсказок по коду» на странице 331

«Настройка цветов кода» на странице 327

### Просмотр кода в окне «Документ»

❖ Выберите «Просмотр» > «Код».

### В окне «Документ» одновременно вводите код и редактируйте страницу

1 Выберите «Просмотр» > «Код и дизайн».

Код будет отображаться на верхней панели, а страница - на нижней панели.

2 Чтобы страница отображалась наверху, в меню «Параметры просмотра» панели инструментов «Документ» нужно выбрать пункт «Представление "Дизайн" наверху».

3 Настройте размер панелей окна «Документ» с помощью панели разделителя. Панель разделителя расположена между двумя панелями.

представление кода обновляется автоматически при внесении изменений в представление «Дизайн». Однако при внесении изменений в представление кода необходимо вручную обновлять документ в представлении «Дизайн», для чего следует нажать кнопку «Дизайн» или клавишу F5.

### Просмотр кода в отдельном окне с помощью инспектора кода

Инспектор кода дает пользователю возможность работать в отдельном окне кодирования так же, как он работает в представлении «Код».

❖ В меню «Окно» выберите пункт «Инспектор кода». Панель инструментов имеет следующие параметры.

**Управление файлами** Помещает или открывает файл.

**Просмотр/Отладка в браузере** Позволяет просматривать и отлаживать документ в браузере.

**Обновление представления «Дизайн»** Обновляет документ в представлении «Дизайн», чтобы он отражал внесенные в код изменения. Внесенные в код изменения не отражаются автоматически в представлении «Дизайн» до выполнения пользователем определенных действий, например до сохранения файла или нажатия на эту кнопку.

**Справочные материалы** Открывает панель «Справочные материалы». См. раздел «Использование справочного материала по языкам» на странице 346.

**Навигация по коду** Дает возможность быстро перемещаться по коду. См. раздел «Переход к функции JavaScript или VBScript» на странице 341.

**Параметры просмотра** Позволяет определять способ отображения кода. См. раздел «Настройка внешнего вида кода» на странице 324.

Сведения о том, как работать с расположенной вдоль левого края окна панелью инструментов «Создание кода», см. в разделе «Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»» на странице 334.

## Настройка сочетаний клавиш

В Dreamweaver можно использовать привычные сочетания клавиш. Если вы привыкли работать с определенными сочетаниями клавиш, например, использовать «Shift» + «Ввод» для добавления разрыва строки или «Ctrl» + «G» для перехода в определенное место кода, эти сочетания можно добавить в Dreamweaver с помощью редактора сочетаний клавиш.

Инструкции см. в разделе «Настройка сочетаний клавиш» на странице 36.

### Дополнительные разделы справки

«Работа с фрагментами кода» на странице 343

## Открытие файлов в представлении «Код» по умолчанию

При открытии файла такого типа, который не должен содержать код HTML (например, файла JavaScript) этот файл открывается не в представлении «Дизайн», а в представлении «Код» (или в окне инспектора кода). Пользователь может указать типы файлов, которые следует открывать в представлении «Код».

1. Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh).
2. В списке категорий слева выберите пункт «Типы файлов и редакторы».
3. В поле «Открыть в представлении кода» добавьте расширение имени файла для типа файлов, которые будут автоматически открываться в представлении «Код».

Между расширениями имен файлов вводите символ пробела. Допускается добавление любого числа расширений.

### Дополнительные разделы справки

«Использование внешнего редактора» на странице 328

«Определение установок средства проверки» на странице 352

# Настройка параметров написания кода

## Об установках кодирования

Для удобства работы можно настроить параметры форматирования кода, выделения синтаксиса цветом и другие параметры написания кода.

***Примечание.*** *Для настройки дополнительных установок используется редактор библиотеки тегов. См. раздел «Управление библиотеками тегов» на странице 369.*

## Настройка внешнего вида кода

С помощью раздела «Параметры представления кода» в меню «Просмотр» пользователь может применить такие настройки, как перенос слов, отображение номеров строк кода, выделение недопустимого кода, выделение синтаксических элементов кода цветом, создание отступа и отображение скрытых символов.

1 Просмотр документа в представлении «Код» или в окне инспектора кода.

2 Выполните одно из следующих действий.

- В меню «Просмотр» выберите пункт «Параметры представления кода».
- Нажмите кнопку «Параметры просмотра» , расположенную на панели инструментов в верхней части окна представления «Код» или окна инспектора кода.

3 Выделите или отмените выделение любого из следующих параметров.

**Переносить по словам** Размещает код таким образом, что его можно просматривать без горизонтальной прокрутки. Этот параметр не предусматривает вставку символов разрыва строк, он просто облегчает просмотр кода.

**Номера строк** Отображает номера строк рядом с кодом.

**Скрытые символы** Отображает специальные символы вместо пробелов. Например, каждый пробел заменяется точкой, символ табуляции - двойной угловой скобкой, а символ разрыва строки - знаком абзаца.

***Примечание.*** *Символы «мягкого» разрыва строки, используемые программой Dreamweaver для переноса слов, не отображаются с помощью знаков абзаца.*

**Выделение недопустимого кода** Желтым цветом в Dreamweaver выделяются все фрагменты кода HTML, которые содержат ошибки. При выделении недопустимого тега в окне инспектора свойств отображается информация о том, как исправить ошибку.

**Выделение цветом элементов синтаксиса** Включает или отключает функцию цветового оформления кода. Сведения об изменении цветовой схемы см. в разделе «Настройка цветов кода» на странице 327.

**Автоотступ** Если в процессе создания кода нажать кнопку «Ввод», отступ для кода создастся автоматически. Новая строка кода имеет тот же уровень отступа, что и предыдущая строка. Сведения об изменении величины отступа см. в подразделе о параметре «Размер шага табуляции» раздела «Изменение формата кода» на странице 324.

### Дополнительные разделы справки

«Просмотр кода» на странице 322

«Обзор панели инструментов «Создание кода»» на странице 13

«Настройка параметров подсказок по коду» на странице 331

## Изменение формата кода

Вид кода можно изменить с помощью таких установок форматирования, как отступ, длина строки, а также регистры имен тегов и атрибутов.

Все параметры форматирования кода, кроме параметра «Изменить регистр», автоматически применяются только к новым документам или к дополнениям к документам, создаваемым впоследствии пользователем.

Для изменения форматирования существующих документов HTML нужно открыть документ и в меню «Команды» выбрать пункт «Применить исходное форматирование».

1 В меню «Правка» выберите пункт «Настройки».

**2** В списке категорий слева выберите пункт «Формат кода».

**3** Задайте любой из следующих параметров.

**Отступ** Указывает, должен ли код, создаваемый приложением Dreamweaver, иметь отступ (в соответствии с правилами формирования отступа, определенными в этих установках).

***Примечание.*** *Почти все доступные в этом диалоговом окне параметры отступа применимы только к коду, созданному в Dreamweaver, но не к коду, вводимому пользователем. Для того чтобы каждая новая строка вводимого пользователем кода имела тот же отступ, что и предыдущая, выберите в меню «Просмотр» пункты «Параметры представления кода» и «Автоотступ». Дополнительные сведения см. в разделе «Настройка внешнего вида кода» на странице 324.*

**На:** (Текстовое поле и всплывающее меню) указывает, сколько пробелов или знаков табуляции будет использоваться для отступа в коде, который создается в Dreamweaver. Например, если ввести в поле символ «3» и во всплывающем меню выбрать пункт «Символы табуляции», то код, создаваемый в Dreamweaver, будет иметь отступ в три символа табуляции на каждый уровень отступа.

**Размер шага табуляции** Определяет количество символов, составляющих шаг табуляции при отображении в представлении «Код». Так, если в поле «Размер шага табуляции» введено значение «4», то каждый символ табуляции будет отображается в представлении «Код» как последовательность из четырех пробелов. Если в дополнение к этому параметру «Отступ с» присвоено значение «3 символа табуляции», тогда для кода, создаваемого в Dreamweaver, формируется отступ в три символа табуляции на каждый уровень отступа, что при отображении в представлении «Код» составит последовательность из двенадцати пробелов.

***Примечание.*** *Dreamweaver формирует отступы либо с помощью пробелов, либо с помощью символов табуляции. При вставке кода программа не превращает последовательность пробелов в символ табуляции.*

**Тип разрывов строк** Указывает тип удаленного сервера (Windows, Macintosh или Unix), на котором размещен удаленный сайт. Корректное отображение исходного кода HTML при просмотре на удаленном сервере обеспечивается правильным выбором типа символа разрыва строки. Этот параметр полезен также при работе с внешним текстовым редактором, который распознает лишь определенные типы символов разрыва строки. Например, следует применять символы CR LF (Windows), если в качестве внешнего редактора используется программа Notepad, и символ CR (Macintosh), если в качестве внешнего редактора используется программа Simple Text.

***Примечание.*** *Для серверов, подключение к которым осуществляется по протоколу FTP, этот параметр применяется только в двоичном режиме передачи, при использовании режима передачи ASCII Dreamweaver игнорирует данный параметр. При загрузке файлов в режиме ASCII Dreamweaver вставляет символы разрывов строк в зависимости от операционной системы компьютера. При передаче файлов в режиме ASCII используются символы разрывов строк CR LF.*

**Регистр тегов по умолчанию и регистр атрибутов по умолчанию** Определяют регистр имен тегов и атрибутов. Эти параметры применяются к тегам и атрибутам, вставляемым или редактируемым в представлении «Дизайн», но они применяются и к тем тегам и атрибутам, которые вводятся непосредственно в представлении «Код», а также к тегам и атрибутам, уже присутствующим в документе при его открытии (если пользователь не применяет при этом один или оба параметра «Изменить регистр»).

***Примечание.*** *Эти установки применяются только к страницам HTML. Dreamweaver игнорирует их на страницах XHTML, поскольку написание тегов и атрибутов прописными буквами в XHTML не допускается.*

**Изменять регистр: тегов и атрибутов** Указывает, следует ли применять указанные параметры регистра во всех случаях, в том числе при открытии существующего документа HTML. Если при нажатии кнопки «ОК» и закрытии диалогового окна будет выбран один из этих параметров, то все теги и атрибуты текущего документа немедленно будут переведены в указанный регистр. Кроме того, в этот регистр будут переводиться все теги и атрибуты всех документов, которые будут открываться в будущем (пока будет выбран этот параметр). Теги и

атрибуты, которые вводятся в представлении «Код» и в редакторе Quick Tag, также переводятся в указанный регистр, равно как теги и атрибуты, вводимые с помощью панели «Вставка». Например, если нужно, чтобы имена тегов всегда переводились в нижний регистр, укажите нижний регистр в качестве значения параметра «Регистр тегов по умолчанию», а затем выберите параметр «Изменить регистр: тегов». Тогда при открытии документа с тегами в верхнем регистре Dreamweaver переведет их все в нижний регистр.

***Примечание.*** *В более ранних версиях HTML допускалось написание имен тегов и атрибутов как в верхнем, так и в нижнем регистре, но стандарт XHTML требует использования нижнего регистра при написании имен тегов и атрибутов. В среде веб все чаще используется язык XHTML, поэтому, вообще говоря, лучше писать имена тегов и атрибутов строчными буквами.*

**Тег TD: Не включать разрыв внутри тега TD** Устраняет проблему визуализации, возникающую при использовании некоторых браузеров ранних версий в ситуациях, когда пробел или символ разрыва строки следует непосредственно после тега <td> или непосредственно перед тегом </td>. При выборе данного параметра Dreamweaver не использует символов разрыва строки после тега <td> или перед тегом </td>, даже если форматирование в библиотеке тегов предусматривает использование символов разрыва строк в этих местах.

**Расширенное форматирование** Позволяет задавать параметры форматирования для кода каскадных таблиц стилей (CSS), а также для отдельных тегов и атрибутов в редакторе библиотеки тегов.

**Разделитель** Позволяет выбирать символ   или символ пробела Zenkaku для кода HTML (только в японской версии). Разделители, выбранные в данном параметре, будут использоваться для отображения пустых тегов при создании таблиц и при выборе для страниц с кодом на японском языке, где включен параметр «Разрешить несколько последовательных пробелов».

### Дополнительные разделы справки

«Форматирование кода CSS» на странице 157

«Настройка параметров подсказок по коду» на странице 331

## Укажите установки для исправления

С помощью установок для исправления можно указать, каким образом в Dreamweaver код будет изменяться при открытии документов, при выполнении операций копирования и вставки элементов форм, а также при вводе значений атрибутов и URL-адресов с помощью таких инструментов, как инспектор свойств, а также будет ли код изменяться вообще. Эти установки не действуют при редактировании документов на языке HTML или сценариев в представлении «Код».

При отключении функций исправления в окне «Документ» для HTML отображаются элементы разметки с ошибками, которые были бы исправлены с помощью этих функций.

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 В списке категорий слева выберите пункт «Повторное ввод кода».

3 Задайте любой из следующих параметров.

**Исправление некорректно вложенных и незакрытых тегов** Исправляет перекрывающиеся теги. Например, фрагменту кода `<b><i>text</b></i>` придается вид `<b><i>text</i></b>`. При отсутствии закрывающих кавычек или закрывающих скобок этот параметр дополняет недостающие символы.

**Переименование элементов формы при вставке** Исключает возможность дублирования имен объектов формы. Этот параметр включен по умолчанию.

***Примечание.*** *В отличие от других параметров рассматриваемого диалогового окна установок, этот параметр применяется только при выполнении операций копирования и вставки элементов формы и не применяется при открытии документа.*

**Удаление лишних закрывающих тегов** Удаляет закрывающие теги, не имеющие соответствующих открывающих тегов.

**Вывод предупреждений перед исправлением или удалением тегов** Отображает сводку технически недопустимых элементов HTML, которые приложение Dreamweaver попыталось исправить. В сводке отмечается, в каком месте обнаружена проблема (указываются номера строк и столбцов), чтобы пользователь мог найти исправление и добиться требуемой визуализации.

**Никогда не переписывать код: в файлах с расширениями** Позволяет исключить возможность того, что Dreamweaver будет переписывать код в файлах с указанными расширениями. Этот параметр особенно полезен при работе с файлами, содержащими теги сторонней разработки.

**Кодирование знаков <, >, & и " в значениях атрибутов с помощью &** Следит за тем, чтобы значения атрибутов, вводимые или редактируемые пользователем с помощью таких инструментов Dreamweaver, как инспектор свойств, содержали только допустимые символы. Этот параметр включен по умолчанию.

***Примечание.*** *Этот параметр и следующие параметры не применяются к URL-адресам, вводимым пользователем в представлении «Код». Кроме того, их использование не приводит к изменению кода, который уже есть в файлах.*

**Не кодировать специальные знаки** Блокирует действия Dreamweaver, направленные на изменение URL-адресов, с тем, чтобы в адресах содержались только допустимые символы. Этот параметр включен по умолчанию.

**Кодирование специальных символов в URL-адресах с помощью &#** Следит за тем, чтобы при вводе и редактировании URL-адресов с помощью таких инструментов Dreamweaver, как инспектор свойств, эти URL-адреса содержали только допустимые символы.

**Кодирование специальных символов в URL-адресах с помощью %** Действует так же, как и предыдущий параметр, однако использует другой метод кодирования специальных символов. Возможно, этот метод (предполагающий использования знака «%») больше подходит для работы с ранними версиями браузеров, но он не дает столь же удовлетворительных результатов, если в тексте встречаются символы некоторых языков.

### Дополнительные разделы справки

«Очистка HTML-файлов, созданных в Microsoft Word» на странице 78

«Настройка параметров подсказок по коду» на странице 331

## Настройка цветов кода

С помощью установок цветового оформления кода можно задать цвета общей категории тегов и таких элементов кода, как теги, связанные с формами, или идентификаторы JavaScript. Для настройки цветового оформления конкретного тега нужно изменить его определение в редакторе библиотеки тегов.

1. Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).
2. В списке категорий слева выберите пункт «Цветовое оформление кода».
3. Выберите тип документа из списка типов в окне «Документ». Любые изменения в установках цветов кода будут применяться ко всем документам этого типа.
4. Нажмите кнопку «Изменить цветовую схему».

5 В диалоговом окне «Изменение цветовой схемы» выберите элемент кода в списке «Стили для» и установите для него цвет текста, цвет фона и (при необходимости) стиль (полужирный, курсив или подчеркнутый). Образец кода на панели «Просмотр» изменяется в соответствии с заданными цветами и стилями.

Нажмите кнопку «ОК», чтобы сохранить изменения и закрыть диалоговое окно «Изменение цветовой схемы».

6 Выберите другие необходимые параметры в установках цветового оформления и нажмите кнопку «ОК».

**Фон по умолчанию** Задает цвет фона по умолчанию для представления «Код» и инспектора кода.

**Скрытые символы** Задает цвет для скрытых символов.

**Фон интерактивного кода** Задает цвет фона для представления «Интерактивный код». По умолчанию используется желтый цвет.

**Изменения интерактивного кода** Задает цвет подсветки для кода, который изменяется в представлении «Интерактивный код». По умолчанию используется розовый цвет.

**Фон только для чтения** Задает цвет фона для текста только для чтения.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка цветового оформления кода для шаблона» на странице 452

«Редактирование библиотек, тегов и атрибутов» на странице 370

«Просмотр интерактивного кода» на странице 312

«Настройка параметров подсказок по коду» на странице 331

## Использование внешнего редактора

Пользователь может указать внешний редактор, который следует применять для работы с файлами, имеющими указанные расширения. Например, для работы с файлами JavaScript (JS) можно использовать такой текстовый редактор, как BBEdit, Notepad или TextEdit, поставляемый вместе с Dreamweaver.

Для работы с файлами, имеющими различные расширения, пользователь может назначать различные внешние редакторы.

### Дополнительные разделы справки

«Открытие файлов в представлении «Код» по умолчанию» на странице 323

### Указание внешнего редактора для файлов определенного типа

1 В меню «Правка» выберите пункт «Настройки».

2 В списке категорий слева выберите пункт «Типы файлов и редакторы», установите параметры и нажмите кнопку «ОК».

**Открыть в представлении кода** Указывает расширения файлов, которые автоматически открываются в Dreamweaver в представлении кода.

**Внешний редактор кода** Указывает используемый текстовый редактор.

**Повторная загрузка измененных файлов** При открытии документа в Dreamweaver определяет поведение в случае наличия изменений, обнаруженных программой Dreamweaver, внесенных с помощью внешней программы.

**Сохранять при запуске** Указывает варианты сохранения в программе Dreamweaver: всегда сохранять текущий документ перед запуском редактора, никогда не сохранять документ или спрашивать пользователя о том, следует ли сохранять документ всякий раз при запуске внешнего редактора.

**Fireworks** Указывает редакторы для различных типов файлов мультимедиа.

### Запуск внешнего редактора кода

❖ В меню «Правка» выберите пункт «Изменить с помощью: Внешний редактор».

# Ввод и редактирование кода

## Подсказки по коду

Функция подсказок кода помогает пользователю вставлять и редактировать код быстро и без ошибок. По мере ввода символов в представлении «Код» может отображаться список кандидатов на автоматическое дополнение вводимого текста. Например, при вводе первых символов тега, атрибута или имени свойства CSS отобразится список вариантов, которые начинаются с уже введенных символов. Эта функция упрощает ввод и редактирование кода. Ей также можно пользоваться для просмотра доступных атрибутов тега, параметров функции и методов объекта.

Подсказки по коду доступны для различных типов кода. При вводе первого символа кода определенного типа выводится список подходящих кандидатов. Например, чтобы отобразить список подсказок по коду с именами тегов HTML, введите символ «<». Аналогичным образом, чтобы отобразить подсказку по коду для JavaScript, нажмите точку после ввода имени объекта.

*Чтобы обеспечить наиболее оптимальный результат, особенно при использовании подсказок по коду для функций и объектов, в диалоговом окне настроек «Подсказки по коду» задайте для параметра «Задержка» значение 0 секунд.*

Функция подсказок по коду также распознает пользовательские классы JavaScript, которые не встроены в язык. Эти классы можно создать самостоятельно или добавить из библиотеки стороннего поставщика (например, Prototype).

Список подсказок по коду исчезает при нажатии клавиши «Backspace» (Windows) или «Delete» (Macintosh).

Видеоруководство по созданию подсказок по коду см. на сайте www.adobe.com/go/lrvid4048_dw_ru.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует поддержку JavaScrip в Dreamweaver, см. по адресу: www.adobe.com/go/dw10javascript_ru.

### Поддерживаемые языки и технологии

Dreamweaver поддерживает подсказки по коду для следующих языков и технологий.

- Adobe ColdFusion
- Ajax
- ASP JavaScript
- ASP.NET C#
- ASP.NET VB
- ASP VBScript

- CSS2 и CSS3
- DOM
- HTML4 и HTML5
- jQuery (CS5.5 и более поздней версии)
- JavaScript (включая подсказки по пользовательским классам)
- JSP
- PHP MySQL
- Spry

### Отображение меню подсказок кода

Меню подсказок по коду отображается автоматически по мере ввода текста в представлении «Код». Однако меню подсказок по коду можно также отобразить вручную, не вводя текст.

1 В представлении «Код» («Окно» > «Код») поместите курсор вставки внутрь тега.

2 Нажмите клавиши «Control» + «Пробел».

### Вставьте код в представлении «Код» из подсказки по коду.

1 Введите начало фрагмента кода. Например, чтобы вставить тег, введите символ «<». Чтобы вставить атрибут, поместите курсор вставки сразу после имени тега и нажмите клавишу «Пробел».

На экране появится список объектов (таких как имена тегов или имена атрибутов).

*Чтобы закрыть список, в любой момент можно нажать клавишу «Esc».*

2 Прокрутите список с помощью полосы прокрутки или с помощью клавиш со стрелками вверх и вниз.

3 Чтобы вставить объект из списка, дважды щелкните или выберите его и нажмите клавишу «Enter» (Windows) иди «Return» (Macintosh).

*Если недавно созданный стиль CSS не отображается в списке подсказок кода по стилям CSS, выберите в списке подсказок кода пункт «Обновить список стилей». Если активно представление «Дизайн», то иногда в течение некоторого времени после выполнения команды «Обновить список стилей» в нем отображается неверный код. Чтобы удалить этот код, нажмите клавишу «F5». После завершения вставки стиля отображаемые данные будут обновлены.*

4 Чтобы вставить закрывающий тег, введите символы </ (косая черта).

***Примечание.*** *По умолчанию Dreamweaver самостоятельно определяет необходимость закрывающего тега и вставляет его автоматически. Эту возможность (которая включена по умолчанию) можно изменить таким образом, чтобы Dreamweaver вставлял закрывающий тег после ввода символа «>», завершающего начальный тег. Кроме этого, можно выбрать поведение по умолчанию, при котором закрывающие теги не вставляются. В меню «Правка» выберите пункты «Настройки» и «Подсказки по коду», затем выберите один из вариантов закрывающих тегов.*

### Редактирование тега с помощью подсказок кода

- Чтобы заменить один атрибут на другой, удалите атрибут и его значение. После этого добавьте атрибут и его значение, как описано в предыдущей процедуре.
- Чтобы изменить значение, удалите это значение, затем добавьте новое значение, как описано в приведенной выше процедуре.

## Обновление подсказок по коду JavaScript

Dreamweaver автоматически обновляет список доступных подсказок по коду при работе с файлами JavaScript. Предположим, во время работы с основным файлом HTML пользователь переключается на файл JavaScript, чтобы внести в него изменения. Это изменение будет отражено в списке подсказок по коду после возвращения к основному файлу HTML. Однако автоматическое обновление работает лишь в том случае, если файлы JavaScript редактируются в Dreamweaver.

Если редактирование файла JavaScript производилось другой программой, нажмите сочетание клавиш «Control» + «.», чтобы обновить подсказки по коду JavaScript.

## Подсказки по коду и ошибки синтаксиса

Подсказки по коду иногда работают неверно, если Dreamweaver обнаруживает в коде синтаксические ошибки. Dreamweaver сообщает о синтаксических ошибках, отображая информацию о них на панели в верхней части страницы. На панели сведений о синтаксических ошибках отображается первая строка кода, в которой обнаружена ошибка. По мере исправления ошибок Dreamweaver отобразит все остальные ошибки, обнаруженные в коде.

Dreamweaver обеспечивает при редактировании дополнительную справку, подсвечивая красным цветом номера строк, в которых находятся синтаксические ошибки. Подсветка отображается в представлении «Код» того файла, который содержит ошибку.

Синтаксические ошибки отображаются не только для текущей страниц, но и для всех связанных с ней страниц. Предположим, редактируется страница HTML, в которую включен файл JavaScript. Если включаемый файл содержит ошибку, то Dreamweaver отобразит сообщение об ошибке в файле JavaScript. Связанный файл, содержащий ошибку, можно открыть, щелкнув его имя в верхней части документа.

Панель информации о синтаксических ошибках можно отключить, нажав кнопку «Оповещения о синтаксических ошибках» на панели инструментов создания кода.

## Настройка параметров подсказок по коду

Заданные по умолчанию параметры подсказок по коду можно изменить. Например, если нежелательно отображение имен свойств CSS или подсказок по коду Spry, то их можно отключить. Можно также задать параметры закрывающих тегов и задержки отображения подсказок по коду.

*Даже если подсказки по коду отключены, то вызов всплывающей подсказки в представлении «Код» остается доступным по нажатию сочетания клавиш «Control» + «Пробел».*

1. В меню «Правка» выберите пункт «Настройки».
2. В списке категорий слева выберите пункт «Подсказки по коду».
3. Задайте любой из следующих параметров.

**Закрывающие теги** Определяет способ вставки закрывающих тегов в Dreamweaver. По умолчанию Dreamweaver вставляет закрывающий тег автоматически после того, как пользователь вводит символы `</`. Это поведение по умолчанию можно изменить таким образом, чтобы вставка закрывающего тега выполнялась после ввода пользователем последней угловой скобки (>) открывающего тега или чтобы программа вообще не вставляла закрывающий тег.

**Включить подсказки по коду** Отображает подсказки кода, когда пользователь вводит код в представлении «Код». С помощью ползунка «Задержка» установите время в секундах, по прошествии которого отображаются соответствующие подсказки.

**Включить описания подсказок** Отображает подробное описание выбранной подсказки по коду (если есть).

**Меню** Точно задает тип подсказок кода, которые будут отображаться при вводе кода. Можно использовать как все меню, так и только некоторые из них.

### Дополнительные разделы справки

«Использование меню подсказок в редакторе Quick Tag» на странице 359

Объектная модель документов W3C

Руководство по созданию подсказок по коду

## Подсказки по коду для конкретного сайта

Dreamweaver CS5 позволяет разработчикам работать с Joomla, Drupal, Wordpress и другими платформами для просмотра подсказок по коду PHP при работе в представлении кода. Для отображения подсказок по коду необходимо создать файл конфигурации при помощи диалогового окна «Подсказки по коду для конкретного сайта». Конфигурация указывает Dreamweaver место для поиска подсказок по коду для конкретного веб-сайта.

Для просмотра учебных видеоматериалов по работе с подсказками по коду веб-сайта посетите страницу www.adobe.com/go/learn_dw_comm13_ru.

### Создание файла конфигурации

Воспользуйтесь диалоговым окном «Подсказки по коду для конкретного сайта», чтобы создать файл конфигурации для отображения подсказок по коду в Dreamweaver.

По умолчанию Dreamweaver сохраняет файл конфигурации в каталоге Adobe Dreamweaver CS5\configuration\Shared\Dinamico\Presets.

***Примечание.*** *Создаваемые подсказки по коду относятся конкретно к веб-сайту, выбранному в Dreamweaver на панели «Файлы». Чтобы отображались подсказки по коду, страница, над которой ведется работа, должна находиться на выбранном в настоящий момент сайте.*

1 Выберите «Веб-сайт» > «Подсказки по коду для конкретного сайта».

   По умолчанию функция «Подсказки по коду для конкретного сайта» просматривает сайт, чтобы определить используемую платформу системы управления содержимым (CMS). По умолчанию Dreamweaver поддерживает три платформы: Drupal, Joomla и Wordpress.

   При помощи четырех кнопок справа от всплывающего меню «Структура» можно импортировать, сохранять, переименовывать и удалять структуры платформы.

   ***Примечание.*** *Нельзя удалить или переименовать существующие структуры платформ, используемые по умолчанию.*

2 В текстовом поле укажите папку из корневого каталога для хранения файлов платформы. Можно щелкнуть значок папки рядом с текстовым полем для перехода в каталог файлов платформы.

   Dreamweaver отобразит древовидную структуру папок, содержащих файлы платформы. Если отображены все нужные папки и/или файлы, нажмите кнопку «ОК», чтобы выполнить просмотр. Если нужно настроить просмотр, перейдите к следующим шагам.

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над окном «Файлы», чтобы выбрать файл или папку, которую нужно добавить к просмотру. В диалоговом окне «Добавление файлов и папок» можно указать расширения тех файлов, которые необходимо добавить.

   ***Примечание.*** *Указание расширений файлов ускоряет процесс просмотра.*

4 Для удаления файлов из просмотра выберите файлы, которые не нужно просматривать, и нажмите кнопку со знаком «Минус» (-) над окном «Файлы».

***Примечание.*** *Если выбрана платформа Drupal или Joomla!, то диалоговое окно «Подсказки по коду для конкретного сайта» отображает дополнительный путь к файлу внутри папки конфигурации Dreamweaver. Не удаляйте его — он требуется для этих платформ.*

5 Чтобы настроить, как функция «Подсказки по коду для конкретного сайта» будет работать с определенным файлом или папкой, выберите файл или папку из списка и выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Сканировать эту папку», чтобы включить выбранную папку в просмотр.
- Выберите «Рекурсивно», чтобы включить все файлы и папки в выбранном каталоге.
- Нажмите кнопку «Расширения», чтобы открыть диалоговое окно «Поиск расширений», в котором можно указать расширения, которые будут включены в просмотр для определенного файла или папки.

## Сохранение структуры сайта

Можно сохранить настроенную структуру сайта, созданную в диалоговом окне «Подсказки по коду для конкретного сайта».

1 Создайте нужную структуру файлов и папок, добавляя и удаляя их по своему усмотрению.

2 Нажмите кнопку «Сохранить структуру» в правом верхнем углу диалогового окна.

3 Укажите имя для структуры веб-сайта и нажмите кнопку «Сохранить».

***Примечание.*** *Если указанное имя уже используется, Dreamweaver предложит ввести другое имя либо подтвердить замену структуры с таким же именем. Структуры платформ, используемые по умолчанию, заменить нельзя.*

## Переименование структур веб-сайта

При переименовании структуры сайта помните, что нельзя использовать имена трех структур платформ, используемых по умолчанию для веб-сайта, а также слово «custom».

1 Отобразите структуру для переименования.

2 Щелкните значок «Переименовать структуру» в правом верхнем углу диалогового окна.

3 Укажите новое имя для структуры и выберите «Переименовать».

***Примечание.*** *Если указанное имя уже используется, Dreamweaver предложит ввести другое имя либо подтвердить замену структуры с таким же именем. Структуры платформ, используемые по умолчанию, заменить нельзя.*

## Добавление файлов или папок к структуре сайта

Можно добавить любые файлы и папки, связанные с платформой. После этого можно указать расширения тех файлов, которые требуется просмотреть. (См. следующий раздел.)

1 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над окном «Файлы», чтобы открыть диалоговое окно «Добавление файла или папки».

2 В текстовом поле «Добавление файла или папки» введите путь к добавляемому файлу или папке. Также можно щелкнуть значок папки рядом с текстовым полем, чтобы перейти в каталог файла или папки.

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над окном «Расширения», чтобы указать расширения тех файлов, которые нужно просмотреть.

***Примечание.*** *Указание расширений файлов ускоряет процесс просмотра.*

4 Нажмите кнопку «Добавить».

### Просмотр сайта на предмет расширений файлов

Используйте диалоговое окно «Поиск расширений» для просмотра и изменения расширений файлов, включенных в структуру сайта.

1 В диалоговом окне «Подсказки по коду для конкретного сайта» нажмите кнопку «Расширения».

В диалоговом окне «Поиск расширений» будут выведены текущие расширения, доступные для просмотра.

2 Чтобы добавить в этот список новое расширение, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) над окном «Расширения».

3 Для удаления расширения из списка нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).

## Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»

1 Необходимо переключиться в режим представления «Код» (меню «Просмотр» > «Код»).

2 Расположите курсор вставки в коде либо выделите блок кода.

3 Нажмите кнопку на панели «Создание кода» или выберите элемент во всплывающем меню на панели «Создание кода».

Чтобы выяснить, что произойдет после нажатия на каждую из кнопок, удерживайте на ней указатель, пока не отобразится соответствующая подсказка. По умолчанию на панели «Создание кода» отображаются следующие кнопки:

**Открытые документы** Отображает список открытых документов. Выбранный документ отображается в окне «Документ».

**Отображение навигатора по коду** Отображает навигатор по коду. Дополнительные сведения см. в разделе «Переход к связанному коду» на странице 340.

**Свернуть тег полностью** Сворачивает содержимое между набором открывающих и закрывающих тегов (например, содержимое между тегами `<table>` и `</table>`). Необходимо поместить курсор вставки в открывающем или закрывающем теге и нажать кнопку «Свернуть тег полностью», чтобы свернуть тег.

*Можно также свернуть код вне тега, поместив курсор вставки в открывающем или закрывающем теге и нажав кнопку «Свернуть тег полностью», удерживая нажатой клавишу «Alt» (Windows) или «Option» (Macintosh). Кроме того, если нажать эту кнопку, удерживая нажатой клавишу «Control», отключается «интеллектуальное» свертывание, при этом Dreamweaver не преобразует содержимое, свертываемое вне тегов. Дополнительные сведения см. в разделе «О свертывании кода» на странице 347.*

**Свернуть выделенный код** Сворачивает выделенный код.

*Можно также свернуть код вне выделенного фрагмента, нажав кнопку «Свернуть выделенный код», удерживая нажатой клавишу «Alt» (Windows) или «Option» (Macintosh). Кроме того, если нажать эту кнопку, удерживая нажатой клавишу «Ctrl», отключается «интеллектуальное» свертывание, при этом становится возможным свертывание только выделенного фрагмента, без внесения Dreamweaver каких-либо изменений. Дополнительные сведения см. в разделе «О свертывании кода» на странице 347.*

**Развернуть все** Восстанавливает весь свернутый код.

**Выбрать родительский тег** Выделяет содержимое и окружающие его открывающие и закрывающие теги в строке, куда помещен курсор вставки. Если нажать эту кнопку несколько раз, при условии, что все теги парные, в конечном итоге Dreamweaver выделит внешние теги `html` и `/html`.

**Баланс скобок** Выделяет содержимое и окружающие его круглые, фигурные или квадратные скобки в строке, куда помещен курсор вставки. Если нажать эту кнопку несколько раз, при условии, что все окружающие символы парные, в конечном итоге Dreamweaver выделит внешние круглые, фигурные или квадратные скобки в документе.

**Номера строк** Позволяет скрыть или отобразить номера в начале каждой строки кода.

**Выделение недопустимого кода** Выделяет желтым цветом код с ошибками.

**Сообщения о синтаксических ошибках на информационной панели** Включает или отключает информационную панель в верхней части страницы, которая сообщает о синтаксических ошибках. При обнаружении синтаксической ошибки Dreamweaver отображает на информационной панели строку кода, содержащую ошибку. Кроме этого, Dreamweaver выделяет номер строки, содержащей ошибку, в левой части документа в представлении «Код». Информационная панель по умолчанию включена, но отображается лишь в том случае, когда Dreamweaver обнаруживает синтаксическую ошибку на странице.

**Применить комментарий** Позволяет заключить выделенный код в теги комментария или открыть теги нового комментария.

- Параметр «Применить комментарий HTML» заключает выделенный код в теги `<!--` и `-->`, или открывает новый тег, если код не был выделен.
- «Применить // комментарий» вставляет `//` в начале каждой строки выделенного кода CSS или JavaScript либо один тег `//`, если код не был выделен.
- «Применить /* */ комментарий» заключает выделенный код CSS или JavaScript в знаки `/*` и `*/`.
- Параметр «Применить ' комментарий» предназначен для кода на Visual Basic. Вставляет одинарную кавычку в начале каждой строки сценария на Visual Basic либо одинарную кавычку в точке курсора вставки, если код не был выделен.
- Если выбрать параметр «Применить комментарий сервера» при работе в файле ASP, ASP.NET, JSP, PHP или ColdFusion, то Dreamweaver автоматически определяет соответствующий тег комментария и применяет его к выделенному коду.

**Удалить комментарий** Удаляет теги комментария в выделенном фрагменте кода. Если в выделенном фрагменте кода есть вложенные комментарии, удалению подлежат только внешние теги.

**Заключить в тег** Заключает выделенный код в выбранный тег из редактора Quick Tag.

**Последние фрагменты** Позволяет вставить недавно использованный фрагмент кода из панели «Фрагменты кода». Дополнительные сведения см. в разделе «Работа с фрагментами кода» на странице 343.

**Перемещение или преобразование CSS** Позволяет переместить CSS в другое местоположение или преобразовать встроенный код CSS в правило CSS. Дополнительные сведения см. в разделах «Перемещение/экспорт правил CSS» на странице 154 и «Преобразование встроенного CSS в правило CSS» на странице 156.

**Отступ для кода** Выделенный код смещается вправо.

**Выступ для кода** Выделенный код смещается влево.

**Форматировать исходный код** Применяет ранее указанные форматы кода к выделенному коду либо ко всей странице, если код не выделен. Можно быстро задать установки форматирования кода, выбрав пункт «Настройка форматирования кода» в меню «Форматировать исходный код», а также редактировать библиотеки тегов, выбрав пункт «Редактировать библиотеки тегов».

Количество кнопок, доступных на панели «Создание кода», зависит от размера представления «Код» в окне «Документ». Чтобы просмотреть все доступные кнопки, измените размер окна представления «Код» либо щелкните стрелку разворачивания в нижней части панели «Создание кода».

Можно также редактировать панель «Создание кода», чтобы отобразить дополнительные кнопки (например, «Переносить по словам», «Скрытые символы» и «Автоотступ») либо скрыть кнопки, которые не предполагается использовать. Для этого, однако, необходимо редактировать файл XML, который генерирует панель инструментов. Дополнительные сведения см. в разделе *Расширение Dreamweaver*.

***Примечание.*** *Параметр для отображения скрытых символов, не являющийся кнопкой по умолчанию на панели «Создание кода», доступен в меню «Просмотр» («Просмотр» > «Параметры представления "Код" > "Скрытые символы"»).*

### Дополнительные разделы справки

«Убедитесь, что каждому открывающему тегу и фигурной скобке соответствует закрывающий элемент» на странице 350

«Обзор панели инструментов «Создание кода»» на странице 13

«Отображение панелей инструментов» на странице 23

## Вставка кода с помощью панели «Вставка»

1. Поместите курсор в пределах кода.
2. На панели «Вставка» выберите соответствующую категорию.
3. Нажмите кнопку на панели «Вставка» или выберите пункт во всплывающем меню на панели «Вставка».

Когда вы щелкните значок, код может появиться на странице сразу. Кроме того, на экране может открыться диалоговое окно с запросом на ввод дополнительных сведений.

Чтобы выяснить, что произойдет после нажатия на каждую из кнопок, удерживайте на ней указатель, пока не отобразится соответствующая подсказка. Число и тип кнопок, доступных на панели «Вставка», зависят от типа текущего документа. Кроме того, эти параметры зависят от используемого представления («Код» или «Дизайн»).

На панели «Вставка» представлена коллекция часто используемых тегов, но существуют и другие. Для работы с более полным набором тегов воспользуйтесь инструментом «Выбор тегов».

### Дополнительные разделы справки

«Использование панели «Вставка»» на странице 222

## Вставка тегов с помощью инструмента «Выбор тегов»

С помощью инструмента «Выбор тегов» можно вставлять на страницу любой тег из библиотеки тегов Dreamweaver (включая библиотеки тегов ColdFusion и ASP.NET).

1. Установите курсор внутри кода, щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), и в раскрывающемся меню выберите пункт «Вставить тег».

На экране откроется окно инструмента «Выбор тегов». На левой панели будет отображаться список поддерживаемых библиотек тегов, а на правой - отдельные теги из выбранной папки библиотек тегов.

2. Выберите в библиотеке тегов категорию тегов или раскройте категорию и выберите вложенную категорию.
3. На правой панели выберите тег.
4. Чтобы просмотреть в окне инструмента «Выбор тегов» информацию о синтаксисе и применении тега, нажмите кнопку «Информация о теге». На экране появятся сведения о теге, если они есть.

5 Чтобы просмотреть ту же информацию о теге на панели «Справочные материалы», щелкните значок <?>. На экране появятся сведения о теге, если они есть.

6 Чтобы вставить в код выделенный тег, нажмите кнопку «Вставить».

Если тег отображается на правой панели в угловых скобках (например, `<title></title>`), то он не требует дополнительной информации и немедленно вставляется в документ в точке курсора вставки.

Если же тег требует дополнительной информации, на экране появится редактор тегов.

7 Если откроется окно редактора тегов, введите дополнительную информацию и нажмите кнопку «ОК».

8 Нажмите кнопку «Закрыть».

### Дополнительные разделы справки

«О библиотеках тегов Dreamweaver» на странице 369

## Вставка комментариев HTML

*Комментарий* - это текст описания, вставляемый пользователем в код HTML для разъяснения кода или содержащий другие сведения. Текст комментария виден только в представлении «Код» и не отображается в браузере.

### Вставка комментария в точке вставки

❖ В меню «Вставка» выберите пункт «Комментарий».

В представлении «Код» вставляется тег комментария, и курсор помещается в середине тега. Введите комментарий.

В представлении «Дизайн» появится диалоговое окно «Комментарий». Введите комментарий и нажмите кнопку «ОК».

### Отображение маркеров комментария в представлении «Дизайн»

❖ Выберите «Просмотр» > «Средства визуализации» > «Вспомогательные элементы».

Проследите, чтобы в установках «Невидимые элементы» был выбран параметр «Комментарии», иначе маркеры комментариев не будут отображаться.

### Редактирование существующего комментария

- В представлении «Код» найдите комментарий и измените его текст.
- В представлении «Дизайн» выделите маркер комментария, измените текст комментария в окне инспектора свойств, затем щелкните в окне «Документ».

## Копирование и вставка кода

1 Скопируйте код из окна отображения кода или из другого приложения.

2 Поместите курсор вставки в представление кода, затем в меню «Правка» выберите пункт меню «Вставка».

### Дополнительные разделы справки

«Вставка и перемещение свернутых фрагментов кода» на странице 348

## Редактирование тегов с помощью редакторов тегов

Используйте редакторы тегов для просмотра, настройки и редактирования атрибутов тегов.

1 Щелкните тег правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните его, удерживая клавишу «Control» (Macintosh) в представлении кода, либо объект в представлении конструктора, а затем во всплывающем меню выберите пункт «Изменить тег». (Содержимое этого диалогового окна зависит от выбранного тега.)

2 Укажите или измените атрибуты тега и нажмите кнопку «ОК».

*Для получения дополнительных сведений о теге внутри редактора тегов нажмите кнопку «Информация о теге».*

## Редактирование кода с помощью контекстного меню «Создание кода»

1 В представлении «Код» выделите фрагмент кода и щелкните его правой кнопкой мыши (Windows) либо щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh).

2 Откройте подменю «Выделение» и выберите один из следующих параметров.

**Свернуть выделенный код** Сворачивает выделенный код.

**Свернуть код вне выделенного фрагмента** Сворачивает весь код вне выделенного фрагмента.

**Развернуть выделенный фрагмент** Разворачивает выделенный фрагмент кода.

**Свернуть тег полностью** Сворачивает содержимое между набором открывающих и закрывающих тегов (например, содержимое между тегами `<table>` и `</table>`).

**Свернуть код вне тега** Сворачивает содержимое, расположенное вне набора открывающих и закрывающих тегов (например, содержимое вне тегов `<table>` и `</table>`).

**Развернуть все** Восстанавливает весь свернутый код.

**Применить комментарий HTML** Заключает выделенный код в теги `<!--` и `-->`, или открывает новый тег, если код не был выделен.

**Применить /* */ комментарий** Заключает выделенный код CSS или код JavaScript в знаки `/*` и `*/`.

**Применить // комментарий** Вставляет `//` в начале каждой строки выделенного кода CSS или JavaScript либо один тег `//`, если код не был выделен.

**Применить ' комментарий** Вставляет одинарную кавычку в начале каждой строки сценария на Visual Basic либо одинарную кавычку в точке курсора вставки, если код не был выделен.

**Применить комментарий сервера** Заключает выделенный код. Если выбрать параметр «Применить комментарий сервера» при работе в файле ASP, ASP.NET, JSP, PHP или ColdFusion, то Dreamweaver автоматически определяет соответствующий тег комментария и применяет его к выделенному коду.

**Применить Backslash-comment Hack** Выделенный код CSS заключается в теги комментария, которые предписывают браузеру Internet Explorer 5 for Macintosh игнорировать этот код.

**Применить Caio Hack** Выделенный код CSS заключается в теги комментария, которые предписывают браузеру Netscape Navigator 4 игнорировать этот код.

**Удалить комментарий** Удаляет теги комментария в выделенном фрагменте кода. Если в выделенном фрагменте кода есть вложенные комментарии, удалению подлежат только внешние теги.

**Удалить временные примечания с обратной косой чертой** Удаляет теги комментариев в выделенном фрагменте кода CSS. Если в выделенном фрагменте кода есть вложенные комментарии, удалению подлежат только внешние теги.

**Удаление меток Caio** Удаляет теги комментариев в выделенном фрагменте кода CSS. Если в выделенном фрагменте кода есть вложенные комментарии, удалению подлежат только внешние теги

**Преобразование знаков табуляции в пробелы** Преобразует в выделенном фрагменте кода каждый знак табуляции в ряд пробелов, число которых соответствует значению поля «Размер шага табуляции» в установках «Формат кода». Дополнительные сведения см. в разделе «Изменение формата кода» на странице 324.

**Преобразование пробелов в знаки табуляции** Преобразует последовательности пробелов в выделенном коде в знаки табуляции. Каждая цепочка пробелов, число которых равно размеру шага табуляции, преобразуется в один символ табуляции.

**Отступ** Формирует отступ для кода, перемещая его вправо. Дополнительные сведения см. в разделе «Отступ в блоках кода» на странице 339.

**Выступ** Выделенный код смещается влево.

**Удалить все теги** Удаляет все теги в выделенном фрагменте кода.

**Преобразовать линии в таблицу** Помещает выделенный фрагмент в тег `table` без указания атрибутов.

**Добавить переводы строк** Добавляет тег `br` в конце каждой строки выделенного фрагмента.

**Преобразовать в верхний регистр** Переводит в верхний регистр все буквы выделенного фрагмента (включая имена тегов и атрибутов, а также значения).

**Преобразовать в нижний регистр** Переводит в нижний регистр все буквы выделенного фрагмента (включая имена тегов и атрибутов, а также значения).

**Преобразовать теги в верхний регистр** Переводит все имена тегов и атрибутов, а также значения атрибутов в выделенном фрагменте в прописные.

**Преобразовать теги в нижний регистр** Переводит все имена тегов и атрибутов, а также значения атрибутов в выделенном фрагменте в строчные.

### Дополнительные разделы справки

«Свертывание и развертывание фрагментов кода» на странице 347

## Редактирование тега языка сервера с помощью инспектора свойств

Код тегов на языке сервера (например, ASP) редактируется в окне инспектора свойств без перехода в представление кода.

1. В представлении «Дизайн» выберите визуальный значок тега на языке сервера.
2. В окне инспектора свойств нажмите кнопку «Изменить».
3. Внесите изменения в код тега и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Подготовка компьютера для разработки приложений» на странице 573

## Отступ в блоках кода

При вводе и изменении кода в представлении «Код» или в окне инспектора кода можно изменять уровень отступа выделенного блока или строки кода, сдвигая код вправо или влево на один шаг табуляции.

### Оформление отступа выделенного блока кода

- Нажмите клавишу табуляции.
- В меню «Правка» выберите пункт «Код отступа ».

### Отмена отступа выделенного блока кода

- Нажмите клавиши «Shift» + символ табуляции.
- В меню «Правка» выберите пункт «Код выступа».

## Переход к связанному коду

Навигатор по коду содержит список исходных файлов, связанных с выделенной областью на странице. Он предназначен для навигации по связанным исходным файлам, например по внешним и внутренним правилам CSS, серверному коду, внешним файлам JavaScript, родительским файлам шаблонов, библиотечным файлам и исходным файлам фреймов iframe. При переходе по ссылке из навигатора по коду Dreamweaver открывает файл, содержащий связанный фрагмент кода. Файл отображается в области связанных файлов, если она включена. Если область связанных файлов отключена, то Dreamweaver открывает выбранный файл как отдельный документ в окне документа.

Если в навигаторе по коду щелкнуть правило CSS, то Dreamweaver переходит непосредственно к этому правилу. Если правило является для файла внутренним, то Dreamweaver отображает правило в представлении с разделением. Если правило находится во внешнем файле CSS, то Dreamweaver откроет этот файл и отобразит правило в области связанных файлов над главным документом.

Навигатор по коду можно вызывать из представлений «Дизайн», «Код» и режиме «Разделение», а также из инспектора кода.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу с навигатором по коду, см. по адресу: www.adobe.com/go/dw10codenav_ru.

Видеоруководство по работе с интерактивным представлением, связанными файлами и навигатором по коду см. на сайте www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_ru.

### Открытие навигатора по коду

❖ «Alt»+щелчок (Windows) или «Command»+«Option»+щелчок (Macintosh) на любой части страницы. Навигатор по коду содержит ссылки на код, связанный с областью, в которой был выполнен щелчок.

Чтобы закрыть навигатор по коду, щелкните за его пределами.

***Примечание.*** *Открыть навигатор по коду можно также, щелкнув его индикатор. который находится рядом с курсором вставки на странице, если мышь не перемещалась в течение 2 и более секунд.*

### Переход к коду через навигатор по коду

1 Откройте навигатор по коду из области страницы, в которой находится нужный код.

2 Щелкните фрагмент кода, к которому нужно перейти.

Навигатор по коду группирует связанные источники кода по файлам и выводит файлы в алфавитном порядке. Допустим, к выделенной области открытого документа относятся правила CSS, находящиеся в трех внешних файлах. В этом случае навигатор по коду отобразит эти три файла, а также правила CSS, относящиеся с выделенной области. Для кода CSS, связанного с выделенной областью, навигатор по коду работает точно таким же образом, как и панель «Стили CSS» в режиме «Текущий».

*При помещении курсора мыши над ссылками на правила CSS навигатор по коду отображает подсказки, связанные со свойствами правила. Эти подсказки могут оказаться полезными в тех случаях, когда необходимо различать несколько правил с одинаковыми именами.*

### Отключение индикатора навигатора по коду

1 Откройте навигатор по коду.

2 Включите параметр «Отключить индикатор» в правом нижнем углу.

3 Чтобы закрыть навигатор по коду, щелкните за его пределами.

Чтобы снова включить навигатор по коду, щелкните страницу, удерживая нажатой клавишу «Alt» (Windows) или клавиши «Command»+«Option» (Macintosh), чтобы открыть навигатор по коду, а затем отключите параметр «Отключить индикатор».

### Дополнительные разделы справки

«Открытие связанных файлов» на странице 75

Руководство по навигатору по коду

## Переход к функции JavaScript или VBScript

В представлении «Код» и в окне инспектора кода можно просмотреть список всех содержащихся в коде функций JavaScript или VBScript и перейти к любой из этих функций.

1 Просмотр документа в окне отображения кода («Просмотр» > «Код») или в окне инспектора кода («Окно» > «Инспектор кода»).

2 Выполните одно из следующих действий.

- В представлении «Код» щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), внутри окна с кодом и выберите в контекстном меню подменю «Функции».

*Подменю «Функции» не отображается в представлении «Дизайн».*

В этом подменю отображаются все функции JavaScript и VBScript.

*Для просмотра представленных в алфавитном порядке функций щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавиши «Option» и «Control» (Macintosh) в окне отображения кода, затем выберите подменю «Функции».*

- В окне инспектора кода нажмите кнопку «Навигация по коду» ({}) на панели инструментов.

3 Для перехода к функции в коде выберите имя этой функции.

## Извлечение JavaScript

Средство извлечения JavaScript (JSE) удаляет весь или большую часть JavaScript из документа Dreamweaver, экспортирует его во внешний файл и связывает внешний файл с документом. JSE может также удалить из кода обработчики событий, такие как `onclick` или `onmouseover`, после чего автоматически прикрепить связанный с ними код JavaScript к документу.

При использовании средства извлечения JavaScript необходимо помнить о следующих ограничениях.

- JSE не извлекает теги сценариев из тела документа (кроме случая с графическими элементами Spry). Выведение таких сценариев за пределы документа с некоторой вероятностью может привести к неожиданным результатам. По умолчанию в Dreamweaver эти сценарии доступны в диалоговом окне «Извлечение JavaScript», но не выбраны для извлечения. (При желании их можно выбрать вручную.)
- JSE не извлекает JavaScript из редактируемых областей файлов DWT (шаблонов Dreamweaver), нередактируемых областей экземпляров шаблонов, а также из элементов библиотеки Dreamweaver.
- После извлечения JavaScript с установленным флажком «Извлечь и неявно прикрепить JavaScript» редактирование поведений Dreamweaver на панели «Поведения» становится невозможным. Dreamweaver не может инспектировать прикрепленные таким образом поведения и заполнять данными панель «Поведения».
- После закрытия страницы отменить изменения невозможно. Однако, можно отменить изменения, пока не завершен текущий сеанс редактирования. Для отмены выберите «Правка» > «Отменить извлечение JavaScript».
- Некоторые очень сложные страницы могут работать неожиданным образом. Следует соблюдать осторожность, извлекая JavaScript из страниц с функцией `document.write()` в теле документа и глобальными переменными.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует поддержку JavaScrip в Dreamweaver, см. по адресу: www.adobe.com/go/dw10javascript_ru.

Использование средства извлечения JavaScript

1. Откройте страницу, которая содержит JavaScript (например, страницу Spry).
2. Выберите меню «Команды» > «Извлечь JavaScript».
3. В диалоговом окне «Извлечение JavaScript» измените выбранные по умолчанию параметры, если необходимо.
   - Установите флажок «Только извлечь JavaScript», чтобы извлечь весь код JavaScript во внешний файл и поместить ссылку на этот файл в текущем документе. Эта функция оставляет в документе обработчики событий, такие как `onclick` или `onload`. Они по-прежнему видны на панели «Поведения».
   - Установите флажок «Извлечь и неявно прикрепить JavaScript», чтобы: 1) извлечь JavaScript во внешний файл и поместить ссылку на этот файл в текущем документе; 2) извлечь обработчики событий из тегов HTML и вставить их в виде кода JavaScript для выполнения в рабочем режиме. После установки этого флажка редактирование поведений на панели «Поведения» станет недоступным.
   - В столбце «Изменения» отмените все изменения, производить которые не следует, либо выберите изменения, которые не были выбраны средой Dreamweaver по умолчанию.

     В Dreamweaver отображаются в списке (хотя и *не* установлены по умолчанию) следующие типы изменений.

     - Блоки сценариев в секции HEAD, содержащие вызовы функций `document.write()` или `document.writeln()`.
     - Блоки сценариев в секции HEAD документа, содержащие вызовы функций, связанных с кодом обработки EOLAS, о которых известно, что они используют функцию `document.write()`.
     - Блоки сценариев в секции BODY, если они не содержат исключительно конструкторы графических элементов или наборов данных Spry.

- Dreamweaver автоматически присваивает идентификаторы элементам, у которых их еще нет. Если эти идентификаторы по какой-либо причине не подходят, их можно изменить, отредактировав текстовые поля идентификаторов.

4 Нажмите кнопку «ОК».

В итоговом диалоге отображается сводка о результатах извлечения. Пересмотрите их и нажмите кнопку «ОК».

5 Сохраните страницу.

Dreamweaver создает файл SpryDOMUtils.js, а также еще один файл, содержащий извлеченный JavaScript. Dreamweaver сохраняет файл SpryDOMUtils.js в папке SpryAssets разрабатываемого сайта, а другой файл сохраняет на том же уровне, что и страница, из которой был извлечен JavaScript. Не забудьте загрузить оба этих взаимозависимых файла на веб-сервер во время следующей загрузки на сервер основной страницы.

### Дополнительные разделы справки

«Визуальное построение страниц Spry» на странице 454

## Работа с фрагментами кода

Фрагменты кода позволяют сохранять содержимое, обеспечивая возможность его быстрого повторного использования. Существует возможность создавать, вставлять, редактировать и удалять сниппеты на языках HTML, JavaScript, CFML, ASP, PHP и других. Кроме того, можно управлять фрагментами кода и использовать их совместно с другими членами рабочей группы. Доступны некоторые стандартные фрагменты, которые можно использовать в качестве базовых.

Фрагменты, содержащие теги <font> и другие устаревшие элементы и атрибуты, размещаются на панели «Фрагменты кода» в папке для устаревших элементов.

### Вставка фрагмента кода

1 Поместите курсор в том месте, куда следует вставить фрагмент, или выделите код, который будет заключен в этот фрагмент.

2 На панели «Фрагменты кода» («Окно» > «Фрагменты») дважды щелкните нужный фрагмент кода.

Кроме того, можно щелкнуть фрагмент правой кнопкой мыши (Windows) или щелкнуть его, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), и затем во всплывающем меню выбрать пункт «Вставка».

### Создание фрагмента кода

1 На панели «Фрагменты кода» щелкните значок «Создать фрагмент», расположенный в нижней части панели.

2 Введите имя фрагмента.

***Примечание.*** *Имена фрагментов не могут содержать символы, которые являются недопустимыми в именах файлов, например косые черты (/ или \), специальные символы или двойные кавычки (").*

3 Введите текстовое описание фрагмента (необязательно). Это облегчит использование фрагмента другими членами рабочей группы.

4 Для параметра «Тип фрагмента» выберите вариант «Включить выделенный элемент» или «Вставить блок».

a Если вы выбрано значение «Включить выделенный элемент», добавьте код для следующих параметров.

**Вставить до** Введите или вставьте код, который будет вставляться до выделенной области.

**Вставить после** Введите или вставьте код, который будет размещаться после выделенной области.

Интервал между блоками по умолчанию задается с помощью символов разрыва строки. Они вставляются с помощью клавиши «Enter» (Windows) или «Return» (Macintosh) внутри текстовых окон.

***Примечание.*** *Фрагменты можно создавать в качестве начальных и конечных блоков, поэтому их можно размещать вокруг других тегов и содержимого. Эту особенность удобно использовать при вставке специального форматирования, ссылок, элементов навигации и блоков сценариев. Просто выделите нужное содержимое и вставьте фрагмент.*

**b** Если вы выбрали пункт «Вставить блок», введите или вставьте код, который следует вставить.

**5** Выберите тип просмотра (необязательно): «Код» или «Конструктор».

**Дизайн** Выводит код на экран и отображает его в поле «Просмотр» панели «Фрагменты кода».

**Код** Отображает код на панели «Просмотр».

**6** Нажмите кнопку «ОК».

### Редактирование или удаление фрагмента кода

❖ На панели «Фрагменты» выделите фрагмент и нажмите кнопку «Редактировать фрагмент» или кнопку «Удалить». Обе кнопки расположены в нижней части панели.

### Создание папок фрагментов кода и управление фрагментами кода

**1** На панели «Фрагменты кода» нажмите кнопку «Создать папку для фрагментов», расположенную в нижней части панели.

**2** Перетащите фрагменты в новую папку или в другие папки.

### Добавление или изменение сочетаний клавиш для фрагмента

**1** На панели «Фрагменты кода» щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), затем в раскрывающемся меню выберите пункт «Изменить сочетания клавиш».

На экране откроется окно редактора сочетаний клавиш.

**2** Во всплывающем меню «Команды» выберите пункт «Фрагменты».

На экране отобразится список фрагментов.

**3** Выберите фрагмент и назначьте для него сочетание клавиш.

Дополнительные сведения см. в разделе «Настройка сочетаний клавиш» на странице 36.

### Совместное использование фрагмента с другими членами рабочей группы

**1** Найдите в папке Dreamweaver Configuration/Snippets файл с фрагментом для совместного использования.

**2** Скопируйте файл фрагмента в общую папку на вашем компьютере или на сетевом компьютере.

**3** Другие члены рабочей группы также должны скопировать файл фрагмента в свои папки Configuration/Snippets.

## Поиск тегов, атрибутов или текста в коде

Возможен поиск отдельных тегов, атрибутов и значений атрибутов. Например, можно выполнять поиск всех тегов `img`, не имеющих атрибута `alt`.

Кроме того, возможен поиск текстовых строк, расположенных внутри и вне набора тегов-контейнеров. Например, можно выполнить поиск слова `Untitled`, содержащегося в теге `title`. Таким образом будут найдены размещенные на сайте страницы без названия.

1. Откройте документ, в котором нужно выполнить поиск, либо выберите документы или папку на панели «Файлы».
2. В меню «Правка» выберите пункт «Найти и заменить».
3. Укажите файлы, в которых следует выполнить поиск, затем укажите тип поиска и текст или теги, которые нужно найти. Укажите также текст замены, если это необходимо. После этого нажмите одну из кнопок «Поиск» или одну из кнопок «Замена».
4. Нажмите кнопку «Закрыть».
5. Для повторного поиска без отображения диалогового окна «Поиск и замена» нажмите клавишу «F3» или клавиши «Command» + «G» (Macintosh).

### Дополнительные разделы справки

«Регулярные выражения» на странице 319

«Поиск и замена текста» на странице 239

## Сохранение и вызов шаблонов поиска

Шаблоны поиска можно сохранять и в дальнейшем использовать повторно.

### Дополнительные разделы справки

«Регулярные выражения» на странице 319

«Поиск и замена текста» на странице 239

### Сохранение шаблона поиска

1. В диалоговом окне «Поиск и замена» («Правка» > «Найти и заменить») укажите параметры для поиска.
2. Нажмите кнопку «Сохранить запрос» (значок с изображением диска).
3. В открывшемся диалоговом окне перейдите в папку, в которой следует сохранять запросы. Далее введите имя файла для запроса и нажмите кнопку «Сохранить».

Например, если шаблон поиска предполагает поиск тегов `img`, не имеющих атрибута `alt`, то для запроса можно задать имя «img_no_alt.dwr».

***Примечание.*** *Файлы с сохраненными запросами имеют расширение .dwr. Некоторые файлы с сохраненными запросами, созданные в более ранних версиях Dreamweaver, имеют расширение «.dwq».*

### Повторный вызов шаблона поиска

1. В меню «Правка» выберите пункт «Найти и заменить».
2. Нажмите кнопку «Загрузить запрос» (значок с изображением папки).
3. Перейдите в папку, где хранятся запросы. Затем выделите запрос и нажмите кнопку «Открыть».
4. Чтобы начать поиск, нажмите кнопку «Найти далее», «Найти все», «Заменить» или «Заменить все».

## Использование справочного материала по языкам

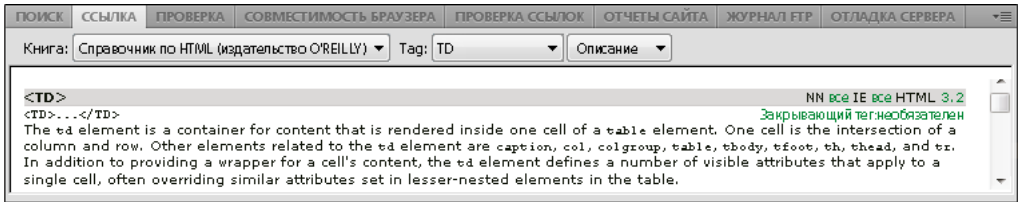
Панель «Справочные материалы» представляет собой оперативный справочный инструмент по языкам разметки, языкам программирования и стилям CSS. Она содержит сведения по конкретным тегам, объектам и стилям, с которыми пользователь работает в окне «Код» (или в окне инспектора кода). Панель «Справочные материалы» содержит также образцы кода, которые пользователь может вставлять в свои документы.

### Открытие панели «Справочные материалы»

1 В представлении «Код» выполните одно из следующий действий.

- Щелкните тег, атрибут или ключевое слово правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните нужный объект, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), затем выберите в контекстном меню пункт «Сноска».
- Установите курсор вставки на теге, атрибуте или ключевом слове и нажмите клавиши «Shift» + «F1».

Откроется панель «Справочные материалы» с информацией о выбранном вами теге, атрибуте или ключевом слове.




2 Для настройки размера текста на панели «Справочные материалы» в меню параметров (небольшая стрелка в правом верхнем углу панели) выберите один из пунктов «Большой шрифт», «Шрифт носителя» или «Маленький шрифт».

### Вставка образца кода в документ

1 Щелкните в любом месте образца кода в содержимом справки.

Выделится весь образец кода.

2 В меню «Правка» выберите пункт «Копировать» и вставьте образец кода в нужный документ в представлении «Код».

### Просмотр содержимого справки на панели «Справочные материалы»

1 Для отображения тегов, объектов или стилей из другой книги во всплывающем меню «Книга» выберите другую книгу.

2 Чтобы просмотреть информацию об отдельном объекте, выберите его в одном из всплывающих меню - «Тег», «Объект», «Стиль» или «CFML» (в зависимости от выбранной книги).

3 Чтобы просмотреть информацию об атрибуте выделенного объекта, выберите интересующий вас атрибут во всплывающем меню, расположенном рядом со всплывающим меню «Тег», «Объект», «Стиль» или «CFML».

Это меню содержит список атрибутов для соответствующего объекта. По умолчанию выбирается «Описание», где отображается описание выбранного объекта.

## Распечатка кода

Код можно распечатать для редактирования на бумаге, для хранения в архиве или для распространения среди сотрудников.

1 Откройте страницу в представлении «Код».

2 В меню «Файл» выберите пункт «Печать кода».

3 Укажите параметры печати, затем нажмите кнопку «OK» (Windows) или кнопку «Печать» (Macintosh).

# Свертывание кода

## О свертывании кода

Пользователь может сворачивать и разворачивать фрагменты кода, что дает возможность просматривать различные разделы документа без использования полосы прокрутки. Например, чтобы увидеть все правила CSS в теге `head`, применимые к тегу `div`, который упоминается в нижней части страницы, можно свернуть весь текст, расположенный между тегами `head` и `div`, чтобы одновременно видеть оба раздела кода. Фрагменты кода можно выбирать как в представлении «Дизайн», так и в представлении «Код», но свертывать код можно только в представлении «Код».

***Примечание.*** *В файлах, созданных на основе шаблонов Dreamweaver, весь код отображается как развернутый, даже если файл шаблона (.dwt) содержит свернутые фрагменты кода.*

### Дополнительные разделы справки

«Вставка и перемещение свернутых фрагментов кода» на странице 348

«Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»» на странице 334

«Очистка кода» на странице 349

## Свертывание и развертывание фрагментов кода

При выборе кода рядом с выделенным фрагментом отображается набор кнопок для свертывания (символы «Минус» в Windows, расположенные друг над другом треугольники в Macintosh). С помощью этих кнопок можно разворачивать и сворачивать выделенный фрагмент. Когда код свернут, на месте кнопок свертывания появляются кнопки развертывания (кнопка «Плюс» в Windows, расположенные горизонтально треугольники в Macintosh).

Иногда выбранный пользователем фрагмент кода не является свернутым. С помощью функции «интеллектуального» свертывания Dreamweaver свертывает чаще всего употребляемый и удобный для просмотра выделенный фрагмент. К примеру, если выделен тег с отступом и затем было выделено также составляющее отступ свободное место перед этим тегом, Dreamweaver не будет свертывать свободное место, так как большинство пользователей предпочитает, чтобы отступы сохранялись. Чтобы отключить функцию «интеллектуального» свертывания, в результате чего Dreamweaver будет полностью свертывать выделенные вами фрагменты кода, удерживайте клавишу «Ctrl» во время свертывания кода.

Кроме того, надо отметить, что на свернутых фрагментах отображается значок предупреждения, если тот или иной фрагмент содержит ошибки или код, не поддерживаемый определенными браузерами.

*Наряду с этим существует возможность свертывания кода нажатием одной из кнопок свертывания при нажатой клавише «Alt» (Windows) или клавиши «Option» (Macintosh) либо с помощью кнопки «Свернуть выделенный код» на панели инструментов «Создание кода».*

1 Выделите фрагмент кода.

2 В меню «Правка» выберите пункт «Свертывание кода» и один из параметров.

### Дополнительные разделы справки

«Редактирование кода с помощью контекстного меню «Создание кода»» на странице 338

«Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»» на странице 334

### Выделение фрагмента свернутого кода

❖ В представлении «Код» щелкните фрагмент свернутого кода.

***Примечание.*** *Когда в представлении «Дизайн» пользователь выделяет код, входящий в состав свернутого фрагмента, этот фрагмент автоматически разворачивается в представлении «Код». Когда в представлении «Дизайн» пользователь выделяет код, представляющий завершенный фрагмент кода, этот фрагмент остается свернутым в представлении «Код».*

### Просмотр кода в свернутом фрагменте кода без развертывания

❖ Удерживайте курсор мыши над свернутым фрагментом кода.

### Свертывание и развертывание кода с помощью сочетаний клавиш

❖ Кроме того, можно использовать следующие сочетания клавиш:

| Command | Windows | Macintosh |
|---|---|---|
| Свернуть выделенный код | «Control» + «Shift» + «C» | «Command» + «Shift» + «C» |
| Свернуть код вне выделенного фрагмента | «Control» + «Alt» + «C» | «Command» + «Alt» + «C» |
| Развернуть выделенный фрагмент | «Control» + «Shift» + «E» | «Command» + «Shift» + «E» |
| Свернуть тег полностью | «Control» + «Shift» + «J» | «Command» + «Shift» + «J» |
| Свернуть код вне тега | «Control» + «Alt» + «J» | «Command» + «Alt» + «J» |
| Развернуть все | «Control» + «Alt» + «E» | «Command» + «Alt» + «E» |

## Вставка и перемещение свернутых фрагментов кода

Свернутые фрагменты кода можно копировать и вставлять, а также перемещать путем перетаскивания.

### Дополнительные разделы справки

«Вставка кода с помощью панели инструментов «Создание кода»» на странице 334

«Очистка кода» на странице 349

### Копирование и вставка свернутого фрагмента кода

1 Выделите свернутый фрагмент кода.

2 В меню «Правка» выберите пункт «Копировать».

3 Поместите курсор вставки в том месте, куда следует вставить код.

4 Выберите меню «Правка» > «Вставить».

***Примечание.*** *Код можно вставлять в другие приложения, но при этом фрагмент перестанет быть свернутым не сохранится.*

### Перетаскивание свернутого фрагмента кода

1 Выделите свернутый фрагмент кода.

2 Перетащите выделенный код на новое место.

*Чтобы перетащить копию выделенного кода, перетаскивайте его, удерживая клавишу «Control» (Windows) или клавишу «Alt» (Macintosh).*

***Примечание.*** *Перетаскивание в другие документы не допускается.*

# Оптимизация и отладка кода

## Очистка кода

Пользователи могут автоматически удалять пустые теги, объединять вложенные теги `font`, а также иными средствами улучшать беспорядочный или плохо читаемый HTML- или XHTML-код.

Сведения об исправлении HTML-кода, созданного на базе документа Microsoft Word, см. в разделе «Открытие и редактирование существующих документов» на странице 74.

1 Открытие документа.

- Если документ написан на языке HTML, выберите пункты «Команды» и «Исправить HTML».
- Если документ написан на языке XHTML, выберите пункты «Команды» и «Исправить XHTML».

В документах на языке XHTML команда «Исправить XHTML» наряду с выполнением операций по исправлению HTML-кода исправляет синтаксические ошибки XHTML, переводит атрибуты тегов в нижний регистр и добавляет недостающие обязательные атрибуты тегов или сообщает об их отсутствии.

2 В открывшемся диалоговом окне выберите любой из параметров и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Выполнение процедуры исправления может занять несколько секунд. Время зависит от размера документа и от числа заданных параметров.*

**Удаление пустых тегов-контейнеров** Удаляет все теги, между которыми нет содержимого. Например, теги `<b></b>` и `<font color="#FF0000"></font>` являются пустыми тегами, тогда как тег `<b>` во фрагменте `<b>some text</b>` не является пустым.

**Удаление тегов с избыточной вложенностью** Удаляет все лишние экземпляры тега. Например, во фрагменте `<b>This is what I <b>really</b> wanted to say</b>` теги `b`, в которые заключено слово *really*, являются избыточными и будут удалены.

**Удаление комментариев HTML, созданных не в Dreamweaver** Удаляет все комментарии, которые были вставлены средствами, отличными от Dreamweaver. Например, фрагмент `<!--begin body text-->` будет удален, а фрагмент `<!--TemplateBeginEditable name="doctitle"-->` — не будет удален, поскольку это комментарий Dreamweaver, выделяющий начало изменяемой области в шаблоне.

**Удаление специальной разметки Dreamweaver** Удаляет комментарии, которые Dreamweaver добавляет к коду, чтобы обеспечить автоматическое обновление документов при обновлении шаблонов и объектов библиотек.

Если вы выбираете этот параметр при исправлении кода в документе на базе шаблона, то этот документ будет отсоединен от шаблона. Дополнительные сведения см. в разделе «Отсоединение документа от шаблона» на странице 448.

**Удаление конкретных тегов** Удаляет теги, указанные в соседнем текстовом поле. С помощью этого параметра можно удалять заказные теги, вставленные другими визуальными редакторами, а также другие теги, которых не должно быть на сайте (например, `blink`). Отделяйте теги друг от друга с помощью запятых (например, `font,blink`).

**По возможности объединяйте вложенные теги <font>.** Объединяет два тега `font` или более, когда они управляют одним и тем же диапазоном текста. Например, фрагмент `<font size="7"><font color="#FF0000">big red</font></font>` будет приведен к виду `<font size="7" color="#FF0000">big red</font>`.

**Показать журнал по завершении** Отображает окно с подробными сведениями об изменениях, которые были сделаны в документе, сразу после завершения исправления.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение формата кода» на странице 324

«Настройка цветов кода» на странице 327

## Убедитесь, что каждому открывающему тегу и фигурной скобке соответствует закрывающий элемент

Можно проверить соблюдение парности тегов, скобок (( )), фигурных скобок ({ }) и квадратных скобок ([ ]). Парность означает, что каждому открывающему тегу, круглой, фигурной или квадратной скобке соответствует закрывающий элемент, и наоборот.

### Проверка парности тегов

1. Откройте документ в представлении «Код».
2. Поместите курсор вставки во вложенный код, который нужно проверить.
3. В меню «Правка» выделите пункт «Выбрать родительский тег».

В коде будут выделены соответствующие закрывающие теги (и их содержимое). Если далее выбирать команду «Выбрать родительский тег» меню «Правка» и все теги окажутся парными, то в конечном итоге Dreamweaver выделит внешние теги `html` и `/html`.

### Проверка парности скобок, фигурных скобок и квадратных скобок

1. Откройте документ в представлении «Код».
2. Поместите курсор вставки в код, который нужно проверить.
3. В меню «Правка» выберите пункт «Сбалансировать фигурные скобки».

Будет выделен весь код между круглыми, фигурными и квадратными скобками. Если еще раз выбрать пункт «Сбалансировать фигурные скобки» в меню «Правка», то будет выделен код внутри скобок, фигурных скобок или квадратных скобок, в которые заключен новый выделенный фрагмент.

## Проверка совместимости с браузерами

Функция «Проверка совместимости браузера» (BCC) помогает обнаружить сочетания HTML и CSS, приводящие к ошибкам отображения в некоторых браузерах. Эта функция также проверяет код в документах на наличие свойств или значений CSS, которые не поддерживаются целевыми браузерами.

***Примечание.*** *Эта функция заменила предшествующую функцию «Проверка целевого браузера», но сохранила ее CSS-функциональность.*

### Дополнительные разделы справки

«Проверка на наличие неполадок визуализации стандарта CSS в различных браузерах» на странице 160

## Проверьте достоверность XML-документов

Можно задать специальные установки для средства проверки и указать конкретные проблемы, которое оно должно искать, а также типы ошибок, которые оно должно включать в отчет.

1 Выполните одно из следующих действий.

- Для файлов XML или XHTML в меню «Файл» выберите пункты «Проверить» и «Как XML».
- На вкладке «Проверка» панели «Результаты» отобразится сообщение «Ошибок и предупреждений нет» или перечень синтаксических ошибок, если таковые будут обнаружены.

2 Дважды щелкните сообщение об ошибке, чтобы выделить ошибку в документе.

3 Чтобы сохранить отчет в виде XML-файла, нажмите кнопку «Сохранить отчет».

4 Для просмотра отчета в основном браузере (т.е. в том, который обеспечивает возможность распечатки отчета) нажмите кнопку «Просмотр отчета».

## Проверка документов с помощью средства проверки W3C (CS5.5)

Встроенная в Dreamweaver поддержка средства проверки W3C позволяет создавать соответствующие стандартам веб-страницы. Средство проверки W3C проверяет соответствие документов HTML стандартам XHTML или HTML. Проверять можно как открытые документы, так и файлы, размещенные на работающем сервере.

Используйте отчет, созданный по итогам проверки, для исправления обнаруженных в файлах ошибок.

### Проверка открытого документа

1 Выберите «Окно» > «Результаты» > «Проверка W3C».

2 Выберите «Файл» > «Проверить» > «Проверить текущий документ (W3C)».

### Проверка документа на действующем сервере

При работе с действующими документами Dreamweaver проверяет код, полученный браузером. Этот код отображается при щелчке правой кнопкой мыши в окне браузера и выборе параметра для просмотра исходного кода. Проверка действующих документов особенно полезна при работе с динамическими страницами, в которых используется PHP, JSP и т. д.

Команду «Проверить действующий документ» можно использовать, только когда URL-адрес проверяемой страницы начинается с *http*.

1 Выберите «Окно» > «Результаты» > «Проверка W3C».

2 Нажмите «Интерактивный просмотр».

3 Выберите «Файл» > «Проверить» > «Проверить действующий документ (W3C)».

При работе с действующими документами, когда пользователь дважды щелкает ошибку на панели проверки W3C, открывается отдельное окно. В этом окне отображается сформированный браузером код, а строка с ошибкой в нем выделена.

### Настройка параметров проверки

1 Выберите «Окно» > «Результаты» > «Проверка W3C».

2 На панели «Проверка W3C» щелкните значок «Проверка W3C (Воспроизведение)». Выберите «Параметры».

3 Если DOCTYPE явно не задан для документа, выберите DOCTYPE для проверки.

4 Если отображение ошибок и предупреждений не требуется, снимите соответствующие флажки.

5 Нажмите «Управление», если требуется удалить какие-либо предупреждения или ошибки, которые были скрыты с помощью панели «Проверка W3C». При удалении предупреждений и ошибок они не отображаются при выборе команды «Показать все» на панели проверки W3C.

6 Выберите «Не показывать диалоговое окно уведомлений средства проверки W3C», если вы не хотите, чтобы диалоговое окно «Уведомления средства проверки W3C» отображалось при начале проверки.

### Работа с отчетами о проверке

После завершения проверки отчеты о ней отображаются на панели «Проверка W3C».

- Для получения дополнительной информации по ошибке или предупреждению выберите эту ошибку/предупреждение на панели «Проверка W3C». Нажмите «Подробнее».
- Чтобы сохранить отчет в виде XML-файла, нажмите кнопку «Сохранить отчет».
- Чтобы просмотреть весь отчет в формате HTML, нажмите кнопку «Просмотреть отчет». В отчете в формате HTML приводится список всех ошибок и предупреждений, а также сводные данные.
- Чтобы перейти к месту в коде, содержащему ошибку, выберите ошибку на панели «Проверка W3C». Нажмите кнопку «Параметры» и выберите «Перейти к строке».
- Чтобы скрыть ошибки/предупреждения, выберите ошибку/предупреждение. Нажмите кнопку «Параметры» и выберите «Скрыть ошибку».
- Чтобы просмотреть все ошибки и предупреждения, включая скрытые, нажмите кнопку «Параметры». Выберите «Показать все». Скрытые ошибки и предупреждения, которое были удалены в диалоговом окне «Настройки», не отображаются.
- Чтобы удалить все результаты из панели проверки W3C, нажмите кнопку «Параметры». Выберите «Очистить результаты».

## Определение установок средства проверки

Начиная с Dreamweaver CS5, функция «Проверка тегов» устарела. Тем не менее, Dreamweaver, продолжает поддерживать внешние средства проверки кода, которые устанавливаются в качестве расширений. При установке внешнего средства проверки кода (расширения) Dreamweaver указывает его настройки в категории «Средство проверки» диалогового окна «Настройки».

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 В списке категорий слева выберите пункт «Средство проверки».

3 Выделите библиотеки тегов, с использованием которых будет выполняться проверка.

Выбор нескольких версий одной и той же библиотеки тегов или одного и того же языка не допускается. Например, если выбран HTML 4.0, то нельзя также выбрать HTML 3.2 или HTML 2.0. Выберите самую раннюю версию, на соответствие с которой нужно проверить код. Например, если документ содержит допустимый код стандарта HTML 2.0, он будет допустимым также и для стандарта HTML 4.0.

4 Выберите пункт «Параметры» и установите параметры для этих библиотек.

5 Выберите параметры отображения для тех типов ошибок и предупреждений, которые будут включены в отчет средства проверки.

6 Выберите элементы, которые будет проверять средство проверки.

**Кавычки в тексте** Показывает, что Dreamweaver будет предупреждать пользователя о каждом случае использования кавычек в тексте документа. В документах HTML вместо кавычек следует использовать сущность ".

**Сущности в тексте** Указывает, что Dreamweaver будет рекомендовать замену определенных символов, например, амперсанда (&), символов «меньше» (<) и «больше» (>), эквивалентными сущностями HTML.

7 С помощью кнопки «ОК» закройте диалоговое окно «Параметры проверки», затем нажмите кнопку «ОК» еще раз, чтобы задать установки.

## Обеспечение соответствия страниц стандарту XHTML

При создании страницы пользователь может обеспечить ее совместимость со стандартом XHTML. Кроме того, можно обеспечить совместимость со стандартом XHTML существующего документа HTML.

### Дополнительные разделы справки

«Код XHTML» на странице 317

### Создание XHTML-совместимых документов

1 Выберите «Файл» > «Создать».

2 Выберите категорию и тип создаваемой страницы.

3 Во всплывающем меню DocType, расположенном у правого края диалогового окна, выберите одно из описаний типа документов (DTD) и нажмите кнопку «Создать».

Например, чтобы обеспечить совместимость документа HTML со стандартом XHTML, можно выбрать во всплывающем меню пункт «XHTML 1.0 Transitional» или «XHTML 1.0 Strict».

***Примечание.*** *XHTML-совместимыми можно сделать не все типы документов.*

### Создание документов, совместимых с XHTML по умолчанию

1 В меню «Правка» выберите пункт «Настройки» или Dreamweaver > «Настройки» (Mac OS X) и выберите категорию «Создать документ».

2 Выберите документ по умолчанию, затем во всплывающем меню «Тип документа по умолчанию» (DTD) выберите одно из определений типа документа XHTML и нажмите кнопку «ОК».

Например, чтобы обеспечить совместимость документа HTML со стандартом XHTML, можно выбрать во всплывающем меню пункт «XHTML 1.0 Transitional» или «XHTML 1.0 Strict».

### Обеспечение совместимости существующего документа HTML со стандартом XHTML

1 Откройте документ и выполните одно из следующих действий.

- Для документа, не содержащего фреймов, в меню «Файл» выберите пункт «Преобразовать», затем выберите одно из определений типа документа XHTML.

  Например, чтобы обеспечить совместимость документа HTML со стандартом XHTML, можно выбрать во всплывающем меню пункт «XHTML 1.0 Transitional» или «XHTML 1.0 Strict».

- В документе с фреймами выберите фрейм, затем в меню «Файл» выберите пункт «Преобразовать» и выберите одно из определений типа документа XHTML.

2 Чтобы преобразовать весь документ, повторите этот шаг для каждого фрейма и для документа с набором фреймов.

***Примечание.*** *Преобразование экземпляра шаблона не допускается, поскольку он должен быть написан на том же языке, что и шаблон, на основе которого создан экземпляр. Например, документ на основе шаблона XHTML всегда будет написан на языке XHTML, а документ на языке HTML, не совместимом с XHTML, всегда будет на языке HTML. Его нельзя будет преобразовать в XHTML или в какой-либо другой язык.*

## Использование отладчика ColdFusion (только Windows)

Разработчики ColdFusion, использующие ColdFusion в качестве тестового сервера Dreamweaver, могут просматривать отладочные сведения ColdFusion, не выходя из Dreamweaver.

***Примечание.*** *Эта функция не поддерживается на компьютерах Macintosh. Чтобы открыть страницу ColdFusion в отдельном браузере, разработчики для Macintosh могут использовать функцию «Просмотреть в браузере» (F12). Если страница содержит ошибки, то сведения об их возможных причинах отображаются в нижней части страницы.*

При работе с ColdFusion MX 6.1 или более ранней версии перед началом отладки следует вводить параметры отладки в окне администратора ColdFusion. Если используется ColdFusion MX 7 или более поздней версии, то приложение Dreamweaver устанавливает необходимые параметры автоматически.

Кроме того, убедитесь, что на тестовом сервере Dreamweaver работает ColdFusion. Дополнительные сведения см. в разделе «Настройка тестового сервера» на странице 51.

*Чтобы отладочная информация обновлялась каждый раз при отображении страницы во внутреннем браузере, необходимо, чтобы браузер Internet Explorer проверял наличие новых версий всякий раз, когда запрашивается данный файл. В меню «Сервис» браузера Internet Explorer выберите пункт «Свойства обозревателя», перейдите на вкладку «Общие» и нажмите кнопку «Параметры», расположенную в области «Временные файлы Интернета». В диалоговом окне «Параметры» выберите настройку «При каждом посещении страницы».*

1 Откройте страницу ColdFusion в Dreamweaver.

2 Щелкните значок «Отладка сервера» на панели инструментов «Документ».

Dreamweaver запросит страницу с сервера ColdFusion и отобразит ее в окне внутреннего браузера Internet Explorer. Если страница содержит ошибки, то сведения об их возможных причинах отображаются в нижней части страницы.

В то же время открывается панель «Отладка сервера». Панель содержит множество полезных сведений, например все страницы, обработанные сервером для визуализации данной страницы, все запросы SQL, выполненные на данной странице, и все серверные переменные, а также их значения, если они есть. Кроме того, на панели отображается сводка по времени выполнения.

3 Если на панели «Отладка сервера» отображается категория «Исключения», нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), чтобы развернуть эту категорию.

Категория «Исключения» отображается в том случае, если при обработке страницы сервером возникли какие-либо неполадки. Разверните категорию, чтобы получить более подробные сведения о неполадке.

4 Вернитесь в представление кода («Просмотр» > «Код») или «Дизайн» («Просмотр» > «Дизайн») и исправьте ошибку.

5 Сохраните файл и повторно щелкните значок «Отладка сервера».

Dreamweaver отобразит страницу во внутреннем браузере еще раз и обновит панель «Отладка сервера». Если при этом на странице не будет ошибок, категория «Исключения» не будет отображаться на панели.

6 Чтобы выйти из режима отладки, перейдите в представление кода («Просмотр» > «Код») или в представление «Дизайн» («Просмотр» > «Дизайн»).

### Дополнительные разделы справки

«Применение компонентов ColdFusion» на странице 698

# Редактирование кода в представлении «Дизайн»

## О редактировании кода в представлении «Дизайн»

Dreamweaver поддерживает визуальное создание и редактирование веб-страниц без необходимости писать базовый исходный код вручную. Однако код приходится редактировать в тех случаях, когда нужен более полный контроль или требуется устранение неполадок в работе веб-страницы. Dreamweaver позволяет определенным образом редактировать код, не выходя из представления «Дизайн».

Этот раздел предназначен для тех, кто предпочитает работать в представлении «Дизайн», но хочет иметь быстрый доступ к коду.

## Выбор дочерних тегов в представлении «Дизайн»

Если в представлении «Дизайн» выбрать объект, содержащий дочерние теги, например таблицу HTML, то можно быстро выделить первый дочерний тег этого объекта путем выбора в меню «Правка» пункта «Выбрать дочерний элемент».

***Примечание.*** *Эта команда доступна только в представлении «Дизайн».*

Например, тег `<table>` обычно имеет дочерние теги `<tr>`. Если в селекторе тегов выбрать тег `<table>`, то можно выделить первую строку таблицы путем выбора в меню «Правка» пункта «Выбрать дочерний элемент». Dreamweaver выбирает в селекторе тегов первый тег `<tr>`. Поскольку тег `<tr>` сам имеет дочерние теги, а именно теги `<td>`, при повторном выборе команды «Выбрать дочерний элемент» в меню «Правка» выделяется первая ячейка таблицы.

## Редактирование кода в окне инспектора свойств

С помощью инспектора свойств можно проверять и редактировать атрибуты текста и атрибуты объектов на странице. Свойства, отображаемые в окне инспектора свойств, обычно соответствуют атрибутам тегов. Изменение свойства в инспекторе свойств, как правило, влечет за собой те же изменения, что редактирование соответствующего атрибута в окне «Код».

***Примечание.*** *Просматривать и изменять атрибуты тегов можно как в инспекторе тегов, так и в инспекторе свойств. Инспектор тегов позволяет просматривать и изменять каждый атрибут, связанный с данным тегом. В инспекторе свойств отображаются только наиболее распространенные атрибуты, однако в нем доступен более полный набор средств управления для изменения значений этих атрибутов, и в нем можно изменять определенные объекты (например, столбцы таблицы), которым не соответствуют какие-либо конкретные теги.*

**1** Щелкните в тексте или выделите объект на странице.

Под окном «Документ» откроется окно инспектора свойств выделенного текста или объекта. Если окно инспектора свойств не отображается, выберите меню «Окно» > «Свойства».

**2** Внесите изменения в атрибуты инспектора свойств.

## Изменение CFML в окне инспектора свойств

Проверка и изменение разметки ColdFusion в представлении «Дизайн» с помощью инспектора свойств.

**1** В окне инспектора свойств нажмите кнопку «Атрибуты», чтобы изменить атрибуты тега или добавить новые атрибуты.

**2** Если между открывающим и закрывающим тегами данного тега есть какое-либо содержимое, нажмите кнопку «Содержимое» для его редактирования.

Кнопка «Содержимое» отображается только в том случае, если выделенный тег не является пустым (т.е. имеет как открывающий, так и закрывающий теги).

**3** Если тег содержит условное выражение, то его следует редактировать в диалоговом окне «Выражение».

## Изменение атрибутов в окне инспектора тегов

Атрибуты и значения атрибутов изменяются и добавляются с помощью инспектора тегов. Инспектор свойств позволяет изменять теги и объекты с помощью таблиц свойств, аналогичных тем, что используются в других интегрированных средах разработки.

**1** В окне «Документ» выполните одно из следующих действий.

- В представлении «Код» (или в окне инспектора кода) щелкните имя тега или его содержимое.
- В представлении «Дизайн» выделите объект или выберите тег в селекторе тегов.

**2** Отройте окно инспектора тегов («Окно» > «Инспектор тегов») и перейдите на вкладку «Атрибуты».

В окне инспектора тегов появятся атрибуты выделенного элемента и их текущие значения.

**3** В окне инспектора тегов выполните одно из следующих действий.

- Чтобы просмотреть атрибуты, распределенные по категориям, нажмите кнопку «Показать представление категории».
- Чтобы просмотреть атрибуты в виде алфавитного списка, нажмите кнопку «Показать представление списка».
- Чтобы изменить значение атрибута, выделите это значение и отредактируйте его.
- Чтобы присвоить значение атрибуту без значения, щелкните столбец со значениями атрибутов, который находится справа от атрибута, и введите значение.
- Если атрибут принимает заранее заданные значения, выберите значение из всплывающего меню (или из инструмента выбора цвета), которое находится справа от столбца значений атрибутов.

- Если атрибут принимает значение URL-адреса, нажмите кнопку «Обзор» или выберите файл с помощью значка «Указать файл», либо введите URL-адрес в поле.
- Если атрибут получает значение из источника с динамическим содержимым (например, из базы данных), нажмите кнопку «Динамические данные» справа от столбца со значениями атрибутов. Затем выберите источник.
- Чтобы удалить значение атрибута, выделите это значение и нажмите клавишу «Backspace» (Windows) или «Delete» (Macintosh).
- Чтобы изменить имя атрибута, выделите это имя и внесите в него изменения.

***Примечание.*** *Если изменить имя стандартного атрибута и затем присвоить атрибуту значение, то атрибут и его новое значение переместятся в соответствующую категорию.*

- Чтобы добавить новый атрибут, не указанный в списке, щелкните пустое пространство под последним именем атрибута в списке и введите новое имя атрибута.

4 Чтобы обновить тег в документе, нажмите клавишу «Ввод» (Windows) или клавишу «Return» (Macintosh), либо щелкните в другом месте в окне инспектора тегов.

### Дополнительные разделы справки

«Использование вариантов поведения JavaScript» на странице 374

«Создание и управление таблицами CSS» на странице 139

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

## Обзор редактора Quick Tag

Редактор тегов Quick Tag используется в случаях, когда требуется быстро проверить, вставить или изменить теги HTML, не закрывая представление «Дизайн».

Если при работе в редакторе тегов Quick Tag пользователь вводит некорректный код на языке HTML, Dreamweaver пытается исправить код, вставляя там, где это необходимо, закрывающие кавычки или закрывающие угловые скобки.

Чтобы настроить параметры редактора тегов Quick Tag, откройте окно этого редактора. Для этого нажмите клавиши «Ctrl» + «T»(Windows) или «Command» + «T» (Macintosh).

Редактор Quick Tag имеет три режима.

- Режим вставки HTML используется для вставки нового кода HTML.
- Режим изменения тегов используется для изменения существующих тегов.
- Режим заключения в тег используется для размещения тега вокруг выделенного фрагмента кода.

  ***Примечание.*** *Режим, в котором открывается окно редактора Quick Tag, определяется параметром, выбранным в данный момент в представлении «Дизайн».*

  Во всех трех режимах порядок работы в окне редактора Quick Tag один и тот же: открыть редактор, ввести или изменить теги и атрибуты, закрыть редактор.

  Когда открыто окно редактора Quick Tag, пользователь может переключаться между режимами с помощью клавиш «Control» + «T»(Windows) или «Command» + «T» (Macintosh).

### Дополнительные разделы справки

«Использование меню подсказок в редакторе Quick Tag» на странице 359

# Изменение кода с помощью редактора Quick Tag

Редактор тегов Quick Tag используется в случаях, когда необходимо быстро вставить или изменить теги HTML, не закрывая представление «Дизайн».

### Дополнительные разделы справки

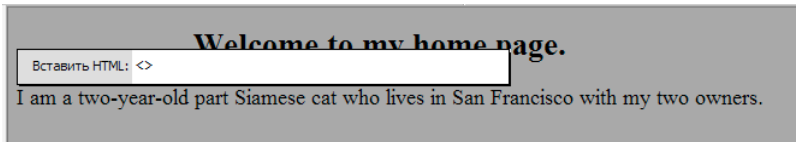
«Написание и редактирование сценариев в представлении «Дизайн»» на странице 360

### Вставка тега HTML

1 В представлении «Дизайн» щелкните страницу, чтобы разместить курсор вставки в том месте, куда следует вставить код.

2 Нажмите клавиши «Ctrl» + «T» (Windows) или «Command» + «T» (Macintosh).

Редактор Quick Tag откроется в режиме вставки HTML.




3 Введите тег HTML и нажмите клавишу «Ввод».

Тег будет вставлен в код вместе с соответствующим закрывающим тегом, если он нужен.

4 Чтобы закрыть редактор без внесения каких-либо изменений в код, нажмите клавишу «Escape».

### Изменение тегов HTML

1 Выберите объект в представлении «Дизайн».

Кроме того, тег, который нужно изменить, можно выбрать в селекторе тегов в нижней части окна «Документ». Дополнительные сведения см. в разделе «Редактирование кода с помощью селектора тегов» на странице 360.

2 Нажмите клавиши «Ctrl» + «T» (Windows) или «Command» + «T» (Macintosh).

Редактор Quick Tag откроется в режиме изменения тегов.

3 Введите новые атрибуты, измените существующие атрибуты или измените имя тега.

4 Для перехода к следующему атрибуту нажмите клавишу «Tab», к предыдущему - клавиши «Shift» + «Tab».

***Примечание.*** *По умолчанию изменения вносятся в документ, когда пользователь нажимает клавишу «Tab» или клавиши «Shift» + «Tab».*

5 Чтобы закрыть редактор Quick Tag и применить все внесенные изменения, нажмите клавишу «Enter».

6 Чтобы выйти из программы без внесения дальнейших изменений, нажмите клавишу «Escape».

### Заключение выделенной области кода в теги HTML

1 Выберите неформатированный текст или объект в представлении «Дизайн».

***Примечание.*** *При выделении текста или объекта, содержащего открывающий или закрывающий тег HTML редактор Quick Tag открывается не в режиме заключения в тег, а в режиме изменения тега.*

2 Нажмите клавиши «Control» + «T» (Windows) или «Command» + «T» (Macintosh), либо в окне инспектора свойств нажмите кнопку «Редактор Quick Tag».

Редактор Quick Tag откроется в режиме заключения в тег.

3 Введите один открывающий тег, например, **`strong`**, и нажмите клавишу «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

Тег будет вставлен в начале выделенного фрагмента, а в конце его будет вставлен соответствующий закрывающий тег.

4 Чтобы выйти из программы без внесения каких-либо изменений, нажмите клавишу «Escape».

## Использование меню подсказок в редакторе Quick Tag

В редакторе Quick Tag есть меню подсказок по атрибутам, где перечислены все допустимые атрибуты изменяемых или вставляемых тегов.

Кроме того, можно отключить меню подсказок или настроить время задержки, после которой это меню раскрывается в окне редактора Quick Tag.

Чтобы увидеть меню подсказок, где перечислены допустимые атрибуты для тегов, сделайте короткую паузу в процессе редактирования имени атрибута в окне редактора Quick Tag. На экране появится меню подсказок с перечнем всех допустимых атрибутов для редактируемого тега.

Аналогичным образом, чтобы отобразилось меню подсказок, где перечислены допустимые имена тегов, сделайте короткую паузу в процессе ввода имени тега в окне редактора Quick Tag.

***Примечание.*** *Установки отображения подсказок кода в окне редактора Quick Tag определяются установками отображения подсказок при вводе обычного кода. Дополнительные сведения см. в разделе «Настройка параметров подсказок по коду» на странице 331.*

### Дополнительные разделы справки

«Обзор редактора Quick Tag» на странице 357

### Использование меню подсказок

1 Выполните одно из следующих действий.

- Начните вводить имя тега или атрибута. Выделение в меню «Подсказки по коду» переместится на первый объект, имя которого начинается с введенных букв.
- Выберите нужный объект с помощью клавиш со стрелками вверх и вниз.
- Найдите объект с помощью полосы прокрутки.

2 Чтобы вставить выделенный объект, нажмите клавишу «Ввод». Кроме того, можно щелкнуть объект для его вставки.

3 Чтобы закрыть меню подсказок без вставки объекта, нажмите клавишу «Escape» или продолжайте ввод кода.

### Отключение меню подсказок или изменение времени задержки

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh), а затем выберите «Подсказки по коду».

Откроется диалоговое окно «Установки подсказок по коду».

2 Чтобы отключить меню подсказок, отмените выбор параметра «Включить подсказки по коду».

3 Чтобы изменить время задержки, измените положение ползунка «Задержка» и нажмите кнопку «ОК».

## Редактирование кода с помощью селектора тегов

С помощью селектора тегов можно выделять, изменять или удалять теги, не закрывая представление «Дизайн». Селектор тегов находится в полосе состояния в нижней части окна «Документ». В нем отображаются следующие теги:

### Изменение или удаление тега

1 Щелкните в документе.

В окне селектора тегов отображаются теги, применяемые в точке курсора вставки.

2 В селекторе тегов щелкните тег правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните его, удерживая клавишу «Control» (Macintosh).

3 Для изменения тега в меню выберите пункт «Изменить тег». Внесите изменения в редакторе Quick Tag. Дополнительные сведения см. в разделе «Изменение кода с помощью редактора Quick Tag» на странице 358.

4 Для удаления тега в меню выберите пункт «Удалить тег».

### Выделение объекта, соответствующего тегу

1 Щелкните в документе.

В окне селектора тегов отображаются теги, применяемые в точке курсора вставки.

2 Щелкните тег в селекторе тегов.

Соответствующий объект будет выделен на странице.

*С помощью этого приема можно выделять отдельные строки (теги `tr`) или ячейки (теги `td`) таблицы.*

## Написание и редактирование сценариев в представлении «Дизайн»

С клиентскими сценариями JavaScript и VBScript можно работать в представлениях «Код» и «Дизайн» следующим образом.

- Написание сценариев для страницы на языках JavaScript или VBScript без выхода из представления «Дизайн».
- Создайте в документе ссылку на внешний файл сценария, не закрывая представление «Дизайн».
- Отредактируйте сценарий, не закрывая представление «Дизайн».

  Перед началом работы выберите меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы». На странице отобразятся маркеры сценариев.

### Написание клиентского сценария

1 Поместите курсор вставки в том месте, где необходимо добавить сценарий.

2 В меню «Вставка» выберите пункты «HTML» > «Объекты сценария» > «Сценарий».

3 Во всплывающем меню «Язык» выберите язык сценария.

Если вы используете язык JavaScript, но не помните точную версию, выберите пункт JavaScript, а не пункты JavaScript 1.1 или JavaScript 1.2.

4 Введите или вставьте сценарий в поле «Содержимое».

Вводить открывающий и закрывающий теги `script` не нужно.

5 В поле «Отсутствует сценарий» введите или вставьте код HTML. Этот код будет отображаться вместо выполнения сценария в тех браузерах, где выбранный язык сценариев не поддерживается.

6 Нажмите кнопку «ОК».

### Ссылка на внешний файл сценария

1 Поместите курсор вставки в том месте, где необходимо добавить сценарий.

2 В меню «Вставка» выберите пункты «HTML» > «Объекты сценария» > «Сценарий».

3 Ничего не вводите в поле «Содержимое» и нажмите кнопку «ОК».

4 В представлении «Дизайн» в окне «Документ» выделите маркер сценария.

5 В инспекторе свойств щелкните значок папки, найдите и выделите внешний файл сценария или введите имя файла в поле «Источник».

### Редактирование сценария

1 Выделите маркер сценария.

2 В окне инспектора свойств нажмите кнопку «Изменить».

Сценарий отобразится в диалоговом окне «Свойства сценария».

При наличии ссылки на внешний файл сценария этот файл откроется в представлении «Код», где можно внести необходимые изменения.

***Примечание.*** *Если между тегами сценария имеется код, то диалоговое окно «Свойства сценария» будет открываться даже в том случае, если указана также и ссылка на внешний файл сценария.*

3 В поле «Язык» в качестве языка сценария укажите либо JavaScript, либо VBScript.

4 Во всплывающем меню «Тип» укажите тип сценария: клиентский либо серверный.

5 В поле «Источник» укажите связанный внешний файл (необязательно).

Щелкните значок папки или нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать файл, либо введите путь к файлу.

6 Внесите изменения в сценарий и нажмите кнопку «ОК».

### Редактирование серверных сценариев ASP в представлении «Дизайн»

С помощью инспектора свойств сценариев ASP можно просматривать и изменять серверные сценарии ASP в представлении «Дизайн».

1 В представлении «Дизайн» выберите визуальный значок тега на языке сервера.

2 В окне инспектора свойств сценариев ASP нажмите кнопку «Изменить».

3 Внесите изменения в серверный сценарий ASP и нажмите кнопку «ОК».

## Редактирование сценариев на странице с помощью инспектора свойств

1 В окне инспектора свойств выберите язык сценария во всплывающем меню «Язык» или введите название языка в поле «Язык».

***Примечание.*** *Если вы используете язык JavaScript, но не помните точную версию, выберите пункт JavaScript, а не пункты JavaScript 1.1 или JavaScript 1.2.*

2 Во всплывающем меню «Тип» укажите тип сценария: клиентский либо серверный.

3 В поле «Источник» укажите связанный внешний файл (необязательно). Щелкните значок папки , чтобы выбрать файл, либо введите путь к файлу.

4 Чтобы внести изменения в сценарий, нажмите кнопку «Изменить».

### Дополнительные разделы справки

«Написание и редактирование сценариев в представлении «Дизайн»» на странице 360

## Использование вариантов поведения JavaScript

На вкладке «Поведение сервера» инспектора тегов можно легко присоединять (клиентские) варианты поведения JavaScript к элементам страниц. Дополнительные сведения см. в разделе «Применение встроенных вариантов поведения Dreamweaver» на странице 377.

# Работа с содержимым заголовков для страниц

Страницы содержат элементы, описывающие информацию на странице, которая используется браузерами в процессе поиска. Путем настройки свойств элементов `head` можно управлять процессом идентификации страниц.

## Просмотр и изменение содержимого заголовков

Элементы в разделе `head` можно просматривать с помощью меню «Просмотр», в представлении «Код» окна «Документ» либо в окне инспектора кода.

### Просмотр элементов в разделе заголовка документа

❖ В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка». Для каждого элемента содержимого `head` в верхней части окна «Документ» в представлении «Дизайн» отображается маркер.

***Примечание.*** *Если в окне «Документ» отображается только представление кода, то пункт «Содержимое заголовка» меню «Просмотр» становится недоступным для выбора.*

### Вставка элемента в раздел заголовка документа

1 Выделите элемент из подменю «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка».

2 Откроется диалоговое окно, в котором нужно выбрать параметры для выделенного элемента (их также можно выбрать в окне инспектора свойств).

### Изменение элемента в разделе заголовка документа

1 В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».

2 Щелкните один из значков раздела `head`, чтобы выделить его.

3 Задайте или измените свойства этого элемента в окне инспектора свойств.

## Настройка свойств meta для страницы

Тег `meta` - это элемент `head`, куда записываются такие сведения о текущей странице, как кодировка символов, автор, авторские права или ключевые слова. Кроме того, с помощью этих тегов можно передавать на сервер такие данные, как дата истечения срока, интервал обновления и рейтинг POWDER для страницы. (Технология POWDER, Protocol for Web Description Resources, позволяет назначать веб-страницам рейтинги, подобные рейтингам кинофильмов.)

### Добавление тега meta

1. Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка» > «Метаданные».
2. Укажите свойства в появившемся диалоговом окне.

### Изменение существующего тега meta

1. В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».
2. Выберите маркер «Meta», отображающийся в верхней части окна «Документ».
3. Укажите свойства в инспекторе свойств.

### Свойства тегов Meta

❖ Задайте свойства тега «meta» следующим образом:

**Атрибут** Определяет, содержит ли тег `meta` сведения о странице (`name`) либо информацию заголовка HTTP (`http-equiv`).

**Значение** Определяет тип сведений, предоставляемых в этом теге. Некоторые значения, например, `description`, `keywords` и `refresh`, уже полностью определены (и для них в Dreamweaver имеются отдельные инспектора свойств), однако можно задать практически любое значение (например, `creationdate`, `documentID` или `level`).

**Содержимое** Содержит фактические сведения. Например, если в качестве значения был задан `level`, можно указать для содержимого варианты `beginner`, `intermediate` или `advanced`.

## Настройка заголовка страницы

У заголовка страницы есть только одно свойство: собственно заголовок. Заголовок отображается на панели заголовка окна «Документ» в Dreamweaver, а также на панели заголовка браузера при просмотре страницы в большинстве браузеров. Кроме того, заголовок отображается на панели инструментов в окне «Документ».

### Настройка заголовка в окне «Документ»

❖ Введите заголовок в текстовом поле «Заголовок» на панели инструментов окна «Документ».

### Указание заголовка в содержимом заголовка

1. В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».
2. Выберите маркер «Заголовок», отображающийся в верхней части окна «Документ».
3. Укажите заголовок страницы в инспекторе свойств.

## Указание ключевых слов для страницы

Многие поисковые механизмы (программы, которые автоматически просматривают Интернет и собирают информацию, которая впоследствии индексируется), считывают содержимое тега `meta` «Ключевые слова» и используют эти данные для индексирования страниц в своих базах данных. Некоторые поисковые механизмы ограничивают число индексируемых ключевых слов или символов, либо пропускают все ключевые слова в случае превышения установленного лимита, поэтому имеет смысл использовать несколько хорошо подобранных ключевых слов.

### Добавление тега meta «Ключевые слова»

1. Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка» > «Ключевые слова».
2. Укажите ключевые слова, разделенные запятыми, в отобразившемся диалоговом окне.

### Изменение тега meta «Ключевые слова»

1. В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».
2. Выберите маркер «Ключевые слова», отображающийся в верхней части окна «Документ».
3. В инспекторе свойств просмотрите, измените или удалите ключевые слова. Можно также добавить ключевые слова, разделенные запятыми.

## Настройка описаний для страницы

Многие поисковые механизмы (программы, которые автоматически просматривают Интернет и собирают информацию, которая впоследствии индексируются), считывают содержимое тега `meta` «Описание». Некоторые из них использую эту информацию для индексирования страниц в своих базах данных, а некоторые отображают эти данные на странице результатов поиска (вместо первых строк найденного документа). Некоторые поисковые механизмы ограничивают число индексируемых символов, поэтому имеет смысл ограничивать описания несколькими словами (к примеру, `Pork barbecue catering in Albany, Georgia` или `web design at reasonable rates for clients worldwide`).

### Добавление тега meta «Описание»

1. Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка» > «Описание».
2. Введите текст описания в отобразившемся диалоговом окне.

### Изменение тега meta «Описание»

1. В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».
2. Выберите маркер «Описание», отображающийся в верхней части окна «Документ».
3. В инспекторе свойств просмотрите, измените или удалите текст описания.

## Настройка свойств обновления страницы

С помощью элемента «Обновить» можно задать автоматическое обновление страницы браузером (путем перезагрузки текущей страницы или перехода на другую страницу) по истечении определенного периода времени. Этот элемент часто используется для перенаправления пользователей с одного URL-адреса на другой, часто после отображения текстового сообщения об изменении URL-адреса.

### Добавление тега meta «Обновить»

1. Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка» > «Обновить».

**2** Задайте свойства тега meta «Обновить» в появившемся диалоговом окне.

### Изменение тега meta «Обновить»

**1** В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».

**2** Выберите маркер «Обновить», отображающийся в верхней части окна «Документ».

**3** В инспекторе свойств задайте свойства тега meta «Обновить».

### Настройка свойств тега meta «Обновить»

❖ Укажите свойства тега meta «Обновить» следующим образом:

**Задержка** Время в секундах для ожидания перед обновлением страницы в браузере. Чтобы задать обновление страницы в браузере немедленно по завершении загрузки, введите в этом поле значение 0.

**URL-адрес или действие** Определяет, должен ли браузер перейти к другому URL-адресу или обновить текущую страницу по окончании заданной задержки. Чтобы задать другой URL-адрес для открытия (вместо обновления текущей страницы), нажмите кнопку «Обзор» и укажите путь к странице для загрузки.

## Настройка базовых свойств URL-адресов страницы

С помощью элемента «Базовый адрес» можно настроить базовый URL-адрес, относительно которого на странице будут указываться все пути к документам.

### Добавление тега meta «Базовый адрес»

**1** Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка» > «Базовый адрес».

**2** Укажите свойства тега meta «Базовый адрес» в отобразившемся диалоговом окне.

### Изменение тега meta «Базовый адрес»

**1** В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».

**2** Выберите маркер «Базовый адрес», отображающийся в верхней части окна «Документ».

**3** В инспекторе свойств укажите свойства тега meta «Базовый адрес».

### Настройка свойств тега meta «Базовый адрес»

❖ Укажите свойства тега meta «Базовый адрес» следующим образом:

**Href** Основной URL-адрес. Нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать нужный файл, или введите путь в текстовом поле.

**Назначение** Указывает фрейм или окно, в котором должны быть открыты все связанные документы. Выберите один из фреймов в текущем наборе фреймов либо одно из следующих зарезервированных имен.

- `_blank` означает загрузку связанного документа в новом окне браузера без имени.
- `_parent` — загрузка связанного документа в родительском наборе фреймов или окне фрейма, содержащего ссылку. Если содержащий ссылку фрейм не является вложенным, загрузка выполняется так же, как и при использовании имени `_top` — связанный документ загружается в полном окне браузера.
- `_self` загружает связанный документ в тот же фрейм или то же окно, в котором находится ссылка. Это назначение установлено по умолчанию, поэтому обычно его можно не определять.
- `_top` загружает связанный документ в полное окно браузера, тем самым удаляя все фреймы.

## Настройка свойств ссылок на странице

С помощью тега `link` определяются отношения между текущим документом и другим файлом.

***Примечание.*** *Тег `link` в разделе `head` не является эквивалентом HTML-ссылке между документами в разделе `body`.*

### Добавление тега meta «Ссылка»

1 Выберите меню «Вставка» > «HTML» > «Теги заголовка» > «Ссылка».

2 Укажите свойства тега meta «Ссылка» в отобразившемся диалоговом окне.

### Изменение тега meta «Ссылка»

1 В меню «Просмотр» выберите пункт «Содержимое заголовка».

2 Выберите маркер «Ссылка», отображающийся в верхней части окна «Документ».

3 В инспекторе свойств укажите свойства тега meta «Ссылка».

### Настройка свойств тега meta «Ссылка»

❖ Задайте свойства тега meta «Ссылка» следующим образом:

**Href** URL-адрес файла, на который указывает определяемая ссылка. Нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать нужный файл, или введите путь в текстовом поле. Обратите внимание на то, что этот атрибут не указывает на файл, на который осуществляется ссылка, как это принято для HTML; элементом «Ссылка» описываются более сложные связи.

**Идентификатор** Указывает уникальный идентификатор для ссылки.

**Название** Описывает связь. Этот атрибут особым образом соотносится со связанными таблицами стилей; дополнительные сведения см. в разделе «External Style Sheets (Внешние таблицы стилей)» спецификации HTML 4.0 на веб-сайте World Wide Web Consortium по адресу www.w3.org/TR/REC-html40/present/styles.html#style-external.

**Rel** Указывает на связь между текущим документом и документом, заданным в поле «Href». Возможны следующие значения: `Alternate`, `Stylesheet`, `Start`, `Next`, `Prev`, `Contents`, `Index`, `Glossary`, `Copyright`, `Chapter`, `Section`, `Subsection`, `Appendix`, `Help` и `Bookmark`. Можно указать более одной связи, разделяя значения символом пробела.

**Rev** Указывает на обратную связь (противоположно Rel) между текущим документом и документом, заданным в поле Href. Для этого атрибута возможны те же значения, что и для Rel.

# Работа с серверными включениями

## О серверных включениях

С помощью Dreamweaver можно вставлять в страницы включения на стороне сервера, изменять эти включения или просматривать страницы, содержащие такие включения.

Включение на стороне сервера - это файл, который сервер включает в документ, когда браузер запрашивает данный документ у сервера.

Когда браузер посетителя запрашивает документ, содержащий инструкцию о включении, сервер обрабатывает эту инструкцию и создает новый документ, в котором инструкция о включении замещается содержимым включаемого файла. Затем сервер направляет этот новый документ браузеру посетителя. Когда пользователь открывает локальный документ непосредственно в браузере, это происходит без участия сервера, обрабатывающего инструкцию о включении, поэтому браузер открывает документ без обработки таких инструкций, и файл, который должен быть включен в документ, не отображается в браузере. Таким образом, без использования Dreamweaver было бы сложно просматривать локальные файлы в том виде, в каком они будут представлены посетителям после размещения этих файлов на сервере.

Dreamweaver позволяет просматривать документы в том виде, в каком они будут отображаться после размещения на сервере, как в представлении «Дизайн», так и при просмотре в браузере. Однако при этом необходимо убедиться, что файл, содержащий включения, просматривается как временный файл. В меню «Правка» > «Настройки» выберите категорию «Просмотр в браузере» и убедитесь, что установлен флажок «Просмотр с использованием временного файла».

***Примечание.*** *При использовании тестового сервера, такого как Apache или Microsoft IIS, для просмотра файлов на локальном диске не нужно выбирать вариант просмотра с использованием временного файла, потому что сервер сам выполняет эту обработку.*

При размещении в документе серверного включения в документ вставляется ссылка на внешний файл. Содержимое указанного файла в текущий документ не включается. Указанный файл должен содержать только то содержимое, которое необходимо включить. То есть включаемый файл не должен содержать теги `head`, `body` или `html` (имеется в виду сам тег `<html>`. HTML-теги форматирования, такие как `p`, `div`, и другие вполне допустимы). Если файл содержит такие теги, они будут конфликтовать с тегами в исходном документе, и Dreamweaver будет неправильно страницу некорректно.

Включенный файл нельзя редактировать непосредственно в документе. Чтобы изменить содержимое включения на стороне сервера, необходимо редактировать сам включаемый файл. Все изменения, внесенные во внешний файл, автоматически отражаются в каждом документе, куда он включен.

Есть два типа серверных включений на стороне: Virtual и File. Dreamweaver вставляет по умолчанию включения типа File, однако с помощью инспектора свойств можно выбрать тип, подходящий для используемого веб-сервера.

- Если вы работаете с веб-сервером Apache, следует выбрать тип «Virtual». На сервере Apache Virtual работает во всех случаях, тогда как File работает только в некоторых случаях.
- Если вы работаете с сервером Microsoft Internet Information Server (IIS), следует выбрать тип «File». (На сервере IIS тип Vitrual работает только в отдельных случаях).

  ***Примечание.*** *К сожалению, IIS не позволяет включать файл из папки, находящейся на более высоком уровне в иерархии папок, если только на сервере не установлено специальное ПО. При необходимости включить файл из такой папки на сервере IIS поинтересуйтесь у системного администратора, установлено ли необходимое программное обеспечение.*

- Если используются серверы других типов или неизвестно, какой тип сервера используется, уточните у системного администратора, какой параметр следует применять.

  Некоторые серверы настроены таким образом, что они проверяют все файлы на наличие включений на стороне сервера. Конфигурация других серверов предусматривает проверку лишь тех файлов, которые имеют определенные расширения, например shtml, .shtm или .inc. Если включение на стороне сервера не работает, уточните у системного администратора, не следует ли использовать особое расширение в имени файла, содержащего это включение. (Например, если файл имеет имя «canoe.html», то, возможно, его следует переименовать в «canoe.shtml»). Если необходимо сохранить расширения файлов (.html или .htm),

попросите системного администратора настроить сервер таким образом, чтобы он проверял на наличие серверных включений все файлы (а не только файлы с определенным расширением). Для анализа файла на наличие включений требуется дополнительное время, и страницы, анализируемые сервером, обрабатываются несколько медленнее, чем другие страницы. По этой причине некоторые системные администраторы не используют параметр, предполагающий анализ всех файлов.

## Вставка серверных включений

Вставлять серверные включения на страницу можно с помощью Dreamweaver.

### Вставка серверного включения

1 В меню «Вставка» выберите пункт «Серверные включения».

2 В открывшемся диалоговом окне перейдите к нужному файлу и выделите его.

По умолчанию вставляется включение типа File.

3 Чтобы изменить тип включения, выделите включение в окне «Документ» и измените его тип в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») следующим образом:

- Если вы работаете с веб-сервером Apache, следует выбрать тип «Virtual». На сервере Apache Virtual работает во всех случаях, тогда как File работает только в некоторых случаях.
- Если вы работаете с сервером Microsoft Internet Information Server (IIS), следует выбрать тип «File». (На сервере IIS тип Vitrual работает только в определенных обстоятельствах).

***Примечание.*** *К сожалению, IIS не позволяет включать файл из папки, находящейся на более высоком уровне в иерархии папок, если только на сервере не установлено специальное ПО. При необходимости включить файл из такой папки на сервере IIS поинтересуйтесь у системного администратора, установлено ли необходимое программное обеспечение.*

- Если используются серверы других типов или неизвестно, какой тип сервера используется, уточните у системного администратора, какой параметр следует применять.

### Замена включаемого файла

1 В окне «Документ» выделите серверное включение.

2 Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Выполните одно из следующих действий.

- Щелкните значок папки, затем укажите и выберите нужный файл.
- Введите в поле путь и имя нового файла, для включения.

## Редактирование содержимого серверных включений

Серверные включения можно редактировать с помощью Dreamweaver. Чтобы изменить содержимое, связанное с включенным файлом, нужно открыть этот файл.

1 В представлении «Дизайн» или «Код» выберите нужное включение, затем в инспекторе свойств нажмите кнопку «Изменить».

Включенный файл откроется в новом окне «Документ».

2 Отредактируйте и сохраните этот файл.

Внесенные изменения сразу отразятся в текущем документе, а также во всех документах, включающих этот файл, при их открытии.

**3** При необходимости загрузите включенный файл на удаленный веб-сайт.

# Управление библиотеками тегов

## О библиотеках тегов Dreamweaver

*Библиотека тегов* в Dreamweaver - это набор тегов определенного типа, а также информация о том, как Dreamweaver должен форматировать эти теги. Библиотеки тегов содержат информацию о тегах, которую Dreamweaver использует для работы с подсказками кода, для проверок целевых браузеров, для инструмента «Выбор тегов» и других функций, связанных с написанием кода. Редактор библиотек тегов позволяет добавлять и удалять библиотеки тегов, атрибуты и значения атрибутов, устанавливать свойства библиотеки тегов, включая формат (что упрощает ориентирование в коде), а также изменять теги и атрибуты.

### Дополнительные разделы справки

«Импорт заказных тегов в Dreamweaver» на странице 372

«Настройка параметров написания кода» на странице 323

## Открытие и закрытие редактора библиотек тегов

**1** Чтобы открыть редактор библиотек тегов, в меню «Правка» выберите пункт «Библиотеки тегов».

На экране отобразится диалоговое окно редактора библиотек тегов. (Набор параметров этого диалогового окна зависит от выбранного тега.)

**2** Редактор библиотек тегов закрывается следующими способами:

- Для сохранения изменений нажмите кнопку «ОК».
- Чтобы закрыть редактор без сохранения изменений, нажмите кнопку «Отмена».

  ***Примечание.*** *При нажатии кнопки «Отмена» все изменения, внесенные в редакторе библиотек тегов, отменяются. Если вы удалили тег или библиотеку тегов, удаленный объект восстанавливается.*

## Добавление библиотек, тегов и атрибутов

Библиотеки тегов, а также теги и атрибуты добавляются в Dreamweaver с помощью редактора библиотек тегов.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка параметров написания кода» на странице 323

«Импорт заказных тегов в Dreamweaver» на странице 372

### Добавление библиотеки тегов

**1** В редакторе библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите пункт «Создать библиотеку тегов».

**2** В поле «Имя библиотеки» введите имя (например, `Miscellaneous Tag`) и нажмите кнопку «ОК».

### Добавление тегов в библиотеку тегов

1 В редакторе библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите пункт «Создать теги».

2 Откройте всплывающее меню «Библиотека тегов» и выберите одну из библиотек тегов.

3 Введите имя нового тега. Чтобы добавить несколько тегов, отделяйте имена тегов запятой и пробелом (например, `cfgraph, cfgraphdata`).

4 Если новые теги имеют соответствующие закрывающие теги (</ . . . >), выберите пункт «Есть совпадающие закрывающие теги».

5 Нажмите кнопку «ОК».

### Добавление атрибутов к тегу

1 В редакторе библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите пункт «Создать атрибуты».

2 Откройте всплывающее меню «Библиотека тегов» и выберите одну из библиотек тегов.

3 Откройте всплывающее меню «Тег» и выберите один из тегов.

4 Введите имя нового атрибута. Чтобы добавить несколько атрибутов, отделяйте имена атрибутов запятой и пробелом (например, `width, height`).

5 Нажмите кнопку «ОК».

## Редактирование библиотек, тегов и атрибутов

В редакторе библиотек тегов задаются свойства библиотек тегов, а также редактируются теги и атрибуты в библиотеках.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка параметров написания кода» на странице 323

### Настройка свойств библиотеки тегов

1 В редакторе библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов») выберите в списке тегов библиотеку тегов (не тег).

***Примечание.*** *Свойства библиотек тегов отображаются только если выбрана одна из библиотек тегов. В списке «Теги» библиотеки тегов представлены папками верхнего уровня, например, папка HTML Tags представляет библиотеку тегов, а папка abbr, расположенная внутри папки HTML Tags, представляет тег.*

2 В списке «Используется в» выберите все типы документов, в которых должна использоваться данная библиотека тегов.

Выделенные в списке типы документов определяют, в каких документах будут отображаться подсказки кода для данной библиотеки тегов. Так, если параметр HTML не указан для данной библиотеки тегов, то подсказки кода для этой библиотеки не будут отображаться в HTML-файлах.

3 Введите префикс для тегов в поле «Префикс тега» (необязательно).

***Примечание.*** *С помощью префикса обозначается принадлежность тега в коде к той или иной библиотеке тегов. В некоторых библиотеках тегов префиксы не применяются.*

4 Нажмите кнопку «ОК».

### Изменение тегов в библиотеках тегов

1 В редакторе библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов») разверните одну из библиотек тегов в списке «Теги» и выберите тег.

2 Выберите любой из следующих параметров формата тегов.

**Разрывы строк** Указывает, где Dreamweaver будет вставлять символ разрыва строки для тега.

**Содержимое** Определяет, каким образом Dreamweaver будет вставлять содержимое тега, то есть будут ли применяться к содержимому символы разрыва строк, форматирование и правила оформления отступа.

**Регистр** Указывает регистр тега. Варианты выбора: «По умолчанию», «Строчные», «Верхний регистр» или «Смешанный регистр». Если вы выберете «Смешанный регистр», откроется диалоговое окно «Смешанный регистр имен тегов». Введите тег в том регистре, который Dreamweaver должен использовать при вставке (например, `getProperty)`, и нажмите кнопку «ОК».

**Установка значений по умолчанию** Задает регистр, применяемый по умолчанию ко всем тегам. В открывшемся диалоговом окне «Регистр тегов по умолчанию» выберите <UPPERCASE> или <lowercase> и нажмите кнопку «ОК».

*Рекомендуется использовать по умолчанию строчные, так как это соответствует стандартам HTML и XHTML.*

### Изменение атрибута тега

1 В редакторе библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов») разверните одну из библиотек тегов в поле «Теги», разверните тег и выберите нужный атрибут.

2 Во всплывающем меню «Регистр атрибута» выберите параметр «По умолчанию», «Строчные», «Прописные» или «Смешанный регистр».

Если вы выберете «Смешанный регистр», откроется диалоговое окно «Смешанный регистр имен атрибутов». Введите атрибут в том регистре, который Dreamweaver должен использовать при вставке (например, `onClick`), и нажмите кнопку «ОК».

Чтобы применить регистр по умолчанию ко всем именам атрибутов, щелкните ссылку «Установить по умолчанию».

3 Во всплывающем меню «Тип атрибута» выберите нужный тип атрибута.

Если выбран вариант «Перечислено», то в поле «Значения» следует ввести все допустимые значения атрибута. Значения отделяются запятыми (не пробелами). Например, перечисляемые значения атрибута `showborder` тега `cfchart` нужно перечислять следующим образом: `yes,no`.

## Удаление библиотек, тегов и атрибутов

1 В редакторе библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов») выберите в поле «Теги» библиотеку тегов, тег или атрибут.

2 Нажмите кнопку со знаком «Минус» (–).

3 Нажмите кнопку «ОК», при этом объект будет удален окончательно.

Объект удаляется из поля «Теги».

4 Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть редактор библиотек тегов и завершить процесс удаления.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка параметров написания кода» на странице 323

# Импорт заказных тегов в Dreamweaver

## Об импорте заказных тегов в Dreamweaver

Заказные теги можно импортировать в Dreamweaver таким образом, чтобы они становились полноценной частью среды разработки. Например, при вводе импортированного заказного тега в представлении «Код» на экране будет отображаться меню подсказок кода. В нем будут перечислены атрибуты тега, из которых можно будет выбрать нужный.

## Импорт тегов из XML-файлов

Допускается импорт тегов из XML-файла определения типов документов (DTD) или из схемы.

1. Откройте редактор библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов»).
2. Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «Схема DTD» > «Импортировать XML DTD или файл схемы».
3. Введите имя файла, либо URL-адрес файла DTD или файла схемы.
4. Введите префикс, который будет использоваться с тегами.

***Примечание.*** *С помощью префикса обозначается принадлежность тега в коде к той или иной библиотеке тегов. В некоторых библиотеках тегов префиксы не применяются.*

5. Нажмите кнопку «ОК».

## Импорт заказных тегов ASP.NET

Заказные теги ASP.NET можно импортировать в Dreamweaver.

Прежде всего убедитесь, что нужный заказной тег установлен на тестовом сервере, описанном в диалоговом окне «Определение веб-сайта». См. раздел «Настройка тестового сервера» на странице 51. Скомпилированные теги (DLL-файлы) должны находиться в папке /bin корневого каталога веб-сайта. Некомпилированные теги (ASCX-файлы) могут находиться в любом виртуальном каталоге или подкаталоге на сервере. Более подробные сведения см. в документации Microsoft ASP.NET.

1. Откройте страницу ASP.NET в Dreamweaver.
2. Откройте редактор библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов»).
3. Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), выберите один из приведенных ниже параметров и нажмите кнопку «ОК».

- Для импорта всех заказных тегов ASP.NET с сервера приложений выберите «ASP.NET» > «Импортировать все заказные теги ASP.NET».
- Для импорта отдельных заказных тегов ASP.NET с сервера приложений выберите «ASP.NET» > «Импортировать выбранные заказные теги ASP.NET». Щелкните теги из списка, удерживая клавишу «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh).

## Импорт тегов JSP из файла или с сервера (web.xml)

Импортируйте библиотеку тегов JSP в Dreamweaver из файлов различных типов или с JSP-сервера.

1. Откройте страницу JSP в Dreamweaver.
2. Откройте редактор библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов»).

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «JSP» > «Импортировать из файла (*.tld, *.jar, *.zip) или «JSP» >«Импортировать с сервера» (web.xml).

4 Нажмите кнопку «Обзор» или введите имя файла, содержащего библиотеку тегов.

5 Введите URI для идентификации библиотеки тегов.

URI (Uniform Resource Identifier) часто состоит из URL-адреса организации, обслуживающей библиотеку тегов. URL-адрес не используется для просмотра веб-узлов организации. Он применяется как средство уникальной идентификации библиотеки тегов.

6 Введите префикс, который будет использоваться с тегами (необязательно). В некоторых библиотеках с помощью префикса обозначается принадлежность тега в коде к соответствующим библиотекам.

7 Нажмите кнопку «ОК».

## Импорт тегов JRun

Если используется Adobe® JRun™, то теги JRun также можно импортировать в Dreamweaver.

1 Откройте страницу JSP в Dreamweaver.

2 Откройте редактор библиотек тегов («Правка» > «Библиотеки тегов»).

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «JSP» > «Импортировать теги JRun Server из папки».

4 Введите имя папки, в которой находятся теги JRun.

5 Введите URI для идентификации библиотеки тегов.

URI (Uniform Resource Identifier) часто состоит из URL-адреса организации, обслуживающей библиотеку тегов. URL-адрес не используется для просмотра веб-узлов организации. Он применяется как средство уникальной идентификации библиотеки тегов.

6 Введите префикс, который будет использоваться с тегами (необязательно). В некоторых библиотеках с помощью префикса обозначается принадлежность тега в коде к соответствующим библиотекам.

7 Нажмите кнопку «ОК».

# Глава 12. Добавление вариантов поведения JavaScript

## Использование вариантов поведения JavaScript

### Варианты поведения JavaScript

Adobe® Dreamweaver® CS5 поведение помещает код JavaScript в документы, чтобы посетители могли менять оформление веб-страницы или запускать определенные задачи. *Поведение* — это комбинация события и действия, инициированного при возникновении этого события. На панели «Поведение» на страницу можно добавить поведение, определив действие и затем событие, которое инициирует это действие.

***Примечание.*** *Код поведения — это клиентский код JavaScript, то есть код, который выполняется в браузерах, а не на серверах.*

*События* — это, фактически, генерируемые браузерами сообщения о том, что посетитель страницы выполнил какое-то действие. Например, когда посетитель перемещает указатель над ссылкой, браузер генерирует для этой ссылки событие `onMouseOver`; затем браузер проверяет, нужно ли вызвать в ответ какой-либо код JavaScript (содержащийся в просматриваемой странице). Для разных элементов страницы существуют разные события; например, в большинстве браузеров события `onMouseOver` и `onClick` связаны со ссылками, а событие `onLoad` связано с изображениями и `body` документа.

*Действие* — это готовый код JavaScript для выполнения таких задач, как открытие окна браузера, показ или скрытие AP-элементов, воспроизведение звуков или остановка ролика Adobe Shockwave. Действия, предоставляемые продуктом Dreamweaver, обеспечивают максимальную совместимость с различными браузерами.

Если элементу страницы назначено поведение, то каждый раз, когда происходит данное событие для этого элемента, вызывается действие (код JavaScript), связанное с данным событием. (В разных браузерах одно и то же действие может вызываться разными событиями.) Например, если назначить ссылке действие «Вывод сообщения» и указать, что это действие будет вызываться событием `onMouseOver`, сообщение будет появляться каждый раз, когда кто-то поставит указатель мыши на ссылку.

Одно событие может инициировать несколько различных действий, порядок выполнения которых можно задать.

Dreamweaver предлагает около двух десятков действий. Другие действия можно найти на веб-сайте Exchange www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_ru и на сайтах других разработчиков. Хорошо владея языком JavaScript, можно создавать собственные действия.

***Примечание.*** *Термины поведение и действие принадлежат Dreamweaver, а не HTML. Действие с точки зрения браузера — это обычный фрагмент кода JavaScript.*

### Обзор панели «Поведение»

Необходимо использовать панель «Поведение» («Окно» > «Поведение»), чтобы назначить поведение элементам страницы (точнее тегам) и изменять параметры ранее назначенного поведения.

Поведение, назначенное выбранному в текущий момент элементу страницы, отображается в списке вариантов поведения (главная область панели), перечисленных по событиям в алфавитном порядке. Если несколько действий перечислены для одного события, они будут выполнены в порядке появления в списке. Если список не содержит ни одного варианта поведения, значит поведение не было назначено выбранному в текущий момент элементу.

Панель «Поведение» содержит следующие параметры.

**Показать заданные события** Отображает только те события, которые были назначены текущему документу. События сгруппированы в клиентские и серверные категории. События каждой категории находятся в сворачиваемом списке. Параметр «Показать заданные события» установлен по умолчанию.

**Показать все события** Отображает алфавитный список всех событий для данной категории.

**Добавить поведение (+)** Отображает меню действий, которые могут быть назначены выбранному в настоящий момент элементу. При выборе действия из списка появляется диалоговое окно, в котором можно указать параметры действия. Если все действия недоступны, выбранный элемент не может сгенерировать ни одного события.

**Удалить событие (–)** Удаляет выбранное событие и действие из списка поведения.

**Кнопки со стрелками вверх и вниз** Перемещают выбранное действие вверх или вниз в списке поведения для определенного события. Можно изменить порядок действий только для отдельных событий, например действий, выполняющихся по событию `onLoad`, однако все действия события `onLoad` остаются в списке поведения. Кнопки со стрелками заблокированы для действий, которые не могут быть перемещены в списке вверх или вниз.

**События** Отображает всплывающее меню, видимое только тогда, когда выбрано какое-либо событие, инициирующее действие (это меню появляется при нажатии кнопки рядом с именем выбранного события). В зависимости от выбранного объекта появляются различные события. Если ожидаемые события не появляются, необходимо убедиться, что элемент страницы или тег выбраны верно. (Чтобы выбрать определенный тег, необходимо использовать селектор тегов в левом нижнем углу окна «Документ».)

***Примечание.*** *Имена событий в круглых скобках доступны только для ссылок; выбор одного из этих имен событий автоматически добавляет пустую ссылку к выбранному элементу страницы и назначает поведение ей, а не элементу непосредственно. Пустая ссылка указывается в коде HTML как href="javascript:;".*

## О событиях

Каждый браузер предоставляет набор событий, которые можно назначить действиям, перечисленным в меню «Действия (+)» панели «Поведение». Когда посетитель взаимодействует с веб-страницей, например щелкая изображение, браузер генерирует события; эти события могут использоваться для вызова функций JavaScript, выполняющих действие. Dreamweaver предоставляет много общих действий, которые могут быть инициированы этими событиями.

Имена и описания событий, предоставляемых каждым браузером, можно найти в Центре поддержки Dreamweaver на сайте www.adobe.com/go/dreamweaver_support_ru.

В зависимости от выбранного объекта в меню «События» появляются различные события. Чтобы узнать, какие события данный браузер поддерживает для элемента страницы, необходимо вставить элемент страницы в документ и назначить ему поведение, тогда события будут отображены в меню «События» на панели «Поведение». (По умолчанию события выбраны из списка событий HTML 4.01 и поддерживаются самыми современными браузерами.) События могут быть заблокированы (недоступны), если соответствующие объекты еще не содержатся на странице или если выбранный объект не может принимать события. Если ожидаемые события не появляются, убедитесь, что выбран правильный объект.

При назначении поведения изображению некоторые события (такие как `onMouseOver`) отображаются в круглых скобках. Эти события доступны только для ссылок. При выборе одного из них Dreamweaver заключает изображение с обеих сторон в теги `<a>`, содержащие пустую ссылку. Пустая ссылка представлена в виде текста `javascript:;` в окне ссылок Инспектора свойств. Можно изменить значение ссылки, чтобы создать реальную ссылку на другую страницу, однако если удалить ссылку JavaScript, не заменив ее на другую, то будет удалено и поведение.

Чтобы увидеть теги, используемые с данным событием в браузере, необходимо найти это событие в одном из файлов в папке Dreamweaver/Configuration/Behaviors/Events.

## Применение поведения

Можно назначить поведение целому документу (то есть тегу `<body>`), ссылкам, изображениям, элементам формы и другим элементам HTML.

Выбранный браузер определяет, какие события поддерживаются для данного элемента.

Можно указать более одного действия для каждого события. Действия происходят в том порядке, в котором они перечислены в столбце «Действия» панели «Поведение», однако этот порядок можно изменить.

**1** Необходимо выбрать элемент на странице, например изображение или ссылку.

Чтобы назначить поведение целой странице, щелкните тег `<body>` в селекторе тегов в левом нижнем углу окна «Документ».

**2** Выберите «Окно» > «Поведение».

**3** Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите действие в меню «Добавить поведение».

Действия, которые недоступны в меню, не могут быть выбраны. Они могут быть недоступны, потому что требуемый объект не содержится в текущем документе. Например, действие «Управление Shockwave или SWF» будет недоступно, если документ не содержит файлов Shockwave или SWF.

При выборе действия появляется диалоговое окно с параметрами и инструкциями.

**4** Введите параметры для действия и нажмите кнопку «ОК».

Все действия, предоставляемые Dreamweaver, поддерживаются в современных браузерах. Некоторые действия не поддерживаются в ранних версиях браузеров, однако они не вызывают ошибок.

***Примечание.*** *Требуемым объектам необходим уникальный идентификатор. Например, если необходимо применить поведение «Замена изображений» к изображению, то этому изображению требуется идентификатор. Если идентификатор не указан для элемента, Dreamweaver сделает это автоматически.*

**5** Заданное по умолчанию событие, инициирующее действие, появляется в столбце «События». Если это не то событие, которое необходимо, выберите другое из всплывающего меню «События». (Чтобы открыть меню «События», выберите событие или действие на панели «Поведение» и щелкните кнопку со стрелкой, которая находится между именем события и именем действия.)

## Изменение или удаление поведения

После назначения поведения можно изменить событие, которое инициирует действие, добавить или удалить действия и изменить их параметры.

**1** Выберите объект с назначенным ему поведением.

**2** Выберите «Окно» > «Поведение».

3 Сделайте необходимые изменения.

- Чтобы изменить параметры действия, щелкните его имя или выберите его и нажмите «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh); затем измените параметры в диалоговом окне и нажмите кнопку «ОК».
- Чтобы изменить порядок действий для данного события, выберите действие и нажмите кнопку со стрелкой вверх или вниз. Также можно выбрать действие, вырезать и вставить его в нужное место среди других действий.
- Чтобы удалить поведение, выберите его и нажмите кнопку со знаком «Минус» (–) или нажмите «Удалить».

### Обновление поведения

1 Выберите элемент, который содержит назначенное ему поведение.

2 Выберите «Окно» > «Поведение» и дважды щелкните поведение.

3 Сделайте необходимые изменения и нажмите кнопку «ОК» в диалоговом окне поведения.

Все экземпляры этого поведения на данной странице будут обновлены. Если это поведение содержится на других страницах сайта, необходимо выполнить обновление для каждой страницы.

### Загрузка и установка вариантов поведения от сторонних разработчиков

Большинство расширений доступно на веб-сайте Exchange для Dreamweaver (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_ru).

1 Выберите «Окно» > «Поведения» и выберите пункт «Получить дополнительные поведения» в меню «Добавить поведение».

Откроется основной браузер и загрузится сайт Exchange.

2 Обзор и поиск пакетов.

3 Загрузите и установите желаемый пакет расширения.

Дополнительные сведения см. в разделе «Добавление расширений и управление ими в Dreamweaver» на странице 39.

# Применение встроенных вариантов поведения Dreamweaver

### Применение встроенных вариантов поведения

Варианты поведения в составе Dreamweaver предназначены для функционирования в современных браузерах. В ранних версиях браузеров обработка поведения завершается неудачей, но без ошибки.

***Примечание.*** *Действия Dreamweaver обеспечивают максимальную совместимость со многими версиями браузеров. Удаление кода из действия Dreamweaver вручную или замена кода вашим собственным кодом может нарушить совместимость с различными браузерами.*

Хотя действия Dreamweaver обеспечивают максимальную совместимость с различными браузерами, некоторые браузеры вообще не поддерживают JavaScript, кроме того, многие пользователи отключают поддержку JavaScript в своих браузерах. Для обеспечения максимальной межплатформенной совместимости необходимо предусмотреть дополнительный интерфейс, заключенный в теги `<noscript>`, в результате сайт будет функционировать и без поддержки JavaScript.

## Применение поведения «Вызов JavaScript»

Поведение «Вызов JavaScript» выполняет пользовательскую функцию или строку кода JavaScript, когда возникает событие. (Можно самостоятельно записать сценарий или использовать код, предоставляемый различными бесплатными библиотеками JavaScript в Интернете.)

1 Выберите объект и укажите «Вызов JavaScript» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

2 Добавьте правильный код JavaScript или имя функции.

Например, чтобы обеспечить функционирование кнопки «Назад», необходимо ввести `if (history.length > 0){history.back()}`. Если код содержится в функции, необходимо просто ввести имя функции (например, `hGoBack()`).

3 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Изменить свойство»

Необходимо использовать поведение «Изменить свойство», чтобы изменить значение одного из свойств объекта (например, цвет фона раздела или действие формы).

***Примечание.*** *Это поведение можно использовать только при высоком уровне знания HTML и JavaScript.*

1 Выберите объект и укажите «Изменить свойство» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

2 В меню «Тип элемента» выберите тип элемента, чтобы просмотреть все идентифицированные элементы этого типа.

3 Выберите элемент в меню «Идентификатор элемента».

4 Выберите свойство в меню «Свойство» или введите имя свойства в поле.

5 Введите новое значение созданного свойства в поле «Создать значение».

6 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Проверка браузера»

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Применение поведения «Проверить подключаемый модуль»

Необходимо воспользоваться поведением «Проверить подключаемый модуль», чтобы перенаправить посетителей на нужные страницы в зависимости от установленных у них внешних модулей. Например, можно отправить посетителей, имеющих Shockwave, на одну страницу, а остальных — на другую.

***Примечание.*** *Определить специфические внешние модули Internet Explorer с помощью JavaScript невозможно. Однако выбор Flash или Director добавит на страницу код VBScript, определяющий эти внешние модули Internet Explorer в ОС Windows. Обнаружение подключаемых модулей невозможно в браузере Internet Explorer для Mac OS*

1 Выберите объект и укажите «Проверить подключаемый модуль» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

2 Выберите внешний модуль в меню «Подключаемый модуль» или нажмите кнопку «Ввод» и введите точное имя внешнего модуля в соответствующем поле.

Необходимо использовать точное имя внешнего модуля, указанное жирным шрифтом на странице «О внешних модулях» в Netscape Navigator. (в Windows выберите команду «Navigator's Help» > «About Plug-ins»; в Mac OS выберите «About Plug-ins» в меню «Apple»).

3 В поле «Если найдено, перейдите к следующему URL» укажите URL-адрес для посетителей, имеющих установленный внешний модуль.

При указании удаленного URL-адреса, необходимо добавить перед ним префикс «http://». Если поле не будет заполнено, посетители останутся на той же странице.

4 В поле «В противном случае перейдите по следующему адресу» укажите альтернативный URL-адрес для посетителей, не использующих внешний модуль. Если поле не будет заполнено, посетители останутся на той же странице.

5 Укажите действие для случая, если невозможно определить внешний модуль. По умолчанию если определение невозможно, посетитель будет направлен по URL-адресу, указанному в поле «В противном случае». Чтобы направить посетителя по первому («Если найдено») URL-адресу, выберите параметр «Если определение невозможно, всегда переходить по первому URL-адресу». Выбор этого параметра фактически означает:«посетитель имеет внешний модуль, если браузер явно не указывает, что внешний модуль отсутствует» Обычно следует выбирать этот параметр, если содержимое внешнего модуля является неотъемлемой частью страницы, если модуль выбран.

***Примечание.*** *Этот параметр применим только к Internet Explorer; Netscape Navigator всегда может определять внешние модули.*

6 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Управление Shockwave или SWF»

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Применение поведения «Перетаскивание элемента AP»

Поведение «Перетаскивание элемента AP» позволяет посетителю перетащить элемент (AP), имеющий абсолютное положение. Используйте это поведение, чтобы создать пазлы (игру), элемент управления «ползунок» и другие перемещаемые элементы интерфейса.

Можно указать направление перемещения элемента AP (по горизонтали, по вертикали или в любом направлении), место, куда будет перемещен элемент AP, должен ли привязываться элемент AP к месту назначения, если он находится в нескольких пикселах от него, что делать, когда элемент AP достигает места назначения и т.д.

Так как поведение «Перетаскивание элемента AP» должно быть вызвано до перемещения посетителем элемента AP, необходимо назначить поведение «Перетаскивание элемента AP» объекту `body` (с помощью события `onLoad`).

1 Выберите «Вставка» > «Объекты макета» > «Слой AP» или нажмите кнопку «Рисовать слой AP» на панели «Вставка» и нарисуйте слой AP в представлении «Дизайн» окна документа.

2 Щелкните объект `<body>` в селекторе тегов в левом нижнем углу окна «Документ».

3 Выберите поведение «Перетаскивание элемента AP» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

Если поведение «Перетаскивание элемента AP» недоступно, то, возможно, выделен элемент AP.

4 Во всплывающем меню «Элемент AP» выберите элемент AP.

5 Выберите «Ограниченный» или «Неограниченный» во всплывающем меню «Перемещение».

Неограниченное перемещение предназначено для пазлов и других подобных игр. Для элемента управления «ползунок» и подвижных декораций, например ящиков с картотекой, экранов и мини-шторок, выберите ограниченное движение.

**6** Для ограниченного движения введите значение (в пикселах) в полях «Вверх», «Вниз», «Влево» и «Вправо».

Значения применяются относительно начального положения элемента AP. Чтобы ограничить движение в пределах прямоугольной области, введите положительные значения во все четыре поля. Чтобы разрешить движение только по вертикали, введите положительные значения в поля «Вверх» и «Вниз», а в поля «Вправо» и «Влево» — значение 0. Чтобы разрешить движение только по горизонтали, введите положительные значения в поля «Влево» и «Вправо», а в поля «Вверх» и «Вниз» — значение 0.

**7** Введите значения (в пикселах) для целевого пункта перемещения в полях «Влево» и «Наверх».

Целевой пункт перемещения — это участок, куда посетитель переместит элемент AP. Считается, что элемент AP достиг целевого пункта перемещения, если его координаты левой и верхней стороны совпадают со значениями, введенными в поля «Влево» и «Наверх». Значения применяются относительно верхнего левого угла окна браузера. Нажмите кнопку «Получить текущее положение», чтобы автоматически заполнить текстовые поля значениями текущего положения элемента AP.

**8** Введите значение (в пикселах) в поле «Привязать, если внутри», чтобы определить, какая часть элемента AP должна войти в целевой пункт перемещения, чтобы выполнить к нему привязку.

Большие значения облегчают посетителям поиск целевого пункта перемещения.

**9** Для несложных пазлов и управления декорациями можно остановиться на этом. Чтобы определить рукоять перемещения для элемента AP, отследите движение элемента AP при перемещении и инициируйте действие, когда элемент AP будет отпущен, затем щелкните вкладку «Дополнительно».

**10** Чтобы определить специальную область, за которую посетитель может перетаскивать элемент AP, выберите «Область» в пределах элемента в меню «Перемещение рукояти»; затем введите координаты верхнего и левого края, а также ширину и высоту этой области.

Этот параметр полезен, когда изображение внутри элемента AP содержит элемент, который предполагается перемещать, например область заголовка или рукоять. Не используйте этот параметр, если необходимо, чтобы посетитель мог захватить элемент AP за любую область и переместить его.

**11** Выберите нужный параметр из группы «При перетаскивании».

- Выберите «Переместить элемент на передний план», если элемент AP должен переместиться на передний план последовательности во время перемещения. При выборе данного параметра используйте всплывающее меню, чтобы указать, должен ли элемент AP находиться наверху или вернуться в исходное положение в последовательности.
- Введите код JavaScript или имя функции (например, `monitorAPelement()`) в поле «Вызов JavaScript», чтобы многократно выполнить код или функцию во время перемещения элемента AP. Например, можно написать функцию, которая контролирует координаты элемента AP и отображает подсказки в текстовом поле типа «теплее» или «целевого пункта перемещения нет поблизости».

**12** Введите код JavaScript или имя функции (например, **`evaluateAPelementPos()`**) в другое поле «Вызов JavaScript», чтобы выполнить код или функцию, когда элемент AP будет отпущен. Выберите «Только если есть привязка», если JavaScript должен быть выполнен только при достижении элементом AP целевого пункта перемещения.

**13** Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Сбор сведений о перетаскиваемом элементе AP

При назначении поведения «Перетаскивание элемента AP» объекту, Dreamweaver добавляет функцию `MM_dragLayer()` в раздел `head` документа. (Функция поддерживает старое соглашение об именах для элементов AP [то есть «Слой»], таким образом слои, созданные в предыдущих версиях Dreamweaver, остались доступными для редактирования.) В дополнение к регистрации элемента AP как перетаскиваемого, эта функция определяет три свойства для каждого такого элемента: `MM_LEFTRIGHT`, `MM_UPDOWN` и `MM_SNAPPED`, которые можно использовать в собственных функциях JavaScript, чтобы определить относительное горизонтальное и вертикальное положение элемента AP, а также определить, достиг ли элемент AP целевого пункта перемещения.

***Примечание.*** *Предоставленные здесь сведения предназначены только для опытных программистов JavaScript.*

Например, следующая функция отображает значение свойства `MM_UPDOWN` (текущее вертикальное положение элемента AP) в поле `curPosField` формы. (Поля формы полезны для отображения постоянно изменяющейся информации, потому что они являются динамическими, то есть их содержимое можно изменять после загрузки страницы.)

```
function getPos(layerId){
    var layerRef = document.getElementById(layerId);
    var curVertPos = layerRef.MM_UPDOWN;
    document.tracking.curPosField.value = curVertPos;
}
```

Также значение `MM_UPDOWN` или `MM_LEFTRIGHT` поля формы можно использовать и в других целях. Например, можно написать функцию, которая отображает сообщение в поле формы в зависимости от того, насколько близко значение к зоне места назначения, или же можно вызвать другую функцию, показывающую или скрывающую элемент AP в зависимости от значения.

Это особенно полезно при чтении свойства `MM_SNAPPED`, если имеется несколько элементов AP на странице и все они должны достигнуть места назначения до перехода посетителя к следующей странице или задаче. Например, можно написать функцию, чтобы посчитать, сколько элементов AP содержат в свойстве `MM_SNAPPED` значение `true`, и вызывать ее каждый раз, когда элемент AP отпущен. Когда связанный счетчик достигает необходимого значения, можно отправить посетителя на следующую страницу или отобразить сообщение с поздравлениями.

## Применение поведения «Переход к URL-адресу»

Поведение «Переход к URL-адресу» открывает новую страницу в текущем окне или в указанном фрейме. Это поведение полезно для изменения содержимого нескольких фреймов одним щелчком.

1. Выберите объект и укажите «Переход к URL-адресу» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».
2. Выберите фрейм для URL-адреса в списке «Открыть в».

Список «Открыть в» автоматически отображает имена всех фреймов в текущем наборе фреймов, в том числе и главное окно. Если фреймов не существует, главное окно является единственным вариантом.

***Примечание.*** *Это поведение может привести к неожиданным результатам, если какой-нибудь фрейм имеет имя «top», «blank», «self» или «parent». Браузеры иногда воспринимают эти имена как зарезервированные.*

3. Нажмите «Обзор», чтобы выбрать документ для открытия, или введите путь или имя файла документа в поле URL-адреса.
4. Повторите шаги 2 и 3, чтобы открыть дополнительные документы в других фреймах.
5. Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Меню переходов»

При создании меню переходов с помощью «Вставка» > «Форма» > «Меню переходов» Dreamweaver создает объект меню и назначает ему поведение «Меню переходов» (или «Выполнение меню переходов»). Обычно нет необходимости назначать поведение «Меню переходов» объекту вручную.

Можно отредактировать существующее меню переходов двумя способами.

- Можно редактировать и изменять порядок пунктов меню, изменять файлы для перехода, изменять окно, в котором открыты эти файлы, дважды щелкнув существующее поведение «Меню переходов» на панели «Поведение».
- Можно редактировать элементы в меню так же, как в обычном меню, выбирая элемент и используя кнопку «Значения списка» в Инспекторе свойств.

1 Создайте объект меню переходов, если его нет в документе.

2 Выберите объект и укажите «Меню переходов» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

3 Сделайте необходимые изменения в диалоговом окне «Меню переходов» и затем нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Меню переходов» на странице 304

«Вставка или изменение динамического меню HTML-формы» на странице 718

## Применение поведения «Выполнение меню переходов»

Поведение «Выполнение меню переходов» тесно связано с поведением «Меню переходов»; «Выполнение меню переходов» позволяет связать кнопку «Перейти» с меню переходов. (Перед использованием этого поведения меню переходов должно содержаться в документе.) Нажатие кнопки «Перейти» приводит к открытию ссылки, которая выбрана в меню переходов. Меню переходов обычно не требуется кнопка «Перейти»; выбор пункта в меню переходов заставляет загружаться URL-адрес без каких-либо действий пользователя. Но если посетитель выбирает пункт, уже выбранный в меню переходов, переход не происходит. Обычно это не имеет значения, но если меню переходов находится во фрейме, а пункты меню переходов ссылаются на страницы в других фреймах, то кнопка «Перейти» может быть полезна, чтобы повторно выбрать пункт, уже выбранный в меню переходов.

***Примечание.*** *При использовании кнопки «Перейти» вместе с меню переходов она становится единственным механизмом, который направляет пользователя к URL-адресу, связанному с выбором в меню. Выбор пункта в меню переходов больше не перенаправляет пользователя автоматически на другую страницу или фрейм.*

1 Выберите объект для использования в качестве кнопки «Перейти» (обычно изображение кнопки) и укажите «Выполнение меню переходов» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

2 В меню «Выберите меню перехода» выберите пункт, чтобы активировать кнопку «Перейти» и нажмите кнопку «ОК».

## Применение поведения «Открытие окна браузера»

Используйте поведение «Открытие окна браузера», чтобы открыть страницу в новом окне. Можно указать свойства нового окна, включая его размер, атрибуты (будет ли оно иметь изменяемый размер, главное меню и т.д.) и имя. Например, можно использовать это поведение, чтобы открыть увеличенное изображение в отдельном окне, когда посетитель щелкает миниатюру; с помощью этого поведения можно создать новое окно по размеру изображения.

Если атрибуты для окна не указаны, то оно будет иметь тот же размер и атрибуты, что окно, открывающее его. Указание любого атрибута для окна автоматически отключает все атрибуты, которые явно не включены. Например, если не установлено никаких атрибутов для окна, оно может иметь размер 1024 x 768 пикселов, содержать панель навигации (кнопки «Назад», «Вперед», «Домашняя» и «Перезагрузить»), панель адреса (отображает URL-адрес), строку состояния (отображает сообщения о состоянии внизу окна) и меню («Файл», «Правка», «Просмотр» и другие пункты). Если явно установлена ширина 640 и высота 480, а другие атрибуты не установлены, окно при открытии будет иметь размер 640 x 480 пикселов и не будет содержать панелей инструментов.

1 Выберите объект и укажите «Открытие окна браузера» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

2 Нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать файл, или введите URL-адрес.

3 Установите параметры для окна: ширину и высоту (в пикселах) и параметры для объединения различных панелей инструментов, полос прокрутки, изменяющих размеры рукоятей и т.п. Задайте имя окна (не используйте пробелов или специальных символов), если необходимо использовать его как объект назначения ссылок или управлять им с помощью JavaScript.

4 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Воспроизведение звука»

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Применение поведения «Вывод сообщения»

Поведение «Вывод сообщения» отображает предупреждение JavaScript с указанным текстом. Так как предупреждения JavaScript имеют только одну кнопку (OK), используйте это поведение для предоставления пользователю информации, а не для выбора.

Можно добавить любой допустимый вызов функции JavaScript, свойство, глобальную переменную или другое выражение в тексте. Чтобы вставить выражение JavaScript, заключите его в фигурные скобки ({}). Чтобы отобразить фигурную скобку, необходимо указать перед ней символ обратного слеша (\{).

Пример.

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

***Примечание.*** *Браузер управляет внешним видом предупреждения. Если необходимо дополнительное управление внешним видом предупреждения, используйте поведение «Открытие окна браузера».*

1 Выберите объект и укажите «Вывод сообщения» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

2 Введите текст в окно сообщения.

3 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Предварительная загрузка изображений»

Поведение «Предварительная загрузка изображений» ускоряет отображение с помощью кэширования изображений, которые не отображаются при первой загрузке страницы (например, изображения, загружаемые поведениями или сценариями).

***Примечание.*** *Поведение «Замена изображений» автоматически предварительно загружает все выделенные изображения при выборе параметра «Предварительная загрузка изображений» в диалоговом окне «Замена изображения», поэтому нет необходимости добавлять поведение «Предварительная загрузка изображений» при использовании поведения «Замена изображения».*

1. Выберите объект и укажите «Предварительная загрузка изображений» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».
2. Нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать файл изображения, или введите путь или имя файла изображения в поле «Исходный файл изображения».
3. Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) в верхней части диалогового окна, чтобы добавить изображение в список «Загрузка изображений».
4. Повторите шаги 2 и 3 для всех остальных изображений, которые необходимо предварительно загрузить на текущей странице.
5. Чтобы удалить изображение из списка «Предварительная загрузка изображений», выберите его и нажмите кнопку со знаком «Минус» (–).
6. Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Задать изображение на панели навигации»

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Применение поведения «Задать текст фрейма»

Поведение «Задать текст фрейма» позволяет динамически устанавливать текст фрейма, заменять и форматировать содержимое фрейма указанным содержимым. Содержимое может включать любой допустимый код HTML. Используйте данное поведение, чтобы отображать информацию динамически.

Хотя поведение «Задать текст фрейма» изменяет форматирование фрейма, можно выбрать «Сохранять цвет фона», чтобы сохранить фон страницы и цвет текста.

Можно добавить любой допустимый вызов функции JavaScript, свойство, глобальную переменную или другое выражение в тексте. Чтобы вставить выражение JavaScript, заключите его в фигурные скобки ({}). Чтобы отобразить фигурную скобку, необходимо указать перед ней символ обратного слеша (\{).

Пример.

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Выберите объект и укажите «Задать текст» > «Задать текст фрейма» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».
2. В диалоговом окне «Задать текст фрейма» выберите целевой фрейм в меню «Фрейм».
3. Нажмите кнопку «Получить текущий HTML», чтобы скопировать текущее содержимое раздела `body` целевого фрейма.
4. Введите сообщение в поле «Новый HTML».
5. Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

### Дополнительные разделы справки

«Создание фреймов и наборов фреймов» на странице 211

## Применение поведения «Задать текст контейнера»

Поведение «Задать текст контейнера» заменяет содержимое и форматирование существующего контейнера (любой элемент, который может содержать текст или другие элементы) на странице указанным содержимым. Содержимое может включать любой допустимый исходный код HTML.

Можно добавить любой допустимый вызов функции JavaScript, свойство, глобальную переменную или другое выражение в тексте. Чтобы вставить выражение JavaScript, заключите его в фигурные скобки ({}). Чтобы отобразить фигурную скобку, необходимо указать перед ней символ обратного слеша (\{).

Пример.

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Выберите объект и укажите «Задать текст» > «Задать текст контейнера» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».
2. В диалоговом окне «Задать текст контейнера» используйте меню «Контейнер», чтобы выбрать целевой элемент.
3. Введите новый текст или HTML в поле «Новый HTML».
4. Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

### Дополнительные разделы справки

«Вставка слоя AP» на странице 175

## Применение поведения «Задать текст строки состояния»

Поведение «Задать текст строки состояния» показывает сообщение в строке состояния в левом нижнем углу окна браузера. Это поведение можно использовать, чтобы показывать описание места назначения ссылки в строке состояния вместо простого отображения URL-адреса. Посетители часто игнорируют или пропускают сообщения в строке состояния (не все браузеры обеспечивают полную поддержку вывода текста в строку состояния); если сообщение важно, можно отобразить его как всплывающее сообщение или как текст элемента AP.

***Примечание.*** *Если используется поведение «Задать текст строки состояния» в Dreamweaver, нет гарантии, что текст строки состояния изменится, потому что некоторые браузеры требуют специальных настроек. Firefox, например, требует настройки параметров «Дополнительно», которые позволяют JavaScript изменять текст строки состояния. Дополнительные сведения см. в документации к браузеру.*

Можно добавить любой допустимый вызов функции JavaScript, свойство, глобальную переменную или другое выражение в тексте. Чтобы вставить выражение JavaScript, заключите его в фигурные скобки ({}). Чтобы отобразить фигурную скобку, необходимо указать перед ней символ обратного слеша (\{).

Пример.

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Выберите объект и укажите «Задать текст» > «Задать текст строки состояния» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».
2. В диалоговом окне «Задать текст строки состояния» введите тест сообщения в поле «Сообщение».

Сообщение должно быть кратким. Браузер обрезает сообщения, если они не вмещаются в строку состояния.

3. Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Задать текст текстового поля»

Поведение «Задать текст текстового поля» заменяет содержимое текстового поля формы указанным содержимым.

Можно добавить любой допустимый вызов функции JavaScript, свойство, глобальную переменную или другое выражение в тексте. Чтобы вставить выражение JavaScript, заключите его в фигурные скобки ({}). Чтобы отобразить фигурную скобку, необходимо указать перед ней символ обратного слеша (\{).

Пример.

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

### Создание именованного текстового поля

1 Выберите «Вставка» > «Форма» > «Текстовое поле».

Если Dreamweaver предлагает добавить тег формы, нажмите кнопку «Да».

2 В Инспекторе свойств введите имя текстового поля. Убедитесь, что имя уникально на странице (не используйте одно имя для нескольких элементов на одной странице, даже если они находятся в разных формах).

### Применение «Задать текст текстового поля»

1 Выберите текстовое поле и укажите «Задать текст» > «Задать текст текстового поля» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

2 Выберите нужное текстовое поле в меню «Текстовое поле» и введите новый текст.

3 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Применение поведения «Показать-скрыть элементы»

Поведение «Показать-скрыть элементы» показывает, скрывает или восстанавливает видимость по умолчанию одного или более элементов страницы. Это поведение полезно для отображения информации о взаимодействии пользователя со страницей. Например, когда пользователь перемещает указатель над изображением предприятия, можно отобразить элемент страницы, содержащий подробные сведения о сельскохозяйственном сезоне предприятия и регионе, о том, сколько солнца требуется, какова величина роста и так далее. Поведение только показывает или скрывает соответствующий элемент, оно фактически не удаляет его из страницы, когда он скрыт.

1 Выберите объект и укажите «Показать-скрыть элементы» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

Если пункт «Показать-скрыть элементы» недоступен, возможно, выбран элемент AP. Так как элементы AP не поддерживают события в обоих браузерах версии 4.0, необходимо выбрать другой объект, такой как тег `<body>` или ссылка (тег `<a>`).

2 В списке «Элементы» выберите элемент, который необходимо показать или скрыть, и нажмите кнопку «Показать», «Скрыть» или «Восстановить» (восстанавливает видимость по умолчанию).

3 Повторите шаг 2 для всех остальных элементов, видимость которых необходимо изменить. (Можно изменить видимость нескольких элементов с помощью одного поведения.)

4 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь, что событие по умолчанию верное.

## Применение поведения «Показать всплывающее контекстное меню»

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Добавление, удаление и упорядочивание элементов всплывающего меню

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Форматирование всплывающего меню

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Положение всплывающего меню в документе

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Изменение всплывающего меню

Начиная с Dreamweaver CS5, это поведение устарело.

## Применение поведения «Замена изображения»

Поведение «Замена изображения» заменяет одно изображение другим, изменяя атрибут `src` тега `<img>`. Используйте это поведение, чтобы создать меняющуюся кнопку и другие эффекты с изображениями (с помощью замены нескольких изображений за короткий момент времени). Вставка замещающего изображения автоматически добавляет поведение «Замена изображения» на страницу.

***Примечание.*** *Так как поведение влияет только на атрибут `src`, заменяющие изображения должны иметь такие же размеры (высота и ширина) как и оригинал. В противном случае, заменяющее изображение сжимается или расширяется по размерам оригинала.*

Поведение «Восстановление замененных изображений» возвращает предыдущие исходные файлы. Это поведение автоматически добавляется всякий раз, когда поведение «Замена изображения» назначается объекту; если параметр «Восстановить» выбран во время назначения поведения «Замена изображения», нет необходимости выбирать поведение «Восстановление замененных изображений» вручную.

1 Чтобы вставить изображение, выберите «Вставка» > «Изображение» или нажмите кнопку «Изображение» на панели «Вставка».

2 В Инспекторе свойств введите имя изображения в крайнее левое текстовое поле.

Назначать имена изображениям необязательно, так как им даются имена автоматически при назначении поведения объекту. Однако изображения в диалоговом окне «Замена изображения» проще различать, если предварительно назначить им имена.

3 Повторите шаги 1 и 2, чтобы вставить дополнительные изображения.

4 Выделите объект (например изображение, которое необходимо заменить) и выберите «Замена изображений» в меню «Добавить поведение» на панели «Поведения».

5 В списке «Изображения» выберите изображение, источник которого необходимо поменять.

6 Нажмите кнопку «Обзор», чтобы выбрать новый файл изображения, или введите путь и имя файла изображения в поле «Задать источник».

7 Повторите шаг 5 и 6 для всех остальных изображений, которые необходимо изменить. Используйте действие «Замена изображений» для всех изображений, которые необходимо заменить одновременно; иначе соответствующее действие «Восстановление замененных изображений» не сможет восстановить их одновременно.

8 Выберите параметр «Предварительная загрузка изображений», чтобы кэшировать новые изображения, когда страница загружена.

Это предотвращает задержку при загрузке, когда изображение должно появиться.

9 Нажмите кнопку «ОК» и убедитесь в том, что событие по умолчанию верно.

## Использование поведения «Проверить форму»

Поведение «Проверить форму» проверяет содержимое указанных текстовых полей, гарантируя правильность типов данных, введенных пользователем. Необходимо назначать это поведение отдельным текстовым полям с событием `onBlur`, чтобы проверять поля, когда пользователь заполняет форму, или назначать его форме с событием `onSubmit`, чтобы проверять отдельные поля одновременно, когда пользователь нажимает кнопку «Отправить». Назначение этого поведения форме предотвращает ее отправку с недопустимыми данными.

1 Чтобы вставить форму, выберите «Вставка» > «Форма» или нажмите кнопку «Форма» на панели «Вставка».

2 Чтобы вставить текстовое поле, выберите «Вставка» > «Текстовое поле» или нажмите кнопку «Текстовое поле» на панели «Вставка».

Повторите эти шаги, чтобы вставить дополнительные текстовые поля.

3 Выберите метод проверки.

- Чтобы проверить отдельные поля, когда пользователь заполняет форму, выберите текстовое поле и выберите пункт «Окно» > «Поведение».
- Чтобы проверить несколько полей, когда пользователь отправляет форму, щелкните тег `<form>` в селекторе тегов в левом нижнем углу окна «Документ» и выберите «Окно» > «Поведение».

4 Выберите «Проверить форму» в меню «Добавить поведение».

5 Выполните одно из следующих действий.

- При проверке отдельных полей выберите такое же поле, как и поле, выбранное в окне «Документ» в списке «Поля».
- При проверке нескольких полей выберите текстовое поле в списке «Поля».

6 Выберите параметр «Обязательно», если поле обязательно должно содержать какие-либо данные.

7 Выберите один из следующих вариантов «Принять».

**Любой элемент** Проверяет, что обязательное поле содержит данные; данные могут иметь любой тип.

**Используйте адрес электронной почты** Проверяет, что поле содержит символ «@».

**Число** Проверяет, что поле содержит только числа.

**Число, начиная с** Проверяет, что поле содержит число из заданного диапазона.

8 Если выбрана проверка нескольких полей, повторите шаги 6 и 7 для остальных полей, которые необходимо проверить.

9 Нажмите кнопку «ОК».

Если проверяются несколько полей, когда пользователь отправляет форму, событие `onSubmit` автоматически появляется в меню «События».

**10** Если проверяются отдельные поля, убедитесь, что `onBlur` или `onChange` являются событиями по умолчанию. В противном случае выберите какое-либо из них.

Оба события вызывают поведение «Проверить форму», когда пользователь покидает поле. Их различие в том, что событие `onBlur` происходит, когда пользователь вводит текст, а событие `onChange` — только когда он изменяет содержимое поля. Событие `onBlur` предпочтительнее использовать, когда поле является обязательным.

# Глава 13. Работа с другими приложениями

## Взаимная интеграция приложений

### Сведения об интеграции Photoshop, Flash и Fireworks

Photoshop, Fireworks и Flash — это мощные инструменты для работы с графикой SWF-файлами для веб-приложений. Поддерживается тесная интеграция этих средств с Dreamweaver, что упрощает процесс создания веб-страниц.

***Примечание.*** *Кроме того, предусмотрена ограниченная интеграция с некоторыми другими приложениями. Например, можно экспортировать файл InDesign в XHTML и продолжить работать над ним в Dreamweaver. Руководство по этому рабочему процессу см. на сайте www.adobe.com/go/vid0202_ru.*

Изображения и другое содержимое, подготовленное при помощи Adobe Flash (файлы SWF и FLV), можно легко вставить в документ Dreamweaver. После этого они остаются доступными для изменения в исходном редакторе Dreamweaver.

***Примечание.*** *Для совместного использования Dreamweaver с данными приложениями Adobe необходимо установить их на компьютер.*

Для Fireworks и Flash интеграция достигается через двунаправленное редактирование. *Двунаправленное редактирование* гарантирует правильность передачи обновлений кода между Dreamweaver и этими приложениями (например, это позволяет сохранить варианты поведения при выделении или ссылки на другие файлы).

В процессе интеграции Dreamweaver полагается также на заметки разработчика. *Заметки разработчика* — это небольшие файлы, которые позволяют Dreamweaver найти исходный документ для экспортированного файла изображения или SWF. При экспорте файлов из Fireworks, Flash или Photoshop напрямую на сайт, определенный в Dreamweaver, вместе с файлами веб-содержимого (GIF, JPEG, PNG и SWF) автоматически экспортируются заметки разработчика, содержащие ссылки на исходные файлы PSD, PNG и FLA.

В дополнение к сведениям о расположении, заметки разработчика содержат другую подходящую информацию об экспортируемых файлах. Например, при экспорте таблицы Fireworks записывает заметку разработчика для каждого экспортируемого файла изображения в таблице. Если экспортируемый файл содержит активные области или ролловеры, заметки разработчика будут содержать сведения о сценариях для них.

В процессе экспорта Dreamweaver создает папку _notes, вложенную в ту же папку, куда экспортируется ресурс. В ней содержатся заметки разработчика, необходимые Dreamweaver для интеграции с Photoshop, Flash и Fireworks.

***Примечание.*** *Чтобы использовать заметки разработчика, необходимо убедиться, что они не отключены для сайта Dreamweaver. По умолчанию они включены. Однако, даже если они отключены, во время вставки файла изображения Photoshop Dreamweaver создает заметку разработчика, чтобы сохранить расположение исходного PSD-файла.*

Руководство по интеграции Dreamweaver и Fireworks см. на сайте www.adobe.com/go/vid0188_ru.

Руководство, посвященное интеграции Dreamweaver в Photoshop, см. по адресу www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_ru.

### Дополнительные разделы справки

«О заметках разработчика» на странице 112

«Включение и отключение заметок разработчика для сайта» на странице 113

Руководство по Dreamweaver InDesign

# Работа с Fireworks и Dreamweaver

## Вставка изображения Fireworks

Dreamweaver и Fireworks распознают и совместно используют многие процедуры редактирования файла, включая изменение ссылок, карты ссылок, фрагменты таблицы и многое другое. Вместе оба приложения обеспечивают хорошо налаженный процесс редактирования, оптимизации и размещения файлов веб-графики на HTML страницах.

Можно поместить экспортированную графику из Fireworks непосредственно в документ Dreamweaver с помощью команды «Вставить изображение», либо создать новое изображение Fireworks из шаблона изображения Dreamweaver.

1 В документе Dreamweaver поместите курсор вставки туда, где должно появиться изображение, и выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Рисунок».
- В категории «Общие» панели «Вставка» нажмите кнопку «Изображение» или перетащите ее в пределы документа.

2 Перейдите к необходимому экспортируемому файлу Fireworks и нажмите кнопку «OK» (Windows) или «Open» (Macintosh).

***Примечание.*** *Если файла Fireworks нет на текущем сайте Dreamweaver, то появляется запрос на копирование файла в корневую папку. Нажмите кнопку «Да».*

### Дополнительные разделы справки

«Сведения об интеграции Photoshop, Flash и Fireworks» на странице 390

## Редактирование изображения Fireworks или таблицы из Dreamweaver

При открытии и редактировании изображения или фрагмента изображения, который является частью таблицы Fireworks, Dreamweaver запускает Fireworks, где открывается PNG-файл, из которого, в свою очередь, было экспортировано изображение или таблица.

***Примечание.*** *Для этого необходимо, чтобы Fireworks был установлен как основной внешний графический редактор для PNG файлов. Кроме того, Fireworks часто бывает редактором по умолчанию для JPEG- и GIF-файлов, хотя в качестве редактора по умолчанию для этих типов файлов можно задать Photoshop .*

Если изображение является частью таблицы Fireworks, можно открыть всю таблицу Fireworks для редактирования, так как в HTML-коде есть комментарий `<!--fw table-->`. Если исходный PNG-файл был экспортирован из Fireworks на сайт Dreamweaver с помощью настройки «Стиль HTML и изображений» Dreamweaver, то комментарии к таблице Fireworks автоматически добавляются в HTML-код.

1 В программе Dreamweaver откройте инспектор свойств (Окно > Свойства), если он еще не открыт.

2 Чтобы выбрать изображение или фрагмент изображения, щелкните его.

При выборе изображения, которое было экспортировано из Fireworks, инспектор свойств определяет его как изображение или таблицу Fireworks и отображает имя исходного PNG-файла.

3 Чтобы запустить Fireworks для редактирования, выполните одно из следующих действий.

- В инспекторе свойств нажмите кнопку «Изменить».
- Дважды щелкните выбранное изображение, удерживая клавишу «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh).
- Щелкните выбранное изображение правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните его, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), и выберите в контекстном меню пункт «Изменить с помощью Fireworks».

***Примечание.*** *Если приложению Fireworks не удается определить расположение исходного PNG-файла, необходимо указать его. В процессе работы над исходным файлом Fireworks изменения сохраняются в исходном и экспортируемом файлах. В других случаях обновляется только экспортируемый файл.*

4 Отредактируйте исходный PNG-файл в Fireworks и нажмите кнопку «Готово».

Fireworks сохраняет изменения в PNG-файле, экспортирует обновленное изображение (или HTML и изображения) и возвращает фокус приложению Dreamweaver. В Dreamweaver появляется обновленное изображение или таблица.

Руководство по интеграции Dreamweaver и Fireworks см. на сайте www.adobe.com/go/vid0188_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Использование внешнего графического редактора» на странице 264

Руководство по Dreamweaver Fireworks

## Оптимизация изображения Fireworks в Dreamweaver

С помощью Dreamweaver можно быстро внести изменения в изображения и анимацию Fireworks. В Dreamweaver можно изменять настройки оптимизации, параметры анимации, размер и область экспортируемого изображения.

1 В Dreamweaver выделите нужное изображение и выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Команда» > «Оптимизировать изображение»
- Нажмите кнопку «Изменить параметры изображения» в инспекторе свойств.

2 Укажите параметры в диалоговом окне «Просмотр изображений»:

- Для редактирования настроек оптимизации выберите вкладку «Параметры».
- Для изменения размера и области экспортируемого изображения выберите вкладку «Файл».

3 По окончании нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Настройка параметров в диалоговом окне «Просмотр изображения»» на странице 404

## Изменение заполнителей изображений Dreamweaver с помощью Fireworks

В документе Dreamweaver можно создать местозаполнитель изображения, запустить Fireworks и создать там изображение или таблицу, а затем заменить этот заполнитель.

Чтобы создать новое изображение из местозаполнителя, необходимо, чтобы были установлены оба приложения: как Dreamweaver, так и Fireworks.

1 Убедитесь, что Fireworks установлен в качестве графического редактора для PNG-файлов.

2 Чтобы выбрать местозаполнитель, щелкните его в окне «Документ».

3 Чтобы запустить Fireworks в режиме «Редактирование из программы Dreamweaver», выполните один из следующих шагов.

- В инспекторе свойств нажмите кнопку «Создать».
- Нажмите клавишу «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh) и затем дважды щелкните местозаполнитель изображения.
- Щелкните местозаполнитель правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните его, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), затем выберите «Создать изображение в Fireworks».

4 Использование параметров Fireworks при создании изображения.

Fireworks распознает следующие параметры местозаполнителя изображения, которые были установлены в Dreamweaver: размер изображения (которое соответствует размеру холста Fireworks), идентификатор изображения (который Fireworks использует как имя документа по умолчанию для создаваемых исходного и экспортируемого файлов) и выравнивание текста. Кроме того, Fireworks распознает ссылки и некоторые варианты поведения (такие как замена изображений, всплывающее меню и задание текста), которые присоединены к заполнителю изображения при работе в Dreamweaver.

***Примечание.*** *Хотя Fireworks не отображает ссылки, добавленные в местозаполнитель изображения, эти ссылки сохраняются. При рисовании активной области и добавлении ссылок в Fireworks, ссылки, добавленные в местозаполнитель изображения в Dreamweaver, не удаляются. Однако если вырезать фрагмент в Fireworks и вставить его в новое изображение, то ссылки в документе Dreamweaver будут удалены.*

Fireworks не распознает следующие параметры заполнителя изображения: выравнивание изображения, цвет, вертикальный и горизонтальный отступы и карты. Они отключены в инспекторе свойств местозаполнителя изображения.

5 По завершении нажмите кнопку «Готово», чтобы отобразить диалоговое окно сохранения.

6 В текстовом поле «Сохранить в» выберите папку, указанную в качестве папки локального сайта Dreamweaver.

Если при вставке местозаполнителя изображения в документ Dreamweaver указано его имя, то Fireworks поместит его в поле «Имя файла». Это имя можно изменить.

7 Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы сохранить PNG-файл.

Появится диалоговое окно «Экспорт». С помощью этого окна выполняется экспорт изображений в формат GIF или JPEG, или, в случае фрагментированных изображений, в формат «HTML и изображения».

8 В поле «Сохранить в» укажите папку локального сайта Dreamweaver.

В поле «Имя» автоматически отобразится указанное имя PNG-файла. Это имя можно изменить.

**9** В поле «Сохранить как тип» укажите тип файла или файлов, в который необходимо экспортировать: например, «Только изображения» или «HTML и изображения».

**10** Для сохранения экспортированного файла нажмите кнопку «Сохранить».

Файл будет сохранен, фокус вернется к Dreamweaver. В документе Dreamweaver экспортируемый файл или таблица Fireworks заменяет местозаполнитель изображения.

### Дополнительные разделы справки

«Использование внешнего графического редактора» на странице 264

«Вставка изображения» на странице 254

## О всплывающих меню Fireworks

Fireworks позволяет быстро и просто создать всплывающие меню на основе CSS.

В дополнение к расширяемости и быстрой загрузке всплывающие меню, созданные с помощью Fireworks, дают следующие преимущества:

- Пункты меню доступны для индексации поисковым системам.
- Пункты меню доступны для программ чтения с экрана, что обеспечивает странице специальные возможности.
- Код, сформированный Fireworks, удовлетворяет стандартам, и его можно проверять.

  Можно редактировать всплывающее меню Fireworks с помощью Dreamweaver или Fireworks, но не одновременно. Изменения, внесенные в Dreamweaver, не сохраняются в Fireworks.

### Дополнительные разделы справки

«Редактирование всплывающего меню Fireworks в Dreamweaver» на странице 394

## Редактирование всплывающего меню Fireworks в Dreamweaver

Можно создать всплывающее меню в Fireworks 8 или более поздней версии и затем отредактировать его с помощью Dreamweaver или Fireworks (используя двунаправленное редактирование), но не одновременно. При редактировании меню в Dreamweaver, а затем в Fireworks, все предыдущие изменения будут потеряны, за исключением содержимого текста.

Если вы предпочитаете редактировать меню с помощью Dreamweaver, то можно создать его в Fireworks, а затем использовать Dreamweaver только для редактирования и настройки меню.

Если вы предпочитаете редактировать меню в Fireworks, то можно использовать возможность двунаправленного редактирования в Dreamweaver, но не редактировать его непосредственно в Dreamweaver.

**1** В Dreamweaver выберите таблицу Fireworks, которая содержит всплывающее меню, и нажмите кнопку «Изменить» в инспекторе свойств.

Исходный PNG-файл откроется в Fireworks.

**2** В Fireworks отредактируйте меню с помощью редактора всплывающих меню и нажмите кнопку «Готово» на панели инструментов. Fireworks.

Fireworks отправляет отредактированное всплывающее меню обратно в Dreamweaver.

Если всплывающее меню создано в Fireworks MX 2004 или более ранней версии, то его можно редактировать в Dreamweaver с помощью диалогового окна «Отображение всплывающего меню», доступного на панели «Поведение».

### Дополнительные разделы справки

«О всплывающих меню Fireworks» на странице 394

## Редактирование всплывающего меню, созданного в Fireworks MX 2004 или более ранней версии

1. В Dreamweaver выберите активную область или изображение, которое вызывает всплывающее меню.
2. На панели «Поведение» (Shift+F3) дважды щелкните «Показать всплывающее контекстное меню» в списке «Действия».
3. Внесите необходимые изменения в диалоговом окне «Всплывающее меню» и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Показать всплывающее контекстное меню»» на странице 387

## Настройка установок запуска и редактирования исходных файлов Fireworks

При использовании редактировании изображений в Fireworks графика на веб-страницах обычно экспортируется с помощью Fireworks из исходного PNG-файла. При открытии файла для редактирования в Dreamweaver Fireworks автоматически открывает исходный PNG-файл или запрашивает его расположение, если он не найден. При необходимости можно установить параметры в Fireworks, чтобы вставленное изображение уже было открыто в Dreamweaver, либо приложение Fireworks предлагало выбрать варианты использования вставленного изображения или исходного файла Fireworks каждый раз при открытии изображения в Dreamweaver.

***Примечание.*** *Dreamweaver распознает установки запуска и редактирования Fireworks только в отдельных случаях. В частности, необходимо открыть и оптимизировать изображение, которое не является частью таблицы Fireworks и содержит верный путь в заметках разработчика к исходному PNG-файлу.*

1. В Fireworks, выберите пункт «Правка» > «Настройки» (Windows) или «Fireworks» > «Настройки» (Macintosh) и выберите вкладку «Запуск и редактирование» (Windows) или пункт «Запуск и редактирование» из всплывающего меню (Macintosh).
2. Установите параметры, которые будут использоваться при помещении редактируемых или оптимизируемых изображений Fireworks во внешние приложения:

**Всегда использовать исходный PNG** автоматически открывает PNG-файл Fireworks, указанный в заметках разработчика как источник помещаемого изображения. Обновления применяются к исходному PNG-файлу и соответствующему изображению.

**Не использовать исходный PNG** автоматически открывает помещенное изображение Fireworks независимо от того, существует ли исходный PNG-файл. Обновления применяются только к помещенным изображениям.

**Спрашивать при запуске** Отображает сообщение, запрашивающее открытие исходного PNG-файла. Кроме того, в этом сообщении можно указать глобальные установки запуска и редактирования.

## Вставка HTML-кода Fireworks в документ Dreamweaver

С помощью команды «Экспорт» в Fireworks можно экспортировать и сохранять оптимизированные изображения и HTML-файлы внутри папки сайта Dreamweaver. Затем можно добавить файл в Dreamweaver. Dreamweaver позволяет вставлять сформированный Fireworks HTML-код, включающий связанные изображения, фрагменты и сценарии JavaScript, в документ.

1 В документе Dreamweaver поместите курсор вставки в том месте, где следует вставить HTML-код Fireworks.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Вставка» > «Объекты изображения» > «Fireworks HTML».
- В категории «Общие» панели «Вставка» нажмите кнопку «Изображение» и выберите параметр «Вставить HTML Fireworks» из всплывающего меню.

3 Чтобы выбрать HTML-файл Fireworks, нажмите кнопку «Обзор».

4 Если файл в дальнейшем не понадобится, выберите меню «Удалить файл после вставки». Выбор этого параметра не оказывает никакого влияния на исходный PNG-файл, связанный с HTML-файлом.

***Примечание.*** *Если HTML-файл находится на сетевом диске, он будет безвозвратно удален без перемещения в «Корзину» или папку «Мусор».*

5 Нажмите кнопку «ОК», чтобы вставить в документ Dreamweaver HTML-код вместе со связанными изображениями, фрагментами и сценариями JavaScript.

## Вставка HTML-кода Fireworks в Dreamweaver

Быстрый способ поместить сформированные Fireworks изображения или таблицы в Dreamweaver — это копирование и вставка HTML-кода Fireworks непосредственно в документ Dreamweaver.

### Копирование и вставка HTML-кода Fireworks в Dreamweaver

1 В Fireworks, выберите «Правка» > «Копировать код HTML».

2 Следуйте указаниям мастера, который поможет установить параметры для экспорта HTML и изображений. При запросе укажите папку сайта Dreamweaver в качестве целевой для экспортируемых изображений.

Мастер экспортирует изображения в указанное место назначения и копирует HTML-код в буфер обмена.

3 В документе Dreamweaver поместите курсор вставки в том месте, где следует вставить HTML-код, и выберите команды «Правка» > «Вставить Fireworks HTML».

Весь код HTML и JavaScript, связанный с экспортируемыми файлами Fireworks, копируется в документ Dreamweaver, все ссылки на изображения обновляются.

### Экспорт и вставка HTML-кода Fireworks в Dreamweaver

1 В Fireworks выберите «Файл» > «Экспорт».

2 Укажите папку сайта Dreamweaver в качестве целевой для экспортируемых изображений.

3 Во всплывающем меню «Экспорт» выберите «HTML и изображения».

4 Во всплывающем меню HTML выберите пункт «Копировать в буфер обмена» и нажмите кнопку «Экспорт».

5 В документе Dreamweaver поместите курсор вставки в то место, куда следует вставить экспортируемый HTML-код, и выберите «Правка» > «Вставить Fireworks HTML».

Весь код HTML и JavaScript, связанный с экспортируемыми файлами Fireworks, копируется в документ Dreamweaver, все ссылки на изображения обновляются.

### Обновление HTML-кода Fireworks, помещенного в Dreamweaver

В Fireworks команда «Файл» > «Обновить HTML» является альтернативой обновления файлов Fireworks, помещенных в Dreamweaver путем запуска и редактирования. С помощью команды «Обновить HTML» можно отредактировать исходное изображение формата PNG в Fireworks и затем автоматически обновить экспортируемые HTML-код и файлы изображений, помещенные в документ Dreamweaver. Эта команда позволяет обновить файлы Dreamweaver, даже когда Dreamweaver не запущен.

1. В Fireworks откройте исходный PNG-файл и внесите изменения.
2. Выберите «Файл» > «Сохранить».
3. В Fireworks выберите «Файл» > «Обновить HTML».
4. Перейдите в файл Dreamweaver, содержащий HTML-код, который необходимо обновить, и нажмите кнопку «Открыть».
5. Перейдите в целевую папку, в которую следует поместить обновленные файлы изображений, и нажмите кнопку «Выбрать» (Windows) или «Choose» (Macintosh).

Fireworks обновит код HTML и JavaScript в документе Dreamweaver. Кроме того, Fireworks экспортирует обновленные изображения, связанные с HTML-кодом, и поместит изображения в указанную целевую папку.

Если приложению Fireworks не удастся найти соответствующий HTML-код для обновления, то в документ Dreamweaver можно будет вставить новый HTML-код. Fireworks помещает JavaScript-фрагмент нового кода в начало документа, а таблицу HTML или ссылку на изображение — в конец.

### Создание веб-фотоальбома

Начиная с Dreamweaver CS5, функция «Создать веб-альбом фотографий» устарела.

## Работа с Photoshop и Dreamweaver

### Сведения об интеграции Photoshop

Файлы изображений Photoshop (формат PSD) можно вставить на веб-страницу в Dreamweaver и оптимизировать их для веб (форматы GIF, JPEG или PNG) с помощью Dreamweaver. В результате этого Dreamweaver вставляет изображение как смарт-объект и поддерживает активное соединение с исходным PSD-файлом.

Кроме того, на веб-страницу в Dreamweaver можно добавить многослойные или многофрагментные изображения Photoshop (все или частично). Однако при копировании и вставке из Photoshop активное соединение с исходным файлом не поддерживается. Чтобы обновить изображение, выполните изменения в Photoshop, а затем повторите копирование и вставку.

***Примечание.*** *При интенсивном использовании функции интеграции выгоднее сохранить файлы Photoshop на сайте Dreamweaver, чтобы ускорить доступ к ним. В этом случае не забудьте скрыть их, чтобы закрыть доступ к исходным ресурсам и исключить лишнюю передачу данных между локальным сайтом и удаленным сервером.*

Руководство, посвященное смарт-объектам в Photoshop и Dreamweaver, см. по адресу www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_ru.

## Сведения о рабочих процессах смарт-объекта и Photoshop-Dreamweaver

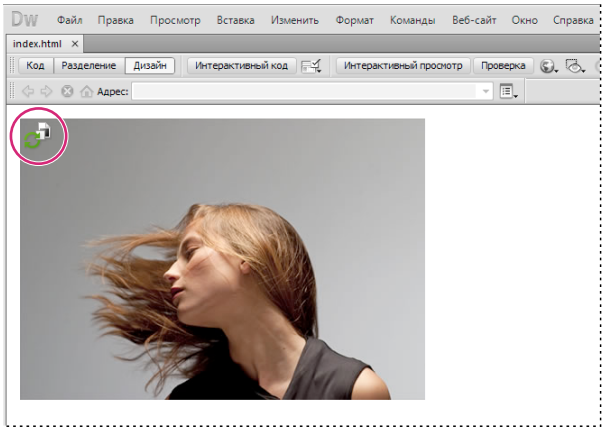
При работе с файлами Photoshop в Dreamweaver существует два основных рабочих процесса: процесс копирования/вставки из буфера и процесс смарт-объекта.

### Процесс копирования/вставки из буфера

Процесс копирования/вставки из буфера позволяет выбирать фрагменты или слои в файле Photoshop, а затем использовать Dreamweaver для вставки их как изображений, готовых для работы с Интернетом. Если необходимо обновить содержание позднее, следует открыть исходный файл Photoshop, внести изменения, повторно скопировать фрагмент или слой в буфер, а затем вставить обновленный фрагмент или уровень в Dreamweaver. Этот процесс рекомендуется использовать только в тех случаях, когда часть файла Photoshop (например, раздел плана разработки) необходимо вставить как изображение на веб-странице.

### Процесс смарт-объекта

При работе с завершенными файлами Photoshop Adobe рекомендует использовать процесс смарт-объекта. Смарт-объект в Dreamweaver — это ресурс изображений, помещенный на веб-странице, на которой имеется активное подключение к исходному файлу Photoshop (PSD). В представлении «Дизайн»)·в Dreamweaver смарт-объект обозначается значком в верхнем левом углу изображения.




*Смарт-объект*

Если веб-изображение (т.е. изображение на странице Dreamweaver) не соответствует исходному файлу Photoshop, Dreamweaver определяет обновление исходного файла и отображает один из значков смарт-объекта красным цветом. При выборе веб-изображения в представлении «Дизайн»)·и щелчке по кнопке «Обновить из оригинала» в инспекторе свойств, изображение обновляется автоматически с учетом всех изменений, внесенных в исходный файл Photoshop.

При использовании процесса смарт-объекта для обновления веб-изображения не нужно открывать Photoshop. Кроме того, все обновления смарт-объекта в Dreamweaver не оказывают негативного влияния на остальные процессы. Таким образом поддерживается возможность внесения изменений в веб-версию изображения на странице, при этом исходное изображение Photoshop не затрагивается.

Также можно обновить смарт-объект, не выбирая веб-изображение в представлении «Дизайн». Панель «Активы» используется для обновления всех смарт-объектов, включая изображения, для которых может быть заблокирована возможность выбора в окне документа (например, фоновые изображения CSS).

**Параметры оптимизации изображения**

Для процесса копирования/вставки из буфера и процесса смарт-объекта можно указать параметры оптимизации в диалоговом окне «Предварительный просмотр». В диалоговом окне можно настроить такие параметры, как формат файла, качество изображения и т.д. При копировании фрагмента или слоя или при вставке файла Photoshop как смарт-объекта в первый раз Dreamweaver отображает это диалоговое окно, в котором можно с легкостью создать веб-изображение.

При копировании и вставке из буфера обновления определенного фрагмента или слоя Dreamweaver запоминает исходные параметры и восстанавливает веб-изображение с использованием этих настроек. Точно так же при обновлении смарт-объекта с помощью инспектора свойств Dreamweaver использует те же настройки, которые использовались при вставке изображения в первый раз. Параметры изображения можно изменить в любой момент, выбрав веб-изображение в представлении «Дизайн»)·и щелкнув кнопку «Изменить параметры изображения» в инспекторе свойств.

**Хранение файлов Photoshop**

При вставке веб-изображения, если исходный файл Photoshop не сохранен на сайте Dreamweaver, то Dreamweaver распознает путь к исходному файлу как абсолютный локальный путь к файлу (это же относится и к процессу копирования/вставки из буфера, и к процессу смарт-объекта). Например, если путь к сайту Dreamweaver прописан как C:\Sites\mySite, а файл Photoshop сохранен в C:\Images\Photoshop, Dreameaver не распознает исходный ресурс как часть сайта mySite. Это может привести к затруднениям при необходимости общего доступа к файлу Photoshop для других участников рабочей группы, поскольку Dreamweaver определит файл как доступный только на определенном локальном диске.

Однако при сохранении файла Photoshop на сайте Dreamweaver устанавливает путь к файлу через сайт. Все пользователи, которые имеют доступ к сайту, смогут установить правильный путь к файлу при условии, что для загрузки был предоставлен исходный файл.

Видеоруководство по использованию рабочего процесса смарт-объекта в Photoshop и Dreamweaver см. на www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_ru.

## Создание смарт-объекта

При вставке в страницу изображения Photoshop (PSD-файла) Dreamweaver создает смарт-объект. *Смарт-объект* — это готовое для веб-публикации изображение, для которого поддерживается активное соединение с исходным изображением Photoshop. При изменении в Photoshop исходного изображения Dreamweaver дает возможность обновить изображение в Dreamweaver нажатием единственной кнопки.

1. В Dreamweaver (в представлении «Код» или «Дизайн») поместите курсор вставки на страницу, куда следует вставить изображение.
2. Выберите «Вставка» > «Рисунок».

*Можно также перетащить на страницу PSD-файл с панели «Файлы», если файлы Photoshop хранятся на веб-сайте. В этом случае следующий шаг можно пропустить.*

3. Укажите файл изображения Photoshop PSD в диалоговом окне «Выбрать исходный файл изображения». Для этого нажмите кнопку «Обзор» и перейдите в нужную папку.
4. В открывшемся диалоговом окне «Просмотр изображения» задайте настройки оптимизации и нажмите кнопку «ОК».
5. Сохраните подготовленные для веб файлы изображений в корневой папке веб-сайта.

Dreamweaver создает смарт-объект на основе заданных параметров оптимизации и помещает на страницу готовую для веб-публикации версию изображения. Смарт-объект поддерживает активное соединение с исходным изображением и отражает рассинхронизацию этих двух изображений.

***Примечание.*** *Если впоследствии понадобится изменить параметры оптимизации для изображений, размещенных на страницах, выделите изображение, нажмите кнопку «Изменить параметры изображения» в инспекторе свойств и внесите изменения в диалоговом окне «Просмотр изображения». Изменения, внесенные в этом диалоговом окне, применяются недеструктивно. Это означает, что Dreamweaver никогда не изменяет исходный файл Photoshop, всегда пересоздавая веб-изображение на основе исходных данных.*

Видеоруководство, посвященное работе со смарт-объектами Photoshop, см. по адресу www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Dreamweaver и специальные возможности» на странице 738

«Настройка параметров в диалоговом окне «Просмотр изображения»» на странице 404

## Обновление смарт-объекта

При изменении файла Photoshop, на который указывает смарт-объект, Dreamweaver уведомляет о том, что веб-изображение рассинхронизировалось с исходным изображением. Смарт-объекты в Dreamweaver обозначаются значком в верхнем левом углу изображения. Если веб-изображение Dreamweaver синхронизировано с исходным файлом Photoshop, то обе стрелки этого значка будут зелеными. Если веб-изображение рассинхронизировалось с исходным файлом Photoshop, то одна из стрелок значка будет красной.

- Чтобы обновить смарт-объект текущим содержимым исходного файла Photoshop, выделите его в окне документа и нажмите в инспекторе свойств кнопку «Обновить из оригинала».

***Примечание.*** *Для выполнения этого обновления из Dreamweaver установка Photoshop не требуется.*

## Обновление нескольких смарт-объектов

Можно обновить несколько смарт-объектов одновременно с помощью панели «Активы». Эта панель также позволяет просматривать смарт-объекты, которые невозможно выделить в окне документа (например, фоновые изображения CSS).

1. Откройте на панели «Файлы» вкладку «Активы», которая содержит список ресурсов веб-сайта.
2. Убедитесь, что выбрано представление «Изображения». Если выбрано другое представление, нажмите кнопку «Изображения».
3. На панели «Изображения» можно выбрать любое изображение. При выборе смарт-объекта в его верхнем левом углу появится значок. Обычные изображения его не имеют.
4. Для каждого из смарт-объектов, которые необходимо обновить, щелкните имя файла правой кнопкой мыши и выберите «Обновить из оригинала». Можно также выделить несколько файлов, удерживая нажатой клавишу «Control», а затем одновременно их обновить.

***Примечание.*** *Для выполнения этого обновления из Dreamweaver установка Photoshop не требуется.*

## Изменение размера смарт-объекта

Изменение размера смарт-объекта производится в окне документа точно таким же образом, как и любого другого изображения.

1. Выделите смарт-объект в окне документа и перетаскивайте элементы управления размером. Чтобы сохранить пропорции ширины и высоты, удерживайте при этом нажатой клавишу «Shift».
2. Нажмите кнопку «Обновить из оригинала» в инспекторе свойств.

При обновлении смарт-объекта производится недеструктивный повторный рендеринг веб-изображения по новому размеру на основе текущего содержимого исходного файла и исходных параметров оптимизации.

## Редактирование исходного файла Photoshop для смарт-объекта

После создания на странице Dreamweaver смарт-объекта его исходный PSD-файл можно изменять в Photoshop. После сохранения изменений в Photoshop можно легко обновить веб-изображение в Dreamweaver.

***Примечание.*** *Убедитесь, что Photoshop назначен основным внешним редактором изображений.*

1. Выделите смарт-объект в окне документа.
2. Нажмите кнопку «Изменить» в инспекторе свойств.
3. Внесите изменения в Photoshop и сохраните результат в новый PSD-файл.
4. В Dreamweaver снова выделите смарт-объект и нажмите кнопку «Обновить из оригинала».

***Примечание.*** *Если в Photoshop был изменен размер изображения, то необходимо сбросить размер веб-изображения в Dreamweaver. Dreamweaver обновляет только содержимое смарт-объекта, но не его размеры. Чтобы синхронизировать размеры веб-изображения с размером исходного файла Photoshop, щелкните изображение правой кнопкой мыши и выберите пункт «Восстановить исходный размер».*

### Дополнительные разделы справки

«Редактирование изображений в Dreamweaver» на странице 261

«Использование внешнего графического редактора» на странице 264

«Настройка параметров в диалоговом окне «Просмотр изображения»» на странице 404

## Состояния смарт-объекта

В следующей таблице приведены значения различных состояний смарт-объектов.

| Состояние смарт-объекта | Описание | Рекомендуемое действие |
|---|---|---|
| Изображения синхронизированы | Веб-изображение синхронизировано с текущим содержимым исходного файла Photoshop. Атрибуты высоты и ширины в HTML-коде соответствуют размерам веб-изображения. | Нет |
| Исходный ресурс изменен | Исходный файл Photoshop был изменен после создания веб-изображения в Dreamweaver. | Чтобы синхронизировать два изображения, нажмите кнопку «Обновить из оригинала» в инспекторе свойств. |
| Размеры веб-изображения отличаются от выбранных значений ширины и высоты HTML | Атрибуты ширины и высоты в HTML-коде отличаются от размеров веб-изображения, созданного Dreamweaver при вставке. Если размеры веб-изображения меньше, чем выбранные значения ширины и высоты в HTML-коде, то веб-изображение может отображаться некачественно. | Нажмите кнопку «Обновить из оригинала» в инспекторе свойств, чтобы пересоздать веб-изображение на основе исходного файла Photoshop. Dreamweaver использует при повторном создании изображения текущую, заданную в HTML-коде ширину и высоту. |
| Размеры исходного ресурса слишком малы для выбранных значений ширины и высоты HTML | Атрибуты ширины и высоты в HTML-коде больше, чем размеры исходного файла Photoshop. Веб-изображение может отображаться некачественно. | Не создавайте веб-изображения с размерами больше исходного файла Photoshop. |
| Исходный ресурс не найден | Dreamweaver не удалось найти исходный файл Photoshop, указанный в поле «Исходный» инспектора свойств. | Измените путь к файлу в поле «Исходный» инспектора свойств или переместите файл Photoshop в текущее указанное местоположение. |

## Копирование и вставка выделенного фрагмента из Photoshop

Можно скопировать все или несколько изображений Photoshop и вставить их на страницу Dreamweaver уже подготовленными для веб. Можно скопировать один слой или набор слоев для выделенной области изображения, а также фрагмент изображения. Однако при этом Dreamweaver не создаст смарт-объект.

***Примечание.*** *Функция «Обновить из оригинала» для вставленных изображений будет недоступна, но тем не менее исходный файл Photoshop можно будет открыть, выделив вставленное изображение и нажав кнопку «Изменить» в инспекторе свойств.*

**1** В Photoshop выполните одно из перечисленных ниже действий.

- Целиком или частично скопируйте один слой, выделив с помощью инструмента «Область» часть изображения, которую необходимо скопировать, а затем выберите меню «Правка» > «Копировать». При этом для выбранной области в буфер обмена копируется только активный слой. Эффекты на основе слоев не копируются.
- Скопируйте и объедините несколько слоев с помощью инструмента «Область», чтобы выделить часть изображения, которую необходимо скопировать, а затем выберите меню «Правка» > «Скопировать совмещенные данные». При этом слой выделенной области и все слои под ним сводятся и копируются в буфер обмена. Успешно копируются эффекты на основе слоев и связанные с любым из этих слоев.
- Скопируйте фрагмент, выделив его с помощью инструмента «Выделение фрагмента» и выбрав меню «Правка» > «Копировать». При этом активный слой фрагмента и все слои под ним сводятся и копируются в буфер обмена.

*Чтобы быстро выделить изображение полностью, выберите меню «Выделение» > «Все».*

2 В Dreamweaver (в представлении «Код» или «Дизайн») поместите курсор вставки в то место на странице, куда следует вставить изображение.

3 Выберите «Правка» > «Вставить».

4 В диалоговом окне «Просмотр изображения» настройте параметры оптимизации и нажмите кнопку «ОК».

5 Сохраните подготовленные для веб файлы изображений в корневой папке веб-сайта.

Dreamweaver определяет изображение согласно настройкам оптимизации и размещает подготовленный вариант изображения на странице. Такие сведения об изображении, как расположение исходного PSD-файла, сохраняются в заметках разработчика независимо от их доступности на сайте. Заметки разработчика позволяют вернуть для редактирования первоначальный исходный файл из Dreamweaver.

Руководство по копированию и вставке между различными приложениями, включая Dreamweaver и Photoshop, см. на сайте www.adobe.com/go/vid0193_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Сведения об интеграции Photoshop, Flash и Fireworks» на странице 390

«Настройка параметров в диалоговом окне «Просмотр изображения»» на странице 404

«Dreamweaver и специальные возможности» на странице 738

Руководство по копированию/вставке между продуктами

## Редактирование вставленных изображений

После вставки на страницу Dreamweaver изображения Photoshop исходный PSD-файл можно изменять в Photoshop. Чтобы сохранить целостность исходного файла, при использовании техники копирования-вставки рекомендуется всегда вносить изменения в исходный PSD-файл (а не в веб-изображение), а затем выполнять вставку заново.

***Примечание.*** *Убедитесь, что Photoshop назначен первичным внешним редактором изображений для соответствующего типа файла.*

1 В Dreamweaver выберите подготовленное для веб изображение, которое первоначально создано в Photoshop, и выполните один из следующих шагов.

- Нажмите кнопку «Изменить» в инспекторе свойств изображения.
- Нажмите клавишу «Control» (Windows) или «Command» (Macintosh) и дважды щелкните файл.
- Щелкните изображение правой кнопкой мыши (Windows) или удерживайте нажатой клавишу «Control» (Macintosh), а затем в контекстном меню выберите команду «Редактировать оригинал с помощью» > «Photoshop».

***Примечание.*** *Для этого необходимо, чтобы Photoshop был установлен в качестве основного внешнего графического редактор для файлов изображений PSD. Кроме того, Photoshop можно установить в качестве редактора по умолчанию и для других типов файлов JPEG, GIF и PNG.*

2 Измените файл в Photoshop.

3 Вернитесь в Dreamweaver и вставьте в страницу обновленное изображение или выделение.

Если в какой-то момент времени потребуется выполнить повторную оптимизацию изображения, выделите изображение и нажмите в инспекторе свойств кнопку «Изменить параметры изображения».

### Дополнительные разделы справки

«Редактирование изображений в Dreamweaver» на странице 261

«Использование внешнего графического редактора» на странице 264

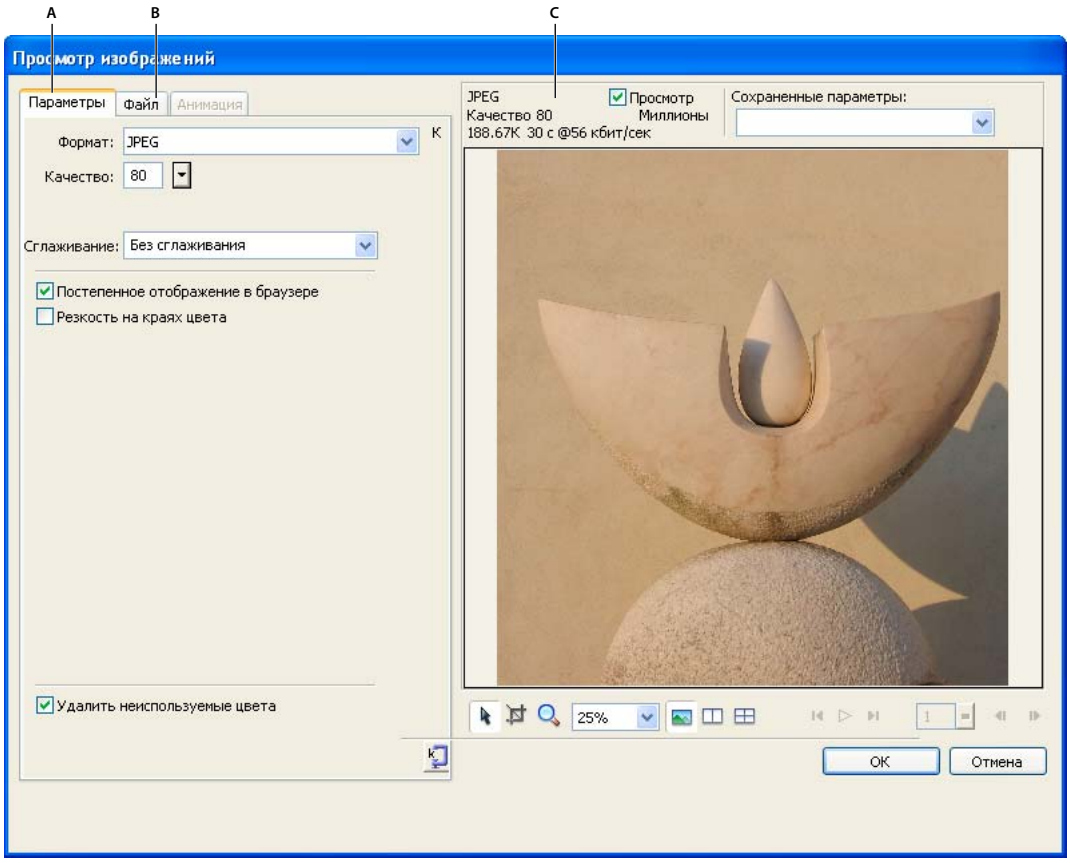
«Настройка параметров в диалоговом окне «Просмотр изображения»» на странице 404

## Настройка параметров в диалоговом окне «Просмотр изображения»

### Параметры диалогового окна «Просмотр изображения»

При создании смарт-объекта или вставке выделения из Photoshop Dreamweaver отображает диалоговое окно «Просмотр изображения» (оно отображается также для любого другого типа изображения, если выделить изображение и нажать в инспекторе свойств кнопку «Изменить параметры изображения»). В этом диалоговом окне можно задать и просмотреть параметры для веб-изображений, подобрав цвета, параметры сжатия и качества.

Изображение, подготовленное для веб — это изображение, которое отображается одинаково во всех современных веб-браузерах на любых ОС. При вставке изображения Photoshop в диалоговом окне «Просмотр изображения» можно настроить различные параметры для оптимизации веб-публикации. Обычно приходится искать компромисс между качеством и размером файла.




*диалоговое окно «Просмотр изображений»*
***A.** Вкладка «Параметры» **B.** Вкладка «Файл» **C.** Панель «Просмотр»*

***Примечание.*** *Любые выбранные установки влияют только на экспортируемый файл изображения. Исходный файл Photoshop PSD или Fireworks PNG всегда остается неизменным.*

Диалоговое окно «Просмотр изображения» разделено на три части:

- Вкладка «Параметры» позволяет выбрать используемый формат файла и задать цвет и другие параметры.
- На вкладке «Файл» можно задать коэффициент масштабирования и целевой размер файла изображения.
- На панели «Просмотр» можно просмотреть версию изображения на основе заданных параметров.

Большинство параметров изображения доступны на вкладке «Параметры» и меняются в зависимости от выбранного формата файла. Ряд параметров изображений GIF и JPEG доступен для удобства через всплывающее меню «Сохраненные параметры».

**Параметры изображения JPEG**

Изображение JPEG можно оптимизировать с помощью параметров сжатия и сглаживания. Невозможно изменить его цветовую палитру.

**Качество** Качество изображения улучшается или ухудшается с помощью ползунка. С повышением качества размер файла увеличивается.

**Сглаживание** Позволяет усилить сглаживание. Низкое качество изображений может потребовать большей степени сглаживания.

**Последовательное отображение в браузере** Изображение отображается с низким разрешением, которое постепенно увеличивается по мере загрузки. По умолчанию не выбран.

**Резкость на краях цвета** Позволяет получать изображения более высокого качества.

**Подложка** Позволяет задать фон изображения. Можно установить прозрачность для 32-битных (бит на канал) PNG. Для этого нажмите прозрачную кнопку в диалоговом окне «Подложка». Кроме того, можно применить параметр «Подложка» для сглаживания расположенных под холстом границ объектов путем подбора цвета подложки к фону.

**Удалить неиспользуемые цвета** Уменьшает размер файла, удаляя цвета, не используемые в изображении.

**Оптимизация по размеру** Указывает размер изображения в килобайтах. Для 8-битных изображений мастер пытается подогнать размер файла, регулируя количество цветов или передачу полутонов.

**Параметры изображений GIF и PNG**

На вкладке «Параметры» можно установить значение прозрачности для отдельных цветов в изображениях GIF и 8-битных изображениях PNG, в результате фон веб-страницы будет виден сквозь эту область. Это можно сделать с помощью палитры цветов в левой части вкладки «Параметры». 32-битные изображения PNG автоматически имеют прозрачность, хотя на панели «Оптимизация» параметр прозрачности для 32-битных PNG не отображается.

**Палитра** Установите адаптивную по умолчанию. Выберите одну из сохраненных настроек палитры цветов во всплывающем меню, если необходимо использовать стандартные параметры

**Потери** Установите 0 по умолчанию. Не применяется к изображениям PNG.

**Дизеринг** Цвет, отсутствующий в текущей палитре, подбирается чередованием похожих по цвету пикселов с плавным приближением к отсутствующему цвету. Дизеринг особенно удобен при экспорте изображений со сложными наложениями или градиентами, а также при экспорте фотографических изображений в 8-битный графический формат, например GIF. По умолчанию не выбран.

***Примечание.*** *Дизеринг может значительно увеличить размер файла.*

**Список «Максимальное число цветов»** Установите 256 по умолчанию. Число цветов зависит от текущего поведения палитры. Например, палитра «Web 216» отображает только 216 цветов.

**Палитра «Цвет»** Отображение цветов изменяется в зависимости от выбранного поведения палитры и максимального количества цветов.

**Инструменты палитры** После выбора в палитре любого пиксела эти значки позволяют изменить, добавить, удалить и блокировать цвет, сделать его прозрачным или привязать к веб-палитре.

**Кнопки выбора прозрачности цвета** Эти кнопки позволяют выбрать, добавить или удалить цвет палитры. Например, при выборе параметра «Выбрать прозрачный цвет» можно выделить любой пиксел в палитре или на панели просмотра, чтобы при визуализации этот цвет стал прозрачным.

**Всплывающее меню «Прозрачность»** Позволяет выбрать значения: индексированная прозрачность, альфа-прозрачность или без прозрачности. Серо-белая клетчатая область при просмотре документа обозначает прозрачные области. Чтобы увидеть, как произведенные настройки повлияли на изображение, задайте в просмотре изображения отображение 2x или 4x вариантов и выберите изображение, отличное от исходного.

- **Индексированная прозрачность** Используйте индексированную прозрачность для экспорта изображений GIF, которые содержат прозрачные области. С помощью индексированной прозрачности можно установить специальные цвета, чтобы сделать изображение прозрачным после экспорта. Индексированная прозрачность включает или отключает пикселы с определенными цветами.

- **Альфа-прозрачность** Используйте альфа-прозрачность для экспорта 8-битных изображений PNG, которые содержат прозрачные области. Альфа-прозрачность позволяет создавать градиентную прозрачность и полупрозрачные пикселы.

**Подложка** Позволяет задать фон изображения. Можно установить прозрачность для 32-битных PNG. Для этого щелкните значок прозрачности в диалоговом окне «Подложка». Кроме того, можно применить параметр «Подложка» для сглаживания расположенных под холстом границ объектов путем подбора цвета подложки к фону.

**Удалить неиспользуемые цвета** Уменьшает размер файла, удаляя цвета, не используемые в изображении.

**Чересстрочное отображение в браузере** Изображение отображается чересстрочно и изначально с низким разрешением, которое постепенно увеличивается до конечного значения по мере загрузки. По умолчанию не выбран.

**Оптимизация по размеру** Позволяет указать размер изображения в килобайтах. Для 8-битных изображений мастер пытается подогнать размер файла, регулируя количество цветов или передачу полутонов.

### Сохраненные параметры

В Dreamweaver предусмотрено несколько параметров. В зависимости от выбранных сохраненных параметров, описанные выше параметры  изображения для конкретных типов файлов могут изменяться.

**GIF Web 216** Преобразует все цвета в безопасные веб-цвета. Цветовая палитра содержит до 216 цветов.

**GIF Websnap 256** Преобразует цвета, не соответствующие веб-палитре, в ближайшие цвета к безопасным веб-цветам. Цветовая палитра содержит максимум 256 цветов.

**GIF Websnap 128** Преобразует цвета, не соответствующие веб-палитре, в ближайшие цвета к безопасным веб-цветам. Цветовая палитра содержит до 128 цветов.

**GIF Adaptive 256** Цветовая палитра, которая содержит только текущие цвета, используемые в графике. Цветовая палитра содержит максимум 256 цветов.

**JPEG — лучшее качество** Устанавливает значение качества 80 и значение сглаживания 0, в результате получается высококачественное, но объемное изображение.

**JPEG — файл меньшего размера** Устанавливает значение качества 60 и значение сглаживания 2, в результате получается файл в 2 раза меньше, но с пониженным качеством.

### Изменение масштаба изображения или параметров экспортируемой области на вкладке «Файл» (необязательно)

1 Выберите вкладку «Файл».

2 Уменьшите или увеличьте изображение одним из следующих способов.

- Укажите размер в процентах.
- Введите абсолютные значения ширины и высоты в пикселах.

3 Выберите «Сохранить пропорции», чтобы поддерживать исходные пропорции изображения при изменении размера.

4 Измените контур помещаемого изображения с помощью параметра «Экспортировать область» и выполните один из следующих шагов.

- Перетащите пунктирную рамку, охватывающую нужную область изображения. Чтобы переместить скрытые области в область просмотра, можно перемещать изображение внутри границ.
- Введите координаты границы изображения в пикселах.

### Просмотр и корректировка изображений на панели «Просмотр» (необязательно)

1 Чтобы увидеть, как изображение будет выглядеть с выбранными параметрами, в диалоговом окне «Просмотр изображения» выберите параметр «Просмотр». Если при выполнении возникают проблемы, можно отключить данный параметр.

2 Выберите одну из сохраненных настроек палитры цветов во всплывающем меню «Сохраненные параметры», если необходимо использовать предварительно установленный набор параметров.

3 Если изображение больше области просмотра, используйте инструмент «Указатель», позволяющий перемещать изображение, чтобы можно было просмотреть различные его фрагменты.

4 Используйте инструмент «Кадрировать», чтобы уменьшить размер изображения. Возможно, чтобы увидеть изображение целиком, потребуется уменьшить масштаб.

5 Выберите значение во всплывающем меню «Масштаб», чтобы увеличить или уменьшить размер просматриваемого изображения. Кроме того, можно выбрать инструмент «Масштаб» и увеличить масштаб щелчком или уменьшить масштаб щелчком, удерживая клавишу «Alt» (Windows) или «Option» (Macintosh).

6 Можно просмотреть два или четыре различных варианта оптимизации. Для этого нужно нажать кнопку «2 окна просмотра» или «4 окна просмотра» в нижней части панели просмотра и выбрать различные палитры цветов для каждой панели.

***Примечание.*** *Управляющие элементы анимации в диалоговом окне «Просмотр изображения» для изображений Photoshop всегда отключены.*

# Работа с Flash и Dreamweaver

## Редактирование SWF-файла приложения Dreamweaver в приложении Flash

Если на компьютер установлено как приложение Flash, так и приложение Dreamweaver, можно выбрать SWF-файл в документе Dreamweaver и использовать для его редактирования приложение Flash. Flash не позволяет редактировать SWF-файл непосредственно, вместо этого производится редактирование исходного документа (FLA-файла) и его повторный экспорт в SWF-файл.

1 Откройте в приложении Dreamweaver инспектор свойств («Окно» > «Свойства»).

2 Выполните в документе Dreamweaver одно из следующих действий:

- Щелкните закладку SWF-файла, чтобы выбрать его, затем нажмите кнопку «Изменить» в инспекторе свойств.
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или удерживая клавишу Control (Macintosh) закладку SWF-файла и выберите команду «Изменить с помощью Flash» в контекстном меню.

Dreamweaver передаст фокус приложению Flash, которое попытается определить местоположение исходного FLA-файла для выбранного SWF-файла. Если не удалось найти исходный файл Flash, пользователю будет предложено указать его местоположение.

***Примечание.*** *Если FLA- или SWF-файл заблокирован, снимите блокировку с файла в приложении Dreamweaver.*

3 Отредактируйте FLA-файл в приложении Flash. Окно документа Flash указывает, что файл редактируется в приложении Dreamweaver.

4 Нажмите кнопку «Готово» по завершении редактирования.

Flash обновит FLA-файл, повторно экспортирует его в виде SWF-файла и возвратит фокус в документ Dreamweaver.

***Примечание.*** *Чтобы обновить SWF-файл, не закрывая приложение Flash, выберите в его меню команду «Файл» > «Обновить для Dreamweaver».*

5 Нажмите кнопку «Воспроизвести» для просмотра обновленного файла в документе с помощью инспектора свойств Dreamweaver или клавишу F12 для предварительного просмотра страницы в окне браузера.

# Работа с Adobe Bridge

## О программе Adobe Bridge

Dreamweaver тесно интегрирован с Adobe Bridge, межплатформенным файловым браузером, включенным в пакет компонентов Adobe Creative Suite 5. Adobe Bridge помогает находить, структурировать и работать с ресурсами, необходимыми для создания печатных материалов, веб-содержимого, видеороликов и мобильного содержимого. Adobe Bridge можно запустить из любого компонента Creative Suite (за исключением Acrobat 9) и использовать для доступа к ресурсам Adobe и других приложений.

Adobe Bridge позволяет:

- Просматривать, находить, систематизировать и обрабатывать файлы, не открывая отдельные приложения Creative Suite. Кроме того, с помощью Adobe Bridge можно редактировать метаданные файлов и помещать файлы в документы, проекты или композиции.

- Импортировать и редактировать фотографии с карты цифровой камеры, создавать подборку связанных фотографий, а также импортировать и изменять исходные файлы без запуска Photoshop.
- Выполнять автоматизированные задачи, например команды пакетной обработки.
- Синхронизировать настройки цвета с помощью компонентов управления цветом Creative Suite.

### Дополнительные разделы справки

Creative Suite 5 - Bridge

## Запуск Adobe Bridge из Dreamweaver

Adobe Bridge можно запустить из Dreamweaver для просмотра файлов перед добавлением или перетаскиванием их на макет страницы.

❖ Запустить Adobe Bridge можно различными способами:

- Выберите «Файл» > «Обзор в Bridge».
- Нажмите кнопку «Обзор в Bridge» на панели инструментов «Стандартная».
- Нажмите сочетание клавиш для команды «Обзор в Bridge»: «Control»+«Alt»+«O» (Windows) или «Command»+«Option»+«O» (Macintosh).

Adobe Bridge откроется в режиме обзора файлов, показывая содержимое последней открытой папки в Dreamweaver. Если приложение Adobe Bridge уже открыто, окно становится активным.

***Примечание.*** *Adobe Bridge устанавливается с Dreamweaver CS5 только при установке пакета Creative Suite CS5. Эта программа не входит в автономную версию Dreamweaver CS5. Однако Adobe Bridge установлен, если ранее на компьютере устанавливалась версия Dreamweaver CS3 или CS4, поэтому, если на компьютере есть программа Adobe Bridge от этих версий, Dreamweaver CS5 может использовать ее.*

## Добавление файлов в Dreamweaver из Adobe Bridge

Можно добавлять файлы на страницы Dreamweaver с помощью вставки или перетаскивания их из Adobe Bridge. Документ Dreamweaver, в который необходимо вставить файл, должен быть открыт в представлении «Дизайн», чтобы использовать данную функцию.

На страницу можно добавлять файлы большинства типов, однако Dreamweaver будет обрабатывать их по-разному:

- Если добавляется изображение, подготовленное для веб (JPEG, GIF или PNG), то Dreamweaver добавляет файл изображения непосредственно на страницу и помещает копию в папку изображений веб-сайта по умолчанию.
- Если добавляется файл Photoshop PSD, то необходимо задать настройки оптимизации до того, как Dreamweaver поместит его на страницу.
- При добавлении файлов, не являющихся изображениями, например mp3, PDF или файл неизвестного типа, Dreamweaver добавляет ссылку на исходный файл.
- При добавлении HTML-файла Dreamweaver добавляет ссылку на исходный файл.
- Если установлен пакет Microsoft Office и вставляется файл Microsoft Word или Excel, то необходимо указать режим добавления: добавлять сам файл или только ссылку на него (только для Windows). Если необходимо добавить сам файл, можно указать, какую информацию о форматировании следует сохранить.

### Дополнительные разделы справки

«Создание смарт-объекта» на странице 399

«Работа с Photoshop и Dreamweaver» на странице 397

## Добавление файла Adobe Bridge на страницу

1. В Dreamweaver (представление «Дизайн») поместите курсор вставки на страницу в том месте, куда следует вставить файл.
2. В Adobe Bridge выделите файл, затем выберите меню «Файл» > «Поместить в Dreamweaver».
3. Если файл находится не в корневой папке сайта, то появится запрос на его копирование туда.
4. Если в меню «Правка» > «Настройки» > «Специальные возможности» задано отображение атрибутов при вставке изображений, то при вставке таких изображений, как JPEG и GIF будет отображаться диалоговое окно «Атрибуты специальных возможностей тега Image».

***Примечание.*** *Если курсор вставки находится в представлении «Код», то Adobe Bridge запускается в обычном режиме, но приложению не удается разместить файл. Добавлять файлы можно только в представлении «Дизайн».*

## Перетаскивание файла из Bridge на страницу

1. В Dreamweaver (в представлении «Дизайн») поместите курсор вставки на страницу в том месте, куда следует вставить изображение.
2. Запустите программу Adobe Bridge, если она не запущена.
3. В Adobe Bridge выберите один или несколько файлов и перетащите их на страницу Dreamweaver.
4. Если файл находится не в корневой папке сайта, то появится запрос на его копирование.
5. Если в меню «Правка» > «Настройки» > «Специальные возможности» задано отображение атрибутов при вставке изображений, то при вставке таких подготовленных для веб изображений, как JPEG и GIF, будет отображаться диалоговое окно «Атрибуты специальных возможностей тега Image».

***Примечание.*** *Если курсор вставки находится в представлении «Код», то Adobe Bridge запускается в обычном режиме, но приложению не удается разместить файл. Добавлять файлы можно только в представлении «Дизайн».*

## Запуск Dreamweaver из Adobe Bridge

❖ Выберите файл в Adobe Bridge и выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Файл» > «Открыть с помощью» > «Adobe Dreamweaver».
- Щелкните правой кнопкой мыши (щелкните, удерживая клавишу «Control», на Macintosh) и выберите «Открыть с помощью» > «Adobe Dreamweaver» в контекстном меню.

***Примечание.*** *Если приложение Dreamweaver уже запущено, это действие сделает его активным. Если Dreamweaver не запущен, то Adobe Bridge запустит его без экрана приветствия.*

# Работа с Device Central

## Использование Adobe Device Central с приложением Dreamweaver

Программа Device Central позволяет дизайнерам и разработчикам веб-страниц, использующим программу Dreamweaver, определить внешний вид файлов Dreamweaver на различных мобильных устройствах. В программе Device Central используется функция Small-Screen Rendering™ браузера Opera, что позволяет проектировщикам и разработчикам видеть, как будет выглядеть создаваемая веб-страница на маленьком экране. Кроме того, эта программа позволяет проектировщикам и разработчикам проверить правильность работы кода CSS.

Например, веб-разработчик получил заказ от клиента, который хочет обеспечить доступ к веб-сайту с мобильных телефонов. Разработчик может создать предварительные варианты страниц в Dreamweaver, затем в приложении Device Central определить их внешний вид на различных устройствах.

### Дополнительные разделы справки

Справка по Adobe Device Central

## Просмотр мобильного содержимого с помощью приложений Adobe Device Central и Dreamweaver

Просматривать страницы, созданные в приложении Dreamweaver, на различных мобильных устройствах можно с помощью встроенной функции «Small-Screen Rendering» браузера Opera в Device Central. Безусловно, на разных устройствах установлены различные браузеры, но указанный способ просмотра позволяет получить наглядное представление о том, как содержимое будет выглядеть и работать на выбранном устройстве.

1 Запустите Dreamweaver.

2 Открытие файла.

3 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Файл» > «Просмотр в браузере» > «Device Central».
- На панели инструментов в окне документа нажмите и удерживайте кнопку «Просмотр/Отладка в браузере» и выберите «Просмотр в Device Central».

Файл отобразится на вкладке «Эмулятор Device Central». Чтобы продолжить тестирование, дважды щелкните имя другого устройства в списке «Наборы устройств» или «Доступные устройства».

## Советы по созданию веб-содержимого Dreamweaver для мобильных устройств

В приложении Device Central предусмотрен просмотр веб-страниц, созданных в программе Dreamweaver, с помощью функции Small-Screen Rendering браузера Opera. Такой просмотр позволяет получить достаточно полное представление о том, как будет выглядеть веб-страница на мобильном устройстве.

***Примечание.*** *Функция Small-Screen Rendering браузера Opera может быть предустановлена на отдельном эмулированном устройстве, а может отсутствовать. Приложение Device Central просто позволяет просмотреть содержимое таким образом, как если бы на мобильном устройстве была установлена функция Small-Screen Rendering браузера Opera.*

Следуя приведенным ниже советам, можно обеспечить правильность отображения на мобильных устройствах веб-страниц, созданных в приложении Dreamweaver.

- Если для разработки содержимого используется инфраструктура Adobe® Spry, добавьте в страницы приведенную ниже строку HTML-кода, чтобы на этих страницах в приложении Device Central поддерживалась визуализация CSS и правильное выполнение сценариев JavaScript™.

```
<link href="SpryAccordion.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<link href="SpryAccordion2.css" media="handheld" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

- Функция Small-Screen Rendering браузера Opera не поддерживает кадры, всплывающие меню, подчеркивание, перечеркивание, надчеркивание, мигание и выделение области. Старайтесь не использовать эти элементы в проекте.
- Стремитесь максимально упростить веб-страницы для мобильных устройств. В частности, используйте минимальное количество шрифтов, размеров шрифта и цветов.
- Чем меньше размер изображения и количество обязательных цветов, тем вероятнее изображения будут выглядеть так, как было задумано. Точную высоту и ширину каждого изображения следует задавать с помощью кода CSS или HTML. Для всех изображений должен быть предусмотрен сопроводительный текст.

***Примечание.*** *Веб-сайт программного обеспечения Opera — это хороший источник сведений об оптимизации веб-страниц для мобильных устройств.*

Дополнительные советы и приемы по созданию содержимого для мобильных телефонов и устройств можно найти по адресу www.adobe.com/go/learn_cs_mobilewiki_ru.

# Работа с ConnectNow

## Работа с ConnectNow

Adobe® ConnectNow предоставляет безопасную персональную сетевую комнату совещаний, с помощью которых можно общаться и сотрудничать с другими пользователями в Интернете в режиме реального времени. Благодаря ConnectNow можно совместно использовать экран вашего компьютера, добавлять комментарии, отправлять сообщения в чат и общаться с помощью интегрированного звука. Также можно демонстрировать видео в режиме реального времени, совместно использовать файлы, получать заметки о совещании и управлять компьютером посетителя.

Доступ к ConnectNow можно получить непосредственно через интерфейс приложения.

1. Выберите «Файл» > «Общий доступ к моему экрану».
2. В диалоговом окне «Вход в Adobe CS Live» введите свой адрес электронной почты и пароль, затем щелкните «Вход». Если у вас нет идентификатора Adobe ID, нажмите кнопку «Создать Adobe ID».
3. Чтоб разрешить общий доступ к экрану, нажмите кнопку «Совместный доступ к экрану моего компьютера» в центре окна приложения ConnectNow.

Подробные инструкции по использованию ConnectNow см. по адресу http://help.adobe.com/en_US/Acrobat.com/ConnectNow/index.html.

Видеоинструкция по использованию ConnectNow: Использование ConnectNow для создания общего доступа к экрану (7:12). (Эта демонстрация проводится в приложении Dreamweaver.)

# Расширение AIR для Dreamweaver

Расширение Adobe® AIR® для Dreamweaver® позволяет преобразовать веб-приложение в обычное приложение рабочего стола. Пользователи могут запускать такое приложение прямо на компьютерах и в некоторых случаях без интернет-соединения.

Это расширение можно использовать в Dreamweaver CS3 и более поздних версиях. Оно несовместимо с Dreamweaver 8.

***Примечание.*** *Adobe AIR не поддерживает функцию Adobe InContext Editing. Если для экспорта приложения, содержащего области InContext Editing, используется расширение AIR Extension for Dreamweaver, функция InContext Editing не будет работать.*

## Установка расширения AIR для Dreamweaver

Расширение AIR для Dreamweaver позволяет создавать многофункциональные интернет-приложения для рабочего стола. Допустим, например, что имеется набор веб-страниц, которые взаимодействуют друг с другом при отображении XML-данных. Расширение Adobe AIR для Dreamweaver можно использовать для упаковки этого набора страниц в небольшом приложении, которое будет установлено на компьютере пользователя. При запуске приложения на компьютере оно загружает и показывает веб-сайт в собственном окне приложения, независимо от браузера. После этого пользователь может работать с веб-сайтом локально на своем компьютере без интернет-соединения.

Динамические страницы, такие как Adobe® ColdFusion® и PHP, работать в Adobe AIR не будут. Время выполнения поддерживается только для HTML и JavaScript. Однако на страницах можно использовать код JavaScript для вызова любых веб-служб, доступных через Интернет, включая службы, созданные средствами ColdFusion или PHP, с помощью методов Ajax, таких как XMLHTTPRequest, или API-интерфейсов для Adobe AIR.

### Системные требования

Чтобы использовать расширение Adobe AIR для Dreamweaver, необходимо установить и правильно настроить следующее программное обеспечение:

- Dreamweaver CS3 или более поздней версии;
- Adobe® Extension Manager CS3 или более поздней версии;
- Java JRE 1.4 или более поздней версии (необходимо для создания файла Adobe AIR). Java JRE можно получить по адресу http://java.sun.com/.

  Выполнение вышеуказанных условия необходимо только для создания и просмотра приложений Adobe AIR в Dreamweaver. Для установки и запуска приложения Adobe AIR необходимо также установить Adobe AIR на компьютере. Загрузить среду времени выполнения можно на сайте www.adobe.com/go/air_ru.

### Установка расширения Adobe AIR для Dreamweaver

1. Загрузите расширение Adobe AIR для Dreamweaver по адресу http://www.adobe.com/ru/products/air/tools/ajax/.
2. Дважды щелкните файл с расширением .mxp в Обозревателе Windows (Windows) или Finder (Macintosh).
3. Установите расширение, следуя инструкциям на экране.
4. По окончании перезапустите Dreamweaver.

   Сведения по использованию расширения Adobe AIR для Dreamweaver см. в разделе «Использование расширения AIR для Dreamweaver».

## Создание приложения AIR в Dreamweaver

Для создания HTML-приложения AIR в Dreamweaver нужно выбрать существующий сайт, из которого будет создан пакет приложения AIR.

1 Убедитесь, что веб-страницы, которые нужно упаковать в приложение, содержатся на указанном сайте Dreamweaver.

2 В Dreamweaver откройте домашнюю страницу в наборе страниц, которые нужно упаковать.

3 Выберите «Сайт» > «Параметры приложения Air».

4 Введите значения в диалоговом окне «AIR — параметры приложения и программы установки», а затем нажмите кнопку «Создать файл AIR».

Дополнительные сведения см. в описании параметров диалогового окна ниже.

При первом создании файла Adobe AIR Dreamweaver создает файл application.xml в корневой папке сайта. Этот файл выступает в качестве манифеста, в котором определяются различные свойства приложения.

Ниже описываются параметры диалогового окна «AIR — параметры приложения и программы установки».

**Имя файла приложения —** это название исполняемого файла приложения. По умолчанию для названия этого файла в этом расширении используется имя сайта Dreamweaver. При необходимости это имя можно изменить. Кроме того, имя должно содержать только те символы, которые можно использовать в именах файлов и папок. (То есть оно должно содержать только символы ASCII и не должно содержать точек.) Этот параметр является обязательным.

**Имя приложения** это название, которое появляется на экране установки во время установки приложения. Здесь также по умолчанию при именовании файла используется название сайта Dreamweaver. Этот параметр является необязательным и в его значении можно использовать любые символы.

**Идентификатор приложения** присваивает приложению уникальный идентификатор. При желании идентификатор по умолчанию можно изменить. В идентификаторе нельзя использовать пробелы или специальные символы. Допустимы только символы 0-9, a-z, A-Z, . (точка) и - (дефис). Этот параметр является обязательным.

**Версия** указывает номер версии приложения. Этот параметр является обязательным.

**Исходное содержимое** задает стартовую страницу приложения. Перейти к стартовой странице и выбрать ее можно с помощью кнопки «Обзор». Выбранный файл должен находиться в корневой папке сайта. Этот параметр является обязательным.

**Описание** позволяет ввести описание приложения, которое будет отображаться в окне программы установки в процессе установки приложения.

**Авторские права** позволяет указать сведения об авторских правах, которые отображаются в меню «О программе» для приложений Adobe AIR, устанавливаемых на компьютерах Macintosh. Эти сведения не используются для приложений, устанавливаемых на компьютерах Windows.

**Стиль окна** указывает, какой стиль (или хром) окна должен применяться при выполнении приложения на компьютере пользователя. Системный хром помещает приложение в стандартный элемент окна операционной системы. Пользовательский хром (непрозрачный) убирает стандартный системный хром и позволяет создать для приложения собственный хром. (Пользовательский хром создается непосредственно в упакованном HTML-файле.) Пользовательский хром (прозрачный) похож на Пользовательский хром (непрозрачный), но включает функции прозрачности для краев страницы, позволяя создавать не только прямоугольные окна приложений.

**Размер окна** задает размеры окна приложения при его открытии.

**Значок** позволяет выбрать изображения для использования в качестве значков приложений. (По умолчанию используются изображения Adobe AIR, которые устанавливаются вместе с расширением.) Чтобы использовать пользовательские изображения, нажмите кнопку «Выбрать изображения значков». Затем в открывшемся диалоговом окне «Изображения значков» щелкните папку для каждого размера и выберите файл значка. Расширение AIR позволяет использовать только PNG-файлы в качестве изображений значков.

***Примечание.*** *Выбранные изображения должны находиться на сайте приложения, пути к ним должны указываться относительно корня сайта.*

**Связанные типы файлов** позволяет связать типы файлов с приложением. Дополнительные сведения см. в следующем разделе.

**Обновление приложения** определяет, будет ли приложение Adobe AIR обновляться до новых версий через программу установки или через само приложение. Этот флажок устанавливается по умолчанию, в результате чего обновления проводит программа установки приложения Adobe AIR. Чтобы обновление выполнялось самим приложением, снимите этот флажок. Имейте в виду, когда этот флажок не установлен, необходимо создать приложение, которое сможет самостоятельно выполнять обновления.

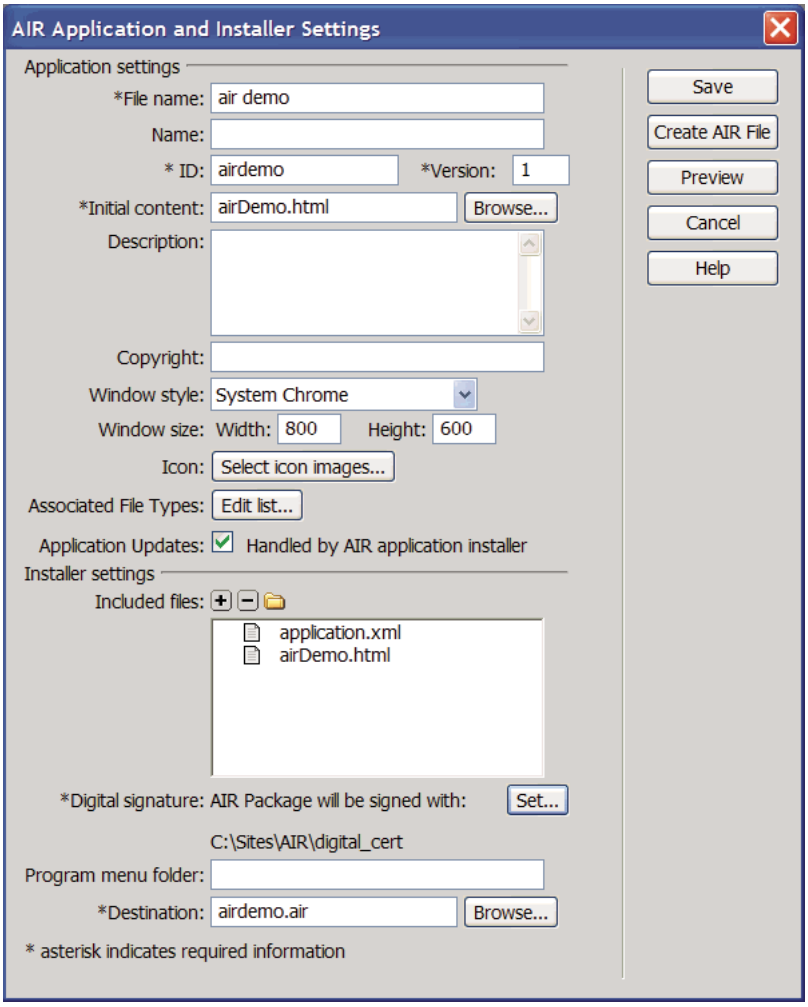
**Включаемые файлы** указывает, какие файлы и папки должны включаться в приложение. Можно добавлять файлы HTML и CSS, файлы изображений и библиотек JavaScript. Нажмите кнопку «Плюс» (+), чтобы добавить файл, и значок папки, чтобы добавить папку. Нельзя включать некоторые определенные файлы, такие как _mmServerScripts, _notes и т. д. Чтобы удалить файл или папку из списка, выделите этот элемент и нажмите кнопку со значком «Минус» (-).

**Цифровая подпись** Нажмите кнопку «Задать», чтобы добавить в приложение цифровую подпись. Этот параметр является обязательным. Дополнительную информацию см. в следующем разделе.

**Папка меню «Программы»** задает подкаталог в меню «Пуск» Windows, где нужно создать ярлык приложения. (Недоступен на компьютерах Macintosh.)

**Назначение** указывает место сохранения программы установки нового приложения (файл .air). По умолчанию используется корень узла. Чтобы выбрать другое расположение, нажмите кнопку «Обзор». Имя файла по умолчанию представляет собой название сайта, к которому добавляется расширение .air. Этот параметр является обязательным.

Ниже приводится пример диалогового окна с некоторыми установленными параметрами.




## Подпись приложения с помощью цифрового сертификата

Цифровая подпись гарантирует, что код приложения не был изменен или поврежден после создания автором программного обеспечения. Для всех приложений Adobe AIR необходима цифровая подпись, и без нее их невозможно установить. Можно подписать приложение с помощью купленного цифрового сертификата, создать свой собственный сертификат или подготовить файл Adobe AIRI (промежуточный файл Adobe AIR), который будет подписан позже.

1 Нажмите кнопку «Задать» рядом с параметром «Цифровая подпись» в диалоговом окне «AIR — параметры приложения и программы установки».

2 Выполните в диалоговом окне «Цифровая подпись» одно из следующих действий.

- Чтобы подписать приложение с помощью приобретенного ранее цифрового сертификата, нажмите кнопку «Обзор», выберите сертификат, введите соответствующий пароль и нажмите кнопку «ОК».

- Чтобы создать цифровой сертификат с собственной подписью, нажмите кнопку «Создать» и заполните поля в диалоговом окне. Под типом сертификата понимается уровень безопасности: 1024-RSA использует 1024-разрядный ключ (менее безопасный), а 2048-RSA использует 2048-разрядный ключ (более безопасный). По завершении нажмите кнопку «ОК». Затем введите соответствующий пароль в диалоговом окне «Цифровая подпись» и нажмите «ОК».
- Выберите подготовку пакета AIRI для последующей подписи и нажмите «ОК». Этот параметр позволяет создать промежуточное приложение AIR Intermediate (AIRI) без цифровой подписи. Однако пользователь не сможет установить его на свой компьютер, пока не будет добавлена цифровая подпись.

### Временные метки

При подписании приложения Adobe AIR с помощью цифрового сертификата инструмент упаковки обращается к серверу центра временных меток с целью получения заверенной даты и времени подписания. Полученная временная метка встраивается в файл AIR. Если подписывающий сертификат действителен на момент подписания, то приложение AIR можно установить даже после истечения срока действия сертификата. Однако если временная метка не была получена, то после истечения срока действия или отзыва сертификата установить приложение AIR становится невозможно.

По умолчанию расширение Adobe AIR для Dreamweaver получает временную метку при создании приложения Adobe AIR. Однако получение временных меток можно отключить, отменив выбор параметра «Временная метка» в диалоговом окне «Цифровая подпись». (Это может потребоваться, если, например, служба временных меток недоступна.) Adobe рекомендует включать временную метку во все открыто распространяемые файлы AIR.

По умолчанию средства упаковки AIR используют центр временных меток Geotrust. Для получения дополнительных сведений о метках времени цифровых сертификатов см. Цифровая подпись файла AIR.

## Изменение списка связанных файлов AIR

С приложением Adobe AIR можно связать файлы разных типов. Например, чтобы при двойном щелчке файлов с расширением .avf они открывались в Adobe AIR, нужно добавить расширение .avf в список связанных типов файлов.

1 Нажмите кнопку «Изменить список» рядом с параметром «Связанные типы файлов» в диалоговом окне «AIR — параметры приложения и программы установки».

2 В диалоговом окне «Связанные типы файлов» выполните одно из следующих действий.

- Чтобы удалить тип файла, выберите его и нажмите кнопку «Минус» (-).
- Для добавления типа файла нажмите кнопку (+).

  При нажатии кнопки «Плюс» (+) для добавления типа файла открывается диалоговое окно «Параметры типов файлов». Заполните поля диалогового окна и нажмите кнопку «ОК».

  Ниже приводится список параметров.

  **Имя** задает название типа файла, которое отображается в списке «Связанные типы файлов». Этот параметр является обязательным, а в его значении можно использовать только символы ASCII (a-z, A-Z, 0-9) и точки (например, «adobe.VideoFile»). Имя должно начинаться с буквы. Максимальная длина равна 38 символам.

  **Расширение** задает расширение типа файла. Начальная точка в расширение не включается. Этот параметр является обязательным, а в его значении можно использовать только символы ASCII (a-z, A-Z, 0-9). Максимальная длина равна 38 символам.

**Описание** позволяет задать необязательное описание типа файла.

**Тип содержимого** задает для файла тип MIME или тип мультимедиа (например, text/html, image/gif и т. д.).

**Расположения файлов значков** позволяет выбрать изображения для связанных типов файлов. (По умолчанию используются изображения Adobe AIR, которые устанавливаются вместе с расширением.)

## Изменение параметров приложения AIR

Изменить параметры приложения Adobe AIR можно в любое время.

❖ Выберите «Сайт» > «Параметры приложения AIR» и внесите изменения.

## Предварительный просмотр веб-страницы в приложении AIR

В Dreamweaver можно просмотреть HTML-страницу так, как она будет отображаться в приложении Adobe AIR. С помощью предварительного просмотра можно оценить внешний вид веб-страницы в приложении без необходимости создавать приложения целиком.

❖ На панели инструментов в окне документа нажмите кнопку «Просмотр/Отладка в браузере» и выберите «Просмотр в AIR».

Также можно нажать сочетание клавиш Ctrl+Shift+F12 (Windows) или Cmd+Shift+F12 (Macintosh).

## Использование подсказок по коду AIR и цветовое оформление кода

Расширение Adobe AIR для Dreamweaver также включает подсказки по коду и цветовое оформление кода для языковых элементов Adobe AIR в представлении «Код» в Dreamweaver.

❖ Откройте файл HTML или JavaScript в представлении «Код» и введите код Adobe AIR.

***Примечание.*** *Подсказки по коду работают только внутри тегов* `<script>` *и файлов .js.*

Дополнительные сведения о языковых элементах Adobe AIR см. в документации разработчика в оставшейся части этого руководства.

## Доступ к документации по Adobe AIR

Расширение Adobe AIR добавляет пункт меню «Справка» в Dreamweaver, который позволяет обращаться к документации «Разработка приложений AIR с использованием HTML и Ajax».

❖ Выберите «Справка» > «Справка Adobe AIR».

# Глава 14. Создание шаблонов и управление ими

## О шаблонах Dreamweaver

### Основные сведения о шаблонах Dreamweaver

Шаблон — это особый тип документа, который используется для разработки «фиксированной» макета страницы. На основе шаблона можно создавать документы, наследующие его макет страницы. При разработке шаблона можно указать в качестве доступного для редактирования то содержимое, которое пользователь сможет редактировать в документе, созданном на основе шаблона. Шаблоны позволяют авторам управлять правами на редактирование отдельных элементов страницы, которые предоставляются пользователям шаблона (писателям, художникам или другим веб-разработчикам). Есть несколько типов областей шаблона, которые автор может включить в документ.

***Примечание.*** *Шаблоны позволяют управлять большой областью разработки дизайна и многократно использовать готовые макеты. Чтобы многократно использовать отдельные элементы оформления, например информацию об авторских правах сайта или логотип, создайте элементы библиотеки.*

С помощью шаблонов можно изменять несколько страниц одновременно. Созданный на основе шаблона документ остается связанным с этим шаблоном (если документ не отсоединен позднее). Можно изменить шаблон и немедленно обновить оформление всех документов на основе этого шаблона.

***Примечание.*** *Шаблон в Dreamweaver отличается от шаблонов некоторых продуктов Adobe Creative Suite тем, что раздел «Страница» шаблона Dreamweaver по умолчанию является фиксированным (недоступным для редактирования).*

#### Дополнительные разделы справки

«Управление ресурсами и библиотеками» на странице 120

«Создание шаблона Dreamweaver» на странице 427

### Типы областей шаблона

При сохранении документа в качестве шаблона большинство его областей блокируется. Путем добавления в шаблон редактируемых областей или редактируемых параметров его автор может определить, какие области документа на основе шаблона будут доступны для редактирования.

При создании шаблона можно вносить изменения в редактируемые и заблокированные области. Однако пользователь шаблона может вносить изменения только в редактируемые области документа на основе шаблона. Блокированные области изменять нельзя.

Есть четыре типа областей шаблона:

**Редактируемая область** Незаблокированная область документа на основе шаблона — раздел, доступный для редактирования пользователю шаблона. Автор шаблона может сделать любую область шаблона доступной для редактирования. Чтобы шаблон был эффективен, он должен содержать хотя бы одну редактируемую область. В противном случае страницы на основе шаблона нельзя будет редактировать.

**Повторяющаяся область** Раздел макета документа, настроенный таким образом, чтобы пользователь шаблона мог при необходимости добавлять или удалять копии повторяющейся области в документе на основе шаблона. Например, повторяющейся можно сделать строку таблицы. Повторяющиеся разделы доступны для редактирования, поэтому пользователь шаблона может редактировать содержимое повторяющегося элемента, в то время как оформлением управляет автор шаблона.

Есть 2 типа повторяющихся областей, которые можно вставлять в шаблон: повторяющаяся область и повторяющаяся таблица.

**Дополнительная область** Раздел шаблона, в котором находится содержимое, например текст или изображение, которые могут отображаться или не отображаться в документе. Пользователь может управлять отображением содержимого страницы на основе шаблона.

**Редактируемый атрибут тега** Позволяет разблокировать атрибут тега в шаблоне, чтобы атрибут можно было редактировать на странице на основе шаблона. Например, можно «блокировать» отображение отдельных изображений в документе, но разрешить пользователю шаблона устанавливать выравнивание по левому краю, правому или центру.

### Дополнительные разделы справки

«Редактируемое содержимое в документе на основе шаблона» на странице 448

«Создание редактируемых областей» на странице 430

«Создание повторяющихся областей» на странице 432

«Использование дополнительных областей» на странице 434

«Определение редактируемых атрибутов тега» на странице 437

## Ссылки в шаблонах

Когда файл шаблона создается путем сохранения существующей страницы в качестве шаблона, новый шаблон в папке Templates и все ссылки в файле обновляются таким образом, чтобы пути относительно документов были верны. Позже, при сохранении документа на основе этого шаблона, все ссылки относительно документов обновляются снова и указывают на правильные файлы.

Когда в файл шаблона добавляется новая ссылка относительно документа, существует вероятность указания ошибочного имени пути, если оно вводится в текстовое поле ссылки в инспекторе свойств. Верный путь в файле шаблона — это путь от папки Templates к связанному документу, а не от папки документа, основанного на шаблоне, к связанному документу. Чтобы при создании ссылок в шаблонах указывались только правильные существующие пути для ссылок, используйте значок папки или значок «Указать файл» в инспекторе свойств.

#### Параметры обновления ссылок Dreamweaver 8.01

До Dreamweaver 8 (то есть Dreamweaver MX 2004 и ранее) приложение Dreamweaver не обновляло ссылки на файлы в папке Templates. (Например, если папка «Templates» содержит файл «main.css» и в файле шаблона указана ссылка href="main.css", то Dreamweaver не обновит эту ссылку при создании страницы на основе шаблона.)

Некоторые пользователи применяли данный метод обработки приложением Dreamweaver ссылок на файлы в папке Templates для создания ссылок, которые преднамеренно не должны были обновляться при создании страниц на основе шаблона. Например, используется Dreamweaver MX 2004 и есть сайт с разными папками для различных приложений: Dreamweaver, Flash и Photoshop. Каждая папка программы содержит страницу на основе шаблона index.html и уникальную версию файла main.css на одном уровне. Если файл шаблона

содержит ссылку относительно документа href="main.css" (ссылка на версию файла «main.css» в папке «Templates») и необходимо, чтобы страницы на основе шаблона «index.html» также содержали эту ссылку, можно создавать эти страницы, не беспокоясь о том, что программа Dreamweaver будет обновлять ссылки. Когда Dreamweaver MX 2004 создает страницы на основе шаблона «index.html», ссылки (необновляемые) href="main.css" указывают на файлы «main.css», которые находятся в папках Dreamweaver, Flash и Photoshop, а не на файл «main.css» в папке «Templates».

В Dreamweaver 8 это поведение было изменено: все ссылки относительно документов при создании страниц на основе шаблона обновляются независимо от расположения связанных файлов. В данном сценарии Dreamweaver анализирует ссылку в файле шаблона (href="main.css") и создает на странице ссылку, которая является *относительной для расположения нового документа*. Например, при создании документа на основе шаблона уровнем выше папки «Templates» Dreamweaver запишет в новый документ ссылку href="Templates/main.css". Это нововведение в Dreamweaver 8 нарушает ссылки на страницах, созданных разработчиками, использующими Dreamweaver, который не обновляет ссылки на файлы в папке Templates.

Dreamweaver 8.01 содержит параметр, позволяющий включать и отключать поведение обновления связанных ссылок. (Этот параметр применяется только к ссылкам на файлы в папке Templates, а не ко всем ссылкам.) По умолчанию эти ссылки *не* обновляются (в Dreamweaver MX 2004 и ранее), однако, если необходимо, чтобы Dreamweaver обновлял этот вид ссылок при создании страниц на основе шаблона, отмените выбор параметра. (Это можно сделать, если, например, имеется страница каскадной таблицы стилей (CSS) «main.css» в папке «Templates» и документ должен содержать ссылку href="Templates/main.css". Однако это не рекомендуется, так как в папке «Templates» должны находиться только файлы шаблона Dreamweaver (DWT).)

Чтобы приложение Dreamweaver обновляло относительные пути к файлам в папке Templates, отличным от файлов шаблона, выберите категорию «Шаблоны» в диалоговом окне «Определение веб-сайта» (она находится в «Дополнительных параметрах») и отмените выбор параметра «Не перезаписывать относительные пути документов».

Дополнительные сведения см. в технической статье Dreamweaver на веб-сайте Adobe: www.adobe.com/go/f55d8739_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Создание ссылок на документы с помощью значка «Указать файл»» на странице 298

«Пути относительно документа» на странице 295

## Серверные сценарии в шаблонах и документах на основе шаблонов

Некоторые серверные сценарии добавляются в самом начале или конце документа (перед тегом `<html>` или после тега `</html>`). Такие сценарии требуют специальной обработки в шаблонах и документах на основе шаблонов. Обычно, если изменения в коде сценария необходимо внести перед тегом `<html>` или после тега `</html>` в шаблоне, то эти изменения не копируются в документ на основе шаблона. Это может вызвать ошибки сервера, если другие серверные сценарии в пределах основной части шаблона зависят от сценариев, которые не скопированы. Если в сценарии перед тегом `<html>` или после тега `</html>` в шаблоне вносятся изменения, то появляется предупреждение.

Чтобы избежать данной проблемы, можно добавить в раздел `head` шаблона следующий код:

```
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="true" -->
```

Если шаблон содержит этот код, то изменения в сценарии перед тегом `<html>` или после тега `</html>` копируются в документ на основе шаблона. Однако эти сценарии в документах на основе шаблонов станут недоступными для редактирования. Таким образом, эти сценарии можно редактировать либо в шаблоне, либо в документах на его основе, но не одновременно в шаблоне и документах.

## Параметры шаблона

Параметры шаблона содержат значения для управления содержимым в документах на основе шаблона. Параметры шаблона используются для дополнительных областей или редактируемых атрибутов тега, либо для установки значений, которые необходимо передать вложенному документу. Выберите для каждого параметра имя, тип данных и значение по умолчанию. Каждый параметр должен иметь уникальное имя (оно обрабатывается с учетом регистра). Значения должны принадлежать одному из 5 допустимых типов данных: text, boolean, color, URL или number.

Параметры шаблона передаются документу в качестве параметров экземпляра. В большинстве случаев пользователь шаблона может редактировать значение параметра по умолчанию, чтобы настроить отображение содержимого в документе на основе шаблона. В других случаях автор шаблона может определять, что будет отображаться в документе в зависимости от значения выражения шаблона.

### Дополнительные разделы справки

«Использование дополнительных областей» на странице 434

«Определение редактируемых атрибутов тега» на странице 437

## Выражения шаблона

Выражения шаблонов — это инструкции, которые вычисляют или обрабатывают значение.

Выражение позволяет сохранять значение и отображать его в документе. Например, выражение может быть просто значением параметра, например `@@(Param)@@`, либо достаточно сложным, чтобы вычислить значения, которые чередуют цвет фона в строке таблицы, например `@@((_index & 1) ? red : blue)@@`.

Кроме того, можно определить выражения для условного оператора if и вложенных условных операторов if. Если выражение используется в условной инструкции, то Dreamweaver обрабатывает его как `true` или `false`. Если условие имеет значение «true», то дополнительная область в документе на основе шаблона отображается. В противном случае она не отображается.

Выражения можно определить в представлении «Код» или диалоговом окне «Дополнительная область» во время добавления дополнительной области.

Выражения шаблона можно описать в представлении «Код» 2 способами: с помощью комментария `<!-- TemplateExpr expr="your expresson"-->` или `@@(your expression)@@`. При добавлении выражения в код шаблона в представлении «Дизайн» отображается маркер выражения. При применении шаблона Dreamweaver обрабатывает выражение и отображает значение в документе на основе шаблона.

### Дополнительные разделы справки

«Язык выражений шаблонов» на странице 422

«Вложенные условные операторы If в коде шаблона» на странице 424

## Язык выражений шаблонов

Язык выражений шаблонов — это небольшое подмножество языка JavaScript, использующее синтаксис JavaScript и правила приоритета. Для написания выражений, подобных приведенному ниже, следует использовать операторы JavaScript:

```
@@(firstName+lastName)@@
```

Поддерживаются следующие функции и операторы:

- числовые литералы, строковые литералы (только в двойных кавычках), литералы Boolean (`true` или `false`)
- ссылка на переменную (см. список определенных переменных ниже в этом разделе)
- ссылка на поле (оператор «dot»)
- унарные операторы: +, -, ~, !
- бинарные операторы: +, -, *, /, %, &, |, ^, &&, ||, <, <=, >, >=, ==, !=, <<, >>
- условный оператор: ?:
- круглые скобки: ()

  Используются следующие типы данных: Boolean, 64-битное число IEEE с плавающей точкой, string и object. Шаблоны Dreamweaver не поддерживают использование в JavaScript типов «null» или «undefined». Кроме того, не разрешается неявное преобразование скалярных типов в объекты. Таким образом, выражение `«abc».length` вместо значения 3 выдаст ошибку.

  Доступны только те объекты, которые описаны объектной моделью выражений. Определены следующие переменные:

  **_document** Содержит данные шаблона на уровне документа с полем для каждого параметра в шаблоне.

  **_repeat** Определен только для выражений, которые отображаются внутри повторяющейся области. Предоставляет встроенные сведения об области

  **_index** Числовой индекс (от 0) для текущей записи

  **_numRows** Общее количество записей в данной повторяющейся области

  **_isFirst** True, если текущая запись является первой в ее повторяющейся области

  **_isLast** True, если текущая запись является последней в ее повторяющейся области

  **_prevRecord** Объект `_repeat` для предыдущей записи. Обращение к этому свойству для первой записи в области является ошибкой.

  **_nextRecord** Объект `_repeat` для следующей записи. Обращение к этому свойству для последней записи в области является ошибкой.

  **_parent** Во вложенной повторяющейся области это свойство передает объект _repeat для окружающей (внешней) области повтора. Обращение к этому свойству вне вложенной повторяющейся области является ошибкой.

  Во время обработки выражения все поля объектов _document и _repeat не явно доступны. Например, для доступа к параметру заголовка документа можно ввести `title` вместо `_document.title`.

  В случаях конфликта полей поля объекта _repeat имеют приоритет над полями объекта _document. Поэтому нет необходимости в явных ссылках на _document или _repeat, за исключением случаев, когда _document в повторяющейся области может быть необходим параметрам документа, которые скрыты параметрами повторяющейся области.

  Если используются вложенные повторяющиеся области, то неявно доступными будут только поля наиболее глубоко вложенных повторяющихся областей. На внешние области требуется явная ссылка с помощью свойства _parent.

## Вложенные условные операторы If в коде шаблона

Выражения шаблона можно определить для условного оператора if и вложенных условных операторов if. В этом примере показано определение параметра с именем «Отдел», задание начального значения и определение вложенных условных операторов If, управляющих отображением логотипа.

Ниже приведен пример кода, который можно добавить в раздел `head` шаблона:

```
<!-- TemplateParam name="Dept" type="number" value="1" -->
```

Следующий условный оператор проверяет значение, связанное с параметром `Dept`. Если условие истинно или выполняется, то отображается соответствующее изображение.

```
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- checks value of Dept and shows appropriate image-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 1" --> <img src=".../sales.gif"> <!--
TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 2" --> <img src=".../support.gif"> <!--
TemplateEndIfClause-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 3" --> <img src=".../hr.gif"> <!--
TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept != 3" --> <img src=".../spacer.gif"> <!--
TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
```

При создании документа на основе шаблона ему автоматически передаются параметры шаблона. Пользователь шаблона определяет отображаемое изображение.

### Дополнительные разделы справки

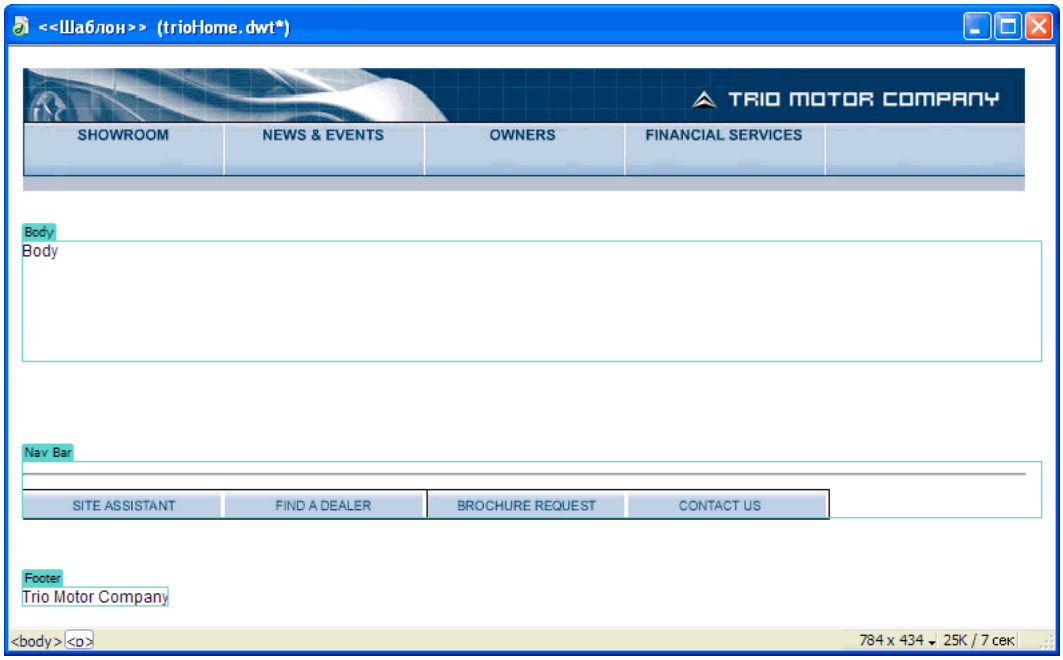
«Изменение свойств шаблона» на странице 449

# Распознавание шаблонов и документов на их основе

## Распознавание шаблонов в представлении «Дизайн»

В представлении «Дизайн» редактируемые области отображаются в окне документа с прямоугольными контурами заданного цвета подсветки. В левом верхнем углу каждой области отображается небольшая вкладка, показывающая имя области.

Файл шаблона можно определить по строке заголовка в окне документа. Строка заголовка файла шаблона содержит слово <<*Template*>>, а сам файл имеет расширение .dwt.




## Распознавание шаблонов в представлении «Код»

В представлении «Код» редактируемые области содержимого помечены в HTML следующими комментариями .

`<!-- TemplateBeginEditable>` и `<!-- TemplateEndEditable -->`

*С помощью установок цвета кода можно установить собственную цветовую схему, позволяющую легко различать области шаблона при просмотре документа в представлении «Код».*

В документах на основе шаблона содержимое между этими комментариями доступно для редактирования. Исходный HTML-код для редактируемой области может иметь следующий вид:

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- TemplateBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- TemplateEndEditable -->
</table>
```

***Примечание.*** *В процессе редактирования кода шаблона в представлении «Код» будьте внимательны, не изменяйте применяемые в Dreamweaver теги комментария, относящиеся к шаблону.*

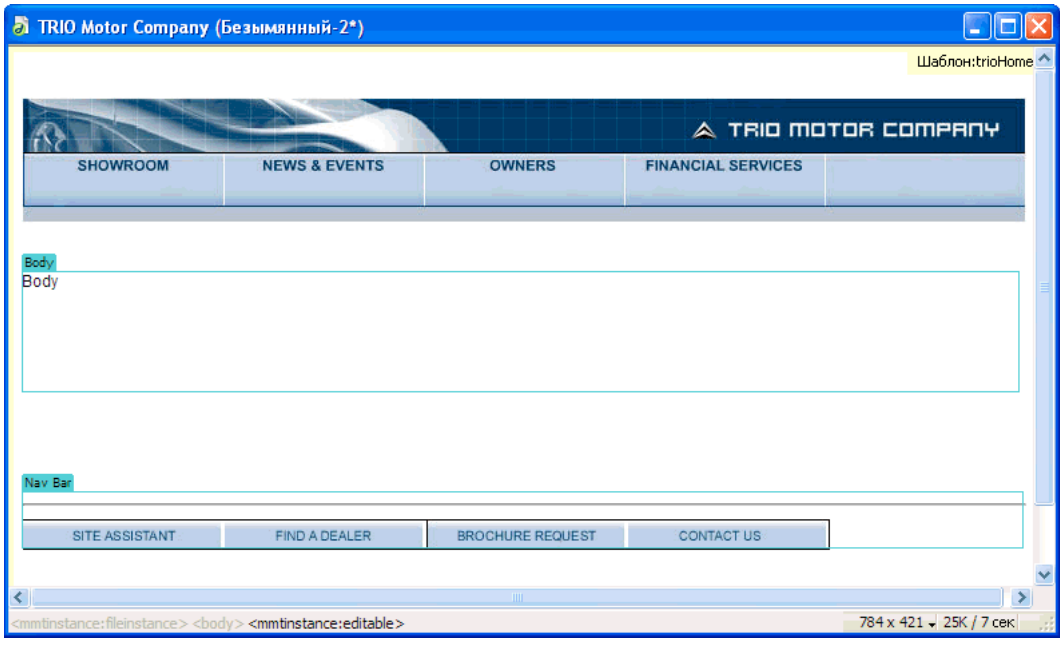
### Дополнительные разделы справки

«Настройка цветового оформления кода для шаблона» на странице 452

## Распознавание документов на основе шаблона в представлении «Дизайн»

В представлении «Дизайн» документы на основе шаблона и редактируемые области отображаются в окне документа с прямоугольными контурами заданного цвета подсветки. В левом верхнем углу каждой области отображается небольшая вкладка, показывающая имя области.

В дополнение к контуру редактируемой области вся страница окружена разноцветным контуром с вкладкой в правом верхнем углу, содержащей имя шаблона, на основе которого создан документ. Этот выделенный прямоугольник напоминает, что документ создан на основе шаблоне и что содержимое вне редактируемых областей недоступно для редактирования.




### Дополнительные разделы справки

«Настройка установок выделения цветом для областей шаблона» на странице 453

## Распознавание документов на основе шаблона в представлении «Код»

В представлении «Код» редактируемые области документа, полученные из шаблона, отображаются цветом, отличным от кода нередактируемой области. Можно вносить изменения только в код редактируемых областей  или редактируемых параметров, заблокированные области недоступны для редактирования.

Редактируемое содержимое помечается в HTML-коде следующими комментариями Dreamweaver:

`<!-- InstanceBeginEditable>` и `<!-- InstanceEndEditable -->`

В документах на основе шаблона содержимое между такими комментариями доступно для редактирования. Исходный HTML-код для редактируемой области может иметь следующий вид:

```
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0">
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- InstanceBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- InstanceEndEditable -->
</table>
</body>
```

По умолчанию недоступный для редактирования текст выделен серым цветом. В диалоговом окне «Настройки» можно выбрать для редактируемой и нередактируемой областей другие цвета.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка цветового оформления кода для шаблона» на странице 452

# Создание шаблона Dreamweaver

## О создании шаблонов Dreamweaver

Шаблон можно создать из существующих документов (например HTML, Adobe ColdFusion или документов Microsoft Active Server Pages) либо из нового документа.

После создания шаблона можно добавить области шаблона, настроить установки цвета кода и цвет подсветки области шаблона.

*В файле заметок разработчика для шаблона можно сохранить дополнительные сведения о шаблоне (например, указать автора, дату изменения или основания для выбора определенных свойств макета). Документы на основе шаблона не наследуют заметки разработчика из шаблона.*

***Примечание.** Шаблон в Adobe Dreamweaver отличается от шаблонов некоторых продуктов Adobe Creative Suite тем, что раздел «Страница» шаблона Dreamweaver по умолчанию является фиксированным (недоступным для редактирования).*

Руководство по созданию шаблонов см. на сайте: www.adobe.com/go/vid0157_ru.

Руководство по использованию шаблонов см. на сайте: www.adobe.com/go/vid0158_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Типы областей шаблона» на странице 419

«Настройка редактируемых установок для шаблонов» на странице 452

«Связывание заметок разработчика с файлами» на странице 114

Создание руководства по шаблонам

Использование руководства по шаблонам

## Создание шаблона из существующего документа

Шаблон можно создать из существующего документа.

1 Откройте документ и сохраните его в качестве шаблона.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Файл» > «Сохранить как шаблон».
- В категории «Общее» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Шаблоны» и выберите пункт «Создать шаблон» во всплывающем меню.

***Примечание.*** *Если ранее не был выбран параметр «Больше не выводить это сообщение», будет выдано предупреждение о том, что в сохраняемом документе нет областей, доступных для редактирования. Нажмите кнопку «ОК», чтобы сохранить документ в качестве шаблона, или нажмите кнопку «Отмена», чтобы выйти из диалогового окна без создания шаблона.*

3 Чтобы сохранить шаблон, выберите сайт во всплывающем меню «Веб-сайт» и введите уникальное название шаблона в окне «Сохранить как».

4 Нажмите кнопку «Сохранить». Dreamweaver сохранит файл шаблона с расширением .dwt в папке Templates в локальной корневой папке сайта. Если на сайте отсутствует папка Templates, то Dreamweaver автоматически создает ее в процессе сохранения нового шаблона.

***Примечание.*** *Не перемещайте шаблоны из папки Templates и не помещайте в эту папку какие-либо другие файлы. Кроме того, не перемещайте папку Templates из локальной корневой папки. Это приведет к ошибкам путей в шаблонах.*

### Дополнительные разделы справки

«Создание пустого шаблона» на странице 68

«Создание и открытие документов» на странице 65

## Создание нового шаблона с помощью панели «Активы»

1 В левой части панели «Активы» («Окно» > «Активы») выберите категорию «Шаблоны» .

2 Нажмите кнопку «Создать шаблон» в нижней части панели «Активы».

Новый безымянный шаблон будет добавлен в список шаблонов на панели «Активы».

3 При выборе шаблона введите его имя, затем нажмите клавишу «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

Dreamweaver создаст пустой шаблон на панели «Активы» и в папке Templates.

## О создании шаблонов для сайтов Contribute

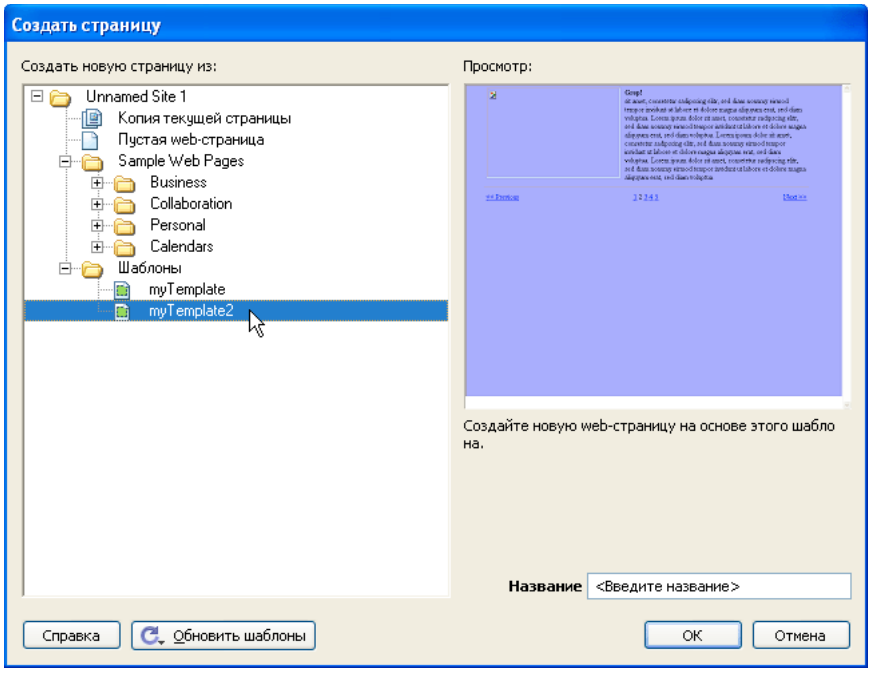
С помощью Dreamweaver можно создавать шаблоны, облегчающие пользователям Adobe® Contribute® создание новых страниц, обеспечивающие единообразное оформление сайта и предоставляющие возможность обновлять макет одновременно нескольких страниц.

После создания шаблона и загрузки его на сервер шаблон становится доступным всем пользователям Contribute, которые посещают сайт, если только не установлены ограничения на использование шаблона для ролей Contribute. Если ограничения на использование шаблонов установлены, то, возможно, новые шаблоны придется добавлять в список доступных шаблонов для конкретных пользователей Contribute (см. *Администрирование Contribute*).

***Примечание.*** *Убедитесь, что корневая папка сайта, определенная в каждом описании веб-сайта пользователя Contribute, совпадает с папкой, определенной в описании веб-сайта в Dreamweaver. Если корневая папка сайта пользователя не совпадает с указанной, то пользователь не сможет работать с шаблонами.*

В дополнение к шаблонам Dreamweaver с помощью средств администрирования Contribute можно создавать другие (не Dreamweaver) шаблоны. Шаблон, отличный от Dreamweaver, — это существующая страница, которую пользователи Contribute могут применять для создания новых страниц. Он аналогичен шаблону Dreamweaver, за исключением того, что страница на его основе не будет обновляться при изменении шаблона. Кроме того, шаблоны, отличные от Dreamweaver, не могут содержать элементы Dreamweaver, например редактируемые, заблокированные, повторяющиеся и дополнительные области.

Когда пользователь Contribute создает новый документ на сайте с шаблонами Dreamweaver, Contribute перечисляет доступные шаблоны (как шаблоны Dreamweaver, так и шаблоны не Dreamweaver) в диалоговом окне «Новая страница».




Чтобы включить в состав сайта страницы, использующие кодировку, отличную от Latin-1, необходимо создать шаблоны (шаблоны Dreamweaver или шаблоны не Dreamweaver). Пользователи Contribute могут редактировать страницы в различных кодировках, однако пустая страница создается с кодировкой Latin-1. Чтобы создать страницу в другой кодировке, пользователь Contribute может создать копию существующей страницы с другой кодировкой или использовать шаблон с другой кодировкой. Однако, если на сайте нет страниц или шаблонов с другими кодировками, необходимо сначала создать в Dreamweaver страницу или шаблон с нужной кодировкой.

## Создание шаблона для сайта Contribute

1 Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

2 Выберите сайт и нажмите кнопку «Редактировать».

3 В диалоговом окне «Определение веб-сайта» выберите категорию «Contribute».

4 Необходимо включить совместимость с Contribute, если это еще не сделано.

Выберите параметр «Включить совместимость с Contribute» и введите корневой URL-адрес сайта.

5 Нажмите «Администрировать веб-сайт в Contribute».

6 При необходимости введите пароль администратора и нажмите кнопку «ОК».

7 Выберите роль в категории «Пользователи и роли» и нажмите кнопку «Изменить параметры ролей».

8 Выберите категорию «Новая страница» и добавьте существующую страницу в список под заголовком «Создание новой страницы путем копирования страницы из данного списка».

Дополнительные сведения см. в разделе *Администрирование Contribute*.

9 Чтобы закрыть диалоговые окна, нажмите кнопку «ОК» два раза.

### Дополнительные разделы справки

«Подготовка сайта для использования с программой Contribute» на странице 60

# Создание редактируемых областей

## Добавление редактируемой области

Редактируемые области шаблона определяют фрагменты страниц на основе шаблона, которые пользователь может редактировать. Перед добавлением редактируемой области сохраните рабочий документ в качестве шаблона.

***Примечание.*** *Если редактируемая область добавляется в документ, а не в файл шаблона, появится предупреждение о том, что документ будет автоматически сохранен как шаблон.*

Редактируемую область можно поместить в любую часть страницы, но при создании таблицы или элемента с абсолютным позиционированием необходимо учесть следующие условия:

- Можно сделать доступной для редактирования всю таблицу или отдельные ячейки, однако нельзя пометить несколько ячеек в качестве одной редактируемой области. Если выбран тег <td>, то в редактируемую область входит область вокруг ячейки. В противном случае редактируемая область применяется только к содержимому внутри ячейки.
- Элементы с абсолютным позиционированием и их содержимое являются отдельными элементами. Если сделать элемент с абсолютным позиционированием доступным для редактирования, то можно изменить его положение вместе с его содержимым. Однако если сделать доступным для редактирования только содержимое этого элемента, то можно будет изменить только само содержимое, но не его положение.

1 Чтобы выбрать область, выполните в окне документа одно из следующих действий.

- Выберите текст или содержимое, которые необходимо установить в качестве редактируемой области.
- Поместите курсор вставки в то место, куда следует добавить редактируемую область.

2 Чтобы вставить редактируемую область, выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Объекты шаблона» > «Редактируемая область».
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), затем выберите «Шаблоны» > «Создать область, доступную для редактирования».
- В категории «Общее» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Шаблоны» и выберите пункт «Редактируемая область» во всплывающем меню.

3 В поле «Имя» введите уникальное имя области. (Нельзя использовать одно имя для нескольких редактируемых областей в одном шаблоне.)

***Примечание.*** *Не используйте специальные символы в поле «Имя».*

4 Нажмите кнопку «ОК». Редактируемая область в шаблоне заключена в прямоугольный контур цвета подсветки, который задается в установках. На вкладке в левом верхнем углу показано имя области. При вставке пустой редактируемой области в документ внутри области отображается ее имя.

### Дополнительные разделы справки

«Создание шаблона Dreamweaver» на странице 427

«Настройка установок выделения цветом для областей шаблона» на странице 453

## Выбор редактируемых областей

Области шаблона легко идентифицируются и выбираются в документе шаблона и документах на основе шаблона.

### Выбор редактируемой области в окне документа

❖ Щелкните вкладку в левом верхнем углу редактируемой области.

### Поиск редактируемой области и выбор ее в документе

❖ Выберите «Изменение» > «Шаблоны», затем имя области в списке в нижней части вложенного меню.

***Примечание.*** *Редактируемые области, которые находятся внутри повторяющейся области, не отображаются в меню. Чтобы найти эти области, просмотрите рамки с вкладками в окне документа.*

Редактируемая область выбрана в документе.

## Удаление редактируемой области

Если область файла шаблона помечена как доступная для редактирования и необходимо снова заблокировать ее (сделать недоступной для редактирования в документах на основе шаблона), используйте команду «Удалить разметку шаблона».

1 Чтобы выбрать редактируемую область, щелкните вкладку в левом верхнем углу области.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Удалить разметку шаблона».
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), затем выберите «Шаблоны» > «Удалить разметку шаблона».

Область больше не является редактируемой.

### Изменение имени редактируемой области

После вставки редактируемой области можно изменить ее имя.

1 Чтобы выбрать редактируемую область, щелкните вкладку в левом верхнем углу области.

2 Введите новое имя в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Нажмите клавишу «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

## Создание повторяющихся областей

### О повторяющихся областях шаблона

Повторяющаяся область — это раздел шаблона, который может дублироваться несколько раз на странице на основе шаблона. Как правило, повторяющиеся области используются с таблицами, однако их можно определять и для других элементов страницы.

Повторяющиеся области дают возможность управлять макетом страницы с помощью таких повторяющихся элементов, как элементы каталога и макет описания, или с помощью строк данных, например списка элементов.

Доступно два объекта шаблона повторяющейся области: повторяющаяся область и повторяющаяся таблица.

#### Дополнительные разделы справки

«Типы областей шаблона» на странице 419

### Создание повторяющейся области в шаблоне

Повторяющиеся области позволяют пользователям шаблона дублировать указанную область в шаблоне необходимое количество раз. Повторяющаяся область необязательно должна быть редактируемой.

Чтобы сделать содержимое повторяющейся области доступным для редактирования (например, разрешить пользователю вводить текст в ячейку таблицы в документе на основе шаблона), необходимо вставить редактируемую область в повторяющуюся область.

1 Выполните в области «Окно документа» одно из следующих действий.

- Выберите текст или содержимое, которые необходимо задать в качестве повторяющейся области.
- Поместите курсор вставки в документ в том месте, куда следует добавить повторяющуюся область.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Вставка» > «Объекты шаблона» > «Повторение области».
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), затем выберите «Шаблоны» > «Создать повторяющуюся область».
- В категории «Общее» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Шаблоны» и выберите пункт «Повторяющаяся область» во всплывающем меню.

3 В поле «Имя» введите уникальное имя области шаблона. (Нельзя использовать одно имя для нескольких повторяющихся областей в шаблоне.)

***Примечание.*** *Не используйте в имени области специальные символы.*

4 Нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Добавление редактируемой области» на странице 430

## Добавление повторяющейся таблицы

С помощью повторяющейся таблицы можно создать редактируемую область (в формате таблицы) с повторяющимися строками. Можно определить атрибуты таблицы и установить ячейки таблицы в качестве доступных для редактирования.

1 В окне документа поместите курсор вставки в том месте, куда следует добавить повторяющуюся таблицу.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите меню «Вставка» > «Объекты шаблона» > «Повторяющиеся таблицы».
- В категории «Общее» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Шаблоны» и выберите пункт «Повторяющаяся таблица» во всплывающем меню.

3 Задайте следующие параметры и нажмите кнопку «ОК»:

**Строки** Определяет количество строк в таблице.

**Столбцы** Определяет количество столбцов в таблице.

**Поля ячеек** Определяет количество пикселов между содержимым и границами ячейки.

**Интервал ячеек** Определяет число пикселов между смежными ячейками таблицы.

*Если значения полей ячейки и интервала между ячейками не заданы явно, то в большинстве браузеров таблица будет отображаться со значением поля ячейки 1 и интервала между ячейками 2. Чтобы таблица отображалась в браузере без полей и интервалов, установите значения параметров «Поля ячеек» и «Интервал ячеек» равным 0.*

**Ширина** Задает ширину таблицы в пикселах или в процентах от ширины окна браузера.

**Граница** Задает толщину границ таблицы в пикселах.

*Если значение границы не задано явно, то в большинстве браузеров таблица будет отображаться с толщиной границы 1. Чтобы таблица отображалась в браузере без границы, установите значение параметра «Граница» равным 0. Для того чтобы границы таблицы и ячеек отображались при толщине границы равной 0, выберите параметр меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Границы таблицы».*

**Повторяющиеся строки таблицы** Указывает строки в таблице, которые включены в повторяющуюся область.

**Начальная строка** Задает номер строки, которая будет включена в повторяющуюся область в качестве начальной.

**Конечная строка** Задает номер строки, которая будет включена в повторяющуюся область в качестве конечной.

**Имя области** Позволяет назначить уникальное имя повторяющейся области.

## Установка чередующихся цветов фона в повторяющейся таблице

После добавления таблицы в шаблон можно настроить чередующийся цвет фона ее строк.

1 В окне документа выберите строку в повторяющейся таблице.

2 Нажмите кнопку «Показать представление "Код"» или «Показать представление "Код" и "Дизайн"» на панели инструментов «Документ», чтобы получить доступ к коду выбранной строки таблицы.

**3** В окне кода вставьте в тег `<tr>` следующий код:

```
<tr bgcolor="@@( _index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC' )@@">
```

Можно заменить шестнадцатеричные значения `#FFFFFF` и `#CCCCCC` другими цветами.

**4** Сохраните шаблон.

Ниже показан код примера таблицы, которая содержит чередующиеся цвета строк фона:

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr><th>Name</th><th>Phone Number</th><th>Email Address</th></tr>
<!-- TemplateBeginRepeat name="contacts" -->
<tr bgcolor="@@(_index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC')@@">
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="name" --> name <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="phone" --> phone <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="email" --> email <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
</tr>
  <!-- TemplateEndRepeat -->
</table>
```

# Использование дополнительных областей

## О дополнительных областях шаблона

Дополнительная область — это область в шаблоне, которую пользователи могут показывать или скрывать в документе на основе шаблона. Необязательную область используют, когда необходимо задать условия для отображения содержимого в документе.

При вставке дополнительной области можно либо задать некоторые значения параметра шаблона, либо определить условные операторы (операторы If...else) для областей шаблона. Можно использовать как простые операции true/false, так и определить более сложные условные операторы и выражения. Позднее можно при необходимости отредактировать дополнительную область. В зависимости от условий, определенных автором шаблона, пользователи могут редактировать созданные ими параметры в документах на основе шаблона, а также управлять отображением дополнительной области.

Можно связать несколько дополнительных областей с именованным параметром. В документе на основе шаблона обе области могут быть отображены или скрыты как единый элемент. Например, можно отобразить изображение «Распродажа» и текстовую область для цены продаваемого товара.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение свойств шаблона» на странице 449

«Типы областей шаблона» на странице 419

## Вставка дополнительной области

С помощью дополнительной области можно управлять содержимым, которое может отображаться (или не отображаться) в документе на основе шаблона. Есть два типа дополнительных областей:

- Нередактируемые дополнительные области, которые позволяют пользователям шаблона отображать и скрывать специально помеченные области без возможности редактирования содержимого.

Перед вкладкой шаблона дополнительной области указывается слово *if*. В зависимости от набора условий в шаблоне пользователь может определить, будет ли отображаться область на создаваемых страницах.

- Редактируемые дополнительные области, которые дают возможность пользователям шаблона управлять отображением областей с возможностью редактирования содержимого.

Например, если дополнительная область содержит изображение или текст, пользователь шаблона может установить отображение содержимого и при необходимости изменить его. Редактируемой областью управляет условный оператор.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение свойств шаблона» на странице 449

### Добавление нередактируемой дополнительной области

1 В окне документа выберите элемент, который будет определен как дополнительная область.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Объекты шаблона» > «Дополнительная область».
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), выберите содержимое, затем выберите «Шаблоны» > «Создать дополнительную область».
- В категории «Общее» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Шаблоны» и выберите пункт «Дополнительная область» во всплывающем меню.

3 Введите имя дополнительной области, щелкните вкладку «Дополнительно», если требуется задать значения для дополнительной области, затем нажмите кнопку «ОК».

### Добавление редактируемой дополнительной области

1 В окне документа поместите курсор вставки в то место, куда следует добавить дополнительную область.

*При создании дополнительной области выделенная область не может быть обтекающей. Вставьте область, затем вставьте в нее содержимое.*

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Объекты шаблона» > «Изменяемая дополнительная область».
- В категории «Общее» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Шаблоны» и выберите пункт «Редактируемая дополнительная область» во всплывающем меню.

3 Введите имя дополнительной области, щелкните вкладку «Дополнительно», если требуется задать значения для дополнительной области, затем нажмите кнопку «ОК».

## Установка значений для дополнительной области

После добавления дополнительной области в шаблон можно редактировать ее параметры. Например, можно задать отображение параметра по умолчанию для содержимого, связать параметр с существующей дополнительной областью или изменить выражение шаблона.

Создайте параметры шаблона и определите условные операторы (операторы If...else) для областей шаблона. Можно использовать как простые операции «true/false», так и определить более сложные условные операторы и выражения.

На вкладке «Дополнительно» можно связать несколько дополнительных областей с именованным параметром. В документе на основе шаблона обе области могут быть отображены или скрыты как единый элемент. Например, можно отобразить изображение «Распродажа» и текстовую область для цены продаваемого товара.

Кроме того, с помощью вкладки «Дополнительно» можно записать выражение шаблона, вычисляющее для дополнительной области значение, в зависимости от которого область будет отображаться или скрываться.

1 Выполните в области «Окно документа» одно из следующих действий.

- В представлении «Дизайн» щелкните вкладку шаблона дополнительной области, которую необходимо изменить.
- В представлении «Дизайн» поместите курсор вставки в область шаблона, затем в селекторе тегов в нижней части окна документа выберите тег шаблона `<mmtemplate:if>`.
- В представлении «Код» щелкните вкладку комментария области шаблона, которую нужно изменить.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») нажмите кнопку «Изменить».

3 На вкладке «Базовый» введите имя параметра в поле «Имя».

4 Выберите «Показывать по умолчанию», чтобы выбранная область отображалась в документе. Отмените выбор этого параметра, чтобы установить по умолчанию значение «false».

***Примечание.*** *Чтобы установить другое значение параметра, найдите в представлении «Код» параметр в разделе документа и измените его значение.*

5 (необязательно) Щелкните вкладку «Дополнительно», затем установите следующие параметры:

- Если необходимо связать параметры дополнительной области с содержимым, щелкните вкладку «Дополнительно», выберите «Использовать параметр», затем во всплывающем меню выберите необходимый параметр.
- Если необходимо записать выражение шаблона для управления отображением дополнительной области, щелкните вкладку «Дополнительно», выберите «Введите выражение» и введите выражение в поле.

***Примечание.*** *Dreamweaver поместит введенный текст в двойные кавычки.*

6 Нажмите кнопку «ОК».

При использовании объекта шаблона «Дополнительная область» Dreamweaver добавляет комментарии в код. Параметр шаблона определяется в разделе `head`, как показано в следующем примере:

```
<!-- TemplateParam name="departmentImage" type="boolean" value="true" -->
```

В место вставки дополнительной области добавляется код, подобный приведенному ниже:

```
<!-- TemplateBeginIf cond="departmentImage" -->
<p><img src="/images/airfare_on.gif" width="85" height="22"> </p>
<!-- TemplateEndIf -->
```

Можно обращаться к параметрам шаблона и изменять их в документе на основе шаблона.

## Дополнительные разделы справки

«Изменение свойств шаблона» на странице 449

«Выражения шаблона» на странице 422

# Определение редактируемых атрибутов тега

## Указание редактируемых атрибутов тега в шаблоне

Пользователю шаблона можно разрешить изменять указанные атрибуты тега в документе, созданном на основе шаблона.

Например, можно задать цвет фона в документе шаблона и, кроме того, дать возможность пользователям шаблона задавать другие цвета фона для создаваемых ими страниц. Пользователи могут обновлять только те атрибуты, которые определены как редактируемые.

Кроме того, можно установить несколько редактируемых атрибутов на странице, чтобы пользователи шаблона могли изменять их в документах на основе шаблона. Поддерживаются следующие типы данных: text, Boolean (`true`/`false`), color и URL.

При создании редактируемого атрибута тега в код добавляется параметр шаблона. В документе шаблона задается начальное значение атрибута. Когда создается документ на основе шаблона, он наследует этот параметр. Пользователь шаблона может изменить параметры в документе на основе шаблона.

***Примечание.*** *При связывании редактируемого атрибута с таблицей стилей атрибуты таблицы стилей станут недоступными для просмотра или редактирования в файле шаблона.*

1. В окне документа выберите элемент, для которого необходимо установить редактируемый атрибут.
2. Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Сделать атрибут доступным для редактирования».
3. В поле «Атрибут» введите имя или выберите атрибут в диалоговом окне «Изменяемые атрибуты тега». Для этого выполните следующие действия:

- Если атрибут, который необходимо сделать доступным для редактирования, содержится во всплывающем меню «Атрибут», выберите его.
- Если атрибут, который необходимо сделать доступным для редактирования, отсутствует во всплывающем меню «Атрибут», нажмите кнопку «Добавить» и в появившемся диалоговом окне введите имя добавляемого атрибута, затем нажмите кнопку «ОК».

4. Убедитесь, что параметр «Сделать атрибут доступным для редактирования» выбран.
5. В поле «Метка» введите уникальное имя атрибута.

*Чтобы упростить идентификацию редактируемого атрибута тега в дальнейшем, используйте метку, определяющую элемент и атрибут. Например, можно пометить изображение, источником которого является редактируемый элемент logoSrc или метку изменяемого цвета фона основного тега bodyBgcolor.*

6. В меню «Тип» выберите тип значения, применяемого к атрибуту. Для этого выберите один из следующих параметров.

- Чтобы пользователь мог ввести текстовое значение для атрибута, выберите «Текст». Например, можно использовать текст с атрибутом `align`. Пользователь сможет задать значение атрибута *left*, *right* или *center*.
- Чтобы добавить ссылку на элемент, например путь к файлу изображения, выберите «URL-адрес». Использование этого параметра автоматически обновляет путь, используемый в ссылке. Если пользователь переместит изображение в новую папку, отображается диалоговое окно «Обновить ссылки».
- Чтобы сделать палитру цветов доступной для выбора значения, выберите «Цвет».
- Чтобы пользователь мог указывать значение «true» или «false» на странице, выберите «True/False».
- Чтобы пользователь шаблона мог ввести числовое значение атрибута (например, изменить значение высоты или ширины изображения), выберите «Число».

7 В поле «По умолчанию» отображается значение выбранного атрибута тега в шаблоне. Введите новое значение в этом поле, чтобы установить другое начальное значение для параметра в документе на основе шаблона.

8 (необязательно) Если требуется внести изменения в другие атрибуты выбранного тега, выберите атрибут и установите для него параметры.

9 Нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Изменение свойств шаблона» на странице 449

## Преобразование редактируемого атрибута тега в недоступный для редактирования

Тег, ранее помеченный как редактируемый, можно пометить как недоступный для редактирования.

1 В документе шаблона щелкните элемент, связанный с доступным атрибутом, или выберите тег с помощью селектора тегов.

2 Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Сделать атрибут доступным для редактирования».

3 Во всплывающем меню «Атрибуты» выберите нужный атрибут.

4 Отмените выбор параметра «Сделать атрибут доступным для редактирования» и нажмите кнопку «ОК».

5 Обновите документы на основе шаблона.

# Создание вложенного шаблона

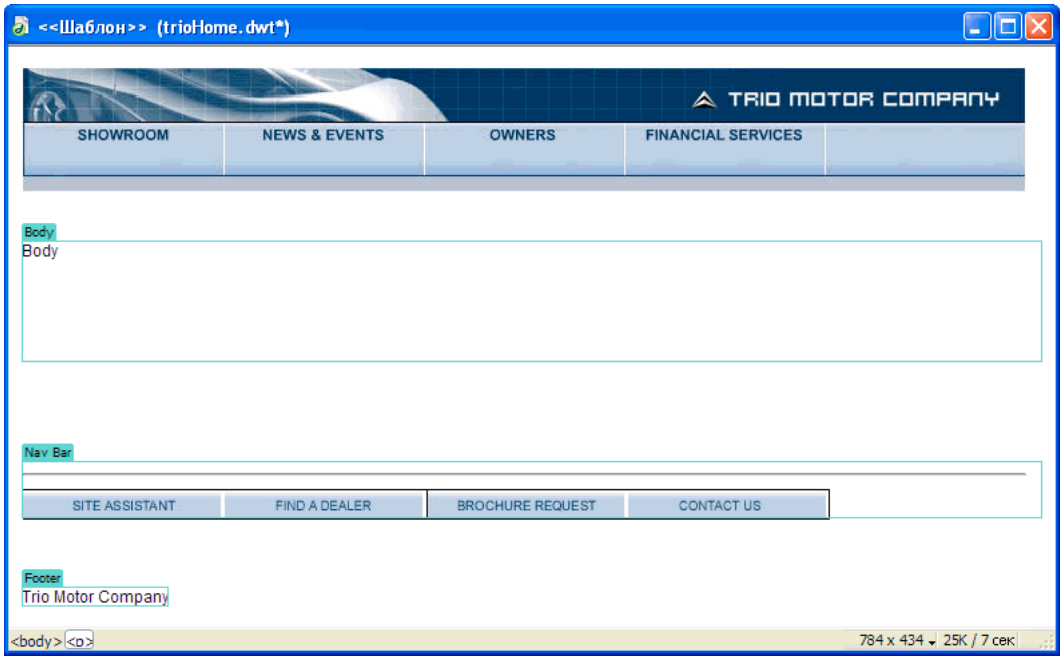
## О вложенных шаблонах

Вложенный шаблон — это шаблон, оформление и редактируемые области которого основаны на другом шаблоне. С помощью вложенных шаблонов удобно управлять содержимым страниц сайта, у которых много общих элементов, но имеются некоторые различия. Например, базовый шаблон может содержать более широкие области схемы и может использоваться многими авторами содержимого сайта, в то время как вложенный шаблон может более детально определять редактируемые области на страницах для указанного раздела сайта.

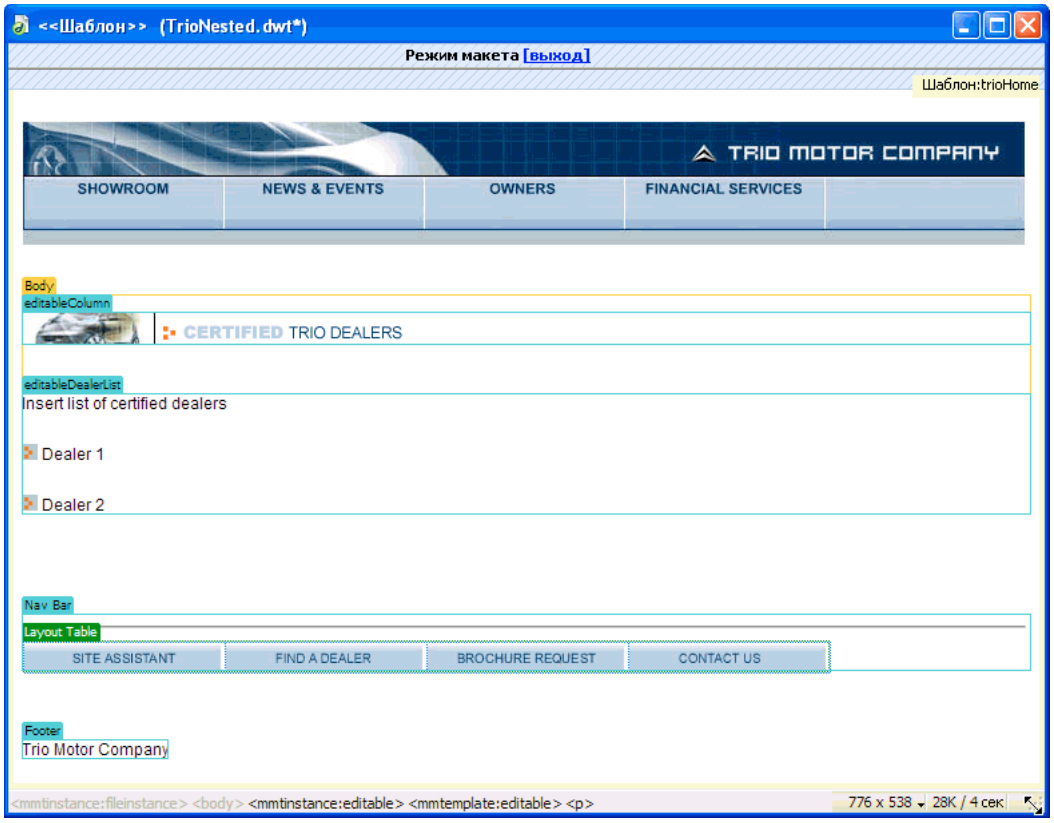
Редактируемые области в базовом шаблоне передаются вложенному шаблону и остаются доступными для редактирования на страницах, созданных на основе вложенного шаблона, если новые области шаблона не вставлены в эти области.

Изменения в базовом шаблоне автоматически отражаются на шаблонах, созданных на основе базового, а также во всех документах на основе шаблонов, которые созданы на основе главного и вложенных шаблонов.

В следующем примере шаблон *trioHome* содержит три редактируемые области с именами `Body`, `NavBar` и `Footer`.



Для создания вложенного шаблона был создан новый документ на основе шаблона и сохранен как шаблон с именем *TrioNested*. Во вложенном шаблоне в редактируемую область с именем `Body` добавлены две редактируемые области.




При добавлении редактируемой области в редактируемую область, передаваемую вложенному шаблону, ее цвет выделения изменяется на оранжевый. Содержимое, добавляемое вне редактируемой области, например графика в `editableColumn`, становится недоступным для редактирования в документе на основе вложенного шаблона. Выделенные синим цветом редактируемые области, добавленные во вложенный шаблон или передаваемые из базового шаблона, остаются доступными для редактирования в документах, созданных на основе вложенного шаблона. Области шаблона, которые не содержат редактируемую область, передаются документам на основе шаблона в качестве редактируемых.

## Создание вложенного шаблона

Вложенные шаблоны позволяют создавать варианты базового шаблона. Вложенные шаблоны можно использовать для создания еще более индивидуальных макетов.

По умолчанию все редактируемые области из базового шаблона передаются через вложенный шаблон документу на основе вложенного шаблона. Это означает, что при создании редактируемой области в базовом шаблоне с последующим созданием вложенного шаблона редактируемая область будет отображаться в документах, созданных на основе вложенного шаблона (если в ту область во вложенном шаблоне не были добавлены какие-либо новые области шаблона).

***Примечание.*** *Чтобы редактируемая область не передавалась как доступная для редактирования область в документы, созданные на основе вложенного шаблона, можно вставить в нее разметку шаблона. Такие области имеют оранжевую границу вместо синей.*

1 Создайте документ из шаблона, на основе которого необходимо создать вложенный шаблон. Для этого выполните одно из следующих действий.

- В категории «Шаблоны» на панели «Активы» щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), шаблон, из которого необходимо создать новый документ, затем выберите в контекстном меню «Создать из шаблона».
- Выберите «Файл» > «Создать». В диалоговом окне «Создать документ» выберите категорию «Страница из шаблона», затем выберите сайт, который содержит нужный шаблон. Чтобы создать новый документ, дважды щелкните шаблон в списке «Шаблон».

2 Чтобы сохранить новый документ как вложенный шаблон, выберите «Файл» > «Сохранить как шаблон»:

3 В поле «Сохранить как» введите имя и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Серверные сценарии в шаблонах и документах на основе шаблонов» на странице 421

## Запрет передачи редактируемой области вложенному шаблону

Во вложенных шаблонах передаваемые редактируемые области имеют синюю границу. Чтобы редактируемая область не передавалась как доступная для редактирования область в документы, созданные на основе вложенного шаблона, можно вставить в нее разметку шаблона. Такие области имеют оранжевую границу вместо синей.

1 В окне кода найдите редактируемую область, передачу которой необходимо запретить.

Редактируемые области определены тегами комментария шаблона.

2 Добавьте в код редактируемой области следующий код:

```
@@("")@@
```

Этот шаблон кода может быть размещен в любом месте между тегами `<!-- InstanceBeginEditable --><!- - InstanceEndEditable -->`, окружающими редактируемую область. Например:

```
<!-- InstanceBeginEditable name="EditRegion1" -->
<p>@@("")@@ Editable 1 </p>
<!-- InstanceEndEditable -->
```

# Редактирование, обновление и удаление шаблонов

## О редактировании и обновлении шаблонов

Если шаблон изменен и сохранен, обновляются все документы, созданные на основе этого шаблона. Кроме того, при необходимости можно вручную обновить документ на основе шаблона или сайт целиком.

***Примечание.*** *Чтобы изменить шаблон для сайта Contribute, необходимо использовать Dreamweaver. В Contribute шаблоны редактировать нельзя.*

Управлять существующими шаблонами, включая переименование и удаление файлов шаблона, можно с помощью вкладки «Шаблоны» на панели «Активы».

На панели «Активы» можно выполнять следующие задачи по управлению шаблонами:

- Создание шаблона
- Редактирование и обновление шаблонов
- Применение или удаление шаблона из существующего документа

Dreamweaver проверяет синтаксис шаблона при сохранении, однако рекомендуется проверять его вручную во время редактирования.

### Дополнительные разделы справки

«Создание шаблона Dreamweaver» на странице 427

«Проверка синтаксиса шаблона» на странице 452

«Применение или удаление шаблона из существующего документа» на странице 446

## Открытие шаблона для редактирования

Можно открыть файл шаблона непосредственно для редактирования, а также можно открыть документ на основе шаблона, затем открыть для редактирования вложенный шаблон.

При внесении изменений в шаблон Dreamweaver запрашивает обновление документа, созданного на основе шаблона.

***Примечание.*** *Кроме того, чтобы изменить шаблон, можно при необходимости обновить документ вручную.*

### Дополнительные разделы справки

«Проверка синтаксиса шаблона» на странице 452

### Открытие и редактирование файла шаблона

1 В левой части панели «Активы» («Окно» > «Активы») выберите категорию «Шаблоны» .

На панели «Активы» перечислены все доступные шаблоны для сайта и доступен просмотр выбранного шаблона.

2 В списке доступных шаблонов выполните одно из следующих действий.

- Дважды щелкните имя шаблона, который нужно изменить.
- Выберите шаблон для редактирования, затем нажмите кнопку «Изменить» в нижней части панели «Активы».

3 Измените содержимое шаблона.

*Чтобы изменить свойства страницы шаблона, выберите «Изменение» > «Свойства страницы». (Документы на основе шаблона наследуют свойства страницы шаблона.)*

4 Сохраните шаблон. Dreamweaver запрашивает обновление страниц, созданных на основе шаблона.

5 Нажмите кнопку «Обновить» для обновления всех документов, созданных на основе измененного шаблона. Нажмите кнопку «Не обновлять», если обновлять эти документы не требуется.

Dreamweaver отобразит отчет, содержащий информацию об обновленных файлах.

### Открытие и изменение шаблона, вложенного в текущий документ

1 Откройте документ, созданный на основе шаблона, в окне документа.

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Открыть присоединенный шаблон».
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните, удерживая клавишу «Control» (Macintosh), выберите «Шаблоны» > «Открыть присоединенный шаблон».

3 Измените содержимое шаблона.

*Чтобы изменить свойства страницы шаблона, выберите «Изменение» > «Свойства страницы». (Документы на основе шаблона наследуют свойства страницы шаблона.)*

4 Сохраните шаблон. Dreamweaver запрашивает обновление страниц, созданных на основе шаблона.

5 Нажмите кнопку «Обновить» для обновления всех документов, созданных на основе измененного шаблона. Нажмите кнопку «Не обновлять», если обновлять эти документы не требуется.

Dreamweaver отобразит отчет, содержащий информацию об обновленных файлах.

## Переименование шаблона

1 В левой части панели «Активы» («Окно» > «Активы») выберите категорию «Шаблоны» .

2 Чтобы выбрать шаблон, щелкните его имя.

3 Щелкните имя еще раз, чтобы выделить текст, затем введите новое имя.

Этот способ аналогичен переименованию файла в проводнике Windows (Windows) или Finder (Macintosh). Как и в проводнике Windows или в программе Finder, между щелчками должна быть короткая пауза. Это не должен быть двойной щелчок, иначе шаблон откроется для редактирования.

4 Чтобы изменения вступили в силу, щелкните в другой области панели «Активы», нажмите клавишу «Ввод» (Windows) или «Return» (Macintosh).

При обновлении документов, созданных на основе этого шаблона, выдается соответствующее сообщение.

5 Чтобы обновить на сайте все документы, созданные на основе этого шаблона, нажмите кнопку «Обновить». Нажмите кнопку «Не обновлять», чтобы избежать обновления документов, созданных на основе этого шаблона.

### Дополнительные разделы справки

«Создание шаблона Dreamweaver» на странице 427

«Применение или удаление шаблона из существующего документа» на странице 446

## Изменение описания шаблона

Описание шаблона отображается в диалоговом окне «Новый документ» при создании страницы по существующему шаблону.

1 Выберите команду меню «Изменение» > «Шаблоны» > «Описание».

2 В диалоговом окне «Описание шаблона» измените описание и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Создание шаблона Dreamweaver» на странице 427

## Вручную обновите документы на основе шаблона.

При внесении изменений в шаблон Dreamweaver запрашивает обновление документа на его основе, однако при необходимости можно обновить текущий документ или весь сайт вручную. Ручное обновление документов на основе шаблона аналогично повторному применению шаблона.

### Применение изменений шаблона к текущему документу на основе шаблона

1 Откройте документ в окне документа.

2 Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Обновить текущую страницу».

Dreamweaver применит к документу любые изменения, внесенные в шаблон.

### Обновление всего сайта или всех документов, которые используют указанный шаблон

Можно обновить все страницы сайта либо только страницы для определенного шаблона.

1 Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Обновление страниц».

2 В меню «Область поиска» выполните одно из следующих действий.

- Чтобы обновить все файлы выбранного сайта в соответствии с их шаблонами, выберите «Весь сайт», затем выберите имя сайта из соседнего всплывающего меню.
- Чтобы обновить файлы для определенных шаблонов, выберите «Файлы, использующие», затем выберите имя шаблона из соседнего всплывающего меню.

3 Убедитесь, что параметр «Обновить» имеет значение «Шаблоны».

4 Если нет необходимости просматривать обновления файлов Dreamweaver, отмените выбор параметра «Показать журнал». В противном случае оставьте параметр выбранным.

5 Чтобы обновить все выбранные файлы, нажмите кнопку «Начать». Если выбран параметр «Показать журнал», то Dreamweaver предоставляет сведения об обновляемых файлах, включая сведения об успешности обновления.

6 Нажмите кнопку «Закрыть».

## Обновление шаблонов на сайте Contribute

Пользователи Contribute не могут вносить изменения в шаблоны Dreamweaver. Однако шаблон для сайта Contribute можно изменить с помощью Dreamweaver.

При обновлении шаблонов на сайте Contribute следует учитывать перечисленные ниже факторы.

- Contribute получает новые и измененные шаблоны сайта только при запуске Contribute, а также когда пользователь изменяет сведения об их подключении. Изменения, которые пользователь Contribute вносит в шаблон во время редактирования файла на основе шаблона, отображаются только после перезапуска Contribute.
- Если редактируемая область будет удалена из шаблона, то пользователь Contribute, редактирующий страницу на основе этого шаблона, может запутаться относительно содержимого, которое было ранее в этой редактируемой области.

Чтобы обновить шаблон на сайте Contribute, выполните следующие шаги.

1 Откройте шаблон Contribute в Dreamweaver, отредактируйте его и сохраните. Дополнительные инструкции см. в разделе «Открытие шаблона для редактирования» на странице 442.

2 Уведомите всех пользователей сайта Contribute о его перезапуске.

## Удаление файла шаблона

1 В левой части панели «Активы» («Окно» > «Активы») выберите категорию «Шаблоны» .

2 Чтобы выбрать шаблон, щелкните его имя.

3 Нажмите кнопку «Удалить» в нижней части панели, затем подтвердите удаление шаблона.

***Важная информация.*** *После удаления файла шаблона его нельзя восстановить. Файл шаблона удаляется с сайта.*

Документы, созданные на основе удаленного шаблона, не отсоединяются от него. Они сохраняют структуру и редактируемые области, которые имел файл шаблона до удаления. Такой документ можно преобразовать в HTML-файл без редактируемых или блокированных областей.

### Дополнительные разделы справки

«Отсоединение документа от шаблона» на странице 448

«Применение или удаление шаблона из существующего документа» на странице 446

«Создание шаблона Dreamweaver» на странице 427

# Экспорт и импорт содержимого шаблона

## Об XML-содержимом шаблона

Документ на основе шаблона можно представить как хранилище данных в виде пар имя-значение. Каждая пара содержит имя редактируемой области и ее содержимое.

Можно экспортировать пары имя-значение в XML-файл и обрабатывать данные вне Dreamweaver (например, в XML-редакторе, текстовом редакторе или в приложении базы данных). И наоборот, соответствующим образом структурированный XML-документ можно импортировать в документ на основе шаблона Dreamweaver.

## Экспорт редактируемых областей документа в формат XML

1 Откройте созданный на основе шаблона документ, содержащий редактируемые области.

2 Выберите «Файл» > «Экспорт» > «Данные шаблона в виде XML».

3 Выберите один из параметров обозначения:

- Если шаблон содержит повторяющиеся области или параметры шаблона, выберите «Использовать стандартные XML-теги Dreamweaver».
- Если шаблон не содержит повторяющиеся области или параметры шаблона, выберите «Использовать имена редактируемых областей в виде XML-тегов».

4 Нажмите кнопку «ОК».

5 В отобразившемся диалоговом окне выберите расположение папки, введите имя XML-файла и нажмите кнопку «Сохранить».

Будет создан XML-файл, содержащий данные параметров и редактируемых областей документа, включая редактируемые области внутри повторяющихся или дополнительных областей. XML-файл содержит имя исходного шаблона, а также имя и содержимое каждой области шаблона.

***Примечание.*** *Содержимое нередактируемой области не экспортируется в XML-файл.*

### Импорт XML-содержимого

1 Выберите «Файл» > «Импорт» > «XML в шаблон».

2 Выберите XML-файл и нажмите кнопку «Открыть».

Dreamweaver создаст новый документ на основе шаблона, указанного в XML-файле. Все редактируемые области в этом документе будут заполнены содержимым, представляющим собой данные из XML-файла. Получившийся документ отобразится в новом окне документа.

*Если XML-файл имеет формат, отличный от ожидаемого приложением Dreamweaver, импортировать данные невозможно. Решение данной проблемы состоит в том, чтобы экспортировать пустой XML-файл из Dreamweaver, таким образом, будет получен XML-файл с верной структурой. Затем следует скопировать данные из исходного XML-файла в экспортированный. В результате будет получен XML-файл с верной структурой, содержащий нужные данные, готовые для импорта.*

### Экспорт сайта без разметки шаблона

Созданные на основе шаблона документы сайта можно экспортировать на другой сайт без разметки шаблона.

1 Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Экспортировать без разметки».

2 В окне «Папка» введите путь к файлу, папку, в которую следует экспортировать документы, либо нажмите кнопку «Обзор» и выберите нужную папку.

***Примечание.*** *Должна быть выбрана папка вне текущего сайта.*

3 Если необходимо сохранить XML-версию экспортируемых документов на основе шаблона, выберите «Сохранять файлы данных шаблонов».

4 Если необходимо обновить изменения в предыдущих экспортируемых файлах, выберите «Извлечь только измененные файлы» и нажмите кнопку «ОК».

## Применение или удаление шаблона из существующего документа

### Применение шаблона к существующему документу

Когда шаблон применяется к документу, который содержит существующее содержимое, Dreamweaver пытается сопоставить это содержимое с областью в шаблоне. Если применяется исправленная версия одного из существующих шаблонов, имена будут сопоставлены.

Если шаблон применяется к документу, к которому ранее не применялись шаблоны, то возникает несоответствие, поскольку в документе отсутствуют редактируемые области для сравнения. Dreamweaver отслеживает эти несоответствия, что позволяет выбрать области, которые следует переместить в содержимое текущей страницы, либо удалить несоответствующее содержимое.

Применить шаблон к существующему документу можно с помощью панели «Активы» в окне документа. При необходимости применение шаблона можно отменить.

***Важная информация.*** *Когда шаблон применяется к существующему документу, он заменяет содержимое документа стандартным содержимым. Перед тем как применять шаблон к странице, всегда следует создавать резервную копию ее содержимого.*

### Применение шаблона к существующему документу с помощью панели «Активы»

1 Откройте документ, к которому нужно применить шаблон.

2 В левой части панели «Активы» («Окно» > «Активы») выберите категорию «Шаблоны» .

3 Выполните одно из следующих действий.

- Перетащите нужный шаблон из панели «Активы» в окно документа.
- Выберите шаблон, затем нажмите кнопку «Применить» в нижней части панели «Активы».

Если в документе есть содержимое, которое не может быть автоматически связано с областью шаблона, то появляется диалоговое окно «Недопустимые названия регионов».

4 Выберите место назначения для содержимого с помощью меню «Переместить содержимое в новую область» и выполните одно из следующих действий.

- Выберите в новом шаблоне область, в которую будет перемещено существующее содержимое.
- Выберите «Нигде», чтобы удалить содержимое из документа.

5 Чтобы переместить неразрешимое содержимое в выбранную область, нажмите «Использовать для всех».

6 Нажмите кнопку «ОК», чтобы применить шаблон, либо кнопку «Отмена», чтобы отменить применение шаблона к документу.

***Важная информация.*** *Когда шаблон применяется к существующему документу, он заменяет содержимое документа стандартным содержимым. Перед тем как применять шаблон к странице, всегда следует создавать резервную копию ее содержимого.*

### Применение шаблона к существующему документу в окне документа

1 Откройте документ, к которому нужно применить шаблон.

2 Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Применить шаблон к странице».

Появится диалоговое окно «Выбрать шаблон».

3 Выберите шаблон в списке, затем нажмите кнопку «Выбрать».

Если в документе есть содержимое, которое не может быть автоматически связано с областью шаблона, то появляется диалоговое окно «Недопустимые названия регионов».

4 Выберите место назначения для содержимого с помощью меню «Переместить содержимое в новую область» и выполните одно из следующих действий.

- Выберите в новом шаблоне область, в которую будет перемещено существующее содержимое.
- Выберите «Нигде», чтобы удалить содержимое из документа.

5 Чтобы переместить неразрешимое содержимое в выбранную область, нажмите «Использовать для всех».

6 Нажмите кнопку «ОК», чтобы применить шаблон, либо кнопку «Отмена», чтобы отменить применение шаблона к документу.

***Важная информация.*** *Когда шаблон применяется к существующему документу, он заменяет содержимое документа стандартным содержимым. Перед тем как применять шаблон к странице, всегда следует создавать резервную копию ее содержимого.*

### Отмена изменений в шаблоне

❖ Выберите «Правка» > «Отменить "Применить шаблон"».

Документ будет возвращен к состоянию до применения шаблона.

## Отсоединение документа от шаблона

Чтобы применить изменения к заблокированным областям документа, созданного на основе шаблона, необходимо отсоединить документ от шаблона. Когда документ отсоединен, он становится доступным для редактирования полностью.

***Примечание.*** *Невозможно преобразовать файл шаблона (.dwt) в обычный файл, просто пересохранив файл шаблона в формате файла HTML (.html). После этих действий код шаблона, который отображается в документе, не удалится. Если необходимо преобразовать файл шаблона в обычный файл, можно сохранить документ как обычный файл HTML, но затем нужно вручную удалить весь код шаблона в представлении «Код».*

1 Откройте документ на основе шаблона, который необходимо отсоединить.

2 Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Отсоединить от шаблона».

Если документ отсоединяется от шаблона, весь код шаблона удаляется.

# Редактируемое содержимое в документе на основе шаблона

## О редактировании содержимого документов на основе шаблона

В шаблонах Dreamweaver указаны заблокированные и доступные для редактирования области в документах, созданных на основе этих шаблонов.

В страницах на основе шаблонов пользователи могут редактировать содержимое только редактируемых областей. Можно легко определить и выбрать области, доступные для редактирования. Пользователи шаблона не могут редактировать содержимое в заблокированных областях.

***Примечание.*** *При попытке изменить заблокированную область в документе на основе шаблона, когда выделение цветом выключено, указатель изменяется, показывая невозможность щелкнуть заблокированную область.*

Кроме того, пользователи шаблона могут изменять свойства и редактировать записи для повторяющейся области в документах, созданных на основе шаблона.

### Дополнительные разделы справки

«Создание страницы по существующему шаблону» на странице 70

«О шаблонах Dreamweaver» на странице 419

«Выбор редактируемых областей» на странице 431

## Изменение свойств шаблона

Когда авторы шаблона создают параметры в шаблоне, основанные на нем документы автоматически наследуют эти настройки и их начальные значения. Пользователь шаблона может обновить редактируемые атрибуты тега и другие параметры шаблона (например, настройки дополнительной области).

### Дополнительные разделы справки

«Параметры шаблона» на странице 422

«Использование дополнительных областей» на странице 434

«Определение редактируемых атрибутов тега» на странице 437

### Изменение редактируемого атрибута тега

1 Откройте документ на основе шаблона.

2 Выберите «Изменение» > «Свойства шаблона».

Отобразится диалоговое окно «Свойства шаблона», в котором приведен список доступных свойств. В диалоговом окне показаны дополнительные области и редактируемые атрибуты тега.

3 В списке «Имя» выберите свойство.

Нижняя область диалогового окна обновляется, при этом в ней отображается метка выбранного свойства и присвоенное ему значение.

4 Чтобы изменить свойство в документе, измените значение в поле справа от метки свойства.

***Примечание.*** *Имя поля и обновляемые значения определены в шаблоне. Атрибуты, которые не отображаются в списке «Имя», нельзя редактировать в документе на основе шаблона.*

5 Выберите «Разрешить вложенные шаблоны для управления», если необходимо передать редактируемое свойство документам, созданным на основе вложенного шаблона.

### Изменение параметров шаблона дополнительной области

1 Откройте документ на основе шаблона.

2 Выберите «Изменение» > «Свойства шаблона».

Отобразится диалоговое окно «Свойства шаблона», в котором приведен список доступных свойств. В диалоговом окне показаны дополнительные области и редактируемые атрибуты тега.

3 В списке «Имя» выберите свойство.

Диалоговое окно обновляется, при этом в нем отображается метка выбранного свойства и присвоенное ему значение.

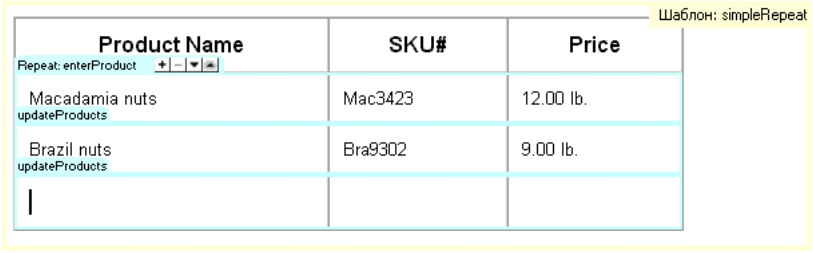
4 Выберите «Показать», чтобы отобразить дополнительную область в документе, или отмените выбор параметра «Показать», чтобы скрыть дополнительную область.

***Примечание.*** *Имя поля и настройки по умолчанию определены в шаблоне.*

5 Выберите «Разрешить вложенные шаблоны для управления», если необходимо передать редактируемое свойство документам, созданным на основе вложенного шаблона.

# Добавление и удаление записей повторяющейся области, изменение их порядка

С помощью элементов повторяющейся области можно добавлять и удалять записи, а также изменять их порядок в документах на основе шаблонов. При добавлении записи повторяющейся области добавляется копия всей области. Чтобы обновить содержимое повторяющихся областей, исходный шаблон должен содержать в ней редактируемую область.




### Дополнительные разделы справки

«Создание повторяющихся областей» на странице 432

### Добавление и удаление записей повторяющейся области или изменение их порядка

1 Откройте документ на основе шаблона.

2 Чтобы выбрать повторяющуюся область, поместите в нее курсор вставки.

3 Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), чтобы добавить запись повторяющейся области ниже выбранной записи.
- Нажмите кнопку со знаком «Минус» (–), чтобы удалить выбранную запись повторяющейся области.
- Нажмите кнопку «Стрелка вниз», чтобы переместить выбранную запись ниже на одну позицию.
- Нажмите кнопку «Стрелка вверх», чтобы переместить выбранную запись выше на одну позицию.

***Примечание.*** *Кроме того, можно выбрать «Изменение» > «Шаблон», затем выбрать один из параметров повторяющейся записи в нижней части контекстного меню. С помощью этого меню можно вставить новую повторяющуюся запись или изменить положение выбранной записи.*

### Вырезание, копирование и удаление записей

1 Откройте документ на основе шаблона.

2 Чтобы выбрать повторяющуюся область, поместите в нее курсор вставки.

3 Выполните одно из следующих действий.

- Чтобы вырезать повторяющуюся запись, выберите «Правка» > «Повторяющиеся записи» > «Вырезать повторяющиеся записи».
- Чтобы скопировать повторяющуюся запись, выберите «Правка» > «Повторяющиеся записи» > «Копировать повторяющиеся записи».
- Чтобы удалить повторяющуюся запись, выберите «Правка» > «Повторяющиеся записи» > «Удалить повторяющиеся записи».
- Чтобы вставить повторяющуюся запись, выберите «Правка» > «Вставить».

***Примечание.*** *Вставка добавляет новую запись, не заменяя существующую.*

# Синтаксис шаблона

## Общие правила синтаксиса

В шаблонах Dreamweaver и в документах на их основе области указываются с помощью тегов комментария HTML, поскольку эти документы все еще остаются допустимыми HTML-файлами. При вставке объекта шаблона его теги добавляются в код.

Общие правила синтаксиса следующие:

- Везде, где возникает свободное место, его можно заменить несколькими символами-разделителями (пробелами, символами табуляции, разрывами строки). Символы-разделители являются обязательными, за исключением начала и конца комментария.
- Атрибуты можно задавать в любом порядке. Например, в TemplateParam можно указать тип перед именем.
- Примечания и имена атрибута чувствительны к регистру.
- Все атрибуты должны быть заключены в кавычки. Могут использоваться как одинарные, так и двойные кавычки.

## Теги шаблона

В Dreamweaver используются следующие теги шаблона:

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

## Теги экземпляра

В Dreamweaver используются следующие теги экземпляра:

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

## Проверка синтаксиса шаблона

Dreamweaver проверяет синтаксис шаблона при сохранении, однако можно вручную проверить его синтаксис перед сохранением. Например, при добавлении параметра шаблона или выражения в представление кода можно проверить правильность синтаксиса.

1 Откройте нужный документ в окне документа.

2 Выберите «Изменение» > «Шаблоны» > «Проверить синтаксис шаблона».

Если синтаксис имеет неверный формат, появляется сообщение об ошибке. Сообщение об ошибке содержит описание ошибки и указывает на конкретную строку кода, где находится ошибка.

### Дополнительные разделы справки

«Распознавание шаблонов и документов на их основе» на странице 424

«Выражения шаблона» на странице 422

# Настройка редактируемых установок для шаблонов

## Настройка цветового оформления кода для шаблона

Установки цветового оформления кода определяют цвет текста и фона, а также задают атрибуты стиля отображаемого текста в представлении «Код». Можно установить собственную цветовую схему, позволяющую легко различать области шаблона при просмотре документа в представлении «Код».

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 В списке категорий слева выберите пункт «Цветовое оформление кода».

3 Выберите «HTML» в списке «Тип документа», затем нажмите кнопку «Изменить цветовую схему».

4 В списке «Стили для» выберите «Теги шаблона».

5 Задайте цвет, цвет фона и атрибуты стиля для текста в представлении «Код». Для этого выполните следующие действия:

- Если необходимо изменить цвет текста в окне «Цвет текста», введите шестнадцатеричное значение цвета для выделенного текста либо выберите его в палитре цветов. Аналогичным образом добавьте или измените текущий цвет фона для выделенного текста в поле «Фон».
- Если необходимо добавить атрибут стиля в выбранный код, задайте нужный формат с помощью кнопок «B» (полужирный), «I» (курсив) или «U» (подчеркнутый).

6 Нажмите кнопку «OK».

***Примечание.*** *Чтобы внести изменения глобально, можно отредактировать исходный файл, в котором хранятся установки. В Windows XP путь к файлу настроек: C:\Documents and Settings\%username%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml. В Windows Vista путь к файлу настроек: C:\Users\%username%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml.*

## Настройка установок выделения цветом для областей шаблона

Цвета выделения для контура редактируемых и заблокированных областей шаблона в представлении «Дизайн» настраиваются с помощью установок выделения Dreamweaver. Цвет редактируемой области отображается в шаблоне и документах, созданных на основе шаблона.

### Дополнительные разделы справки

«Распознавание документов на основе шаблона в представлении «Дизайн»» на странице 426

«Распознавание шаблонов в представлении «Дизайн»» на странице 424

### Изменение цветов подсветки шаблона

1. Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).
2. Выберите «Выделение цветом» в списке категорий слева.
3. Щелкните поле цвета «Редактируемые области», «Вложенный изменяемый объект» или «Заблокированные области» и выберите цвет подсветки в палитре цветов (или введите в поле шестнадцатеричное значение цвета выделения).

Дополнительные сведения об использовании палитры цветов см. в разделе «Использование палитры цветов» на странице 233.

4. (необязательно) При необходимости повторите процедуру для других типов области шаблона.
5. Щелкните параметр «Показать», чтобы включить или отключить отображение цветов в окне документа.

***Примечание.*** *«Вложенный изменяемый объект» не содержит параметр «Показать». Его отображением управляет параметр «Редактируемая область».*

6. Нажмите кнопку «ОК».

### Просмотр цветов подсветки в окне документа

❖ Выберите «Просмотр» > «Средства визуализации» > «Вспомогательные элементы».

Цвета подсветки отображаются в окне документа, только если выбран параметр «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы» и включены соответствующие параметры в установках выделения.

***Примечание.*** *Если отображаются невидимые элементы, но не отображаются цвета выделения, Выберите «Правка» > «Настройки» (Windows) или Dreamweaver > «Настройки» (Macintosh), затем выберите категорию «Высвечивание». Убедитесь, что параметр «Показать» рядом с соответствующим цветом подсветки выбран. Кроме того, убедитесь, что необходимый цвет виден на текущем фоне страницы.*

# Глава 15. Визуальное построение страниц Spry

Платформа Spry — это библиотека JavaScript, которая дает веб-дизайнерам возможность создавать веб-страницы с более богатым наполнением. С помощью Spry можно использовать HTML, CSS и минимальный объем кода JavaScript для включения XML-данных в HTML-документы, создавать графические элементы, такие как компоненты «Гармошка» и панели меню, а также добавлять разнообразные эффекты к различным элементам страницы. Платформа Spry призвана сделать разметку простой и легкой для тех пользователей, которые на базовом уровне владеют HTML, CSS и JavaScript.

Платформа Spry предназначена в основном для специалистов или опытных любителей в области веб-дизайна. Она не предназначена для использования в качестве комплексной платформы веб-приложений для веб-разработки на уровне предприятия (хотя может использоваться вместе с другими страницами уровня предприятия).

## О платформе Spry

Платформа Spry — это библиотека JavaScript, которая дает веб-дизайнерам возможность создавать веб-страницы с более богатым наполнением. С помощью Spry можно использовать HTML, CSS и минимальный объем кода JavaScript для включения XML-данных в HTML-документы, создавать графические элементы, такие как компоненты «Гармошка» и панели меню, а также добавлять разнообразные эффекты к различным элементам страницы. Платформа Spry разработана для упрощения использования разметки пользователями, имеющими базовые знания по HTML, CSS и JavaScript.

Платформа Spry предназначена в основном для специалистов или опытных любителей в области веб-дизайна. Она не предназначена для использования в качестве комплексной платформы веб-приложений для веб-разработки на уровне предприятия (хотя может использоваться вместе с другими страницами уровня предприятия).

Дополнительные сведения о платформе Spry см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_ru.

**Дополнительные разделы справки**

Руководство разработчика Spry

## Работа с графическими элементами Spry (общие инструкции)

### О графических элементах Spry

*Графический элемент* — это элемент страницы, предлагающий расширенную функциональность за счет взаимодействия с пользователем. Графический элемент Spry состоит из следующих частей.

**Структура графического элемента** Блок HTML-кода, определяющий структурную компоновку графического элемента.

**Поведение графического элемента** Код JavaScript, определяющий реакцию графического элемента на события, инициированные пользователем.

**Оформление графического элемента** Каскадные таблицы стилей (CSS), определяющие внешний вид графического элемента.

Платформа Spry предлагает набор типовых графических элементов, написанных на стандартном коде HTML, CSS и JavaScript. Можно легко вставить эти графические элементы (простейший код HTML и CSS), а затем по необходимости изменить графический элемент. Варианты поведения в платформе определяют функции, позволяющие пользователям отображать или скрывать содержимое страницы, изменять внешний вид (например, цвет) страницы, работать с элементами меню и многое другое.

Каждый графический элемент в платформе Spry связан со своими файлами CSS и JavaScript. Файл CSS содержит все необходимое для оформления графического элемента, а в файле JavaScript описываются его функциональные возможности. При вставке графического элемента с использованием интерфейса Dreamweaver программа Dreamweaver автоматически связывает эти файлы со страницей для присоединения к графическому элементу его функций и оформления.

Файлы CSS и JavaScript, связанные с данным графическим элементом, называются на основе имени этого элемента, поэтому легко определить, к каким графическим элементам относятся те или иные файлы. (Например, файлы, связанные с графическим элементом «Гармошка», называются «SpryAccordion.css» и «SpryAccordion.js».) При вставке графического элемента в сохраненную страницу Dreamweaver создает на веб-сайте каталог «SpryAssets» и сохраняет связанные файлы JavaScript и CSS в этом местоположении.

### Дополнительные разделы справки

«Общие сведения о каскадных таблицах стилей» на странице 134

## Ресурсы и руководства по графическим элементам Spry

На следующих сетевых ресурсах предоставлена дополнительная информация по настройке графических элементов Spry.

Примеры графических элементов Spry

Настройка панелей меню Spry в Dreamweaver

Графические элементы Spry «Проверка» (видеоруководство)

## Вставка графического элемента Spry

❖ Выберите меню «Вставка» > «Spry» и выберите графический элемент для вставки.

При вставке графического элемента Dreamweaver автоматически копирует на веб-сайт необходимые файлы Spry JavaScript и CSS при сохранении страницы.

***Примечание.*** *Графические элементы Spry можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

## Выбор графического элемента Spry

1 Наведите курсор мыши на графический элемент и подождите, пока не появится синий контур с вкладкой.

2 Щелкните вкладку графического элемента в верхнем левом углу.

## Редактирование графического элемента Spry

❖ Выберите элемент для редактирования и внесите необходимые изменения в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

Дополнительные сведения о внесении изменений в отдельные графические элементы см. в соответствующих разделах для каждого элемента.

## Оформление графического элемента Spry

❖ В папке «SpryAssets» на веб-сайте найдите файл CSS, соответствующий графическому элементу, и отредактируйте CSS в соответствии с вашими установками.

Дополнительные сведения об оформлении отдельных графических элементов см. в соответствующих разделах для каждого элемента.

*Графический элемент Spry также можно оформить, отредактировав стили на панели «CSS» так же, как для любого другого элемента со стилем на странице.*

## Получить дополнительные графические элементы

Помимо графических элементов Spry, которые устанавливаются вместе с приложением Dreamweaver, существует еще огромное множество графических веб-элементов. В состав Adobe Exchange входят графические веб-элементы, разработанные творческими специалистами.

❖ Выберите пункт «Поиск графических веб-элементов» в меню «Расширения для Dreamweaver» на панели приложений.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу с графическими веб-элементами, см. по адресу: www.adobe.com/go/dw10widgets_ru.

## Изменение папки ресурсов Spry по умолчанию

При вставке в сохраненную страницу графического элемента, набора данных или эффекта Dreamweaver создает на веб-сайте каталог «SpryAssets» и сохраняет связанные файлы JavaScript и CSS в этом местоположении. Местоположение по умолчанию для сохранения ресурсов Spry в Dreamweaver можно изменить, если их необходимо сохранить в другом месте.

1 Выберите «Веб-сайты» > «Управление веб-сайтами».

2 Выберите сайт в диалоговом окне «Управление веб-сайтами» и кнопку нажмите «Редактировать».

3 В диалоговом окне «Настройка сайта» разверните «Дополнительные параметры» и выберите категорию «Spry».

4 Введите путь к папке для сохранения ресурсов Spry и нажмите кнопку «OK». Также можно щелкнуть значок папки для выбора местоположения.

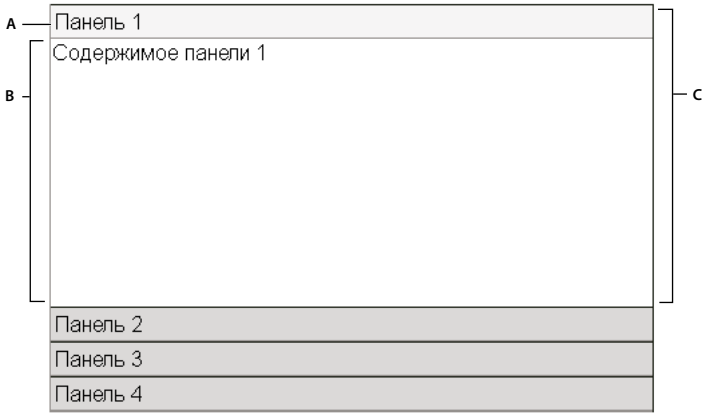
### Дополнительные разделы справки

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

# Работа с графическим элементом «Гармошка»

## О графическом элементе «Гармошка»

Графический элемент «Гармошка» — это набор сворачиваемых панелей, которые позволяют размещать большой объем содержимого в небольшом пространстве. Посетители сайта скрывают или открывают содержимое, хранящееся в элементе «Гармошка», нажав вкладку на панели. Панели элемента разворачиваются или сворачиваются в соответствии с тем, какие вкладки щелкает посетитель. В элементе «Гармошка» открытой и видимой может быть только одна панель с содержимым. В следующем примере показан набор вкладок «Гармошка», у которого раскрыта первая панель.




***A.** Вкладка панели «Гармошка» **B.** Содержимое панели «Гармошка» **C.** Панель «Гармошка» (открыта)*

HTML-код для графического элемента «Гармошка» по умолчанию включает внешний тег `div`, содержащий все панели, тег `div` для каждой панели, заголовок `div` и содержимое `div` внутри тега для каждой панели. Графический элемент «Гармошка» может содержать любое количество отдельных панелей. HTML-код для графического элемента «Гармошка» также включает теги `script` в заголовке документа и после HTML-разметки элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Гармошка», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_ru.

Руководство по работе с набором вкладок «Гармошка» см. по адресу: www.adobe.com/go/vid0167_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Гармошка»

### Вставка графического элемента «Гармошка»

❖ Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Набор вкладок Spry».

***Примечание.** Графический элемент «Гармошка» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

### Добавление панели в графический элемент «Гармошка»

1 Выберите графический элемент «Гармошка» в окне документа.

2 Нажмите кнопку добавления панелей (+) в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Измените название панели, выбрав текст панели в представлении «Дизайн» и изменив текст (необязательно).

### Удаление панели из графического элемента «Гармошка»

1 Выберите графический элемент «Гармошка» в окне документа.

2 В меню «Панели» инспектора свойств («Окно» > «Свойства») выберите имя панели для удаления и нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).

### Открытие панели для редактирования

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Чтобы открыть панель в представлении «Дизайн», наведите курсор мыши на вкладку панели и щелкните значок в виде глаза справа от вкладки.
- Выделите в окне документа набора вкладок «Гармошка» и, чтобы изменить имя панели, выберите его в меню «Панели» инспектора свойств («Окно» > «Свойства»).

### Изменение порядка панелей

1 Выберите графический элемент «Гармошка» в окне документа.

2 Выберите имя перемещаемой панели компонента «Гармошка» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Нажимайте кнопки со стрелками вверх или вниз для перемещения панели вверх или вниз.

## Настройка графического элемента «Гармошка»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Гармошка», он не поддерживает специальные задачи по оформлению. Можно изменить правила CSS для графического элемента «Аккордеон» и создать компонент с нужным оформлением.

Инструкции по изменению цветов графического элемента «Аккордеон» см. в Кратком руководстве по оформлению панелей с вкладками, аккордеонов и сворачиваемых панелей Spry от Дэвида Пауэра.

Расширенный список задач по оформлению см. по адресу:
www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_custom_ru.

Все правила CSS в следующих разделах относятся к правилам по умолчанию, расположенным в файле «SpryAccordion.css». При создании графического элемента «Набор вкладок Spry» Dreamweaver сохраняет файл «SpryAccordion.css» в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Этот файл также содержит комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу, так что в нем можно найти полезные сведения.

*Хотя правила для графического элемента «Гармошка» можно легко изменить прямо в файле CSS, для редактирования CSS-правил элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

### Оформление текста графического элемента «Гармошка»

Задать стиль текста графического элемента «Гармошка» можно, установив свойства для всего контейнера элемента или для его отдельных компонентов.

❖ Для изменения стиля текста графического элемента, воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем добавьте собственные свойства и значения стиля текста.

| Текст для изменения | Соответствующее правило CSS | Пример добавляемых свойств и значений |
|---|---|---|
| Текст во всем компоненте «Гармошка» (включая панель вкладок и содержимого) | .Accordion или .AccordionPanel | font: Arial; font-size:medium; |
| Текст только во вкладках панели компонента «Гармошка» | .AccordionPanelTab | font: Arial; font-size:medium; |
| Текст только на панелях содержимого компонента «Гармошка» | .AccordionPanelContent | font: Arial; font-size:medium; |

### Изменение цвета фона для графического элемента «Гармошка»

❖ Для изменения цвета фона различных частей графического элемента «Гармошка», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем добавьте или измените свойства и значения цвета фона.

| Компонент графического элемента для изменения | Соответствующее правило CSS | Пример добавляемого или изменяемого свойства и значения |
|---|---|---|
| Цвет фона вкладок панели компонента «Гармошка» | .AccordionPanelTab | background-color: #CCCCCC; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона панелей содержимого | .AccordionPanelContent | background-color: #CCCCCC; |
| Цвет фона открытой панели | .AccordionPanelOpen .AccordionPanelTab | background-color: #EEEEEE; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона вкладок панели при наведении курсора | .AccordionPanelTabHover | color: #555555; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона открытой вкладки панели при наведении курсора | .AccordionPanelOpen .AccordionPanelTabHover | color: #555555; (Это значение по умолчанию.) |

### Ограничение ширины компонента «Гармошка»

По умолчанию графический элемент «Гармошка» занимает все доступное пространство. Однако, можно ограничить ширину графического элемента «Гармошка», установив значение ширины для контейнера элемента.

1 Найдите правило CSS Accordion в файле «SpryAccordion.css». В этом правиле определяются свойства основного элемента контейнера графического элемента «Гармошка».

*Правило можно также найти на панели «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS»), выделив набор вкладок «Гармошка». Убедитесь, что панель установлена в текущем режиме.*

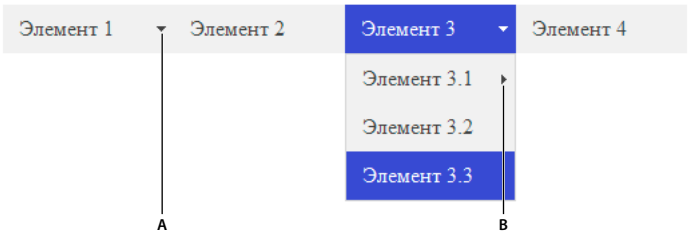
2 Добавьте свойство и значение ширины к правилу, например `width: 300px;`

# Работа с графическим элементом «Панель меню»

## О графическом элементе «Панель меню»

Графический элемент «Панель меню» — это набор кнопок меню навигации, отображающих подменю, когда посетитель сайта наводит указатель мыши на одну из кнопок. Панели меню позволяют отображать большой объем сведений о навигации на небольшом пространстве, а также дают представление о том, что находится на сайте, без необходимости просмотра содержимого.

Dreamweaver позволяет вставлять два типа графических элементов «Панель меню»: вертикальный и горизонтальный. В следующем примере показан горизонтальный графический элемент «Панель меню» с развернутым третьим пунктом меню.




*Графический элемент «Панель меню» (состоит из тегов <ul>, <li>, и <a>)*
***A.** Пункт меню содержит подменю **B.** Пункт вложенного меню содержит подменю*

HTML-код для графического элемента «Панель меню» включает внешний тег `ul`, состоящий из тега `li` для каждого из пунктов меню верхнего уровня. Пункты меню верхнего уровня (теги `li` ) в свою очередь содержат теги `ul` и `li`, определяющие подменю для каждого из пунктов, и эти подменю также могут содержать подменю. Меню верхнего уровня и подменю могут содержать любое число вложенных меню.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Панель меню», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_ru.

Руководство по созданию панели меню Spry см. по адресу: www.adobe.com/go/vid0168_ru.

### Дополнительные разделы справки

Руководство по панели меню Spry

## Вставка и редактирование графического элемента «Строка меню»

### Вставка графического элемента «Панель меню»

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Панель меню Spry».

2 Выберите «По горизонтали» или «По вертикали» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.** Графический элемент «Панель меню» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

***Примечание.** В графическом элементе Spry «Панель меню» для отображения разделов HTML поверх остальных разделов используются DHTML-слои. Если на странице имеется содержимое, подготовленное с помощью Adobe Flash, то это может вызвать проблему, поскольку SWF-файлы всегда отображаются поверх всех остальных слоев DHTML, то есть могут перекрыть подменю. Эту проблему можно решить, задав в параметрах SWF-файла `wmode="transparent"`. Это легко сделать, выделив SWF-файл в окне документа и задав в инспекторе свойств для параметра `wmode` значение `transparent`. Дополнительные сведения см. по адресу: www.adobe.com/go/15523_ru.*

### Добавление или удаление меню и подменю

Используйте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») для добавления или удаления пунктов меню в графическом элементе «Панель меню».

#### Добавление основного пункта меню

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» над первым столбцом в инспекторе свойств.

3 Переименуйте новый пункт меню, изменив текст по умолчанию либо в окне документа, либо в текстовом поле инспектора свойств (необязательно).

#### Добавление пункта подменю

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Выберите имя основного пункта меню, к которому необходимо добавить подменю, в инспекторе свойств.

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» над вторым столбцом.

4 Переименуйте новый пункт подменю, изменив текст по умолчанию либо в окне документа, либо в текстовом поле инспектора свойств (необязательно).

Чтобы добавить подменю в подменю, выберите имя подменю, в которое нужно добавить вложенное меню, и нажмите кнопку со знаком «Плюс» над третьим столбцом в инспекторе свойств.

***Примечание.*** *Dreamweaver поддерживает только два уровня вложенных меню в представлении «Дизайн», но в представлении «Код» можно добавить любое число вложенных меню.*

#### Удаление основного меню или подменю

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Выберите имя основного пункта меню или подменю, который необходимо удалить, и нажмите кнопку со знаком «Минус» в инспекторе свойств.

### Изменение порядка пунктов меню

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Выберите имя пункта меню, положение которого нужно изменить, в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Нажмите кнопки со стрелками вверх или вниз для перемещения пункта меню вверх или вниз.

### Изменение текста пункта меню

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Выберите имя пункта меню, текст которого нужно изменить, в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Внесите изменения в текстовом поле.

### Создание ссылки на пункт меню

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Выберите имя пункта меню, для которого нужно создать ссылку, в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Введите ссылку в текстовом поле «Ссылка» или щелкните значок папки для выбора файла.

### Создание всплывающей подсказки для пункта меню

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Выберите имя пункта меню, для которого необходимо создать всплывающую подсказку, в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Введите текст подсказки в текстовом поле «Заголовок».

### Назначение целевого атрибута для пункта меню

Целевой атрибут определяет, где открывается связанная страница. Например, можно назначить целевой атрибут пункту меню таким образом, что при щелчке ссылки связанная страница будет открываться в новом окне браузера. При использовании набора фреймов также можно указать имя фрейма, где откроется связанная страница.

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Выберите имя пункта меню, которому нужно назначить целевой атрибут, в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Введите один из четырех атрибутов в поле «Назначение».

**_blank** Открывает связанную страницу в новом окне браузера.

**_self** Загружает связанную страницу в том же окне браузера. Это параметр по умолчанию. Если страница находится во фрейме или наборе фреймов, она загружается внутри этого фрейма.

**_parent** Загружает связанный документ в непосредственный родительский набор фреймов документа.

**_top** Загружает связанную страницу в самом верхнем окне набора фреймов.

### Выключение стилей

Можно отключить оформление графического элемента «Панель меню», чтобы лучше видеть HTML-структуру элемента в представлении «Дизайн». Например, при отключении стилей, пункты панели меню отображаются в маркированном списке на странице, а не в виде оформленных пунктов панели меню.

1 Выберите графический элемент «Панель меню» в окне документа.

2 Нажмите кнопку «Отключить стили» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

### Изменение ориентации графического элемента «Панель меню»

Ориентацию графического элемента «Панель меню» можно изменить с горизонтальной на вертикальную и наоборот. Для этого требуется просто изменить HTML-код панели меню и убедиться в наличии правильного CSS-файла в папке «SpryAssets».

В следующем примере горизонтальный графический элемент «Панель меню» меняется на вертикальный.

1 Откройте в Dreamweaver страницу, содержащую горизонтальный графический элемент «Панель меню».

2 Вставьте вертикальный графический элемент «Строка меню» («Вставка» > «Spry» > «Строка меню Spry») и сохраните страницу. Этот шаг гарантирует, что на сайт будет помещен правильный CSS-файл для вертикальной панели.

***Примечание.*** *Если на сайте уже есть вертикальный графический элемент «Панель меню», вставлять новый не нужно. Вместо этого можно просто присоединить к странице файл SpryMenuBarVertical.css, нажав кнопку «Присоединить таблицу стилей» на панели «Стили CSS» («Окно» > «Стили CSS»).*

3 Удалите вертикальную панель меню.

4 В представлении «Код» («Просмотр» > «Код») найдите класс MenuBarHorizontal и замените его на MenuBarVertical. Класс «MenuBarHorizontal» определяется в теге контейнера `ul` для панели меню (`<ul id="MenuBar1" class="MenuBarHorizontal">`).

5 После изменения кода панели меню найдите конструктор панели меню.

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1",
{imgDown:"SpryAssets/SpryMenuBarDownHover.gif",
imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

6 Удалите параметр предварительной загрузки `imgDown` (и запятую) из конструктора.

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1",
{imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

***Примечание.*** *При преобразовании из вертикальной панели меню в горизонтальную добавьте параметр предварительной загрузки* `imgDown` *и запятую.*

7 Если страница больше не содержит другие горизонтальные графические элементы «Панель меню», удалите ссылку на прежний файл «MenuBarHorizontal.css» в заголовке документа (необязательно).

8 Сохраните страницу.

## Настройка графического элемента «Панель меню»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Панель меню», он не поддерживает специальные задачи по оформлению. Можно изменить правила CSS для графического элемента «Панель меню» и создать панель с нужным оформлением.

Расширенный список задач по оформлению см. по адресу:
www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_custom_ru.

Описание распространенных задач оформления см. в руководстве Дэвида Пауэра Настройка панели меню Spry.

Дополнительные источники информации, посвященные графическому элементу «Панель меню», можно найти в руководстве Райена Грабенштейна Настройка панелей меню Spry в Dreamweaver.

Все правила CSS в следующих разделах темах относятся к правилам по умолчанию, расположенным в файле «SpryMenuBarHorizontal.css» или «SpryMenuBarVertical.css» (в зависимости от выбора). При создании графического элемента Spry «Панель меню» Dreamweaver сохраняет эти CSS-файлы в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Эти файлы также содержат полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Панель меню» можно легко изменить прямо в соответствующем CSS-файле, для изменения CSS-правил элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

### Изменение стиля текста пункта меню

CSS-код, присоединенный к тегу <a>, содержит сведения о стиле текста. Также существует несколько применимых значений стиля текста, присоединенных к тегу <a>, относящихся к различным состояниям меню.

❖ Чтобы изменить оформление текста пункта меню, воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, и измените значение по умолчанию:

| Стиль для изменения | Правило CSS для вертикальной или горизонтальной панели меню | Применимые свойства и значения по умолчанию: |
|---|---|---|
| текст по умолчанию; | ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a | color: #333; text-decoration: не задано; |
| цвет текста при движении указателя мыши над ним | ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover | color: #FFF; |
| цвет текста в фокусе | ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus | color: #FFF; |
| Цвет пункта панели меню при движении курсора мыши над ним | ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover | color: #FFF; |
| Цвет пункта подменю при движении курсора мыши над ним | ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover | color: #FFF; |

## Изменение цвета фона пункта меню

CSS-код, присоединенный к тегу <a>, содержит сведения о цвете фона пункта меню. Также существует несколько применимых значений цвета фона, присоединенных к тегу <a>, относящихся к различным состояниям меню.

❖ Для изменения цвета фона пункта меню, воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, и измените значение по умолчанию.

| Цвет для изменения | Правило CSS для вертикальной или горизонтальной панели меню | Применимые свойства и значения по умолчанию: |
|---|---|---|
| Фон по умолчанию | ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a | background-color: #EEE; |
| Цвет фона при движении курсора мыши над ним | ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover | background-color: #33C; |
| Цвет фона в фокусе | ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus | background-color: #33C; |
| Цвет пункта панели меню при движении курсора мыши над ним | ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover | background-color: #33C; |
| Цвет пункта подменю при движении курсора мыши над ним | ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover | background-color: #33C; |

## Изменение размера пунктов меню

Изменить размер пунктов меню можно путем изменения свойств ширины пункта меню в тегах `li` и `ul`.

1 Найдите правило `ul.MenuBarVertical li` или `ul.MenuBarHorizontal li`.

2 измените свойство ширины на нужное значение (или установите свойство на `auto`, чтобы удалить фиксированную ширину, и добавьте к правилу свойство и значение `white-space: nowrap;`).

3 Найдите правило `ul.MenuBarVertical ul` или `ul.MenuBarHorizontal ul`:

4 измените свойство ширины на нужное значение (или установите свойство на `auto`, чтобы удалить фиксированную ширину).

5 Найдите правило `ul.MenuBarVertical ul li` или `ul.MenuBarHorizontal ul li` и

6 добавьте следующие свойства к правилу: `float: none;` и `background-color: transparent;`.

7 Удалите свойство и значение `width: 8.2em;`.

### Позиционирование подменю

Положение подменю панели меню Spry определяется свойством margin в тегах подменю `ul`.

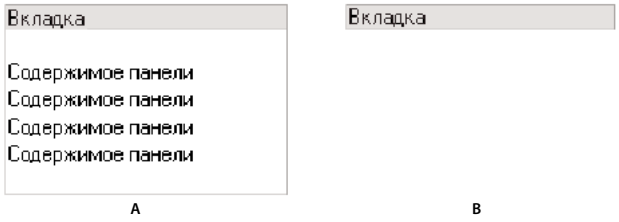
1 Найдите правило `ul.MenuBarVertical ul` или `ul.MenuBarHorizontal ul`.

2 Измените значения по умолчанию на нужные: `margin -5% 0 0 95%;`.

# Работа с графическим элементом «Сворачиваемая панель»

## О графическом элементе «Сворачиваемая панель»

Графический элемент «Сворачиваемая панель» — это панель, которая позволяет хранить содержимое в небольшом пространстве. Пользователь скрывает или открывает содержимое в сворачиваемой панели, щелкая вкладку графического элемента. В следующем примере показан графический элемент «Сворачиваемая панель» в развернутом и свернутом виде:




***A.** Развернутая **B.** Свернутая*

HTML-код для графического элемента «Сворачиваемая панель» включает внешний тег `div`, который содержит тег содержимого `div` и тег контейнера вкладки `div`. HTML-код для графического элемента «Сворачиваемая панель» также включает теги script в заголовок документа и после HTML-разметки элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Сворачиваемая панель», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Сворачиваемая панель»

### Вставка графического элемента «Сворачиваемая панель»

❖ Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Сворачиваемая панель Spry».

***Примечание.** Графический элемент «Сворачиваемая панель» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

### Открытие и закрытие сворачиваемой панели в представлении «Дизайн»

❖ Выполните одно из следующих действий.

• Наведите указатель мыши на вкладку панели в представлении «Дизайн» и щелкните значок в виде глаза справа от вкладки.

- Выберите графический элемент «Сворачиваемая панель» в окне документа, затем выберите «Открыто» или «Закрыто» из всплывающего меню «Отображение» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

### Установка состояния по умолчанию для графического элемента «Сворачиваемая панель»

Для графического элемента «Сворачиваемая панель» можно установить состояние по умолчанию (открытая или закрытая) при загрузке веб-страницы в браузере.

1. Выберите графический элемент «Сворачиваемая панель» в окне документа.
2. Выберите «Открыто» или «Закрыто» из всплывающего меню «Состояние по умолчанию» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

### Включение и отключение анимации графического элемента «Сворачиваемая панель»

По умолчанию, когда анимация для графического элемента «Сворачиваемая панель» включена, при щелчке вкладки панели она открывается и закрывается постепенно и плавно. При отключении анимации — сворачиваемая панель открывается и закрывается резко.

1. Выберите графический элемент «Сворачиваемая панель» в окне документа.
2. Включите или отключите пункт «Включить анимацию» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

## Настройка графического элемента «Сворачиваемая панель»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Сворачиваемая панель», он не поддерживает специальные задачи по оформлению. Можно изменить правила CSS для графического элемента «Сворачиваемая панель» и создать панель с нужным оформлением.

Инструкции по изменению цветов графического элемента «Сворачиваемая панель» см. в Кратком руководстве по оформлению панелей с вкладками, аккордеонов и сворачиваемых панелей Spry от Дэвида Пауэра.

Расширенный список задач по оформлению см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_custom_ru.

Все правила CSS в следующих разделах относятся к правилам по умолчанию, расположенным в файле «SpryCollapsiblePanel.css». При создании графического элемента Spry «Сворачиваемая панель» Dreamweaver сохраняет файл «SpryCollapsiblePanel.css» в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Сворачиваемая панель» можно легко изменить прямо в соответствующем CSS-файле, для редактирования CSS панели также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

## Оформление текста графического элемента «Сворачиваемая панель»

Задать стиль текста графического элемента «Сворачиваемая панель» можно, установив свойства для всего контейнера элемента или для отдельных компонентов элемента.

❖ Чтобы изменить стиль текста графического элемента «Сворачиваемая панель», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем добавьте собственные свойства и значения стиля текста.

| **Стиль для изменения** | **Соответствующее правило CSS** | **Пример добавляемых или изменяемых свойств и значений** |
|---|---|---|
| Текст во всей сворачиваемой панели | .CollapsiblePanel | font: Arial; font-size:medium; |
| Текст только во вкладке панели | .CollapsiblePanelTab | font: bold 0.7em sans-serif; (Это значение по умолчанию.) |
| Текст только на панели содержимого | .CollapsiblePanelContent | font: Arial; font-size:medium; |

## Изменение цветов фона графического элемента «Сворачиваемая панель»

❖ Для изменения цвета фона различных частей графического элемента «Сворачиваемая панель», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем добавьте или измените свойства и значения цвета фона.

| **Цвет для изменения** | **Соответствующее правило CSS** | **Пример добавляемого или изменяемого свойства и значения** |
|---|---|---|
| Цвет фона вкладки панели | .CollapsiblePanelTab | background-color: #DDD; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона панели содержимого | .CollapsiblePanelContent | background-color: #DDD; |
| Цвет фона вкладки при открытой панели | .CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTab | background-color: #EEE; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона открытой вкладки панели при наведении на нее указателя мыши | .CollapsiblePanelTabHover, .CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTabHover | background-color: #CCC; (Это значение по умолчанию.) |

## Ограничение ширины сворачиваемой панели

По умолчанию графический элемент «Сворачиваемая панель» занимает все доступное пространство. Однако ширину графического элемента «Сворачиваемая панель» можно ограничить, установив значение ширины для контейнера панели.

1 Найдите правило CSS .CollapsiblePanel, открыв файл «SpryCollapsible Panel.css». Это правило определяет свойства основного элемента контейнера графического элемента «Сворачиваемая панель».

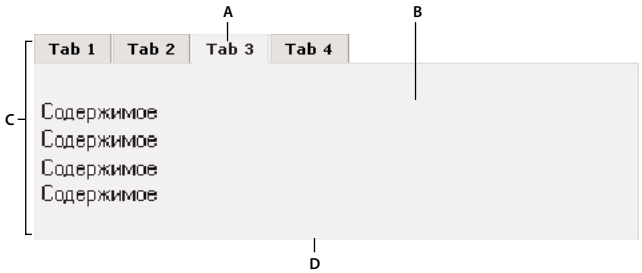
*Правило можно также найти на панели «Стили CSS» («Окно» > «CSS»), выделив виджет «Сворачиваемая панель». Убедитесь, что панель установлена в текущем режиме.*

2 Добавьте свойство и значение ширины к правилу, например `width: 300px;`.

# Работа с графическим элементом «Панели с вкладками»

## О графическом элементе «Панели с вкладками»

Графический элемент «Панели с вкладками» — это набор панелей, который позволяет хранить содержимое в небольшом пространстве. Посетители сайта скрывают или открывают содержимое в элементе «Панели с вкладками», щелкая вкладку нужной панели. Панели графического элемента разворачиваются или сворачиваются в соответствии с тем, какие вкладки щелкает посетитель. В графическом элементе «Панели с вкладками» одновременно может быть открыта только одна панель. В следующем примере показан графический элемент «Панели с вкладками» с открытой третьей панелью:




***A.** «Tab» **B.** Содержимое **C.** Графический элемент «Панели с вкладками» **D.** Панель со вкладками*

HTML-код для графического элемента «Панели с вкладками» включает внешний тег `div`, содержащий все панели, список вкладок, тег `div` для хранения панелей с содержимым и тег `div` для каждой панели содержимого. HTML-код для графического элемента «Панели с вкладками» также включает теги script в заголовке документа и после HTML-разметки графического элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Панели с вкладками», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Панели с вкладками»

### Вставка графического элемента «Панели с вкладками»

❖ Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Панели с вкладками Spry».

***Примечание.** Графический элемент «Панели с вкладками» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

### Добавление панели в графический элемент «Панели со вкладками»

1 Выберите графический элемент «Панели с вкладками» в окне документа.

2 Нажмите кнопку добавления панелей в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Измените имя вкладки, выбрав и изменив текст вкладки в представлении «Дизайн» (необязательно).

### Удаление панели из графического элемента «Панели с вкладками»

1 Выберите графический элемент «Панели с вкладками» в окне документа.

2 В меню «Панели» инспектора свойств («Окно» > «Свойства») выберите имя панели для удаления и нажмите кнопку со знаком «Минус».

### Открытие панели для редактирования

❖ Выполните одно из следующих действий.

- Чтобы открыть панель в представлении «Дизайн», наведите указатель мыши на вкладку панели и щелкните значок в виде глаза справа от вкладки.
- Выделите в окне документа виджет «Панели со вкладками» и, чтобы изменить имя панели, выберите его в меню «Панели» инспектора свойств («Окно» > «Свойства»).

### Изменение порядка панелей

1 Выберите графический элемент «Панели с вкладками» в окне документа.

2 Выберите имя перемещаемой панели компонента «Панели с вкладками» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Нажимайте кнопки со стрелками вверх или вниз для перемещения панели вверх или вниз.

### Установка открытой панели по умолчанию

Можно задать, какая панель графического элемента «Панели с вкладками» открывается по умолчанию при просмотре страницы в браузере.

1 Выберите графический элемент «Панели с вкладками» в окне документа.

2 Выберите открываемую по умолчанию панель из всплывающего меню «Панель по умолчанию» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

## Настройка графического элемента «Панели с вкладками»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Панели с вкладками», он не поддерживает специальные задачи по оформлению. Правила CSS для графического элемента «Панели с вкладками» позволяют изменить и создать элемент с нужным оформлением.

Инструкции по изменению цветов графического элемента «Панели с вкладками» см. в Кратком руководстве по оформлению панелей с вкладками, аккордеонов и сворачиваемых панелей Spry от Дэвида Пауэра.

Расширенный список задач по оформлению см. по адресу:
www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_custom_ru.

Все правила CSS в следующих разделах относятся к правилам по умолчанию, расположенным в файле «SpryTabbedPanels.css». При создании графического элемента Spry «Панели с вкладками» Dreamweaver сохраняет файл «SpryTabbedPanels.css» в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Панели с вкладками» можно легко изменить прямо в соответствующем CSS-файле, для редактирования CSS-правил элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

## Оформление текста графического элемента «Панели с вкладками»

Задать стиль текста графического элемента «Панели с вкладками» можно, установив свойства для всего контейнера элемента или для отдельных компонентов элемента.

❖ Чтобы изменить стиль текста графического элемента «Панели с вкладками», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем добавьте собственные свойства и значения стиля текста:

| **Текст для изменения** | **Соответствующее правило CSS** | **Пример добавляемых свойств и значений** |
|---|---|---|
| Текст во всем графическом элементе | .TabbedPanels | font: Arial; font-size:medium; |
| Текст только во вкладках панели | .TabbedPanelsTabGroup или .TabbedPanelsTab | font: Arial; font-size:medium; |
| Текст только на панелях содержимого | .TabbedPanelsContentGroup или .TabbedPanelsContent | font: Arial; font-size:medium; |

## Изменение цветов фона графического элемента «Панели с вкладками»

❖ Чтобы изменить цвет фона различных частей графического элемента «Панели с вкладками», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем добавьте или измените свойства и значения цвета фона:

| **Цвет для изменения** | **Соответствующее правило CSS** | **Пример добавляемого или изменяемого свойства и значения** |
|---|---|---|
| Цвет фона вкладок панели | .TabbedPanelsTabGroup или .TabbedPanelsTab | background-color: #DDD; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона панелей содержимого | .Tabbed PanelsContentGroup или .TabbedPanelsContent | background-color: #EEE; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона выделенной вкладки | .TabbedPanelsTabSelected | background-color: #EEE; (Это значение по умолчанию.) |
| Цвет фона вкладок панели при наведении на них курсора мыши | .TabbedPanelsTabHover | background-color: #CCC; (Это значение по умолчанию.) |

## Ограничение ширины панелей со вкладками

По умолчанию графический элемент «Панели с вкладками» занимает все доступное пространство. Однако ширину графического элемента «Панели с вкладками» можно ограничить, установив значение ширины для контейнера элемента.

**1** Найдите правило CSS .TabbedPanels, открыв файл «SpryTabbedPanels.css». Это правило определяет свойства основного элемента контейнера графического элемента «Панели с вкладками».

*Правило можно также найти на панели «Стили CSS» («Окно» > «CSS»), выделив виджет «Панели со вкладками». Убедитесь, что панель установлена в текущем режиме.*

**2** Добавьте свойство и значение ширины к правилу, например`width 300px;`.

# Работа с графическим элементом «Всплывающая подсказка»

## Сведения о графическом элементе «Подсказка»

Графический элемент Spry «Подсказка» отображает дополнительные сведения, когда пользователь наводит курсор на определенный элемент веб-страницы. Дополнительное содержимое исчезает, когда курсор выходит за пределы объекта. Можно настроить на более длительное отображение подсказки, чтобы пользователь мог взаимодействовать с ее содержимым.

Графический элемент «Подсказка» состоит из следующих трех элементов.

- Контейнер подсказки. Этот элемент содержит сообщение или содержимое, которое должно отображаться при активации подсказки пользователем.
- Элементы страницы, активирующие подсказку.
- Сценарий конструктора. Код JavaScript, который указывает Spry, что необходима реализация функциональности всплывающей подсказки.

При вставке графического элемента «Подсказка» Dreamweaver создает контейнер всплывающей подсказки с помощью тегов `div`, а элемент-триггер помещает в теги `span`. В Dreamweaver эти теги используются по умолчанию, но для подсказки и элемента триггера могут использоваться любые теги, если только они находятся в теле страницы.

При работе с графическим элементом «Всплывающая подсказка» помните о следующих моментах.

- Открытая подсказка закроется, прежде чем откроется следующая.
- Подсказка не исчезает до тех пор, пока пользователь удерживает курсор над областью активации.
- Нет никаких ограничений на типы тегов, используемые для активации и для содержимого подсказки (но рекомендуется пользоваться элементами уровня блока, чтобы избежать возможных проблем при отображении в различных браузерах).
- По умолчанию всплывающая подсказка отображается на 20 пикселов ниже и правее курсора. Параметры горизонтального и вертикального смещения в инспекторе свойств позволяют установить заказную точку отображения.
- На данный момент отображение раскрытой подсказки во время загрузки страницы в браузере невозможно.

Графический элемент всплывающей подсказки требует очень мало CSS-кода. Для отображения, скрытия и перемещения всплывающей подсказки Spry использует JavaScript. Применение любого другого стиля для всплывающей подсказки можно обеспечить с помощью стандартных методов работы с CSS в соответствии с требованиями страницы. В файле CSS по умолчанию содержится всего одно правило для обхода проблемы в Internet Explorer 6, которое явным образом указывает, что всплывающая подсказка должна отображаться поверх элементов формы и объектов Flash.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Подсказка Spry», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprytooltip_ru.

Видеоруководство, посвященное использованию графического элемента «Подсказка Spry», см. по адресу: www.adobe.com/go/lrvid4046_dw_ru.

## Вставка графического элемента «Подсказка»

❖ Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Подсказка Spry».

***Примечание.*** *Графический элемент «Подсказка» можно также вставить из категории «Spry» на панели «Вставка».*

Это действие вставляет новый графический элемент «Подсказка», содержащий контейнер для содержимого и предложение-заполнитель, играющее роль триггера.

Можно также выделить на странице существующий элемент (например, изображение), а после этого вставить подсказку. В этом случае выделенный элемент будет выполнять роль триггера для создаваемой подсказки. Выделенная область должна быть элементом полного тега (например, `img` или `p`), чтобы Dreamweaver мог назначить ему атрибут ID, если он еще не назначен.

## Изменение параметров графического элемента «Подсказка»

Для графического элемента «Подсказка» могут быть заданы параметры, задающие его поведение.

1 Наведите курсор на содержимое подсказки на странице или поместите на него курсор вставки.

2 Щелкните синюю вкладку графического элемента «Подсказка», чтобы выбрать его.

3 Задайте нужные параметры в инспекторе свойств графического элемента «Подсказка».

**Имя** Имя контейнера всплывающей подсказки. В контейнере находится содержимое подсказки. По умолчанию Dreamweaver использует в качестве контейнера тег `div`.

**Триггер** Элемент на странице, активирующий всплывающую подсказку. По умолчанию Dreamweaver вставляет в качестве триггера предложение-местозаполнитель внутри тега `span`, однако вместо него может быть выбран любой элемент страницы, имеющий уникальный идентификатор.

**Следовать за указателем** Если этот параметр установлен, то всплывающая подсказка следует за указателем мыши при его перемещении по элементу-триггеру.

**Скрывать при убирании курсора** Если этот параметр установлен, то всплывающая подсказка не исчезает до тех пор, пока указатель находится над ней (даже если при этом он выходит за пределы элемента-триггера). Подсказку удобно держать открытой, если в ней есть ссылки или другие интерактивные элементы. Если этот параметр не установлен, то элемент подсказки закрывается сразу же, как только указатель выходит за пределы области активации.

**Горизонтальное смещение** Вычисляет горизонтальное смещение всплывающей подсказки относительно указателя мыши. Значение смещения в пикселах (по умолчанию 20 пикселов).

**Вертикальное смещение** Вычисляет вертикальное смещение всплывающей подсказки относительно указателя мыши. Значение смещения в пикселах (по умолчанию 20 пикселов).

**Задержка отображения** Задержка отображения всплывающей подсказки в миллисекундах после перехода указателя на элемент-триггер. Значение по умолчанию равно 0.

**Задержка скрытия** Задержка скрытия всплывающей подсказки в миллисекундах после выхода указателя за пределы элемент-триггера. Значение по умолчанию равно 0.

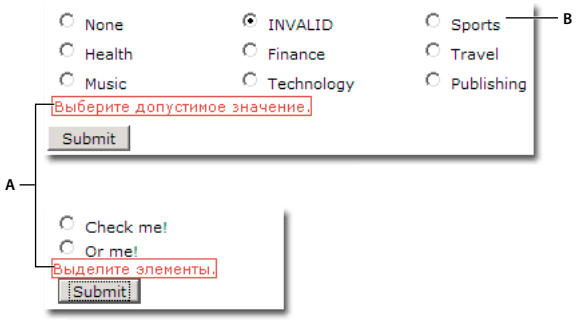
**Эффект** Вид эффекта, который следует использовать при отображении всплывающей подсказки. Жалюзи напоминает оконное жалюзи, которое поднимается при отображении подсказки и опускается при ее скрытии. Растворение плавно проявляет изображение подсказки и растворяет его. Значение по умолчанию — «none».

# Работа с графическим элементом «Группа переключателей проверки»

## О графическом элементе «Группа переключателей проверки»

*Графический элемент «Группа переключателей проверки»* — это группа переключателей с поддержкой проверки выбираемого значения. Графический элемент обеспечивает выбор одного переключателя из группы.

В следующем примере показаны различные состояния графического элемента «Группа переключателей проверки».




***A.** Сообщения об ошибках графического элемента «Группа переключателей проверки» **B.** Группа графического элемента «Группа переключателей проверки»*

Графический элемент «Группа переключателей проверки» поддерживает три состояния, помимо исходного: верное, неверное и обязательное значение. Свойства этих состояний можно изменить, внеся в соответствующий файл CSS (SpryValidationRadio.css) изменения в соответствии с необходимым результатом проверки. Графический элемент «Группа переключателей проверки» может выполнять проверку в различные моменты: при щелчке за пределами графического элемента, в момент выбора элемента или при отправке формы.

**Начальное состояние** При загрузке страницы в браузере или после сброса состояния формы пользователем.

**Допустимое состояние** После выбора пользователем одного из вариантов, когда форма может быть отправлена.

**Состояние необходимого значения** Если пользователь не произвел обязательный выбор.

**Недопустимое состояние** Если пользователь выбрал переключатель, значение которого недопустимо.

Каждый раз, когда во время взаимодействия с пользователем графический элемент «Группа переключателей проверки» входит в одно из этих состояний, правила платформы Spry применяют определенный класс CSS к HTML-контейнеру элемента во время выполнения. Например, если пользователь пытается отправить форму, не выполнив выбор, то Spry применит к графическому элементу класс, вызывающий отображение сообщения об ошибке «Выделите элементы». Правила, которые управляют стилем и отображают сообщения об ошибках, находятся в сопутствующем графическому элементу CSS-файле SpryValidationRadio.css.

Код HTML по умолчанию для графического элемента «Группа переключателей проверки», обычно присутствующий в форме, состоит из тега-контейнера `span`, обрамляющего тег `input type="radio"` группы переключателей. HTML-код графического элемента «Группа переключателей проверки» также содержит теги `script` в заголовке документа и после HTML-кода графического элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Группа переключателей проверки», в том числе полное описание кода графического элемента, см. на странице www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Группа переключателей проверки»

### Вставка графического элемента «Группа переключателей проверки»

1. Выберите пункт меню «Вставка» > «Spry» > «Группа переключателей проверки Spry».
2. В поле «Имя» введите название группы переключателей.
3. Добавьте переключатели в группу или удалите их, нажимая кнопки «плюс» (+) и «минус» (-) соответственно.
4. В столбце «Метка» щелкните имя каждого из переключателей, чтобы получить возможность изменить поле, и назначьте уникальные имена каждому из переключателей.
5. В столбце «Значение» щелкните каждое из значений, чтобы получить возможность изменить поле, и назначьте уникальное значение каждому из переключателей.
6. (Необязательно) Щелкните переключатель или его значение, чтобы выбрать конкретную строку, а затем нажимайте кнопки со знаками «стрелка вверх» и «стрелка вниз» для перемещения строки вверх или вниз.
7. Выберите тип макета для группы переключателей.

**Разрывы строк** Каждый переключатель помещается на отдельной строке через разрывы строки (теги `br`).

**Таблица** Помещает каждый переключатель на отдельной строке с использованием индивидуальных табличных строк (тегов `tr`).

8. Нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *графический элемент «Группа переключателей» можно также вставить из категории «Spry» на панели «Вставка».*

### Определение условий вызова проверки

Можно установить событие, при котором производится проверка: при щелчке за пределами графического элемента, при выделении элементов или при попытке отправить форму.

1. Выберите графический элемент «Группа переключателей проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.
2. Выберите в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») параметр, который определяет, в какой момент следует выполнить проверку. Можно выбрать все параметры или только «Отправить».

**Потеря фокуса** Выполняет проверку при каждом щелчке за пределами группы переключателей.

**Изменение** Выполняет проверку при выделении элементов.

**Отправка** Выполняет проверку при попытке отправить форму. Параметр отправки выбран по умолчанию и его нельзя отменить.

### Отображение состояний графического элемента в представлении «Дизайн»

1. Выберите графический элемент «Группа переключателей проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 Выберите состояние для просмотра из всплывающего меню «Просмотр состояний» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, чтобы просмотреть графический элемент в начальном состоянии, выберите «Начальное».

### Измените обязательное состояние переключателей

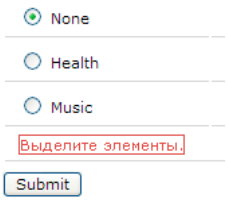
По умолчанию графический элемент «Группа переключателей проверки» требует, чтобы перед отправкой формы был сделан выбор значения. Однако проверку выбора можно сделать необязательной.

1 Выберите графический элемент «Группа переключателей проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») отмените выбор параметра «Обязательно».

### Укажите пустое или недопустимое значение

Можно указать значение, которое будет считаться пустым или недопустимым, если пользователь выберет переключатель, связанный с одним из этих значений. Если пользователь выбирает переключатель с пустым значением, то браузер отображает сообщение об ошибке «Выделите элементы». Если пользователь выбирает переключатель с недопустимым значением, браузер отображает сообщение об ошибке «Выберите допустимое значение».




*Графический элемент «Группа переключателей» с переключателем, значение которого пусто.*

1 В графическом элементе «Группа переключателей» выберите переключатель, который следует использовать в качестве переключателя с пустым или недопустимым значением. При указании пустого или недопустимого значения для графического элемента должны существовать соответствующие переключатели, которым это значение уже назначено.

2 В инспекторе свойств для группы переключателей («Окно» > «Свойства») назначьте переключателю отмеченное значение. Для создания переключателя с пустым значением, введите **нет** в текстовом поле «Выбранное значение». Для создания переключателя с недопустимым значением, введите **недопустимо** в текстовом поле «Выбранное значение».

3 Выберите весь графический элемент «Группа переключателей проверки», щелкнув синюю вкладку графического элемента.

4 В инспекторе свойств укажите пустые или недопустимые значения. Для создания графического элемента, который отображает сообщение об ошибке «Выберите элементы», возникающее при пустом значении, введите **нет** в текстовом поле «Пустое значение». Для создания графического элемента, который отображает сообщение об ошибке «Выберите допустимое значение», возникающее при вводе недопустимого значения, введите **недопустимо** в текстовом поле «Недопустимое значение».

Учтите, что и сам переключатель, и графический элемент «Группа переключателей» должны иметь пустые или недопустимые значения, чтобы сообщения об ошибках отображались правильно.

## Настройка графического элемента «Группа переключателей»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Группа переключателей проверки», он не поддерживает задачи назначения специальных стилей. CSS-код для графического элемента «Группа переключателей проверки» можно изменить, создав элемент с нужным оформлением. Расширенный список задач по оформлению см. на странице www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_custom_ru.

Все правила CSS в последующих разделах относятся к правилам по умолчанию, находящимся в файле SpryValidationRadio.css. Dreamweaver сохраняет файл SpryValidationRadio.css в папке SpryAssets при создании графического элемента Spry «Группа переключателей проверки». Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Группа переключателей проверки» легко изменить прямо в соответствующем файле CSS, можно также изменить CSS-код графического элемента с помощью панели «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

### Применение стиля к графическому элементу «Группа переключателей проверки» (общие инструкции)

1. Откройте файл SpryValidationRadio.css.
2. Найдите правило CSS, соответствующее части графического элемента, которую необходимо изменить. Например, для изменения цвета фона требуемого состояния графического элемента «Группа переключателей» измените правило `radioRequiredState` в файле SpryValidationRadio.css.
3. Внесите изменения в правило CSS и сохраните файл.

Файл SpryValidationRadio.css содержит подробные комментарии, объясняющие код и назначение конкретных правил. Дополнительные сведения см. в комментариях в файле.

### Стиль текста сообщений об ошибке графического элемента «Группа переключателей проверки»

По умолчанию сообщения об ошибках графического элемента «Группа переключателей проверки» отображаются красным цветом с рамкой толщиной в один пиксел вокруг текста.

- Чтобы изменить стиль текста сообщений об ошибке графического элемента «Группа переключателей проверки», при помощи следующей таблицы найдите соответствующее правило CSS, а затем измените или добавьте свойства и значения стиля текста.

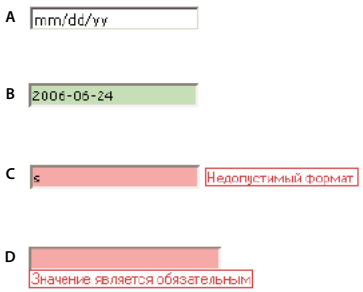
| Стиль для текста | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Текст сообщения об ошибке | .radioRequiredState .radioRequiredMsg, .radioInvalidState .radioInvalidMsg | color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333; |

# Работа с графическим элементом «Текстовое поле проверки»

## О графическом элементе «Текстовое поле проверки»

Графический элемент «Текстовое поле проверки Spry» — это текстовое поле, отображающее допустимое или недопустимое состояние при вводе текста. Например, можно добавить графический элемент «Текстовое поле проверки» в форму, в которой вводится адрес электронной почты. Если в введенном адресе отсутствует символ «@» и точка, графический элемент возвращает сообщение о том, что указанные данные неверны.

В следующем примере показаны различные состояния графического элемента «Текстовое поле проверки».




***A.** Графический элемент «Текстовое поле», подсказка включена **B.** Графический элемент «Текстовое поле», допустимое состояние **C.** Графический элемент «Текстовое поле», недопустимое состояние **D.** Графический элемент «Текстовое поле», состояние необходимого значения*

Графический элемент «Текстовое поле проверки» включает множество состояний (например, допустимое, недопустимое, необходимого значения и т.д.). Свойства этих состояний можно изменить при помощи инспектора свойств в зависимости от требуемых результатов проверки. Графический элемент «Текстовое поле проверки» может проверять в разные моменты времени, например, когда пользователь щелкает за пределами графического элемента, когда вводит текст или пытается отправить форму.

**Начальное состояние** Состояние графического элемента при загрузке страницы в браузере или при сбросе значений формы.

**Состояние фокуса** Состояние графического элемента при размещении в нем курсора вставки.

**Допустимое состояние** Состояние графического элемента при правильном вводе данных, когда форму можно отправить.

**Недопустимое состояние** Состояние графического элемента при вводе текста в неправильном формате. (Например, значение для года «06» вместо «2006»).

**Состояние необходимого значения** Состояние графического элемента при ошибке ввода обязательного текста в текстовом поле.

**Минимальное число символов** Состояние графического элемента при вводе в текстовом поле меньшего числа символов, чем необходимо.

**Максимальное число символов** Состояние графического элемента при вводе в текстовом поле большего числа символов, чем требуется.

**Минимальное значение** Состояние графического элемента при вводе в текстовом поле меньшего значения, чем требуется. (Применяется к целочисленным, действительным и типам проверок данных.)

**Максимальное значение** Состояние графического элемента при вводе в текстовом поле большего значения, чем требуется. (Применяется к целочисленным, действительным и типам проверок данных.)

Каждый раз, когда графический элемент «Текстовое поле проверки» входит в одно из этих состояний при взаимодействии с пользователем, правила платформы Spry применяют определенный класс CSS к HTML-контейнеру элемента во время выполнения. Например, если пользователь пытается отправить форму, но в обязательном текстовом поле отсутствует текст, Spry применяет к графическому элементу класс, который вызывает отображение сообщения об ошибке «Значение является обязательным». Правила, управляющие стилем и отображением состояний сообщений об ошибках, содержатся в CSS-файле графического элемента «SpryValidationTextField.css».

HTML-код по умолчанию для графического элемента «Текстовое поле проверки» (обычно внутри формы) содержит тег контейнера , включающий тег текстового поля <input>. HTML-код для графического элемента «Текстовое поле проверки» также включает теги script в заголовке документа и после HTML-разметки элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Текстовое поле проверки», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Текстовое поле проверки»

### Вставка графического элемента «Текстовое поле проверки»

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Текстовое поле проверки Spry».

2 Заполните поля в диалоговом окне «Атрибуты специальных возможностей тегов Input» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Графический элемент «Текстовое поле проверки» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

### Дополнительные разделы справки

«Создание HTML-форм со специальными возможностями» на странице 723

### Указание типа и формата проверки

Для графического элемента «Текстовое поле проверки» можно указать различные типы проверки. Например, можно указать проверку кредитной карты, если в текстовом поле вводятся номера кредитных карт.

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 Выберите тип проверки из меню «Тип» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Выберите подходящий формат из всплывающего меню «Формат».

Для большинства типов проверки данные в текстовом поле должны соответствовать стандартному формату. Например, если к текстовому полю применяется проверка целочисленного типа, графический элемент не подтвердит правильность ввода, пока пользователь не введет в текстовом поле число. Однако для некоторых типов проверок можно выбрать формат данных для текстового поля. В следующей таблице представлены типы и форматы проверок, доступные в инспекторе свойств:

| Тип проверки | Формат |
|---|---|
| Не задана | Не требуется определенный формат. |
| Целое число | В текстовом поле можно вводить только цифры. |
| Адрес электронной почты Адрес | В текстовом поле можно вводить адреса электронной почты, содержащие символ «@» и точку (.), перед каждым символов и после него должна стоять хотя бы одна буква. |
| Дата | Существуют разные форматы. Выберите из всплывающего меню «Формат» инспектора свойств. |
| Время | Существуют разные форматы. Выберите из всплывающего меню «Формат» инспектора свойств. («tt» означает формат «am/pm»; «t» означает формат «a/p».) |
| Кредитная карта | Существуют разные форматы. Выберите из всплывающего меню «Формат» инспектора свойств. Можно принимать все карты или указать определенный вид кредитной карты (MasterCard, Visa, и т.д.). В текстовом поле нельзя вводить пробелы в номерах кредитных карт, например, 4321 3456 4567 4567. |
| Почтовый индекс | Существуют разные форматы. Выберите из всплывающего меню «Формат» инспектора свойств. |
| Телефонный номер | В текстовом поле можно вводить телефонные номера формата США и Канады (000) 000-0000 или специальные форматы. При выборе заказного формата введите его в текстовом поле «Шаблон», например, 000.00(00). |
| Номер социального страхования (США) | В текстовом поле можно вводить номера социального страхования в формате 000-00-0000 (США). Если ввод необходимо производить в другом формате, выберите в качестве типа проверки «Пользовательский» и задайте шаблон. Механизм проверки по шаблону принимает только символы ASCII. |
| Денежная сумма | В текстовом поле можно вводить денежную сумму в формате 1,000,000.00 или 1.000.000,00. |
| Вещественное число/Экспоненциальное представление | Проверка разных типов чисел: целочисленные (например, 1); значения с плавающей запятой (например, 12,123); и значения с плавающей запятой в экспоненциальном представлении (например, 1,212e+12, 1,221e-12, где «e» означает степень 10). |
| IP-адрес | Существуют разные форматы. Выберите из всплывающего меню «Формат» инспектора свойств. |
| URL-адрес | В текстовом поле можно вводить URL-адрес в формате http://xxx.xxx.xxx или ftp://xxx.xxx.xxx. |
| Специальный | Позволяет указать заказной тип и формат проверки. Введите в инспекторе свойств шаблон формата (и, если нужно, подсказку). Механизм проверки по шаблону принимает только символы ASCII. |

## Определение условий вызова проверки

Можно установить событие, при котором производится проверка: при щелчке сайта за пределами графического элемента, при вводе текста или при попытке отправить форму.

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 Выберите в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») параметр, определяющий, в какой момент следует выполнить проверку. Можно выбрать все параметры или только «Отправить».

**Потеря фокуса** Выполняет проверку при щелчке за пределами текстового поля.

**Изменение** Выполняет проверку при изменении текста внутри текстового поля.

**Отправка** Выполняет проверку при попытке отправить форму. Параметр отправки выбран по умолчанию и его нельзя отменить.

### Указание минимального и максимального числа символов

Этот параметр доступен только для типов проверок «Не задана», «Целое число», «Адрес электронной почты» и «URL-адрес».

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 Введите число в окне «Минимальное число знаков» или «Максимальное число знаков» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, при вводе числа «3» в поле «Минимальное число знаков» графический элемент подтвердит правильность только при вводе трех или более символов.

### Указание минимального и максимального значений

Этот параметр доступен только для типов проверок «Целое число», «Время», «Денежная сумма» и «Вещественное число/Экспоненциальное представление».

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 Введите число в окне «Минимальное значение» или «Максимальное значение» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, при вводе числа «3» в поле «Минимальное значение», графический элемент подтвердит правильность только при вводе пользователем в текстовом поле значения «3» или большего (4, 5, 6 и т.д.).

### Отображение состояний графического элемента в представлении «Дизайн»

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 Выберите состояние для просмотра из всплывающего меню «Просмотр состояний» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, если необходимо просмотреть графический элемент в допустимом состоянии, выберите «Действительное».

### Изменение состояния необходимого значения в текстовом поле

По умолчанию графические элементы «Текстовое поле проверки», вставляемые в Dreamweaver, при публикации на веб-странице требуют ввода данных. Однако заполнение текстовых полей можно сделать необязательным.

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») по своему усмотрению задайте значение параметра «Обязательный».

### Создание подсказки для текстового поля

Из-за того, что для текстовых полей существует множество различных форматов, для пользователей можно выдавать подсказку, в каком формате нужно вводить данные. Например, текстовое поле с проверкой типа «Телефонный номер» будет допускать только телефонные номера в форме (000) 000-0000. Можно ввести такие примеры номеров в качестве подсказки, чтобы для текстового поля отображался правильный формат при загрузке страницы в браузере.

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») введите текст подсказки в поле «Подсказка».

### Блокирование недопустимых символов

В графическом элементе «Текстовое поле проверки» можно запретить ввод недопустимых символов. Например, при выборе этого параметра для графического элемента с проверкой «Целое число» при вводе буквы в текстовом поле ничего не появится.

1 Выберите графический элемент «Текстовое поле проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») выберите параметр «Принудительно задать шаблон».

## Настройка графического элемента «Текстовое поле проверки»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Текстовое поле проверки», он не поддерживает специальные задачи по оформлению. CSS-код для графического элемента «Текстовое поле проверки» можно изменить и создать элемент с нужным оформлением. Расширенный список задач по оформлению см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_custom_ru.

Все правила CSS в следующих разделах относятся к правилам по умолчанию, расположенным в файле «SpryValidationTextField.css». При создании графического элемента Spry «Текстовое поле проверки» Dreamweaver сохраняет файл «SpryValidationTextField.css» в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Текстовое поле проверки» можно легко изменить прямо в соответствующем CSS-файле, для редактирования CSS-кода элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

### Стиль текста сообщения об ошибке графического элемента «Текстовое поле проверки»

По умолчанию сообщения об ошибке графического элемента «Текстовое поле проверки» отображаются красным цветом с рамкой толщиной в один пиксел вокруг текста.

❖ Чтобы изменить стиль текста сообщений об ошибке графического элемента «Текстовое поле проверки», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем измените свойства по умолчанию или добавьте свои свойства и значения для стиля текста.

| Текст для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Текст сообщения об ошибке | .textfieldRequiredState .textfieldRequiredMsg, .textfieldInvalidFormatState .textfieldInvalidFormatMsg, .textfieldMinValueState .textfieldMinValueMsg, .textfieldMaxValueState .textfieldMaxValueMsg, .textfieldMinCharsState .textfieldMinCharsMsg, .textfieldMaxCharsState .textfieldMaxCharsMsg | color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333; |

### Изменение цветов фона графического элемента «Текстовое поле проверки»

❖ Чтобы изменить цвет фона графического элемента «Текстовое поле проверки» в различных состояниях, воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS и измените значения цвета фона по умолчанию:

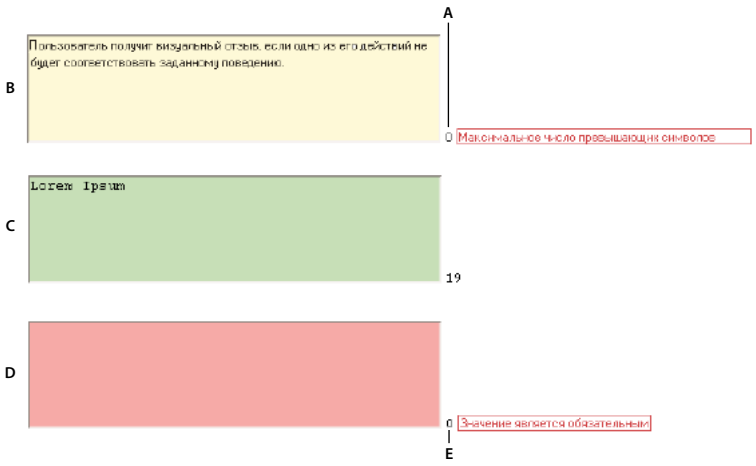
| Цвет для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Цвет фона графического элемента в допустимом состоянии | .textfieldValidState input, input.textfieldValidState | background-color: #B8F5B1; |
| Цвет фона графического элемента в недопустимом состоянии | input.textfieldRequiredState, .textfieldRequiredState input, input.textfieldInvalidFormatState, .textfieldInvalidFormatState input, input.textfieldMinValueState, .textfieldMinValueState input, input.textfieldMaxValueState, .textfieldMaxValueState input, input.textfieldMinCharsState, .textfieldMinCharsState input, input.textfieldMaxCharsState, .textfieldMaxCharsState input | background-color: #FF9F9F; |
| Цвет фона графического элемента в фокусе | .textfieldFocusState input, input.textfieldFocusState | background-color: #FFFFCC; |

# Работа с графическим элементом «Текстовая область проверки»

## О графическом элементе «Текстовая область проверки»

Графический элемент «Текстовая область проверки Spry» — это текстовая область, отображающая допустимое или недопустимое состояние при вводе нескольких предложений. Если текстовая область является обязательным полем и текст в ней отсутствует, графический элемент возвращает сообщение о том, что значение является обязательным.

В следующем примере показаны различные состояния графического элемента «Текстовая область проверки».




***A.** Счетчик оставшихся символов **B.** Графический элемент «Текстовая область» в фокусе, состояние максимального количества символов **C.** Графический элемент «Текстовая область» в фокусе, допустимое состояние **D.** Графический элемент «Текстовая область» в фокусе, состояние необходимого значения **E.** Счетчик введенных символов*

Графический элемент «Текстовая область проверки» включает множество состояний (например, допустимое, недопустимое, необходимого значения и т.д.). Свойства этих состояний можно изменить при помощи инспектора свойств в зависимости от нужных результатов проверки. Графический элемент «Текстовая область проверки» может проводить проверку в разные моменты времени, например, когда пользователь щелкает за пределами графического элемента, когда вводит текст или пытается отправить форму.

**Начальное состояние** Состояние графического элемента при загрузке страницы в браузере или при сбросе значений формы.

**Состояние фокуса** Состояние графического элемента при размещении в нем курсора вставки.

**Допустимое состояние** Состояние графического элемента при правильном вводе данных, когда форму можно отправить.

**Состояние необходимого значения** Состояние графического элемента при ошибке ввода текста пользователем.

**Минимальное число символов** Состояние графического элемента при вводе пользователем в текстовую область меньшего, чем требуется, количества символов.

**Максимальное число символов** Состояние графического элемента при вводе в текстовую область большего числа символов, чем требуется.

Каждый раз, когда графический элемент «Текстовая область проверки» входит в одно из этих состояний при взаимодействии с пользователем, правила платформы Spry применяют определенный класс CSS к HTML-контейнеру элемента во время выполнения. Например, если пользователь пытается отправить форму, но не вводит текст в обязательную текстовую область, Spry применяет к графическому элементу класс, вызывающий отображение сообщения об ошибке «Значение является обязательным». Правила, управляющие стилем и отображением состояний сообщений об ошибках, содержатся в CSS-файле графического элемента «SpryValidationTextArea.css».

HTML-код по умолчанию для графического элемента «Текстовая область проверки» (обычно внутри формы) содержит тег контейнера , включающий тег текстовой области <textarea>. HTML-код для графического элемента «Текстовая область проверки» также включает теги script в заголовке документа и после HTML-разметки элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Текстовая область проверки», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Текстовая область проверки»

### Вставка графического элемента «Текстовая область проверки»

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Текстовая область проверки Spry».

2 Заполните поля в диалоговом окне «Атрибуты специальных возможностей тегов Input» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Графический элемент «Текстовая область проверки» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

### Дополнительные разделы справки

«Создание HTML-форм со специальными возможностями» на странице 723

### Определение условий вызова проверки

Можно задать событие, при котором производится проверка: при щелчке за пределами графического элемента, при вводе текста или при попытке отправить форму.

1 Выберите графический элемент «Текстовая область проверки» в окне документа.

2 Выберите в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») параметр «Момент проверки», определяющий, в какой момент следует выполнить проверку. Можно выбрать все параметры или только «Отправить».

**Потеря фокуса** Выполняет проверку при щелчке за пределами текстового поля.

**Изменение** Выполняет проверку при изменении текста внутри текстового поля.

**Отправка** Выполняет проверку при попытке отправить форму. Параметр отправки выбран по умолчанию и его нельзя отменить.

### Указание минимального и максимального числа символов

1 Выберите графический элемент «Текстовая область проверки» в окне документа.

2 Введите число в окне «Минимальное число знаков» или «Максимальное число знаков» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, при вводе числа «20» в поле «Минимальное число знаков» графический элемент подтвердит правильность только при вводе 20 или большего числа символов.

### Добавление счетчика знаков

При вводе текста в текстовую область можно добавить счетчик символов, который отображает, сколько символов введено или сколько осталось. По умолчанию при добавлении счетчика символов он размещается в нижнем правом углу графического элемента.

1 Выберите графический элемент «Текстовая область проверки» в окне документа.

2 Выберите параметр «Число символов» или «Осталось символов» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

***Примечание.*** *Параметр «Осталось символов» доступен только при установке допустимого максимального количества символов.*

### Отображение состояний графического элемента в представлении «Дизайн»

1 Выберите графический элемент «Текстовая область проверки» в окне документа.

2 Выберите состояние для просмотра из всплывающего меню «Просмотр состояний» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, если необходимо просмотреть графический элемент в допустимом состоянии, выберите «Действительное».

### Изменение состояния необходимого значения в текстовой области

По умолчанию графические элементы «Текстовая область проверки», вставляемые в Dreamweaver, при публикации на веб-странице требуют ввода данных. Однако проверку текстовых областей можно сделать необязательной.

1 Выберите графический элемент «Текстовая область проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») по своему усмотрению задайте значение параметра «Обязательный».

### Создание подсказки для текстовой области

Чтобы пользователь знал, какие данные следует вводить в текстовую область, для нее можно добавить подсказку (например, «Введите здесь описание»). Текстовая область отображает текстовую подсказку при загрузке страницы в браузере.

1 Выберите графический элемент «Текстовая область проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») введите текст подсказки в поле «Подсказка».

### Блокирование лишних символов

В графическом элементе «Текстовая область проверки» можно запретить вводить больше символов, чем допустимое максимальное число. Например, при выборе этого параметра для графического элемента с максимальным числом символов равным 20, пользователь не сможет ввести в текстовую область более 20 символов.

1 Выберите графический элемент «Текстовая область проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») выберите параметр «Блокировать лишние символы».

## Настройка графического элемента «Текстовая область проверки»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Текстовая область проверки», он не поддерживает специальные задачи по оформлению. CSS-код для графического элемента «Текстовая область проверки» можно изменить и создать элемент с нужным оформлением. Расширенный список задач по оформлению см. по адресу: http://www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_custom_ru.

Все правила CSS в следующих разделах ссылаются на правила по умолчанию, расположенные в файле «SpryValidationTextArea.css». При создании графического элемента Spry «Текстовая область проверки» Dreamweaver сохраняет файл «SpryValidationTextArea.css» в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Текстовая область проверки» можно легко изменить прямо в соответствующем CSS-файле, для редактирования CSS-кода элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

### Стиль текста сообщения об ошибке графического элемента «Текстовая область проверки»

По умолчанию сообщения об ошибке графического элемента «Текстовая область проверки» отображаются красным цветом с рамкой толщиной в один пиксел вокруг текста.

❖ Чтобы изменить стиль текста сообщений об ошибке графического элемента «Текстовая область проверки», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем измените свойства по умолчанию или добавьте свои свойства и значения стиля текста.

| Текст для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Текст сообщения об ошибке | .textareaRequiredState .textareaRequiredMsg, .textareaMinCharsState .textareaMinCharsMsg, .textareaMaxCharsState .textareaMaxCharsMsg | color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333; |

### Изменение цветов фона графического элемента «Текстовая область проверки»

❖ Чтобы изменить цвет фона графического элемента «Текстовая область проверки» в различных состояниях, воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS и измените значения цвета фона по умолчанию:

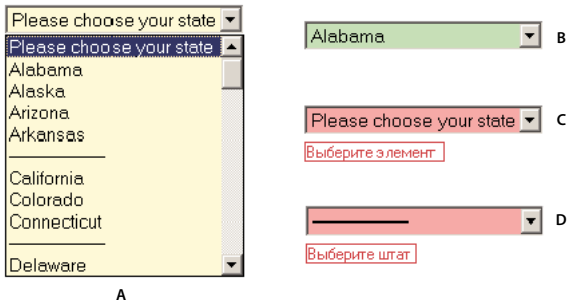
| **Цвет фона для изменения** | **Соответствующее правило CSS** | **Соответствующие свойства для изменения** |
|---|---|---|
| Цвет фона графического элемента в допустимом состоянии | .textareaValidState textarea, textarea.textareaValidState | background-color: #B8F5B1; |
| Цвет фона графического элемента в недопустимом состоянии | textarea.textareaRequiredState, .textareaRequiredState textarea, textarea.textareaMinCharsState, .textareaMinCharsState textarea, textarea.textareaMaxCharsState, .textareaMaxCharsState textarea | background-color: #FF9F9F; |
| Цвет фона графического элемента в фокусе | .textareaFocusState textarea, textarea.textareaFocusState | background-color: #FFFFCC; |

# Работа с графическим элементом «Выбор проверки»

## О графическом элементе «Выбор проверки»

Графический элемент «Выбор проверки» — это раскрывающееся меню, отображающее допустимое или недопустимое состояния при выборе элемента. Например, можно вставить графический элемент «Выбор проверки» со списком штатов, сгруппированных по различным разделам и разделенных горизонтальными линиями. Если пользователь случайно выберет одну из линий разделения, а не один из штатов, графический элемент «Выбор проверки» возвратит сообщение о том, что выбор является недопустимым.

В следующем примере показан развернутый графический элемент «Выбор проверки», а также свернутая форма графического элемента в различных состояниях.




***A.** Графический элемент «Выбор проверки» в фокусе **B.** Графический элемент «Выбор проверки», допустимое состояние **C.** Графический элемент «Выбор проверки», состояние необходимого значения **D.** Графический элемент «Выбор проверки», недопустимое состояние*

Графический элемент «Выбор проверки» включает множество состояний (например, допустимое, недопустимое, необходимое значение и т.д.). Свойства этих состояний можно изменить при помощи инспектора свойств в зависимости от нужных результатов проверки. Графический элемент «Выбор проверки» может проводить проверку в разные моменты времени, например когда пользователь щелкает за пределами графического элемента, когда производит выделение элементов или пытается отправить форму.

**Начальное состояние** Состояние графического элемента при загрузке страницы в браузере или при сбросе значений формы.

**Состояние фокуса** Состояние графического элемента в момент щелчка элемента.

**Допустимое состояние** Состояние графического элемента при выборе допустимого элемента, когда форму можно отправить.

**Недопустимое состояние** Состояние графического элемента при выборе недопустимого элемента.

**Состояние необходимого значения** Состояние графического элемента при ошибке ввода допустимого элемента.

Каждый раз, когда графический элемент «Выбор проверки» входит в одно из этих состояний при взаимодействии с пользователем, правила платформы Spry применяют определенный класс CSS к HTML-контейнеру элемента во время выполнения. Например, если пользователь пытается отправить форму, не выбрав элемент меню, Spry применяет к графическому элементу класс, вызывающий отображение сообщения об ошибке «Выберите элемент». Правила, управляющие стилем и отображением состояний сообщений об ошибках, содержатся в CSS-файле графического элемента «SpryValidationSelect.css».

HTML-код по умолчанию для графического элемента «Выбор проверки» (обычно внутри формы) содержит тег контейнера , включающий тег текстовой области <select>. HTML-код для графического элемента «Выбор проверки» также включает теги script в заголовке документа и после HTML-разметки элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Выбор проверки», включая полное описание кода элемента см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Выбор проверки»

### Вставка графического элемента «Выбор проверки»

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Выбор проверки Spry».

2 Заполните поля в диалоговом окне «Атрибуты специальных возможностей тегов Input» и нажмите кнопку «ОК».

3 В представлении «Код» добавьте теги параметров, содержащие элементы и значения меню. Dreamweaver не сделает это автоматически. Дополнительные сведения см. в предыдущем разделе.

***Примечание.*** *Графический элемент «Выбор проверки» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

### Дополнительные разделы справки

«Создание HTML-форм со специальными возможностями» на странице 723

### Определение условий вызова проверки

Можно задать событие, при котором производится проверка: при щелчке за пределами графического элемента, при вводе текста или при попытке отправить форму.

1 Выберите графический элемент «Выбор проверки» в окне документа.

2 Выберите в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») параметр, определяющий, в какой момент следует выполнить проверку. Можно выбрать все параметры или только «Отправить».

**Потеря фокуса** Выполняет проверку при щелчке за пределами графического элемента.

**Изменение** Выполняет проверку при выделении элементов.

**Отправка** Выполняет проверку при попытке отправить форму. Параметр отправки выбран по умолчанию и его нельзя отменить.

### Отображение состояний графического элемента в представлении «Дизайн»

1 Выберите графический элемент «Выбор проверки» в окне документа.

2 Выберите состояние для просмотра из всплывающего меню «Просмотр состояний» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, если необходимо просмотреть графический элемент в допустимом состоянии, выберите «Действительное».

### Запрет или разрешение пустых значений

По умолчанию все графические элементы «Выбор проверки», вставленные в Dreamweaver, требуют, чтобы при публикации графического элемента на веб-странице пользователь выбирал пункты меню, имеющие связанное значение. Однако этот параметр можно отключить.

1 Выберите графический элемент «Выбор проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») по своему усмотрению задайте значение параметра «Запретить пустые значения».

### Указание недопустимого значения

Можно указать значение, которое будет считаться недопустимым, если пользователь выберет пункт меню, связанный с этим значением. Например, если задать -1 в качестве недопустимого значения, при присвоении этого значения тегу параметра графический элемент возвращает сообщение об ошибке, когда пользователь выбирает соответствующий элемент меню.

```
<option value="-1"> ------------------- </option>
```

1 Выберите графический элемент «Выбор проверки» в окне документа.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») введите в поле «Недопустимое значение» число, которое будет использоваться в качестве недопустимого значения.

## Настройка графического элемента «Выбор проверки»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Выбор проверки», он не поддерживает специальные задачи по оформлению. CSS-код для графического элемента «Выбор проверки» можно изменить и создать элемент с нужным оформлением.

Все правила CSS в следующих разделах относятся к правилам по умолчанию, расположенным в файле «SpryValidationSelect.css». При создании графического элемента Spry «Выбор проверки» Dreamweaver сохраняет файл «SpryValidationSelect.css» в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Выбор проверки» можно легко изменить прямо в соответствующем CSS-файле, для редактирования CSS-кода элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

### Стиль текста сообщения об ошибке графического элемента «Выбор проверки»

По умолчанию сообщения об ошибке графического элемента «Выбор проверки» отображается красным цветом с рамкой толщиной в один пиксел вокруг текста.

- Чтобы изменить стиль текста сообщений об ошибке графического элемента «Выбор проверки», воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем измените свойства по умолчанию или добавьте свои свойства и значения стиля текста.

| Стиль для текста | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Текст сообщения об ошибке | .selectRequiredState .selectRequiredMsg, .selectInvalidState .selectInvalidMsg | color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333; |

### Изменение цветов фона графического элемента «Выбор проверки»

- Для изменения цвета фона графического элемента «Выбор проверки» в различных состояниях, воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем измените значения цвета фона по умолчанию:

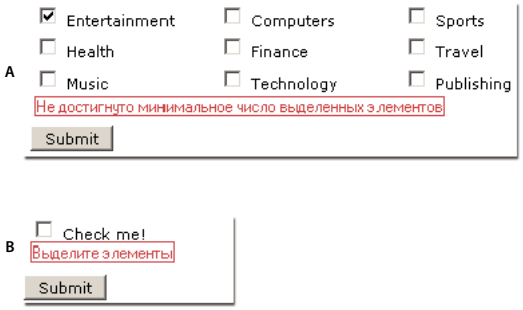
| Цвет фона для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Цвет фона графического элемента в допустимом состоянии | .selectValidState select, select.selectValidState | background-color: #B8F5B1; |
| Цвет фона графического элемента в недопустимом состоянии | select.selectRequiredState, .selectRequiredState select, select.selectInvalidState, .selectInvalidState select | background-color: #FF9F9F; |
| Цвет фона графического элемента в фокусе | .selectFocusState select, select.selectFocusState | background-color: #FFFFCC; |

# Работа с графическим элементом «Флажок проверки»

## О графическом элементе «Флажок проверки»

Графический элемент «Флажок проверки» — это флажок или группа флажков в HTML-форме, отображающих допустимое или недопустимое при установке/не установке флажка. Например, можно добавить графический элемент «Флажок проверки» в форму, в которой требуется выделить три элемента. Если пользователь не выделит все три элемента, графический элемент возвращает сообщение о том, что минимальное число элементов не выделено.

В следующем примере показаны различные состояния графического элемента «Флажок проверки».




***A.** Группа графических элементов «Флажок проверки», состояние минимального числа выделенных элементов **B.** Графический элемент «Флажок проверки», состояние необходимого значения*

Графический элемент «Флажок проверки» включает несколько состояний (например, допустимое, недопустимое, необходимое значение и т.д.). Свойства этих состояний можно изменить при помощи инспектора свойств в зависимости от нужных результатов проверки. Графический элемент «Флажок проверки» может проводить проверку в разные моменты времени, например, когда пользователь щелкает за пределами графического элемента, когда производит выделение элементов или пытается отправить форму.

**Начальное состояние** Состояние графического элемента при загрузке страницы в браузере или при сбросе значений формы.

**Допустимое состояние** Состояние графического элемента, когда выбран элемент или правильное число элементов и форма готова к отправке.

**Состояние необходимого значения** Состояние графического элемента, когда пользователь не выделил необходимые элементы.

**Минимальное число выделенных элементов** Состояние графического элемента при установке меньшего числа флажков, чем требуется.

**Максимальное число выделенных элементов** Состояние графического элемента при установке большего числа флажков, чем требуется.

Каждый раз, когда графический элемент «Флажок проверки» входит в одно из этих состояний при взаимодействии с пользователем, правила платформы Spry применяют определенный класс CSS к HTML-контейнеру элемента во время выполнения. Например, если пользователь пытается отправить форму, не выбрав ни один элемент, Spry применяет к графическому элементу класс, вызывающий отображение сообщения об ошибке «Выберите элементы». Правила, управляющие стилем и отображением состояний сообщений об ошибках, содержатся в CSS-файле графического элемента «SpryValidationCheckbox.css».

HTML-код по умолчанию для графического элемента «Флажок проверки» (обычно внутри формы) содержит тег контейнера , включающий тег флажка <input type="checkbox">. HTML-код для графического элемента «Флажок проверки» также включает теги script в заголовке документа и после HTML-разметки элемента.

Более подробное объяснение работы графического элемента «Флажок проверки», включая полное описание кода элемента, см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_ru.

## Вставка и редактирование графического элемента «Флажок проверки»

### Вставка графического элемента «Флажок проверки»

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Флажок проверки Spry».

2 Заполните поля в диалоговом окне «Атрибуты специальных возможностей тегов Input» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Графический элемент «Флажок проверки» можно также вставить, используя категорию «Spry» на панели «Вставка».*

### Дополнительные разделы справки

«Создание HTML-форм со специальными возможностями» на странице 723

### Определение условий вызова проверки

Можно установить событие, при котором производится проверка: при щелчке за пределами графического элемента, при выделении элементов или при попытке отправить форму.

1 Выберите графический элемент «Флажок проверки» в окне документа.

2 Выберите в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») параметр, который определяет, в какой момент следует выполнить проверку. Можно выбрать все параметры или только «Отправить».

**Потеря фокуса** Выполняет проверку при щелчке за пределами флажка.

**Изменение** Выполняет проверку при выделении элементов.

**Отправка** Выполняет проверку при попытке отправить форму. Параметр отправки выбран по умолчанию и его нельзя отменить.

### Указание минимального и максимального диапазона выделения

По умолчанию графический элемент «Флажок проверки» устанавливается обязательным. Однако при вставке нескольких флажков на страницу можно указать минимальное и максимальное число выделенных элементов. Например, если имеется шесть флажков внутри тега  графического элемента «Флажок проверки» и необходимо, чтобы пользователь выделил по крайней мере три из них, можно установить следующий параметр для всего графического элемента.

1 Выберите графический элемент «Флажок проверки» в окне документа.

2 Выберите параметр «Задать диапазон» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

3 Введите минимальное или максимальное число (или оба) флажков, которые должны быть выделены.

### Отображение состояний графического элемента в представлении «Дизайн»

1 Выберите графический элемент «Флажок проверки» в окне документа.

2 Выберите состояние для просмотра из всплывающего меню «Просмотр состояний» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, чтобы просмотреть графический элемент в начальном состоянии, выберите «Начальное».

## Настройка сообщений об ошибках графического элемента «Флажок проверки»

По умолчанию сообщения об ошибке графического элемента «Флажок проверки» отображаются красным цветом с рамкой толщиной в один пиксел вокруг текста. CSS-код для графического элемента «Флажок проверки» можно изменить и создать элемент с нужным оформлением. Расширенный список задач по оформлению см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_custom_ru.

1 Откройте файл «SpryValidationCheckbox.css».

При создании графического элемента «Флажок проверки Spry» Dreamweaver сохраняет файл «SpryValidationCheckbox.css» в папке «SpryAssets» на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

**2** Воспользуйтесь следующей таблицей, чтобы найти соответствующее правило CSS, а затем измените свойства по умолчанию или добавьте собственные свойства и значения стиля текста.

| **Стиль для текста** | **Соответствующее правило CSS** | **Соответствующие свойства для изменения** |
|---|---|---|
| Текст сообщения об ошибке | .checkboxRequiredState .checkboxRequiredMsg, .checkboxMinSelectionsState .checkboxMinSelectionsMsg, .checkboxMaxSelectionsState .checkboxMaxSelectionsMsg | color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333; |

*Хотя правила для графического элемента «Флажок проверки» можно легко изменить прямо в соответствующем CSS-файле, для редактирования CSS-кода элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

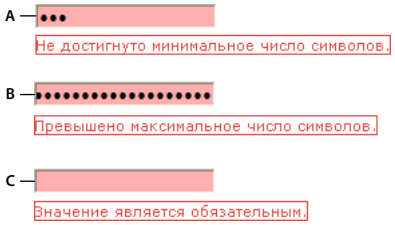
# Работа с графическим элементом «Пароль проверки»

## О графическом элементе «Пароль проверки»

Графический элемент «Пароль проверки Spry» — это поле ввода текста пароля, для которого можно задать правила проверки паролей, например тип и количество символов). Графический элемент обеспечивает вывод предупреждений или сообщений об ошибке в зависимости от вводимых пользователем данных.

***Примечание.*** *Перед началом работы с графическим элементом «Пароль» следует ознакомиться с графическими элементами проверки Spry. Если вы не знакомы с ними, то прежде чем продолжать работу, просмотрите раздел «Работа с графическим элементом «Текстовое поле проверки»» на странице 477 или обзор любого другого графического элемента проверки. Этот обзор не содержит все основные сведения о графических элементах проверки.*

В следующем примере показаны различные состояния графического элемента «Пароль проверки».




***A.*** *Графический элемент пароля, состояние минимального количества символов* ***B.*** *Графический элемент пароля, состояние максимального количества символов* ***C.*** *Графический элемент «Пароль», обязательное состояние*

Графический элемент «Пароль проверки» поддерживает несколько состояний (например, допустимое, требуемое, минимальное количество символов и т.д.). Свойства этих состояний можно изменить, внеся в соответствующий файл CSS (SpryValidationPassword.css) изменения в соответствии с необходимым результатом проверки. Графический элемент «Пароль проверки» может выполнять проверку в различные моменты времени, например когда пользователь щелкает за пределами текстового поля, нажимает на клавишу или пытается отправить форму.

**Начальное состояние** При загрузке страницы в браузере или после сброса состояния формы пользователем.

**Состояние фокуса** При помещении курсора вставки на графический элемент.

**Допустимое состояние** После ввода пользователем правильной информации, когда форма может быть отправлена.

**Состояние недостаточной надежности** Пользователь ввел текст, не соответствующий критериям надежности текстового поля ввода пароля (например, если задано, что пароль должен содержать как минимум две буквы в верхнем регистре, а введенный пароль либо содержит только одну букву в верхнем регистре, либо вообще не содержит ни одной).

**Состояние необходимого значения** Пользователь не ввел обязательный текст в текстовое поле.

**Минимальное число символов** Пользователь ввел в текстовое поле ввода пароля менее минимально допустимого количества символов.

**Максимальное число символов** При вводе в текстовом поле пароля большего числа символов, чем требуется.

Более подробное описание работы графических элементов «Пароль проверки», а также дополнительные сведения о структуре графического элемента см. на странице www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_ru.

### Дополнительные разделы справки

Примеры графического элемента «Пароль проверки»

## Вставка и редактирование графического элемента «Пароль проверки»

### Вставка графического элемента «Пароль проверки»

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Пароль проверки Spry».

2 Заполните поля в диалоговом окне «Атрибуты специальных возможностей тегов Input» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Графический элемент «Пароль проверки» можно также вставить из категории «Spry» на панели «Вставка».*

### Дополнительные разделы справки

«Создание HTML-форм со специальными возможностями» на странице 723

### Измените обязательное состояние графического элемента «Пароль проверки»

По умолчанию все графические элементы «Пароль проверки», вставляемые с помощью Dreamweaver, при публикации на веб-странице требуют ввода данных. Однако заполнение текстовых полей пароля можно сделать необязательным.

1 Выберите графический элемент «Пароль проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») по своему усмотрению задайте значение параметра «Обязательно».

### Отображение состояний графического элемента в представлении «Дизайн»

1 Выберите графический элемент «Пароль проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 Выберите состояние для просмотра из всплывающего меню «Просмотр состояний» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, если необходимо просмотреть графический элемент в допустимом состоянии, выберите «Действительное».

### Определение условий вызова проверки

Можно установить событие, при котором производится проверка: при щелчке сайта за пределами графического элемента, при вводе текста или при попытке отправить форму.

1 Выберите графический элемент «Пароль проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 Выберите в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») параметр, который определяет, в какой момент следует выполнить проверку. Можно выбрать все параметры или только «Отправить».

**Потеря фокуса** Выполняет проверку при щелчке за пределами текстового поля пароля.

**Изменение** Выполняет проверку при изменении текста внутри текстового поля пароля.

**Отправка** Выполняет проверку при попытке отправить форму. Параметр отправки выбран по умолчанию и его нельзя отменить.

### Установка надежности пароля

Надежность пароля определяет степень, в которой комбинации определенных символов соответствуют требованиям к текстовому полю пароля. Например, если создана форма, в которой пользователь выбирает пароль, то можно заставить его вводить в качестве пароля определенное количество букв в верхнем регистре, специальных символов и т.д.

***Примечание.*** *По умолчанию для графического элемента «Пароль» не задан ни один из доступных параметров.*

1 Щелкните синюю вкладку графического элемента «Пароль проверки», чтобы выбрать его.

2 Установите необходимые свойства в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Число, вводимое в поле параметра, — это количество символов, наличие которых должно проверяться в графическом элементе. Например, если в поле «Минимальное число символов» ввести цифру 8, то графический элемент не пройдет проверку, если в текстовом поле пароля пользователь введет меньше 8 символов.

**Минимальное/максимальное число символов** Определяет минимальное и максимальное количество символов, требуемых для того, чтобы пароль был действительным.

**Минимальное/максимальное число букв** Определяет минимальное и максимальное количество букв («а», «б», «в» и т.д.), требуемых для того, чтобы пароль был действительным.

**Минимальное/максимальное число цифр** Определяет минимальное и максимальное количество цифр («1», «2», «3» и т.д.), требуемых для того, чтобы пароль был действительным.

**Минимальное/максимальное число букв в верхнем регистре** Определяет минимальное и максимальное количество букв в верхнем регистре («А», «Б», «В» и т.д.), требуемых для того, чтобы пароль был действительным.

**Минимальное/максимальное число специальных символов** Определяет минимальное и максимальное количество специальных символов («!», «@», «#» и т.д.), требуемых для того, чтобы пароль был действительным.

Если один из приведенных выше параметров оставить пустым, то графический элемент *не* будет выполнять проверку по соответствующему критерию. Например, если оставить пустым параметр «Минимальное/максимальное число символов», то элемент не будет проверять число символов в строке пароля.

## Настройка графического элемента «Пароль проверки»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Пароль проверки», он не поддерживает задачи назначения специальных стилей. CSS-код для графического элемента «Пароль проверки» можно изменить, создав графический элемент с нужным оформлением. Расширенный список задач по оформлению см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_custom_ru.

Все правила CSS в последующих разделах относятся к правилам по умолчанию, находящимся в файле SpryValidationPassword.css. При создании графического элемента «Пароль проверки Spry» Dreamweaver сохраняет файл SpryValidationPassword.css в папке SpryAssets на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Пароль проверки» можно легко изменить прямо в соответствующем файле CSS; для редактирования CSS-кода графического элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

### Применение стиля к графическому элементу «Пароль проверки» (общие инструкции)

1. Откройте файл SpryValidationPassword.css.
2. Найдите правило CSS, соответствующее части графического элемента, которую необходимо изменить. Например, чтобы изменить цвета фона обязательного состояния графического элемента «Пароль», измените правило `input.passwordRequiredState` в файле SpryValidationPassword.css.
3. Внесите изменения в правило CSS и сохраните файл.

Файл SpryValidationPassword.css содержит подробные комментарии, объясняющие код и назначение конкретных правил. Дополнительные сведения см. в комментариях в файле.

### Стиль текста сообщения об ошибке графического элемента «Пароль проверки»

По умолчанию сообщения об ошибке графического элемента «Пароль проверки» отображаются красным цветом с рамкой толщиной в один пиксел вокруг текста.

- Чтобы изменить стиль текста сообщений об ошибке графического элемента «Пароль проверки», при помощи следующей таблицы найдите соответствующее правило CSS, а затем измените или добавьте свойства и значения стиля текста.

| Текст для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Текст сообщения об ошибке | .passwordRequiredState .passwordRequiredMsg, .passwordMinCharsState .passwordMinCharsMsg, .passwordMaxCharsState .passwordMaxCharsMsg, .passwordInvalidStrengthState.passwordInvalidStrengthMsg, .passwordCustomState .passwordCustomMsg | color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333; |

### Изменение цвета фона графического элемента «Пароль проверки»

❖ Чтобы изменить цвета фона графического элемента «Пароль проверки» в различных состояниях, при помощи следующей таблицы найдите соответствующее правило CSS, а затем измените значения цвета фона по умолчанию.

| Цвет для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Цвет фона графического элемента в допустимом состоянии | .passwordValidState input, input.passwordValidState | background-color: #B8F5B1; |
| Цвет фона графического элемента в недопустимом состоянии | input.passwordRequiredState, .passwordRequiredState input, input.passwordInvalidStrengthState, .passwordInvalidStrengthState input, input.passwordMinCharsState, .passwordMinCharsState input, input.passwordCustomState, .passwordCustomState input, input.passwordMaxCharsState, .passwordMaxCharsState input | background-color: #FF9F9F; |
| Цвет фона графического элемента в фокусе | .passwordFocusState input, input.passwordFocusState | background-color: #FFFFCC; |

# Работа с графическим элементом «Подтверждение проверки»

## Сведения о графическом элементе «Подтверждение проверки»

Графический элемент «Подтверждение проверки» — это текстовое поле или поле ввода пароля в форме, отображающее верное или недопустимое состояние при вводе пользователем значения, не соответствующего значению аналогичного поля на той же форме. Например, можно добавить графический элемент «Подтверждение проверки» в форму, запрашивающую пользователя повторно ввести пароль, указанный в предыдущем поле. Если пользователь ввел пароль, отличающийся от введенного ранее, графический элемент выведет сообщение об ошибке, указывающее, что значения не совпадают.

Кроме того, этот графический элемент можно использовать в сочетании с элементом «Текстовое поле проверки» — для проверки адресов электронной почты.

***Примечание.*** *Перед началом работы с графическим элементом «Подтверждение» следует ознакомиться с графическими элементами проверки Spry. Если вы не знакомы с ними, то прежде чем продолжать работу, просмотрите раздел «Работа с графическим элементом «Текстовое поле проверки»» на странице 477 или обзор любого другого графического элемента проверки. Этот обзор не содержит все основные сведения о графических элементах проверки.*

На приведенной ниже иллюстрации показана типичная конфигурация графического элемента «Подтверждение».

***A.*** *Поле пароля или графический элемент Spry «Проверка пароля»* ***B.*** *Графический элемент «Подтверждение»*

Графический элемент «Подтверждение проверки» включает несколько состояний (допустимое, недопустимое, обязательное и т.д.). Свойства этих состояний можно изменить, внеся в соответствующий файл CSS (SpryValidationConfirm.css) изменения в соответствии с необходимым результатом проверки. Графический элемент «Подтверждение проверки» может выполнять проверку в различные моменты времени, например когда пользователь щелкает за пределами графического элемента, нажимает на клавишу или пытается отправить форму.

**Начальное состояние** При загрузке страницы в браузере или после сброса состояния формы пользователем.

**Состояние фокуса** При помещении курсора вставки на графический элемент.

**Допустимое состояние** После ввода пользователем правильной информации, когда форма может быть отправлена.

**Недопустимое состояние** Если пользователь ввел текст, который не совпадает с текстом в предыдущем поле, которым может быть «Текстовое поле проверки» или «Пароль проверки».

**Состояние необходимого значения** Пользователь не ввел обязательный текст в текстовое поле.

Более подробное описание работы графических элементов «Подтверждение проверки», а также дополнительные сведения о структуре графического элемента см. на странице www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_ru.

### Дополнительные разделы справки

Примеры графического элемента «Подтверждение проверки»

## Вставка и редактирование графического элемента «Подтверждение проверки»

### Вставка графического элемента «Подтверждение проверки»

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Подтверждение проверки Spry».

2 Заполните поля в диалоговом окне «Атрибуты специальных возможностей тегов Input» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Графический элемент «Подтверждение проверки» можно также вставить из категории «Spry» на панели «Вставка».*

### Дополнительные разделы справки

«Создание HTML-форм со специальными возможностями» на странице 723

### Измените обязательное состояние графического элемента «Подтверждение проверки»

По умолчанию все графические элементы «Подтверждение проверки», вставляемые в Dreamweaver, при публикации на веб-странице требуют ввода данных. Однако заполнение текстовых полей подтверждения можно сделать необязательным.

1 Выберите графический элемент «Подтверждение проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») по своему усмотрению задайте значение параметра «Обязательно».

### Укажите текстовое поле, по которому следует выполнять проверку

1 Выберите графический элемент «Подтверждение проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 В Инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») выберите текстовое поле, по которому должна выполняться проверка введенного текста. Для этого выберите текстовое поле во всплывающем меню «Проверить по». Все текстовые поля, которым назначены уникальные идентификаторы, доступны через всплывающее меню.

### Отображение состояний графического элемента в представлении «Дизайн»

1 Выберите графический элемент «Подтверждение проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 Выберите состояние для просмотра из всплывающего меню «Просмотр состояний» в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»). Например, если необходимо просмотреть графический элемент в допустимом состоянии, выберите «Действительное».

### Определение условий вызова проверки

Можно установить событие, при котором производится проверка: при щелчке сайта за пределами графического элемента, при вводе текста или при попытке отправить форму.

1 Выберите графический элемент «Подтверждение проверки» в окне «Документ», щелкнув синюю вкладку.

2 Выберите в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») параметр, который определяет, в какой момент следует выполнить проверку. Можно выбрать все параметры или только «Отправить».

**Потеря фокуса** Выполняет проверку при щелчке за пределами текстового поля подтверждения.

**Изменение** Выполняет проверку при изменении текста внутри текстового поля подтверждения.

**Отправка** Выполняет проверку при попытке отправить форму. Параметр отправки выбран по умолчанию и его нельзя отменить.

## Настройка графического элемента «Подтверждение»

Хотя инспектор свойств позволяет вносить простые изменения в графический элемент «Подтверждение проверки», он не поддерживает задачи назначения специальных стилей. CSS-код для графического элемента «Подтверждение проверки» можно изменить, создав графический элемент с нужным оформлением. Расширенный список задач по оформлению см. на странице: www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_custom_ru.

Все правила CSS в последующих разделах относятся к правилам по умолчанию, находящимся в файле SpryValidationConfirm.css. При создании графического элемента «Подтверждение проверки Spry» Dreamweaver сохраняет файл SpryValidationConfirm.css в папке SpryAssets на веб-сайте. Этот файл также содержит полезные комментарии о различных стилях, примененных к графическому элементу.

*Хотя правила для графического элемента «Подтверждение проверки» можно легко изменить прямо в соответствующем файле CSS, для редактирования CSS-кода графического элемента также можно использовать панель «Стили CSS». С помощью панели «Стили CSS» можно легко найти классы CSS, связанные с различными компонентами графического элемента, особенно при использовании текущего режима панели.*

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Стили CSS» в режиме «Текущий»» на странице 139

## Применение стиля к графическому элементу «Подтверждение проверки» (общие инструкции)

1 Откройте файл SpryValidationConfirm.css.

2 Найдите правило CSS, соответствующее части графического элемента, которую необходимо изменить. Например, чтобы изменить цвет фона обязательного состояния графического элемента «Подтверждение» измените правило `input.confirmRequiredState` в файле SpryValidationConfirm.css.

3 Внесите изменения в правило CSS и сохраните файл.

Файл SpryValidationConfirm.css содержит подробные комментарии, объясняющие код и назначение конкретных правил. Дополнительные сведения см. в комментариях в файле.

## Стиль текста сообщения об ошибке графического элемента «Подтверждение проверки»

По умолчанию сообщения об ошибке графического элемента «Подтверждение проверки» отображаются красным цветом с рамкой толщиной в один пиксел вокруг текста.

❖ Чтобы изменить стиль текста сообщений об ошибке графического элемента «Подтверждение проверки», при помощи следующей таблицы найдите соответствующее правило CSS, а затем измените или добавьте свойства и значения стиля текста.

| Текст для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Текст сообщения об ошибке | .confirmRequiredState .confirmRequiredMsg, .confirmInvalidState .confirmInvalidMsg | color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333; |

## Изменение цвета фона графического элемента «Подтверждение проверки»

❖ Чтобы изменить цвета фона графического элемента «Подтверждение проверки» в различных состояниях, при помощи следующей таблицы найдите соответствующее правило CSS, а затем измените значения цвета фона по умолчанию.

| Цвет для изменения | Соответствующее правило CSS | Соответствующие свойства для изменения |
|---|---|---|
| Цвет фона графического элемента в допустимом состоянии | .confirmValidState input, input.confirmValidState | background-color: #B8F5B1; |
| Цвет фона графического элемента в недопустимом состоянии | input.confirmRequiredState, .confirmRequiredState input, input.confirmInvalidState, .confirmInvalidState input | background-color: #FF9F9F; |
| Цвет фона графического элемента в фокусе | .confirmFocusState input, input.confirmFocusState | background-color: #FFFFCC; |

# Отображение данных с помощью Spry

## О наборах данных Spry

Набор данных Spry является в своей основе объектом JavaScript с коллекцией указанных данных. С помощью Dreamweaver можно быстро создать такой объект и загрузить в него данные из источника (например, XML- или HTML-файла). В результате набор данных имеет вид обычной таблицы, где данные организованы в строки и столбцы. При создании набора данных Spry в Dreamweaver можно также указать способ отображения данных на веб-странице.

Набор данных можно представить как виртуальный контейнер, состоящий из строк и столбцов. Он работает как объект JavaScript, информация в котором видна, только если явно задан способ ее отображения на веб-странице. Можно отобразить все данные, которые находятся в контейнере, либо только выбранную их часть.

Полную информацию о работе наборов данных Spry см. по адресу www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_sprydataset_ru.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу с наборами данных Spry, см. по адресу: www.adobe.com/go/dw10datasets_ru.

Видеоруководство, посвященное работе с наборами данных Spry, см. по адресу: www.adobe.com/go/lrvid4047_dw_ru.

## Создание набора данных Spry

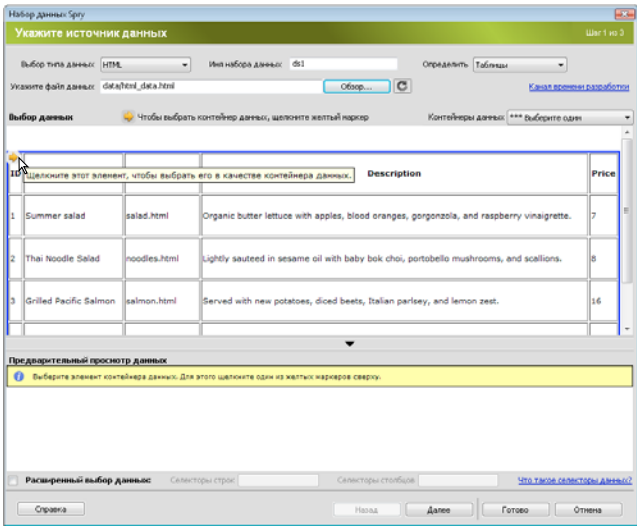
### Создание набора HTML-данных Spry

1. Если создается только набор данных, можно не беспокоиться о курсоре вставки. Если создается набор данных и также вставляется макет, убедитесь, что курсор вставки находится в том месте страницы, куда планируется вставить макет.
2. Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Набор данных Spry».
3. На экране «Указание источника данных» выполните следующие действия.
   - Выберите HTML во всплывающем меню «Выбор типа данных». (Выбрано по умолчанию.)
   - Задайте имя для нового набора данных. При создании набора данных в первый раз имя по умолчанию будет «ds1». Имя набора данных может содержать буквы, цифры и подчеркивания, но не могут начинаться с цифр.
   - Задайте элементы HTML в источнике данных, которые должен распознавать Dreamweaver. Например, если данные упорядочены внутри тега `div`, а Dreamweaver должен определять теги `div` вместо таблиц, выберите теги Div во всплывающем меню «Определение». Параметр «Пользовательский» позволяет указывать для определения теги с любым именем.
   - Задайте путь к файлу, который содержит источник данных HTML. Это должен быть относительный путь к локальному файлу на сайте (например, data/html_data.html) или абсолютный URL-адрес доступной веб-страницы (HTTP или HTTPS). Перейти к локальному файлу и выбрать его можно с помощью кнопки «Обзор».

Dreamweaver выведет источник данных HTML в окне «Выбор данных» и отобразит видимые маркеры элементов, которые могут служить контейнерами для набора данных. Элементу, который планируется использовать, уже должен быть присвоен уникальный идентификатор. В противном случае Dreamweaver выведет сообщение об ошибке, потребуется вернуться к файлу источника данных и присвоить уникальный идентификатор. Кроме того, соответствующие элементы в файле источника данных не могут находиться в областях Spry или содержать другие ссылки на данные.

Кроме того, можно в качестве источника данных указать «Канал времени разработки». Дополнительные сведения см. в разделе «Использование канала времени разработки» на странице 508.

- Выберите в качестве контейнера данных нужный элемент. Для этого щелкните одну из желтых стрелок в окне «Выбор данных», либо выберите идентификатор во всплывающем меню «Контейнеры данных».




*Выбор элемента для контейнера набора данных HTML.*

Если файл имеет большой размер, для просмотра его данных щелкните стрелку «Развернуть/Свернуть» в нижней части окна «Выбор данных».

Как только будет выбран элемент-контейнер для набора данных, Dreamweaver отобразит последний в окне «Предварительный просмотр данных».

- (Необязательно) Выберите «Расширенный выбор данных», чтобы указать селекторы данных CSS для набора данных. Например, если в текстовом поле «Селекторы строк» указано значение **.product**, а в поле «Селекторы столбцов» — **.boximage**, то в набор данных будут включены только те строки, которым назначен класс .product, и только те столбцы, которым назначен класс .boximage.

  Если в данном текстовом поле требуется ввести несколько селекторов, разделите их запятыми.

  Дополнительные сведения см. в разделе «Сведения о селекторах данных Spry» на странице 508.

- После окончания работы на экране «Укажите источник данных» нажмите кнопку «Готово» (набор данных будет создан сразу) или кнопку «Далее» (откроется экран «Настройка параметров данных»). Если нажать кнопку «Готово», набор данных станет доступным на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).

4 На экране «Настройка параметров данных» выполните следующие действия.

- (Необязательно) Задайте типы столбцов набора данных (для этого выберите столбец), затем выберите тип столбца во всплывающем меню «Тип». Например, если столбец в наборе данных содержит цифры, выберите этот столбец, затем выберите **числовой** во всплывающем меню «Тип». Этот параметр важен только в том случае, если пользователю потребуется сортировать данные по этому столбцу.

  Выбрать столбец набора данных можно щелкнув его заголовок, выбрав его во всплывающем меню «Имя столбца» или перейдя к нему с помощью стрелок влево и вправо в левом верхнем углу экрана.

- (Необязательно) Задайте способ сортировки данных путем выбора столбца для сортировки из всплывающего меню «Сортировка столбцов». После того как будет выбран столбец можно выбрать порядок сортировки: по возрастанию или по убыванию.

- (Необязательно, только для таблиц) Отмените выбор параметра «Использовать первую строку в качестве заголовка», если требуется использовать собственные имена столбцов (т.е. столбец0, столбец1, столбец2 и т.д.) вместо имен столбцов, указанных в источнике данных HTML.

  ***Примечание.*** *Если выбран элемент, отличный от таблицы для элемента-контейнера набора данных, то этот и следующий параметры недоступны. Dreamweaver автоматически присваивает столбцам наборов данных, не основанных на таблицах, имена вида столбец0, столбец1, столбец2 и т.д.*

- (Необязательно, только для таблиц) Выберите параметр «Использовать столбцы в качестве строк», чтобы поменять местами данные с горизонтальной и вертикальной ориентацией в наборе. При выборе этого параметра столбцы будут использоваться в качестве строк.

- (Необязательно) Выберите параметр «Отфильтровать повторяющиеся строки», чтобы исключить повторяющиеся строки данных из набора данных.

- (Необязательно) Выберите параметр «Отключить кэширование данных», если всегда нужен доступ к новейшим данным в наборе. Если требуется автоматическое обновление данных, выберите параметр «Автоматическое обновление данных» и задайте интервал в миллисекундах.

- После окончания работы на экране «Настройка параметров данных» нажмите кнопку «Готово» (набор данных будет создан сразу) или кнопку «Далее» (откроется экран «Выбрать параметры вставки»). Если нажать кнопку «Готово», набор данных станет доступным на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).

5 На экране «Выбор параметров вставки» выполните следующие действия.

- Выберите макет для нового набора данных и укажите соответствующие параметры настройки. Дополнительные сведения см. в разделе «Выберите макет для набора данных» на странице 505.

- Выберите параметр «Не вставлять HTML». Если выбран этот параметр, Dreamweaver создает набор данных, но не добавляет HTML-код на страницу. Набор данных становится доступным на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»), что позволяет перетаскивать данные вручную из набора данных на страницу.

6 Нажмите «Готово».

Dreamweaver создает набор данных, и если выбран параметр макета, отображает на странице макет и местозаполнители. В представлении «Код» видно, что Dreamweaver добавил ссылки на заголовок в файлы SpryData.js и SpryHTMLDataSet.js. Эти файлы являются важными ресурсами Spry и работают совместно со страницей. Этот код ни в коем случае не следует удалять со страницы, иначе набор данных перестанет работать. При передаче страницы на сервер эти файлы также нужно будет передать как зависимые.

## Создание набора XML-данных Spry

1 Если создается только набор данных, можно не беспокоиться о курсоре вставки. Если создается набор данных и также вставляется макет, убедитесь, что курсор вставки находится в том месте страницы, куда планируется вставить макет.

2 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Набор данных Spry».

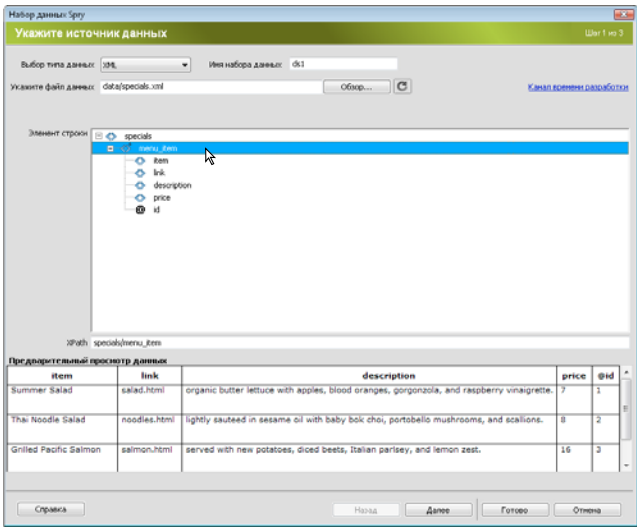
3 На экране «Указание источника данных» выполните следующие действия.

- Выберите XML во всплывающем меню «Выбор типа данных».
- Задайте имя для нового набора данных. При создании набора данных в первый раз имя по умолчанию будет «ds1». Имя набора данных может содержать буквы, цифры и подчеркивания, но не могут начинаться с цифр.
- Задайте путь к файлу, который содержит источник XML-данных . Это должен быть относительный путь к локальному файлу на сайте (например, datafiles/data.xml) или абсолютный URL-адрес веб-страницы (HTTP или HTTPS). Перейти к локальному файлу и выбрать его можно с помощью кнопки «Обзор».

  Dreamweaver выводит источники XML-данных в окне «Элементы строк», отображая дерево XML элементов данных, доступных для выбора. Повторяющиеся элементы помечены знаком «плюс» (+), дочерние элементы даны с отступами.

  Кроме того, можно в качестве источника данных указать «Канал времени разработки». Дополнительные сведения см. в разделе «Использование канала времени разработки» на странице 508.

- Выберите элемент, который содержит данные для отображения. Как правило, это повторяющийся элемент, например <menu_item>, имеющий несколько дочерних элементов, например <item>, <link>, <description> и т.д.




*Выбор повторяющегося элемента для набора данных XML.*

Как только будет выбран элемент-контейнер для набора данных, Dreamweaver отобразит последний в окне «Предварительный просмотр данных». В текстовом поле «XPath» отобразится выражение, указывающее положение выбранного узла в исходном XML-файле.

***Примечание.*** *XPath описывает синтаксис адресации фрагментов XML-документа. Он используется преимущественно как язык запросов для XML-данных подобно тому, как язык SQL используется для запросов к базам данных. Дополнительные сведения о языке XPath см. в спецификации языка XPath на сайте W3C по адресу: www.w3.org/TR/xpath.*

- После окончания работы на экране «Укажите источник данных» нажмите кнопку «Готово» (набор данных будет создан сразу) или кнопку «Далее» (откроется экран «Настройка параметров данных»). Если нажать кнопку «Готово», набор данных станет доступным на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).

**4** На экране «Настройка параметров данных» выполните следующие действия.

- (Необязательно) Задайте типы столбцов набора данных (для этого выберите столбец), затем выберите тип столбца во всплывающем меню «Тип». Например, если столбец в наборе данных содержит цифры, выберите этот столбец, затем выберите **числовой** во всплывающем меню «Тип». Этот параметр важен только в том случае, если пользователю потребуется сортировать данные по этому столбцу.

  Выбрать столбец набора данных можно щелкнув его заголовок, выбрав его во всплывающем меню «Имя столбца» или перейдя к нему с помощью стрелок влево и вправо в левом верхнем углу экрана.

- (Необязательно) Задайте способ сортировки данных путем выбора столбца для сортировки из всплывающего меню «Сортировка столбцов». После того как будет выбран столбец можно выбрать порядок сортировки: по возрастанию или по убыванию.

- Выберите «Отфильтровать повторяющиеся строки», чтобы исключить из набора данных повторяющиеся строки данных (необязательно).

- (Необязательно) Выберите параметр «Отключить кэширование данных», если всегда нужен доступ к новейшим данным в наборе. Если требуется автоматическое обновление данных, выберите параметр «Автоматическое обновление данных» и задайте интервал в миллисекундах.

- После окончания работы на экране «Настройка параметров данных» нажмите кнопку «Готово» (набор данных будет создан сразу) или кнопку «Далее» (откроется экран «Выбрать параметры вставки»). Если нажать кнопку «Готово», набор данных станет доступным на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).

**5** На экране «Выбор параметров вставки» выполните следующие действия.

- Выберите макет для нового набора данных и укажите соответствующие параметры настройки. Дополнительные сведения см. в разделе «Выберите макет для набора данных» на странице 505.

- Выберите параметр «Не вставлять HTML». Если выбран этот параметр, Dreamweaver создает набор данных, но не добавляет HTML-код на страницу. Набор данных становится доступным на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»), что позволяет перетаскивать данные вручную из набора данных на страницу.

**6** Нажмите «Готово».

Dreamweaver создает набор данных, и если выбран параметр макета, отображает на странице макет и местозаполнители. В представлении «Код» видно, что Dreamweaver добавил ссылки на заголовок в файлы xpath.js и SpryData.js. Эти файлы являются важными ресурсами Spry и работают совместно со страницей. Этот код ни в коем случае не следует удалять со страницы, иначе набор данных перестанет работать. При передаче страницы на сервер эти файлы также нужно будет передать как зависимые.

## Выберите макет для набора данных

На экране «Выбор параметров вставки» можно выбрать различные параметры отображения на странице значений из набора данных. Данные могут отображаться в виде динамической таблицы Spry, в макете главное/подробности, в макете с состыкованными контейнерами (один столбец) или состыкованными контейнерами с фокусной областью (два столбца). На экране «Выбор параметров вставки» отображаются миниатюры каждого макета.

### Макет «Динамическая таблица»

Выберите этот параметр, если данные должны отображаться в динамической таблице Spry. Таблицы Spry поддерживают сортировку динамических столбцов, а также другие варианты интерактивного поведения.

Когда параметр будет выбран, нажмите кнопку «Настроить». Откроется диалоговое окно «Вставка таблицы», в котором нужно выполнить следующие действия.

1 Настройте столбцы для таблицы на панели «Столбцы», выполнив следующие действия.

- Выберите имя столбца и щелкните знак «минус» (-), чтобы удалить его из таблицы. Чтобы добавить новый столбец в таблицу, щелкните знак «плюс» (+) и выберите имя.
- Выберите имя столбца. Для перемещения вверх и вниз используются кнопки со стрелками. Перемещение столбца вверх передвигает его дальше влево в отображаемой таблице, перемещение столбца вниз передвигает его вправо.

2 Чтобы столбец был доступен для сортировки, выберите его на панели «Столбцы», затем выберите параметр «Сортировать содержимое столбца по щелчку заголовка». По умолчанию для сортировки доступны все столбцы.

Чтобы столбец не был доступен для сортировки, выберите его имя на панели «Столбцы», затем отмените выбор параметра «Сортировать содержимое столбца по щелчку заголовка».

3 Если со страницей связаны стили CSS (либо как прикрепленная таблица стилей, либо как отдельные стили на HTML-странице), к одному или нескольким из следующих параметров можно применять класс CSS.

**Класс нечетной строки** Изменяет внешний вид строк с нечетными номерами в динамической таблице в соответствии с выбранным стилем класса.

**Класс четной строки** Изменяет внешний вид строк с четными номерами в динамической таблице в соответствии с выбранным стилем класса.

**Класс наведения** Изменяет внешний вид строк таблицы при перемещении над ними курсора мыши — в соответствии с выбранным стилем класса.

**Класс выбора** Изменяет внешний вид строк таблицы при щелчке — в соответствии с выбранным стилем класса.

***Примечание.*** *В таблице стилей порядок классов для нечетных и четных строк, для наведении указателя и выбора чрезвычайно важен. Правила должны следовать строго в том порядке, какой указан выше (нечетные, четные, под указателем, выбор). Если в таблице стилей правило для наведения находится ниже правила для выбора, то эффект при наведении не проявится до тех пор, пока пользователь не переместит мышь на другую строку. Если правила для наведения и выбора находятся над правилами для нечетных и четных строк, то эффекты последних двух не будут работать вообще. Правила можно расположить в правильном порядке перетаскиванием на панель CSS, либо непосредственно исправив код CSS.*

4 Если создаваемая таблица должна стать главной динамической таблицей Spry, выберите параметр «Обновлять области сведений по щелчку строки». Дополнительные сведения см. в разделе «Сведения о главных динамических таблицах Spry и обновлении областей подробностей» на странице 509.

5 Чтобы закрыть диалоговое окно, нажмите кнопку «ОК». Затем на экране «Выбрать параметры вставки» нажмите кнопку «Готово».

Если вы находитесь в представлении «Дизайн», то таблица отобразится со строкой заголовков и строкой ссылок на данные. Ссылки на данные подсвечиваются и берутся в фигурные скобки ({}).

### Макет «главное/подробности»

Выберите этот параметр, если данные должны отображаться в макете главное/подробности. Макет главное/подробности работает следующим образом: когда пользователь щелкает элемент в главной области (слева), обновляется информация в области подробностей (справа). Как правило, главная область содержит длинный список имен, например список доступных товаров. Когда пользователь выбирает названия товаров, в области подробностей отображается детальная информация о выбранном элементе.

Когда параметр будет выбран, нажмите кнопку «Настроить». Откроется диалоговое окно «Вставить макет "главное/подробности"», в котором нужно выполнить следующие действия.

1 На панели «Главные столбцы» скорректируйте содержимое главной области. Для этого выполните следующие действия.

- Выберите имя столбца и щелкните знак «минус» (-), чтобы удалить его из главной области. Чтобы добавить новый столбец в главную область, щелкните знак «плюс» (+) и выберите имя. По умолчанию Dreamweaver заполняет главную область данными из первого столбца в наборе данных.
- Выберите имя столбца. Для перемещения вверх и вниз используются кнопки со стрелками. При перемещении столбца вверх или вниз на панели «Главные столбцы» задается порядок отображения данных в главной области на странице.

2 Повторите описанные выше шаги на панели «Столбцы подробностей». По умолчанию Dreamweaver заполняет область подробностей всеми данными, которые лежат за пределами главной области (т.е. данными из всех столбцов в наборе данных, кроме первого).

3 (Необязательно) Задайте различные типы контейнеров для данных в области подробностей. Для этого выберите имя столбца подробностей, затем во всплывающем меню «Тип контейнера» выберите нужный тип контейнера. Доступные варианты: теги `DIV`, `P`, `SPAN` или `H1-H6`.

4 Чтобы закрыть диалоговое окно, нажмите кнопку «ОК». Затем на экране «Выбрать параметры вставки» нажмите кнопку «Готово».

Если вы находитесь в представлении «Дизайн», в нем отобразятся соответствующие области, заполненные ссылками на выбранные данные. Ссылки на данные подсвечиваются и берутся в фигурные скобки ({}).

### Макет «состыкованные контейнеры»

Выберите этот параметр, если данные должны отображаться на странице с помощью циклической контейнерной структуры. Например, если набор данных содержит четыре столбца с данными, то каждый контейнер может содержать все четыре столбца, а структура контейнеров будет воспроизводиться для каждой строки в наборе данных.

Когда параметр будет выбран, нажмите кнопку «Настроить». Откроется диалоговое окно «Вставить состыкованные контейнеры», в котором нужно выполнить следующие действия.

1 На панели «Главные столбцы» скорректируйте содержимое состыкованных контейнеров. Для этого выполните следующие действия.

- Выберите имя столбца и щелкните знак «минус» (-), чтобы удалить его из состыкованных контейнеров. Чтобы добавить новый столбец в состыкованные контейнеры, щелкните знак «плюс» (+) и выберите имя. По умолчанию Dreamweaver заполняет состыкованные контейнеры данными из всех столбцов в наборе данных.
- Выберите имя столбца. Для перемещения вверх и вниз используются кнопки со стрелками. При перемещении столбца вверх или вниз на панели «Главные столбцы» задается порядок отображения данных в состыкованных контейнерах на странице.

2 (Необязательно) Задайте различные типы контейнеров для данных в состыкованных контейнерах. Для этого выберите имя столбца набора данных, затем во всплывающем меню «Тип контейнера» выберите нужный тип контейнера. Доступные варианты: теги `DIV`, `P`, `SPAN` или `H1-H6`.

3 Чтобы закрыть диалоговое окно, нажмите кнопку «ОК». Затем на экране «Выбрать параметры вставки» нажмите кнопку «Готово».

Если вы находитесь в представлении «Дизайн», в нем отобразится контейнер, заполненный ссылками на выбранные данные. Ссылки на данные подсвечиваются и берутся в фигурные скобки ({}).

### Состыкованные контейнеры с макетом фокусной области

Выберите этот параметр, если данные должны отображаться на странице с макетом фокусной области в каждом контейнере с помощью циклической контейнерной структуры. Как правило, фокусная область содержит картинку. Макет фокусной области напоминает макет с состыкованными контейнерами. Разница заключается в том, что в макете фокусной области данные отображаются в двух раздельных столбцах (внутри одного контейнера).

Когда параметр будет выбран, нажмите кнопку «Настроить». Откроется диалоговое окно «Вставка макета фокусной области», в котором нужно выполнить следующие действия.

1 На панели «Фокусные столбцы» скорректируйте содержимое фокусной области. Для этого выполните следующие действия.

- Выберите имя столбца и щелкните знак «минус» (-), чтобы удалить его из фокусной области. Чтобы добавить новый столбец в фокусную область, щелкните знак «плюс» (+) и выберите имя. По умолчанию Dreamweaver заполняет фокусную область данными из первого столбца в наборе данных.
- Выберите имя столбца. Для перемещения вверх и вниз используются кнопки со стрелками. При перемещении столбца вверх или вниз на панели «Фокусные столбцы» задается порядок отображения данных в фокусной области на странице.

2 (Необязательно) Задайте различные типы контейнеров для данных в фокусной области. Для этого выберите имя столбца набора данных, затем во всплывающем меню «Тип контейнера» выберите нужный тип контейнера. Доступные варианты: теги `DIV`, `P`, `SPAN` или `H1-H6`.

3 Повторите описанные выше шаги на панели «Состыкованные столбцы». По умолчанию Dreamweaver заполняет состыкованные столбцы всеми данными, которые лежат за пределами фокусной области (т.е. данными из всех столбцов в наборе данных, кроме первого).

4 Чтобы закрыть диалоговое окно, нажмите кнопку «ОК». Затем на экране «Выбрать параметры вставки» нажмите кнопку «Готово».

Если вы находитесь в представлении «Дизайн», в нем отобразится фокусная область с состыкованными контейнерами сбоку, заполненными ссылками на выбранные данные. Ссылки на данные подсвечиваются и берутся в фигурные скобки ({}).

**Не вставлять HTML**

Выберите этот параметр, если нужно создать набор данных, но Dreamweaver не должен вставлять HTML-макет для набора данных. Набор данных становится доступным на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»), что позволяет перетаскивать данные вручную из набора данных на страницу.

Даже если набор данных создан без вставки макета, в любое время можно вставить один из доступных HTML-макетов. Для этого дважды щелкните имя набора данных на панели «Привязки», перейдите по экрану «Выбор параметров вставки», выберите макет и нажмите кнопку «Готово».

***Примечание.*** *Кроме того, можно перетащить имя набора данных из панели «Привязки» к курсору вставки на странице. При этом откроется экран «Выбор параметров вставки». Выберите макет и нажмите кнопку «Готово».*

## Редактирование набора данных

После создания набора данных Spry его можно в любой момент изменить.

- На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») дважды щелкните имя нужного набора данных и внесите необходимые изменения.

***Примечание.*** *После изменения набора данных и выбора нового макета на экране «Выбор параметров вставки» Dreamweaver не заменяет макет на странице, а вставляет новый.*

## Использование канала времени разработки

При работе с данными, которые все еще находятся в разработке, удобно использовать канал времени разработки. Например, если разработчик сервера еще не закончил работу над базой данных, на которой основан файл XML-данных, можно использовать тестовую версию файла для разработки страницы отдельно от разработки базы данных.

При использовании канала времени разработки Dreamweaver только заполняет рабочую среду данными из этого канала. Ссылки на источник данных в коде страницы остаются ссылками на действительно существующий требуемый источник данных.

1. Начало создания набора данных Spry (инструкции приведены выше).
2. На экране «Указание источника данных» щелкните ссылку на канал времени разработки.
3. Нажмите кнопку «Обзор», укажите канал и нажмите кнопку «ОК».

## Сведения о селекторах данных Spry

При создании набора данных Spry с помощью Dreamweaver приложение по умолчанию включает в него все данные в выбранном контейнере. Диапазон данных можно сузить с помощью селекторов данных CSS. С помощью селекторов данных CSS можно включать в набор только часть данных из источника, что позволяет задавать правила CSS, соединенные с определенными порциями данных. Например, если в текстовом поле «Селекторы строк» на экране «Указание источника данных» указать значение **.product**, Dreamweaver создаст набор данных, в который войдут только строки, которым назначен класс «.product».

Чтобы поля селекторов данных стали активными, необходимо выбрать параметр «Расширенный выбор данных» на экране «Указание источника данных». Если отключить этот параметр при уже заданных селекторах данных Dreamweaver сохранит введенную в поля информацию, однако она не будет использоваться для фильтрации наборов данных.

### Сведения о главных динамических таблицах Spry и обновлении областей подробностей

Одним из наиболее распространенных использований наборов данных Spry является создание одной или нескольких HTML-таблиц, которые динамически обновляют другие данные на странице в ответ на действия пользователя. Если, например, пользователь выбрал товар из списка в таблице, набор данных может автоматически подставить в другом месте на странице подробные сведения о выбранном товаре. Благодаря Spry это не требует обновления всей страницы.

Такие отдельные области страницы называются *главными* областями и областями *подробностей*. Как правило, в одной из областей на странице (в главной области) отображается список элементов, разбитых по категориям (например, список товаров), в другой области страницы (в области подробностей) — подробные сведения о выбранной записи.

В каждом наборе данных поддерживается представление о текущей строке, и по умолчанию текущая строка считается первой строкой данных в наборе. Когда пользователь выбирает другую запись в главной области (опять же, на примере списка различных товаров), Spry действительно изменяет текущую строку в наборе данных. Поскольку область подробностей зависит от главной области, любые изменения, которые вносятся действиями пользователя с главной областью (например, выбор других товаров), приводят к изменениям данных, отображаемых в области подробностей.

Dreamweaver создает макеты главного/подробностей автоматически, поэтому все связи между главными областями и областями подробностей работают правильно. Однако, если главную таблицу нужно создать вручную, есть возможность подготовить ее для связи с областью подробностей позднее. При выборе параметра «Обновлять области сведений по щелчку строки» (в диалоговом окне «Вставка таблицы») Dreamweaver вставляет тег `spry:setrow` внутрь тега для повтора строки в динамической таблице. Этот атрибут подготавливает таблицу в качестве главной таблицы, в которой можно произвести сброс текущей строки в наборе данных при взаимодействии пользователя с таблицей.

Дополнительные сведения по созданию областей «главное/подробности» вручную см. в разделе Дополнительные сведения см. в руководстве разработчика Spry по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_masterdetail_ru.

## Создание области Spry

В платформе Spry используется два типа областей: первая – это «Область Spry», которая обтекает вокруг объектов данных, таких как таблицы и списки повторов, а вторая – это «Область сведений Spry», используемая вместе с объектом главной таблицы для динамического данных на странице Dreamweaver.

Все объекты данных Spry должны быть заключены в области Spry. (При попытке добавить объект данных Spry на странице перед добавлением области Spry, Dreamweaver запрашивает добавление области Spry.) По умолчанию области Spry находятся в HTML-контейнерах `div`. Их можно добавить до добавления таблицы, вставить автоматически при вставке таблицы или повторе списка, либо вложить в них существующие таблицы или повторяющиеся объекты списков.

Если добавляется область подробностей, то обычно объект главной таблицы уже добавлен до этого, и выбран параметр «Обновлять области сведений» (см. «Макет «Динамическая таблица»» на странице 505). Единственным значением, определенным только для области сведений является параметр «Тип» в диалоговом окне «Вставить область Spry».

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Область Spry».

*Кроме того, можно нажать кнопку «Область Spry» в категории «Spry» на панели «Вставка».*

2 Для контейнера объекта выберите параметр  или . По умолчанию используется контейнер .

3 Выберите один из следующих параметров.

- Чтобы создать область Spry, выберите «Область» (по умолчанию) в качестве типа области для вставки.
- Чтобы создать область сведений Spry, выберите параметр «Область сведений». Использовать область сведений следует только при привязке динамических данных, обновляемых в тот момент, когда изменяются данные в другой области Spry.

***Важная информация.*** *Необходимо вставить область сведений в контейнер , отличный от области главной таблицы. Возможно, понадобится использовать представление кода, чтобы точно расположить курсор вставки.*

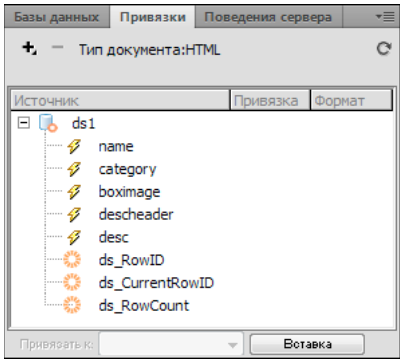
4 Выберите набор данных Spry из меню.

5 Если требуется создать или изменить область, определенную для объекта, выделите объект и выберите одно из следующих действий.

**Заключить выделенный фрагмент** Размещает новую область вокруг объекта.

**Заменить выделенный фрагмент** Заменяет существующую область объекта.

6 При нажатии кнопки «ОК» Dreamweaver размещает на странице местозаполнитель области с текстом «Здесь располагается содержимое области Spry». Этот текст местозаполнителя можно заменить объектом данных Spry, например таблицей или списком повторов, а также динамическими данными из панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).




*На панели «Привязки» отображаются доступные данные из набора данных.*

***Примечание.*** *На панели «Привязки» также есть некоторые встроенные элементы Spry: ds_RowID, ds_CurrentRowID и ds_RowCount. Spry использует эти данные, чтобы определить, в какой строке пользователь выполнил щелчок при выборе способа обновления динамических областей сведений.*

7 Чтобы заменить текст местозаполнителя объектом данных Spry (например, таблицей Spry), щелкните кнопку объекта данных Spry в категории «Spry» на панели «Вставка».

8 Чтобы заменить текст местозаполнителя динамическими данными, используйте один из следующих методов.

- Перетащите один или несколько элементов из панели «Привязки» в верхнюю часть выделенного текста.

- Введите код напрямую в представлении «Код» для одного или нескольких элементов. Используйте следующий формат: `{dataset-name::element-name}`, как, например, в `{ds1::category}` или `{dsProducts::desc}`. При использовании только одного набора данных в файле или при использовании элементов данных из набора данных, определенного для области, можно опустить имя набора данных и записать `{category}` или `{desc}`.

Независимо от метода, используемого для определения содержимого области, в HTML-код добавляются следующие строки.

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

## Создание области повтора Spry

Для отображения данных можно добавить области повтора. Область повтора – это простая структура данных, которую можно нужным образом отформатировать для представления данных. Например, можно использовать повторяющуюся область для отображения набора миниатюр фотографий одну за другой внутри объекта макета страницы, такого как элемент AP `div`.

1 Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Повтор Spry».

*Кроме того, можно нажать кнопку «Повтор Spry» в категории «Spry» на панели «Вставка».*

2 Для контейнера объекта выберите параметр  или , в зависимости от нужного типа тега. По умолчанию используется контейнер .

3 Выберите параметр «Повторить» (по умолчанию) или «Повторять дочерние объекты».

*Если нужна большая гибкость, параметр «Повторять дочерние объекты» можно использовать, когда проверка данных выполняется для каждой строки списка на дочернем уровне. Например, если имеется список <ul>, данные проверяются на уровне <li>. При выборе параметра «Повторить» данные проверяются на уровне <ul>. Параметр «Повторять дочерние объекты» может быть особенно полезным при использовании условных выражений в коде.*

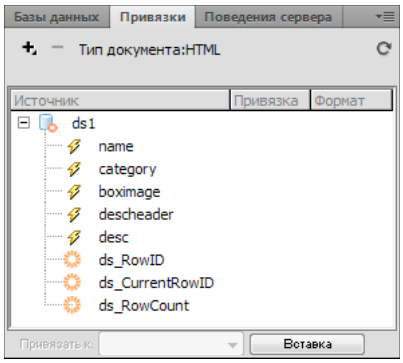
4 Выберите набор данных Spry из меню.

5 Если элементы или текст уже выделены, их можно заключить в область или заменить.

6 Нажмите кнопку «ОК» для отображения области повтора на странице.

***Примечание.*** *Все объекты данных Spry должны находиться в областях, поэтому перед вставкой повторяющейся области следует убедиться, что на странице создана область Spry.*

7 При нажатии кнопки «ОК» Dreamweaver вставляет на страницу местозаполнитель области с текстом «Здесь располагается содержимое области Spry». Этот текст местозаполнителя можно заменить объектом данных Spry, например таблицей или списком повторов, а также динамическими данными из панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).




*На панели «Привязки» отображаются доступные данные из набора данных.*

***Примечание.** На панели «Привязки» также есть некоторые встроенные элементы Spry: ds_RowID, ds_CurrentRowID и ds_RowCount. Spry использует эти данные, чтобы определить, в какой строке пользователь выполнил щелчок при выборе способа обновления динамических областей сведений.*

**8** Чтобы заменить текстовый местозаполнитель объектом данных Spry, щелкните кнопку соответствующего объекта на панели «Вставка».

**9** Чтобы заменить текст местозаполнителя динамическими данными, используйте один из следующих методов.

- Перетащите один или несколько элементов из панели «Привязки» в верхнюю часть выделенного текста.
- Введите код напрямую в представлении «Код» для одного или нескольких элементов. Используйте следующий формат: `{dataset-name::element-name}`, как, например, в `{ds1::category}` или `{dsProducts::desc}`. При использовании только одного набора данных в файле или при использовании элементов данных из набора данных, определенного для области, можно опустить имя набора данных и записать `{category}` или `{desc}`.

Независимо от метода, используемого для определения содержимого области, в HTML-код добавляются следующие строки кода.

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

## Создание области списка повторов Spry

Списки повторов позволяют отображать данные в виде отсортированного списка, неотсортированного (маркированного) списка, списка определений или раскрывающегося списка.

**1** Выберите меню «Вставка» > «Spry» > «Список повторов Spry».

*Кроме того, можно нажать кнопку «Повторяющийся список Spry» в категории «Spry» на панели «Вставка».*

**2** Выберите тег контейнера для использования: UL, OL, DL или SELECT. Другие параметры зависят от выбираемого контейнера. При выборе SELECT необходимо определить следующие поля:

- отображаемый столбец – это то, что видит пользователь при просмотре страницы в браузере;
- столбец значений – это реальное значение, отправляемое на основной сервер.

Например, можно создать список штатов и показать пользователю названия «Алабама» и «Аляска», а серверу отправить AL или AK. SELECT также можно использовать в качестве инструмента навигации и показывать имена продуктов пользователям в виде «Adobe Dreamweaver» и «Adobe Acrobat», а на сервер отправлять URL-адреса в виде «support/products/dreamweaver.html» и «support/products/acrobat.html».

3 Выберите набор данных Spry из меню.

4 Выберите столбцы для отображения.

5 Нажмите кнопку «ОК» для отображения области списка повторов на странице. В представлении «Код» можно увидеть, что представляют собой выбранные теги HTML <ul>, <ol>, <dl> или FORM, вставленные в файл.

***Примечание.*** *При попытке вставить область списка повторов без создания области, Dreamweaver запрашивает добавление области перед вставкой таблицы. Все объекты данных Spry должны содержаться внутри областей.*

# Добавление эффектов Spry

## Обзор эффектов Spry

*Эффекты Spry* — это визуальные усовершенствования, которые с помощью JavaScript можно применить почти к любому элементу HTML-страницы. Эффекты часто используются для выделения данных, создания анимации или временного визуального изменения элемента страницы. Эффекты можно применять к HTML-элементам без использования дополнительных специальных тегов.

***Примечание.*** *Чтобы применить эффект к элементу, нужно его выбрать или он должен иметь идентификатор. Например, при применении выделения цветом к тегу* `div`*, который в данный момент не выбран, он должен иметь идентификатор. Если у элемента еще нет идентификатора, его следует добавить в HTML-код.*

Эффекты могут изменять прозрачность, масштаб, положение элемента, а также свойства стиля, например, цвет фона. Можно создавать интересные визуальные эффекты, комбинируя два или несколько свойств.

Так как эти эффекты основаны на технологии Spry, при щелчке элемента с эффектом динамически обновляется только этот элемент, а не вся HTML-страница.

Spry включает следующие эффекты:

**Появление/Растворение** Заставляет элемент появляться или растворяться.

**Подсветка** Изменяет цвет фона элемента.

**Жалюзи** Имитирует жалюзи окна, которое ходит вверх или вниз для скрытия или открытия элемента.

**Скольжение** Перемещает элемент вверх или вниз.

**Расширить/Сжать** Увеличивает или уменьшает размер элемента.

**Тряска** Имитирует тряску элемента слева направо.

**Всплеск** Заставляет элемент исчезать в верхнем левом углу страницы.

***Важная информация.*** *При использовании эффекта в представлении «Код» в файл добавляются различные строки кода. Одна строка определяет файл «SpryEffects.js», необходимый для включения эффектов. Не удаляйте эту строку из кода, иначе эффекты не будут работать.*

Полный обзор эффектов Spry, доступных в платформе Spry, см. по адресу:
www.adobe.com/go/learn_dw_spryeffects_ru.

## Применение эффекта «Появление/Растворение»

***Примечание.*** *Этот элемент можно использовать с любым HTML-элементом, за исключением* `applet`, `body`, `iframe`, `object`, `tr`, `tbody`, `th`.

1 Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведение» («Окно» > «Поведение») нажмите кнопку «+» и выберите в меню пункт «Эффекты» > «Появление/Растворение».

3 Выберите идентификатор элемента из меню конечных элементов. Если элемент уже выделен, выберите <Выделенный фрагмент>.

4 В окне «Длительность эффекта» задайте продолжительность эффекта в миллисекундах.

5 Выберите эффект для применения: «Растворение» или «Появление».

6 В окне «Растворение от» задайте процент непрозрачности эффекта при его появлении.

7 В окне «Растворение от» задайте конечный процент непрозрачности.

8 Выберите «Переключать эффекты», если требуется, чтобы эффект был обратным, переходящим от растворения к появлению и обратно при последовательных нажатиях.

## Применение эффекта «Жалюзи»

***Примечание.*** *Этот эффект можно использовать только с такими HTML-элементами:* `address`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `form`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `p`, `ol`, `ul`, `li`, `applet`, `center`, `dir`, `menu`, `pre`.

1 Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») нажмите кнопку «+» и выберите в меню пункт «Эффекты» > «Жалюзи».

3 Выберите идентификатор элемента из меню конечных элементов. Если элемент уже выделен, выберите <Выделенный фрагмент>.

4 В окне «Длительность эффекта» задайте продолжительность эффекта в миллисекундах.

5 Выберите эффект для применения: «Жалюзи вверх» или «Жалюзи вниз».

6 В окне «Жалюзи вверх от/Жалюзи вниз» задайте начальную точку прокрутки жалюзи в виде процентного соотношения или номера пиксела. Эти значения отсчитываются от верхней части элемента.

7 В окне «Жалюзи вверх от / Жалюзи вниз до» задайте конечную точку прокрутки жалюзи в процентах или пикселах. Эти значения отсчитываются от верхней части элемента.

8 Выберите «Переключать эффекты», если требуется, чтобы эффект был обратным, с прокруткой вверх и вниз при последовательных нажатиях.

## Применение эффекта «Расширить/Сжать»

***Примечание.*** *Этот эффект можно использовать с такими HTML-элементами:* `address`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `form`, `p`, `ol`, `ul`, `applet`, `center`, `dir`, `menu`, `pre`.

1 Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») нажмите кнопку «+» и выберите в меню пункт «Эффекты» > «Расширить/Сжать».

3 Выберите идентификатор элемента во всплывающем меню конечных элементов. Если элемент уже выделен, выберите <Выделенный фрагмент>.

4 В окне «Длительность эффекта» задайте продолжительность эффекта в миллисекундах.

5 Выберите эффект для применения: «Расширение» или «Сжатие»

6 В окне «Расширить/Сжать от» задайте размер элемента в начале эффекта. Это значение задается в процентах или пикселах.

7 В окне «Расширить/Сжать до» задайте размер элемента в конце эффекта. Это значение задается в процентах или пикселах.

8 При выборе пикселов либо для окна «Расширить/Сжать от», либо для «Расширить/Сжать до» становится видимым поле ширины и высоты. Элемент расширится или сожмется пропорционально, в зависимости от выбранного параметра.

9 Выберите куда пойдет расширение или сжатие элемента, в верхний левый угол страницы или в центр.

10 Выберите «Переключать эффекты», если требуется, чтобы эффект был обратным, с расширением и сжатием при последовательных нажатиях.

## Применение эффекта «Высвечивание»

***Примечание.*** *Этот элемент можно использовать с любым HTML-элементом, за исключением* `applet`, `body`, `frame`, `frameset`, `noframes`.

1 Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») нажмите кнопку «+» и выберите в меню пункт «Эффекты» > «Высвечивание».

3 Выберите идентификатор элемента из меню конечных элементов. Если элемент уже выделен, выберите <Выделенный фрагмент>.

4 В окне «Длительность эффекта» задайте продолжительность эффекта в миллисекундах.

5 Выберите цвет подсветки в начале эффекта.

6 Выберите цвет подсветки в конце эффекта. Этот цвет сохраняется только на время, заданное в окне «Длительность эффекта».

7 Выберите цвет элемента после окончания подсветки.

8 Выберите «Переключать эффекты», если требуется, чтобы эффект был обратным, с чередованием цветов подсветки при последовательных нажатиях.

## Применение эффекта «Тряска»

***Примечание.*** *Этот эффект можно использовать с такими HTML-элементами:* `address`, `blockquote`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `fieldset`, `form`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `iframe`, `img`, `object`, `p`, `ol`, `ul`, `li`, `applet`, `dir`, `hr`, `menu`, `pre`, `table`.

1 Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») нажмите кнопку «+» и выберите в меню пункт «Эффекты» > «Тряска».

3 Выберите идентификатор элемента из меню конечных элементов. Если элемент уже выделен, выберите <Выделенный фрагмент>.

## Применение эффекта «Скольжение»

Чтобы эффект «Скольжение» правильно работал, целевой элемент должен быть помещен в тег-контейнер, имеющий уникальный идентификатор. Это может быть тег `blockquote`, `dd`, `form`, `div` или `center`.

Тег целевого элемента может быть следующим: `blockquote`, `dd`, `div`, `form`, `center`, `table`, `span`, `input`, `textarea`, `select` или `image`.

1 Выделите тег-контейнер элемента, к которому необходимо применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») нажмите кнопку «+» и выберите в меню пункт «Эффекты» > «Скольжение».

3 Выделите идентификатор тега-контейнера в меню целевого элемента. Если контейнер уже выделен, выберите выделенный фрагмент.

4 В окне «Длительность эффекта» задайте продолжительность эффекта в миллисекундах.

5 Выберите эффект для применения: «Скольжение вверх» или «Скольжение вниз»

6 В поле «Скольжение вверх от» определите начальную точку скольжения в процентах или в пикселах.

7 В поле «Скольжение вверх до» определите конечную точку скольжения в процентах или пикселах (больше нуля).

8 Выберите «Переключать эффекты», если требуется, чтобы эффект был обратным, со скольжением вверх и вниз при последовательных нажатиях.

## Применение эффекта «Всплеск»

***Примечание.*** *Этот эффект можно использовать только с такими HTML-элементами:* `address`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `form`, `img`, `p`, `ol`, `ul`, `applet`, `center`, `dir`, `menu`, `pre`.

1 Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») нажмите кнопку «+» и выберите в меню пункт «Эффекты» > «Всплеск».

3 Выберите идентификатор элемента из меню конечных элементов. Если элемент уже выделен, выберите <Выделенный фрагмент>.

## Добавление дополнительного эффекта

Чтобы добиться интересных результатов, с одним элементом можно связать несколько эффектов.

1 Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).

2 На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») нажмите кнопку «+» и выберите эффект в меню «Эффекты».

3 Выберите идентификатор элемента из меню конечных элементов. Если элемент уже выделен, выберите <Выделенный фрагмент>.

## Удаление эффекта

Можно удалить один или несколько эффектов из элемента.

1. Выберите содержимое или элемент макета, к которому требуется применить эффект (необязательно).
2. На панели «Поведения» («Окно» > «Поведения») выберите эффект, который необходимо удалить из списка поведений.
3. Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите кнопку «Удалить событие» в строке заголовка вложенной панели «(-)».
- Щелкните поведение правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните его, удерживая нажатой клавишу «Control» (Macintosh), и выберите «Удалить поведение».

# Глава 16. Проектирование сайтов для разных экранов и устройств

## Создание мультимедийных запросов (CS5.5)

Мультимедийные запросы используются для указания файлов CSS с учетом характеристик, о которых сообщают устройства. Браузер на устройстве проверяет мультимедийный запрос и использует соответствующий файл CSS, чтобы отобразить веб-страницу.

Например, следующий мультимедийный запрос указывает файл **phone.css** для устройств, ширина экрана которых составляет 300–320 пикселов.

```
<link href="css/orig/phone.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all and (min-width: 300px) and (max-width: 320px)">
```

Обширные общие сведения о мультимедийных запросах приведены в статье Дона Буза (Don Booth) на сайте Adobe Developer Center www.adobe.com/go/learn_dw_medquery_don_ru.

Дополнительную информацию о мультимедийных запросах от W3C см. по адресу www.w3.org/TR/css3-mediaqueries/.

### Создание мультимедийного запроса

В Dreamweaver можно создать файл мультимедийного запроса для всего сайта или для отдельного документа.

**Файл мультимедийного запроса для всего сайта** Указывает параметры отображения для всех страниц сайта, которые содержат этот файл.

Файл мультимедийного запроса для всего сайта действует как центральный репозиторий для всех мультимедийных запросов на сайте. После создания этого файла указывайте на него ссылки со страниц сайта, для отображения которых будут использоваться мультимедийные запросы из файла.

**Мультимедийный запрос для отдельного документа** Мультимедийный запрос вставлен непосредственно в документ, а страница отображается на основе вставленного мультимедийного запроса.

1. Создайте веб-страницу.
2. Выберите «Изменить» > «Мультимедийные запросы».
3. Выполните одно из следующих действий.
   - Чтобы создать файл мультимедийных запросов для всего сайта, выберите «Файл мультимедийных запросов для всего сайта».
   - Чтобы создать мультимедийный запрос для данного документа, выберите «Этот документ».
4. Чтобы создать мультимедийный запрос для всего сайта, выполните следующие действия.
   a. Нажмите кнопку «Указать».
   b. Выберите «Создать новый файл».
   c. Введите имя файла и нажмите кнопку «ОК».

5 Иногда некоторые устройства не сообщают размер своих экранов. Чтобы принудить устройства сообщить о фактической ширине своего экрана, установите флажок «Принуждать устройства сообщать фактический размер экрана».

При выборе этого параметра в файл вставляется следующий код.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width">
```

6 Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите «+», чтобы задать свойства файла мультимедийного запроса.
- Нажмите «Параметры по умолчанию», чтобы начать со стандартных значений.

7 Выберите строки в таблице и измените их свойства с помощью параметров на вкладке «Свойства».

**Описание** Описание устройства, для которого должен использоваться файл CSS. Например, телефон, телевизор, планшет, и т. д.

**Минимальная ширина и максимальная ширина** Файл CSS используется для устройств, ширина которых находится в рамках указанных значений.

***Примечание.*** *Оставьте поле «Мин. ширина» или «Макс. ширина» пустым, если задавать явный диапазон для устройства не требуется. Например, обычно поле «Мин. ширина» не заполняют, если задают параметр для телефонов, ширина экрана которых составляет не более 320 пикселов.*

**Файл CSS** Выберите параметр «Использовать существующий файл» и укажите файл CSS для устройства.

Если требуется указать файл CSS, который еще не создан, выберите «Создать новый файл». Введите имя файла CSS. После нажатия кнопки «ОК» файл будет создан.

8 Нажмите кнопку «ОК».

9 Будет создан новый файл мультимедийного запроса для всего сайта. Сохраните его.

Мультимедийный запрос для всего сайта. Необходимо указать файл мультимедийного запроса в теге <head> всех существующих страниц.

Пример ссылки на файл мультимедийного запроса, где mediaquery_adobedotcom.css — это файл мультимедийного запроса для всего сайта www.adobe.com/ru:

```
<link href="mediaquery_adobedotcom.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

## Использование существующего файла мультимедийного запроса

1 Создайте веб-страницу или откройте существующую страницу.

2 Выберите «Изменить» > «Мультимедийные запросы».

3 Выберите «Файл мультимедийного запроса для всего сайта».

4 Нажмите кнопку «Указать».

5 Выберите «Использовать существующий файл», если файл CSS с мультимедийным запросом уже создан.

6 Нажмите значок обзора, чтобы перейти к файлу и указать его. Нажмите кнопку «ОК».

7 Выберите «Файл мультимедийного запроса для всего сайта».

8 Чтобы принудить устройства сообщить о фактической ширине своего экрана, установите флажок «Принуждать устройства сообщать фактический размер экрана». При выборе этого параметра в файл вставляется следующий код.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width">
```

**9** Нажмите кнопку «ОК».

### Выбор другого файла мультимедийного запроса для всего сайта

Далее приведена процедура изменения файла мультимедийных запросов для всего сайта, указанного в диалоговом окне «Мультимедийные запросы».

**1** Выберите «Веб-сайт» > «Управление веб-сайтами».

**2** В диалоговом окне «Управление веб-сайтами» выберите требуемый сайт.

**3** Нажмите кнопку «Изменить». Откроется диалоговое окно «Настройка сайта».

**4** В разделе «Дополнительные параметры» в левой панели выберите «Местные данные».

**5** Рядом с полем «Файл мультимедийных запросов для всего сайта» справа нажмите кнопку «Обзор»и выберите файл CSS мультимедийных запросов.

***Примечание.*** *Изменение файла мультимедийных запросов для всего сайта не влияет на документы, связанные с другим или предыдущим файлом мультимедийных запросов для всего сайта.*

**6** Нажмите кнопку «Сохранить».

### Просмотр веб-страниц на основе мультимедийного запроса

Размеры, указанные в мультимедийном запросе, отображаются в параметрах для кнопки «Многоэкранный»/размера окна. При выборе размера из меню можно наблюдать следующие изменения:

- Размер просмотра изменяется с учетом выбранных параметров. Размер рамки документа остается неизменным.
- Для отображения страницы используется файл CSS, указанный в мультимедийном запросе.

## Изменение ориентации страницы (CS5.5)

В самых современных мобильных устройствах ориентация страницы изменяется с учетом того, как пользователь держит устройство. Когда пользователь держит телефон вертикально, страница отображается в книжном формате. Когда пользователь поворачивает устройство горизонтально, страница подгоняет себя под альбомный формат отображения.

В Dreamweaver возможность просмотра страницы в книжном или альбомном формате есть как в режиме интерактивного просмотра, так и в представлении «Дизайн». С помощью этих возможностей можно тестировать поведение страницы при адаптации под эти параметры. После тестирования при необходимости можно будет изменить файл CSS так, чтобы страница правильно отображалась в обоих форматах.

❖ Выберите «Вид» > «Размер окна» > «Альбомная ориентация» или «Книжная ориентация».

## Создание веб-приложений для мобильных устройств (CS5.5)

Интеграция Dreamweaver с jQuery Mobile позволяет быстро создавать веб-приложения, которые работают на большинстве мобильных устройств, адаптируясь к размерам данного устройства.

### Дополнительные разделы справки

http://jquerymobile.com/demos/1.0a3/

## Создани веб-приложения с помощью jQuery Mobile

#### 1. Откройте начальную страницу jQuery Мобильную или создайте страницу HTML5

Используете начальные страницы jQuery Mobile в Dreamweaver, чтобы создать приложение. Вы также можете начать создание веб-приложения с новой страницы HTML5.

На начальных страницах jQuery Mobile имеются файлы HTML, CSS, JavaScript, а также графические файлы, позволяющие быстро приступить к разработке приложения. Вы можете использовать файлы CSS и JavaScript, размещенные на CDN, на собственном сервере или файлы, установленные вместе с Dreamweaver.

***Примечание.*** *Чтобы узнать, где расположены связанные файлы, см. теги* `<link>` *и* `<script src>` *в представлении кода.*

#### 2. Вставьте компоненты jQuery Mobile из панели «Вставка»

Вставьте компоненты jQuery Mobile из панели «Вставка» на HTML-страницу. Файлы jQuery Mobile CSS и JavaScript определяют стиль и поведение компонентов.

## Сведения о CDN и локальных файлах jQuery Mobile

### CDN

CDN (сеть доставки содержимого) является компьютерной сетью, в которой содержатся копии данных, размещенные в различных точках сети. При создании веб-приложения с помощью URL-адреса сети CDN для приложения используются файлы CSS и JavaScript, указанные в этом URL-адресе. По умолчанию Dreamweaver использует сеть CDN jQuery Mobile.

Кроме того, вы также можете использовать URL-адреса сетей с других сайтов, например Microsoft и Google. Измените расположение сервера с файлами CSS и JavaScript, указанными в тегах `<link>` и `<script src>`, в представлении кода.

Файлы, загружаемые из сети CDN, доступны только для чтения.

### Дополнительные разделы справки

http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery#CDN_Hosted_jQuery

### Локальные файлы jQuery Mobile

При установке Dreamweaver копии файлов jQuery Mobile переносятся на компьютер. HTML-страница, которая открывается при выборе начальной страницы jQuery Mobile, связана с локальными файлами CSS, JavaScript и графическими файлами.

## Начальные страницы jQuery Mobile

В Dreamweaver имеются следующие начальные страницы для создания веб-приложения:

**jQuery Mobile (CDN)** Используйте эту начальную страницу, если библиотеку jQuery Mobile планируется разместить в сети CDN.

**jQuery Mobile (локальный)** Используйте эту начальную страницу, если активы планируется размещать на собственном компьютере либо если приложение не использует подключение к Интернету.

**jQuery Mobile (PhoneGap)** Используйте эту начальную страницу, если веб-приложение при развертывании в качестве приложения для мобильного устройства использует собственные функции мобильного устройства. Дополнительную информацию см. в разделе «Развертывание веб-приложений как приложений для мобильных устройств (CS5.5)» на странице 523.

## Используйте начальные страницы для создания приложения для мобильных устройств.

1 Выберите «Файл» > «Создать».

2 Выберите один из следующих пунктов, исходя из своих потребностей:

- «Страница из образца» > «Начальные страницы Mobile» > «jQuery Mobile (CDN)».
- «Страница из образца» > «Начальные страницы Mobile» > «jQuery Mobile (локальный)».

3 Нажмите кнопку «Создать».

На открывшейся странице установите флажок «Следовать ссылкам непрерывно» («Вид» > «Параметры интерактивного просмотра») и переключитесь на интерактивный просмотр. Используйте компоненты навигации, чтобы проверить, как работает приложение.

Чтобы посмотреть, как страница отображается на устройствах разных размеров, воспользуйтесь командами из меню «Многоэкранный». Отключите интерактивный просмотр и перейдите назад в представление дизайна.

4 На панели «Вставка» («Окно» > «Вставка») выберите jQuery Mobile. Будут отображены компоненты, которые можно добавить в веб-приложение.

5 В представлении дизайна поместите курсор в то место, куда требуется вставить компонент, а затем щелкните компонент на панели «Вставка». В открывшемся диалоговом окне настройте компоненты с помощью параметров.

6 (jQuery Mobile — локальный) После сохранения HTML-файла файлы jQuery Mobile, включая графические файлы, будут скопированы в папку, где находится HTML-файл.

Просмотрите страницу в режиме интерактивного просмотра. Некоторые классы CSS применяются только в режиме интерактивного просмотра.

### Дополнительные разделы справки

http://en.wikipedia.org/wiki/Content_delivery_network

http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery

## Создание веб-приложения для мобильных устройств с новой страницы

Компонент «Страница» является контейнером для всех остальных компонентов jQuery Mobile. Перед тем как вставлять другие компоненты, добавьте компонент «Страница».

1 Выберите «Файл» > «Создать».

2 Выберите «Пустая страница» > «HTML».

Некоторые компоненты jQuery Mobile используют атрибуты HTML5. Чтобы обеспечить соответствие HTML5 во время проверки, необходимо выбрать HTML5 в качестве DocType.

3 На панели «Вставка» («Окно» > «Вставка») в меню выберите jQuery Mobile. На панели появится компонент jQuery Mobile.

4 Перетащите компонент «Страница» в представление дизайна из панели «Вставка».

5 В диалоговом окне «Файлы jQuery Mobile» выберите один из следующих параметров.

**Удаленный (CDN)** Если требуется подключиться к удаленному серверу CDN, на котором размещены файлы jQuery Mobile. Используйте параметр сайта jQuery по умолчанию, если сайт с файлами jQuery Mobile задан не был. Также можно использовать другие серверы CDN.

**Локальный** Будут отображены файлы, которые доступны в Dreamweaver. Чтобы указать другую папку, нажмите кнопку «Обзор» и перейдите в папку, в которой находятся файлы jQuery Mobile.

Файлы CSS и JavaScript копируются в локальный временный каталог, пока HTML-файл не будет сохранен на компьютере. После сохранения HTML-файла все связанные с ним файлы jQuery Mobile и графические файлы копируются в папку, расположенную в корневой папке сайта.

6 Введите свойства компонента «Страница».

7 В представлении дизайна поместите курсор в то место, куда требуется вставить компонент, а затем щелкните компонент на панели «Вставка». В открывшемся диалоговом окне настройте компоненты с помощью параметров.

Просмотрите страницу в режиме интерактивного просмотра. Некоторые классы CSS применяются только в режиме интерактивного просмотра.

### Использование пользовательских файлов и папок

Для приложения можно создавать собственные файлы CSS и JS. Файлы должны иметь имена *jquery.mobile.js, jquery.mobile.css и jquery.js*.

При использовании пользовательских папок выполните следующие действия.

1 Загрузите необработанную версию базовой библиотеки jQuery 1.5 по адресу http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery#Download_jQuery.

2 Сохраните файл в корневой папке, содержащей другие ресурсы.

# Развертывание веб-приложений как приложений для мобильных устройств (CS5.5)

Интеграция Dreamweaver с jQuery Mobile и PhoneGap позволяет создавать веб-приложения и упаковывать их для развертывания на устройствах под управлением Android™ и iOS.

Чтобы создать мобильные приложения для магазинов Android или iPhone™, выполните следующие действия.

- Для создания веб-приложения можно использовать любую начальную страницу. Однако если планируется, что после развертывания веб-приложение будет использовать функции самого мобильного устройства, используйте страницу jQuery Mobile (PhoneGap).

  Помимо других файлов jQuery Mobile начальная страница jQuery Mobile (PhoneGap) содержит файл phonegap.js. Файл phonegap.js содержит API-интерфейсы, необходимые для работы с такими функциями мобильного устройства, как GPS, акселерометр, камера и так далее.

- Создайте пакет приложения. Для создания пакетов (файл `.apk` для Android, файл `.xcodeproj` для iPhone/iPad) Dreamweaver использует SDK PhoneGap.

- Для развертывания веб-приложения на нескольких платформах используйте файл APK или XCODEPROJ.

### Дополнительные разделы справки

http://www.phonegap.com/about

http://jquerymobile.com/demos/1.0a2/

http://docs.phonegap.com/

## Создание веб-приложения с помощью начальной страницы

1. Выберите «Файл» > «Создать».
2. Выберите «Страница из образца» > «Начальные мобильные» > jQuery Mobile (PhoneGap).
3. Нажмите кнопку «Создать».
4. На панели «Вставка» («Окно» > «Вставка») выберите jQuery Mobile. Будут отображены компоненты, которые можно добавить в веб-приложение.
5. В представлении дизайна поместите курсор в то место, куда требуется вставить компонент, а затем щелкните компонент на панели «Вставка». В открывшемся диалоговом окне настройте компоненты с помощью параметров.

   ***Примечание.*** *Чтобы изменить файл phonegap.js, настройте платформу приложения и задайте его параметры. Для получения дополнительной информации см. разделы по созданию пакетов приложений.*

Просмотрите страницу в режиме интерактивного просмотра. Некоторые классы CSS применяются только в режиме интерактивного просмотра.

## Создание пакета приложения (Windows)

Учебное пособие по созданию веб-приложения, включая образцы файлов, см. по адресу www.adobe.com/go/dw_mobileapp_sampleapp_ru.

1. Откройте веб-приложение, которое требуется преобразовать в приложение для мобильного устройства. В Dreamweaver веб-приложение должно быть настроено в качестве сайта, а его размер должен быть меньше 25 МБ.

   ***Примечание.*** *Приложение должно содержать только файлы HTML5, CSS и JavaScript.*
2. Выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Настройка платформы приложения».
3. Нажмите кнопку «Простая установка», чтобы установить SDK Android.
4. Выделите папку, в которую будут установлены файлы SDK, и нажмите кнопку «Выбрать». После завершения установки нажмите кнопку «Сохранить».
5. Выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Параметры приложения».
6. В поле «Идентификатор пакета» введите имя пакета, используя информацию из диалогового окна.
7. Введите имя приложения и имя человека, который его разработал.
8. Также можно указать следующие данные (необязательно).
   a. В поле «Значок PNG приложения» укажите файл PNG, который будет использоваться в качестве значка для приложения. Если изображение имеет большой размер, Dreamweaver изменит его до стандартного размера значка.
   b. Укажите целевой путь для пакета.

c Чтобы загрузить и установить последние компоненты SDK от Google, нажмите кнопку «Управление AVD». Для обновления Android SDK используйте Android SDK and AVD Manager. Дополнительную информацию об использовании менеджера см. по адресу http://developer.android.com/sdk/adding-components.html.

***Примечание.*** *После нажатия кнопки «Сохранить» файл phonegap.js будет скопирован в корневой каталог сайта.*

9 Выполните одно из следующих действий.

- Если приложение развертывается непосредственно на устройство, выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Построить». Выберите платформу и устройство для построения.
- Если требуется посмотреть, как приложение работает на эмуляторе перед его построением, выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Построение и эмуляция».

## Создание пакета приложения (Mac OS)

Учебное пособие по созданию веб-приложения, включая образцы файлов, см. по адресу www.adobe.com/go/dw_mobileapp_sampleapp_ru.

1 Откройте веб-приложение, которое требуется преобразовать в приложение для мобильного устройства. В Dreamweaver веб-приложение должно быть настроено в качестве сайта, а его размер должен быть меньше 25 МБ.

***Примечание.*** *Приложение должно содержать только файлы HTML5, CSS и JavaScript.*

2 Выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Настройка платформы приложения».

3 Установите SDK для iOS или Android, исходя из своих потребностей.

- Щелкните ссылку Apple iOS Dev Center, чтобы загрузить и установить SDK `xcode` и `iOS`. По умолчанию приложение устанавливается в каталог ОС <номер версии>/developer.

  Войдите в Dev Center с помощью идентификатора Apple ID. Регистрация бесплатна. Если вы не являетесь зарегистрированным пользователем, создайте учетную запись.

  ***Примечание.*** *Пакет SDK, загруженный из Apple Dev Center, можно использовать для тестирования. Однако, чтобы загрузить свое приложение в магазин Apple, необходимо зарегистрироваться в качестве разработчика Apple, заплатив требуемый сбор.*

- Нажмите кнопку «Простая установка», чтобы установить SDK Android.

4 Нажмите кнопку «Сохранить».

5 Выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Параметры приложения».

6 В поле «Идентификатор пакета» введите имя пакета, используя информацию из диалогового окна.

7 Введите имя приложения и имя человека, который его разработал.

8 Также можно указать следующие данные (необязательно).

- (Android) В поле «Значок PNG приложения» укажите файл PNG, который будет использоваться в качестве значка приложения для Android. Если изображение имеет большой размер, Dreamweaver изменит его до стандартного размера значка.
- (Mac® OS 10.6.x) В поле «Заставка PNG» укажите файл PNG, который будет использоваться в качестве значка приложения для iOS. Если изображение имеет большой размер, Dreamweaver изменит его до стандартного размера значка.
- (Mac OS 10.6.x) Выберите версию iPhone/iPod Touch/iPad, для которой создается пакет.

- Задайте другой целевой путь для пакета.

  ***Примечание.*** *После нажатия кнопки «Сохранить» файл phonegap.js будет скопирован в корневой каталог сайта.*

9 Выполните одно из следующих действий.

- Если приложение развертывается непосредственно на устройство, выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Построить». Выберите платформу и устройство для построения.
- Если требуется посмотреть, как приложение работает на эмуляторе перед его построением, выберите «Сайт» > «Мобильные приложения» > «Построение и эмуляция».

### Дополнительные разделы справки

www.abobe.com/go/link_jung_article_ru

# Просмотр страниц с помощью панели «Многоэкранный просмотр»

Многоэкранный просмотр в Dreamweaver позволяет предварительно просматривать редактируемые страницы в том виде, в каком они будут отображаться на устройствах, поддерживающих различные разрешения экрана.

Чтобы открыть панель «Многоэкранный просмотр», выберите «Файл» > «Многоэкранный просмотр».

Многоэкранный просмотр поддерживает следующие типы экранов.

- **Телефон** (размер экрана по умолчанию: 320 x 300 пикселов).
- **Планшетный компьютер** (размер экрана по умолчанию: 768 x 300 пикселов).
- **Настольный компьютер** (ширина экрана по умолчанию: 1126 пикселов).

***Примечание.*** *Если известны размеры других целевых устройств, то можно указать разные стили для разных устройств. Например, можно создать разрешение экрана 480 x 272 пиксела для Sony PSP.*

Для телефонов, планшетных и настольных компьютеров при предварительном просмотре заданы размеры по умолчанию. Но вы можете изменить размеры по умолчанию, нажав кнопку «Размеры области просмотра» на панели «Многоэкранный просмотр».

***Примечание.*** *Не используйте панель «Многоэкранный просмотр» в качестве браузера. Она не предназначена для вывода динамических данных, таких как фильмы и аудиоклипы.*

## Изменение размеров области просмотра

1 Выберите «Файл» > «Многоэкранный просмотр», чтобы открыть панель «Многоэкранный просмотр».

2 На панели «Многоэкранный просмотр» выберите «Размеры области просмотра».

3 Укажите размеры области просмотра и нажмите «ОК». Например, для Sony PSP укажите значение ширины 480, а высоты — 272.

4 (Необязательно) Чтобы восстановить настройки, заданные по умолчанию, выберите «Восстановить значения по умолчанию».

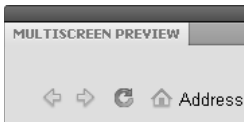
## Добавление мультимедийных запросов

См. раздел «Создание мультимедийных запросов (CS5.5)» на странице 518.

## Навигационные ссылки

Панель «Многоэкранный просмотр» не синхронизируется автоматически с представлениями «Дизайн» и «Интерактивный просмотр». Если вы работаете в одном из этих представлений, нажмите кнопку «Обновить» на панели «Многоэкранный просмотр».

***Примечание.*** *Если вы перейдете из оригинального файла в представлении «Интерактивный просмотр», то файл, в который вы перешли, на панели «Многоэкранный просмотр» не отобразится. Даже если вы нажмете кнопку «Обновить».*




*Навигация по страницам на панели «Многоэкранный просмотр».*

Для перехода из оригинального файла можно использовать панель «Многоэкранный просмотр». Dreamweaver обновляет все три панели при навигации через панель «Многоэкранный просмотр». Если вы переключаетесь между вкладками верхнего уровня в Dreamweaver, нажмите кнопку «Обновить» на панели «Многоэкранный просмотр», чтобы отобразить текущий выбранный файл.

# Глава 17. Использование сетевых служб Adobe

## Сетевые службы Adobe

Сетевые службы Adobe — это размещенные в Интернете веб-приложения, по своей работе напоминающие традиционные инструменты, устанавливаемые на компьютер. Однако преимуществом сетевых служб является то, что их не нужно обновлять до последней версии, поскольку они размещены в Интернете, а не на компьютере пользователя.

Dreamweaver интегрируется непосредственно в Adobe® BrowserLab и Adobe® Business Catalyst InContext Editing. Справочная информация по работе с этими службами включена в разделы справки ниже.

Dreamweaver также интегрируется с сетевыми службами Adobe® CS Live (включая BrowserLab). Для получения более подробных сведений о работе с CS Live см. Использование Adobe CS Live.

Для получения сведений об управлении сетевыми службами Adobe посетите веб-сайт компании Adobe по адресу www.adobe.com/go/learn_creativeservices_ru.

## BrowserLab

Adobe BrowserLab позволяет просматривать локальное веб-содержимое непосредственно из Dreamweaver без необходимости его предварительного размещения на общедоступном сервере. Можно просматривать файлы с локального сайта Dreamweaver либо с удаленного или тестового сервера.

Видеоролик, подготовленный командой разработчиков Dreamweaver, который иллюстрирует работу с BrowserLab, см. на странице www.adobe.com/go/dwcs5browserlab_ru.

Дополнительные сведения об использовании сетевых служб BrowserLab, включая сведения об использовании BrowserLab вместе с Dreamweaver, см. на странице http://www.adobe.com/go/lr_abl_ru.

## Business Catalyst InContext Editing

### Business Catalyst InContext Editing

Adobe Business Catalyst InContext Editing — это компонент редактирования Adobe Business Catalyst, позволяющий пользователям вносить простые изменения в содержимое, используя для этого веб-браузер. Чтобы изменить веб-страницу, пользователям нужно просто открыть ее в браузере, войти в службу InContext Editing, а затем отредактировать страницу. Функции редактирования просты и элегантны, а их использование не требует никаких предварительных знаний о коде HTML и редактировании веб-ресурсов.

Прежде чем позволить пользователям оперативно вносить изменения через Интернет, следует сделать HTML-страницы редактируемыми с помощью Dreamweaver. Это делается путем указания областей страницы, разрешенных для редактирования пользователями. Например, страница новостей может содержать заголовки и краткие аннотации статей. Пользователь может выбрать это содержимое и преобразовать его в редактируемую область InContext Editing, чтобы при следующем входе в службу InContext Editing можно было редактировать заголовки и аннотации непосредственно в браузере.

В этой документации описано, как работать с редактируемыми областями InContext Editing в Dreamweaver, но компания Adobe также подготовила и другие ресурсы, которые помогут в работе с InContext Editing:

- Документацию по использованию InContext Editing для редактирования страниц в браузере см. по адресу www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_browser_ru.
- Документацию по работе с панелью администрирования InContext Editing см. по адресу www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_administration_guide_ru.

Для получения более подробных сведений об Adobe Business Catalyst посетите страницу www.businesscatalyst.com.

***Примечание.*** *Adobe AIR не поддерживает Adobe Business Catalyst InContext Editing. Если для экспорта приложения, содержащего области InContext Editing, используется расширение AIR Extension for Dreamweaver, функция InContext Editing не будет работать.*

## Создание редактируемой области InContext Editing

Редактируемая область InContext Editing представляет собой пару HTML-тегов, содержащих атрибут `ice:editable` в открывающем теге. Редактируемая область определяет участок страницы, который пользователь может редактировать непосредственно в браузере.

***Примечание.*** *В случае добавления редактируемой области InContext Editing на страницу, созданную на основе шаблона Dreamweaver, новая редактируемая область InContext Editing должна присутствовать внутри области, которая уже является редактируемой.*

1. Выполните одно из следующих действий.
   - Выберите тег `div`, `th` или `td`, который необходимо преобразовать в редактируемую область.
   - Поместите курсор вставки в то место страницы, куда следует вставить новую редактируемую область.
   - Выделите исключительно одну редактируемую область в шаблоне Dreamweaver (DWT-файл).
   - Выберите другое содержимое на странице, которое требуется сделать редактируемым (например, блок текста).
2. Выберите команду «Вставка» > «InContext Editing» > «Создание редактируемой области».
3. Доступные параметры зависят от выделенного фрагмента.
   - Если выбран тег `div`, `th` или `td`, Dreamweaver преобразует его в редактируемую область без необходимости дальнейших действий.
   - Если вставляется новая, пустая редактируемая область, выполните одно из следующих действий.
     - Выберите «Вставить новую редактируемую область в текущей точке вставки» и нажмите кнопку «ОК». Dreamweaver вставляет в код тег `div` с атрибутом `ice:editable` в открывающем теге.
     - Выберите «Преобразовать родительский тег в редактируемую область», чтобы приложение Dreamweaver преобразовало родительский тег выделенного фрагмента в элемент контейнера для этой области. Могут быть преобразованы только некоторые HTML-теги: `div`, `th` и `td`.

***Примечание.*** *Этот второй параметр доступен только в том случае, если родительский узел отвечает всем критериям для преобразования. Например, он должен быть одним из указанных тегов, которые могут быть преобразованы, и он не должен содержать никаких ошибок, перечисленных в разделе «Сообщения InContext Editing об ошибках» на странице 533.*

- Если выбрана редактируемая область шаблона Dreamweaver, нажмите кнопку «ОК» в диалоговом окне «Создание редактируемой области». Приложение Dreamweaver вкладывает редактируемую область шаблона в тег `div`, который выступает в роли контейнера для новой редактируемой области InContext Editing.
- Если выбрано другое содержимое, которое необходимо сделать редактируемым, выполните одно из следующих действий.
  - Выберите команду «Вложить выделенный фрагмент в тег DIV, а затем преобразовать его», чтобы вложить выделенное содержимое в тег `div` и преобразовать его в редактируемую область. Тег `div`, в который Dreamweaver заключает содержимое, служит контейнером для редактируемой области.

    ***Примечание.*** *Добавление тегов `div` на страницы может изменить визуализацию страницы и результаты применения правил CSS. Например, если используется правило CSS, которое добавляет красную рамку вокруг тегов `div`, красная рамка будет отображаться вокруг текущего выделенного фрагмента, когда Dreamweaver вкладывает его в тег `div` и преобразовывает. Чтобы избежать подобных конфликтов, можно переписать правила CSS, действующие на текущий выделенный фрагмент, или можно отменить преобразование («Правка» > «Отменить»), а затем выделить и преобразовать поддерживаемый тег, который приложению Dreamweaver не потребуется вкладывать в тег `div`.*
  - Выберите команду «Преобразовать родительский тег в редактируемую область», если нужно, чтобы Dreamweaver сделал родительский тег выделенного содержимого элементом-контейнером редактируемой области. Могут быть преобразованы только некоторые HTML-теги: `div`, `th` и `td`.

**4** В представлении «Дизайн» щелкните синюю вкладку редактируемой области, чтобы выбрать ее (если она еще не выбрана).

***Примечание.*** *При работе с шаблоном Dreamweaver выделите редактируемую область InContext Editing (область контейнера), а не редактируемую область шаблона Dreamweaver.*

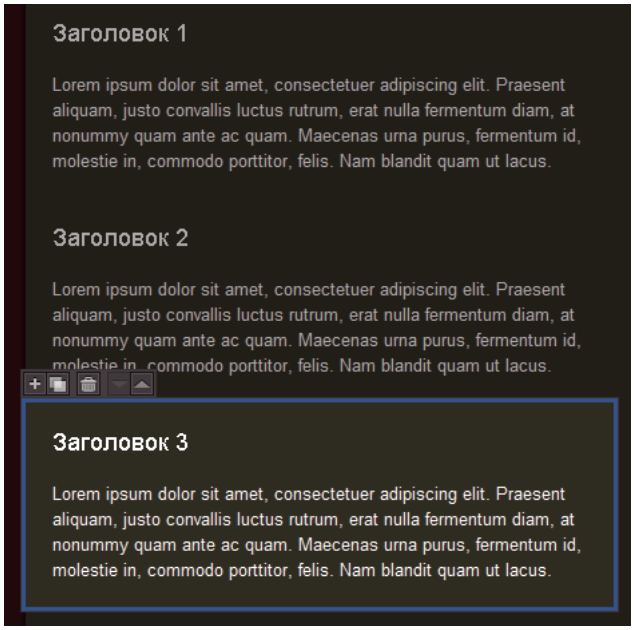
**5** Установите или снимите флажки в инспекторе свойств редактируемых областей. Выбранные параметры будут доступны пользователю при редактировании содержимого редактируемой области в браузере. Например, если выбрать параметр «Полужирный», пользователь сможет сделать текст полужирным; если выбрать параметр «Нумерованный список и маркированный список», пользователь сможет создавать нумерованные и маркированные списки; если выбрать параметр «Ссылка», пользователь сможет создавать ссылки (и т.д.). Наведите курсор на значок параметра, чтобы увидеть подсказку о выполняемой им функции.

**6** Сохраните страницу.

Если функции InContext Editing добавляются на страницу впервые, Dreamweaver информирует вас о добавлении на сайт файлов поддержки InContext Editing: ice.conf.js, ice.js и ide.html. Не забудьте загрузить эти файлы на сервер вместе со страницей, иначе функции InContext Editing не будут работать в браузере.

## Создание повторяющейся области InContext Editing

Повторяющаяся область InContext Editing представляет собой пару HTML-тегов, содержащих атрибут `ice:repeating` в открывающем теге. Повторяющаяся область определяет участок страницы, который пользователь может повторять и добавлять в него содержимое при редактировании в браузере. Например, если имеется заголовок и следующий за ним абзац текста, можно преобразовать эти элементы в повторяющуюся область, которую пользователь затем сможет дублировать на странице.




*Повторяющиеся области, отображаемые в редактируемом с помощью InContext Editing окне браузера. Нижняя область выделена и может быть дублирована, удалена либо перемещена вверх или вниз.*

Кроме добавления повторяющихся областей на основе исходной области, можно также предоставить пользователю возможность удалять области, добавлять абсолютно новые области (не основанные на содержимом исходной области), а также перемещать области вверх и вниз.

При создании повторяющейся области Dreamweaver вкладывает ее в другой контейнер, именуемый группой повторяющихся областей. Этот контейнер — тег `div` с атрибутом `ice:repeatinggroup` (добавленным в открывающий тег) — действует как контейнер для всех редактируемых повторяющихся областей, которые пользователь может добавить в группу. Повторяющиеся области нельзя перемещать за пределы контейнеров групп повторяющихся областей. Кроме того, теги групп повторяющихся областей нельзя вручную добавлять на страницу. Приложение Dreamweaver добавляет их автоматически, когда они нужны.

***Примечание.*** *При создании повторяющейся области из строки таблицы (тег `tr`) Dreamweaver применяет атрибут группы повторяющихся областей к родительскому тегу (например, тег `table`) и не вставляет тег `div`.*

Когда при работе со страницей, которая уже содержит группу повторяющихся областей, пользователь пытается добавить повторяющуюся область сразу же после существующей группы, приложение Dreamweaver обнаруживает, что группа повторяющихся областей предшествует добавляемой области и предоставляет возможность добавить новую область к существующей группе. В этом случае можно добавить новую повторяющуюся область к существующей группе или создать совершенно новую группу повторяющихся областей.

***Примечание.*** *В случае добавления повторяющейся области InContext Editing на страницу, созданную на основе шаблона Dreamweaver, новая повторяющаяся область InContext Editing должна присутствовать внутри области, которая уже является редактируемой.*

Чтобы создать повторяющуюся область в Dreamweaver, выполните следующие действия.

1 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите тег, который нужно преобразовать в повторяющуюся область. Список возможных тегов достаточно большой: `a`, `abbr`, `acronym`, `address`, `b`, `big`, `blockquote`, `center`, `cite`, `code`, `dd`, `dfn`, `dir`, `div`, `dl`, `dt`, `em`, `font`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `hr`, `i`, `img`, `ins`, `kbd`, `label`, `li`, `menu`, `ol`, `p`, `pre`, `q`, `s`, `samp`, `small`, `span`, `strike`, `strong`, `sub`, `sup`, `table`, `tbody`, `tr`, `tt`, `u`, `ul`, `var`.

  ***Примечание.*** *Только теги `div` одновременно могут содержать атрибуты редактируемых областей и повторяющихся областей.*

- Поместите курсор вставки в то место страницы, куда следует вставить новую повторяющуюся область.
- Выделите исключительно одну повторяющуюся область в шаблоне Dreamweaver (DWT-файл).
- Выберите другое содержимое на странице, которое следует сделать повторяющимся (например, заголовок и блок текста).

2 Выберите команду «Вставка» > «InContext Editing» > «Создание повторяющейся области».

3 Доступные параметры зависят от выделенного фрагмента.

- Если выбран тег, который может быть преобразован, приложение Dreamweaver преобразовывает этот тег в повторяющуюся область без необходимости каких-либо дополнительных действий.
- При вставке новой пустой повторяющейся области выполните одно из следующих действий.
  - Выберите команду «Вставить новую повторяющуюся область в текущей точке вставки» и нажмите кнопку «ОК».
  - Выберите команду «Преобразовать родительский тег в повторяющуюся область», если нужно, чтобы Dreamweaver сделал родительский тег выделенного содержимого элементом-контейнером повторяющейся области. Только некоторые HTML-теги могут быть преобразованы: `a`, `abbr`, `acronym`, `address`, `b`, `big`, `blockquote`, `center`, `cite`, `code`, `dd`, `dfn`, `dir`, `div`, `dl`, `dt`, `em`, `font`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `hr`, `i`, `img`, `ins`, `kbd`, `label`, `li`, `menu`, `ol`, `p`, `pre`, `q`, `s`, `samp`, `small`, `span`, `strike`, `strong`, `sub`, `sup`, `table`, `tbody`, `tr`, `tt`, `u`, `ul`, `var`.

    ***Примечание.*** *Этот второй параметр доступен только в том случае, если родительский узел отвечает всем критериям для преобразования. Например, он должен быть одним из указанных тегов, которые могут быть преобразованы, и не должен содержать никаких ошибок, перечисленных в разделе «Сообщения InContext Editing об ошибках» на странице 533.*

- Если выбрана повторяющаяся область шаблона Dreamweaver, нажмите кнопку «ОК» в диалоговом окне «Создание повторяющейся области». Приложение Dreamweaver вкладывает повторяющуюся область шаблона в тег `div`, который выступает в роли контейнера для новой повторяющейся области InContext Editing.
- Если выбрано другое содержимое, которое необходимо сделать повторяющимся, выполните одно из следующих действий.
  - Выберите команду «Вложить выделенный фрагмент в тег DIV, а затем преобразовать его», чтобы вложить выделенное содержимое в тег `div` и преобразовать его в повторяющуюся область. Тег `div`, в который Dreamweaver заключает содержимое, служит контейнером для повторяющейся области.

- Выберите команду «Преобразовать родительский тег в повторяющуюся область», если нужно, чтобы Dreamweaver сделал родительский тег выделенного содержимого элементом-контейнером повторяющейся области. Только некоторые HTML-теги могут быть преобразованы: `a`, `abbr`, `acronym`, `address`, `b`, `big`, `blockquote`, `center`, `cite`, `code`, `dd`, `dfn`, `dir`, `div`, `dl`, `dt`, `em`, `font`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `hr`, `i`, `img`, `ins`, `kbd`, `label`, `li`, `menu`, `ol`, `p`, `pre`, `q`, `s`, `samp`, `small`, `span`, `strike`, `strong`, `sub`, `sup`, `table`, `tbody`, `tr`, `tt`, `u`, `ul`, `var`.

4 В представлении «Дизайн» щелкните синюю вкладку повторяющейся области, чтобы выбрать ее, если она еще не выбрана. Обратите внимание, что Dreamweaver фактически заставляет выбрать вкладку группы повторяющихся областей. Это происходит потому, что все повторяющиеся области входят в группу повторяющихся областей, а параметры повторяющихся областей задаются путем задания параметров для всей группы.

5 Установите или снимите флажки в инспекторе свойств повторяющихся областей. На выбор доступны два действия: «Переупорядочить» и «Добавить/удалить». Если выбрать параметр «Переупорядочить», пользователи смогут перемещать повторяющиеся области вверх или вниз при редактировании в браузере. Если выбрать параметр «Добавить/удалить», пользователи смогут добавлять и удалять повторяющиеся области при редактировании в браузере. По умолчанию выбраны оба параметра, и хотя бы один из этих параметров должен использоваться всегда.

6 Сохраните страницу.

Если функции InContext Editing добавляются на страницу впервые, Dreamweaver информирует вас о добавлении на сайт файлов поддержки InContext Editing: ice.conf.js, ice.js и ide.html. Не забудьте загрузить эти файлы на сервер вместе со страницей, иначе функции InContext Editing не будут работать в браузере.

## Удаление области

Удаление области лучше всего проводить, используя инспектор свойств области. Использование инспектора свойств области гарантирует удаление всего связанного с областью кода.

1 Выберите редактируемую область, повторяющуюся область или группу повторяющихся областей.

2 В инспекторе свойств области нажмите кнопку «Удалить область».

## Указание классов CSS для форматирования

Функция InContext Editing «Управление доступными классами CSS» является устаревшей в Dreamweaver CS5.

## Сообщения InContext Editing об ошибках

### Невозможно применить функции InContext Editing к тегам, содержащим теги сценария или серверные блоки кода

Если выделенный фрагмент содержит серверный код, Dreamweaver не позволяет преобразовать его в редактируемую или повторяющуюся область. Эта проблема связана со способом, которым InContext Editing сохраняет редактируемые страницы, когда пользователь работает в браузере. Когда пользователь сохраняет страницу после редактирования, InContext Editing удаляет серверный код из данной области.

### Выделенный фрагмент нельзя преобразовать или вложить в тег DIV, поскольку родительский узел не поддерживает теги DIV в качестве дочерних

Если прямое преобразование выделенного на странице фрагмента невозможно, приложению Dreamweaver потребуется вложить его в тег `div`, который будет служить контейнером для новой редактируемой или повторяющейся области. По этой причине родительские теги преобразуемых данных *должны* позволять использование тегов `div` в качестве дочерних тегов. Если родительский тег преобразуемого тега не разрешает использование дочерних тегов `div`, приложение Dreamweaver не позволит выполнить преобразование.

### Выделенный фрагмент уже содержит редактируемую область или находится внутри такой области. Вложенные редактируемые области не разрешены.

Если выделенный фрагмент расположен внутри редактируемой области или если *внутри* него имеется редактируемая область, Dreamweaver не позволит выполнить преобразование. InContext Editing не поддерживает вложенные редактируемые области.

### Редактируемые области не должны содержать повторяющихся областей или групп повторяющихся областей

Редактируемые области InContext Editing не могут содержать какие-либо другие функции InContext Editing. При попытке добавить повторяющуюся область или группу повторяющихся областей в редактируемую область Dreamweaver не позволит выполнить такое преобразование.

### Повторяющиеся области не должны содержать редактируемых областей или групп повторяющихся областей

Редактируемые области InContext Editing не могут содержать какие-либо другие функции InContext Editing. При попытке добавить повторяющуюся область или группу повторяющихся областей в редактируемую область Dreamweaver не позволит выполнить такое преобразование. Кроме того, Dreamweaver не преобразует элемент в редактируемую или повторяющуюся область, если он уже содержит группу повторяющихся областей.

### Выделенный фрагмент уже содержит повторяющуюся область или находится внутри такой области. Вложенные повторяющиеся области не разрешены.

Если выделенный фрагмент расположен внутри повторяющейся области или если *внутри* него имеется повторяющаяся область, Dreamweaver не позволит выполнить преобразование. InContext Editing не поддерживает вложенные повторяющиеся области.

### Выделенная область должна содержать только одну редактируемую или повторяющуюся область шаблона Dreamweaver либо находиться внутри любой редактируемой области шаблона Dreamweaver

При работе с файлами шаблонов Dreamweaver (с расширением .dwt) необходимо соблюдать определенные правила. Чтобы преобразовать редактируемую или повторяющуюся область шаблона Dreamweaver в редактируемую или повторяющуюся область InContext Editing, необходимо выделить ровно одну редактируемую или повторяющуюся область шаблона Dreamweaver на странице, а затем преобразовать ее. Чтобы преобразовать другой выделенный фрагмент страницы (например, блок текста), он должен располагаться *внутри* редактируемой области шаблона Dreamweaver.

### Применить функциональность редактируемой и повторяющейся области одновременно можно только к тегам DIV

Если выделенный фрагмент не является тегом `div`, но к нему уже применен атрибут повторяющейся области, Dreamweaver не позволит применить к этому тегу атрибут редактируемой области. Одновременно атрибуты редактируемой и повторяющейся области можно применить только к тегу `div`.

### Приложение Dreamweaver обнаружило, что тег группы повторяющихся областей предшествует повторяющейся области

Все повторяющиеся области InContext должны располагаться в группе повторяющихся областей. При добавлении в страницу новой повторяющейся области Dreamweaver определяет, имеется ли уже непосредственно перед ней группа повторяющихся областей. Если это так, Dreamweaver предоставляет возможность добавить новую повторяющуюся область в имеющуюся группу повторяющихся областей или создать новую группу для новой повторяющейся области.

# Глава 18. Отображение XML-данных с помощью XSLT

## Сведения об XML и XSLT

### Применение XML и XSL на веб-страницах

Язык Extensible Markup Language (XML) позволяет структурировать информацию. Подобно HTML, язык XML позволяет структурировать информацию с помощью тегов, однако теги XML не являются стандартными, как теги HTML. В отличие от последнего XML дает возможность создавать теги, которые наилучшим образом определяют структуру данных (схему). Теги поддерживают вложенность, что позволяет создать схему из родительских и дочерних тегов. Подобно тегам HTML, все теги XML-схемы содержат открывающие и закрывающие теги.

В приведенном ниже примере показана основная структура XML-файла:

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
    <book bookid="1">
        <pubdate>03/01/2004</pubdate>
        <title>Displaying XML Data with Adobe Dreamweaver</title>
        <author>Charles Brown</author>
    </book>
    <book bookid="2">
        <pubdate>04/08/2004</pubdate>
        <title>Understanding XML</title>
        <author>John Thompson</author>
    </book>
</mybooks>
```

В этом примере у каждого родительского тега `<book>` есть 3 дочерних тега: `<pubdate>`, `<title>` и `<author>`. Однако каждый тег `<book>`, в свою очередь, является дочерним для тега `<mybooks>`, расположенного в этой схеме на один уровень выше. Именовать и структурировать XML-теги можно произвольно при условии, что теги будут вложены в другие теги должным образом и у каждого открывающего тега будет соответствующий закрывающий тег.

XML-документы не содержат форматирования, они просто служат контейнерами для структурированной информации. При наличии XML-схемы информацию можно отображать с помощью языка Extensible Stylesheet Language (XSL). Аналогично языку каскадных таблиц стилей (CSS), который позволяет форматировать тексты HTML, язык XSL позволяет форматировать XML-данные. XSL-файл, в котором определены стили, элементы страниц, макет и т.д., присоединяется к XML-файлу, так что XML-данные при просмотре в браузере будут отформатированы в соответствии с данными XSL-файла. Содержимое (XML-данные) и представление (определенное в XSL-файле) полностью отделены друг от друга, что обеспечивает больше возможностей управления оформлением информации на веб-странице. По существу, XSL представляет собой технологию представления для XML, где основным форматом вывода является HTML-страница.

Extensible Stylesheet Language Transformations (XSLT) представляют собой подмножество языка XSL, которое позволяет отображать данные XML на веб-странице и «преобразовывать» их вместе со стилями XSL в пригодную для чтения информацию в виде HTML, оформленную в определенном стиле. С помощью Dreamweaver можно создавать XSLT-страницы, позволяющие выполнять XSL-преобразование с помощью сервера приложений или браузера. При XSL-преобразовании на сервере преобразование XML- и XSL-данных и отображение их на странице выполняет сам сервер. При преобразовании на стороне клиента необходимые действия выполняет браузер (например, Internet Explorer).

Выбор применяемого метода (преобразование на сервере или стороне клиента) зависит от того, каким должен быть конечный результат, какие доступны технологии, а также от уровня доступа к исходным XML-файлам и других факторов. Оба подхода имеют свои достоинства и ограничения. Например, преобразование со стороны сервера поддерживается любыми браузерами, в то время как преобразования со стороны клиента выполняются строго в современных браузерах (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 и Firefox 1.0.2). Преобразование на сервере поддерживает динамическое отображение XML-данных как с собственного сервера, так и из любого другого места в сети, а для преобразования на стороне клиента необходимо использовать XML-данные, расположенные локально на собственном сервере. Наконец, для преобразования на сервере требуется развертывание страниц на настроенном сервере приложений, тогда как для преобразования на стороне клиента достаточно доступа только к веб-серверу.

Руководство по XML можно найти по адресу: www.adobe.com/go/vid0165_ru.

### Дополнительные разделы справки

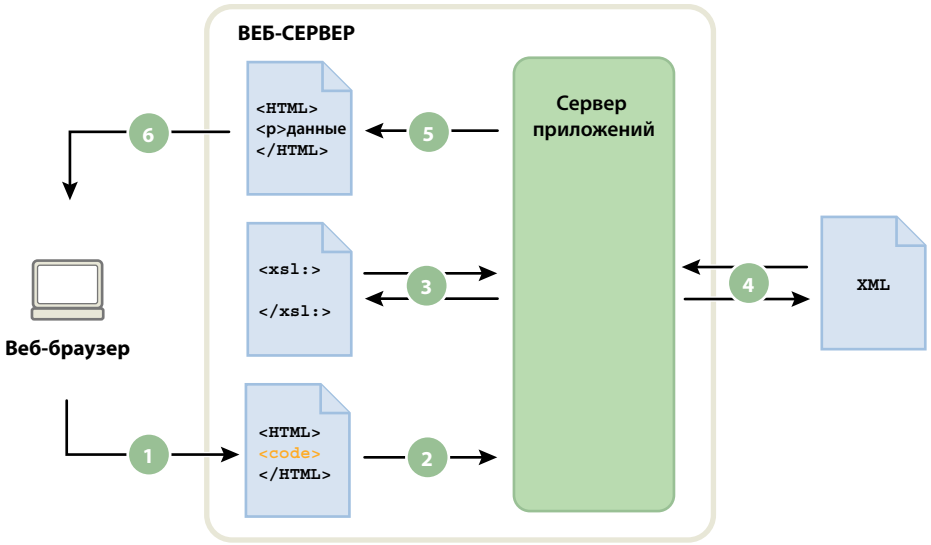
Руководство по XML

## XSL-преобразование на сервере

В Dreamweaver предусмотрены методы создания XSLT-страниц, позволяющие выполнять XSL-преобразование на сервере. Когда сервер приложений выполняет XSL-преобразование, файл с XML-данными может находиться как на собственном сервере, так и в любом месте сети. Кроме того, преобразованные данные будут правильно отображаться в любом браузере. Однако развертывание страниц для преобразования на сервере представляет сложность и требует доступа к серверу приложений.

При работе с XSL-преобразованием на сервере с помощью Dreamweaver можно создавать XSLT-страницы, которые формируют полные документы HTML (XSLT-страницы целиком), либо XSLT-фрагменты, формирующие часть документа HTML. Полная XSLT-страница подобна обычной HTML-странице. Она содержит тег `<body>` и тег `<head>`, а также позволяет отображать HTML- и XML-данные. XSLT-фрагмент представляет собой часть кода, который используется отдельным документом, отображающим XML-данные. В отличие от целой XSLT-страницы он является независимым файлом, не содержащим теги `<body>` или `<head>`. Если нужно отобразить XML-данные на своей странице, то следует создать целую XSLT-страницу и связать с ней XML-данные. С другой стороны, если нужно отобразить XML-данные в определенном разделе существующей динамической страницы (например, на главной странице магазина спортивных товаров, где на одной стороне страницы отображается спортивный счет из канала RSS), то следует создать XSLT-фрагмент, затем на динамической странице вставить ссылку на него. Чаще всего XSLT-фрагменты создаются и применяются совместно с другими динамическими страницами для отображения XML-данных.

Первый шаг при создании страниц этого типа — создание XSLT-фрагмента. Это отдельный файл, содержащий макет, форматирование и т. п. для XML-данных, которые должны отображаться на динамической странице. Когда XSLT-фрагмент будет создан, необходимо вставить на динамической странице ссылку на него (например, на странице PHP или ColdFusion). Вставленная ссылка на фрагмент работает во многом как Server Side Include (SSI): XML-данные (фрагмент) с форматированием находятся в отдельном файле, в то время как в представлении «Дизайн» на самой динамической странице отображается шаблон для этого фрагмента. Когда браузер запрашивает динамическую страницу, содержащую ссылку на этот фрагмент, сервер обрабатывает включенную инструкцию и создает новый документ, в котором вместо шаблона отображается отформатированное содержимое фрагмента.




***1.** Браузер запрашивает динамическую страницу **2.** Веб-сервер находит страницу и передает ее серверу приложений **3.** Сервер приложений просматривает страницу в поисках инструкций и находит фрагмент XSLT **4.** Сервер приложений выполняет преобразование (считывает фрагмент XSLT, получает и форматирует данные xml) **5.** Сервер приложений вставляет в страницу преобразованный фрагмент и возвращает ее веб-серверу **6.** Веб-сервер передает готовую страницу браузеру*

Поведение сервера «XSL-преобразование» используется для вставки на динамическую страницу ссылки на XSLT-фрагмент. При вставке ссылки Dreamweaver создает в корневой папке сайта папку includes/MM_XSLTransform/, которая содержит файл динамической библиотеки. Сервер приложений преобразует указанные XML-данные с помощью функций, определенных в этом файле. Этот файл отвечает за выборку XML-данных и XSLT-фрагментов, выполнение XSL-преобразования и вывод результатов на веб-страницу.

Чтобы страница отображалась правильно, необходимо, чтобы XSLT-фрагмент, XML-файл с данными и созданная динамическая библиотека находились на сервере. (Если в качестве источника данных будет выбран XML-файл (например, из канала RSS), то этот файл, разумеется, будет находиться где-то в Интернете.)

Кроме того, с помощью Dreamweaver можно создавать XSLT-страницы целиком для использования с преобразованиями на сервере. Целая XSLT-страница работает точно так же, как XSLT-фрагмент, только при вставке ссылки на целую XSLT-страницу с помощью поведения сервера «XSL-преобразование» происходит вставка всего содержимого HTML-страницы. Таким образом, перед вставкой ссылки динамическая страница (страница .cfm, .php или .asp, которая играет роль страницы-контейнера) должна быть полностью очищена от HTML-кода.

Dreamweaver поддерживает XSL-преобразование для страниц ColdFusion, ASP, и PHP.

***Примечание.*** *Для выполнения преобразования на сервере этот сервер должен быть правильно настроен. Для получения более подробных сведений свяжитесь с администратором сервера.*

### Дополнительные разделы справки

«Выполнение XSL-преобразования на сервере» на странице 543

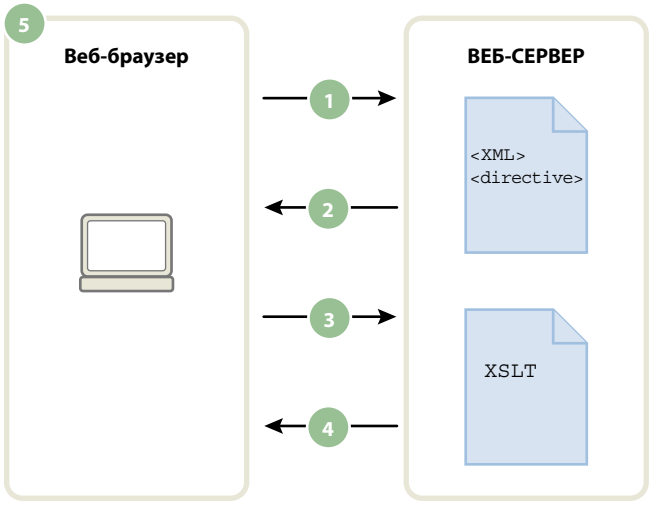
## XSL-преобразования на стороне клиента

XSL-преобразования можно выполнять на стороне клиента без использования сервера приложений. С помощью Dreamweaver можно создавать целые XSLT-страницы, которые будут выполнять преобразования. Однако преобразования на стороне клиента требуют работы с XML-файлом, содержащим данные для отображения. Кроме того, преобразование на стороне клиента поддерживается только в современных браузерах (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 и Firefox 1.0.2). Дополнительные сведения о браузерах, которые поддерживают или не поддерживают XSL-преобразование, см. в разделе www.w3schools.com/xsl/xsl_browsers.asp.

Сначала создадим целую XSLT-страницу и присоединим источник XML-данных. ((Dreamweaver выдаст запрос на присоединение источника данных при создании новой страницы.) Создать XSLT-страницу можно как с нуля, так и путем преобразования в XSLT-страницу существующей HTML-страницы. При преобразовании в XSLT-страницу существующей HTML-страницы необходимо присоединить источник XML-данных с помощью панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).

После создания XSLT-страницы необходимо привязать ее к XML-файлу, содержащему XML-данные. Для этого нужно вставить ссылку на XSLT-страницу в самом XML-файле (во многом аналогично тому, как вставляется ссылка на внешнюю таблицу стилей CSS в разделе `<head>` HTML-страницы). Посетители сайта должны в своем браузере просматривать XML-файл (а не XSLT-страницу). Когда посетители сайта просматривают страницу, браузер выполняет XSL-преобразование и отображает XML-данные, отформатированные с помощью связанной XSLT-страницы.

Отношения между связанной XSLT-страницей и XML-страницей принципиально аналогичны, но они отличаются от модели  внешнего CSS-файла/HTML-страницы. Содержимое HTML-страницы (например, текст) форматируется с помощью внешней таблицы стилей. HTML-страница определяет содержимое, а внешний код CSS, который пользователь никогда не видит, определяет представление содержимого. При использовании XSLT и XML ситуация прямо противоположна. XML-файл (который пользователь никогда не видит в необработанном виде) определяет содержимое, в то время как XSLT-страница определяет его представление. XSLT-страница содержит таблицы, макет, графические элементы и т.д. — все, что обычно содержит стандартная HTML-страница. Когда пользователь просматривает в браузере XML-файл, XSLT-страница форматирует содержимое.




***1.** Браузер запрашивает XML-файл **2.** Сервер в ответ передает браузеру XML-файл **3.** Браузер считывает директиву XML и запрашивает XSLT-файл **4.** Сервер передает XSLT-файл браузеру **5.** Браузер преобразует данные XML и отображает их в окне браузера*

При использовании Dreamweaver для привязки XSLT-страницы к XML-странице Dreamweaver вставляет соответствующий код в верхней части XML-страницы. Если вы являетесь автором XML-страницы, на которую указывает ссылка (то есть если XML-файл находится исключительно на вашем веб-сервере), то вам потребуется только вставить с помощью Dreamweaver соответствующий код, который свяжет эти 2 страницы. Если вы являетесь автором XML-файла, то выполняемое клиентом XSL-преобразование является полностью динамическим. То есть при любом обновлении данных в XML-файле все выходные данные HTML, использующие связанную XSLT-страницу, будут автоматически обновляться.

***Примечание.** XML- и XSL-файлы, используемые преобразованием на стороне клиента, должны находиться в одном каталоге. В противном случае браузер считает XML-файл и найдет XSLT-страницу для преобразования, однако не обнаружит ресурсы (таблицы стилей, изображения и т. п.), заданные соответствующими ссылками на XSLT-странице.*

Если вы не являетесь автором XML-страницы, на которую указывает ссылка (например, если надо использовать XML-данные из канала RSS в Интернете), то процесс будет несколько сложнее. Для выполнения преобразования на стороне клиента с помощью XML-данных из внешнего источника надо сначала загрузить исходный XML-файл в тот же каталог, где находится XSLT-страница. Если XML-страница находится на локальном сайте, то с помощью Dreamweaver можно добавить соответствующий код, осуществляющий ее привязку к XSLT-странице, и опубликовать обе страницы (загруженный XML-файл и связанную XSLT-страницу) на вашем веб-сервере. Когда пользователь просматривает в браузере XML-страницу, XSLT-страница форматирует содержимое, как в предыдущем примере.

Недостатком выполнения XSL-преобразования на стороне клиента для XML-данных, поступающих из внешнего источника, является то, что эти XML-данные являются динамическими только частично. Загружаемый и изменяемый XML-файл является, по существу, «мгновенным снимком» файла, находящегося в сети. Если исходный XML-файл в сети изменится, то его нужно будет повторно загрузить, привязать к XSLT-странице и снова опубликовать на собственном сервере. Браузер показывает те данные, которые он получает из XML-файла на вашем сервере, а не данные в исходном XML-файле.

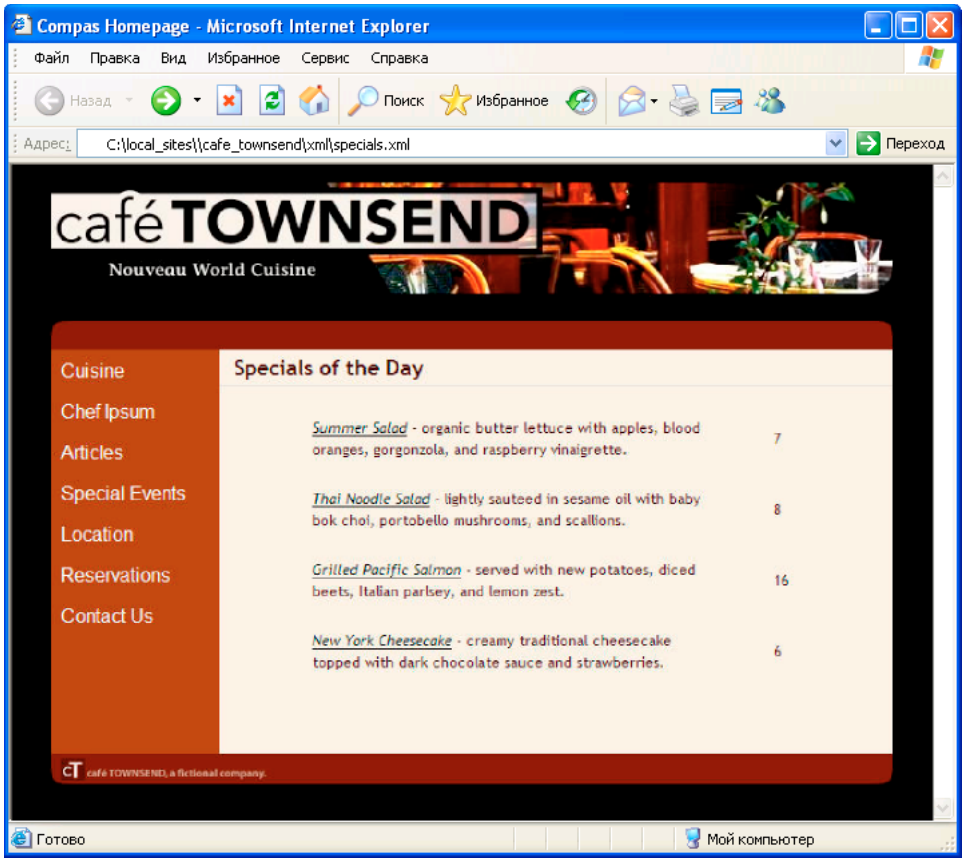
### Дополнительные разделы справки

«Выполнение XSL-преобразования на стороне клиента» на странице 560

## XML-данные и повторяющиеся элементы

XSLT-объект «Повторяющаяся область» позволяет отображать на странице повторяющиеся элементы из XML-файла. Любую область, содержащую шаблон XML-данных, можно превратить в повторяющуюся область. Однако наиболее распространенными областями являются таблицы, строки таблиц или множества строк таблиц.

В следующем примере показано, как XSLT-объект «Повторяющаяся область» применен к строке таблицы, где отображены сведения из меню ресторана. В первой строке отображаются 3 различных элемента из XML-схемы: пункт, описание и цена. Когда XSLT-объект «Повторяющаяся область» применяется к строке таблицы, страница обрабатывается сервером приложений или браузером, при этом таблица повторяется и в каждую новую строку таблицы вставляются уникальные данные.




Когда XSLT-объект «Повторяющаяся область» применяется к элементу в окне документа, вокруг повторяющейся области появляется тонкий серый контур с вкладками. При предварительном просмотре в браузере («Файл» > «Просмотреть  в браузере») серый контур исчезает и выбранная область разворачивается с отображением указанных повторяющихся элементов XML-файла, как на предыдущей иллюстрации.

Когда на страницу добавляется XSLT-объект «Повторяющаяся область», длина местозаполнителя для XML-данных в окне документа усекается. Это происходит потому, что Dreamweaver обновляет выражение XPath (языка XML Path) для шаблона XML-данных так, чтобы оно соответствовало пути повторяющегося элемента.

Например, приведенный ниже код относится к таблице с 2 динамическими шаблонами, при этом XSLT-объект «Повторяющаяся область» к этой таблице не применялся:

```
<table width="500" border="1">
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/title"/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/description"/></td>
    </tr>
</table>
```

Следующий код соответствует той же самой таблице, но с примененным XSLT-объектом «Повторяющаяся область»:

```
<xsl:for-each select="rss/channel/item">
    <table width="500" border="1">
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="title"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="description"/></td>
        </tr>
    </table>
</xsl:for-each>
```

В предыдущем примере приложение Dreamweaver привело выражение XPath для элементов, попавших в повторяющуюся область (заголовок и описание), в соответствие с XPath во внешних тегах `<xsl:for-each>`, а не со всем документом.

Dreamweaver в других случаях также формирует соответствующие контексту выражения XPath. Например, если перетащить шаблон XML-данных в таблицу, к которой уже применен XSLT-объект «Повторяющаяся область», то Dreamweaver автоматически отобразит выражение XPath относительно существующего XPath в закрывающих тегах `<xsl:for-each>`.

### Дополнительные разделы справки

«Отображение повторяющихся XML-элементов» на странице 548

## Предварительный просмотр XML-данных

Когда для просмотра XML-данных, вставленных в XSLT-фрагмент или на целую XSLT-страницу, используется пункт меню «Просмотреть в браузере» («Файл» > «Просмотреть в браузере»), то в разных ситуациях преобразование выполняют разные алгоритмы. Для динамических страниц с XSLT-фрагментами преобразование всегда выполняет сервер приложений. В других случаях выполнять преобразование может либо Dreamweaver, либо браузер.

В следующей таблице приведены случаи применения пункта меню «Просмотреть в браузере», а также алгоритмы, выполняющие соответствующее преобразование.

| **Тип просматриваемой в браузере страницы** | **Механизм, выполняющий преобразование данных** |
|---|---|
| Динамическая страница с XSLT-фрагментом | Сервер приложений |
| XSLT-фрагмент или целая XSLT-страница | Dreamweaver |
| XML-файл со ссылкой на целую XSLT-страницу | Браузер |

Следующие разделы содержат рекомендации, помогающие определить методы предварительного просмотра в зависимости от задач.

**Предварительный просмотр страниц для преобразования на сервере**

В случае преобразования на сервере содержимое, которое в конечном счете видит посетитель, преобразуется сервером приложений. При построении динамических страниц и XSLT-страниц для преобразования на сервере всегда лучше просматривать динамическую страницу, содержащую XSLT-фрагмент, а не сам XSLT-фрагмент. В предыдущем сценарии используется сервер приложений, который гарантирует согласование представления предварительного просмотра с тем, что увидят посетители сайта, посетив соответствующую страницу. В последнем сценарии преобразование выполняет Dreamweaver, в результате чего могут возникать несколько несогласованные результаты. Для предварительного просмотра XSLT-фрагмента при его построении можно использовать Dreamweaver, однако самые точные результаты визуализации данных будут получены при просмотре динамической страницы с помощью сервера приложений после вставки XSLT-фрагмента.

**Предварительный просмотр страниц для преобразования на стороне клиента**

В случае преобразования на стороне клиента содержимое, которое в конечном счете видит посетитель, преобразуется браузером. Для этого надо добавить ссылку из XML-файла на XSLT-страницу. Если XML-файл открыт в Dreamweaver и его предварительный просмотр производится в браузере, то браузер загружает XML-файл и выполняет преобразование. Это дает тот же эффект, как при посещении сайта.

Однако такой подход осложняет отладку страницы, поскольку преобразование XML-данных и формирование кода HTML выполняется внутри браузера. Если для отладки HTML-кода выбрать команду браузера «Просмотреть исходный код», то вы увидите только полученный браузером исходный текст XML, а не полный текст HTML (теги, стили и т. п.), отвечающий за визуализацию страницы. Чтобы при просмотре исходного кода просмотреть полный текст HTML, необходимо просмотреть XSLT-страницу в браузере.

**Предварительный просмотр целых XSLT-страниц и XSLT-фрагментов**

При создании целых XSLT-страниц и XSLT-фрагментов рекомендуется предварительно просмотреть работу, чтобы проверить правильность отображения. Если пункт меню «Просмотреть в браузере» используется для отображения целой XSLT-страницы или XSLT-фрагмента, то Dreamweaver выполняет преобразование с помощью встроенного алгоритма. Это быстрый метод, упрощающий постепенное построение и отладку страницы. Кроме того, он позволяет просматривать весь HTML-код (теги, стили и т. п.) с помощью параметра браузера «Просмотреть исходный код».

***Примечание.*** *Такой метод предварительного просмотра обычно применяется в начале построения XSLT-страниц независимо от того, где выполняется преобразование данных — на сервере или стороне клиента.*

# Выполнение XSL-преобразования на сервере

## Рабочие процессы выполнения XSL-преобразования на сервере

XSL-преобразование можно выполнять на сервере. Прежде чем приступать к построению страниц, отображающих XML-данные, ознакомьтесь с разделами об XSL-преобразовании на сервере и стороне клиента, а также о применении XML и XSL на веб-страницах.

***Примечание.*** *Для выполнения преобразования на сервере этот сервер должен быть правильно настроен. Для получения более подробных сведений свяжитесь с администратором сервера.*

Ниже в общих чертах описан процесс выполнения XSL-преобразования на сервере (отдельные шаги описаны в других разделах):

1. **Настройка сайта Dreamweaver.**

2. **Выбор серверной технологии и установка сервера приложений.**

3. **Тестирование сервера приложений.**

Например, создайте страницу, требующую обработки, и убедитесь, что сервер приложений обрабатывает эту страницу.

4. **Создание XSLT-фрагмента или страницы либо преобразование HTML-страницы в XSLT-страницу.**

- На своем сайте Dreamweaver создайте XSLT-фрагмент или целую XSLT-страницу.
- Преобразуйте существующую HTML-страницу в целую XSLT-страницу.

5. **Присоединение к странице источника XML-данных.**

6. **Отображение XML-данных путем привязки данных к XSLT-фрагменту или целой XSLT-странице.**

7. **При необходимости добавьте XSLT-объект «Повторяющаяся область» к таблице или строке таблицы, содержащей шаблоны XML-данных.**

8. **Вставка ссылок.**

- Для вставки на динамическую страницу ссылки на XSLT-фрагмент используется поведение сервера «XSL-преобразование».
- Чтобы вставить на динамическую страницу ссылку на XSLT-страницу, удалите весь HTML-код с динамической страницы, а затем примените поведение сервера «XSL-преобразование».

9. **Публикация страницы или фрагмента.**

Опубликуйте и динамическую страницу, и XSLT-фрагмент (или целую XSLT-страницу) на сервере приложений. Если используется локальный XML-файл, его также необходимо опубликовать.

10. **Просмотр динамической страницы в браузере.**

При этом сервер приложений преобразует XML-данные, вставляет их на динамическую страницу и отображает ее в браузере.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

«Выбор сервера приложений» на странице 575

«Применение XML и XSL на веб-страницах» на странице 536

«XSL-преобразования на стороне клиента» на странице 539

«XSL-преобразование на сервере» на странице 537

## Создание XSLT-страницы

Можно создать XSLT-страницы, которые позволяют отображать XML-данные на веб-страницах. Можно создать либо целую XSLT-страницу, то есть XSLT-страницу, которая содержит теги `<body>` и `<head>`, либо XSLT-фрагмент. При создании XSLT-фрагмента создается независимый файл, не содержащий тегов заголовка и основного текста, — просто фрагмент кода, который затем вставляется на динамическую страницу.

***Примечание.*** *Если вы начинаете с существующей XSLT-страницы, присоедините к ней источник XML-данных.*

1 Выберите «Файл» > «Создать».

2 В категории «Пустая страница» диалогового окна «Создание документа» выберите в столбце «Тип страницы» один из следующих типов.

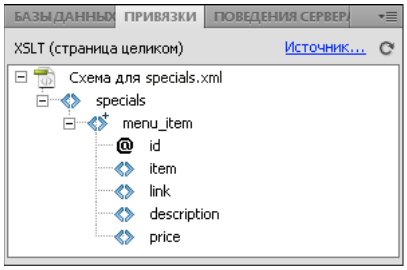
- 1. Чтобы создать XSLT-страницу, выберите «XSLT (страница целиком)».
- Чтобы создать XSLT-фрагмент, выберите «XSLT (фрагмент)».

3 Нажмите кнопку «Создать» и выполните в диалоговом окне «Определить XML-источник» одно из следующих действий.

- Выберите «Присоединить локальный файл», нажмите кнопку «Обзор», найдите локальный XML-файл на компьютере и нажмите кнопку «ОК».
- Выберите «Присоединить удаленный файл», введите URL-адрес XML-файла в Интернете (например, для файла из канала RSS) и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *При нажатии кнопки «Отмена» будет создана новая XSLT-страница без присоединенного источника XML-данных.*

На панели «Привязки» отобразится схема указанного источника XML-данных.




В следующей таблице приведены пояснения к различным элементам схемы:

| **Элемент** | **Представляет** | **Сведения** |
|---|---|---|
| <> | Обязательный неповторяющийся XML-элемент | Элемент, который встречается ровно 1 раз на своем родительском узле |
| <>+ | Повторяющийся XML-элемент | Элемент, который встречается 1 или несколько раз на своем родительском узле |
| <>+ | Необязательный XML-элемент | Элемент, который не встречается на своем родительском узле ни разу или встречается несколько раз |
| Узел элемента выделен полужирным | Текущий элемент контекста | Обычно это повторяющийся элемент, когда курсор вставки находится внутри повторяющейся области |
| @ | XML-атрибут | |

4 Сохраните новую страницу («Файл» > «Сохранить») с расширением .xsl или .xslt (по умолчанию используется расширение .xsl).

## Преобразование HTML-страниц в XSLT-страницы

Кроме того, в XSLT-страницы можно преобразовывать существующие HTML-страницы. Например, при наличии стандартной статической страницы, на которую нужно добавить XML-данные, можно преобразовать эту страницу в XSLT-страницу вместо того, чтобы создавать пустую XSLT-страницу и заново оформлять ее с нуля.

1 Откройте HTML-страницу, которую нужно преобразовать.

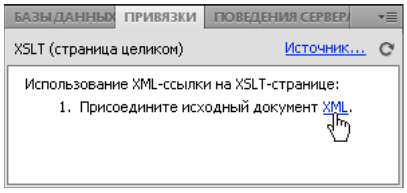
2 Выберите «Файл» > «Преобразовать» > XSLT 1.0.

В окне документа откроется копия страницы. Новая страница представляет собой таблицу стилей XSL, сохраняемую с расширением .xsl.

## Присоединение источников XML-данных

Если работа начинается с существующей XSLT-страницы или если источник XML-данных не был присоединен при создании новой XSLT-страницы средствами Dreamweaver, то источник XML-данных необходимо присоединить с помощью панели «Привязки».

1 На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») щелкните привязку XML.




***Примечание.*** *Кроме того, чтобы добавить источник XML-данных, можно щелкнуть привязку «Источник» в правом верхнем углу панели «Привязки».*

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Присоединить локальный файл», нажмите кнопку «Обзор», найдите локальный XML-файл на компьютере и нажмите кнопку «ОК».
- Выберите «Присоединить удаленный файл» и введите URL-адрес XML-файла в Интернете (например для файла из канала RSS).

3 Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно «Определить XML-источник».

На панели «Привязки» отобразится схема указанного источника XML-данных.

## Отображение XML-данных на страницах XSLT

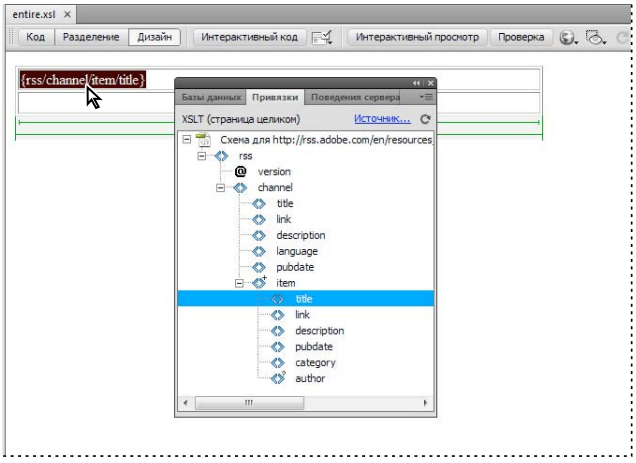
После создания XSLT-страницы и присоединения источника XML-данных можно привязать данные к этой странице. Для этого на страницу добавляется местозаполнитель XML-данных, и с помощью построителя выражений XPath или инспектора свойств форматируются выбранные данные, которые будут отображаться на странице.

1 Откройте XSLT-страницу с присоединенным источником XML-данных.

2 (необязательно) Выберите меню «Вставка» > «Таблица», чтобы добавить на страницу таблицу. Таблица помогает упорядочивать XML-данные.

***Примечание.*** *В большинстве случаев для отображения на странице повторяющихся XML-элементов используется XSLT-объект «Повторяющаяся область». В этом случае можно создать таблицу из одной строки с одним или несколькими столбцами или таблицу из 2 строк, если нужен заголовок таблицы.*

**3** На панели «Привязки» выберите XML-элемент и перетащите его в то место страницы, куда надо вставить данные.




На странице отобразится местозаполнитель для XML-данных. Он будет выделен и заключен в фигурные скобки. Для описания иерархической структуры XML-схемы используется синтаксис XPath (язык XML Path). Например, если перетащить на страницу дочерний элемент *title* с условием, что данный элемент имеет родительские элементы *rss*, *channel* и *item*, то синтаксис для шаблона с динамическим содержимым будет иметь вид {rss/channel/item/title}.

Чтобы открыть построитель выражений XPath, дважды щелкните на странице местозаполнитель XML-данных. Построитель выражений XPath позволяет форматировать выбранные данные или выбирать другие элементы XML-схемы.

**4** (необязательно) Примените стили к XML-данным. Для этого выберите шаблон XML-данных и примените к нему стили с помощью инспектора свойств или панели «Стили CSS» как к любой другой части содержимого. Альтернативой этому варианту является применение таблиц стилей времени конструирования, что позволяет применить стиль к XSLT-фрагментам. Каждый из этих методов имеет свои достоинства и ограничения.

**5** Просмотрите работу в браузере («Файл» > «Просмотреть в браузере»).

***Примечание.*** *При предварительном просмотре с помощью пункта меню «Просмотреть в браузере» Dreamweaver выполняет XSL-преобразование без использования сервера приложений.*

### Дополнительные разделы справки

«Предварительный просмотр XML-данных» на странице 542

«Представление содержимого в таблицах» на странице 191

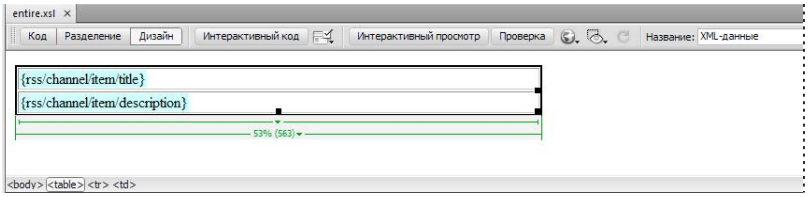
## Отображение повторяющихся XML-элементов

XSLT-объект «Повторяющаяся область» позволяет отображать на веб-странице повторяющиеся элементы из источника XML-данных. Например, если отображаются заголовки и описания статей из канала новостей, который содержит от 10 до 20 статей, то каждая пара из заголовка и описания в XML-файле может являться дочерним элементом повторяющегося элемента.

Любую область в представлении «Дизайн», содержащую шаблон XML-данных, можно заменить на повторяющуюся область. Однако наиболее распространенными областями являются таблицы, строки таблиц или множества строк таблиц.

**1** В представлении «Дизайн» выберите область, содержащую 1 или несколько шаблонов XML-данных.

Выделять можно любую область, включая таблицу, строку таблицы или даже абзац текста.

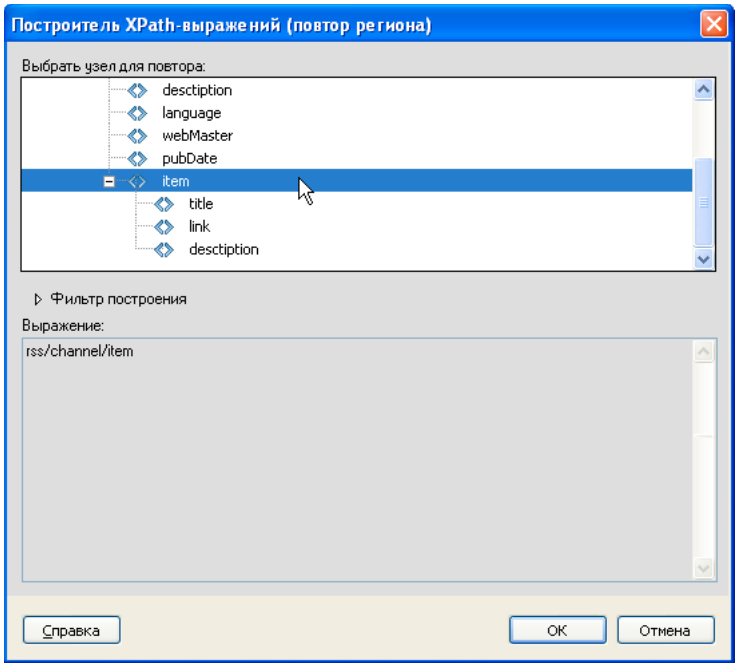



*Точно выбрать область на странице можно с помощью селектора тегов в левом нижнем углу окна документа. Например, если область является таблицей, щелкните внутри таблицы на странице, затем щелкните тег в селекторе тегов.*

**2** Выполните одно из следующих действий.

- Выберите «Вставка» > «Объекты XSLT» > «Повторяющаяся область».
- В категории «XSLT» на панели «Вставка» нажмите кнопку «Повторяющаяся область».

**3** В построителе выражений XPath выберите повторяющийся элемент, указанный маленьким плюсом.



4 Нажмите кнопку «ОК».

В окне документа вокруг повторяющейся области появится тонкий серый контур с вкладками. При предварительном просмотре в браузере («Файл» > «Просмотреть в браузере») серый контур исчезает и выбранная область разворачивается с отображением указанных повторяющихся элементов XML-файла.

Когда на страницу добавляется XSLT-объект «Повторяющаяся область», длина местозаполнителя для XML-данных в окне документа уменьшается. Это происходит потому, что Dreamweaver усекает выражение XPath для местозаполнителя XML-данных в соответствии с путем повторяющегося элемента.

### Дополнительные разделы справки

«Добавление выражений для XML-данных с помощью построителя выражений XPath» на странице 556

«XML-данные и повторяющиеся элементы» на странице 541

### Настройка свойств повторяющейся области (XSL)

Чтобы создать повторяющуюся область в инспекторе свойств, можно выбрать другой XML-узел.

❖ В окне «Выбор» введите новый узел, затем щелкните значок со вспышкой молнии и выберите узел в дереве отобразившейся XML-схемы.

### Редактирование XSLT-объекта «Повторяющаяся область»

После добавления в область XSLT-объекта «Повторяющаяся область» его можно редактировать с помощью инспектора свойств.

1 Выберите объект, щелкнув серую вкладку вокруг повторяющейся области.

2 В инспекторе свойств («Окно» > «Свойства») щелкните динамический значок рядом с текстовым полем «Выбор».

3 В построителе выражений XPath внесите необходимые изменения и нажмите кнопку «ОК».

## Вставка XSLT-фрагментов на динамические страницы

После создания XSLT-фрагмента его можно вставить на динамическую веб-страницу с помощью поведения сервера «XSL-преобразование». При добавлении на страницу поведения сервера и просмотре страницы в браузере сервер приложений выполняет преобразование, которое отображает XML-данные из выбранного XSLT-фрагмента. Dreamweaver поддерживает XSL-преобразования для страниц ColdFusion, ASP, и PHP.

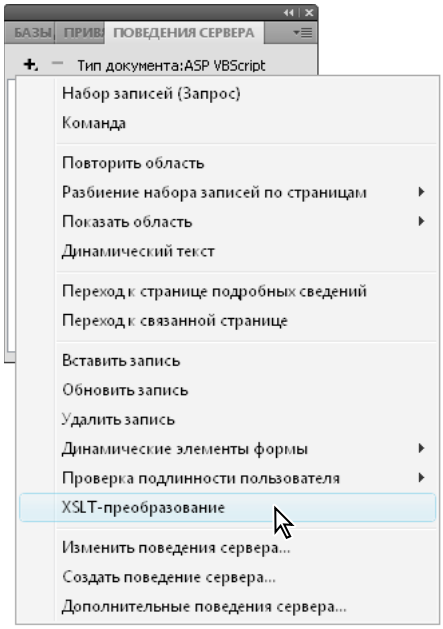
***Примечание.*** *Если нужно вставить на динамическую страницу содержимое целой XSLT-страницы, процедура будет точно такой же. Прежде чем использовать поведение сервера «XSL-преобразование» для вставки целой XSLT-страницы, удалите с динамической страницы весь HTML-код.*

1 Откройте существующую страницу ColdFusion, ASP или PHP.

2 В представлении «Дизайн» поместите курсор вставки в то место, куда следует вставить XSLT-фрагмент.

***Примечание.*** *При вставке XSLT-фрагментов всегда следует нажимать кнопку «Показать представление "Код" и "Дизайн"» после помещения курсора вставки на страницу. Это позволяет убедиться, что курсор вставки указывает верное расположение. Если расположение неверное, щелкните в другом месте в представлении «Код», чтобы поместить курсор вставки в нужное место.*

3 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите XSL-преобразование.




4 В диалоговом окне «XSL-преобразование» нажмите кнопку «Обзор» и найдите XSLT-фрагмент или целую XSLT-страницу.

Dreamweaver поместит в следующее текстовое поле путь к файлу или URL-адресу того XML-файла, который прикреплен к указанному фрагменту. Чтобы изменить его, нажмите кнопку «Обзор» и укажите другой файл.

5 (необязательно) Чтобы добавить параметр XSLT, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+).

6 Чтобы вставить на страницу XSLT-фрагмент, нажмите кнопку «ОК». Этот фрагмент недоступен для редактирования. Чтобы открыть и редактировать файл-источник фрагмента, дважды щелкните его.

Кроме того, в корневой папке сайта создается папка includes/MM_XSLTransform/, которая содержит файл динамической библиотеки. Сервер приложений выполняет преобразование с помощью функций, определенных в этом файле.

7 Загрузите динамическую страницу на собственный сервер («Веб-сайт» > «Разместить») и нажмите кнопку «Да», чтобы включить зависимые файлы. Чтобы страница отображалась правильно, необходимо, чтобы XSLT-фрагмент, XML-файл с данными и созданная динамическая библиотека находились на сервере. (Если в качестве источника данных был выбран удаленный XML-файл, этот файл должен находиться в другом месте в Интернете.)

### Дополнительные разделы справки

«Создание XSLT-страницы» на странице 544

«XSL-преобразование на сервере» на странице 537

## Удаление XSLT-фрагментов с динамических страниц

Чтобы удалить XSLT-фрагмент со страницы, можно удалить поведение сервера «XSL-преобразование», с помощью которого был вставлен этот фрагмент. При удалении поведения сервера удаляется только XSLT-фрагмент, но не связанные XML- и XSLT-файлы, а также файлы динамических библиотек.

1 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») выберите XSL-преобразование, которое нужно удалить.

2 Нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).

***Примечание.*** *Варианты поведения сервера всегда следует удалять именно таким образом. При ручном удалении созданного кода поведение сервера удаляется не полностью, даже если оно исчезает с панели «Поведение сервера».*

## Редактирование вариантов поведения типа «XSL-преобразование»

После добавления XSLT-фрагмента на динамическую веб-страницу можно в любое время отредактировать поведение сервера «XSL-преобразование».

1 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») дважды щелкните то поведение «XSL-преобразование», которое нужно отредактировать.

2 Внесите свои изменения и нажмите кнопку «ОК».

## Создание динамической ссылки

Можно создать динамическую ссылку на XSLT-странице, по которой будет выполняться переход на конкретный URL-адрес при щелчке на указанном слове или группе слов в XML-данных. Дополнительные инструкции см. в списке опечаток Dreamweaver по адресу: www.adobe.com/go/dw_documentation_ru.

## Применение стилей к XSLT-фрагментам

При создании целой XSLT-страницы (то есть XSLT-страницы, которая содержит теги `<body>` и `<head>`) можно отобразить XML-данные на странице и затем отформатировать эти данные, как и любую другую часть содержимого, с помощью инспектора свойств или панели «Стили CSS». Но при создании XSLT-фрагмента для вставки на динамическую страницу (например, фрагмента для вставки страницы ASP, PHP или Cold Fusion) визуализация стилей фрагмента и динамической страницы становится более сложной. Хотя работа с XSLT-фрагментом происходит отдельно от динамической страницы, важно помнить, что фрагмент предназначен для использования на конкретной динамической странице и что выходные данные этого XSLT-фрагмента в конечном счете будут находиться в пределах тегов `<body>` этой динамической страницы. Учитывая эти особенности процесса, важно убедиться, что в XSLT-фрагмент не попали элементы `<head>` (такие как определения стиля или ссылки на внешние таблицы стилей). Это приведет к тому, что сервер приложений поместит эти элементы в теги `<body>` динамической страницы. В результате получится неправильная разметка.

Например, может понадобиться XSLT-фрагмент для вставки на динамическую страницу и форматирования фрагмента с использованием той же внешней таблицы стилей, что и у динамической страницы. Если присоединить к фрагменту ту же таблицу стилей, то результирующая HTML-страница будет содержать дубликат ссылки на таблицу стилей (одну в разделе `<head>` динамической страницы, а другую — в разделе `<body>` этой страницы, где отобразится содержимое XSLT-фрагмента). Вместо этого следует использовать для ссылки на внешнюю таблицу стилей таблицы стилей времени разработки.

При форматировании содержимого XSLT-фрагментов действуйте следующим образом:

- Сначала присоедините внешнюю таблицу стилей к динамической странице. (Это лучший способ применения стилей к содержимому любой веб-страницы.)
- Затем присоедините внешнюю таблицу стилей к XSLT-фрагменту в качестве таблицы стилей времени разработки. Как следует из названия, таблицы стилей времени разработки работают только в представлении времени разработки Dreamweaver «Дизайн».

  По завершении 2 предыдущих шагов можно создать новые стили в своем XSLT-фрагменте с помощью той же таблицы стилей, которая была присоединена к динамической странице. Выходные данные HTML будут чище (поскольку ссылка на таблицу стилей будет действительна только при работе в Dreamweaver), и фрагмент будет отображать нужные стили в представлении «Дизайн». Кроме того, при просмотре динамической страницы в представлении «Дизайн» или браузере все стили будут применяться как к фрагменту, так и к динамической странице.

  ***Примечание.*** *При просмотре XSLT-фрагмента в браузере браузер не отображает стили. Чтобы увидеть XSLT-фрагмент в контексте динамической страницы, следует просмотреть динамическую страницу в браузере.*

### Дополнительные разделы справки

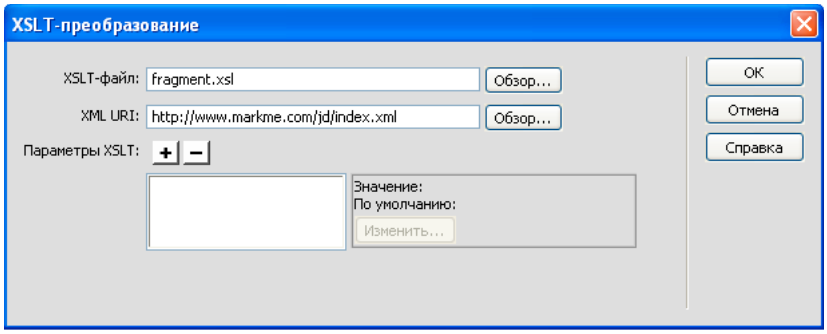
«Использование таблиц стилей времени разработки» на странице 162

## Использование параметров XSL-преобразования

Параметры XSL-преобразования можно определить при добавлении на веб-страницу серверного поведения «XSL-преобразование». Параметры управляют обработкой и отображением XML-данных. Например, с помощью параметра можно идентифицировать и регистрировать конкретную статью из новостного канала. При загрузке страницы в браузер отобразится только статья, указанная с помощью параметра.

### Добавление XSLT-параметра к XSL-преобразованию

1. Откройте диалоговое окно «XSL-преобразование». Для этого дважды щелкните поведение сервера «XSL-преобразование» на панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») или добавьте новое поведение «XSL-преобразование».
2. В диалоговом окне «XSL-преобразование» нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) рядом с параметрами XSLT.




3. В диалоговом окне «Добавление параметров» введите имя параметра в поле «Имя». Имя может содержать только буквы и цифры. Оно не должно содержать пробелы.
4. Выполните одно из следующих действий.

- Если требуется использовать статическое значение, введите его в поле «Значение».

- Если требуется использовать динамическое значение, щелкните динамический значок рядом с полем «Значение», заполните диалоговое окно «Динамические данные» и нажмите кнопку «ОК». Для получения дополнительных сведений нажмите кнопку «Справка» в диалоговом окне «Динамические данные».

5 В поле «Значение по умолчанию» введите то значение, которое параметр будет принимать в том случае, если страница не получит динамическое значение, и нажмите кнопку «ОК».

### Редактирование параметра XSLT

1 Откройте диалоговое окно «XSL-преобразование». Для этого дважды щелкните поведение сервера «XSL-преобразование» на панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») или добавьте новое поведение «XSL-преобразование».

2 Выберите нужный параметр из списка параметров XSLT.

3 Нажмите кнопку «Редактировать».

4 Внесите свои изменения и нажмите кнопку «ОК».

### Удаление параметра XSLT

1 Откройте диалоговое окно «XSL-преобразование». Для этого дважды щелкните поведение сервера «XSL-преобразование» на панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») или добавьте новое поведение «XSL-преобразование».

2 Выберите нужный параметр из списка параметров XSLT.

3 Нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).

## Создание и редактирование условных XSLT-областей

На XSLT-странице можно создавать простые условные области или несколько условных областей. Можно либо выбрать элемент в представлении «Дизайн» и применить условную область к выбранному элементу, либо вставить условную область туда, где в документе находится курсор вставки.

Например, если рядом с ценой недоступного товара требуется отображать слово «Недоступно», нужно ввести на странице текст «Недоступно», выбрать его и затем применить к выбранному тексту условную область. Dreamweaver заключит выбранный текст в теги `<xsl:if>` и будет отображать на странице слово «Недоступно», когда данные будут совпадать с условиями в условном выражении.

### Применение условной XSLT-области

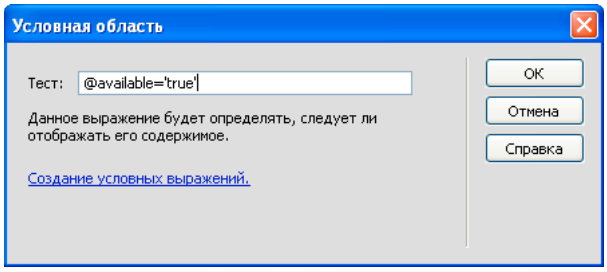
Для вставки на XSLT-страницу можно написать простое условное выражение. Если содержимое выбрано при открытом диалоговом окне «Условная область», то содержимое будет вставлено в блок `<xsl:if>`. Если содержимое не выбрано, то блок `<xsl:if>` будет добавлен на месте курсора вставки на странице. Рекомендуется сначала использовать диалоговое окно, затем настроить выражение в представлении «Код».

Элемент `<xsl:if>` аналогичен оператору `if` в других языках. Этот элемент позволяет проверять условия и в зависимости от результата проверки предпринимать те или иные действия. Элемент `<xsl:if>` позволяет проверять выражение с единственным значением «true» или «false».

1 Выберите пункт меню «Вставка» > «Объекты XSLT» > «Условная область» или щелкните значок «Условная область» в категории «XSLT» на панели «Вставка».

2 В диалоговом окне «Условная область» введите условное выражение, которое будет использоваться в этой области.

В следующем примере требуется проверить, верно ли, что значение атрибута `@available` узла контекста равно `true`.



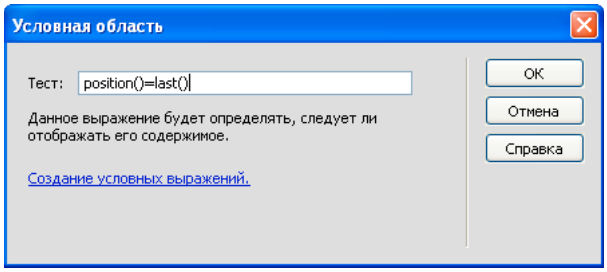

**3** Нажмите кнопку «OK».

На XSLT-страницу вставляется следующий код:

```
<xsl:if test="@available=&apos;true&apos;">
    Content goes here
</xsl:if>
```

***Примечание.*** *Строковые значения, такие как «true», следует заключать в кавычки. Dreamweaver кодирует кавычки (') таким образом, что они вводятся как допустимые символы XHTML.*

В дополнение к проверке значений узлов можно использовать любую из поддерживаемых функций XSLT в любом условном операторе. Это условие проверяется для текущего узла в XML-файле. В следующем примере требуется проверить последний узел в результирующем наборе:




Дополнительные сведения и примеры написания условных выражений см. в разделе `<xsl:if>` на панели «Справочные материалы» («Справка» > «Справочные материалы»).

## Применение нескольких условных XSLT-областей

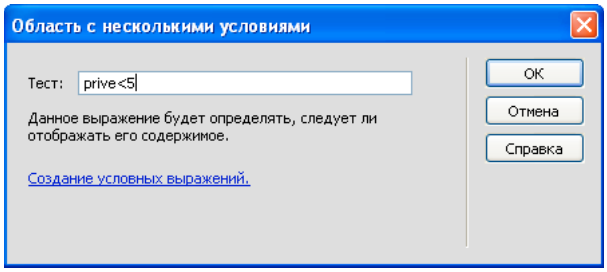
Для вставки на XSLT-страницу можно написать простое условное выражение. Если содержимое выбрано при открытом диалоговом окне «Условная область», то содержимое будет вставлено в блок `<xsl:choose>`. Если содержимое не выбрано, то блок `<xsl:choose>` будет добавлен в то место, где находится курсор вставки на странице. Рекомендуется сначала использовать диалоговое окно, затем настроить выражение в представлении «Код».

Элемент `<xsl:choose>` аналогичен оператору `case` в других языках. Этот элемент позволяет проверять условия и в зависимости от результата проверки предпринимать те или иные действия. Элемент `<xsl:choose>` позволяет проверить несколько условий.

**1** Выберите пункт меню «Вставка» > «Объекты XSLT» > «Область с несколькими условиями» или щелкните значок «Область с несколькими условиями» в категории «XSLT» на панели «Вставка».

**2** В диалоговом окне «Область с несколькими условиями» введите первое условие.

В следующем примере надо проверить, верно ли, что значение вложенного элемента `price` узла контекста меньше 5.




**3** Нажмите кнопку «OK».

В этом примере на XSLT-страницу вставляется следующий код:

```
<xsl:choose>
    <xsl:when test="price&lt;5">
        Content goes here
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
        Content goes here
    </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

**4** Чтобы вставить следующее условие, поместите курсор вставки в представлении «Код» между парой тегов `<xsl:when>` или непосредственно перед тегом `<xsl:otherwise>`, затем вставьте условную область («Вставка» > «XSLT-объекты» > «Условная область»).

Когда вы зададите условие и нажмете кнопку «OK», тег `<xsl:when>` будет вставлен в блок `<xsl:choose>`.

Дополнительные сведения и примеры написания условных выражений см. в разделе `<xsl:choose>` на панели «Справочные материалы» («Справка» > «Справочные материалы»).

### Установка свойств условной области (If)

Инспектор «Установка свойств условной области» предназначен для изменения условия, использованного в условной области на XSL-странице. Условная область проверяет условие и в зависимости от результата предпринимает ряд действий.

❖ В поле «Проверка» введите новое условие и нажмите клавишу «Ввод».

### Установка условных свойств (When)

Инспектор «Установка свойств условной области» предназначен для изменения условия, использованного в нескольких условных областях на XSL-странице. Условие проверяется в нескольких условных областях, и в зависимости от результата выполняются те или иные действия.

❖ В поле «Проверка» введите новое условие и нажмите клавишу «Ввод».

## Вставка XSL-комментариев

В документ можно добавить теги XSL-комментариев либо вставить выбранную область в теги XSL-комментариев.

### Добавление XSL-комментариев в документ

❖ Выполните одно из следующих действий.

- В представлении «Дизайн» выберите «Вставка» > «XSLT-объекты» > «XSL-комментарии», введите содержимое комментария (или оставьте поле пустым) и нажмите кнопку «ОК».
- В представлении «Код» выберите «Вставка» > «XSLT-объекты» > «XSL-комментарии».

*Можно также щелкнуть значок «XSL-комментарий» в категории «XSLT» на панели «Вставка».*

### Вставка выбранной области в теги XSL-комментариев

1 Переключитесь на представление кода («Просмотр» > «Код»).

2 Выделите код, который нужно прокомментировать.

3 На панели инструментов «Создание кода» нажмите кнопку «Применить комментарий» и выберите команду «Применить <xsl:comment></xsl:comment> комментарий».

## Добавление выражений для XML-данных с помощью построителя выражений XPath

XPath (язык XML Path) является синтаксисом, отличным от XML, для обращения к фрагментам XML-документа. Он используется преимущественно как язык запросов для XML-данных подобно тому, как язык SQL используется для запросов к базам данных. Дополнительные сведения о языке XPath см. в спецификации языка XPath на сайте W3C по адресу: www.w3.org/TR/xpath.

Построитель выражений XPath — это компонент Dreamweaver, позволяющий создавать простые выражения XPath для идентификации конкретных узлов данных и повторяющихся областей. Преимуществом использования этого метода перед перетаскиванием значений из XML-схемы является возможность форматирования отображаемого значения. Текущий контекст идентифицируется, исходя из положения курсора вставки в XSL-файле при открытом диалоговом окне построителя выражений XPath. В дереве XML-схемы текущий контекст выделен полужирным шрифтом. При выборе элементов в этом диалоговом окне создаются правильные операторы языка XPath относительно текущего контекста. Это упрощает процесс написания выражений XPath как для начинающих, так и для опытных пользователей.

***Примечание.*** *Эта возможность призвана облегчить написание простых выражений XPath для идентификации конкретных узлов и повторяющихся областей. Она не позволяет редактировать выражения вручную. Если требуется создать сложное выражение, используйте построитель выражений XPath в начале работы, а затем настраивайте выражения в представлении «Код» или с помощью инспектора свойств.*

### Создание выражения XPath для идентификации конкретного узла

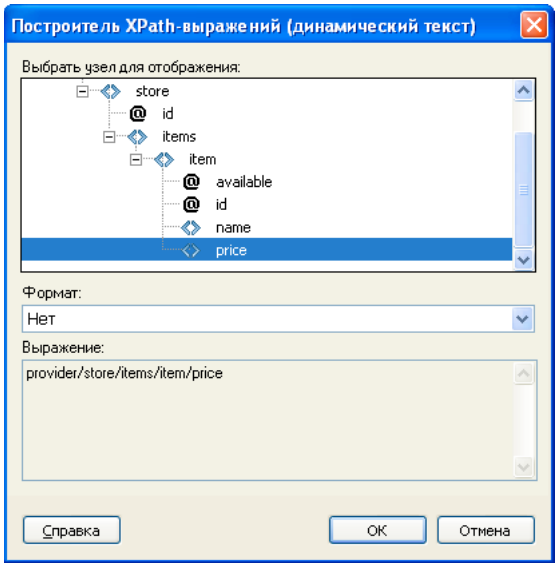
1 Чтобы открыть построитель выражений XPath, дважды щелкните на странице местозаполнитель XML-данных.

2 В диалоговом окне «Построитель XPath-выражений (динамический текст)» выберите любой узел в дереве XML-схемы.

В поле «Выражение» будет написано правильное выражение XPath для идентификации этого узла.

***Примечание.*** *При выборе другого узла в дереве XML-схемы выражение изменится в соответствии с выбором.*

В следующем примере необходимо отобразить вложенный элемент `price` узла `item`:



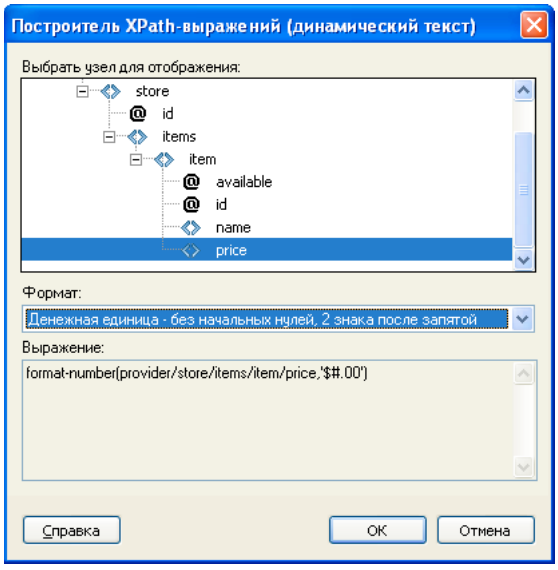

При этом на XSLT-страницу будет вставлен следующий код:

```
<xsl:value-of select="price"/>
```

**3** Можно выбрать параметр форматирования во всплывающем меню «Формат» (необязательно).

Форматирование выделенной области удобно, когда возвращаемое узлом значение является числом. В Dreamweaver предусмотрен стандартный список функций форматирования. Полный список доступных функций форматирования и примеры приведены на панели «Справочные материалы».

В следующем примере вложенный элемент `price` требуется отформатировать как денежное значение с 2 десятичными знаками.




При этих параметрах на XSLT-страницу будет вставлен следующий код:

```
<xsl:value-of select="format-number(provider/store/items/item/price,'$#.00')"/>
```

4 Нажмите кнопку «OK».

5 Чтобы отобразить значение каждого узла в XML-файле, примените повторяющуюся область к элементу, содержащему динамический текст (например, строку таблицы HTML или абзац).

Дополнительные сведения и примеры выбора узлов, возвращающих значения, см. в разделе `<xsl:value-of/>` на панели «Справочные материалы».

## Выбор узла для повторения

Выберите узел, который будет повторяться (при необходимости с фильтрацией результатов). В диалоговом окне «Построитель XPath-выражений» выбранное содержимое будет вставлено в блок `<xsl:for-each>`. Если содержимое не было выбрано, то блок `<xsl:for-each>` будет помещен в том месте, где находится курсор вставки.

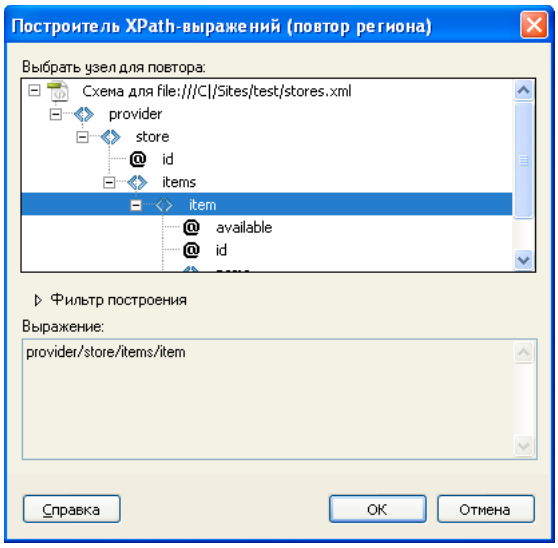
1 Чтобы открыть построитель выражений XPath, дважды щелкните на странице местозаполнитель XML-данных.

2 В диалоговом окне «Построитель XPath-выражений (повторяющаяся область)» выберите в дереве XML-схемы любой узел для повторения.

В поле «Выражение» будет написано правильное выражение XPath для идентификации этого узла.

***Примечание.*** *Повторяющиеся элементы показаны символом «Плюс» (+) в дереве XML-схемы.*

В следующем примере требуется повторить каждый узел `item` XML-файла.




В этом примере на XSLT-страницу при нажатии кнопки «OK» будет вставлен следующий код.

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item">
 Content goes here
</xsl:for-each>
```

В некоторых случаях может понадобиться работать с подмножеством повторяющихся узлов, например только с теми элементами, атрибут которых имеет определенное значение. В этом случае нужно создать фильтр.

## Фильтрация повторяющихся данных

Для идентификации повторяющихся узлов с определенными значениями атрибута используется фильтр.

1 В дереве XML-схемы выберите узел, который будет повторяться.

2 Нажмите кнопку развертывания «Фильтр построения».

3 Чтобы создать пустой фильтр, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+).

4 Введите критерии фильтра в следующие поля:

**Фильтровать по** Указывает повторяющийся узел с данными, по которым необходимо выполнить фильтрацию. Во всплывающем меню представлен список узлов-предков для узла, выбранного в дереве XML-схемы.

**Где** Указывает атрибут или вложенный элемент узла «Фильтровать по», который будет использован для ограничения результатов. Можно выбрать атрибут или вложенный элемент во всплывающем меню либо ввести в этом поле собственное выражение XPath для идентификации дочерних элементов, расположенных ниже в дереве схемы.

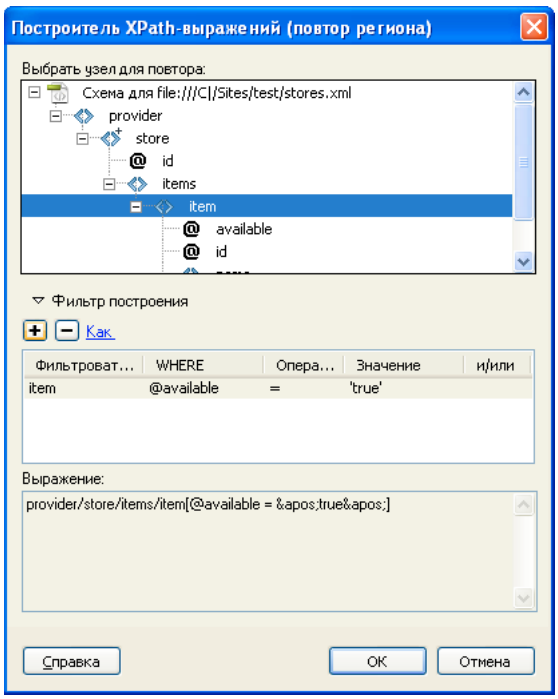
**Оператор** Указывает оператор сравнения, который будет использоваться в выражении фильтра.

**Значение** Указывает значение для проверки в узле «Фильтровать по». Введите значение Если для XSLT-страницы определены динамические параметры, то их можно выбрать во всплывающем меню.

5 Чтобы указать другой фильтр, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) еще раз.

Выражение XPath в поле «Выражение» будет изменяться при вводе значений или выборе элементов во всплывающем меню.

В следующем примере требуется ограничить результирующий набор только теми узлами `item`, значение атрибута `@available` которых равно `true`.

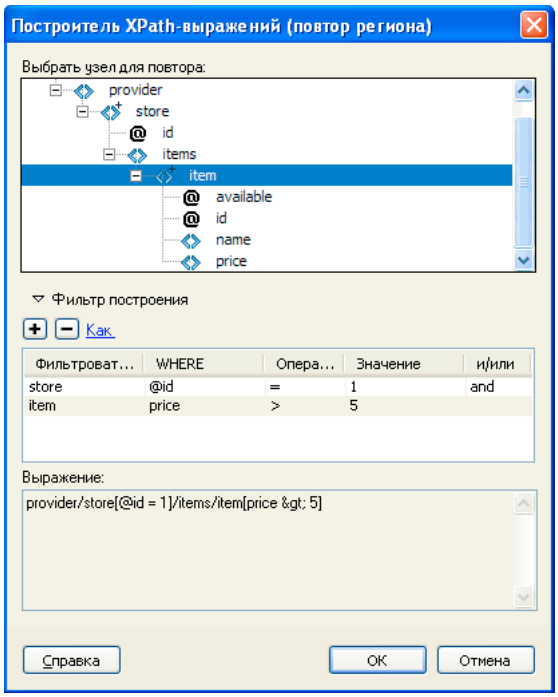



В этом примере на XSLT-страницу при нажатии кнопки «OK» будет вставлен следующий код:

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item[@available = &apos;true&apos;]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

***Примечание.*** *Строковые значения, такие как «true», следует заключать в кавычки. Dreamweaver кодирует кавычки (') таким образом, что они вводятся как допустимые символы XHTML.*

Можно создавать более сложные фильтры, позволяющие указывать в качестве части критерия фильтрации родительские узлы. В следующем примере надо ограничить результирующий набор только теми узлами `item`, у которых для узла `store` значение атрибута `@id` равно 1, а узлу `item` соответствует значение `price`, большее или равное 5.




В этом примере на XSLT-страницу при нажатии кнопки «OK» будет вставлен следующий код:

```
<xsl:for-each select="provider/store[@id = 1]/items/item[price &gt; 5]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

Дополнительные сведения и примеры повторяющихся областей см. в разделе `<xsl:for-each>` на панели «Справочные материалы».

# Выполнение XSL-преобразования на стороне клиента

## Процесс XSL-преобразования на стороне клиента

XSL-преобразование может выполняться на стороне клиента. Прежде чем приступать к построению страниц, отображающих XML-данные, ознакомьтесь с разделами об XSL-преобразовании на сервере и стороне клиента, а также о применении XML и XSL на веб-страницах.

Ниже в общих чертах описан процесс выполнения XSL-преобразования на стороне клиента (отдельные шаги описаны в других разделах):

1. **Настройка сайта Dreamweaver.**

2. **Создание XSLT-страницы или преобразование HTML-страницы в XSLT-страницу.**

- Создайте XSLT-страницу на сайте Dreamweaver.
- Преобразуйте существующую HTML-страницу в целую XSLT-страницу.

3. **Присоедините источник XML-данных к странице (если это еще не сделано).**

Присоединяемый XML-файл должен находиться в том же каталоге, что и XSLT-страница.

4. **Привязка XML-данных к XSLT-странице.**

5. **Отображение XML-данных путем привязки данных к целой XSLT-странице.**

6. **При необходимости добавьте XSLT-объект «Повторяющаяся область» к таблице или строке таблицы, содержащей шаблоны XML-данных.**

7. **Присоединение XSLT-страницы к XML-странице.**

8. **Публикация XML-страницы и привязанной XSLT-страницы на веб-сервере.**

9. **Просмотр XML-страницы в браузере.**

При этом браузер преобразовывает XML-данные, форматирует их с помощью XSLT-страницы и отображает страницу с использованием стилей.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

«Выбор сервера приложений» на странице 575

«Привязка XSLT-страницы к XML-странице» на странице 562

«Применение XML и XSL на веб-страницах» на странице 536

«XSL-преобразования на стороне клиента» на странице 539

«XSL-преобразование на сервере» на странице 537

## Создание целых XSLT-страниц и отображение данных

Необходимо использовать XSLT-страницу целиком для преобразований на стороне клиента. (XSLT-фрагменты неприменимы для этого типа преобразования.) Для создания XSLT-страниц, привязки к ним XML-данных и форматирования XSLT-страниц для преобразований на стороне клиента используйте следующий общий порядок действий.

1. **Создайте XSLT-страницу.**

2. **Отобразите данные на XSLT-странице.**

3. **Отобразите повторяющиеся элементы на XSLT-странице.**

### Дополнительные разделы справки

«Создание XSLT-страницы» на странице 544

«Отображение XML-данных на страницах XSLT» на странице 546

«Отображение повторяющихся XML-элементов» на странице 548

## Привязка XSLT-страницы к XML-странице

После создания целой XSLT-страницы с шаблонами динамического содержимого для XML-данных на XML-странице необходимо вставить ссылку на XSLT-страницу.

***Примечание.*** *XML- и XSL-файлы, используемые преобразованием на стороне клиента, должны находиться в одном каталоге. В противном случае браузер считает XML-файл и найдет XSLT-страницу для преобразования, однако не обнаружит ресурсы (таблицы стилей, изображения и т. п.), заданные соответствующими ссылками на XSLT-странице.*

1 Откройте XML-файл для привязки к XSLT-странице.

2 Выберите «Команды» > «Присоединить таблицу стилей XSLT».

3 В диалоговом окне нажмите кнопку «Обзор», найдите XSLT-страницу, на которую должна указывать ссылка, выберите страницу и нажмите кнопку «ОК».

4 Чтобы закрыть диалоговое окно и вставить ссылку на XSLT-страницу в верхней части XML-документа, нажмите кнопку «ОК».

# Отсутствие символьных сущностей

## Указание отсутствующей символьной сущности

В XSLT в определенных контекстах запрещено использование некоторых символов. Например, нельзя использовать знак «Меньше» (<) и амперсанд (&) в тексте между тегами или в качестве значения атрибута. Если такие символы используются не по правилам, алгоритм XSLT-преобразования сообщает об ошибке. Для устранения этой проблемы можно указать символьные сущности, заменяющие определенные символы.

Символьная сущность представляет собой строку символов, представляющую другие символы. Символьные сущности либо именуются, либо нумеруются. Именованные сущности начинаются с амперсанда (&), за которым следует имя или символы, и заканчиваются точкой с запятой (;). Например, сущность `<` представляет символ левой угловой скобки (<). Нумерованные сущности начинаются и заканчиваются так же, за исключением знака «Решетка» (#) и номера, которые указывают сам символ.

В XSLT есть 5 стандартных сущностей:

| Символ | Код сущности |
|---|---|
| < (меньше) | < |
| & (амперсанд) | & |
| < (больше) | > |
| " (кавычка) | " |
| ‘ (апостроф) | ' |

Если в XSL-файле используются другие символьные сущности, их необходимо определить в разделе DTD XSL-файла. В Dreamweaver предусмотрено несколько определений сущностей по умолчанию, которые отображаются в верхней части XSL-файла, созданного в Dreamweaver. Эти сущности по умолчанию охватывают широкий набор наиболее распространенных символов.

При просмотре XSL-файла в браузере Dreamweaver проверяет XSL-файл на наличие неопределенных сущностей и сообщает о том, что такая сущность найдена.

При предварительном просмотре XML-файла, присоединенного к XSLT-файлу, или предварительном просмотре страницы на сервере с XSLT-преобразованием об этом сообщает сервер или браузер (вместо Dreamweaver). Ниже приведен пример сообщения, которое может быть получено в Internet Explorer, при запросе XML-файла, преобразованного XSL-файлом с отсутствующим определением сущности:

```
Reference to undefined entity 'auml'. Error processing resource
'http://localhost/testthis/list.xsl'. Line 28, Position 20
<p class=''test''>&auml;</p>
-------------------^
```

Для исправления ошибки на странице следует вручную добавить на нее определение сущности.

## Указание отсутствующего определения сущности

1 Отсутствующий символ можно найти на странице ссылок символьных сущностей на сайте W3C по адресу: www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

На этой веб-странице приведены 252 сущности, разрешенные в HTML 4 и XHTML 1.0.

Например, если отсутствует символьная сущность Egrave, выполните на веб-странице W3C поиск по слову «Egrave». Будет найдена следующая запись.

```
<!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- latin capital letter E with grave, U+00C8 ISOlat1 -->
```

2 Запишите имя сущности и ее код.

В данном примере `Egrave` — это имя сущности, а `&#200` — это ее код.

3 Получив эту информацию, перейдите в представление кода и введите в верхней части XSL-файла следующий тег сущности (после декларации Doctype вместе с другими тегами сущностей):

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

В этом примере будет введен следующий тег сущности:

```
<!ENTITY Egrave "&#200;">
```

4 Сохраните файл.

Если постоянно использовать одни и те же символьные сущности, может понадобиться постоянно добавлять их определения в XSL-файлы, которые Dreamweaver создает по умолчанию при выборе команды «Файл» > «Создать».

### Добавление определений сущностей в XSL-файлы, создаваемые приложением Dreamweaver, производится по умолчанию

1 Найдите следующий файл конфигурации в папке приложений Dreamweaver и откройте его в текстовом редакторе:

Configuration/DocumentTypes/MMDocumentTypeDeclarations.xml

2 Найдите объявление mm_xslt_1:

```
<documenttypedeclaration id="mm_xslt_1">
```

3 Введите новый тег одной или нескольких сущностей в список тегов сущностей, как показано ниже:

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

4 Сохраните файл и перезапустите Dreamweaver.

# Глава 19. Подготовка к построению динамических сайтов

Перед созданием динамических веб-страниц необходимо выполнить некоторые подготовительные действия, включающие установку сервера веб-приложений и настройку подключения к базе данных из приложений Coldfusion, ASP и PHP. Подключение Adobe® Dreamweaver® CS5 к базам данных зависит от используемой серверной технологии.

## Общая информация о веб-приложениях

### О веб-приложениях

Веб-приложение представляет собой веб-сайт, на котором размещены страницы с частично либо полностью несформированным содержимым. Окончательное содержимое формируется только после того, как посетитель сайта запросит страницу с веб-сервера. В связи с тем, что окончательное содержимое страницы зависит от запроса, созданного на основе действий посетителя, такая страница называется динамической.

Спектр использования веб-приложений очень широк. В данном разделе рассматриваются общие вопросы использования веб-приложений, а также приводится пример простого веб-приложения.

### Типичное применение веб-приложений

Использование веб-приложений приносит определенную пользу как посетителям веб-сайтов, так и их разработчикам.

- Веб-приложения позволяют посетителям быстро и легко находить требуемую информацию на веб-сайтах с большим объемом информации.

  Данный вид веб-приложений позволяет осуществлять поиск в содержимом, упорядочивать содержимое и перемещаться по нему удобным для посетителей способом. Примерами таких приложений могут служить внутренние сети компаний — Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com) и Amazon.com (www.amazon.com).

- Веб-приложения позволяют собирать, сохранять и анализировать данные, полученные от посетителей сайта.

  Долгое время использовался метод, при котором данные, введенные в HTML-формы, отсылались для обработки CGI-приложениям или специально назначенным работникам в виде сообщений электронной почты. Веб-приложение позволяет сохранять данные непосредственно в базе данных, а также получать данные и формировать отчеты на основе полученных данных для анализа. В качестве примера можно привести интерактивные страницы банков, страницы для контроля товарных запасов, социологические исследования и опросы, а также формы для обратной связи с пользователями.

- Веб-приложение может использоваться для обновления веб-сайтов с периодически меняющимся содержимым.

Веб-приложение освобождает веб-дизайнера от рутинной работы постоянного обновления HTML-страниц сайта. Поставщики содержимого, например редакторы новостей, отвечают за наличие свежего материала, а веб-приложение следит за автоматическим обновлением сайта. В качестве примера можно привести веб-версию журнала «The Economist» (www.economist.com) и службы новостей CNN (www.cnn.com).

## Пример веб-приложения

Светлана работает веб-дизайнером и уже долгое время использует Dreamweaver в своей работе. В ее обязанности входит обеспечение работы внутрикорпоративного сайта и Интернет-сайта компании средних размеров, насчитывающей порядка 1000 сотрудников. Однажды сотрудник отдела кадров Сергей обратился к ней со своей проблемой. Отдел кадров курирует программу оздоровления сотрудников. В рамках этой программы сотрудникам начисляются специальные баллы за каждый километр, преодоленный пешком, бегом или на велосипеде. В конце месяца каждый сотрудник отсылает отчет по электронной почте Сергею с указанием общего количества километров. После этого Сергей на основе полученных электронных сообщений премирует сотрудников небольшими денежными призами в зависимости от набранных баллов.

Проблема состоит в том, что программа оздоровления стала очень популярной. В данный момент количество участников этой программы возросло до такой степени, что в конце месяца Сергей не успевает обрабатывать всю приходящую к нему электронную почту. Поэтому он обратился к Светлане с вопросом о возможности решения данной проблемы с помощью веб-технологий.

В ответ на это Светлана предложила создать веб-приложение, которое будет решать следующие задачи:

- данные о своих спортивных достижениях сотрудники будут вносить в простую HTML-форму;
- полученные данные будут сохраняться в базе данных;
- начисление баллов будет выполняться на основе полученных данных;
- каждый сотрудник может получить данные о своих результатах;
- в конце каждого месяца Сергей имеет возможность получить все итоговые результаты.

В кратчайшие сроки Светлана создала и запустила требуемое приложение, поскольку Dreamweaver имеет все необходимые инструменты для быстрого и простого создания такого рода приложений.

## Принципы работы веб-приложений

Любое веб-приложение представляет собой набор статических и динамических веб-страниц. *Статическая веб-страница* — это страница, которая всегда отображается перед пользователем в неизменном виде. Веб-сервер отправляет страницу по запросу веб-браузера без каких-либо изменений. В противоположность этому, сервер вносит изменения в *динамическую веб-страницу* перед отправкой ее браузеру. По причине того, что страница меняется, она называется динамической.

Например, можно создать страницу, на которой будут отображены результаты программы оздоровления. При этом некоторая информация (например, имя сотрудника и его результаты) будет определяться в момент запроса страницы сотрудником.

В следующем разделе более подробно рассматриваются вопросы работы веб-приложений.

## Обработка статических веб-страниц

Статический веб-сайт содержит набор соответствующих HTML-страниц и файлов, размещенных на компьютере, на котором установлен веб-сервер.

Веб-сервер — это программное обеспечение, которое предоставляет веб-страницы в ответ на запросы веб-браузеров. Обычно запрос страницы создается при щелчке ссылки на веб-странице, выборе закладки в браузере либо вводе URL-адреса в адресной строке браузера.

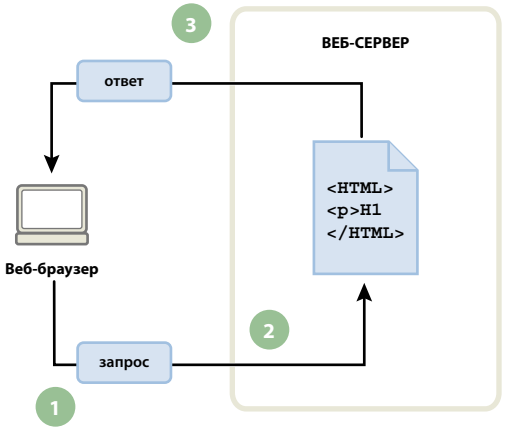
Окончательное содержимое статической веб-страницы определяется разработчиком и остается неизменным в процессе запроса страницы. Пример:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    </body>
</html>
```

Весь HTML-код создается разработчиком до того момента, когда страница будет размещена на сервере. Поскольку HTML-код не меняется после размещения страницы на сервере, данная страница называется статической.

***Примечание.*** *Если подходить строго, «статическая» страница может на самом деле таковой не являться. Например, замещающее изображение либо Flash-содержимое (в виде SWF-файла) позволяет «оживить» статическую страницу. Однако в данном контексте страница является статической, поскольку отсылается браузеру без изменений.*

Когда веб-сервер получает запрос на выдачу статической страницы, то, после анализа запроса, сервер находит нужную страницу и отправляет ее браузеру, как показано ниже:



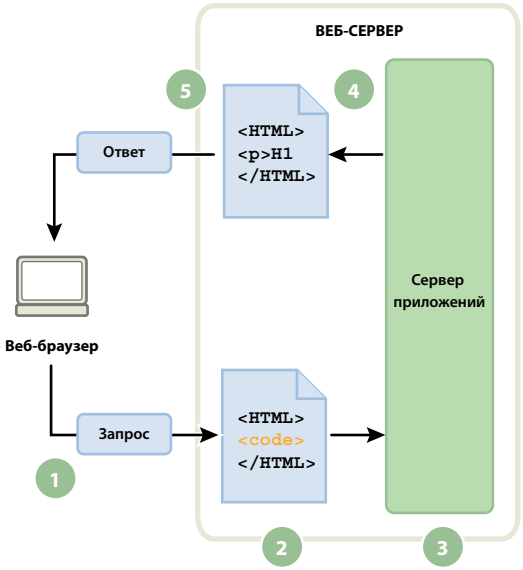

***1.*** *Веб-браузер запрашивает статическую страницу.* ***2.*** *Веб-сервер находит страницу.* ***3.*** *Веб-сервер отправляет страницу запросившему ее браузеру.*

В случае веб-приложений некоторые участки кода страницы отсутствуют до момента запроса страницы посетителем. Отсутствующий код формируется с помощью некоторого механизма, и только после этого страница может быть отправлена браузеру. Данный механизм формирования кода рассматривается в следующем разделе.

## Обработка динамических страниц

Когда веб-сервер получает запрос на выдачу статической веб-страницы, он отправляет страницу непосредственно браузеру. Однако, когда запрашивается динамическая страница, действия веб-сервера не столь однозначны. Сервер передает страницу специальной программе, которая и формирует окончательную страницу. Такая программа называется сервером приложений.

Сервер приложений выполняет чтение кода, находящегося на странице, формирует окончательную страницу в соответствии с прочитанным кодом, а затем удаляет его из страницы. В результате всех этих операций получается статическая страница, которая передается веб-серверу, который в свою очередь отправляет ее клиентскому браузеру. Все страницы, которые получает браузер, содержат только HTML-код. Схематическое изображение процесса:




***1.** Веб-браузер запрашивает динамическую страницу. **2.** Веб-сервер находит страницу и передает ее серверу приложений. **3.** Сервер приложений просматривает страницу на наличие инструкций и выполняет ее создание. **4.** Сервер приложений возвращает подготовленную страницу на веб-сервер **5.** Веб-сервер отправляет подготовленную страницу запросившему ее браузеру*

## Доступ к базе данных

Сервер приложений предоставляет возможность использовать такие ресурсы сервера, как базы данных. Например, динамическая страница может содержать программные инструкции для сервера приложений, следуя которым серверу необходимо получить определенные данные из базы данных и поместить их в HTML-код страницы. Дополнительные сведения см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_dbguide_ru.

Хранение содержимого в базе данных позволяет отделить оформление веб-сайта от содержимого, которое будут видеть пользователи. Вместо того чтобы создавать все страницы в виде отдельных HTML-файлов, пишутся только шаблоны страниц для каждого вида представляемой информации. Затем содержимое загружается в базу данных, после чего веб-сайт будет извлекать его при запросах пользователей. Кроме того, можно обновить информацию в одном источнике и продублировать это изменение на всем веб-сайте без редактирования каждой страницы вручную. Adobe® Dreamweaver® CS5 позволяет создавать веб-формы для вставки, обновления и удаления информации в базе данных.

Программная инструкция, предназначенная для получения данных из базы данных, называется *запросом к базе данных*. Запрос состоит из критериев поиска, выраженных с помощью языка баз данных, называемого SQL (язык структурированных запросов). Текст SQL-запроса располагается в сценариях страниц на стороне сервера либо в тегах.

Сервер приложений не может непосредственно получить данные из базы, поскольку базы данных используют специфические форматы хранения данных, в результате чего попытка получения таких данных будет напоминать попытку открытия документа Microsoft Word с помощью текстового редактора Notepad или BBEdit. Поэтому для подключения к базе данных сервер приложений использует посредника — драйвер базы данных. Драйвер базы данных представляет собой программный модуль, с помощью которого устанавливается взаимодействие между сервером приложений и базой данных.

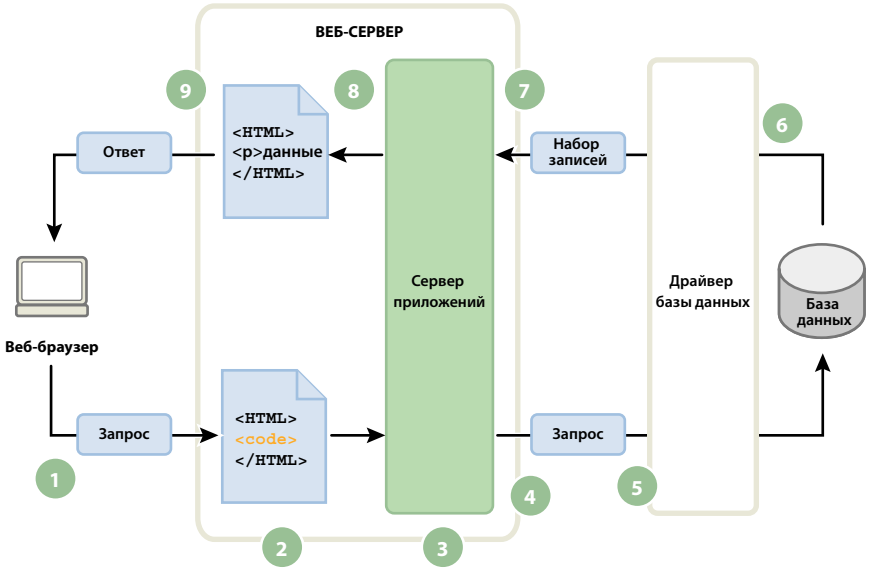
После того как драйвер установит соединение, выполняется запрос к базе, в результате чего формируется набор записей. *Набор записей* представляет собой множество данных, полученных из одной или нескольких таблиц базы данных. Набор записей возвращается серверу приложений, который использует полученные данные для формирования страницы.

Ниже приводится пример простого запроса к базе данных на языке SQL:

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

С помощью этой инструкции формируется набор записей из трех столбцов, содержащих фамилию, имя и набранные баллы всех сотрудников, сведения о которых хранятся в базе данных. Дополнительные сведения см. по адресу: www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_ru.

Следующий пример демонстрирует процесс выполнения запроса к базе данных и возвращение полученных данных браузеру.




***1.** Веб-браузер запрашивает динамическую страницу. **2.** Веб-сервер находит страницу и передает ее серверу приложений. **3.** Сервер приложений просматривает страницу на наличие инструкций и выполняет ее подготовку. **4.** Сервер приложений отправляет запрос драйверу базы данных. **5.** Драйвер выполняет запрос в базе данных. **6.** Драйверу возвращается набор записей. **7.** Драйвер передает набор записей серверу приложений **8.** Сервер приложений вставляет данные в страницу и передает страницу веб-серверу **9.** Веб-сервер отправляет подготовленную страницу запросившему ее браузеру.*

Для использования в веб-приложении пригодна любая база данных при условии, что на сервере установлен соответствующий драйвер базы данных.

Для создания малобюджетных приложений можно использовать файловую базу данных, например базу данных, созданную с помощью Microsoft Access. Если планируется создание надежных корпоративных приложений, рекомендуется использовать серверную базу данных, например, на основе серверов Microsoft SQL Server, Oracle 9i или MySQL.

Если база данных и веб-сервер располагаются на разных компьютерах, следует обеспечить скоростное подключение между системами, поскольку от этого будет зависеть эффективность и скорость работы всего веб-приложения.

### Дополнительные разделы справки

Beginner's guide to databases

## Разработка динамических страниц

Процесс разработки динамических страниц состоит из написания базового HTML-кода и последующего создания серверных сценариев или тегов HTML-страницы, с помощью которых страница становится динамической. Если взглянуть на окончательный код, видно, что язык сценариев встроен в HTML-код страницы. Соответственно, такие языки сценариев называют языками, встроенными в HTML. В следующем примере используется язык разметки ColdFusion Markup Language (CFML):

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <!--- embedded instructions start here --->
        <cfset department="Sales">
        <cfoutput>
        <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
        </cfoutput>
        <!--- embedded instructions end here --->
    </body>
</html>
```

Встроенные в данную страницу инструкции выполняют следующие действия:

1 Создается переменная с именем *department*, после чего ей присваивается строковое значение `«Sales»`.

2 Значение `«Sales»` помещается в HTML-код.

Сервер приложений возвращает следующую страницу на веб-сервер:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
    </body>
</html>
```

Веб-сервер отправляет страницу браузеру, который отображает ее следующим образом:

**О компании Trio Motors**

**Компания Trio Motors является одним из ведущих производителей автомобилей.**

**Не забудьте посетить страницу нашего отдела продаж.**

Выбор языка сценариев либо языка, основанного на тегах, зависит от применяемых серверных технологий. Ниже приведен список языков, которые наиболее часто используются в серверных технологиях, поддерживаемых Dreamweaver.

| **Серверная технология** | **Язык** |
|---|---|
| ColdFusion | Язык разметки ColdFusion (CFML) |
| Страницы ASP | VBScript<br>JavaScript |
| PHP | PHP |

Dreamweaver может создать серверные сценарии или необходимые теги для страниц, либо разработчик самостоятельно может написать требуемый код, используя среду кодирования Dreamweaver.

### Дополнительные разделы справки

«Выбор сервера приложений» на странице 575

## Терминология веб-приложений

В данном разделе приводятся определения часто используемых терминов, относящихся к веб-приложениям.

**Сервер приложений** Программное обеспечение, которое используется веб-сервером для обработки веб-страниц, содержащих серверные сценарии или теги. При запросе таких страниц веб-сервер сначала передает их серверу приложений для обработки, а затем отправляет клиентскому браузеру. Дополнительные сведения см. в разделе «Принципы работы веб-приложений» на странице 566.

Наиболее распространенные серверы приложений поддерживают языки ColdFusion и PHP.

**База данных** Набор данных, хранящихся в таблицах. Каждая строка таблицы представляет собой одну запись, а каждый столбец — поле записи, как показано в следующем примере.

**Драйвер базы данных** Программный модуль, с помощью которого устанавливается взаимодействие между веб-приложением и базой данных. Данные в базе данных хранятся в специфическом для каждой базы собственном формате. С помощью драйвера базы данных веб-приложение получает возможность работать с данными, хранящимися в базе.

**Система управления базой данных** СУБД, или система баз данных, представляет собой программное обеспечение, предназначенное для создания баз данных и управления ими. Широкое распространение получили системы управления баз данных Microsoft Access, Oracle 9i и MySQL.

**Запрос к базе данных** Операция по извлечению набора записей из базы данных. Запрос состоит из критериев поиска, выраженных с помощью языка баз данных, называемого SQL. Например, запрос может определять, какие столбцы или записи должны быть включены в результирующий набор данных.

**Динамическая страница** Веб-страница, настроенная сервером приложений перед отправкой ее браузеру.

**Набор записей** Набор данных, извлеченных из одной или нескольких таблиц базы данных, как показано в следующем примере:

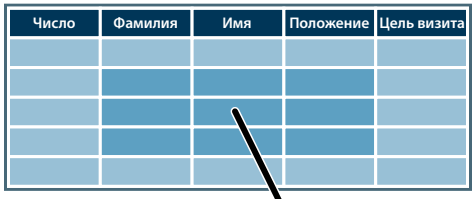
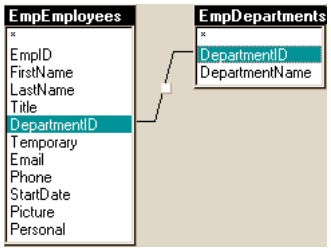



Таблица базы данных

Таблица набора записей

**Реляционная база данных** База данных с одной или несколькими таблицами, в которых есть общие данные. Эта база данных является реляционной, поскольку в двух таблицах имеется поле DepartmentID.




**Серверная технология** Технология, которая используется сервером приложений для изменения динамических страниц во время выполнения.

Среда разработки Dreamweaver поддерживает следующие серверные технологии:

- Adobe® ColdFusion®
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- PHP: предпроцессор гипертекста (PHP)

  Кроме того, с помощью среды кодирования Dreamweaver можно разрабатывать страницы, в которых используются и другие серверные технологии.

**Статическая страница** Веб-страница, которая отправляется браузеру без изменения ее сервером приложений. Дополнительные сведения см. в разделе «Обработка статических веб-страниц» на странице 566.

**Веб-приложение** Веб-сайт, на котором размещены страницы с частично либо полностью неопределенным содержимым. Окончательное содержимое таких страниц формируется только после того, как посетитель сайта запросит страницу с веб-сервера. В связи с тем, что окончательное содержимое страницы зависит от запроса, созданного на основе действий посетителя, такая страница называется динамической.

**Веб-сервер** Программное обеспечение, которое предоставляет веб-страницы в ответ на запросы веб-браузеров. Обычно запрос на выдачу страницы формируется при щелчке ссылки на веб-странице, выборе закладки в браузере либо вводе URL-адреса в адресной строке браузера.

Наиболее распространенными серверами приложений являются Microsoft Internet Information Server (IIS) и Apache HTTP Server.

# Подготовка компьютера для разработки приложений

## Что необходимо для создания веб-приложений

Для создания веб-приложений в Adobe® Dreamweaver® CS5 требуется следующее программное обеспечение:

- Веб-сервер
- сервер приложений, работающий совместно с веб-сервером.

  ***Примечание.*** *В контексте веб-приложений термины веб-сервер и сервер приложений относятся к программному обеспечению, а не к компьютерному оборудованию.*

  Если с приложением необходимо использовать базу данных, тогда потребуется установить дополнительное программное обеспечение:

- систему баз данных,
- соответствующий драйвер базы данных.

  Различные компании, занимающиеся веб-хостингом, предлагают услуги по использованию их программного обеспечения для тестирования и развертывания веб-приложений. В некоторых случаях при разработке можно установить требуемое программное обеспечение на тот же компьютер, на котором установлен Dreamweaver. Кроме того, можно установить необходимое программное обеспечение на один из компьютеров сети (это, как правило, компьютер под управлением Windows 2000 или Windows XP), что позволит другим разработчикам совместно работать над одним проектом.

  Перед использованием базы данных в веб-приложении необходимо сначала к ней подключиться.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка среды разработки ColdFusion» на странице 576

«Настройка среды разработки PHP» на странице 576

«Настройка среды разработки ASP» на странице 576

## Основные понятия о веб-сервере

Для разработки и тестирования динамических веб-страниц необходимо наличие работающего веб-сервера. Веб-сервер — это программное обеспечение, которое предоставляет веб-страницы в ответ на запросы веб-браузеров. Веб-сервер иногда называют HTTP-сервером. Веб-сервер можно установить и запустить на локальном компьютере.

На компьютерах Macintosh уже имеется установленный веб-сервер Apache.

***Примечание.*** *Корпорация Adobe не предоставляет техническую поддержку для программных продуктов сторонних разработчиков, например для сервера Microsoft IIS. Для получения помощи в отношении продуктов корпорации Майкрософт обращайтесь в службу технической поддержки Майкрософт.*

Если для разработки веб-приложений используется сервер IIS, то по умолчанию имя веб-сервера совпадает с именем компьютера. Имя сервера можно изменить путем переименования компьютера. Если у компьютера нет имени, сервер имеет имя localhost.

Имя сервера сопоставляется с корневой папкой сервера, которая на компьютерах с операционной системой Windows чаще всего называется C:\Inetpub\wwwroot. Открыть любую веб-страницу, размещенную в корневой папке сервера, можно с помощью браузера, указав следующий URL-адрес:

http://*имя_сервера*/*имя_файла*.

Например, если имя сервера mer_noire, а имя находящегося в папке C:\Inetpub\wwwroot\ файла веб-страницы — soleil.html, то открыть эту страницу можно, введя следующий URL-адрес в адресной строке локального компьютера:

http://mer_noire/soleil.html.

***Примечание.*** *Обратите внимание на то, что в URL-адресах используется не обратная, а обычная косая черта.*

Также можно открыть любую веб-страницу, находящуюся в любой подпапке относительно корневой папки, указав данную подпапку в URL-адресе. Например, предположим, что файл soleil.html находится в подпапке gamelan и полный путь к файлу выглядит следующим образом:

C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html.

Эту страницу можно открыть, введя следующий URL-адрес в адресную строку браузера локального компьютера:

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

Если выполняется запрос к веб-серверу на локальном компьютере, то имя сервера можно заменить на `localhost`. Например, указанные URL-адреса откроют одну и ту же страницу в браузере:

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

http://localhost/gamelan/soleil.html

***Примечание.*** *Вместо имени сервера и зарезервированного слова localhost можно использовать адрес 127.0.0.1 (например, http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html).*

### Дополнительные разделы справки

«Настройка среды разработки ColdFusion» на странице 576

«Настройка среды разработки PHP» на странице 576

«Настройка среды разработки ASP» на странице 576

## Выбор веб-сервера

Для разработки и тестирования веб-приложений существует большой выбор распространенных веб-серверов, в число которых входят Microsoft Internet Information Server (IIS) и Apache HTTP Server.

Если вы не пользуетесь услугами поставщика веб-хостинга, выберите веб-сервер для разработки и установите его на своем локальном компьютере. Пользователям Windows и Macintosh, которые собираются разрабатывать веб-приложения на языке ColdFusion, подойдет веб-сервер, включенный в состав выпуска сервера приложений ColdFusion 8 для разработки. Его можно установить и использовать бесплатно.

Остальные пользователи Windows могут установить и использовать веб-сервер IIS на локальном компьютере. Возможно, указанный веб-сервер уже установлен на пользовательском компьютере. Проверьте, имеется ли в файловой системе папка C:\Inetpub или D:\Inetpub. Указанная папка создается при установке сервера IIS.

Пользователи Mac OS могут воспользоваться локальным веб-сервером Apache, который устанавливается вместе с операционной системой.

Сведения об установке и настройке других веб-серверов можно почерпнуть в документации от соответствующих поставщиков либо обратившись к своему системному администратору.

## Выбор сервера приложений

Сервер приложений — программное обеспечение, с помощью которого веб-сервер обрабатывает динамические страницы. Выбор сервера приложений должен производиться с учетом ряда факторов: запланированного бюджета, применяемой серверной технологии (ColdFusion, ASP или PHP) и типа веб-сервера.

**Бюджет** Некоторые поставщики программного обеспечения предлагают дорогостоящие при покупке и в администрировании промышленные серверы приложений. Другие поставщики поставляют более простые и экономичные решения (например, ColdFusion). Одни серверы приложений встроены в веб-серверы (например, Microsoft IIS), другие можно загрузить бесплатно из Интернета (например, PHP).

**Серверная технология** В серверах приложений используются различные технологии. Dreamweaver поддерживает три серверные технологии: ColdFusion, ASP и PHP. В следующей таблице приведены наиболее распространенные серверы приложений, которые доступны для серверных технологий, поддерживаемых Dreamweaver:

| **Серверная технология** | **Сервер приложений** |
|---|---|
| ColdFusion | Adobe ColdFusion 8 |
| ASP | сервер Microsoft IIS |
| PHP | Сервер PHP |

Дополнительные сведения о ColdFusion можно получить, выбрав в меню «Справка» пункт «Справка по ColdFusion».

Дополнительные сведения об ASP см. на веб-сайте Майкрософт: http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/dnanchor/html/activeservpages.asp.

Дополнительные сведения о PHP см. на веб-сайте PHP: www.php.net/.

## Выбор базы данных

Выбор базы данных зависит от объема и сложности информации, которая должна в ней храниться. Выбор базы данных должен производиться с учетом запланированного бюджета, ориентировочного числа пользователей, которые будут производить к ней доступ, и других факторов.

**Бюджет** Одни производители поставляют мощные серверы баз данных, которые дороги и сложны в администрировании. Другие поставляют более простые и экономичные решения, например Microsoft Access или база данных с открытым кодом MySQL.

**Число пользователей** Если пользоваться веб-сайтом будет большое сообщество пользователей, выбирайте базу данных, рассчитанную на поддержку соответствующей пользовательской базы. Для веб-сайтов, которые требуют большей гибкости при моделировании данных и возможности поддержки одновременной работы большого сообщества пользователей, подходят серверные реляционные базы данных (обычно называемые RDBMS) вроде Microsoft SQL Server или Oracle.

## Настройка среды разработки ColdFusion

Подробные инструкции о подготовке среды разработки ColdFusion для Dreamweaver на компьютере Windows или Mac см. на веб-сайте Adobe: http://www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_cf.html.

Пользователи Windows и Macintosh могут загрузить и установить бесплатную полнофункциональную версию сервера приложений ColdFusion для разработчиков с веб-сайта Adobe: www.adobe.com/go/coldfusion_ru.

***Примечание.*** *Версия для разработчиков предоставляется для некоммерческого использования в целях разработки и тестирования веб-приложений. Для ее развертывания лицензия не требуется. Однако запросы обрабатываются только с локального компьютера и двух удаленных IP-адресов. Программа не имеет ограничения по сроку использования. Дополнительные сведения см. в справке по ColdFusion («Справка» > «Справка по ColdFusion»).*

В процессе установки пакета ColdFusion его можно настроить для использования интегрированного собственного веб-сервера или другого веб-сервера, установленного на компьютере. Рекомендуется подбирать программное обеспечение для среды разработки таким образом, чтобы оно соответствовало программному обеспечению производственной среды. Следовательно, не имеет особого смысла использовать собственный веб-сервер ColdFusion, если для разработки и эксплуатации применяется веб-сервер Microsoft IIS.

## Настройка среды разработки PHP

Подробные инструкции о подготовке среды разработки PHP для Dreamweaver на компьютере Windows или Mac см. на веб-сайте Adobe: http://www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_php.html.

Существуют выпуски сервера приложений PHP для операционных систем Windows, Linux, UNIX, HP-UX, Solaris и Mac OS X. Дополнительные сведения о сервере приложений см. в документации по PHP, которую можно загрузить на веб-сайте PHP: www.php.net/download-docs.php.

## Настройка среды разработки ASP

Подробные инструкции о подготовке среды разработки ASP для Dreamweaver на компьютере Windows или Mac см. на веб-сайте Adobe: http://www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_asp.html.

Для работы с ASP-страницами необходим сервер приложений, поддерживающий технологию Microsoft Active Server Pages 2.0, например Microsoft IIS, входящий в состав операционных систем Windows 2000 и Windows XP Professional. Пользователи ОС Windows XP Professional могут установить и запустить сервер IIS на локальном компьютере. Пользователи Macintosh могут воспользоваться услугами веб-хостинга с поддержкой технологии ASP или установить службы IIS на удаленном компьютере.

## Создание корневой папки для приложения

Зарегистрировавшись у поставщика услуг веб-хостинга или выполнив самостоятельную настройку серверного программного обеспечения, создайте корневую папку для веб-приложения на компьютере под управлением веб-сервера. Корневая папка может быть локальной или удаленной, в зависимости от того, где установлен веб-сервер.

Веб-сервер может предоставлять любой файл из этой папки или из вложенных в нее папок в ответ на запрос HTTP, поступающий от веб-браузера. Например, на компьютере, где запущен сервер приложений ColdFusion 8, любой файл в папке \ColdFusion8\wwwroot (или вложенной в нее) может быть получен через веб-браузер.

Далее указаны корневые папки по умолчанию для определенных веб-серверов.

| **Веб-сервер** | **Корневая папка по умолчанию** |
|---|---|
| ColdFusion 8 | \ColdFusion8\wwwroot |
| IIS | \Inetpub\wwwroot |
| Apache (Windows) | \apache\htdocs |
| Apache (Macintosh) | Users: имяПользователя:Sites |

Чтобы проверить работу веб-сервера, поместите тестовую HTML-страницу в корневой папке по умолчанию и попытайтесь открыть ее, введя URL-адрес страницы в браузере. URL-адрес включает в себя доменное имя и имя файла HTML-страницы и выглядит следующим образом: www.example.com/testpage.htm.

Если веб-сервер установлен на локальном компьютере, вместо доменного имени можно использовать `localhost`. Введите один из следующих URL-адресов локального узла в зависимости от используемого веб-сервера.

| **Веб-сервер** | **URL-адрес локального узла** |
|---|---|
| ColdFusion 8 | http://localhost:8500/testpage.htm |
| IIS | http://localhost/testpage.htm |
| Apache (Windows) | http://localhost:80/testpage.htm |
| Apache (Macintosh) | http://localhost/~ИмяПользователя/testpage.htm (где ИмяПользователя — это имя пользователя Macintosh) |

***Примечание.*** *По умолчанию веб-сервер ColdFusion обслуживает порт 8500, а веб-сервер Apache для Windows — порт 80.*

Если страница не открывается, возможно, произошли следующие ошибки.

- Веб-сервер не был запущен. Обратитесь к инструкциям по запуску в документации веб-сервера.
- Файл не имеет расширение htm или html.
- В текстовом поле адреса браузера необходимо вводить путь к файлу, а не URL-адрес (например, c:\ColdFusion8\wwwroot\testpage.htm, а не http://localhost:8500/testpage.htm).

- URL-адрес указан с ошибкой. Проверьте наличие ошибок и убедитесь, что после имени файла не введена косая черта, напримерhttp://localhost:8080/testpage.htm/.

  После создания корневой папки приложения определите сайт Dreamweaver для управления файлами.

### Дополнительные разделы справки

«Основные понятия о веб-сервере» на странице 573

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

## Об определении сайта Dreamweaver

Настроив систему для разработки веб-приложений, определите сайт Dreamweaver для управления файлами.

Перед началом работы убедитесь, что соблюдены следующие требования.

- Наличие прав доступа к веб-серверу. Веб-сервер может быть установлен на локальном компьютере, на удаленном компьютере, например на сервере разработчиков, или на сервере, который обслуживается поставщиком услуг веб-хостинга.
- Сервер приложений установлен и запущен на системе, на которой установлен веб-сервер.
- Была создана корневая папка для веб-приложения в системе, на которой установлен веб-сервер.

Определение сайта Dreamweaver для веб-приложения проходит в три этапа.

**1. Определение локальной папки**

Локальная папка — это папка, используемая для хранения рабочих копий файлов сайта на жестком диске. Локальную папку можно определить для каждого создаваемого веб-приложения. Определение локальной папки позволяет управлять файлами и легко переносить их с веб-сервера и на веб-сервер.

**2. Определение удаленной папки**

Определите папку, расположенную на компьютере, на котором установлен веб-сервер, как удаленную папку Dreamweaver. Удаленная папка — это папка, созданная для веб-приложения на веб-сервере.

**3. Определение тестовой папки**

Dreamweaver использует эту папку для создания и отображения динамического содержимого, а также для подключения к базам данных во время работы пользователя. В качестве тестового сервера может выступать локальный компьютер, сервер разработки, вспомогательный или производственный сервер. Можно выбрать любой сервер — главное, чтобы он мог обрабатывать динамические страницы нужного типа.

Определив сайт Dreamweaver, можно приступить к разработке веб-приложения.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

# Подключения к базам данных для разработчиков ColdFusion

## Подключение к базе данных ColdFusion

При разработке веб-приложения ColdFusion в Dreamweaver для подключения к базе данных нужно выбрать источник данных ColdFusion, определенный в Dreamweaver или на странице администратора ColdFusion, в консоли управления сервером.

Прежде чем подключиться к базе данных, необходимо настроить веб-приложение ColdFusion. Также необходимо настроить базу данных на локальном компьютере или в системе, к которой есть сетевой доступ или FTP-доступ.

Убедитесь, что Dreamweaver имеет доступ к источникам данных ColdFusion. Чтобы загружать источники данных ColdFusion во время разработки приложения, Dreamweaver помещает сценарии в папку компьютера, на котором установлен ColdFusion. Укажите эту папку в категории «Тестовый сервер» диалогового окна «Определение веб-сайта».

Затем создайте источник данных ColdFusion в Dreamweaver или в администраторе ColdFusion (если он еще не создан). Созданный источник данных ColdFusion можно использовать в Dreamweaver для подключения к базе данных.

## Создание или изменение источника данных ColdFusion

Прежде чем использовать сведения базы данных на странице, необходимо создать источник данных ColdFusion. Если на компьютере установлен ColdFusion MX 7 или более поздняя версия, источники данных можно создавать и изменять непосредственно в Dreamweaver. Если на компьютере установлен ColdFusion MX, для создания или изменения источника данных нужно использовать консоль управления сервером — администратор ColdFusion MX. В этом случае Dreamweaver можно также использовать, чтобы открыть администратор ColdFusion MX.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка тестового сервера» на странице 51

«Дополнительные возможности ColdFusion» на странице 724

### Создание или изменение источника данных ColdFusion при работе с ColdFusion MX 7 или более поздней версией

1. Убедитесь, что компьютер, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии, определен в качестве тестового сервера для сайта.
2. Откройте в Dreamweaver любую страницу ColdFusion.
3. Чтобы создать новый источник данных, на панели «Базы данных» нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) («Окно» > «Базы данных») и введите значения параметров, характерные для драйвера базы данных.

***Примечание.*** *Кнопка со знаком «Плюс» (+) отображается в Dreamweaver только в том случае, если на компьютере установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

4. Чтобы изменить источник данных, на панели «Базы данных» дважды щелкните подключение к базе данных и внесите изменения.

Изменить можно любые параметры, за исключением имени источника данных. Для получения дополнительных сведений обратитесь к документации разработчика драйвера или к системному администратору.

### Создание или изменение источника данных ColdFusion при работе с ColdFusion MX 6.1 или 6.0

1. Откройте в Dreamweaver любую страницу ColdFusion.
2. На панели «Базы данных» («Окно» > «Базы данных») в Dreamweaver щелкните «Изменение источников данных».
3. Войдите в администратор ColdFusion MX и создайте источник данных либо внесите изменения в имеющийся.

Соответствующие инструкции см. в справке ColdFusion («Справка» > «Справка по ColdFusion»).

Чтобы создать источник данных ColdFusion, необходимо указать определенные значения параметров. Для получения сведений о значениях параметров, подходящих для используемого драйвера базы данных, обратитесь к документации разработчика драйвера или к системному администратору.

Созданный источник данных ColdFusion можно использовать в Dreamweaver.

## Подключение к базе данных в Dreamweaver

Используйте созданный источник данных ColdFusion для подключения к базе данных в Dreamweaver.

Откройте любую страницу ColdFusion в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»). На панели должны отобразиться источники данных ColdFusion.

Если они не отображаются, заполните контрольный список на панели. Убедитесь, что Dreamweaver имеет доступ к источникам данных ColdFusion. В диалоговом окне «Определение веб-сайта» в категории «Тестовый сервер» укажите корневую папку сайта на компьютере, на котором установлен ColdFusion.

### Дополнительные разделы справки

«Устранение неполадок подключений к базам данных» на странице 590

# Подключения к базам данных для разработчиков ASP

## О подключениях к базам данных ASP

Приложение ASP должно подключаться к базе данных с помощью драйвера ODBC (Open Database Connectivity) или поставщика OLE DB (Object Linking and Embedding Database). Драйвер или поставщик выступает в роли «переводчика», с помощью которого веб-приложение «общается» с базой данных. В следующей таблице приведены некоторые драйверы, которые можно использовать с базами данных Microsoft Access, Microsoft SQL Server и Oracle.

| База данных | Драйвер базы данных |
|---|---|
| Microsoft Access | Драйвер Microsoft Access (ODBC)<br>Поставщик Microsoft Jet для Access (OLE DB) |
| Microsoft SQL Server | Драйвер Microsoft SQL Server (ODBC)<br>Поставщик Microsoft SQL Server (OLE DB) |
| Oracle | Драйвер Microsoft Oracle (ODBC)<br>Поставщик Oracle для OLE DB |

Чтобы подключиться к базе данных, можно использовать имя источника данных (DSN) или строку подключения. При подключении с помощью поставщика OLE DB или драйвера ODBC, который не установлен в системе Windows, необходимо использовать строку подключения.

Имя DSN — это идентификатор, состоящий из одного слова, например myConnection, который указывает на базу данных и содержит всю информацию, необходимую для подключения к базе данных. Определите имя DSN в Windows. DSN можно использовать при подключении с помощью драйвера ODBC, установленного в системе Windows.

Строка подключения — это вводимое вручную выражение, которое определяет базу данных и включает в себя всю необходимую для подключения к этой базе данных информацию. Вот пример строки подключения:

```
Driver={SQL Server};Server=Socrates;Database=AcmeMktg;
UID=wiley;PWD=roadrunner
```

***Примечание.*** *Строку подключения можно также использовать при подключении с помощью драйвера ODBC, установленного в системе Windows, но удобнее все же использовать имя DSN.*

### Дополнительные разделы справки

«Доступ к базе данных» на странице 568

## О подключениях OLE DB

Поставщика OLE DB можно использовать для установления связи с базой данных (OLE DB доступен только в Windows NT, 2000 или XP). Создание прямого подключения OLE DB непосредственно к базе данных может улучшить скорость связи. Это происходит благодаря устранению слоя ODBC между веб-приложением и базой данных.

Если для базы данных не указан поставщик OLE DB, ASP использует поставщика OLE DB для драйверов ODBC, заданного по умолчанию, чтобы взаимодействовать с драйвером ODBC, который, в свою очередь, взаимодействует с базой данных.

Для разных баз данных предусмотрены различные поставщики OLE DB. Чтобы получить поставщиков OLE DB для Microsoft Access и SQL Server, загрузите и установите компоненты Microsoft для доступа к данным (MDAC) версий 2.5 и 2.7 на компьютер под управлением Windows, на котором установлен сервер IIS. Пакеты MDAC можно бесплатно загрузить на веб-сайте корпорации Майкрософт по адресу: http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/.

***Примечание.*** *Сначала установите пакет MDAC 2.5, а затем — пакет MDAC 2.7.*

Поставщиков OLE DB для баз данных Oracle можно загрузить на веб-сайте Oracle по адресу: www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html (требуется регистрация).

В Dreamweaver создайте подключение к OLE DB, включив в строку подключения параметр `Provider`. Здесь в качестве примера приведены параметры распространенных поставщиков OLE DB для баз данных Access, SQL Server и Oracle.

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

Параметры для используемого поставщика OLE DB см. в документации разработчика поставщика или обратитесь к системному администратору.

## О строках подключения

Строка подключения содержит в себе всю информацию, которая необходима веб-приложению для подключения к базе данных. Dreamweaver вставляет эту строку в серверные сценарии страницы для последующей обработки сервером приложений.

Строка подключения для баз данных Microsoft Access и SQL Server включает в себя комбинацию следующих параметров, разделенных точками с запятой:

**Поставщик** Определяет поставщика OLE DB для базы данных. Здесь в качестве примера приведены параметры распространенных поставщиков OLE DB для баз данных Access, SQL Server и Oracle.

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

Параметры для используемого поставщика OLE DB см. в документации разработчика поставщика или обратитесь к системному администратору.

Если параметр «Поставщик» не включен в строку, будет использоваться поставщик OLE DB для ODBC, заданный по умолчанию, и потребуется указать соответствующий драйвер для базы данных.

**Драйвер** Определяет драйвер ODBC, который будет использоваться, если для базы данных не указан поставщик OLE DB.

**Сервер** Определяет сервер, на котором расположена база данных SQL Server, если веб-приложение запущено на другом сервере.

**База данных** Имя базы данных SQL Server.

**DBQ** Путь к файловой базе данных, например к базе, созданной в Microsoft Access. Это путь к серверу, на котором размещен файл базы данных.

**UID** Задает имя пользователя.

**PWD** Задает пароль пользователя.

**DSN** Имя источника данных, если он используется. В зависимости от того, как задано имя источника данных на сервере, другие параметры строки подключения можно не указывать. Например, `DSN=Results` может быть действительной строкой подключения, если при создании имени источника данных задаются другие параметры.

Строки подключения для других типов баз данных могут не использовать вышеуказанные параметры, или же эти параметры могут иметь другие имена и назначение. Для получения дополнительных сведений обратитесь к документации разработчика базы данных или к системному администратору.

Вот пример строки подключения, которая будет создавать подключение ODBC к базе данных Access с именем trees.mdb:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\Research\trees.mdb
```

Вот пример строки подключения, которая будет создавать подключение OLE DB к базе данных SQL Server с именем Mothra, расположенной на сервере Gojira:

```
Provider=SQLOLEDB;Server=Gojira;Database=Mothra;UID=jsmith;
PWD=orlando8
```

## Создание подключения с помощью локального имени DSN

***Примечание.*** *В этом разделе предполагается, что приложение ASP уже настроено. Также предполагается, что база данных настроена на локальном компьютере или в системе, к которой есть сетевой доступ или FTP-доступ.*

Чтобы создать подключение ODBC между веб-приложением и базой данных, можно использовать имя источника данных (DSN). DSN — это имя, содержащее в себе все параметры, необходимые для подключения к определенной базе данных с помощью драйвера ODBC.

Поскольку драйвер ODBC можно задавать только в DSN, при использовании поставщика OLE DB используйте строку подключения.

Чтобы создать подключение к базе данных в Dreamweaver, можно использовать локально определенное имя DSN.

1 Определите DSN на компьютере под управлением Windows, на котором установлен Dreamweaver.

Соответствующие инструкции см. в следующих статьях на веб-сайте корпорации Майкрософт.

- Для компьютеров под управлением Windows 2000 см. статью 300596 базы знаний Майкрософт по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;300596
- Для компьютеров под управлением Windows XP см. статью 305599 базы знаний Майкрософт по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;305599

2 Откройте страницу ASP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) на панели и из меню выберите «Имя источника данных (DSN)».

4 Введите имя нового подключения без пробелов и специальных символов.

5 Выберите параметр «Использование локального DSN» и в меню «Имя источника данных (DSN)» выберите нужное имя DSN.

Если необходимо использовать локальное имя DSN и оно еще не было определено, нажмите кнопку «Определить», чтобы перейти к компоненту Windows «Администратор источников данных ODBC».

6 Заполните поля «Имя пользователя» и «Пароль».

7 Можно ограничить количество элементов базы данных, которые Dreamweaver загружает во время разработки приложения. Для этого нажмите кнопку «Дополнительно» и введите имя схемы или каталога.

***Примечание.*** *В Microsoft Access создавать схемы или каталоги нельзя.*

8 Нажмите кнопку «Тест», чтобы подключиться к базе данных, а затем — кнопку «ОК». Если подключиться не удалось, еще раз проверьте строку подключения или проверьте настройки тестовой папки, используемой приложением Dreamweaver для обработки динамических страниц.

### Дополнительные разделы справки

«Ограничение отображаемых в Dreamweaver сведений из базы данных» на странице 599

«Подготовка компьютера для разработки приложений» на странице 573

«Устранение неполадок подключений к базам данных» на странице 590

## Создание подключения с помощью удаленного имени DSN

***Примечание.*** *В этом разделе предполагается, что приложение ASP уже настроено. Также предполагается, что база данных настроена на локальном компьютере или в системе, к которой есть сетевой доступ или FTP-доступ.*

***Примечание.*** *Dreamweaver может загружать только серверные имена DSN, созданные с помощью администратора источников данных ODBC в Windows.*

Чтобы создать подключение к базе данных в Dreamweaver, можно использовать имя DSN, определенное на удаленном компьютере. В этом случае удаленное имя DSN должно быть определено на компьютере под управлением Windows, на котором установлен сервер приложений (это может быть, например, IIS).

***Примечание.*** *Поскольку драйвер ODBC можно задавать только в DSN, при использовании поставщика OLE DB используйте строку подключения.*

1 Определите имя DSN на удаленной системе Windows, на которой установлен сервер приложений.

Соответствующие инструкции см. в следующих статьях на веб-сайте корпорации Майкрософт.

- Для удаленных компьютеров под управлением Windows 2000 см. статью 300596 базы знаний Майкрософт по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;300596
- Для удаленных компьютеров под управлением Windows XP см. статью 305599 базы знаний Майкрософт по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;305599

2 Откройте страницу ASP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) на панели и из меню выберите «Имя источника данных (DSN)».

4 Введите имя нового подключения без пробелов и специальных символов.

5 Выберите параметр «Использование DSN на тестовом сервере».

***Примечание.*** *Пользователи компьютеров Macintosh могут пропустить этот шаг, поскольку все подключения к базам данных используют имена DSN на сервере приложений.*

6 Введите имя DSN или нажмите кнопку «DSN», чтобы подключиться к серверу и выбрать DSN для нужной базы данных. После этого задайте соответствующие параметры.

7 Заполните поля «Имя пользователя» и «Пароль».

8 Можно ограничить количество элементов базы данных, которые Dreamweaver загружает во время разработки приложения. Для этого нажмите кнопку «Дополнительно» и введите имя схемы или каталога.

***Примечание.*** *В Microsoft Access создавать схемы или каталоги нельзя.*

9 Нажмите кнопку «Тест», чтобы подключиться к базе данных, а затем — кнопку «ОК». Если подключиться не удалось, еще раз проверьте строку подключения или проверьте параметры тестовой папки, используемой приложением Dreamweaver для обработки динамических страниц.

### Дополнительные разделы справки

«Подготовка компьютера для разработки приложений» на странице 573

«Ограничение отображаемых в Dreamweaver сведений из базы данных» на странице 599

«Устранение неполадок подключений к базам данных» на странице 590

## Создание подключения с помощью строки подключения

Подключение без имени DSN можно использовать для создания подключения ODBC или OLE DB между веб-приложением и базой данных. Используйте строку подключения для создания такого типа подключения.

1 Откройте страницу ASP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

2 На панели нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите в меню пункт «Заказная строка подключения», задайте соответствующие параметры и нажмите кнопку «ОК».

3 Введите имя нового подключения без пробелов и специальных символов.

4 Введите строку подключения к базе данных. Если не указать поставщика OLE DB в строке подключения, то есть не включить параметр `Provider`, ASP будет автоматически использовать поставщика OLE DB для драйверов ODBC. В этом случае необходимо указать соответствующий драйвер ODBC для базы данных.

Если сайт размещен у поставщика услуг Интернета и полный путь к базе данных неизвестен, используйте в строке подключения метод `MapPath` серверного объекта ASP.

5 Если драйвер базы данных, указанный в строке подключения, и Dreamweaver установлены на разных компьютерах, выберите «Использование драйвера на тестовом сервере».

***Примечание.*** *Пользователи Macintosh могут пропустить этот шаг, поскольку все подключения к базам данных используют сервер приложений.*

6 Можно ограничить количество элементов базы данных, которые Dreamweaver загружает во время разработки приложения. Для этого нажмите кнопку «Дополнительно» и введите имя схемы или каталога.

***Примечание.*** *В Microsoft Access создавать схемы или каталоги нельзя.*

7 Нажмите кнопку «Тест», чтобы подключиться к базе данных, а затем — кнопку «ОК». Если подключиться не удалось, еще раз проверьте строку подключения или проверьте параметры тестовой папки, используемой приложением Dreamweaver для обработки динамических страниц.

### Дополнительные разделы справки

«Подключение к базе данных ColdFusion» на странице 579

«Ограничение отображаемых в Dreamweaver сведений из базы данных» на странице 599

«Устранение неполадок подключений к базам данных» на странице 590

## Подключение к базе данных, размещенной на сервере поставщика услуг Интернета

Разработчики ASP, работающие с коммерческим поставщиком услуг Интернета, часто не знают физический путь к загружаемым на сервер поставщика файлам, включая файл или файлы базы данных.

Если поставщик услуг Интернета не определил имя DSN или делает это слишком медленно, необходимо найти другой способ создания подключения к файлам базы данных. Одним из таких способов является создание подключения к базе данных без использования имени DSN. Но такое подключение можно создать только в том случае, если известен физический путь к файлу базы данных, размещенному на сервере поставщика услуг Интернета.

Чтобы получить физический путь к файлу базы данных на сервере, используйте метод `MapPath` серверного объекта ASP.

***Примечание.*** *Способы, описанные в этом разделе, применимы только к файловым базам данных, например к базе данных Microsoft Access, которая хранится в MDB-файле.*

## Общая информация о физических и виртуальных путях

Если для загрузки файлов на удаленный сервер использовалось приложение Dreamweaver, эти файлы размещаются в папке локального дерева каталогов сервера. Например, на сервере под управлением Microsoft IIS путь к главной странице может выглядеть следующим образом:

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

Это и есть физический путь к файлу.

Однако URL-адрес файла не использует этот физический путь, а использует имя сервера или домена, за которым следует виртуальный путь. Это показано на следующем примере:

```
www.plutoserve.com/jsmith/index.htm
```

Виртуальный путь /jsmith/index.htm замещает физический путь c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm.

## Поиск физического пути к файлу с помощью виртуального пути

При работе с поставщиком услуг Интернета физический путь загружаемых на сервер файлов не всегда известен. Как правило, поставщики услуг Интернета предоставляют FTP-узел, каталог на сервере, имя пользователя и пароль. Поставщики услуг Интернета также предоставляют URL-адрес для просмотра страниц в Интернете, напримерwww.plutoserve.com/jsmith/.

Если URL-адрес известен, можно получить виртуальный путь к файлу (это путь, указанный в URL-адресе после имени сервера или домена). Узнав виртуальный путь, физический путь к файлу на сервере можно получить при помощи метода `MapPath`.

`MapPath` использует виртуальный путь как аргумент и возвращает физический путь файла и имя файла. Синтаксис метода имеет такой вид:

```
Server.MapPath("/virtualpath")
```

Предположим, виртуальный путь к файлу имеет такой вид: /jsmith/index.htm, тогда следующее выражение возвращает его физический путь:

```
Server.MapPath("/jsmith/index.htm")
```

С методом `MapPath` можно провести следующие эксперименты.

1 Откройте страницу ASP в Dreamweaver и переключитесь на представление кода («Просмотр» >«Код»).

2 Введите следующее выражение в HTML-код страницы.

```
<%Response.Write(stringvariable)%>
```

3 Используйте метод `MapPath`, чтобы получить значение аргумента *`stringvariable`*.

Пример:

```
<% Response.Write(Server.MapPath("/jsmith/index.htm")) %>
```

4 Для просмотра страницы переключитесь на интерактивный просмотр («Просмотр» > «Интерактивный просмотр»).

На странице отображается физический путь к файлу на сервере приложений, например:

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

Дополнительные сведения о методе `MapPath` см. в интерактивной документации, которая поставляется вместе с Microsoft IIS.

## Использование виртуального пути для подключения к базе данных

Чтобы создать строку подключения к файлу базы данных, расположенному на удаленном сервере, не используя имя DSN, необходимо знать физический путь к файлу. Ниже представлен пример обычной строки подключения к базе данных Microsoft Access, не содержащей имени DSN.

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

Если физический путь к файлам на удаленном сервере не известен, его можно получить, используя метод `MapPath` в строке подключения.

1. Загрузите файл базы данных на удаленный сервер и запишите его виртуальный путь, например/jsmith/data/statistics.mdb.
2. Откройте страницу ASP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).
3. На панели нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите в меню пункт «Заказная строка подключения».
4. Введите имя нового подключения без пробелов и специальных символов.
5. Введите строку подключения и с помощью метода `MapPath` укажите параметр DBQ.

Предположим, виртуальный путь к базе данных Microsoft Access выглядит так: /jsmith/data/statistics.mdb. Тогда если в качестве языка сценариев используется VBScript, строку подключения можно записать следующим образом:

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" & Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

Символ амперсанда (&) используется для сцепления (объединения) двух строк. Первая строка заключена в кавычки, а вторая строка возвращается выражением `Server.MapPath`. При объединении двух строк создается следующая строка:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

При использовании JavaScript выражение выглядит точно так же, но вместо амперсанда (&) для объединения двух строк используется знак «Плюс» (+):

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" + Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

6. Выберите «Использование драйвера на тестовом сервере», нажмите кнопку «Тест», а затем — кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Пользователи Macintosh могут пропустить этот шаг, поскольку все подключения к базам данных используют сервер приложений.*

***Примечание.*** *Если подключиться не удалось, еще раз проверьте строку подключения или уточните у поставщика услуг Интернета, установлен ли на удаленном сервере драйвер базы данных, указанный в строке подключения. Также проверьте, установлена ли у поставщика услуг Интернета самая последняя версия драйвера. Например, база данных, созданная в Microsoft Access 2000, не будет работать с драйвером Microsoft Access Driver 3.5. Необходимо наличие драйвера Microsoft Access Driver 4.0 или более поздней версии.*

7 Обновите подключение к базе данных существующих динамических страниц (откройте страницу в Dreamweaver, дважды щелкните имя набора записей на панели «Привязки» или на панели «Поведение сервера», а затем выберите созданное подключение в меню подключений) и используйте новое подключение с каждой новой разрабатываемой страницей.

## Редактирование или удаление подключения к базе данных

При создании подключения к базе данных Dreamweaver сохраняет параметры подключения в файле «include», который помещается в подпапку «Подключения» локальной корневой папки сайта. Параметры подключения можно отредактировать или удалить из этого файла вручную либо описанным далее способом.

### Редактирование подключения

1 Откройте страницу ASP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

2 Щелкните подключение правой кнопкой мыши (в Windows) или при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и в появившемся меню выберите команду «Изменить подключение».

3 Измените параметры подключения и нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver обновит файл «include», который обновит все страницы сайта, использующие данное подключение.

### Удаление подключения

1 Откройте страницу ASP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

2 Щелкните подключение правой кнопкой мыши (в Windows) или при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и в появившемся меню выберите команду «Удалить подключение».

3 В появившемся диалоговом окне подтвердите удаление подключения.

***Примечание.*** *Чтобы избежать возникновения ошибок после удаления подключения, необходимо обновить все наборы записей, использующие старое подключение. Для этого дважды щелкните нужный набор записей на панели «Привязки» и выберите новое подключение.*

# Подключения к базам данных для разработчиков PHP

## О подключениях к базам данных PHP

Для языка программирования PHP Dreamweaver поддерживает только систему баз данных MySQL. Другие системы баз данных, например Microsoft Access или Oracle, не поддерживаются. MySQL — бесплатное программное обеспечение, которое можно загрузить из Интернета для использования в некоммерческих целях. Дополнительные сведения см. на веб-сайте MySQL по адресу: http://dev.mysql.com/downloads/.

В этом разделе предполагается, что приложение PHP уже настроено. Также предполагается, что база данных MySQL настроена на локальном компьютере или в системе, к которой есть сетевой доступ или FTP-доступ.

*Для разработки приложений загрузите и установите версию Windows Essentials сервера базы данных MySQL.*

### Дополнительные разделы справки

«Настройка среды разработки PHP» на странице 576

## Подключение к базе данных

Чтобы подключиться к базе данных при разработке приложения PHP в Dreamweaver, требуется наличие одной или нескольких баз данных MySQL, а также должен быть запущен сервер MySQL.

1 Откройте страницу PHP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

2 На панели нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), выберите в меню пункт «Подключение к MySQL» и задайте соответствующие параметры в диалоговом окне.

- Введите имя нового подключения без пробелов и специальных символов.
- В поле «Сервер MySQL» введите IP-адрес или имя сервера для компьютера, на котором размещается MySQL. Если MySQL установлен на том же компьютере, что и PHP, можно ввести `localhost`.
- Введите имя пользователя и пароль для доступа к MySQL.
- В поле «База данных» введите имя базы данных или нажмите кнопку «Выбрать» и выберите базу данных из списка баз данных MySQL, а затем нажмите кнопку «Тест».

Dreamweaver попытается подключиться к базе данных. Если подключиться не удалось, еще раз проверьте имя сервера, имя пользователя и пароль. Если и после этого подключение не установилось, проверьте параметры тестовой папки, используемой приложением Dreamweaver для обработки динамических страниц.

Dreamweaver автоматически проставляет в категории «Тестовый сервер» диалогового окна «Определение веб-сайта» для префикса URL-адреса наиболее вероятное значение, однако иногда, чтобы добиться работоспособности соединения, это значение необходимо изменить. Убедитесь, что префикс URL-адреса является тем самым URL-адресом, который пользователи вводят в своих браузерах для доступа к веб-приложению, за исключением имени файла (или начальной страницы) приложения.

3 Нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Если во время тестирования подключения к базе данных PHP появляется сообщение об ошибке «Клиент не поддерживает запрашиваемый протокол аутентификации. Обновите клиент MySQL.». См. раздел «Устранение неполадок, связанных с сообщениями об ошибках MySQL» на странице 595.*

## Редактирование или удаление подключения к базе данных

При создании подключения к базе данных Dreamweaver сохраняет параметры подключения в файле «include», который помещается в подпапку «Подключения» локальной корневой папки сайта. Параметры подключения можно отредактировать или удалить из этого файла вручную либо описанным далее способом.

### Редактирование подключения

1 Откройте страницу PHP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

2 Щелкните подключение правой кнопкой мыши (в Windows) или при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и в появившемся меню выберите команду «Изменить подключение».

3 Измените параметры подключения и нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver обновит файл «include», который обновит все страницы сайта, использующие данное подключение.

### Удаление подключения

1 Откройте страницу PHP в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

2 Щелкните подключение правой кнопкой мыши (в Windows) или при нажатой клавише «Control» (в Macintosh) и в появившемся меню выберите команду «Удалить подключение».

3 В появившемся диалоговом окне подтвердите удаление подключения.

***Примечание.*** *Чтобы избежать возникновения ошибок после удаления подключения, необходимо обновить все наборы записей, использующие старое подключение. Для этого дважды щелкните нужный набор записей на панели «Привязки» и в диалоговом окне «Набор записей» выберите новое подключение.*

# Устранение неполадок подключений к базам данных

## Устранение проблем с разрешениями

Одной из наиболее частых проблем являются недостаточные разрешения для папок или файлов. Если база данных расположена на компьютере под управлением Windows 2000 или Windows XP и при попытке просмотра динамической страницы в веб-браузере или интерактивном представлении появляется сообщение об ошибке, то возможной причиной может быть проблема с разрешениями.

Учетная запись Windows, с помощью которой пользователь пытается войти в базу данных, не имеет достаточных прав. Эта учетная запись может быть либо анонимной учетной записью Windows (по умолчанию это IUSR_*имя_компьютера*), либо учетной записью пользователя, если для доступа к странице требуется проверка подлинности.

Чтобы открыть веб-серверу доступ к файлу базы данных, понадобится предоставить учетной записи «IUSR_*имя_компьютера*» правильные разрешения. Кроме того, чтобы разрешить запись в базу данных, также нужно настроить определенные разрешения для папки, содержащей эту базу данных.

Если предполагается анонимный доступ к странице, предоставьте учетной записи «IUSR_*имя_компьютера*» полный доступ к этой папке и файлу базы данных, как описано ниже.

Помимо этого, если путь к базе данных указан в формате UNC (\\Сервер\Папка), убедитесь, что в разрешениях для общего ресурса учетной записи «IUSR_*имя_компьютера*» предоставлен полный доступ. Этот шаг нужно выполнить даже в том случае, если общий ресурс расположен на локальном веб-сервере.

Если база данных копируется из другого расположения, она может не унаследовать разрешения от папки назначения, поэтому потребуется вручную изменить разрешения для этой базы данных.

### Проверка или изменение разрешений для файла базы данных (в Windows XP)

1 Для изменения разрешений необходимо иметь права администратора на соответствующем компьютере.

2 Откройте проводник, перейдите к файлу базы данных или папке, содержащей эту базу данных, щелкните правой кнопкой мыши файл или папку и выберите пункт «Свойства».

3 Перейдите на вкладку «Безопасность».

***Примечание.*** *Этот шаг применим только в том случае, если используется файловая система NTFS. На компьютерах с файловой системой FAT в этом диалоговом окне вкладки «Безопасность» нет.*

4 Если учетной записи «IUSR_*имя_компьютера*» нет в списке «Группы или пользователи», нажмите кнопку «Добавить» и добавьте ее.

5 В диалоговом окне «Выбор пользователей или групп» нажмите кнопку «Дополнительно».

В диалоговом окне отобразятся дополнительные параметры.

6 Щелкните «Размещение» и выберите имя компьютера.

7 Нажмите кнопку «Поиск», чтобы отобразить список учетных записей, связанных с компьютером.

8 Выберите учетную запись «IUSR_*имя_компьютера*» и нажмите кнопку «OK»; затем нажмите «OK» еще раз, чтобы очистить это диалоговое окно.

9 Чтобы предоставить учетной записи IUSR неограниченные права доступа, выберите «Полный доступ» и нажмите кнопку «OK».

### Проверка или изменение разрешений для файла базы данных (в Windows 2000)

1 Для изменения разрешений необходимо иметь права администратора на соответствующем компьютере.

2 Откройте проводник, перейдите к файлу базы данных или папке, содержащей эту базу данных, щелкните правой кнопкой мыши файл или папку и выберите пункт «Свойства».

3 Перейдите на вкладку «Безопасность».

***Примечание.*** *Этот шаг применим только в том случае, если используется файловая система NTFS. На компьютерах с файловой системой FAT в этом диалоговом окне вкладки «Безопасность» нет.*

4 Если учетной записи «IUSR_*имя_компьютера*» нет в списке учетных записей Windows в диалоговом окне «Разрешения для файлов», нажмите кнопку «Добавить» и добавьте ее.

5 В диалоговом окне «Выбор пользователей, компьютеров или групп» выберите в меню «Папка» имя компьютера, чтобы отобразить список учетных записей, связанных с компьютером.

6 Выберите учетную запись «IUSR_*имя_компьютера*» и нажмите кнопку «Добавить».

7 Чтобы предоставить учетной записи IUSR все разрешения, в меню «Тип доступа» выберите «Полный доступ» и нажмите кнопку «OK».

Для дополнительной безопасности можно отключить разрешение на чтение для веб-папки, содержащей базу данных. То есть просмотр содержимого этой папки будет запрещен, но доступ к базе данных для веб-страниц по-прежнему будет открыт.

Дополнительные сведения о разрешениях для учетной записи IUSR и веб-сервера см. в следующих статьях раздела TechNote на веб-сайте центра поддержки Adobe.

- «Understanding anonymous authentication and the IUSR account» по адресу: www.adobe.com/go/authentication_ru.
- «Setting IIS веб server permissions» по адресу: www.adobe.com/go/server_permissions_ru.

## Устранение неполадок, связанных с сообщениями об ошибках в продуктах Майкрософт

Подобные сообщения об ошибках могут появляться во время запроса динамической страницы с сервера, если сервер IIS (Internet Information Server) используется с системой базы данных, разработанной корпорацией Майкрософт, например Access или SQL Server.

***Примечание.*** *Корпорация Adobe не предоставляет техническую поддержку для программных продуктов сторонних разработчиков, например для Microsoft Windows и сервера IIS. Если приведенная в данной главе информация не помогла устранить проблему, обратитесь в службу технической поддержки Майкрософт или посетите веб-сайт технической поддержки Майкрософт по адресу: http://support.microsoft.com/.*

Дополнительные сведения об ошибках 80004005 см. в статье «Руководство по устранению неполадок в случае появления ошибки 80004005 при работе со страницами ASP и компонентами MDAC» на веб-сайте корпорации Майкрософт по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;Q306518.

### [Ссылка] 80004005 «Источник данных не найден, и не указан драйвер, используемый по умолчанию»

Эта ошибка возникает при попытке просмотра динамической страницы в веб-браузере или интерактивном представлении. Текст сообщения может отличаться в зависимости от используемой базы данных и веб-сервера. К вариантам этого сообщения об ошибке относятся следующие.

- 80004005 — Ошибка SQLSetConnectAttr драйвера
- 80004005 — Общий сбой. Не удается открыть раздел реестра «DriverId»

  Далее перечислены возможные причины и способы решения.

- Странице не удается найти имя DSN. Убедитесь, что DSN было создано и на веб-сервере, и на локальном компьютере.
- Возможно, имя DSN задано как DSN пользователя, а не DSN системы. Удалите DSN пользователя и создайте вместо него DSN системы.

  ***Примечание.*** *Если этого не сделать, дублирующиеся имена DSN вызовут новую ошибку ODBC.*

Если используется приложение Microsoft Access, файл базы данных (MDB-файл) может быть заблокирован. Причина блокирования может заключаться в том, что DSN с другим именем уже использует базу данных. Откройте проводник, в папке, в которой расположен файл базы данных (MDB-файл), найдите файл блокировки (LDB-файл) и удалите его. Если другое имя DSN указывает на один и тот же файл базы данных, удалите это имя, чтобы избежать ошибок в дальнейшем. Перезагрузите компьютер после внесения изменений.

### [Ссылка] 80004005 «Не удается использовать «(нет данных)»; файл уже используется»

Эта ошибка возникает при использовании базы данных Microsoft Access и попытке просмотра динамической страницы в веб-браузере или интерактивном представлении. Еще один вариант текста этого сообщения об ошибке: «80004005 — Обработчик баз данных Microsoft Jet не может открыть файл (нет данных)».

Возможная причина — неправильно установлены разрешения. Далее перечислены несколько конкретных причин и способов решения.

- Возможно, учетная запись, используемая сервером IIS (как правило, это учетная запись IUSR), не имеет нужных разрешений Windows для доступа к файловой базе данных или папке, содержащей эту базу данных. Проверьте разрешения учетной записи IIS (IUSR) в диспетчере пользователей.
- Пользователь может не иметь разрешения на создание или удаление временных файлов. Проверьте разрешения для файла и папки. Убедитесь в наличии разрешения на создание или удаление временных файлов. Временные файлы обычно создаются в той же папке, в которой содержится база данных, но они также могут создаваться и в других папках, например «/Winnt».
- В Windows 2000 может потребоваться изменить значение времени ожидания для DSN базы данных Access. Чтобы изменить это значение, выберите команды «Пуск» > «Настройка» > «Панель управления» > «Администрирование» > «Источники данных» (ODBC). Откройте вкладку «Система», выделите правильное имя DSN и нажмите кнопку «Настройка». Нажмите кнопку «Параметры» и в поле «Время ожидания страницы» введите значение `5000`.

  Если проблемы так и не удалось решить, см. следующие статьи базы знаний Майкрософт:

- PRB: 80004005 «Couldn't Use '(unknown)'; File Already in Use» по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;Q174943.

- PRB: «Microsoft Access Database Connectivity Fails in Active Server Pages» по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;Q253604.
- PRB: «Error “Cannot Open File Unknown” Using Access» по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;Q166029.

### [Ссылка] 80004005 «Неудача при входе в систему()»

Эта ошибка возникает при использовании сервера Microsoft SQL Server и попытке просмотра динамической страницы в веб-браузере или интерактивном представлении.

Эта ошибка создается сервером SQL Server, если он не принимает либо не распознает учетную запись или введенный пароль (если используется стандартная защита), или же если учетная запись Windows не соответствует учетной записи SQL (если используется встроенная система безопасности).

Далее перечислены возможные решения.

- Если используется стандартная защита, причиной ошибки может быть неправильные имя учетной записи и пароль. Попробуйте воспользоваться учетной записью и паролем системного администратора (UID= «sa» без пароля), которые должны были быть определены в строке подключения. (Имена DSN не хранят имена и пароли пользователей.)
- Если используется встроенная система безопасности, проверьте учетную запись Windows, обращающуюся к странице, и найдите соответствующую ей учетную запись SQL (при наличии).
- Сервер SQL Server не допускает использование нижних подчеркиваний в именах учетных записей SQL. Если вручную сопоставить учетную запись Windows «IUSR_имя_компьютера» учетной записи SQL с таким же именем, эта учетная запись не будет принята сервером. Учетную запись, в которой использовано нижнее подчеркивание, нужно сопоставлять с именем учетной записи на сервере SQL, в котором нижнее подчеркивание не используется.

### [Ссылка] 80004005 «В операции должен использоваться обновляемый запрос»

Данная ошибка возникает, когда событие обновляет набор записей или вставляет в него данные.

Далее перечислены возможные причины и способы решения.

- Разрешения для доступа к папке, содержащей базу данных, слишком ограничены. Учетная запись IUSR должна обладать правами на чтение/запись.
- Разрешения для самого файла базы данных не включают действующих полных прав на чтение/запись.
- Возможно, база данных не расположена в каталоге Inetpub/wwwroot. Для обновления базы данных требуется, чтобы она располагалась в каталоге wwwroot. В противном случае будут доступны только просмотр и поиск данных, но не их обновление.
- Набор записей основан на необновляемом запросе. Хорошими примерами необновляемых запросов в базе данных являются соединения. Преобразуйте необновляемые запросы в обновляемые.

  Дополнительные сведения об этой ошибке см. в статье базы знаний Майкрософт «PRB: ASP ‘Error The Query Is Not Updateable’ When You Update Table Record» по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;Q174640.

### [Ссылка] 80040e07 «Несоответствие типов данных в выражении условий»

Данная ошибка возникает при попытке сервера обработать страницу, содержащую серверное поведение «Вставить запись» или «Обновить запись», которое пытается задать пустую строку («») в качестве значения для столбца «Дата/время» в базе данных Microsoft Access.

Microsoft Access имеет строгую типизацию данных, которая устанавливает четкий набор правил для соответствующих значений столбцов. Пустая строка в запросе SQL не может храниться в столбце «Дата/время» базы данных Access. Единственный известный на текущий момент способ избежать возникновения данной ошибки — это не вставлять и не обновлять столбцы «Дата/время» в Access пустыми строками («») или любыми другими значениями, которые не соответствуют диапазону значений, заданному для этого типа данных.

### [Ссылка] 80040e10 «Слишком мало параметров»

Данная ошибка возникает в том случае, если столбец, указанный в запросе SQL, отсутствует в таблице базы данных. Проверьте имена столбцов в таблице базы данных на соответствие столбцам, указанным в запросе SQL. Зачастую причиной этой ошибки является опечатка.

### [Ссылка] 80040e10 «Неправильное поле COUNT»

Данная ошибка возникает при просмотре страницы, содержащей серверное поведение «Вставить запись», в веб-браузере и попытке с ее помощью вставить запись в базу данных Microsoft Access.

Данная ошибка может возникать при попытке вставить запись в поле базы данных, в имени которого содержится вопросительный знак (?). Для некоторых обработчиков баз данных, включая Microsoft Access, вопросительный знак является специальным символом, поэтому его нельзя использовать в именах таблиц баз данных и в именах полей.

Откройте систему базы данных и удалите вопросительный знак (?). из имен полей, а затем обновите на странице варианты поведения сервера, которые ссылаются на это поле.

### [Ссылка] 80040e14 «Синтаксическая ошибка в инструкции INSERT INTO»

Данная ошибка возникает при попытке сервера обработать страницу, содержащую серверное поведение «Вставить запись».

Как правило, эта ошибка появляется вследствие одной или нескольких описанных ниже проблем с именами полей, объектов или переменных в базе данных.

- В качестве имени использовано зарезервированное слово. Большинство баз данных имеют набор зарезервированных слов. Например, слово «date» является зарезервированным и, следовательно, не может быть использовано в именах столбцов базы данных.
- В имени использованы специальные символы. Вот несколько примеров специальных символов:

  . / * : ! # & - ?

- Имя содержит пробел.

  Подобная ошибка также может возникать, если для объекта в базе данных была определена маска ввода, но вставленные данные не соответствуют этой маске.

  Чтобы решить проблему, не используйте в именах столбцов базы данных зарезервированные слова, например «date», «name», «select», «select» и «level». Помимо этого, исключите пробелы и специальные символы.

  Списки зарезервированных слов для наиболее распространенных систем баз данных см. на следующих веб-страницах.

- Microsoft Access — по адресу: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;ru-ru;Q209187;
- Microsoft SQL Server — по адресу: http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/tsqlref/ts_ra-rz_9oj7.asp;

- MySQL — по адресу: http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/reserved-words.html.

### [Ссылка] 80040e21 «Ошибка ODBC при вставке или обновлении»

Данная ошибка возникает при попытке сервера обработать страницу, содержащую серверное поведение «Обновить запись» или «Вставить запись». Базе данных не удается обработать операцию обновления или вставки, которую пытается выполнить серверное поведение.

Далее перечислены возможные причины и способы решения.

- Серверное поведение пытается обновить поле автонумерации в таблице базы данных или вставить запись в это поле. Так как поля автонумерации заполняются автоматически самой системой базы данных, внешние попытки заполнить эти поля значениями приводят к ошибкам.
- Серверное поведение обновляет или вставляет данные неправильного типа в поле базы данных. Например, дата вставляется в логическое поле, требующее значение «да» или «нет», строка вставляется в числовое поле, а неправильно отформатированная строка — в поле «Дата/время».

### [Ссылка] 800a0bcd «BOF или EOF имеют значение True»

Эта ошибка возникает при попытке просмотра динамической страницы в веб-браузере или интерактивном представлении.

Данная проблема возникает при попытке отобразить на странице данные из пустого набора записей. Для решения проблемы к динамическому содержимому, которое будет отображено на странице, нужно применить серверное поведение «Показать область». Вот как это сделать:

1. Выделите динамическое содержимое на странице.
2. На панели «Поведение сервера» нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите пункты «Показать область» > «Показать область, если набор записей не пустой».
3. Выберите набор записей, из которого берется динамическое содержимое, и нажмите кнопку «ОК».
4. Повторите шаги 1–3 для каждого элемента динамического содержимого на странице.

## Устранение неполадок, связанных с сообщениями об ошибках MySQL

Одним из распространенных сообщений об ошибке, которое может появиться во время тестирования подключения базы данных PHP к MySQL 4.1 является «Клиент не поддерживает запрашиваемый протокол аутентификации. Обновите клиент MySQL.»

Может понадобиться вернуться к более ранней версии MySQL или установить PHP 5 и скопировать некоторые динамически связываемые библиотеки (DLL). Подробные инструкции см. в разделе «Настройка среды разработки PHP» на странице 576.

# Удаление сценариев подключения

## Использование команды «Удалить сценарии подключения»

С помощью команды «Удалить сценарии подключения» можно удалить сценарии, которые приложение Dreamweaver помещает в удаленную папку для доступа к базам данных. Эти сценарии нужны только для этапа разработки в Dreamweaver.

Если в диалоговом окне «Подключения к базам данных» выбрать параметр «Использование драйвера на тестовом сервере» или «Использование DSN на тестовом сервере», Dreamweaver загрузит файл сценария MMHTTPDB на тестовый сервер. Благодаря этому Dreamweaver может управлять драйвером удаленной базы данных с помощью протокола HTTP, который, в свою очередь, позволяет Dreamweaver получать сведения из базы данных, необходимые для создания сайта. Вместе с тем, этот файл делает возможным просмотр имен источников данных (DSN), определенных в системе. Если имена DSN и базы данных не защищены паролем, этот сценарий также позволяет злоумышленникам выполнять команды SQL в базе данных.

Файлы сценариев MMHTTPDB хранятся в папке _mmServerScripts, которая расположена в корневом каталоге веб-сайта.

***Примечание.*** *В обозревателе файлов (панель «Файлы») в приложении Dreamweaver эта папка скрыта. Папку _mmServerScripts можно увидеть при использовании FTP-клиента или обозревателя файлов сторонней разработки.*

В некоторых конфигурациях эти сценарии вообще не нужны. Сценарии не участвуют в выдаче веб-страниц посетителям веб-сайта, поэтому их не следует размещать на производственном сервере.

Если файл сценариев MMHTTPDB был загружен на производственный сервер, этот файл нужно удалить. Команда «Удалить сценарии подключения» автоматически удаляет файлы сценариев.

# Глава 20. Создание динамических страниц

В Dreamweaver можно создавать динамические страницы с содержимым из динамических источников, таких как базы данных и переменные сеансов. Adobe® Dreamweaver® CS5 позволяет создавать динамические страницы для моделей серверов ColdFusion, ASP и PHP.

Кроме того, для создания динамических страниц для отображения и обработки XML-данных можно использовать платформу на базе Ajax под названием «Spry». Элементы форм, встроенные в «Spry», позволяют создавать динамические страницы, не требующие полного обновления.

## Оптимизация рабочего пространства визуального программирования

### Отображение панелей разработки веб-приложений

Выберите категорию «Данные» во всплывающем меню на панели «Вставка» для отображения набора кнопок, позволяющих поместить на страницу динамическое содержимое и поведения сервера.

Число и тип кнопок меняются в зависимости от типа документа, открытого в окне документа. Для вывода подсказки о функции кнопки наведите курсор на соответствующий значок.

На панели «Вставка» находятся кнопки, позволяющие добавлять на страницу перечисленные ниже элементы.

- наборы записей;
- динамический текст и таблицы;
- панели навигации по записям.

  При переключении в представление кода («Просмотр» > «Код») в соответствующей категории панели «Вставка» могут появляться дополнительные панели, позволяющие добавлять код к странице. Например, при просмотре в представлении «Код» страницы ColdFusion в категории «CFML» панели «Вставка» появляется панель «CFML».

  Для создания динамических страниц используется несколько панелей.

  - Чтобы задать источники динамического содержимого для страницы и добавить содержимое в страницу, выберите панель «Привязки» («Окно» > «Привязки»).
  - Чтобы добавить серверные правила к динамической странице, выберите панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера»).
  - Чтобы работать с базами данных или создать подключения к ним, откройте в Проводнике панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).
  - Чтобы просмотреть, добавить или изменить код для компонентов ColdFusion, выберите панель «Компоненты» («Окно» > «Компоненты»).

  ***Примечание.*** *Панель «Компоненты» работает только при открытой странице ColdFusion.*

Поведение сервера — это набор инструкций, вставляемых в динамическую страницу во время разработки и исполняемых на сервере во время выполнения.

Руководство по настройке среды разработки находится по адресу: www.adobe.com/go/vid0144_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Панель «Привязки»» на странице 608

«Панель «Поведение сервера»» на странице 608

«Панель «Базы данных»» на странице 609

«Панель «Компоненты»» на странице 609

Руководство по настройке среды разработки

## Просмотр базы данных при помощи Dreamweaver

Подключившись к базе данных, можно просмотреть ее структуру и содержащиеся в ней данные при помощи Dreamweaver.

1 Откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

На панели «Базы данных» отображаются все базы данных, для которых созданы подключения. При разработке сайта с использованием ColdFusion на панели отображаются все базы данных с источниками данных, определенными в ColdFusion Administrator.

***Примечание.*** *Dreamweaver связывается с сервером ColdFusion, заданным для текущего сайта.*

Если на панели нет ни одной базы данных, необходимо создать подключение к базе данных.

2 Для просмотра таблиц, хранимых процедур и представлений в базе данных нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) рядом с названием подключения в списке.

3 Для отображения столбцов в таблице щелкните название таблицы.

Значки столбцов соответствуют типам данных и указывают первичный ключ таблицы.

4 Для просмотра данных в таблице щелкните правой кнопкой (Windows) или щелкните с нажатой клавишей «Control» (Macintosh) название таблицы в списке и выберите во всплывающем меню пункт «Данные просмотра».

### Дополнительные разделы справки

«Настройка среды разработки ColdFusion» на странице 576

«Настройка среды разработки PHP» на странице 576

«Настройка среды разработки ASP» на странице 576

## Предварительный просмотр динамических страниц в браузере

Разработчики веб-приложений часто практикуют регулярный просмотр страниц в браузере с целью отладки. При нажатии клавиши «F12» можно быстро просмотреть динамические страницы в браузере без предварительной загрузки на сервер вручную.

Для предварительного просмотра динамических страниц необходимо заполнить поле «Тестовый сервер» в диалоговом окне «Определение веб-сайта».

Можно настроить Dreamweaver на использование временных файлов вместо оригинальных файлов. В этом случае Dreamweaver запускает временную копию страницы на веб-сервере, прежде чем открывать ее в браузере (Затем Dreamweaver удаляет временный файл с сервера). Чтобы установить этот режим, выберите меню «Правка» > «Настройки» > «Просмотреть в браузере».

Функция просмотра в браузере не предполагает загрузки на сервер связанных страниц, таких как страницы результатов или подробных сведений, зависимых файлов, таких как файлы изображений, или включений на стороне сервера. Для загрузки отсутствующего файла выберите меню «Окно» > «Сайт», чтобы открыть панель «Сайт», выберите файл в разделе «Локальная папка» и нажмите синюю стрелку «Вверх» на панели инструментов, чтобы скопировать файл в папку веб-сервера.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка тестового сервера» на странице 51

## Ограничение отображаемых в Dreamweaver сведений из базы данных

Опытным пользователям больших баз данных, например Oracle, следует ограничивать число извлекаемых и отображаемых в Dreamweaver элементов баз данных во время разработки. База данных Oracle может содержать элементы, которые Dreamweaver не может обработать во время разработки. Можно создать в Oracle схему, чтобы использовать ее при работе с Dreamweaver для блокирования ненужных элементов во время разработки.

***Примечание.*** *Создавать схемы или каталоги в Microsoft Access нельзя.*

Ограничение количества данных, которые извлекаются Dreamweaver во время разработки, также может оказаться полезным для других пользователей. Некоторые базы данных содержат десятки и даже сотни таблиц, и может оказаться, что их необязательно отображать во время разработки. Схема или каталог позволяют ограничить число извлекаемых объектов базы данных во время разработки.

Прежде чем применить схему или каталог в Dreamweaver, их необходимо создать в базе данных. Обратитесь к администратору базы данных или системному администратору.

***Примечание.*** *При разработке приложения ColdFusion или при использовании Microsoft Access применить схему или каталог в Dreamweaver нельзя.*

1. Откройте динамическую страницу в Dreamweaver, а затем откройте панель «Базы данных» («Окно» > «Базы данных»).

- Если подключение к базе данных существует, щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните с нажатой клавишей «Control» (Macintosh) имя подключения в списке и выберите во всплывающем меню пункт «Изменить подключение».
- Если подключение к базе данных не существует, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) в верхней части панели, чтобы создать его.

2. Нажмите кнопку «Дополнительно» в диалоговом окне подключения.
3. Выберите схему или каталог и нажмите кнопку «ОК».

## В инспекторе свойств включите хранимые процедуры ColdFusion и команды ASP

Изменение выбранной хранимой процедуры. Доступные параметры могут варьироваться в зависимости от серверной технологии.

❖ Отредактируйте нужные параметры. При выборе в инспекторе нового параметра Dreamweaver обновляет страницу.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение динамического содержимого» на странице 629

## Параметры входного имени

Данный инспектор свойств появляется, когда Dreamweaver не может распознать входные данные. Это, как правило, происходит из-за опечатки или другой ошибки ввода данных.

После изменения типа поля в инспекторе свойств на значение, которое распознается Dreamweaver, например при исправлении орфографической ошибки, инспектор свойств выполняет обновление, чтобы показать свойства распознанного типа. Установите следующие параметры в инспекторе свойств.

**Входное имя** Задает имя поля. Это поле обязательно для заполнения, а имя должно быть уникальным.

**Тип** Задает тип входных данных для поля. Содержимое этого поля отражает тип входных данных, который в настоящий момент указан в исходном HTML-коде.

**Значение** Задает значение поля.

**Параметры** Служит для открытия диалогового окна «Параметры» с целью просмотра текущих атрибутов поля, а также для добавления и удаления атрибутов.

# Разработка динамических страниц

## Разработка динамических страниц в Dreamweaver

Для разработки и создания динамического веб-сайта используйте следующий общий порядок действий.

1 Разработка страницы

Визуальный дизайн страницы является ключевым этапом в разработке любого веб-сайта, статического или динамического. Дизайн приобретает решающее значение для удобства пользования при добавлении динамических элементов к веб-странице. Следует тщательно продумать то, как пользователи будут работать с отдельными страницами и веб-сайтом в целом.

Одним из типовых методов включения динамического содержимого в веб-страницу является создание таблицы для представления содержимого и импорт динамического содержимого в одну или несколько ячеек таблицы. Этот метод позволяет представлять различные виды данных в структурированном виде.

2 Создание источника динамического содержимого.

Для динамических веб-сайтов нужен источник содержимого, из которого будут извлекаться данные для отображения на веб-странице. Прежде чем использовать источники содержимого на веб-странице, необходимо выполнить следующие действия.

- Создайте подключение к источнику динамического содержимого (например, к базе данных) и серверу приложений, который обрабатывает страницу. Создайте источник данных при помощи панели «Привязки», после чего этот источник можно вставлять в страницу.
- Укажите, какие сведения из базы данных следует отображать или какие переменные нужно включить на странице, создав набор записей. Также можно протестировать запрос в диалоговом окне «Набор записей» и внести все необходимые изменения, прежде чем включать его на панель «Привязки».
- Выберите динамическое содержимое и вставьте его в выбранную страницу.

**3** Добавление динамического содержимого к веб-странице.

После определения набора записей или другого источника данных и добавления его на панель «Привязки» в страницу можно вставить динамическое содержимое, которое представляет данный набор записей. Добавлять элементы динамического содержимого с помощью меню интерфейса Dreamweaver так же просто, как выбирать источник динамического содержимого на панели «Привязки» и вставлять его в соответствующий текстовый или графический объект или объект формы, находящийся на данной странице.

При вставке элемента динамического содержимого или другого поведения сервера в страницу Dreamweaver вставляет серверный сценарий в исходный код страницы. Сценарий дает серверу указание извлечь данные из указанного источника данных и отобразить их на веб-странице. Чтобы разместить динамическое содержимое на веб-странице, можно выполнить одно из следующих действий.

- Поместите его в то место, где находится курсор вставки в представлении «Код» или «Дизайн».
- Замените текстовую строку или другой местозаполнитель.

  Вставьте его в HTML-атрибут. Например, динамическое содержимое может определять атрибут src изображения или атрибут value поля формы.

**4** Добавление вариантов поведений сервера на страницу.

Помимо добавления динамического содержимого к веб-страницам можно добавить расширенные функции приложений с помощью вариантов поведения сервера. *Поведение сервера* — это готовые фрагменты серверного кода, которые добавляют к веб-страницам функциональность приложений, расширяя возможности взаимодействия и набор функций.

Варианты поведения сервера Dreamweaver позволяют добавлять функциональность приложения на веб-сайт, избавляя от необходимости писать код самостоятельно. Варианты поведения сервера, входящие в комплект поставки Dreamweaver, поддерживают документы ColdFusion, ASP и PHP. Варианты поведения сервера обеспечивают гарантированно высокую скорость работы, безопасность и надежность. Встроенные варианты поведения сервера можно использовать с веб-страницами, созданными на разных платформах и для любых браузеров.

Применять динамическое содержимое и сложные поведения к странице при помощи интерфейса Dreamweaver «указал и щелкнул» так же просто, как вставлять текстовые объекты и элементы макета. Доступны следующие варианты поведения сервера.

- Определение набора записей в существующей базе данных. Указанный набор записей будет затем сохранен на панели «Привязки».

- Отображение нескольких записей на одной странице. Выбирается либо целая таблица, либо отдельные ячейки или строки с динамическим содержимым, и для каждого представления страницы указывается число отображаемых записей.
- Создание и вставка в страницу динамической таблицы и связывание таблицы с набором записей. Позже можно изменить вид таблицы и область повторения с помощью инспектора свойств и поведения сервера «Повторяющаяся область» соответственно.
- Вставка динамического текстового объекта в страницу. Вставляемый текстовый объект входит в предопределенный набор записей, к которому можно применить любой формат данных.
- Создание элементов отображения состояния и навигации по записям, главных страниц и страниц сведений, а также форм для обновления информации в базе данных.
- Отображение на экране нескольких записей из базы данных.
- Создание ссылок для навигации по набору записей, которые позволяют пользователям просматривать предыдущие и следующие записи в базе данных.
- Добавление счетчика записей, чтобы упростить отслеживание числа найденных записей и их место в результатах.

Набор вариантов поведения сервера Dreamweaver также можно расширить, написав собственные поведения или установив поведения, созданные сторонними производителями.

**5** Тестирование и отладка страницы.

Прежде чем открывать доступ к динамической странице или целому сайту через Интернет, следует проверить работу их функций. Следует также продумать, как функциональные возможности приложения будут восприняты людьми с ограниченными возможностями.

### Дополнительные разделы справки

«Представление содержимого в таблицах» на странице 191

«Добавление и форматирование текста» на странице 236

«Добавление и изменение изображений» на странице 253

«Вставка файлов SWF» на странице 267

# Обзор динамических источников содержимого

## О динамических источниках содержимого

*Источник динамического содержимого* представляет собой хранилище информации, из которого можно извлекать и выводить на экран динамическое содержимое для использования на веб-страницах. К источникам динамического содержимого относится не только информация из баз данных, но и значения, переданные через HTML-формы, значения из серверных объектов, другие источники.

Dreamweaver позволяет легко подключиться к базе данных и создать набор записей для извлечения из него динамического содержимого. *Набор записей* представляет собой результат запроса к базе данных. Он извлекает запрошенные данные и позволяет отображать их на указанной странице. Набор записей определяется на основе информации из базы данных и содержимого, которое нужно вывести на экран.

Производители программных продуктов могут называть набор записей по-разному. В ASP и ColdFusion набор записей определяется как *запрос*. Если используются другие источники данных, например вводимые пользователем данные или серверные переменные, название источника данных, определенного в Dreamweaver, совпадает с названием самого источника данных.

Для динамических веб-сайтов требуется источник содержимого, из которого извлекаются данные и отображаются на экране. Dreamweaver позволяет использовать базы данных, переменные запросов, переменные URL, серверные переменные, переменные форм, хранимые процедуры и другие источники динамического содержимого. В зависимости от источника данных можно либо извлекать новое содержимое для выполнения запроса, либо изменять страницу для удовлетворения требований пользователей.

Любой источник содержимого, определяемый в Dreamweaver, добавляется в список источников содержимого на панели «Привязки». Затем источник содержимого можно вставить в текущую страницу.

## О наборах записей

Веб-страницы не способны напрямую обращаться к информации в базе данных. Они взаимодействуют с *наборами записей*. Набор записей — это подмножество данных (записей), получаемое из базы данных с помощью *запроса*. Запрос — это поисковый оператор, предназначенный для нахождения и извлечения из базы данных определенной информации.

Когда в качестве источника содержимого для динамических страниц используется база данных, необходимо сначала создать набор записей, в котором будут сохраняться извлеченные данные. Наборы записей служат промежуточным звеном между базой данных, в которой хранится содержимое, и сервером приложений, который формирует страницу. Чтобы обеспечить высокую скорость доступа к данным, наборы записей временно сохраняются в памяти сервера. После того, как необходимость в наборе записей отпала, сервер аннулирует его.

В результате выполнения запроса может быть создан набор записей, содержащий только определенные столбцы, определенные записи либо их сочетание. Кроме того, в набор записей могут входить все строки и столбцы таблицы базы данных. Однако, поскольку приложениям редко требуется вся информация из базы данных, наборы записей следует сделать максимально компактными. Поскольку веб-сервер временно хранит наборы записей в оперативной памяти, использование наборов записей меньшего размера позволяет сэкономить память и может повысить производительность сервера.

Запросы к базе данных пишут на языке SQL. Этот простой язык позволяет получать, добавлять и удалять данные в базе данных. Построитель SQL-запросов, включенный в состав Dreamweaver, позволяет создавать простые запросы, избавляя от необходимости знания языка SQL. Однако владение основами этого языка дает возможность создавать более сложные SQL-запросы и обеспечивает большую гибкость при создании динамических страниц.

Перед тем как определять набор записей, который будет использоваться в Dreamweaver, необходимо создать подключение к базе данных и если данных пока нет, ввести данные в базу. Если подключение к базе данных для сайта не задано, обратитесь к главе, посвященной подключению баз данных для серверной технологии, на основе которой создается сайт, и следуйте указаниям по созданию подключения к базе данных.

### Дополнительные разделы справки

«Определение набора записей без написания SQL» на странице 609

## Параметры URL-адреса и параметры форм

В параметрах URL хранятся данные, введенные пользователями. Для определения параметра URL-адреса нужно создать форму или гипертекстовую ссылку, использующую метод `GET` для отправки данных. Данные присоединяются к URL-адресу запрошенной страницы и передаются на сервер. При использовании переменных URL строка запроса содержит одну или несколько пар «имя-значение», связанных с полями форм. Эти пары «имя-значение» присоединяются к URL-адресу.

В параметрах форм хранятся полученные данные, включенные в HTTP-запрос для веб-страницы. При создании формы, использующей метод `POST`, данные, отправляемые формой, передаются на сервер. Перед началом работы убедитесь, что параметры форм передаются на сервер.

### Дополнительные разделы справки

«Параметры URL-адреса» на странице 707

«Определение параметров форм» на странице 617

## О переменных сеанса

Переменные сеанса позволяют хранить и отображать данные, которые сохраняются в течение всего времени посещения пользователя (сеанса). Сервер создает отдельный объект сеанса для каждого пользователя и сохраняет его в течение установленного времени или пока этот объект не будет явным образом уничтожен.

Поскольку переменные сеанса существуют в течение всего сеанса пользователя и сохраняются при переходе между страницами в пределах веб-сайта, они идеально подходят для хранения пользовательских настроек. Переменные сеанса также можно использовать для вставки значений в HTML-код страницы, присвоения значений локальным переменным и предоставления значений для вычисления условного выражения.

Перед определением переменных сеанса для страницы необходимо создать их в исходном коде. После создания переменной сеанса в исходном коде веб-приложения можно использовать Dreamweaver для извлечения ее значения и использования на веб-странице.

### Принцип работы переменных сеанса

В переменных сеанса хранится информация (обычно предоставленные пользователем параметры форм или параметры URL-адреса), доступная для всех страниц веб-приложения на протяжении посещения этого пользователя. Например, когда пользователи регистрируются на веб-портале, который обеспечивает доступ к электронной почте, биржевым сводкам, прогнозам погоды, новостям дня, то веб-приложение хранит сведения об имени входа в переменной сеанса, которая идентифицирует пользователя на страницах сайта. Это позволяет пользователю видеть при навигации по сайту только выбранный тип содержимого. Кроме того, переменные сеанса позволяют обеспечить безопасное завершение сессии пользователя, если учетная запись остается неактивной в течение определенного периода времени. Память сервера и вычислительные ресурсы также освобождаются, если пользователь забыл выйти с веб-сайта.

Переменные сеанса хранят информацию, пока сеанс активен. Сессия начинается, когда пользователь открывает какую-либо страницу приложения, и завершается, когда пользователь в течение определенного периода времени не открывает других страниц либо когда пользователь непосредственно завершает сессию (обычно переходя по ссылке «Выход»). Все время своего существования сессия является индивидуальной для отдельного пользователя, у каждого пользователя своя сессия.

Переменные сеанса следует применять для хранения информации, к которой должны иметь доступ все страницы веб-приложения. К такой информации могут относиться разнообразные данные — от имени пользователя и предпочтительного размера шрифта до флага, показывающего успешность регистрации пользователя. Другим распространенным применением переменных сеанса является сохранение текущего значения счетчика, например количества правильных ответов в интерактивных опросах или числа выбранных товаров в интерактивном каталоге.

Переменные сеанса работают, только если в браузере пользователя разрешены cookie-файлы. При первоначальной инициализации сессии сервер создает идентификационный номер сессии, который уникально идентифицирует пользователя, а затем отправляет cookie-файл с этим номером в браузер пользователя. Когда пользователь запрашивает еще одну страницу на сервере, сервер считывает cookie-файл в браузере для идентификации пользователя и получения переменных сеанса пользователя, хранящихся в памяти сервера.

## Сбор, хранение и извлечение информации с помощью переменных сеанса

Перед созданием переменной сеанса необходимо сначала получить информацию, которую требуется сохранить, затем отправить ее на сервер для хранения. Информацию можно собирать и отправлять на сервер с помощью HTML-форм или гипертекстовых ссылок, содержащих параметры URL-адреса. Кроме того, можно получать информацию из хранящихся на компьютере пользователя cookie-файлов, из HTTP-заголовков, отправленных браузером пользователя вместе с запросом страницы, или из базы данных.

Типичным примером хранения параметров URL-адреса в переменных сеанса является каталог товаров, где информация о товаре отправляется обратно на сервер для сохранения в переменной сеанса. При переходе по ссылке «Добавить в корзину» идентификатор товара сохраняется в переменной сеанса, а пользователь продолжает выбирать покупки. Когда пользователь переходит к странице расчета, идентификатор товара извлекается из переменной сеанса.

Форма для опроса является типичным примером страницы, которая хранит параметры форм в переменных сеанса. Форма отправляет выбранную информацию обратно на сервер, где страница приложения подсчитывает очки опроса и сохраняет ответы в переменной сеанса, чтобы передать их приложению, которое могло бы подвести итоги по ответам опрошенных. Кроме того, информация может храниться в базе данных для последующего использования.

После отправки информации на сервер она сохраняется в переменных сеанса путем добавления соответствующего кода для модели сервера к странице, указанной параметром формы или параметром URL-адреса. Эта страница (страница *назначения*) указывается или в атрибуте `action` HTML-формы или в атрибуте `href` гипертекстовой ссылки на начальной странице.

После того как значение сохранено в переменной сеанса, его можно получить из переменной сессии с помощью Dreamweaver и использовать в веб-приложении. После определения переменной сеанса в Dreamweaver можно вставлять ее значение на страницу.

При этом используется следующий HTML-синтаксис:

```
<form action="destination.html" method="get" name="myform"> </form>
<param name="href"value="destination.html">
```

Код, применяемый для сохранения сведений в переменной сеанса, определяется как используемой серверной технологией, так и методом, используемым для получения информации. Основной синтаксис для любой серверной технологии выглядит так:

**ColdFusion**

```
<CFSET session.variable_name = value>
```

**ASP**

```
<% Session("variable_name") = value %>
```

Выражение `value` обычно является серверным выражением, например `Request.Form(«lastname»)`. Например, если для сбора сведений используется параметр URL-адреса с именем `product` (или HTML-форма с методом `GET` и текстовое поле с именем `product`), то следующие операторы сохранят информацию в переменной сеанса с именем `prodID`:

**ColdFusion**

```
<CFSET session.prodID = url.product>
```

**ASP**

```
<% Session("prodID") = Request.QueryString("product") %>
```

При сборе информации с помощью HTML-формы с методом `post` и текстового поля с именем `txtProduct` информацию сохраняют в переменной сеанса следующие операторы:

**ColdFusion**

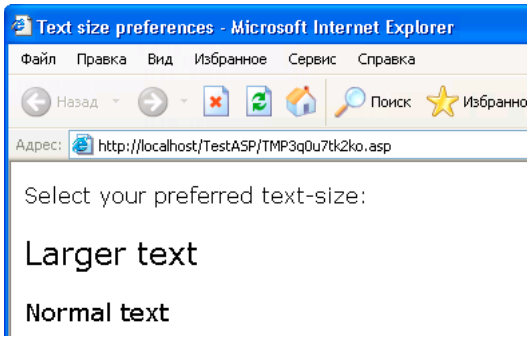
```
<CFSET session.prodID = form.txtProduct>
```

**ASP**

```
<% Session("prodID") = Request.Form("txtProduct") %>
```

## Пример сведений, которые хранятся в переменных сеанса

Допустим, разрабатывается сайт, большую часть аудитории которого составляют пожилые люди. В Dreamweaver добавьте две ссылки на экран приветствия, которые позволят пользователям настраивать размер текста на сайте. Для использования легко читаемого текста большого размера пользователь переходит по одной ссылке, а для использования текста обычного размера - по другой.




Каждая ссылка имеет параметр URL-адреса `fontsize`, который указывает серверу выбранный пользователем размер текста, как показано в следующем примере для Adobe ColdFusion®:

```
<a href="resort.cfm?fontsize=large">Larger Text</a><br>
<a href="resort.cfm?fontsize=small">Normal Text</a>
```

Сохраните предпочитаемый пользователем размер текста в переменной сеанса и установите соответствующий размер шрифта на каждой запрошенной пользователем странице.

В верхней части страницы назначения введите следующий код для создания сессии с именем `font_pref`, в которой будет сохранен выбранный пользователем размер шрифта.

**ColdFusion**

```
<CFSET session.font_pref = url.fontsize>
```

**ASP**

```
<% Session("font_pref") = Request.QueryString("fontsize") %>
```

При переходе по гипертекстовой ссылке страница отправляет выбранный пользователем вариант в параметре URL-адреса на страницу назначения. Код на странице назначения сохраняет параметр URL-адреса в переменной сеанса `font_pref`. В течение всей сессии данного пользователя всем страницам приложения будет присвоено это значение, они будут отображать шрифтом заданного размера.

### Дополнительные разделы справки

«Добавление динамического содержимого на страницы» на странице 625

«Определение переменных сеанса» на странице 618

## Переменные приложений ASP и ColdFusion

При работе с ASP и ColdFusion переменные приложения можно использовать для хранения и отображения данных, сохраняемых в течение всего времени работы приложения, а также при смене пользователей. Время работы приложения продолжается с момента запроса страницы в приложении первым пользователем до остановки веб-сервера. (Приложение определяется как все файлы, находящиеся в виртуальном каталоге и соответствующих подкаталогах.)

Поскольку переменные приложения сохраняются в течение всего срока работы приложения, а также при смене пользователей, они идеально подходят для хранения данных, необходимых всем пользователям, например текущего времени и даты. Значение переменной приложения определяется в коде приложения.

## Серверные переменные ASP

В качестве источников динамического содержимого можно определить следующие серверные переменные ASP: `Request.Cookie`, `Request.QueryString`, `Request.Form`, `Request.ServerVariables` и `Request.ClientCertificates`.

### Дополнительные разделы справки

«Определение серверных переменных» на странице 620

## Серверные переменные ColdFusion

Можно определить следующие серверные переменные ColdFusion:

**Клиентские переменные** Связывают данные с конкретным клиентом. Клиентские переменные поддерживают состояние приложения, пока пользователь переключается между страницами в приложении, а также между сеансами. «Поддержание состояния» означает сохранение данных при переходе между страницами или сеансами, таким образом приложение запоминает настройки и параметры, заданные пользователем ранее.

**Переменные Cookie** Cookie-переменные доступа, передаваемые серверу браузером

**Переменные CGI** Содержат сведения о сервере, на котором выполняется ColdFusion, о браузере, запрашивающем страницу, и другие сведения о среде обработки.

**Серверные переменные** Доступны всем клиентам и приложениям на сервере. Сохраняются до остановки сервера.

**Локальные переменные** Создаются при помощи тега `CFSET` или `CFPARAM` внутри страницы ColdFusion.

### Дополнительные разделы справки

«Определение серверных переменных» на странице 620

# Панели динамического содержимого

## Панель «Привязки»

С помощью панели «Привязки» можно задавать и редактировать источники динамического содержимого, добавлять динамическое содержимое на страницу и применять форматы данных к динамическому тексту.

С помощью этой панели можно выполнять следующие задачи:

- «Определение источников динамического содержимого» на странице 609
- «Добавление динамического содержимого на страницы» на странице 625
- «Изменение и удаление источников содержимого» на странице 624
- «Использование предопределенных форматов данных» на странице 639
- «Присоединение источников XML-данных» на странице 546
- «Отображение XML-данных на страницах XSLT» на странице 546
- «Параметры URL-адреса» на странице 707
- «Определение переменных сеанса» на странице 618
- «Определение переменных приложения для ASP и ColdFusion» на странице 619
- «Определение серверных переменных» на странице 620
- «Кэширование источников содержимого» на странице 624
- «Копирование набора записей из одной страницы в другую» на странице 624
- «Создание динамических HTML-атрибутов» на странице 627

## Панель «Поведение сервера»

С помощью панели «Поведение сервера» можно создавать, редактировать и добавлять поведения сервера Dreamweaver на страницу.

С помощью этой панели можно выполнять следующие задачи:

- «Отображение записей баз данных» на странице 631
- «Определение источников динамического содержимого» на странице 609
- «Создание главных страниц и страниц сведений при помощи одной операции» на странице 661
- «Создание страниц поиска и результатов поиска» на странице 663
- «Создание страницы для вставки записи» на странице 669
- «Создание страниц для обновления записей» на странице 672
- «Создание страниц для удаления записей» на странице 678
- «Создание страницы с доступом только для авторизованных пользователей» на странице 695

- «Создание страницы регистрации» на странице 690
- «Создание страницы входа» на странице 693
- «Создание страницы с доступом только для авторизованных пользователей» на странице 695
- «Добавление хранимой процедуры (ColdFusion)» на странице 688
- «Удаление динамического содержимого» на странице 629
- «Добавление заказных вариантов поведения сервера» на странице 642

### Панель «Базы данных»

С помощью панели «Базы данных» можно создавать подключения к базам данных, просматривать базы данных и вставлять в страницы код, относящийся к базам данных.

С помощью этой панели можно просматривать базы данных и подключаться к ним.

- «Просмотр базы данных при помощи Dreamweaver» на странице 598
- «Подключения к базам данных для разработчиков ColdFusion» на странице 579
- «Подключения к базам данных для разработчиков ASP» на странице 580
- «Подключения к базам данных для разработчиков PHP» на странице 588

### Панель «Компоненты»

С помощью панели «Компоненты» можно создавать и просматривать компоненты и вставлять код компонентов в страницы .

***Примечание.*** *Эта панель не работает в представлении «Дизайн».*

С помощью этой панели можно выполнять следующие задачи:

❖ «Применение компонентов ColdFusion» на странице 698

# Определение источников динамического содержимого

## Определение набора записей без написания SQL

Создать набор записей можно, не вводя инструкции SQL вручную.

1 В окне документа откройте страницу, на которой будет использоваться данный набор записей.

2 Выберите меню «Окно» > «Привязки», чтобы отобразилась панель «Привязки».

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) на панели «Привязки» и выберите во всплывающем меню пункт «Набор записей (Запрос)».

Появится простое диалоговое окно «Набор записей». При создании сайта с помощью ColdFusion диалоговое окно «Набор записей» будет выглядеть несколько иначе. (Если вместо этого появится расширенное диалоговое окно «Набор записей», нажмите кнопку «Простое», чтобы переключиться в простой режим окна «Набор записей».)

4 Заполните диалоговое окно «Набор записей» в соответствии с типом документа.

Инструкции см. ниже.

**5** Нажмите кнопку «Тест», чтобы выполнить запрос и убедиться в том, что по запросу выдается нужный результат.

Если задан фильтр, использующий параметры, введенные пользователями, укажите значение в окне «Тестовое значение» и нажмите кнопку «ОК». Если образец набора записей успешно создан, появится таблица с данными, извлеченными из набора записей.

**6** Нажмите кнопку «ОК», чтобы добавить набор записей в список доступных источников содержимого на панели «Привязки».

### Параметры простого диалогового окна «Набор записей» (PHP, ASP)

**1** Введите имя набора записей в поле «Имя».

Принято добавлять к именам наборов записей префикс *rs*, чтобы отличать их от имен других объектов в коде, например `rsPressReleases`.

В именах наборов записей можно использовать только буквы, цифры и символ подчеркивания (_). Специальные символы или пробелы использовать нельзя.

**2** Выберите подключение во всплывающем меню «Подключение».

Если в списке нет подключений, нажмите кнопку «Определить», чтобы создать подключение.

**3** Выберите во всплывающем меню «Таблица» таблицу базы данных, из которой будут извлекаться данные для набора записей.

Во всплывающем меню отображаются все таблицы в указанной базе данных.

**4** Чтобы включить в набор записей подмножество столбцов таблицы, выберите параметр «Выбран» и выберите нужные столбцы, выделив их в списке щелчком с нажатой кнопкой «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh).

**5** Чтобы еще более сократить список записей, извлеченных из таблицы, заполните раздел «Фильтр».

- В первом всплывающем меню выберите столбец в таблице базы данных, значение из которого будет сравниваться с заданным тестовым значением.
- Выберите условное выражение во втором всплывающем меню, чтобы сравнить выбранное значение из каждой записи с тестовым значением.
- Выберите «Введенное значение» в третьем всплывающем меню.
- Введите тестовое значение в поле.

  Если указанное значение в записи удовлетворяет условию фильтра, запись будет включена в набор.

**6** Чтобы отсортировать записи, отметьте столбец, по которому нужно провести сортировку, а затем укажите порядок сортировки — по возрастанию (1, 2, 3... или A, B, C...) или по убыванию (необязательно).

**7** Нажмите кнопку «Тест», чтобы подключиться к базе данных и создать образец источника данных, а затем нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть источник данных.

Откроется таблица с найденными данными. Каждая строка содержит запись, а каждый столбец представляет одно из полей этой записи.

**8** Нажмите кнопку «ОК». Новый заданный набор записей появляется на панели «Привязки».

## Параметры простого диалогового окна «Набор записей» (ColdFusion)

Для документов ColdFusion можно определить набор записей в качестве источника динамического содержимого без создания инструкций SQL вручную.

1 Введите имя набора записей в поле «Имя».

Принято добавлять к именам наборов записей префикс *rs*, чтобы отличать их от имен других объектов в коде. Например: `rsPressReleases`

В именах наборов записей можно использовать только буквы, цифры и символ подчеркивания (_). Специальные символы или пробелы использовать нельзя.

2 При определении набора записей для компонента ColdFusion (то есть если в Dreamweaver открыт CFC-файл) выберите существующую CFC-функцию во всплывающем меню «Функция» или нажмите кнопку «Создать функцию», чтобы создать новую функцию.

***Примечание.*** *Всплывающее меню «Функция» появится только в том случае, когда CFC-файл является текущим документом и у пользователя есть доступ к компьютеру, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

Набор записей определяется в функции.

3 Выберите источник данных во всплывающем меню «Источник данных».

Если во всплывающем меню нет источников данных, необходимо создать источник данных ColdFusion.

4 При необходимости введите имя пользователя и пароль для сервера приложений ColdFusion в поля «Имя пользователя» и «Пароль».

Для доступа к источникам данных в ColdFusion может потребоваться имя пользователя и пароль. При отсутствии имени пользователя и пароля для доступа к источнику данных в ColdFusion обратитесь к администратору ColdFusion в организации.

5 Выберите во всплывающем меню «Таблица» таблицу базы данных, из которой будут извлекаться данные для набора записей.

Во всплывающем меню «Таблица» отображаются все таблицы в указанной базе данных.

6 Чтобы включить в набор записей подмножество столбцов таблицы, выберите параметр «Выбран» и выберите нужные столбцы, выделив их в списке щелчком с нажатой кнопкой «Ctrl» (Windows) или «Command» (Macintosh).

7 Чтобы еще более сократить список записей, извлеченных из таблицы, заполните раздел «Фильтр».

- В первом всплывающем меню выберите столбец в таблице базы данных, значение из которого будет сравниваться с заданным тестовым значением.
- Выберите условное выражение во втором всплывающем меню, чтобы сравнить выбранное значение из каждой записи с тестовым значением.
- Выберите «Введенное значение» в третьем всплывающем меню.
- Введите тестовое значение в поле.

  Если указанное значение в записи удовлетворяет условию, запись будет включена в набор

8 Чтобы отсортировать записи, выделите столбец, по которому нужно произвести сортировку, а затем укажите порядок сортировки — по возрастанию (1, 2, 3... или A, B, C...) или по убыванию (необязательно).

9 Нажмите кнопку «Тест», чтобы подключиться к базе данных и создать образец источника данных.

Откроется таблица с найденными данными. Каждая строка содержит запись, а каждый столбец представляет одно из полей этой записи. Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть тестовый набор записей.

**10** Нажмите кнопку «ОК». Новый определенный набор записей ColdFusion появится на панели «Привязки».

## Определение расширенного набора записей с помощью написания SQL.

С помощью расширенного диалогового окна «Набор записей» можно написать собственные инструкции SQL, их также можно создать с помощью графического дерева «Элементы базы данных».

**1** В окне документа откройте страницу, на которой будет использоваться данный набор записей.

**2** Выберите меню «Окно» > «Привязки», чтобы отобразилась панель «Привязки».

**3** Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) на панели «Привязки» и выберите во всплывающем меню пункт «Набор записей (Запрос)».

Откроется расширенное диалоговое окно «Набор записей». При создании сайта с помощью ColdFusion диалоговое окно «Набор записей» будет выглядеть несколько иначе. (Если вместо этого появится простое диалоговое окно «Набор записей», перейдите в расширенный режим, нажав кнопку расширенного режима.)

**4** Заполните поля в расширенном диалоговом окне «Набор записей».

Инструкции см. ниже.

**5** Нажмите кнопку «Тест», чтобы выполнить запрос и убедиться в том, что по запросу выдается нужный результат.

Если задан фильтр, использующий параметры, введенные пользователями, по нажатию кнопки «Тест» на экран выводится диалоговое окно «Тестовое значение». Введите значение в окно «Тестовое значение» и нажмите кнопку «ОК». Если образец набора записей успешно создан, появится таблица с данными, извлеченными из набора записей.

**6** Нажмите кнопку «ОК», чтобы добавить набор записей в список доступных источников содержимого на панели «Привязки».

### Дополнительные разделы справки

«Создание SQL-запросов с помощью дерева «Элементы базы данных»» на странице 616

«Подключения к базам данных для разработчиков ASP» на странице 580

«Подключения к базам данных для разработчиков PHP» на странице 588

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

«Добавление хранимой процедуры (ColdFusion)» на странице 688

Руководство по использованию языка SQL

### Параметры расширенного диалогового окна «Набор записей» (PHP, ASP)

Определить набор записей в качестве источника динамического содержимого можно, написав пользовательскую инструкцию SQL или создав ее с помощью графического дерева «Элементы базы данных».

**1** Введите имя набора записей в поле «Имя».

Принято к именам наборов записей добавлять префикс *rs*, чтобы отличать их от имен других объектов в коде. Например: `rsPressRelease`

В именах наборов записей можно использовать только буквы, цифры и символ подчеркивания (_). Специальные символы или пробелы использовать нельзя.

**2** Выберите подключение во всплывающем меню «Подключение».

**3** Введите инструкцию SQL в текстовой области SQL или создайте инструкцию SQL из выбранного набора записей при помощи графического дерева «Элементы базы данных», находящегося внизу диалогового окна.

Чтобы создать инструкцию SQL с помощью дерева «Элементы базы данных», выполните следующие действия.

- Убедитесь, что текстовая область SQL пуста.
- Разворачивайте узлы дерева до тех пор, пока не найдете нужный объект базы данных, например столбец в таблице или хранимую процедуру в базе данных.
- Выберите объект базы данных и нажмите одну из кнопок в правой части дерева.

Если выбрать столбец таблицы, будут доступны кнопки «SELECT», «WHERE» и «ORDER BY». Нажмите одну из кнопок, чтобы добавить соответствующее предложение в инструкцию SQL.

Также можно использовать существующую инструкцию SQL из хранимой процедуры, выбрав хранимую процедуру в дереве «Элементы базы данных» и нажав кнопку «Процедура». Dreamweaver автоматически заполняет области «SQL» и «Переменная».

**4** Если инструкция SQL содержит переменные, задайте их значения в области «Переменные». Для этого нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и введите имя переменной, ее тип (целое число, текст, дата, число с плавающей запятой), значение по умолчанию (значение, которое примет переменная в случае, если не будет возвращено значение времени выполнения) и значение времени выполнения.

***Примечание.*** *При использовании переменных в инструкции SQL в PHP Dreamweaver автоматически добавляет перед именем переменной символ доллара (вы точно не ошибетесь, забыв его указать, например введя «colname» вместо «$colname»).*

Если инструкция SQL содержит переменные, столбец «Значение по умолчанию» в окне «Переменные» должен содержать действительные тестовые значения.

Значение времени выполнения обычно представляет собой параметр URL или параметр формы, вводимый пользователем в поле HTML-формы.

Параметры URL-адреса в столбце «Значение времени выполнения»:

| **Модель сервера** | **Выражение значения времени выполнения для параметра URL** |
|---|---|
| ASP | Request.QueryString(«formFieldName») |
| PHP | $_GET['formFieldName'] |

Параметры форм в столбце «Значение времени выполнения».

| **Модель сервера** | **Выражение значения времени выполнения для параметра формы** |
|---|---|
| ASP | Request.Form(«formFieldName») |
| PHP | $_POST['formFieldName'] |

**5** Нажмите кнопку «Тест» для подключения к базе данных и создания экземпляра набора записей.

Если инструкция SQL содержит переменные, перед нажатием кнопки «Тест» необходимо убедиться в том, что в столбце «Значение по умолчанию» окна «Переменные» содержатся действительные тестовые значения.

Если операция прошла успешно, откроется таблица с данными набора записей. Каждая строка содержит запись, а каждый столбец представляет одно из полей этой записи. Нажмите кнопку «ОК», чтобы очистить набор записей.

**6** Если выдаются правильные результаты, нажмите кнопку «ОК».

## Параметры расширенного диалогового окна «Набор записей» (для ColdFusion)

Заказные SQL-запросы можно составлять в расширенном диалоговом окне «Набор записей» или с использованием дерева «Элементы базы данных» с помощью интерфейса «указал и щелкнул».

**1** Введите имя набора записей в поле «Имя».

Принято добавлять к именам наборов записей префикс *rs*, чтобы отличать их от имен других объектов в коде. Например: `rsPressReleases`

В именах наборов записей можно использовать только буквы, цифры и символ подчеркивания (_). Специальные символы или пробелы использовать нельзя.

При определении набора записей для компонента ColdFusion (то есть если в Dreamweaver открыт CFC-файл) выберите существующую CFC-функцию во всплывающем меню «Функция» или нажмите кнопку «Создать функцию», чтобы создать новую функцию.

***Примечание.*** *Всплывающее меню «Функция» появится только в том случае, когда CFC-файл является текущим документом и у пользователя есть доступ к компьютеру, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

Набор записей определяется в функции.

**2** Выберите источник данных во всплывающем меню «Источник данных».

Если во всплывающем меню источники данных отсутствуют, сначала нужно создать источник данных ColdFusion.

**3** При необходимости введите имя пользователя и пароль для сервера приложений ColdFusion в поля «Имя пользователя» и «Пароль».

Для доступа к источникам данных в ColdFusion может потребоваться имя пользователя и пароль. При отсутствии имени пользователя и пароля для доступа к источнику данных в ColdFusion обратитесь к администратору ColdFusion в организации.

**4** Введите инструкцию SQL в текстовой области SQL или создайте инструкцию SQL из выбранного набора записей при помощи графического дерева «Элементы базы данных», находящегося внизу диалогового окна.

**5** Чтобы построить инструкцию SQL с помощью дерева «Элементы базы данных», выполните следующие действия (необязательно):

- Убедитесь, что текстовая область SQL пуста.
- Разворачивайте узлы дерева до тех пор, пока не найдете нужный объект базы данных, например, столбец таблицы.
- Выберите объект базы данных и нажмите одну из кнопок в правой части дерева.

Например, если выбран столбец таблицы, доступны кнопки «Select», «Where» и «Order By». Нажмите одну из кнопок, чтобы добавить соответствующее предложение в инструкцию SQL.

Если инструкция SQL содержит параметры, задайте их значения в области «Параметры». Для этого нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и введите имя параметра и значение по умолчанию (значение, которое принимает параметр в случае, если не будет передано значение времени выполнения).

Если инструкция SQL содержит параметры, столбец «Значение по умолчанию» в окне «Параметры» должен содержать допустимые тестовые значения.

В окне «Параметры страницы» можно задать значения по умолчанию для значений времени выполнения в составляемых инструкциях SQL. Например, следующая инструкция SQL выбирает личное дело сотрудника по его личному номеру. Этому параметру можно присвоить значение по умолчанию, чтобы по запросу всегда выдавалось значение времени выполнения. В данном примере *FormFieldName* относится к полю формы, в котором пользователь вводит личный номер сотрудника:

```
SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = + (Request.Form(#FormFieldName#))
```

В диалоговом окне «Добавление параметров страницы» будут содержаться пары имя-значение, похожие на следующую:

| **Имя** | **Значения по умолчанию** |
|---|---|
| FormFieldName | 0001 |

Значение времени выполнения обычно представляет собой параметр URL или параметр формы, вводимый пользователем в поле HTML-формы.

**6** Нажмите кнопку «Тест» для подключения к базе данных и создания экземпляра набора записей.

Если инструкция SQL содержит переменные времени выполнения, перед нажатием кнопки «Тест» убедитесь, что в столбце «Значение по умолчанию» поля «Параметры страницы» содержатся допустимые тестовые значения.

Если операция прошла успешно, откроется таблица с данными набора записей. Каждая строка содержит запись, а каждый столбец представляет одно из полей этой записи. Нажмите кнопку «ОК», чтобы очистить набор записей.

**7** Если выдаются правильные результаты, нажмите кнопку «ОК».

### Определение параметров в инструкции SQL (ColdFusion)

Определите параметры в инструкции SQL; значение параметра по умолчанию используется, когда не возвращается значение времени выполнения.

**1** Выберите имя параметра во всплывающем меню «Имя».

**2** Введите значение по умолчанию для параметра в поле «Параметр по умолчанию» и нажмите кнопку «ОК».

### Определение параметров в инструкции SQL (PHP)

Определите параметры в инструкции SQL; значение параметра по умолчанию используется, когда не возвращается значение времени выполнения.

**1** Введите имя параметра в поле «Имя».

**2** Введите значение по умолчанию для параметра в поле «Параметр по умолчанию».

**3** Введите значение времени выполнения для параметра в поле «Динамическое значение» и нажмите кнопку «ОК».

## Создание SQL-запросов с помощью дерева «Элементы базы данных»

Вместо того чтобы вручную вводить SQL-запросы в поле SQL, для составления сложных SQL-запросов можно использовать интерфейс «указал и щелкнул» элемента базы данных. Дерево «Элементы базы данных» позволяет выбирать объекты баз данных и связывать их с помощью предложений SQL «SELECT», «WHERE» и «ORDER BY». После создания SQL-запроса в области «Переменные» диалогового окна можно определить любые параметры.

В следующих двух примерах представлены две инструкции SQL и этапы их создания при помощи дерева «Элементы базы данных» расширенного диалогового окна «Набор записей».

### Пример. Выбор таблицы

В данном примере полностью выбирается содержимое таблицы «Employees». Инструкция SQL, определяющая запрос, имеет следующий вид:

```
SELECT * FROM Employees
```

Чтобы создать этот запрос, выполните следующие действия.

1. Разверните узел «Таблицы», чтобы отобразить все таблицы в выбранной базе данных.
2. Выберите таблицу «Employees».
3. Нажмите кнопку «Выбрать».
4. Нажмите кнопку «ОК», чтобы добавить набор записей на панель «Привязки».

### Пример. Выбор отдельных строк из таблицы и сортировка результатов

В следующем примере выбираются две строки из таблицы «Employees» и выбирается должность сотрудника, равная значению переменной, определяемой пользователем. Затем результаты сортируются по имени сотрудника.

```
SELECT emplNo, emplName
FROM Employees
WHERE emplJob = 'varJob'
ORDER BY emplName
```

1. Разверните узел «Таблицы», чтобы отобразить все таблицы в выбранной базе данных; затем разверните таблицу `Employees`, чтобы просмотреть отдельные строки.
2. Составьте SQL-оператор следующим образом:

- Выделите `emplNo` и нажмите кнопку «Select».
- Выделите `emplName` и нажмите кнопку «Select».
- Выделите `emplJob` и нажмите кнопку «Where».
- Выделите `emplName` и нажмите кнопку «Order By».

3. Установите курсор вставки в после `WHERE emplJob` в текстовом поле SQL и наберите `='varJob'` (включая знак равенства).
4. Определите переменную `'varJob'`, нажав кнопку со знаком «Плюс» (+) в области «Переменные» и введя следующие значения в столбцы «Имя», «Значение по умолчанию» и «Значение времени выполнения»: `varJob`, `CLERK`, `Request («ob»)`.
5. Нажмите кнопку «ОК», чтобы добавить набор записей на панель «Привязки».

## Определение параметров URL

В параметрах URL хранятся данные, введенные пользователями. Сначала убедитесь, что на сервер передаются параметры форм или параметры URL. После того как переменная URL определена, ее значение можно использовать на текущей странице.

1 В окне документа откройте страницу, в которой будет использоваться переменная.

2 Выберите меню «Окно» > «Привязки», чтобы отобразилась панель «Привязки».

3 На панели «Привязки» нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите во всплывающем меню один из следующих пунктов.

| **Типы документов** | **Пункт меню для переменной URL на панели «Привязки»** |
|---|---|
| ASP | Переменная запроса > Request.QueryString |
| ColdFusion | Переменная URL |
| PHP | Переменная URL |

4 Введите имя переменной URL в соответствующее поле в диалоговом окне «Переменная URL» и нажмите кнопку «ОК».

Имя переменной URL обычно совпадает с именем поля HTML-формы или объекта, используемого для получения ее значения.

5 Переменная URL появится на панели «Привязки».

### Дополнительные разделы справки

«Параметры URL-адреса и параметры форм» на странице 604

«Добавление динамического содержимого на страницы» на странице 625

«Параметры URL-адреса» на странице 707

«Серверные переменные ColdFusion» на странице 607

## Определение параметров форм

В параметрах форм хранятся полученные данные, включенные в HTTP-запрос для веб-страницы. При создании формы, использующей метод `POST`, данные, отправляемые формой, передаются на сервер. Перед началом работы убедитесь, что параметры форм передаются на сервер. После определения параметра формы в качестве источника содержимого его значение можно использовать на странице.

1 В окне документа откройте страницу, в которой будет использоваться переменная.

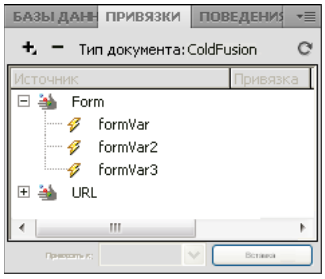
2 Выберите меню «Окно» > «Привязки», чтобы отобразилась панель «Привязки».

3 На панели «Привязки» нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите во всплывающем меню один из следующих пунктов.

| **Типы документов** | **Пункт меню панели «Привязки» для переменной формы** |
|---|---|
| ASP | Переменная запроса > Request.Form |
| ColdFusion | Переменная формы |
| PHP | Переменная формы |

4 Введите имя переменной формы в диалоговом окне «Переменная формы» и нажмите кнопку «ОК». Обычно имя параметра формы совпадает с именем поля HTML-формы или объекта, использованного для получения его значения.

Параметр формы появляется на панели «Привязки».




### Дополнительные разделы справки

«О динамических источниках содержимого» на странице 602

«Параметры URL-адреса и параметры форм» на странице 604

«Определение серверных переменных» на странице 620

## Определение переменных сеанса

Переменные сеанса используются для хранения и отображения данных, сохраняемых в течение посещения сайта (сеанса). Сервер создает отдельный объект сеанса для каждого пользователя и сохраняет его в течение установленного времени или пока этот объект не будет явным образом уничтожен.

Перед определением переменных сеанса для страницы необходимо создать их в исходном коде. После создания переменной сеанса в исходном коде веб-приложения можно использовать Dreamweaver для извлечения ее значения и использования на веб-странице.

1 Создайте переменную сеанса в исходном коде и присвойте ей значение.

Например, в данном примере ColdFusion создается экземпляр сеанса под названием `username` и ему присваивается значение `Cornelius`:

```
<CFSET session.username = Cornelius>
```

2 Для отображения панели «Привязки» выберите меню «Окно» > «Привязки».

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «Переменная сеанса» во всплывающем меню.

4 Введите имя переменной, заданное в исходном коде приложения, и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«Сбор данных от пользователей» на странице 706

«Принцип работы переменных сеанса» на странице 604

«Сбор, хранение и извлечение информации с помощью переменных сеанса» на странице 605

## Определение переменных приложения для ASP и ColdFusion

При работе с ASP и ColdFusion переменные приложения можно использовать для хранения и отображения данных, сохраняемых в течение всего времени работы приложения, а также при смене пользователей. После определения переменной приложения ее значение можно использовать на странице.

***Примечание.*** *В PHP объектов для переменных приложений не существует.*

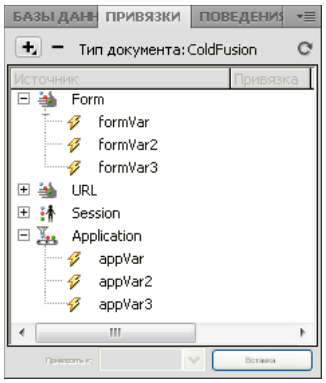
1 Откройте динамический документ в окне документа.

2 Для отображения панели «Привязки» выберите меню «Окно» > «Привязки».

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «Переменная приложения» во всплывающем меню.

4 Введите имя переменной, заданное в исходном коде приложения, и нажмите кнопку «ОК».

Переменная приложения появляется на панели «Привязки» под значком приложения.




### Дополнительные разделы справки

«О добавлении динамического содержимого» на странице 625

«Определение серверных переменных» на странице 620

## Использование переменной в качестве источника данных для набора записей ColdFusion

При определении набора записей для страницы на панели «Привязки» Dreamweaver указывает имя источника данных ColdFusion в теге `cfquery` на странице. Для большей гибкости можно хранить имя источника данных в переменной и использовать эту переменную в теге `cfquery`. Dreamweaver дает возможность визуального указания такой переменной в наборе данных.

1 Убедитесь, что в окне документа активна страница ColdFusion.

2 На панели «Привязки» нажмите кнопку со знаком «плюс» (+) и выберите во всплывающем меню «Переменная имени источника данных»:

Появится диалоговое окно «Переменная имени источника данных»

3 Определите переменную и нажмите кнопку «ОК».

4 При определении набора записей выберите эту переменную в качестве источника данных для набора записей.

В диалоговом окне «Набор записей» переменная отображается во всплывающем меню «Источник данных» вместе с источниками данных ColdFusion на сервере.

5 Заполните поля диалогового окна «Набор записей» и нажмите кнопку «ОК».

6 Инициализируйте переменную.

Dreamweaver не инициализирует переменную, поэтому ее можно инициализировать с любым значением и где угодно. Переменная может быть инициализирована в коде страницы (до тега `cfquery`), во включаемом файле или в другом файле как переменная сеанса или приложения.

## Определение серверных переменных

Серверные переменные определяются в качестве источников динамического содержимого, используемого в веб-приложении. Серверные переменные отличаются в зависимости от типа документа и включают переменные формы, URL, сеанса и приложения.

Серверные переменные доступны всем клиентам, имеющим доступ к серверу, и всем приложениям, выполняющимся на сервере. Переменные сохраняются, пока сервер не будет остановлен.

### Дополнительные разделы справки

«Добавление динамического содержимого на страницы» на странице 625

«Параметры URL-адреса» на странице 707

«Параметры HTML-форм» на странице 706

«Серверные переменные ColdFusion» на странице 607

### Определение серверных переменных ColdFusion

1 Откройте панель «Привязки» («Окно» > «Привязки»). Введите имя переменной сервера в диалоговом окне «Переменная сервера» и нажмите кнопку «ОК».

2 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите серверную переменную во всплывающем меню.

3 Введите имя переменной и нажмите кнопку «ОК». Серверная переменная ColdFusion появляется на панели «Привязки».

В следующей таблице приведены встроенные серверные переменные ColdFusion:

| **Переменная** | **Описание** |
|---|---|
| Server.ColdFusion.ProductName | Имя продукта ColdFusion. |
| Server.ColdFusion.ProductVersion | Номер версии ColdFusion. |
| Server.ColdFusion.ProductLevel | Выпуск ColdFusion (Enterprise, Professional). |
| Server.ColdFusion.SerialNumber | Серийный номер установленной версии ColdFusion. |
| Server.OS.Name | Название операционной системы сервера (Windows XP, Windows 2000, Linux). |
| Server.OS.AdditionalInformation | Дополнительная информация об установленной операционной системе (пакеты исправлений, обновления). |
| Server.OS.Version | Версия установленной операционной системы. |
| Server.OS.BuildNumber | Номер сборки установленной операционной системы. |

## Определение локальной переменной ColdFusion

*Локальные переменные* — это переменные, созданные на странице ColdFusion при помощи тега `CFSET` или `CFPARAM`. Заданная локальная переменная отображается на панели «Привязки».

❖ Введите имя локальной переменной в диалоговом окне «Локальная переменная» и нажмите кнопку «ОК».

## Определение серверных переменных ASP

В качестве источников динамического содержимого можно определить следующие серверные переменные ASP: `Request.Cookie`, `Request.QueryString`, `Request.Form`, `Request.ServerVariables` и `Request.ClientCertificates`.

1 Откройте панель «Привязки» («Окно» > «Привязки»).

2 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «Переменная запроса» во всплывающем меню.

3 Выберите следующие наборы запросов во всплывающем меню «Тип» в диалоговом окне «Переменная запроса»:

**Набор QueryString** Извлекает данные, присоединенные к URL-адресу страницы-отправителя, например когда страница содержит HTML-форму, использующую метод `GET`. Строка запроса состоит из одной или нескольких пар имя-значение (например, `last=Smith`, `first=Winston`), добавленных к URL-адресу после знака вопроса (`?`). Если строка запроса содержит больше одной пары имя-значение, они объединяются с помощью знака `&`.

**Набор Form** Извлекает данные формы, находящиеся в теле HTTP-запроса, с помощью HTML-формы с методом `POST`.

**Набор ServerVariables** Извлекает значения предварительно заданных переменных окружения. В наборе много переменных, включая `CONTENT_LENGTH` (длина содержимого, переданного в запросе HTTP, которая может быть использована для проверки заполнения формы) и `HTTP_USER_AGENT` (предоставляет сведения об используемом пользователем браузере).

Так, например, `Request.ServerVariables(«HTTP_USER_AGENT»)` содержит данные об отвечающем браузере, такие как `Mozilla/4.07 [en] (WinNT; I)`, что означает браузер Netscape Navigator 4.07.

Полный список серверных переменных окружения ASP можно получить в документации, установленной вместе с Microsoft Personal Web Server (PWS) или Internet Information Server (IIS).

**Набор Cookies** Извлекает значения cookie-переменных, передаваемых в HTTP-запросе. Предположим, например, что в страницу передается cookie-переменная под названием «readMe» на системе пользователя. На сервере значения этой cookie-переменной хранятся в переменной `Request.Cookies(«readMe»)`.

**Набор ClientCertificate** Извлекает поля сертификата из HTTP-запроса, отправляемого браузером. Поля сертификата определяются стандартом X.509.

4 Выберите переменную в наборе, доступ к которому требуется получить, и нажмите кнопку «ОК».

Например, если необходимо просмотреть данные в переменной `Request.ServerVariables(«HTTP_USER_AGENT»)`, введите аргумент `HTTP_USER_AGENT`. Если требуется просмотреть данные в переменной `Request.Form(«lastname»)`, введите аргумент `lastname`.

Переменная запроса отображается на панели «Привязки».

## Определение серверных переменных PHP

Определите серверные переменные в качестве источника динамического содержимого для страниц PHP. Серверные переменные PHP отображаются на панели «Привязки».

1 Откройте панель «Привязки» («Окно» > «Привязки»).

2 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите переменную во всплывающем меню.

3 Введите имя переменной (например REQUEST_METHOD) в диалоговом окне «Переменная запроса» и нажмите кнопку «ОК».

Дополнительные сведения можно получить с помощью поиска по слову $_SERVER в документации PHP.

## Определение клиентской переменной ColdFusion

Определите клиентскую переменную ColdFusion в качестве источника динамического содержимого страницы. Новая определенная клиентская переменная ColdFusion появляется на панели «Привязки».

❖ Введите имя переменной в диалоговом окне «Клиентская переменная» и нажмите кнопку «ОК».

Например, для просмотра данных в переменной ColdFusion `Client.LastVisit` введите `LastVisit`.

*Клиентские переменные* — это переменные, создаваемые в коде для связывания данных с определенным клиентом. Клиентские переменные сохраняют состояние приложения при переходе пользователя между страницами внутри приложения, а также между сеансами.

Клиентские переменные могут определяться пользователем или быть встроенными. В следующей таблице приведены встроенные клиентские переменные ColdFusion:

| **Переменная** | **Описание** |
|---|---|
| Client.CFID | Инкрементный идентификатор для каждого клиента, подключающегося к серверу. |
| Client.CFTOKEN | Случайно генерируемый номер для уникальной идентификации отдельного клиента. |
| Client.URLToken | Сочетание CFID и CFTOKEN, передаваемое между шаблонами, когда не применяются cookie-переменные. |
| Client.LastVisit | Содержит временную метку последнего посещения клиента. |
| Client.HitCount | Число запросов страниц, привязанных к отдельному клиенту (отслеживается с помощью CFID и CFTOKEN). |
| Client.TimeCreated | Содержит временную метку создания переменных CFID и CFTOKEN для конкретного клиента. |

## Определение cookie-переменной ColdFusion

Cookie-переменные создаются в коде, а сведения о доступе, содержащиеся в cookie-переменных, передаются браузером на сервер. Определенная cookie-переменная отображается на панели «Привязки».

❖ Введите имя cookie-переменной в диалоговом окне «Переменная cookie» и нажмите кнопку «ОК».

## Определение переменной CGI ColdFusion

Определенная переменная CGI отображается на панели «Привязки».

❖ Введите имя переменной в диалоговом окне «Переменная CGI» и нажмите кнопку «ОК».

Например, если необходимо просмотреть данные в переменной `CGI.HTTP_REFERER` , введите `HTTP_REFERER`.

В следующей таблице приведен список наиболее распространенных переменных ColdFusion CGI, создаваемых на сервере:

| Переменная | Описание |
|---|---|
| SERVER_SOFTWARE | Имя и версия программного обеспечения информационного сервера, отвечающего на запрос (и управляющего шлюзом). Формат: название/версия. |
| SERVER_NAME | Имя сервера, DNS-псевдоним или IP-адрес, как указано в URL-адресах с ссылкой на самих себя. |
| GATEWAY_INTERFACE | Версия спецификации CGI, которой соответствует данный сервер. Формат: CGI/версия. |
| SERVER_PROTOCOL | Название и версия информационного протокола, по которому был передан запрос. Формат: протокол/версия. |
| SERVER_PORT | Номер порта, на который был отправлен запрос. |
| REQUEST_METHOD | Метод, с помощью которого был отправлен запрос. В случае с HTTP это Get, Head, Post и т.д. |
| PATH_INFO | Дополнительные сведения о пути, предоставленные клиентом. Доступ к сценариям возможен через виртуальный путь к ним, после которого указываются дополнительные данные. Эти сведения передаются как PATH_INFO. |
| PATH_TRANSLATED | Сервер передает преобразованную версию PATH_INFO, в которой виртуальный путь переведен в физический. |
| SCRIPT_NAME | Виртуальный путь к выполняемому сценарию; используется для URL-адресов со ссылкой на самих себя. |
| QUERY_STRING | Данные запроса, следующие за вопросительным знаком (?) в URL-адресе, ссылающемся на этот сценарий. |
| REMOTE_HOST | Имя хоста, сделавшего запрос. Если на сервере нет этих сведений, он задает переменную REMOTE_ADDR и не задает REMOTE_HOST. |
| REMOTE_ADDR | IP-адрес удаленного хоста, сделавшего запрос. |
| AUTH_TYPE | Если сервер поддерживает аутентификацию пользователя и сценарий защищен, это метод для конкретного протокола, применяемый для проверки пользователя. |
| REMOTE_USER AUTH_USER | Если сервер поддерживает аутентификацию пользователя и сценарий защищен, это имя проверенного пользователя. (Доступно также в виде AUTH_USER.) |
| REMOTE_IDENT | Если удаленный HTTP-сервер поддерживает аутентификацию RFC 931, в эту переменную заносится полученное от сервера имя удаленного пользователя. Используйте эту переменную только для ведения журнала. |
| CONTENT_TYPE | Для запросов с прикрепленными данными, таких как HTTP POST и PUT, это тип данных содержимого. |
| CONTENT_LENGTH | Длина содержимого, предоставленного клиентом. |

В следующей таблице приведен список наиболее распространенных переменных CGI, создаваемых браузером и передаваемых серверу:

| Переменная | Описание |
|---|---|
| HTTP_REFERER | Ссылающийся документ. Документ, связанный с данными формы или передавший их. |
| HTTP_USER_AGENT | Браузер, которым пользуется клиент для передачи запроса. Формат: программное обеспечение/версия библиотека/версия. |
| HTTP_IF_MODIFIED_SINCE | Время последнего изменения страницы. Эта переменная высылается браузером, как правило, в ответ на заголовок LAST_MODIFIED HTTP, высланный сервером. Она может применяться для использования кэширования данных браузером. |

## Кэширование источников содержимого

Источники динамического содержимого можно кэшировать или сохранять в заметках разработчика. Это позволяет работать над страницей даже при отсутствии доступа к базе данных или серверу приложений, на котором хранятся источники динамического содержимого. Кэширование также может ускорить разработку, устранив необходимость повторных обращений к серверу базы данных и серверу приложений.

❖ Нажмите кнопку со стрелкой в правом верхнем углу панели «Привязки» и переключите пункт «Кэш» во всплывающем меню.

После изменения одного из источников содержимого кэш можно обновить, нажав кнопку «Обновить» (значок с круговой стрелкой) в правом верхнем углу панели «Привязки». (Разверните панель, если этой кнопки не видно).

## Изменение и удаление источников содержимого

Можно изменить или удалить любой существующий источник динамического содержимого, то есть любой источник содержимого, указанный на панели «Привязки».

Изменение или удаление источника содержимого на панели «Привязки» не приводит к изменению или удалению каких-либо экземпляров этого содержимого на странице. При этом просто изменяется или удаляется доступный источник содержимого для этой страницы.

### Изменение источника содержимого на панели «Привязки»

1. На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») дважды щелкните имя источника содержимого, который требуется изменить.
2. Внесите изменения в появившемся диалоговом окне.
3. Если выдаются правильные результаты, нажмите кнопку «ОК».

### Удаление источника содержимого из панели «Привязки»

1. Выберите источник из списка на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»).
2. Нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).

## Копирование набора записей из одной страницы в другую

Набор записей можно скопировать из одной страницы в другую в пределах заданного сайта.

1. Выберите набор записей на панели «Привязки» или «Поведение сервера».
2. Щелкните правой кнопкой мыши набор записей и выберите «Копировать» во всплывающем меню.
3. Откройте страницу, в которую необходимо скопировать набор записей.
4. Щелкните правой кнопкой мыши панель «Привязки» или «Поведение сервера» и выберите «Вставить» во всплывающем меню.

### Дополнительные разделы справки

«О динамических источниках содержимого» на странице 602

«Изменение и удаление источников содержимого» на странице 624

# Добавление динамического содержимого на страницы

## О добавлении динамического содержимого

После определения одного или нескольких источников динамического содержимого их можно использовать для добавления динамического содержимого в страницы. Источники содержимого могут включать столбец в наборе записей, значение, переданное через HTML-форму, значение, содержащееся в серверном объекте или другие данные.

В Dreamweaver динамическое содержимое можно разместить практически в любой части веб-страницы или ее исходного HTML-кода. Динамическое содержимое можно разместить в том месте, где находится курсор вставки, заменить им текстовую строку или вставить его как атрибут HTML. Например, динамическое содержимое может определять атрибут `src` рисунка или атрибут `value` поля формы.

Динамическое содержимое можно добавить в страницу, выбрав источник содержимого на панели «Привязки». Dreamweaver вставляет в код страницы серверный сценарий, который указывает серверу передать данные от источника содержимого в HTML-код страницы, когда страница вызывается браузером.

Как правило, существует несколько способов сделать элемент страницы динамическим. Например, чтобы сделать рисунок динамическим, можно использовать панель «Привязки», инспектор свойств или команду «Изображение» в меню «Вставка».

По умолчанию на HTML-странице может одновременно отображаться только одна запись. Для отображения остальных записей набора записей можно добавить ссылку для последовательного перемещения по записям или создать область повторения для отображения нескольких записей на одной странице.

### Дополнительные разделы справки

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

«Создание навигационной панели наборов записей» на странице 632

«Отображение нескольких результатов из набора записей» на странице 635

«Применение элементов макета и типографских элементов к динамическим данным» на странице 632

«Использование предопределенных форматов данных» на странице 639

## О динамическом тексте

Динамический текст принимает любое текстовое форматирование, применяемое к существующему тексту или тому месту, где находится курсор вставки. Например, если к выделенному тексту применяется определенный CSS-стиль, он будет применен к динамическому содержимому, заменяющему этот текст. Формат текста динамического содержимого можно добавить или изменить с помощью любого из средств форматирования текста в Dreamweaver.

К динамическому тексту также можно применять формат данных. Например, если данные представляют даты, можно задать специальные форматы даты: 04/17/00 — для посетителей из США или 17/04/00 — для посетителей из Канады.

## Создание динамического текста

Можно заменить существующий текст динамическим или разместить динамический текст в том месте, где находится курсор вставки на странице.

### Дополнительные разделы справки

«О наборах записей» на странице 603

«Использование предопределенных форматов данных» на странице 639

### Добавление динамического текста

1. В представлении «Дизайн» выберите текст на странице или щелкните в том месте, куда требуется добавить динамический текст.
2. Выберите источник содержимого из списка на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»). При выборе набора записей укажите нужный столбец набора записей.

Источник содержимого должен содержать простой текст (текст в кодировке ASCII). HTML-код является простым текстом. Если в списке нет ни одного источника содержимого или имеющиеся источники не соответствуют требованиям, нажмите кнопку со знаком «плюс» (+), чтобы определить новый источник содержимого.

3. Выберите формат данных для текста (необязательно).
4. Нажмите «Вставить» или перетащите источник содержимого на страницу.

Появится местозаполнитель динамического содержимого. (Если на странице выбран текст, местозаполнитель заменит выбранный текст.) Местозаполнитель для набора записей имеет формат `{RecordsetName.ColumnName}`, где `Recordset` — это имя набора записей, а `ColumnName` — имя выбранного столбца в наборе записей.

Иногда длинный местозаполнитель для динамического текста нарушает макет страницы в окне документа. Эту проблему можно решить с использованием пустых фигурных скобок в качестве местозаполнителя, как описано в следующем разделе.

### Отображение местозаполнителей вместо динамического текста

1. Выберите меню «Правка» > «Настройки» > «Невидимые элементы» (Windows) или «Dreamweaver» > «Настройки» > «Невидимые элементы» (Macintosh).
2. Выберите «{ }» во всплывающем меню «Показывать динамический текст в виде» и нажмите кнопку «ОК».

## Создание динамических изображений

Изображения на странице можно сделать динамическими. Предположим, что необходимо создать страницу для отображения предметов, продаваемых в рамках благотворительного аукциона. Каждая страница будет содержать текст описания и фотографию одного предмета. Общий макет страницы остается неизменным для каждого предмета, но фотография (и текст описания) могут изменяться.

1. Откройте страницу в представлении «Дизайн» («Просмотр» > «Дизайн»), установите курсор вставки там, где необходимо разместить рисунок.
2. Выберите «Вставка» > «Рисунок».

Появится диалоговое окно «Выбрать источник изображения».

3. Выберите «Источники данных» (Windows) или нажмите кнопку «Источники данных» (Macintosh).

Появится список источников содержимого.

**4** Выберите источник содержимого из списка и нажмите кнопку «ОК».

Источник содержимого должен представлять собой набор записей, содержащий пути к файлам рисунков. В зависимости от файловой структуры сайта пути могут быть абсолютными, относительными для документа или корневого каталога.

***Примечание.*** *Dreamweaver не поддерживает использование двоичных изображений, хранящихся в базе данных.*

Если в списке нет наборов записей или имеющиеся наборы записей не отвечают требованиям, определите новый набор записей.

### Дополнительные разделы справки

«Определение набора записей без написания SQL» на странице 609

## Создание динамических HTML-атрибутов

Внешний вид страницы можно изменять динамически, связав атрибуты HTML с данными. Например, можно изменить фоновый рисунок таблицы, привязав атрибут таблицы `background` к полю в наборе записей.

Атрибуты HTML можно задать с помощью панели «Привязки» или инспектора свойств.

### Создание динамических HTML-атрибутов с помощью панели «Привязки»

**1** Откройте панель «Привязки», выбрав меню «Окно» > «Привязки».

**2** Убедитесь, что на панели «Привязки» есть необходимый источник данных.

Источник содержимого должен содержать данные, подходящие для атрибута HTML, с которым они будут связаны. Если в списке нет ни одного источника содержимого или имеющиеся источники не соответствуют требованиям, нажмите кнопку со знаком «плюс» (+), чтобы определить новый источник данных.

**3** В представлении «Дизайн» выберите объект HTML.

Например, для выбора таблицы HTML щелкните внутри таблицы и выберите тег `<table>` в селекторе тегов в левой нижней части окна документа.

**4** Выберите источник содержимого из списка на панели «Привязки».

**5** В поле «Привязать к» выберите атрибут HTML во всплывающем меню.

**6** Нажмите «Привязать».

При следующем запуске страницы на сервере приложений значение источника данных будет назначено атрибуту HTML.

### Создание динамических HTML-атрибутов с помощью инспектора свойств

**1** В представлении «Дизайн» выберите объект HTML и откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства»).

Например, для выбора таблицы HTML щелкните внутри таблицы и выберите тег `<table>` в селекторе тегов в левой нижней части окна документа.

**2** Способ привязки источника динамического содержимого к атрибуту HTML зависит от его расположения.

- Если в инспекторе свойств рядом с атрибутом, который нужно привязать, отображается значок папки, то щелкните этот значок, чтобы открыть диалоговое окно выбора, а затем выберите «Источники данных», чтобы отобразить список источников данных.

- Если рядом с атрибутом, который необходимо связать, нет значка папки, перейдите на вкладку «Список» (нижняя из двух вкладок) в левой части инспектора.

Будет включено представление «Список».

- Если атрибут, который необходимо связать, в списке отсутствует, нажмите кнопку со знаком «плюс» (+), затем введите имя атрибута или нажмите небольшую кнопку со стрелкой и выберите атрибут во всплывающем меню.

3 Чтобы сделать значение атрибута динамическим, щелкните атрибут, затем щелкните значок с молнией в конце строки атрибута.

Если щелкнуть значок с молнией, появляется список источников данных.

Если щелкнуть значок папки, появляется диалоговое окно выбора файла. Щелкните «Источники данных» для отображения списка источников содержимого.

4 Выберите источник содержимого из списка источников содержимого и нажмите кнопку «ОК».

Источник содержимого должен содержать данные, подходящие для атрибута HTML, с которым они будут связаны. Если в списке нет ни одного источника содержимого или имеющиеся источники не соответствуют требованиям, определите новый источник содержимого.

При следующем запуске страницы на сервере приложений значение источника данных будет назначено атрибуту HTML.

## Создание динамических параметров ActiveX, Flash и других объектов

Параметры Java-апплетов и подключаемых модулей, а также параметры объектов ActiveX, Flash, Shockwave, Director, Generator можно сделать динамическими.

Сначала убедитесь, что поля набора записей содержат данные, подходящие для параметров объекта, которые будут связаны с данными.

1 В представлении «Дизайн» выберите объект на странице и откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства»).

2 Нажмите кнопку «Параметры».

3 Если нужный параметр отсутствует в списке, нажмите кнопку со знаком «плюс» (+) и введите имя параметра в столбце «Параметр».

4 Щелкните столбец «Значение» для параметра, а затем щелкните значок с молнией для указания динамического значения.

Появится список источников данных.

5 Выберите источник данных из списка и нажмите кнопку «ОК».

Источник данных должен содержать данные, подходящие для параметра объекта, с которым они будут связаны. Если в списке нет ни одного источника данных или имеющиеся источники не соответствуют требованиям, определите новый источник данных.

### Дополнительные разделы справки

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

# Изменение динамического содержимого

## О динамическом содержимом

Динамическое содержимое страницы можно изменить, отредактировав поведение сервера, предоставляющий это содержимое. Например, можно изменить поведение сервера для набора записей, чтобы предоставлять большее число записей для страницы.

Динамическое содержимое страницы отображается на панели «Поведение сервера». Например, при добавлении набора записей в страницу на панели «Поведение сервера» он отображается следующим образом:

```
Recordset(myRecordset)
```

При добавлении еще одного набора записей в страницу на панели «Поведение сервера» оба набора отображаются следующим образом:

```
Recordset(mySecondRecordset)Recordset(myRecordset)
```

## Изменение динамического содержимого

1 Откройте панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера»).

2 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) для отображения вариантов поведения сервера и дважды щелкните поведение сервера на панели.

Появится диалоговое окно, использовавшееся при определении оригинального источника данных.

3 Внесите изменения в диалоговом окне и нажмите кнопку «ОК».

## Удаление динамического содержимого

❖ Динамическое содержимое на странице можно удалить одним из следующих способов.

- Выберите динамическое содержимое на странице и нажмите клавишу «Delete».
- Выберите динамическое содержимое на панели «Поведение сервера» и нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).

***Примечание.*** *При этом со страницы удаляется серверный сценарий, извлекающий динамическое содержимое из базы данных. Данные из базы данных не удаляются.*

## Проверка динамического содержимого

Динамическое содержимое можно просмотреть и изменить при помощи интерактивного представления.

Во время отображения динамического содержимого можно выполнять следующие действия.

- настраивать макет страницы при помощи инструментов дизайна страницы;
- добавлять, редактировать и удалять динамическое содержимое;
- добавлять, редактировать и удалять варианты поведения сервера.

1 Нажмите кнопку интерактивного представления, чтобы отобразить динамическое содержимое.

2 Внесите необходимые изменения на странице. Для внесения изменений и просмотра их результатов придется переключаться между интерактивным представлением и представлениями кода и структуры.

### Дополнительные разделы справки

«Параметры HTML-форм» на странице 706

«Параметры URL-адреса» на странице 707

«Принцип работы переменных сеанса» на странице 604

## Редактирование динамического содержимого пользователями Adobe Contribute

Когда пользователь Contribute редактирует динамическое содержимое или невидимые элементы (например, сценарии и комментарии), Contribute отображает  динамическое содержимое и невидимые элементы в виде желтых маркеров. По умолчанию пользователи Contribute не могут выделить или удалить эти маркеры.

Чтобы пользователи Contribute могли выделять и удалять динамическое содержимое и другие невидимые элементы страницы, нужно соответствующим образом изменить параметры для групп разрешений. Обычно пользователи Contribute не изменяют динамическое содержимое, даже если могут его выделять.

***Примечание.*** *При помощи некоторых серверных технологий можно отобразить статический текст с помощью серверного тега или функции. Чтобы пользователи Contribute могли редактировать статический текст на динамической странице, созданной с использованием такой серверной технологии, поместите статический текст вне серверных тегов. Дополнительные сведения см. в разделе Администрирование Adobe Contribute.*

1. Выберите меню «Сайт» > «Администрировать сайт Contribute».
2. Если не включены некоторые параметры, необходимые для совместимости с Contribute, появится диалоговое окно, в котором эти параметры можно включить. Нажмите кнопку «ОК» для включения этих параметров совместимости с Contribute.
3. Если необходимо, введите пароль администратора и нажмите кнопку «ОК».

Появится диалоговое окно «Администрирование веб-сайта».

4. Выберите роль в категории «Пользователи и роли» и нажмите кнопку «Изменить параметры ролей».
5. Выберите категорию «Правка» и выключите параметр защиты сценариев и форм.
6. Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно «Редактирование параметры».
7. Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно «Администрирование веб-сайта».

### Дополнительные разделы справки

«Управление сайтами Contribute с помощью программы Dreamweaver» на странице 57

«Создание шаблона для сайта Contribute» на странице 430

## Изменение наборов записей с помощью инспектора свойств

С помощью инспектора свойств можно изменить выбранный набор записей. Доступные параметры зависят от модели сервера.

1. Откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и выберите набор записей на панели «Поведения сервера» («Окно» > «Поведение сервера»).
2. Отредактируйте нужные параметры. При выборе в инспекторе нового параметра Dreamweaver обновляет страницу.

**Дополнительные разделы справки**
«Изменение динамического содержимого» на странице 629

# Отображение записей баз данных

## О записях базы данных

Отображение записей баз данных подразумевает получение сведений из базы данных или других источников содержимого и отображение этих сведений на веб-странице. Dreamweaver предлагает несколько способов отображения динамического содержимого и несколько встроенных вариантов поведения сервера, позволяющих улучшить представление динамического содержимого, а также дающих пользователям возможность простого поиска и просмотра сведений, полученных из базы данных.

Базы данных и другие источники динамического содержимого обеспечивают большую гибкость и функциональность при поиске, сортировке и просмотре больших объемов данных. Использование базы данных для хранения содержимого веб-сайтов имеет смысл, когда необходимо хранить большой объем информации, а затем извлекать и отображать ее в понятном виде. Dreamweaver предоставляет несколько инструментов и встроенных вариантов поведения, помогающих эффективно извлекать и отображать сведения из базы данных.

## Варианты поведения сервера и элементы форматирования

Dreamweaver предоставляет следующие варианты поведения сервера и элементы форматирования, улучшающие отображение динамического содержимого:

**Форматы** Позволяют применять различные форматы (цифровой, денежный, даты и времени, процентный) к динамическому тексту.

Например, если цена какого-либо предмета в наборе записей составляет 10,989, ее можно отобразить на странице как $10.99, если выбрать формат Dreamweaver «Денежная единица — 2 десятичных разряда». В этом формате числа отображаются с двумя знаками после запятой. Если в числе больше знаков после запятой, при применении формата оно округляется до ближайшего десятичного числа. Если в числе нет десятичных разрядов, к нему добавляется десятичная запятая и два нуля.

**Повторяющаяся область** Это поведение сервера позволяет отобразить несколько элементов из результатов запроса и задать количество отображаемых на странице записей.

**Навигация в наборе записей** Это поведение сервера вставляет элементы навигации, позволяющие пользователям перемещаться к следующей или предыдущей группе записей, возвращенной набором записей. Например, если с помощью серверного объекта «Повторяющаяся область» выбрано отображение 10 записей на страницу, а набор записей возвращает 40 записей, можно перемещаться по 10 записям за раз.

**Строка состояния набора записей** Это поведение сервера позволяет установить счетчик, показывающий пользователю, в каком месте набора записей он находится по отношению к общему числу возвращенных записей.

**Отображение области** Это поведение сервера позволяет показать или скрыть объекты на странице в зависимости от отображаемых в данный момент записей. Например, если пользователь дошел до последней записи в наборе, можно скрыть ссылку *Далее* и показать только ссылку *Назад*.

## Применение элементов макета и типографских элементов к динамическим данным

Существенным преимуществом Dreamweaver является возможность представлять динамические данные на структурированной странице и применять типографское форматирование с помощью HTML и CSS. Для применения форматов к динамическим данным в формате Dreamweaver отформатируйте таблицы и местозаполнители для динамических данных с помощью средств форматирования Dreamweaver. При вставке данных из источника данных к ним автоматически применяются заданные параметры форматирования шрифта, абзаца и таблицы.

### Дополнительные разделы справки

«Представление содержимого в таблицах» на странице 191

«Добавление и форматирование текста» на странице 236

## Перемещение по набору записей из базы данных

С помощью ссылок навигации по набору записей пользователь может перемещаться от одной записи к другой или от одного набора записей к другому. Например, при создании страницы, на которой одновременно может отображаться пять записей, можно разместить на ней ссылки *Далее* и *Назад* для перехода к предыдущим или следующим пяти записям.

Для перемещения по набору записей можно создать четыре типа навигационных ссылок: «Первая», «Предыдущая», «Следующая» и «Последняя». На одной странице может находиться любое число таких ссылок при условии, что все они работают с одним набором записей. На одной странице нельзя разместить ссылки для перемещения по второму набору записей.

Для навигационных ссылок необходимы следующие динамические элементы:

- набор записей, по которому осуществляется перемещение;
- динамическое содержимое страницы для отображения записи или набора записей;
- текст или изображения на странице, выполняющие роль элементов навигации при щелчке мыши;
- набор поведений сервера «Переместить в запись» для перемещения по набору записей.

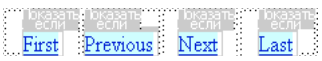
  Два последних элемента можно добавить с помощью серверного объекта «Навигационная панель записей» или отдельно с помощью инструментов дизайна и панели «Поведение сервера».

## Создание навигационной панели наборов записей

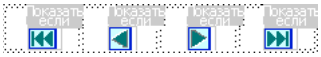
Навигационная панель наборов записей можно создать одним действием при помощи поведения сервера «Навигационная панель наборов записей». Серверный объект добавляет следующие блоки на страницу:

- таблица HTML со ссылками в виде текста или рисунков;
- набор вариантов поведения сервера «Переместить в»;
- набор вариантов поведения сервера «Показать область».

  Текстовая версия навигационная панели наборов записей выглядит так:



Графическая версия навигационная панель наборов записей выглядит так:



Перед размещением панели навигации на странице убедитесь, что на странице есть набор записей, по которому необходимо перемещаться, и макет страницы допускает отображение записей.

После размещения панели навигации на странице ее можно настроить по своему усмотрению с помощью инструментов дизайна. Также можно изменить варианты поведения сервера «Переместить в» и «Показать область», дважды щелкнув их на панели «Поведение сервера».

Dreamweaver создает таблицу с ссылками в виде текста или рисунков, которые позволяют переходить между записями выбранного набора записей по щелчку. При отображении первой записи набора ссылки «*Первая*» и «*Предыдущая*» и картинки скрыты. При отображении последней записи набора ссылки «*Следующая*» и «*Последняя*» и картинки скрыты.

Макет панели навигации можно настроить при помощи инструментов дизайна и панели «Поведение сервера».

1 В представлении «Дизайн» поместите курсор вставки в то место на странице, где должна размещаться панель навигации.

2 Отобразите диалоговое окно «Навигационная панель наборов записей» («Вставка» > «Объекты данных» > «Разбиение набора записей по страницам» > «Навигационная панель наборов записей»).

3 Выберите набор записей, по которому будет необходимо перемещаться, во всплывающем меню.

4 В разделе «Отображать, используя» выберите формат для отображения навигационных ссылок на странице и нажмите кнопку «ОК».

**Текст** Размещает текстовые ссылки на странице.

**Изображения** Вставляет изображения в качестве ссылок. Dreamweaver использует собственные файлы с изображениями. Эти изображения можно заменить на любые другие после размещения панели на странице.

## Заказные навигационные панели наборов записей

Можно создать собственные панели навигации с более сложным макетом и стилями форматирования, чем простые таблицы, созданные серверным объектом «Навигационная панель наборов записей».

Чтобы создать собственную навигационную панель наборов записей, необходимо:

- Создать навигационные ссылки в виде текста или изображений
- Разместить ссылки на странице, находясь в представлении «Дизайн»
- Присвоить отдельные варианты поведения сервера каждой навигационной ссылке

В этом разделе описывается, как можно присвоить отдельные варианты поведения сервера навигационным ссылкам.

### Создание и назначение вариантов поведения сервера для навигационной ссылки

1 В представлении «Дизайн» выберите фрагмент текста или изображение, которое будут использоваться в качестве навигационной ссылки.

2 Откройте панель «Поведения сервера» («Окно» > «Поведения сервера») и нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+).

3 Выберите «Разбиение набора записей по страницам» во всплывающем меню, затем выберите из списка вариантов поведения сервера подходящий для данной ссылки.

Если набор записей содержит большое число записей, выполнение поведения сервера «Переместить в последнюю запись» при щелчке ссылки может занять много времени.

4 Выберите во всплывающем меню «Набор записей» набор, содержащий записи, и нажмите кнопку «ОК».

Поведение сервера назначается навигационной ссылке.

### Установка параметров в диалоговом окне (поведение сервера) «Переместить в»

Добавьте ссылки, позволяющие переходить по записям набора.

1 Если на странице ничего не выбрано, выберите ссылку во всплывающем меню.

2 Выберите набор записей, содержащий записи для навигации, и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Если набор записей содержит большое число записей, выполнение поведения сервера «Переместить в последнюю запись» при щелчке ссылки может занять много времени.*

## Дизайн навигационной панели

При создании собственной панели навигации начните с создания ее внешнего вида при помощи Dreamweaver инструментов дизайна страницы. Необязательно создавать ссылку для фрагмента текста или изображения, Dreamweaver создаст ее сам.

Страница, для которой создается панель навигации, должна содержать набор записей, по которому нужно будет перемещаться. Простая навигационная панель наборов записей может выглядеть следующим образом (кнопки ссылок созданы из изображений или других элементов содержимого):

После добавления набора записей на страницу и создания панели навигации необходимо применить отдельные варианты поведения сервера к каждому элементу навигации. Например, типовая навигационная панель наборов записей содержит следующие ссылки, связанные с соответствующим поведением.

| Навигационная ссылка | Поведение сервера |
|---|---|
| Перейти к первой странице | Переместиться на первую страницу |
| Перейти к последней странице | Переместиться на последнюю страницу |
| Перейти к следующей странице | Переместиться на следующую страницу |
| Перейти к последней странице | Переместиться на последнюю страницу |

### Дополнительные разделы справки

«О наборах записей» на странице 603

## Отображение и скрытие областей в зависимости от результатов

Можно указать отображение или скрытие определенной области в зависимости от того, является ли набор записей пустым. Если набор пуст (например, по запросу не найдено ни одной записи), можно вывести сообщение, информирующее пользователя о том, что записи не найдены. Это особенно полезно при создании поисковых страниц, поиск в которых выполняется по ключевым словам, задаваемым пользователем. Таким же образом можно вывести сообщение о том, что существует проблема подключения к базе данных или что имя и пароль пользователя не зарегистрированы на сервере.

Поведение сервера «Показать область»:

- Показать, если набор записей пуст
- Показать, если набор записей не пуст
- Показать, если первая страница
- Показать, если не первая страница
- Показать, если последняя страница
- Показать, если не последняя страница

1 В представлении «Дизайн» выберите область страницы, которую требуется показать или скрыть.

2 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+).

3 Выберите «Показать область» во всплывающем меню, выберите один из показанных вариантов поведения сервера и нажмите кнопку «ОК».

### Дополнительные разделы справки

«О записях базы данных» на странице 631

«Создание динамической таблицы» на странице 636

## Отображение нескольких результатов из набора записей

С помощью поведения сервера «Повторяющаяся область» можно отобразить несколько записей из набора записей на одной странице. Любой выделенный фрагмент динамических данных можно преобразовать в повторяющуюся область. Наиболее часто используются такие области, как таблица, строка таблицы или несколько строк таблицы.

1 В представлении «Дизайн» выберите область с динамическим содержимым.

Выделять можно любую область, включая таблицу, строку таблицы или даже абзац текста.

Для точного выделения области страницы можно воспользоваться селектором тегов в левом углу окна документа. Например, если нужная область — это строка таблицы, щелкните внутри строки, затем щелкните крайний правый тег `<tr>` в селекторе тегов, чтобы выделить строку таблицы.

2 Выберите меню «Окно» > «Поведение сервера», чтобы отобразить панель «Поведение сервера».

3 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «Повторяющаяся область».

4 Выберите название используемого набора записей во всплывающем меню.

5 Выберите количество записей, которые будут отображаться на странице, и нажмите кнопку «ОК».

В окне документа вокруг повторяющейся области появится тонкий контур серого цвета с вкладкой.

### Дополнительные разделы справки

«О записях базы данных» на странице 631

«Изменение динамического содержимого» на странице 629

### Изменение повторяющихся областей в инспекторе свойств

❖ Чтобы изменить выделенную повторяющуюся область, измените какой-либо из следующих параметров:

- название повторяющейся области;
- набор записей, содержащий записи для использования в данной области;
- число отображаемых записей.

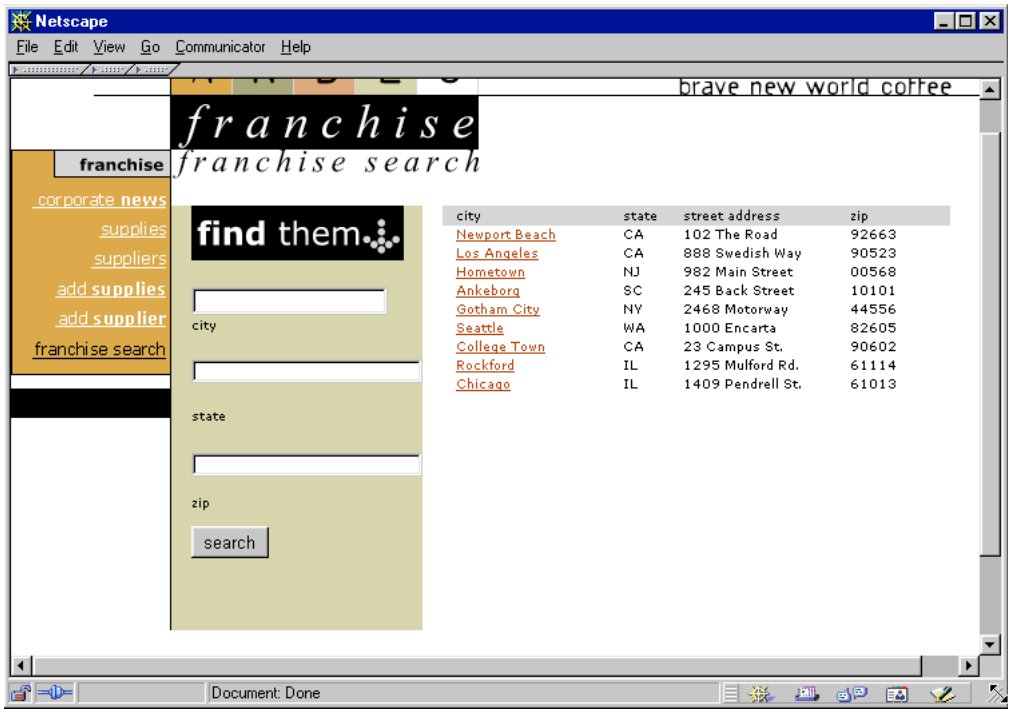
При выборе нового значения параметра Dreamweaver обновляет страницу.

### Повторное использование наборов записей PHP

Руководство по повторному использованию наборов записей PHP см. в руководстве Дэвида Пауэрза (David Powers) Как я повторно использую наборы записей PHP в более чем одной повторяющей области?

## Создание динамической таблицы

В следующем примере показано Применение поведения «Повторяющаяся область» к строке таблицы, при этом указывается, что на странице будут отображаться 9 записей. В самой строке отображаются 4 разных записи: город, штат, улица и почтовый индекс.



Для создания таблицы, как в предыдущем примере, необходимо создать таблицу с динамическим содержимым и применить поведение сервера «Повторяющаяся область» к строке с динамическими данными. Когда страница обрабатывается сервером приложений, строка будет повторена то количество раз, которое задано в серверном объекте «Повторяющаяся область», в каждую новую строку будет вставлена другая запись.

1 Чтобы вставить динамическую таблицу, выполните одно из следующих действий.

- Для отображения диалогового окна «Динамическая таблица» выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Динамические данные» > «Динамическая таблица».
- В категории «Данные» панели «Вставка» нажмите кнопку «Динамические данные» и выберите значок «Динамическая таблица» во всплывающем меню.

2 Выберите набор записей во всплывающем меню «Набор записей».

3 Выберите число записей, которые будут отображаться на странице.

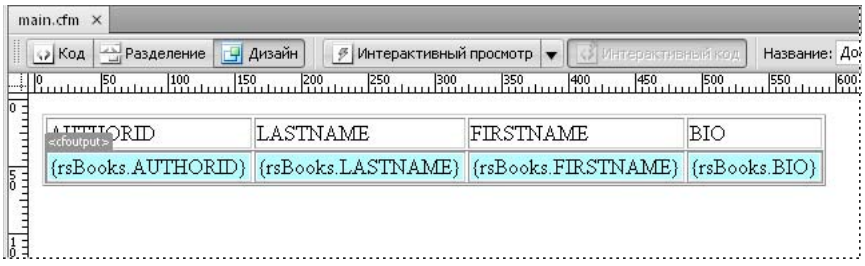
4 Введите значения для границы таблицы, полей ячеек и интервала между ячейками (необязательно).

В диалоговом окне «Динамическая таблица» сохраняются введенные значения границы таблицы, полей ячеек и интервала между ячейками.

***Примечание.*** *При работе с проектом, требующем нескольких динамических таблиц с одинаковым внешним видом, введите значения для макета таблицы, что в дальнейшем облегчит разработку страницы. Эти значения можно изменить при помощи инспектора свойств таблицы после вставки таблицы.*

5 Нажмите кнопку «ОК».

На странице размещаются таблица и местозаполнители для динамического содержимого, заданного соответствующим набором записей.




В данном примере набор записей содержит четыре столбца: AUTHORID, FIRSTNAME, LASTNAME и BIO. Строка заголовка таблицы заполняется названием каждого столбца. Заголовки можно изменить с помощью любого описательного текста или заменять их на соответствующие изображения.

## Создание счетчиков записей

Счетчики записей служат для обозначения номера записи при навигации в наборе записей. Как правило, счетчики записей отражают общее количество найденных записей и записи, просматриваемые в настоящий момент. Например, если найдено 40 отдельных записей и на каждой странице отображается по 8 записей, счетчик записей на первой странице указывает: «Показаны записи с 1 по 8 из 40».

Прежде чем создавать счетчик записей для страницы, необходимо создать для этой страницы набор записей, макет размещения динамического содержимого и навигационной панели наборов записей.

### Дополнительные разделы справки

«О наборах записей» на странице 603

«Создание навигационной панели наборов записей» на странице 632

«Отображение нескольких результатов из набора записей» на странице 635

«Создание динамической таблицы» на странице 636

## Создание простых счетчиков записей

Счетчики записей сообщают пользователю, в каком месте данного набора записей по отношению к общему числу найденных записей он находится. Поэтому счетчики записей представляют собой полезное поведение, значительно повышающее удобство пользования веб-страницей.

Создайте простой счетчик записей при помощи серверного объекта «Состояние навигации в наборе записей». Этот серверный объект создает текстовый элемент на странице для отображения текущего состояния записи. Настроить счетчик записей можно при помощи инструментов дизайна страницы Dreamweaver.

1. Поместите курсор вставки в то место, куда нужно вставить счетчик записей.
2. Выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Отобразить счетчик записей» > «Состояние навигации в наборе записей», выберите набор записей во всплывающем меню «Набор записей» и нажмите кнопку «ОК».

Серверный объект «Состояние навигации в наборе записей» служит для вставки текстового счетчика записей, который выглядит как в следующем примере:

Записи {Employees_first} до {Employees_last} из {Employees_total}

В интерактивном представлении счетчик выглядит как в следующем примере.

Записи 1 до 1 из 22

## Создание счетчика записей и добавление его к странице

❖ В диалоговом окне «Вставить состояние навигации в наборе записей» выберите набор записей и нажмите кнопку «ОК».

## Создание заказных счетчиков записей

Для создания заказных вариантов поведения счетчиков записей используйте специальные функции подсчета записей. Функция создания заказного счетчика записей позволяет создавать счетчики, отличающиеся от простых однострочных таблиц, вставляемых серверным объектом «Состояние навигации в наборе записей». Можно расположить элементы макета разными способами и применить соответствующее поведение сервера к каждому элементу.

Поведение сервера «Число записей»:

- Отобразить номер первой записи
- Отобразить номер последней записи
- Отобразить общее число записей

Прежде чем создавать заказной счетчик записей для страницы, необходимо создать для этой страницы набор записей, макет размещения динамического содержимого и навигационной панели наборов записей.

В данном примере показано создание счетчика записей, подобного тому, что показан в примере с простыми счетчиками записей. В этом примере шрифтом Sans-serif обозначены местозаполнители счетчиков записей, которые будут вставлены в страницу. Счетчик записей в этом примере будет выглядеть следующим образом:

Показаны записи с `StartRow` по `EndRow` из `RecordSet.RecordCount`.

1 Введите текст счетчика, который будет отображаться на странице, в представлении «Дизайн». Текст может быть любым, например:

```
Displaying records thru of .
```

2 Поместите курсор вставки в конец текстовой строки.

3 Откройте панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера»).

4 Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), расположенную в левом верхнем углу, а затем выберите «Отобразить счетчик записей». В этом подменю выберите пункт «Отобразить общее число записей». В страницу будет вставлено поведение «Отобразить общее число записей», а местозаполнитель будет вставлен в то место, где находился курсор вставки. Текстовая строка теперь выглядит следующим образом:

```
Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

5 Поместите курсор вставки после слова `records` и выберите пункт «Отобразить номер первой записи» на панели «Число записей» («Поведение сервера» > кнопка со знаком «Плюс» (+) > «Число записей»). Текстовая строка теперь выглядит следующим образом:

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

6 Теперь поместите курсор вставки между словами `thru` и `of` и выберите пункт «Отобразить номер первой записи» на панели «Число записей» («Поведение сервера» > кнопка со знаком «Плюс» (+) > «Число записей»). Текстовая строка теперь выглядит следующим образом:

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
```

7 Убедитесь, что функции счетчика работают правильно, просмотрев страницу в интерактивном представлении; счетчик будет выглядеть как в следующем примере.

```
Displaying records 1 thru 8 of 40.
```

Если на странице результатов имеется навигационная ссылка для перехода к следующему набору записей, то по нажатию ссылки показания счетчика обновляются, как показано ниже.

```
Showing records 9 thru 16 of 40.
```

## Использование предопределенных форматов данных

Dreamweaver включает несколько предопределенных форматов данных, которые можно применять к динамическим элементам данных. Стили форматирования данных включают форматы времени и даты, денежных единиц и процентов.

### Применение форматов данных к динамическому содержимому

1 Выберите местозаполнитель динамического содержимого в окне «Документ».

2 Для отображения панели «Привязки» выберите меню «Окно» > «Привязки».

3 Нажмите стрелку «Вниз» в столбце «Формат».

Если стрелка вниз не видна, разверните панель.

4 Выберите нужный формат во всплывающем меню «Формат».

Формат данных должен соответствовать форматируемому типу данных. Например, формат денежных единиц применим только к динамическим данным, состоящим из числовых данных. Имейте в виду, что к одним и тем же данным нельзя применить более одного формата.

**5** Убедитесь, что формат применен правильно, просмотрев страницу в интерактивном представлении.

## Настройка формата данных

**1** Откройте страницу с динамическими данными в представлении «Дизайн».

**2** Выберите динамические данные, формат которых нужно настроить.

Элемент связанных данных, динамический текст которого выбран, будет выделен на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки»). На панели показаны два столбца для выбранного элемента — «Привязка» и «Формат». Если столбец «Формат» не виден, разверните панель «Привязки», чтобы открыть его.

**3** На панели «Привязки» нажмите стрелку «Вниз» в столбце «Формат», чтобы открыть всплывающее меню с доступными форматами данных.

Если стрелка вниз не видна, разверните панель «Привязки».

**4** Выберите во всплывающем меню пункт «Изменение списка форматов».

**5** Заполните поля диалогового окна и нажмите кнопку «ОК».

**a** Выберите формат в списке и нажмите кнопку «Изменить».

**b** Измените любые из следующих параметров в диалоговых окнах «Денежная единица», «Число» или «Проценты» и нажмите кнопку «ОК».

- Число цифр после десятичной запятой
- Начальный ноль в дробных числах
- Использование круглых скобок или знака «Минус» для обозначения отрицательных чисел
- Группировка цифр

**c** Чтобы удалить формат данных, выберите имя формата в списке, а затем нажмите кнопку со знаком «Минус» (-).

## Создание формата данных (только ASP)

**1** Откройте страницу, содержащую динамические данные, в представлении «Дизайн».

**2** Выберите динамические данные, для которых нужно создать заказной формат.

**3** Выберите меню «Окно» > «Привязки», отобразить панель «Привязки», и нажмите стрелку «Вниз» в столбце «Формат». Если стрелка вниз не видна, разверните панель.

**4** Выберите во всплывающем меню пункт «Изменение списка форматов».

**5** Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите формат.

**6** Определите формат и нажмите кнопку «ОК».

**7** Введите имя нового формата в столбце «Имя» и нажмите кнопку «ОК».

***Примечание.*** *Хотя Dreamweaver поддерживает создание форматов данных только для страниц ASP, пользователи ColdFusion и PHP могут загружать форматы, созданные другими разработчиками или создавать серверные форматы и размещать их в Dreamweaver Exchange. Дополнительные сведения об API-интерфейсе серверных форматов см. в разделе «Расширение Dreamweaver» («Справка» > «Расширение Dreamweaver» > «API-интерфейсы расширений» > «Форматы сервера»).*

# Просмотр интерактивных данных

Начиная с Dreamweaver CS5, функция «Просмотр интерактивных данных» устарела. Она заменена более современной функцией интерактивного представления.

Для просмотра интерактивных данных в интерактивном представлении выполните следующее.

- Задайте папку для обработки динамических страниц (например, корневую папку на сервере ColdFusion либо на вашем или удаленном компьютере).

  Если после перехода в интерактивный просмотр на странице выдается сообщение об ошибке, проверьте, правильно ли указан префикс URL-адреса в диалоговом окне «Определение веб-сайта».

- Скопируйте связанные файлы (если есть) в папку.
- Укажите параметры для страницы, которые обычно задают пользователи.

## Укажите для страницы интерактивные данные в интерактивном представлении.

1. Откройте диалоговое окно «Параметры интерактивного просмотра» («Представление» > «Параметры интерактивного просмотра» > «Параметры запроса HTTP»).
2. Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) в области «Запрос URL-адреса» и введите нужный параметр.
3. Укажите имя и тестовое значение каждого параметра.
4. Во всплывающем меню «Метод» выберите нужный метод HTML-формы: `POST` или `GET`.
5. Чтобы сохранить параметры текущей страницы, выберите «Сохранить параметры этого документа» и нажмите кнопку «ОК».

   ***Примечание.*** *Чтобы сохранить параметры, необходимо включить «Заметки разработчика» («Файл» > «Заметки разработчика»).*

## Устранение ошибок интерактивных данных в интерактивном представлении

Причиной многих проблем с просмотром интерактивных данных в интерактивном представлении являются отсутствующие или неверные значения в диалоговом окне «Определение веб-сайта» («Веб-сайт» > «Редактирование веб-сайтов»).

Проверьте параметры сервера, который был назначен тестовым сервером. Когда диалоговое окно «Определение веб-сайта» просит указать папку сервера или корневой каталог, необходимо задать папку, способную обрабатывать динамические страницы. Ниже представлен пример подходящей удаленной папки, когда на жестком диске используются службы IIS или PWS:

C:\Inetpub\wwwroot*myapp*\

Проверьте, чтобы в поле «Префикс URL-адреса» был указан URL-адрес, соответствующий папке сервера. Например, если на локальном компьютере используются службы PWS или IIS, то удаленным папкам будут соответствовать следующие префиксы URL-адреса:

| Удаленная папка | URL-адрес |
|---|---|
| C:\Inetpub\wwwroot\ | http://localhost/ |
| C:\Inetpub\wwwroot\myapp\ | http://localhost/myapp/ |
| C:\Inetpub\wwwroot\fs\planes | http://localhost/fs/planes |

### Дополнительные разделы справки

«Переключение между представлениями в окне документа» на странице 19

«Просмотр страниц в интерактивном представлении» на странице 312

«Предварительный просмотр динамических страниц в браузере» на странице 598

# Добавление заказных вариантов поведения сервера

## О заказных вариантах поведения сервера

Dreamweaver поставляется с набором встроенных вариантов поведения сервера, которые позволяют добавить динамические возможности на сайт. Функциональность Dreamweaver можно расширить, создав поведение сервера, отвечающее требованиям разработки, или получив его с веб-сайта Dreamweaver Exchange.

Перед написанием собственного поведения сервера проверьте, нет ли на веб-сайте Dreamweaver Exchange сценария с нужными функциями для веб-сайта, созданного другим производителем. Часто другие разработчики уже создали и проверили поведение сервера, отвечающее вашим требованиям.

### Доступ к Dreamweaver Exchange

1 В Dreamweaver доступ к Dreamweaver Exchange можно получить одним из следующих способов.

- Выберите меню «Справка» > «Dreamweaver Exchange».
- Выберите меню «Окно» > «Поведение сервера», нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите пункт «Дополнительное поведение сервера».

В браузере откроется веб-страница Dreamweaver Exchange.

2 Войдите в систему Exchange со своим идентификатором Adobe; если у вас еще нет идентификатора Dreamweaver Exchange, следуйте инструкциям, чтобы создать учетную запись Adobe.

### Установка поведения сервера или другого расширения в Dreamweaver

1 Запустите диспетчер расширений, выбрав «Команды» > «Управление расширениями».

2 Выберите меню «Файл» > «Установить пакет» в диспетчере расширений.

Дополнительные сведения см. в разделе *Использование диспетчера расширений*.

## Работа с заказным поведением сервера

Опытный разработчик ColdFusion, JavaScript, VBScript или PHP может создавать собственные поведения сервера.  Для создания поведения сервера необходимо выполнить следующее:

- Написать один или несколько блоков кода, выполняющих нужные действия.
- Указать, в каком месте HTML-кода страницы нужно вставить этот блок.

- Если для поведения сервера необходимо указать значение параметра, создайте диалоговое окно с предложением указать соответствующее значение.
- Протестируйте поведение сервера прежде, чем делать его доступной другим.

### Дополнительные разделы справки

«Запрос параметра для поведения сервера» на странице 650

«Тестирование поведения сервера» на странице 653

## Использование построителя вариантов поведения сервера

Используйте построитель вариантов поведения сервера для добавления блоков кода, вставляемых на страницу сценарием.

1. На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите «Создать поведение сервера».
2. Во всплывающем меню «Тип документа» выберите тип документов, для которых разрабатывается поведение сервера.
3. Введите имя поведения сервера в поле «Имя».
4. Для копирования существующего поведения сервера и добавления его к создаваемому сценарию выберите пункт «Копировать существующее поведение сервера» и выберите необходимый сценарий во всплывающем меню (необязательно). Нажмите кнопку «ОК».

Будет отображено диалоговое окно построителя вариантов поведения сервера.

5. Чтобы добавить новый блок кода, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), введите имя блока и нажмите кнопку «ОК».

Введенное имя указывается на панели построителя поведения сервера, соответствующие теги сценариев можно просмотреть в окне «Блок кода».

6. В окне «Блок кода» введите код времени выполнения, необходимый для реализации поведения сервера.

***Примечание.*** *При вводе кода в окне блока кода можно вставить только один тег или блок кода для каждого именованного блока (например,* `myBehavior_block1`*,* `myBehavior_block2`*,* `myBehavior_blockn`*, и т.д.) Если необходимо ввести несколько тегов или блоков кода, создайте отдельные блоки для каждого. Также можно копировать и вставлять код из других страниц.*

7. Поместите курсор вставки в то место блока кода, где требуется вставить параметр, или выберите строку, которую нужно заменить параметром.
8. Нажмите кнопку «Вставить параметры в блок кода».
9. Введите имя параметра в диалоговом окне «Имя параметра» (например, `Session`) и нажмите кнопку «ОК».

Параметр вставляется в блок кода там, где находился курсор вставки до задания параметра. Если была выбрана строка, каждый экземпляр выбранной строки в блоке кода заменяется маркером параметра (например `@@Session@@`).

10. Выберите параметр во всплывающем меню «Вставка кода», указывающий, куда следует встроить блоки кода.
11. Для указания дополнительных сведений о поведении сервера нажмите кнопку «Дополнительно» (необязательно).
12. Чтобы создать дополнительные блоки кода, повторите шаги 5-11.

**13** Если для поведения сервера необходимо указать параметры, нужно создать диалоговое окно, в котором можно ввести эти параметры. См. ссылку ниже.

**14** После выполнения действий, необходимых для создания поведения сервера, нажмите кнопку «ОК».

На панели «Поведение сервера» теперь отображается поведение сервера.

**15** Протестируйте поведение сервера и убедитесь, что оно работает правильно.

### Дополнительные разделы справки

«Повтор блоков кода с помощью директивы loop» на странице 648

«Рекомендации по программированию» на странице 652

«Запрос параметра для поведения сервера» на странице 650

«Добавление заказных вариантов поведения сервера» на странице 642

### Дополнительные параметры

После указания исходного кода и места вставки для каждого блока кода поведение сервера полностью определено. В большинстве случаев никакой дополнительной информации не требуется.

Опытные пользователи могут задать следующие параметры:

**Идентификатор** Определяет, должен ли блок кода рассматриваться как идентификатор.

По умолчанию любой блок кода является идентификатором. Когда Dreamweaver находит блок кода идентификатора в документе, поведение сервера помещается на панель «Поведение сервера». Параметр «Идентификатор» определяет, должен ли блок кода рассматриваться как идентификатор.

По крайней мере, один из блоков кода поведения сервера должен быть идентификатором. Блок кода не должен быть идентификатором, если выполняется одно из следующих условий: один блок используется другим поведением сервера или блок кода настолько прост, что он может уже находиться на странице.

**Название поведения сервера** Задает название поведения на панели «Поведение сервера».

После нажатия кнопки со знаком «Плюс» (+) на панели «Поведение сервера» название нового поведения сервера появятся во всплывающем меню. После применения экземпляра поведения сервера к документу поведение появляется в списке примененных вариантов поведения на панели «Поведение сервера». В окне «Название поведения сервера» можно задать содержимое меню кнопки со знаком «Плюс» (+) и список примененных вариантов поведения.

Исходное значение в окне — имя, указанное ранее в диалоговом окне «Создать поведение сервера». По мере указания параметров название автоматически обновляется и параметры отображаются в круглых скобках после названия поведения сервера.

```
Set Session Variable (@@Name@@, @@Value@@)
```

Если пользователь принимает значение по умолчанию, в меню кнопки со знаком «Плюс» (+) отображается все, что находится до скобок (например, «Задать переменные сеанса»). Название вместе с параметрами будет отображено в списке примененных вариантов поведения, например «Задать переменные сеанса ("abcd", "5")».

**Выбираемый блок кода** Определяет, какой блок кода выбирается, когда пользователь выбирает поведение на панели «Поведение сервера».

При применении поведения сервера один из блоков кода внутри поведения назначается «блоком, который нужно выделить». Если применить поведение сервера, а затем выбрать сценарий на панели «Поведение сервера», заданный блок будет выделен в окне документа. По умолчанию Dreamweaver выделяет первый блок

кода, не находящийся перед тегом `html`. Если все блоки расположены перед тегом `html`, выделяется первый из них. Опытные пользователи могут указать, какой блок кода будет выделяться.

## Создание блоков кода

Создаваемые в построителе вариантов поведения сервера блоки кода включаются в поведение сервера, отображаемое на панели «Поведение сервера». Код может быть любым допустимым кодом времени выполнения для указанной модели сервера. Например, если в качестве типа документа для заказного поведения сервера выбран ColdFusion, создаваемый код должен быть допустимым кодом ColdFusion, который можно выполнить на сервере приложений ColdFusion.

Блок кода можно создать напрямую в построителе вариантов поведения сервера или путем копирования и вставки кода из других источников. Каждый создаваемый в построителе вариантов поведения сервера блок кода должен быть блоком из одного тега или блоком сценария. Если нужно вставить блоки с несколькими тегами, разбейте их на несколько блоков кода.

### Условия в блоках кода

Dreamweaver позволяет создавать блоки кода, включающие управляющие инструкции, выполняемые при определенных условиях. В построителе поведения сервера можно использовать инструкции `if`, `elseif` и `else`, а также параметры поведений сервера. Это позволяет вставлять блоки замещающего текста в зависимости от значений или связей между параметрами поведения сервера.

В следующем примере показано использование инструкций `if`, `elseif` и `else`. Квадратными скобками обозначен необязательный код, а звездочка указывает число экземпляров равное или больше нуля. Чтобы выполнить часть блока кода или блок целиком только при выполнении определенного условия или нескольких условий, применяется следующий синтаксис:

```
<@ if (expression1) @>conditional text1[<@ elseif (expression2) @>conditional text2]*[<@ else
@>
    conditional text3]<@ endif @>
```

Условным выражением может быть любое выражение JavaScript, которое можно вычислить с помощью функции JavaScript `eval()` и которое может содержать параметр поведения сервера, отмеченный маркером @@ (знаки @@ ставятся для различения этого параметра и переменных и ключевых слов JavaScript).

### Эффективное использование условных выражений

При использовании инструкций `if`, `else` и `elseif` внутри XML-тега `insertText` выполняется предварительная обработка текстовых вариантов для разрешения инструкций `if` и определения того, какой текст включать в результат. Аргументом инструкций `if` и `elseif` является выражение. Условное выражение такое же, как для условных выражений в JavaScript; оно также может содержать параметры поведения сервера. Подобные инструкции позволяют выбирать между альтернативными блоками кода в зависимости от значений или связей между параметрами поведения сервера.

Например, следующий код на JSP принадлежит поведению сервера Dreamweaver, в котором используется условный блок кода.

```
@@rsName@@.close();
<@ if (@@callableName@@ != '') @>
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();<@ else @>
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
<@ endif @>
@@rsName@@_hasData = @@rsName@@.next();
```

Условный блок кода начинается с `<@ if (@@callableName@@ != '') @>` и заканчивается `<@ endif @>`. При выполнении этого кода, если пользователь вводит значение параметра `@@callableName@@` в диалоговом окне «Параметр» поведения сервера (иными словами, если параметр `@@callableName@@` не равен null или, то есть `@@callableName@@ != ''`), то блок условного кода замещается следующими инструкциями.

```
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();
```

В противном случае он замещается следующими инструкциями.

```
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
```

### Дополнительные разделы справки

«Повтор блоков кода с помощью директивы loop» на странице 648

## Размещение блока кода

При создании блоков кода с помощью построителя поведения сервера нужно указать, где они будут вставлены в HTML-коде страницы.

Например, при вставке блока кода до открывающего тега `<html>` необходимо затем указать положение блока относительно других тегов, сценариев и вариантов поведения сервера в данном разделе HTML-кода страницы. Типичным примером является размещение поведения или до, или после каких-либо запросов по наборам данных, которые могут находиться в коде страницы до открывающего тега `<html>`.

При выборе варианта размещения во всплывающем меню «Вставка кода» вид меню «Относительное положение» изменяется и в нем отображаются параметры, соответствующие данной части страницы. Например, при выборе пункта «Перед тегом `<html>`» в меню «Вставить код» параметры размещения, доступные в меню «Относительное положение», отражают допустимые варианты для конкретной части страницы.

В следующей таблице приведены варианты вставки блоков кода, а также доступные параметры размещения:

| **Параметры вставки кода** | **Параметры относительного положения** |
|---|---|
| Перед тегом <html> | • В начале файла<br>• Непосредственно перед набором записей<br>• Непосредственно после набора записей<br>• Непосредственно перед тегом `<html>`<br>• Заказная позиция |

| Параметры вставки кода | Параметры относительного положения |
|---|---|
| После тега </html> | • Перед концом файла<br>• Перед закрытием набора записей<br>• После закрытия набора записей<br>• После тега `</html>`<br>• Заказная позиция |
| Относительно определенного тега | Выберите тег во всплывающем меню «Тег», затем выберите параметры расположения тега. |
| Относительно выбранного фрагмента | До выбранного фрагмента<br>После выбранного фрагмента<br>Заменить выбранный фрагмент<br>Заключить выбранный фрагмент |

Чтобы указать заказную позицию, задайте вес (*weight*) для блока кода. Если требуется вставить более одного блока кода в определенном порядке, воспользуйтесь параметром «Заказная позиция». Например, для вставки упорядоченного списка из 3 блоков кода после блоков, открывающих набор записей, следует указать вес первого блока - 60, второго - 65, а третьего - 70.

По умолчанию Dreamweaver назначает вес 50 каждому блоку кода, открывающему набор записей и вставленному перед тегом `<html>`. Если вес 2 блоков совпадает, Dreamweaver определяет порядок блоков в случайном порядке.

### Дополнительные разделы справки

«Запрос параметра для поведения сервера» на странице 650

«Рекомендации по программированию» на странице 652

«О заказных вариантах поведения сервера» на странице 642

«Создание блоков кода» на странице 645

«Тестирование поведения сервера» на странице 653

## Размещение блока кода (общие инструкции)

1 Создайте блок кода с помощью построителя вариантов поведения сервера.

2 В диалоговом окне построителя поведения сервера выберите во всплывающем меню «Вставить код» место, где нужно вставить блок кода.

3 В диалоговом окне построителя поведений сервера выберите положение относительно выбранного ранее места вставки кода.

4 По окончании написания кода нажмите кнопку «ОК».

Поведение сервера отображается на панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера»), нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) для просмотра поведения сервера.

5 Протестируйте поведение сервера и убедитесь, что оно работает правильно.

## Размещение блока кода относительно другого тега на странице

1 Выберите пункт «Относительно указанного тега» в меню «Вставить код».

**2** В окне «Тег» введите тег или выберите его во всплывающем меню.

При вводе тега не заключайте его в угловые скобки (<>).

**3** Укажите положение относительно тега, выбрав один из вариантов в меню «Относительное положение».

### Размещение блока кода относительно другого выделенного тега

**1** Выберите пункт «Относительно выделенного фрагмента» во всплывающем меню «Вставить код».

**2** Укажите положение относительно выделенного фрагмента, выбрав один из вариантов во всплывающем меню «Относительное положение».

Блок кода можно вставить непосредственно перед или после выделенного фрагмента. Также можно заменить выделенный фрагмент своим блоком кода или заключить выделенный фрагмент в блок кода.

Для заключения выделенного фрагмента в блок кода фрагмент должен содержать открывающий и закрывающий теги, между которыми ничего нет, как указано ниже:

```
<CFIF Day="Monday"></CFIF>
```

Вставьте часть блока кода, относящуюся к открывающему тегу, перед открывающим тегом фрагмента, а часть блока кода, относящуюся к закрывающему тегу, после закрывающего тега фрагмента.

## Повтор блоков кода с помощью директивы loop

Для повторения части блока кода или блока целиком применяется следующий синтаксис:

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@) @>code block<@ endloop @>
```

При создании вариантов поведения сервера можно использовать конструкции с циклом для повторения блока кода заданное число раз.

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@,@@param3@@,@@param_n@@) @>code block
<@ endloop @>
```

В инструкцию loop в качестве аргументов передается список разделенных запятыми массивов параметров. В этом случае аргументы массивов параметров позволяют предоставить различные значения для одного параметра. Повторяющийся текст дублируется *n* раз, где *n* — это длина массива параметров. Если задано более одного аргумента массива параметров, все массивы должны иметь одинаковую длину. На *i*-м выполнении цикла *i*-е элементы массива параметров заменяют связанные экземпляры параметров в блоке кода.

При создании диалогового окна для поведения сервера можно добавить элемент управления, позволяющий создавать массивы параметров. Dreamweaver включает простой элемент управления массивами, который можно использовать при создании диалоговых окон. Этот элемент управления, «Список текстовых полей с разделителями-запятыми», доступен в построителе вариантов поведения сервера. Для создания более сложных элементов пользовательского интерфейса обратитесь к документации по API-интерфейсу, чтобы создать диалоговое окно с элементом управления для создания массивов (например, элементом «Сетка»).

Внутри условной инструкции можно использовать любое число условий или директив loop. Например, можно задать выполнение цикла, если выражение истинно.

В следующем примере показано, как такие повторяющиеся блоки кода можно использовать для создания вариантов поведения сервера (примером служит функция ColdFusion, применяемая для доступа к хранимым процедурам):

```
<CFSTOREDPROC procedure="AddNewBook"
    datasource=#MM_connection_DSN#
    username=#MM_connection_USERNAME#
    password=#MM_connection_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryID#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

В данном примере тег `CFSTOREDPROC` может включать любое число тегов `CFPROCPARAM` или не содержать их совсем. Однако без директивы loop не существует возможности включить теги `CFPROCPARAM` внутрь вставленных тегов `CFSTOREDPROC`. Если бы поведение сервера нужно было создать без директивы loop, пришлось бы разделить этот пример на 2 части: основной тег `CFSTOREDPROC` и тег `CFPROCPARAM` с несколькими участниками.

При помощи директивы loop эту процедуру можно написать следующим образом:

```
<CFSTOREDPROC procedure="@@procedure@@"
datasource=#MM_@@conn@@_DSN#
username=#MM_@@conn@@_USERNAME#
password=#MM_@@conn@@_PASSWORD#>
<@ loop (@@paramName@@,@@value@@,@@type@@) @>
    <CFPROCPARAM type="IN"
    dbvarname="@@paramName@@"
    value="@@value@@"
    cfsqltype="@@type@@">
<@ endloop @>
</CFSTOREDPROC>
```

***Примечание.*** *Новые строки после «@>» игнорируются.*

Если пользователь введет следующие значения параметров в диалоговом окне построителя вариантов поведения сервера:

```
procedure = "proc1"
conn = "connection1"
paramName = ["@CategoryId", "@Year", "@ISBN"]
value = ["#Form.CategoryId#", "#Form.Year#", "#Form.ISBN#"]
type = ["CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_VARCHAR"]
```

Поведение сервера вставит следующий код времени выполнения в страницу:

```
<CFSTOREDPROC procedure="proc1"
datasource=#MM_connection1_DSN#
username=#MM_connection1_USERNAME#
password=#MM_connection1_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryId#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@Year" value="#Form.Year#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

***Примечание.*** *Массивы параметров нельзя использовать вне цикла в качестве части выражения условной инструкции.*

**Использование переменных _length и _index в директиве loop**

Директива loop включает 2 встроенные переменные, которые можно использовать для вложенных условий `if`. Это переменные `_length` и `_index`. Переменная `_length` содержит длину массива, обрабатываемого директивой loop, а переменная `_index` содержит текущий индекс директивы loop. Чтобы гарантировать, что переменные воспринимаются только как директивы, а не как фактические параметры, передаваемые в цикл, не заключайте переменные в маркеры `@@`.

Примером использования встроенных переменных является их применение к атрибуту `import` директивы page. Пакеты в атрибуте `import` должны разделяться запятыми. Если директива `loop` включает целиком атрибут `import`, то при первой итерации цикла будет выведено только имя атрибута `import=`, включая закрывающие двойные кавычки ("), а запятая на последней итерации цикла выведена не будет. С помощью встроенной переменной это можно выразить следующим образом:

```
<@loop (@@Import@@)@>
<@ if(_index == 0)@>import="
<@endif@>@@Import@@<@if (_index == _length-1)@>"<@else@>,
<@ endif @>
<@endloop@>
```

## Запрос параметра для поведения сервера

Для вариантов поведения сервера часто необходимо передавать значение параметра. Это значение должно быть вставлено до того, как код поведения сервера будет вставлен в страницу.

Чтобы создать диалоговое окно, укажите определенные дизайнером параметры в коде. Затем будет создано диалоговое окно для поведения сервера, в котором предлагается ввести значение параметра.

***Примечание.*** *Параметр добавляется в блок кода без участия разработчика, если было указано, что код нужно вставлять относительно определенного тега, указанного дизайнером (то есть если в меню «Вставить код» был выбран пункт «Относительно указанного тега»). Параметр добавляет меню тега к диалоговому окну поведения, чтобы дизайнер мог указать тег.*

### Определение параметров в коде поведения сервера

1 Введите маркер параметра в код там, где необходимо вставить указанное значение параметра. Параметр имеет следующий формат:

```
@@parameterName@@
```

2 Выделите фрагмент `formParam` маркерами параметра (`@@`):

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@formParam@@"); %>
```

Например, если поведение сервера содержит следующий блок кода:

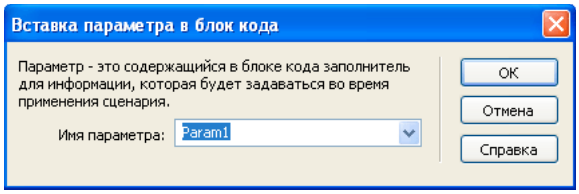
```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("Form_Object_Name"); %>
```

Чтобы дизайнер предоставил значение `Form_Object_Name`, выделите этот фрагмент маркерами параметра (`@@`):

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@Form_Object_Name@@"); %>
```

Также можно выделить фрагмент и нажать кнопку «Вставка параметра в блок кода». Введите имя параметра и нажмите кнопку «ОК». Dreamweaver заменяет все вхождения выделенного фрагмента заданным именем параметра внутри маркеров.

Dreamweaver использует фрагмент, выделенный маркерами параметра, для обозначения элементов управления в создаваемом диалоговом окне (см. следующую процедуру). В предыдущем примере Dreamweaver создал диалоговое окно со следующей меткой:




***Примечание.*** *Имя параметра в коде поведения сервера не должно содержать пробелов. Поэтому метки диалоговых окон также не могут содержать пробелов. Для включения пробелов в метку можно отредактировать созданный HTML-файл.*

### Создание диалогового окна поведения сервера для запроса значения параметра

1. Нажмите «Далее» в построителе вариантов поведения сервера.
2. Чтобы изменить порядок отображения элементов управления диалогового окна, выберите параметр и нажимайте стрелки «вверх» и «вниз».
3. Для изменения элемента управления параметра выберите параметр, а затем другой элемент управления в столбце «Выводить как».
4. Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver создаст диалоговое окно с помеченными элементами управления для каждого параметра, указанного дизайнером.

### Просмотр диалогового окна

- Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) на панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») и выберите во всплывающем меню заказное поведение сервера.

### Изменение диалоговое окна, созданного для поведения сервера

1. На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите во всплывающем меню «Изменение поведения сервера».
2. Выберите из списка поведение сервера и нажмите кнопку «Открыть».
3. Нажмите кнопку «Далее».

Появится диалоговое окно со всеми предоставленными дизайнером параметрами, определенными в коде.

4. Чтобы изменить порядок отображения элементов управления диалогового окна, выберите параметр и нажимайте стрелки «вверх» и «вниз».
5. Для изменения элемента управления параметра выберите параметр, а затем другой элемент управления в столбце «Выводить как».
6. Нажмите кнопку «ОК».

## Изменение вариантов поведения сервера

Можно изменить любое поведение сервера, созданный с помощью построителя поведений сервера, включая поведения сервера, загруженные с сайта Dreamweaver Exchange и у сторонних разработчиков.

Если поведение сервера применяется к странице, а затем изменяется в Dreamweaver, экземпляры предыдущего сценария больше не отображаются на панели «Поведение сервера». Панель «Поведение сервера» ищет на странице код, который совпадает с кодом известных вариантов поведения сервера. Если код поведения сервера изменяется, панель не распознает предыдущие версии сценария на этой странице.

### Дополнительные разделы справки

«Использование построителя вариантов поведения сервера» на странице 643

«Размещение блока кода» на странице 646

### Сохранение старых и новых версий вариантов поведения сервера на панели

- Нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) на панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера»), выберите «Создать поведение сервера» и создайте копию старого поведения сервера.

### Изменение кода поведения сервера, созданного с помощью построителя поведения сервера

1. На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите во всплывающем меню «Изменение поведения сервера».

В диалоговом окне «Изменение поведения сервера» отображаются все варианты поведения сервера для текущей серверной технологии.

2. Выберите поведение сервера и нажмите кнопку «Изменить».
3. Выберите подходящий блок кода и измените код, маркеры параметров или расположение блока кода, который нужно вставить в страницы.
4. Если измененный код не содержит каких-либо предоставленных дизайнером параметров, нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver обновляет поведение сервера без диалогового окна. Новое поведение сервера появляется во всплывающем меню кнопки со знаком «Плюс» (+) на панели «Поведение сервера».

5. Если измененный код не содержит каких-либо предоставленных дизайнером параметров, нажмите кнопку «Далее».

Dreamweaver спрашивает, следует ли создать новое диалоговое окно, заменив предыдущее. Внесите свои изменения и нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver сохраняет все изменения в EDML-файле поведения сервера.

## Рекомендации по программированию

В целом код поведения сервера должен быть кратким и надежным. Разработчики веб-приложений очень внимательно относятся к коду, добавляемому на их страницы. Следуйте общепринятым рекомендациям по программированию для документов на соответствующих языках (ColdFusion, JavaScript, VBScript или PHP). При добавлении комментариев имейте в виду, что понимать написанный код должны люди с разным уровнем технической подготовки, такие как веб-дизайнеры или другие разработчики веб-приложений. Включайте комментарии, детально описывающие назначение кода, а также другие специальные указания по его включению в состав страницы.

При создании поведения сервера помните о следующих рекомендациях по программированию:

**Проверка ошибок** Важное требование. В коде поведения сервера ошибки должны обрабатываться предельно аккуратно. Постарайтесь предусмотреть каждую возможность. Например, что происходит, если запрос параметра завершается сбоем? Что происходит, если в результате запроса не возвращается ни одной записи?

**Уникальные имена** Гарантируют, что код точно идентифицируется и исключают возникновение конфликтов имен с существующим кодом. Например, если страница содержит функцию `hideLayer()` и глобальную переменную `ERROR_STRING`, а поведение сервера вставляет код, в котором также используются эти имена, то поведение сервера может конфликтовать с существующим кодом.

**Префиксы в коде** Позволяют выделять на странице собственные функции времени выполнения и глобальные переменные. Одно из правил — использовать свои инициалы. Никогда не используйте префикс `MM_`, так как он зарезервирован только для Dreamweaver. В Dreamweaver все функции и глобальные переменные имеют префикс `MM_` для предотвращения конфликтов имен с любым пользовательским кодом.

```
var MM_ERROR_STRING = "...";
function MM_hideLayer() {
```

**Избегайте использования похожих блоков,** чтобы создаваемый код не слишком сильно напоминал код в других блоках. Если блок кода слишком похож на другой блок кода на этой странице, панель «Поведение сервера» может ошибочно определить первый блок кода в качестве экземпляра второго блока кода (или наоборот). Простым решением этой проблемы является добавление комментария к блоку кода, чтобы сделать его отличным от другого.

### Дополнительные разделы справки

«О заказных вариантах поведения сервера» на странице 642

«Работа с заказным поведением сервера» на странице 642

## Тестирование поведения сервера

В Dreamweaver Exchange рекомендуется проведение следующих тестов для каждого создаваемого поведения сервера.

- Применить поведение сервера из панели «Поведение сервера». Если в нем есть диалоговое окно, введите допустимые данные в каждое поле и нажмите кнопку «ОК». Убедитесь в том, что при применении поведения сервера не возникает ошибок. Убедитесь, что код времени выполнения для поведения сервера отображается в инспекторе кода.
- Снова примените поведение сервера и введите некорректные данные в каждое поле диалогового окна. Попробуйте оставить поле пустым, использовать большие или отрицательные числа, недопустимые символы (например, «/», «?», «:», «*» и т.д.), а также использовать буквы в числовых полях. Можно создать процедуры проверки формы для обработки некорректных данных (процедуры проверки подразумевают программирование вручную, которое выходит за рамки настоящего руководства).

  После успешного применения поведения сервера к странице проверьте следующее.

- Убедитесь, что на панели «Поведение сервера» имя поведения сервера отображается в списке сценариев, добавленных на страницу.
- При необходимости убедитесь, что на странице отображаются значки поведений сервера. Общие значки поведений сервера имеют вид золотистых щитов. Чтобы отобразить значки, включите параметр «Невидимые элементы» («Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы»).
- В представлении «Код» («Просмотр» > «Код») убедитесь, что не создан неправильный код.

Помимо этого, если поведение сервера вставляет в документ код, устанавливающий подключение к базе данных, создайте тестовую базу данных для проверки кода, вставленного в документ. Проверьте подключение, определив запросы, которые возвращают различные наборы данных, а также наборы данных разного размера.

Наконец, загрузите страницу на сервер и откройте ее в браузере. Просмотрите исходный HTML-код страницы и убедитесь, что серверными сценариями не был создан неправильный HTML-код.

# Глава 21. Визуальное построение приложений

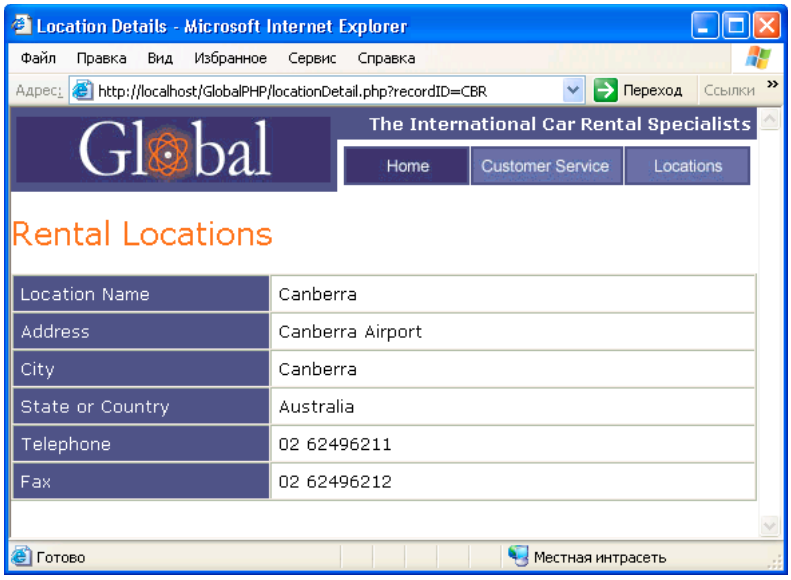
В Adobe® Dreamweaver® CS5 с помощью Adobe ColdFusion, PHP или ASP можно создавать страницы, позволяющие искать, вставлять, удалять и обновлять записи базы данных, отображать данные основных страниц и страниц сведений и ограничивать доступ определенными пользователями.

## Создание основных страниц и страниц сведений

### Об основных страницах и страницах сведений

Основные страницы и страницы сведений представляют собой наборы страниц, применяемые для организации и отображения данных из наборов записей. Такие страницы позволяют посетителям сайта просматривать общие и подробные данные. На основной странице содержится список всех записей со ссылками на страницы сведений с дополнительной информацией о каждой записи.

*Основная страница*




*Страница сведений*

Создать основную страницу и страницу сведений за одну операцию можно с помощью вставки объекта данных; для создания основных страниц и страниц сведения с возможностью настройки можно использовать варианты поведения сервера. При использовании вариантов поведения сервера для создания основных страниц и страниц сведений прежде всего создается основная страница со всеми записями, затем в список добавляются ссылки на страницы сведений.

### Дополнительные разделы справки

«О страницах поиска и результатов» на странице 663

## Создание основной страницы

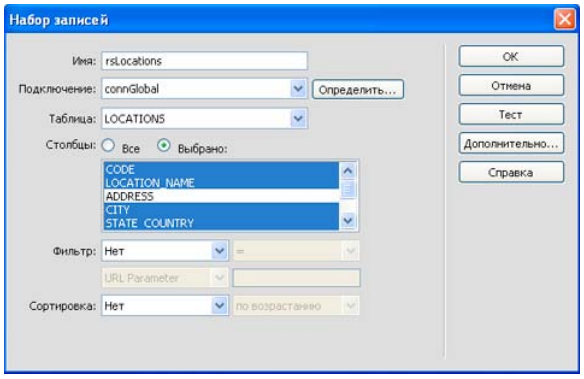
Прежде чем создавать основную страницу, убедитесь, что для сайта определено подключение к базе данных.

1 Чтобы создать пустую страницу, выберите меню «Файл» > «Создать» > «Пустая страница», выберите тип страницы и нажмите кнопку «Создать». Данная страница становится основной.

2 Определите наборы записей.

На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+), выберите «Набор записей» и укажите параметры. Для создания собственного SQL-оператора нажмите «Дополнительно».

Убедитесь, что набор записей содержит все столбцы таблицы, необходимые для создания основной страницы. Набор записей также должен включать столбец таблицы с уникальным ключом каждой записи, то есть столбец идентификатора записи. В следующем примере уникальный ключ для каждой записи находится в столбце «Код».




*Столбцы набора записей, выбранные для основной страницы*

Как правило, набор записей на основной странице включает несколько столбцов из таблицы базы данных, а набор записей на странице сведений содержит также дополнительные столбцы из той же таблицы.

Пользователь может определять набор записей во время выполнения. Более подробную информацию см. в разделе «Создание страниц поиска и результатов поиска» на странице 663.

**3** Для отображения записей вставьте динамическую таблицу.

Поместите курсор вставки в то место страницы, где должна отображаться динамическая таблица. Выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Динамические данные» > «Динамическая таблица», задайте соответствующие параметры и нажмите кнопку «ОК».

Если не требуется отображения для пользователей идентификаторов записи, из динамической таблицы можно удалить соответствующий столбец. Щелкните в любом месте страницы, чтобы сделать ее активной. Переместите курсор в верхнюю часть столбца в динамической таблице так, чтобы ячейки столбца были выделены красным контуром, затем нажмите для выбора столбца. Для удаления столбца из таблицы нажмите кнопку «Удалить».

### Дополнительные разделы справки

«Определение набора записей без написания SQL» на странице 609

«Определение расширенного набора записей с помощью написания SQL.» на странице 612

«Создание динамической таблицы» на странице 636

## Создание ссылок на страницу сведений

После создания основной страницы и добавления набора записей создайте ссылки на страницу сведений. Затем измените ссылки для передачи идентификаторов записей, выбранных пользователями. Идентификатор используется на странице сведений для поиска в базе данных и отображения запрошенной записи.

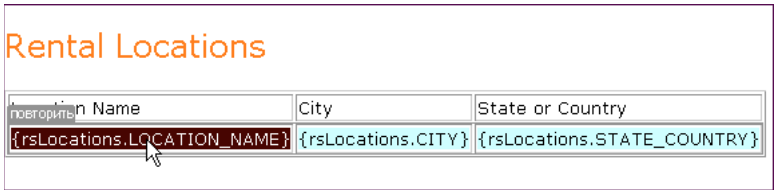
***Примечание.*** *Ссылки для обновления страниц создаются точно так же. Страница результатов сходна с основной страницей, страница обновления подобна странице сведений.*

### Дополнительные разделы справки

«Создание страниц для обновления записей» на странице 672

## Открытие страницы сведений и передача идентификатора записи (ColdFusion, PHP)

1 В динамической таблице выберите местозаполнитель содержимого для текста, который будет служить ссылкой.




*Ссылки, примененные к местозаполнителю, выбраны.*

2 В инспекторе свойств щелкните значок папки, расположенный рядом с полем «Ссылка».

3 Выберите страницу сведений. Страница сведений отображается в поле «Ссылка» в инспекторе свойств.

В динамической таблице выбранный текст отображается в виде ссылки. Когда страница выполняется на сервере, ссылка применяется к тексту в каждой строке таблице.

4 На основной странице выберите ссылку в динамической таблице.

5 (ColdFusion) В поле «Ссылка» в инспекторе свойств добавьте в конце URL-адреса следующую строку.

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

Знак вопроса служит для указания серверу на то, что далее следуют несколько параметров URL-адреса. Слово recordID — имя параметра URL-адреса (можно использовать любое имя). Запишите имя параметра URL-адреса, поскольку оно будет использоваться позднее на странице сведений.

Выражение после знака равенства представляет собой значение параметра. В данном случае значение создается выражением ColdFusion, возвращающим идентификатор записи из набора записей. Для каждой строки в динамической таблице создается уникальный идентификатор. В выражении «ColdFusion» замените «recordsetName» на имя набора записи, а «fieldName» замените на имя поля в наборе записей, которое уникально идентифицирует каждую запись. В большинстве случаев поле состоит из идентификационного поля записи. В следующем примере поле состоит из уникальных кодов расположения.

```
locationDetail.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

При выполнении страницы значения поля CODE набора записей вставляются в соответствующие строки динамической таблицы. Например, если для офиса по прокату в Канберре (Австралия) соответствует код CBR, в строке «Канберра» в динамической таблице используется следующий URL-адрес.

```
locationDetail.cfm?recordID=CBR
```

6 (PHP) В поле «Ссылка» в инспекторе свойств добавьте в конце URL-адреса следующую строку.

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

Знак вопроса служит для указания серверу на то, что далее следуют несколько параметров URL-адреса. Слово `recordID` — имя параметра URL-адреса (можно использовать любое имя). Запишите имя параметра URL-адреса, поскольку оно будет использоваться позднее на странице сведений.

Выражение после знака равенства представляет собой значение параметра. В данном случае значение создается выражением PHP, возвращающим идентификатор записи из набора записей. Для каждой строки в динамической таблице создается уникальный идентификатор. В выражении «PHP» замените *`recordsetName`* на имя набора записи, а *`fieldName`* замените на имя поля в наборе записей, которое уникально идентифицирует каждую запись. В большинстве случаев поле состоит из идентификационного поля записи. В следующем примере поле состоит из уникальных кодов расположения.

```
locationDetail.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

При выполнении страницы значения поля CODE набора записей вставляются в соответствующие строки динамической таблицы. Например, если для офиса по прокату в Канберре (Австралия) соответствует код CBR, в строке «Канберра» в динамической таблице используется следующий URL-адрес.

```
locationDetail.php?recordID=CBR
```

**7** Сохраните страницу.

### Открытие страницы сведений и передача идентификатора записи (ASP)

**1** Выберите динамической содержимое, которое будет служить в качестве ссылки.

**2** На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню пункт «Переход к странице подробных сведений».

**3** В поле «Страница таблицы» нажмите кнопку «Обзор» и укажите страницу.

**4** Задайте значение, которое требуется передать в страницу сведений. Для этого выберите набор записей и столбец во всплывающих меню «Набор записей» и «Столбец». Как правило, используется уникальное для записи значение, например идентификатор уникального ключа записи.

**5** Если требуется, передайте в страницу сведений параметры страницы. Для этого выберите параметр «Параметры URL-адреса» или «Параметры формы».

**6** Нажмите кнопку «ОК».

Выбранный текст выделен в виде специальной ссылки. Когда пользователь щелкает по ссылке, поведение сервера «Переход к странице подробных сведений» передает в страницу сведений параметр URL-адреса, содержащий идентификатор записи. Например, если параметр URL-адреса называется «id», а страница сведений — «customerdetail.asp», при щелчке пользователем на ссылке URL-адрес выглядит подобно представленному далее:

http://www.mysite.com/customerdetail.asp?id=43

Первая часть URL-адреса, http://www.mysite.com/customerdetail.asp, открывает страницу сведений. Вторая часть, ?id=43, представляет собой параметр URL-адреса. Этот параметр сообщает странице сведений, какую запись требуется найти и отобразить. Термин id является именем параметра URL-адреса, 43 — его значением. В данном примере параметр URL-адреса включает номер идентификатора записи 43.

## Поиск и отображение запрошенной записи на странице сведений

Для отображения записи, запрошенной на основной странице, необходимо определить набор записей, содержащей отдельную запись, и связать столбцы этого набора со страницей сведений.

**1** Переключитесь на страницу сведений. Если страница сведений еще не создана, создайте пустую страницу («Файл» > «Создать»).

**2** На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Набор записей (Запрос)» или «Набор данных (Запрос)».

Открывается простое диалоговое окно «Набор записей» или «Набор данных». Если открывается расширенное диалоговое окно, нажмите кнопку «Простой».

**3** Назовите набор записей и выберите источник данных и таблицу базы данных, содержащих данные для набора записей.

**4** В области «Столбцы» выберите столбцы таблицы, которые будут включены в набор записей.

Набор записей может быть подобным набору записей на основной странице или может быть другим. Как правило, набор записей на странице сведений содержит больше столбцов для отображения дополнительных сведений.

Если наборы записей различны, убедитесь, что набор записей на странице сведений содержит хотя бы один столбец, общий с набором записей на основной странице. Общий столбец, как правило, представляет собой столбец идентификатора записи, но также может быть объединенным полем связанных таблиц.

Для включения в набор записей только некоторых столбцов таблицы нажмите «Выбрано» и выберите в списке нужные столбцы, удерживая нажатой клавишу Control (Windows) или Command (Macintosh).

**5** Заполните данные в разделе «Фильтр» для поиска и отображения записи, определенной параметром URL-адреса, переданным с основной страницы.

- В первом всплывающем меню области «Фильтр» выберите в наборе записей столбец, содержащий значения, соответствующие значениям параметра URL-адреса, переданного основной страницей. Например, если параметр URL-адреса содержит идентификационный номер записи, выберите столбец с идентификационными номерами записей. В примере, представленном в предыдущем разделе, столбец набора записей с названием CODE содержит значения, соответствующие значению параметра URL-адреса, передаваемого основной страницей.
- Во всплывающем меню, расположенном под первым меню, выберите знак равенства (он уже должен быть выбран).
- В третьем всплывающем меню выберите «Параметр URL-адреса». На основной странице параметр URL-адреса используется для передачи информации в страницу сведений.
- В четвертом поле введите имя параметра URL-адреса, передаваемого основной страницей.

**6** Нажмите кнопку «ОК». Набор записей отображается на панели «Привязки».

**7** Привяжите столбцы набора записей к странице сведений. Для этого выберите столбцы на панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») и перетащите их на страницу.

После загрузки основной страницы и страницы сведений на сервер основную страницу можно открыть в браузере. После выбора на основной странице ссылки на сведения открывается страница сведений с дополнительной информацией о выбранной записи.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка тестового сервера» на странице 51

## Поиск определенной записи и ее отображение на странице (ASP)

Можно добавить поведение сервера, выполняющее поиск определенной записи в наборе записей, чтобы отобразить ее данные на странице. Поведение сервера доступно только при использовании серверной модели ASP.

**1** Создайте страницу со следующими параметрами.

- Идентификатор записи, содержащийся в параметре URL-адреса, переданного другой страницей в текущую. Можно на другой странице создать параметры URL-адреса при помощи HTML-гиперссылок или HTML-форм. Более подробную информацию см. в разделе «Сбор данных от пользователей» на странице 706.
- Набор записей, определенный для текущей страницы. Поведение сервера извлекает из этого набора записей сведения о записях. Инструкции см. в разделах «Определение набора записей без написания SQL» на странице 609 или «Определение расширенного набора записей с помощью написания SQL.» на странице 612.

- Столбцы набора записей, привязанные к странице. На странице должна отображаться определенная запись. Более подробную информацию см. в разделе «Создание динамического текста» на странице 626.

2 Добавьте поведение сервера для поиска записи, указываемой параметром URL, нажав кнопку со знаком «+» на панели «Поведения сервера» («Окно» > «Поведения сервера») и выбрав «Разбиение набора записей по страницам» > «Переместить в определенную запись».

3 Во всплывающем меню «Переместить в запись в» выберите набор записей, определенный для страницы.

4 Во всплывающем меню «Где столбец» выберите столбец, содержащий значение, передаваемое другой страницей.

Например, если другая страница передает идентификационный номер записи, выберите столбец с идентификационными номерами записей.

5 В поле «Соответствует параметру URL» введите имя параметра URL-адреса, передаваемого основной страницей.

Например, если URL-адрес другой страницы, используемый для открытия страницы сведений, представляет собой id=43, введите `id` в поле «Соответствует параметру URL».

6 Нажмите кнопку «ОК».

При следующем запросе браузером этой страницы поведение сервера считывает идентификатор записи в параметре URL-адреса, переданном другой страницей, и выбирает соответствующую запись в наборе записей.

## Создание главных страниц и страниц сведений при помощи одной операции

При разработке веб-приложений основную страницу и страницу сведений можно быстро создать с помощью объекта данных «Набор страниц "шаблон-детали"».

1 Для создания пустой динамической страницы выберите меню «Файл» > «Создать» > «Пустая страница» и выберите динамическую страницу в списке «Тип страницы», а затем нажмите кнопку «Создать».

Данная страница становится основной.

2 Определите для страницы набор записей.

Убедитесь, что набор записей содержит не только все столбцы, необходимые для основной страницы, но и столбцы для страницы сведений. Как правило, набор записей на основной странице включает несколько столбцов из таблицы базы данных, а набор записей на странице сведений содержит также дополнительные столбцы из той же таблицы.

3 Откройте страницу-шаблон в представлении «Дизайн» и выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Набор основных страниц ».

4 Убедитесь, что во всплывающем меню «Набор записей» выбран набор записей, содержащий записи для отображения на основной странице.

5 В области «Поля страницы-шаблона» выберите столбцы набора записей для отображения на основной странице.

По умолчанию выбраны все столбцы в наборе записей. Если набор записей содержит столбец уникального ключа, например `recordID`, выберите этот столбец и нажмите кнопку (-), чтобы этот столбец не отображался на странице.

6 Для изменения порядка отображения столбцов на основной странице выберите столбец в списке и измените его положение с помощью кнопок со стрелками вверх и вниз.

На основной странице столбцы набора записей располагаются в таблице горизонтально. Нажатие кнопки со стрелкой вверх приводит к смещению столбца влево, щелчок кнопки со стрелкой вниз — вправо.

**7** Во всплывающем меню «Ссылка на подробные сведения из» выберите столбец в наборе записей со значением, которое служит в качестве ссылки на страницу сведений.

Например, если для каждого имени продукта на основной странице должна иметься ссылка на страницу сведений, выберите столбец набора записей с именами продуктов.

**8** Во всплывающем меню «Передача уникального ключа» выберите столбец набора записи, содержащий значения, идентифицирующие записи.

Как правило, выбирается столбец с идентификационным номером записи. Это значение передается в страницу сведений для определения выбранной пользователем записи.

**9** Если столбец уникального ключа не числовой, отмените выбор параметра «Число».

***Примечание.*** *По умолчанию этот параметр выбран, он отображается не для всех моделей серверов.*

**10** Задайте количество записей, отображаемых на основной странице.

**11** В поле «Имя страницы сведений» нажмите кнопку «Обзор» и выберите созданный файл страницы сведений или введите имя страницы. Объект данных создаст страницу сведений.

**12** В области «Поля страницы сведений» выберите столбцы для отображения на странице сведений.

По умолчанию выбраны все столбцы в наборе записей основной страницы. Если набор записей содержит столбец уникального ключа, например `recordID`, выберите этот столбец и нажмите кнопку (-), чтобы этот столбец не отображался на странице сведений.

**13** Для изменения порядка отображения столбцов на странице сведений выберите столбец в списке и измените его положение с помощью кнопок со стрелками вверх и вниз.

На странице сведений столбцы набора записей расположены в таблице вертикально. Щелчок кнопки со стрелкой вверх приводит к смещению столбца вверх, щелчок кнопки со стрелкой вниз — вниз.

**14** Нажмите кнопку «ОК».

Объект данных создает страницу сведений (если она еще не создана) и добавляет динамическое содержимое и вариант поведения сервера на основную страницу и страницу сведений.

**15** Настройте макет основной страницы и страницы сведений в соответствии с имеющимися требованиями.

Макет любой страницы можно полностью настроить с помощью инструментов дизайна страниц Dreamweaver. Можно также отредактировать варианты поведения сервера. Для этого дважды щелкните их на панели «Поведение сервера».

После создания основной страницы и страницы сведений с объектом данных на панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») можно изменить различные блоки, которые объект данных вставляет в страницы.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение динамического содержимого» на странице 629

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

# Создание страниц поиска и результатов поиска

## О страницах поиска и результатов

Dreamweaver можно использовать для создания набора страниц, позволяющих пользователю выполнять поиск по базе данных и просматривать результаты поиска.

В большинстве случаев для добавления этой функций в веб-приложение требуется не менее двух страниц. Первая страница содержит HTML-форму, в которую пользователи вводят параметры поиска. Хотя на этой странице поиск фактически не выполняется, ее называют страницей поиска.

Вторая страница — это страница результатов, выполняющая большую часть работы. Страница результатов выполняет следующие задачи:

- считывание параметров поиска, отправленных страницей поиска;
- Подключение к базе данных и поиск записей
- создание набора записей с найденной записью;
- отображение содержимого набора записей.

  Дополнительно можно добавить страницу сведений. Страница сведений содержит дополнительную информацию о записи на странице результатов.

  При наличии только одного параметра поиска Dreamweaver позволяет добавить функции поиска к веб-приложению без использования SQL-запросов и переменных. Просто разработайте свои страницы и заполните данные в нескольких диалоговых окнах. Если имеется несколько параметров поиска, необходимо создать SQL-оператор и определить для него несколько переменных.

  Dreamweaver вставляет SQL-запрос в страницу. Когда страница выполняется на сервере, проверяются все записи в таблице базы данных. Если указанное в записи поле соответствует условиям SQL-запроса, запись включается в набор записей. SQL-запрос, в сущности, создает набор записей, содержащий только результаты поиска.

  Например, персонал сбыта на местах может получить информацию о заказчиках с доходом выше определенного уровня, проживающих в определенных районах.  В форме на странице поиска сотрудник задает географическую область и минимальный уровень дохода, затем нажимает кнопку «Отправить» для передачи на сервер двух значений. На сервере значения передаются в SQL-оператор страницы результатов, который создает набор записей, содержащий только заказчиков в указанной географической области с доходом, превышающим заданный уровень.

### Дополнительные разделы справки

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

«Создание страниц поиска и результатов поиска» на странице 663

## Создание страницы поиска

Веб-страница поиска, как правило, содержит поля формы, в которые пользователи вводят параметры поиска. Страница поиска как минимум должна содержать HTML-форму и кнопку «Отправить».

Для добавления к странице поиска HTML-формы выполните следующие действия.

1 Откройте страницу поиска или создайте новую страницу и выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Форма».

На странице создается пустая форма. Возможно, потребуется включить отображение невидимых элементов («Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы») для просмотра границ формы, представленных тонкой красной линией.

2 Выберите в меню «Вставка» пункт «Форма» и добавьте объекты формы, позволяющие пользователям вводить параметры поиска.

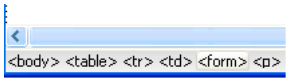
Объекты формы включают текстовые поля, меню, параметры и переключатели. Можно добавить сколько угодно объектов формы, позволяющих пользователям уточнить поиск. Но следует учесть, что, чем больше параметров поиска на странице поиска, тем сложнее должен быть SQL-оператор.

3 Добавьте к форме кнопку «Отправить» («Вставка» > «Форма» > «Кнопка»).

4 Для изменения метки кнопки «Отправить» выделите кнопку, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите новое значение в поле «Значение» (необязательно).

Затем укажите, куда форма должна отправлять параметры поиска при нажатии пользователем кнопки «Отправить».

5 Выделите форму с помощью выбора тега `<form>` в селекторе тегов в нижней части окна документа, как это показано на следующем рисунке:




6 В поле «Действие» инспектора свойств формы введите имя файла страницы результатов, выполняющей поиск в базе данных.

7 Во всплывающем меню «Метод» выберите один из следующих методов для определения порядка отправки формой данных на сервер.

- `GET` — отправка данных формы с помощью их присоединения к URL-адресу в строке запроса. Поскольку URL-адреса ограничены 8192 символами, не используйте метод `GET` с большими формами.
- `POST` — отправка данных формы в теле сообщения.
- `Default` — используется метод браузера по умолчанию (обычно `GET`).

Страница поиска создана.

### Дополнительные разделы справки

«О страницах поиска и результатов» на странице 663

«Создание веб-форм» на странице 709

## Создание основной страницы результатов

Когда пользователь нажимает кнопку формы «Поиск», параметры поиска передаются на страницу результатов на сервере. Страница результатов на сервере (не путать со страницей результатов в браузере) выполняет извлечение записей из базы данных. Если страница поиска передает на сервер один параметр поиска, можно создать страницу результатов без SQL-запросов и переменных. Создайте основной набор записей с фильтром, исключающим записи, не удовлетворяющие параметру поиска, отправленному со страницы поиска.

***Примечание.*** *При нескольких условиях поиска необходимо определить набор записей в расширенном диалоговом окне «Набор записей». См. раздел «Создание расширенной страницы результатов» на странице 666.*

### Дополнительные разделы справки

«О страницах поиска и результатов» на странице 663

«Создание страницы поиска» на странице 663

«Создание страницы сведений для страницы результатов» на странице 668

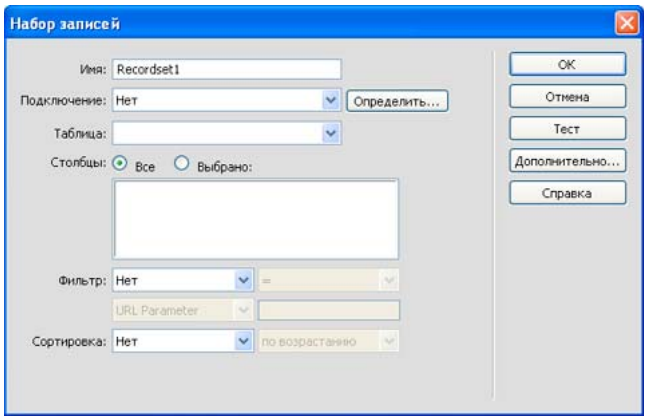
## Создание набора записей для результатов поиска

1 Откройте в окне документа страницу результатов.

Если страница результатов еще не создана, создайте пустую динамическую страницу («Файл» > «Создать» > «Пустая страница»).

2 Создайте набор записей. Для этого откройте панель «Привязки» («Окно» > «Привязки»), нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Набор записей».

3 Убедитесь, что открыто простое диалоговое окно «Набор записей».




*Если открыто расширенное диалоговое окно, переключитесь на простое окно, нажав кнопку «Простой».*

4 Задайте имя набора записей и выберите подключение.

Необходимо выполнить подключение к базе данных, содержащей данные для поиска.

5 Во всплывающем меню «Таблица» выберите таблицу для поиска в базе данных.

***Примечание.*** *При использовании одного параметра поиска можно выполнить поиск записей только в одной таблице. Для одновременного поиска в нескольких таблицах необходимо в расширенном диалоговом окне «Набор записей» задать SQL-запрос.*

6 Для включения в набор записей только некоторых столбцов таблицы нажмите «Выбрано» и выберите в списке нужные столбцы, удерживая нажатой клавишу Control (Windows) или Command (Macintosh).

Необходимо выбрать только столбцы с информацией, которую требуется отобразить на странице результатов.

Не закрывайте диалоговое окно «Набор записей». Оно будет использоваться для извлечения параметров, отправленных страницей поиска, и для создания фильтра набора записей, исключающего записи, не удовлетворяющие параметрам поиска.

### Создание фильтра набора записей

1 В первом всплывающем меню в области «Фильтр» выберите столбец в таблице базы данных, в котором выполняется поиск соответствия.

Например, если значение, отправленное страницей поиска, представляет собой название города, выберите столбец в таблице с именами городов.

2 Во всплывающем меню, расположенном под первым меню, выберите знак равенства (он уже должен быть выбран).

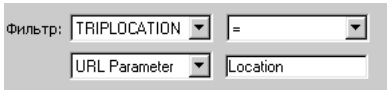
3 В третьем всплывающем меню выберите пункт «Переменная формы», если в форме на странице поиска применяется метод `POST`, или «Параметр URL-адреса» для метода `GET`.

Для передачи информации в страницу результатов на странице поиска служит переменная формы или параметр URL-адреса.

4 В четвертом поле введите имя объекта формы, в который вводится параметр поиска на странице поиска.

Имя объекта служит в качестве имени переменной формы или параметра URL-адреса. Чтобы получить имя, переключитесь на страницу поиска, выделите объект формы и просмотрите имя объекта в инспекторе свойств.

Например, предположим, требуется создать набор записей, включающий только командировки в определенную страну. Предположим, в таблице имеется столбец с именем `TRIPLOCATION`. Также предположим, что в HTML-форме на странице поиска используется метод `GET` и что форма содержит объект меню с именем «Местоположение» со списком стран. В следующем примере показано, как должен выглядеть раздел «Фильтр».




5 Нажмите кнопку «Тест», введите тестовое значение и нажмите «ОК» для подключения к базе данных и создания экземпляра набора записей (необязательно).

Тестовое значение моделирует значение, возвращаемое страницей поиска. Нажмите «ОК» для закрытия тестового набора записей.

6 Если с набором данных все в порядке, нажмите кнопку «ОК».

К странице добавляется серверный сценарий, проверяющий во время выполнения все записи в таблице базы данных. Если указанное в записи поле соответствует условиям SQL-запроса, запись включается в набор записей. Сценарий создает набор записей, содержащий только результаты поиска.

Следующий шаг — отображение набора записей на странице результатов. Более подробную информацию см. в разделе «Отображение результатов поиска» на странице 668.

## Создание расширенной страницы результатов

Если страница поиска отправляет на сервер несколько параметров поиска, для страницы результатов необходимо создать SQL-запрос и использовать параметры поиска в SQL-переменных.

***Примечание.*** *Для одного условия поиска определить набор данных можно в простом диалоговом окне «Набор записей». См. раздел «Создание основной страницы результатов» на странице 664.*

1 Откройте в Dreamweaver страницу результатов. Затем создайте набор записей. Для этого откройте панель «Привязки» («Окно» > «Привязки»), нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Набор записей».

2 Убедитесь, что открыто расширенное диалоговое окно «Набор записей».

В расширенном диалоговом окне имеется текстовая область для ввода SQL-оператора. Если открыто простое диалоговое окно, переключитесь на расширенное окно, нажав кнопку «Дополнительно».

3 Задайте имя набора записей и выберите подключение.

Необходимо выполнить подключение к базе данных, содержащей данные для поиска.

4 Введите оператор Select в текстовой области SQL.

Убедитесь, что оператор включает оператор WHERE с переменными для параметров поиска. В следующем примере переменные называются `varLastName` и `varDept`.

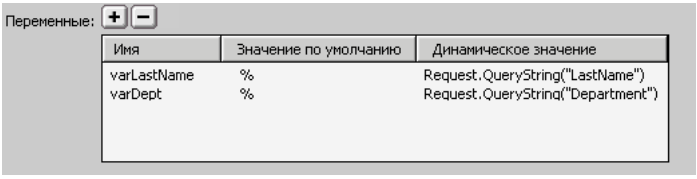
```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION FROM EMPLOYEE ¬
WHERE LASTNAME LIKE 'varLastName' ¬
AND DEPARTMENT LIKE 'varDept'
```

Для сокращения объема ввода можно использовать дерево элементов базы данных в нижней части расширенного диалогового окна «Набор записей». Инструкции см. в разделе «Определение расширенного набора записей с помощью написания SQL.» на странице 612.

Справочные данные о синтаксисе SQL см. в руководстве по SQL по адресу www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_ru.

5 Задайте для SQL-переменных значения параметров поиска. Для этого нажмите кнопку (+) в области «Переменные» и введите имя переменной, значение по умолчанию (значение переменной, которое используется, если не предоставлено значение во время выполнения) и динамическое значение (как правило, объект сервера содержит значение, отправленное браузером, например переменную запроса).

В следующем примере ASP в HTML-форме на странице поиска применен метод `GET`, форма содержит текстовые поля с именами LastName и Department.




В ColdFusion динамические значения должны выглядеть следующим образом: `#LastName#` и `#Department#`. Предположим, в PHP заданы значения этапа выполнения `$_REQUEST[«LastName»]` и `$_REQUEST[«Department»]`.

6 Нажмите кнопку «Тест» для создания экземпляра набора записей с использованием значений переменных по умолчанию (необязательно).

Значения по умолчанию моделируют значения, возвращаемые страницей поиска. Нажмите «ОК» для закрытия тестового набора записей.

7 Если с набором данных все в порядке, нажмите кнопку «ОК».

SQL-запрос добавлен к странице.

Следующий шаг — отображение набора записей на странице результатов.

## Отображение результатов поиска

После создания набора записей для результатов поиска необходимо отобразить информацию на странице результатов. Отображение записей можно выполнить с помощью простого перетаскивания на страницу результатов отдельных столбцов из панели «Привязки». Можно добавить навигационные ссылки для перемещения по набору записей или создать повторяющуюся область для отображения нескольких записей на странице. Также можно добавить ссылки на страницу сведений.

Более подробную информацию о способах отображения динамического содержимого на странице, отличного от представления результатов в динамической таблице, см. в разделе «Отображение записей баз данных» на странице 631.

1. Поместите курсор вставки для вставки динамической таблицы на странице результатов и выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Динамические данные» > «Динамическая таблица».
2. Задайте все параметры в диалоговом окне «Динамическая таблица» и выберите набор данных, предназначенный для результатов поиска.
3. Нажмите кнопку «ОК». В страницу результатов вставляется динамическая таблица, представляющая результаты поиска.

## Создание страницы сведений для страницы результатов

Набор страниц поиска и результатов может включать страницу сведений, предназначенную для отображения дополнительной информации о записях на странице результатов. В таком случае страница результатов также служит в качестве основной страницы в наборе основная страница-страница сведений.

### Дополнительные разделы справки

«Создание главных страниц и страниц сведений при помощи одной операции» на странице 661

«Создание страницы поиска» на странице 663

«Создание основной страницы результатов» на странице 664

## Создание ссылки для открытия связанной страницы (ASP)

Можно создать ссылку, открывающую связанную страницу и передающую в эту страницу существующие параметры. Поведение сервера доступно только при использовании серверной модели ASP.

Перед добавлением к странице поведения сервера «Переход к связанной странице» убедитесь, что страница получает параметры формы или URL-адреса с другой страницы. Функция поведения сервера заключается в передаче этих параметров третьей странице. Например, можно передать параметры поиска, полученные страницей результатов, в другую страницу, освобождая тем самым пользователей от повторного ввода параметров поиска.

Можно также выбрать на странице текст или изображение, которое будет использоваться в качестве ссылки на связанную страницу, или установить курсор на странице без выбора элементов и вставить текст ссылки.

1. В поле «Переход к связанной странице» нажмите кнопку «Обзор» и выберите файл связанной страницы.

Если текущая страница отправляет данные самой себе, введите имя файла текущей страницы.

2. Если параметры для передачи получены непосредственно из HTML-формы при помощи метода `GET` или содержатся в URL-адресе странице, выберите параметр «Параметры URL-адреса».

3 Если параметры для передачи получены непосредственно из HTML-формы при помощи метода `POST`, выберите параметр «Параметры формы».

4 Нажмите кнопку «ОК».

При выборе новой ссылки страница передает параметры в связанную страницу в строке запроса.

### Дополнительные разделы справки

«Сбор данных от пользователей» на странице 706

# Создание страницы для вставки записи

## О создании страниц вставки записей

Приложение может содержать страницу, позволяющую пользователям добавлять в базу данных новые записи.

Страница вставки состоит из двух блоков:

- HTML-форма, позволяющая пользователям вводить данные;
- поведение сервера «Вставить запись», выполняющее обновление базы данных.

  Когда пользователь нажимает кнопку формы «Отправить», поведение сервера вставляет записи в таблицу базы данных.

  Эти блоки можно добавить за одну операцию при помощи объекта данных «Форма вставки записи» или по отдельности — при помощи инструментов форм Dreamweaver и панели «Поведение сервера».

  ***Примечание.*** *Одновременно страница вставки может содержать только одно поведение сервера для редактирования записей. Например, к странице вставки невозможно добавить варианты поведения сервера «Обновить запись» или «Удалить запись».*

## Создание страницы вставки поблочно

Можно также создать страницу вставки при помощи инструментов форм и вариантов поведения сервера.

### Дополнительные разделы справки

«Создание веб-форм» на странице 709

### Добавление на страницу вставки HTML-формы

1 Создайте динамическую страницу («Файл» > «Создать» > «Пустая страница») и создайте макет страницы с помощью инструментов дизайна Dreamweaver.

2 Для добавления HTML-формы установите курсор вставки и выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Форма».

На странице создается пустая форма. Возможно, потребуется включить отображение невидимых элементов («Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы») для просмотра границ формы, представленных тонкой красной линией.

3 Назовите HTML-форму. Для этого щелкните тег `<form>` в нижней части окна документа для выбора формы, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите имя в поле «Имя формы».

Задавать атрибут `action` или `method` с данными о том, куда и как отправлять данные записи при нажатии пользователем кнопки «Отправить», для формы не требуется. Эти атрибуты задаются поведением сервера «Вставить запись».

4 Добавьте для каждого столбца в таблице базы данных, в которую будут добавляться записи, объект формы, например текстовое поле («Вставка» > «Форма» > «Текстовое поле»).

Объекты формы предназначены для ввода данных. Обычно для ввода данных применяются текстовые поля, но можно также использовать меню, параметры и переключатели.

5 Добавьте к форме кнопку «Отправить» («Вставка» > «Форма» > «Кнопка»).

Для изменения надписи кнопки «Отправить» выделите кнопку, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите новое значение в поле «Метка».

## Добавление поведения сервера для вставки записей в таблицу базы данных (ColdFusion)

1 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню пункт «Вставить запись».

2 Во всплывающем меню «Отправить значения из» выберите форму.

3 Во всплывающем меню «Источник данных» выберите подключение к базе данных.

4 Введите имя пользователя и пароль.

5 Во всплывающем меню «Вставка в таблицу» выберите таблицу базы данных, в которую будут добавляться записи.

6 Задайте столбец базы данных для вставки записи, во всплывающем меню «Значение» выберите объект формы, вставляющий запись, затем во всплывающем меню «Отправить как» выберите тип данных для объекта формы.

Тип данных соответствует данным  столбца в таблице базы данных (текстовые, числовые, логические значения).

Повторите данную процедуру для всех объектов в форме.

7 В поле «После вставки перейти к» укажите страницу, которая открывается после добавления в таблицу записи, или нажмите кнопку «Обзор» и выберите нужный файл.

8 Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver добавляет к странице поведение сервера, позволяющее пользователям вставлять записи в таблицу базы данных после заполнения HTML-формы и нажатия кнопки «Отправить».

## Добавление поведения сервера для вставки записей в таблицу базы данных (ASP)

1 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню пункт «Вставить запись».

2 Во всплывающем меню «Подключение» выберите подключение к базе данных.

Для определения подключения нажмите кнопку «Определить».

3 Во всплывающем меню «Вставка в таблицу» выберите таблицу базы данных для вставки записей.

4 В поле «После вставки перейти к» укажите страницу, которая открывается после добавления в таблицу записи, или нажмите кнопку «Обзор» и выберите нужный файл.

5 Во всплывающем меню «Получить значения из» выберите HTML-форму, используемую для ввода данных.

Dreamweaver автоматически выбирает первую форму на странице.

**6** Задайте столбец базы данных для вставки записи, во всплывающем меню «Значение» выберите объект формы, вставляющий запись, затем во всплывающем меню «Отправить как» выберите тип данных для объекта формы.

Тип данных соответствует данным столбца в таблице базы данных (текстовые, числовые, логические значения).

Повторите данную процедуру для всех объектов в форме.

**7** Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver добавляет к странице поведение сервера, позволяющее пользователям вставлять записи в таблицу базы данных после заполнения HTML-формы и нажатия кнопки «Отправить».

Для изменения поведения сервера откройте панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») и дважды щелкните поведение «Вставить запись».

### Добавление поведения сервера для вставки записей в таблицу базы данных (PHP)

**1** На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню пункт «Вставить запись».

**2** Во всплывающем меню «Отправить значения из» выберите форму.

**3** Во всплывающем меню «Подключение» выберите подключение к базе данных.

**4** Во всплывающем меню «Вставка в таблицу» выберите таблицу базы данных, в которую будут добавляться записи.

**5** Задайте столбец базы данных для вставки записи, во всплывающем меню «Значение» выберите объект формы, вставляющий запись, затем во всплывающем меню «Отправить как» выберите тип данных для объекта формы.

Тип данных соответствует данным столбца в таблице базы данных (текстовые, числовые, логические значения).

Повторите данную процедуру для всех объектов в форме.

**6** В поле «После вставки перейти к» укажите страницу, которая открывается после добавления в таблицу записи, или нажмите кнопку «Обзор» и выберите нужный файл.

**7** Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver добавляет к странице поведение сервера, позволяющее пользователям вставлять записи в таблицу базы данных после заполнения HTML-формы и нажатия кнопки «Отправить».

## Создание страницы вставки за одно действие

**1** Откройте страницу в представлении «Дизайн» и выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Вставить запись» > «Мастер форм вставки записей».

**2** Во всплывающем меню «Подключение» выберите подключение к базе данных. Для определения подключения нажмите кнопку «Определить».

**3** Во всплывающем меню «Вставка в таблицу» выберите таблицу базы данных для вставки записей.

**4** Для ColdFusion введите имя пользователя и пароль.

**5** В поле «После вставки перейти к» укажите страницу, которая открывается после добавления в таблицу записи, или нажмите кнопку «Обзор» и выберите нужный файл.

6 В области «Поля формы» задайте объекты формы для включения в HTML-форму на странице вставки и укажите столбцы в таблице базы данных, которые должен обновлять объект формы.

По умолчанию Dreamweaver создает объект формы для каждого столбца в таблице базы данных. Если база данных автоматически создает для каждой новой записи идентификаторы уникального ключа, удалите объект формы, соответствующий ключевому столбцу. Для этого выберите объект и нажмите кнопку (-). При этом исключается риск ввода пользователем уже существующего идентификатора.

Можно также изменить порядок объектов HTML-формы. Для этого выберите объект формы в списке и используйте кнопки со стрелками вверх и вниз, расположенные с правой стороны диалогового окна.

7 Задайте порядок отображения в HTML-форме всех полей ввода данных. Для этого щелкните строку в таблице «Поля формы» и введите в поля ниже таблицы следующие данные.

- В поле «Метка» введите понятную надпись, которая будет отображаться рядом с полем ввода данных. По умолчанию Dreamweaver отображает в метке имя столбца таблицы.
- Во всплывающем меню «Выводить как» выберите объект формы, служащий в качестве поля ввода данных. Можно выбрать «Текстовое поле», «Текстовая область», «Меню», «Флажок», «Группа параметров» и «Текст». Для элементов только для чтения выберите «Текст». Можно также выбрать «Поле пароля», «Поле файла» и «Скрытое поле».

***Примечание.*** *Скрытые поля добавляются в конец формы.*

- Во всплывающем меню «Отправить как» выберите формат данных, соответствующий таблице базы данных. Например, если столбец таблицы предназначен для числовых данных, выберите «Число».
- Задайте свойства объекта формы. Параметры различаются в зависимости от объекта формы, выбранного в качестве поля ввода данных. Для текстовых полей, областей и текста можно задать начальное значение. Для меню и групп переключателей открывается диалоговое окно задания свойств. Для параметров выберите пункт «Установлен» или «Снят».

8 Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver добавляет к странице HTML-форму и поведение сервера «Вставить запись». Объекты формы размещаются в основной таблице, настроить которую можно с помощью инструментов дизайна Dreamweaver. (Убедитесь, что все объекты формы находятся в пределах границы формы.)

Для изменения поведения сервера откройте панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») и дважды щелкните поведение «Вставить запись».

# Создание страниц для обновления записей

## О страницах обновления записей

Приложение может содержать набор страниц, позволяющих пользователям обновлять записи в таблице базы данных. Обычно набор страниц включает страницу поиска, страницу результатов и страницу обновления. Страницы поиска и результатов позволяют пользователям извлекать записи, страница обновления — изменять записи.

## Поиск записи для обновления

Если требуется обновить запись, прежде всего необходимо найти эту запись в базе данных. То есть для работы со страницей обновления требуются страницы поиска и результатов. Пользователь задает критерий поиска на странице поиска и выбирает запись на странице результатов. Когда пользователь щелкает запись на странице результатов, открывается страница обновления с записью в HTML-форме.

### Дополнительные разделы справки

«Создание страниц поиска и результатов поиска» на странице 663

## Создание ссылок на страницу обновления

После создания страниц поиска и результатов необходимо создать ссылки на странице результатов для открытия страницы обновления. Затем измените ссылки для передачи идентификаторов записей, выбранных пользователями. Идентификатор используется на странице обновления для поиска в базе данных и отображения запрошенной записи.

Для открытия страницы обновления и передачи идентификатора записи можно использовать тот же процесс, что и для открытия страницы сведений и передачи идентификатора записи. Дополнительные сведения см. в разделе «Создание ссылок на страницу сведений» на странице 657.

### Дополнительные разделы справки

«Параметры URL-адреса» на странице 707

## Получение записи для обновления

После того, как со страницы результатов странице обновления передан идентификатор записи, указывающий запись, которую необходимо обновить, последняя должна считать этот параметр, извлечь из таблицы базы данных запись и сохранить ее во временном наборе записей.

1 Создайте в Dreamweaver страницу и сохраните ее.

Эта страница будет страницей обновления.

2 На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку (+) и выберите «Набор записей».

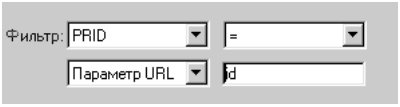
Если открывается расширенное диалоговое окно, нажмите кнопку «Простой». В расширенном диалоговом окне имеется текстовая область для ввода SQL-оператора, в простом окне такой области нет.

3 Назовите набор записей и при помощи всплывающего меню «Подключение» и «Таблица» укажите, где расположены данные для обновления.

4 Щелкните «Выбрано» и выберите столбец ключа (как правило, столбец-идентификатор записи) и столбцы, содержащие данные для обновления.

5 Настройте параметры в области «Фильтр» так, чтобы значение в столбце ключа совпадало со значением соответствующего параметра URL-адреса, переданного страницей результатов.

Такой фильтр создает набор записей, содержащий только записи, указанные на странице результатов. Например, если столбец ключа состоит из идентификатора записи и называется PRID и если страница результатов передает в параметре URL-адреса с именем `id` соответствующий идентификатор записи, область «Фильтр» должна выглядеть примерно так, как показано в следующем примере.




**6** Нажмите кнопку «ОК».

Когда пользователь выбирает запись на странице результатов, страница обновления создает набор записей, содержащий только выбранную запись.

## Создание страницы обновления по блокам

В странице обновления имеется три блока:

- отфильтрованный набор записей для получения записи из таблицы базы данных;
- HTML-форма, позволяющая пользователям изменять данные записи;
- поведение сервера «Обновить запись» для обновления таблицы базы данных.

Последние два основных блока страницы обновления можно добавить по отдельности с помощью инструментов формы и панели «Поведение сервера».

### Дополнительные разделы справки

«Получение записи для обновления» на странице 673

«Создание веб-форм» на странице 709

### Добавление на страницу обновления HTML-формы

**1** Создайте страницу («Файл» > «Создать» > «Пустая страница»). Это будет страница обновления.

**2** Создайте макет страницы с помощью инструментов дизайна Dreamweaver.

**3** Для добавления HTML-формы установите курсор вставки и выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Форма».

На странице создается пустая форма. Возможно, потребуется включить отображение невидимых элементов («Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы») для просмотра границ формы, представленных тонкой красной линией.

**4** Назовите HTML-форму. Для этого щелкните тег `<form>` в нижней части окна документа для выбора формы, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите имя в поле «Имя формы».

Задавать атрибут `action` или `method` с данными о том, куда и как отправлять данные записи при нажатии пользователем кнопки «Отправить», для формы не требуется. Эти атрибуты задаются поведением сервера «Обновить запись».

**5** Добавьте объект формы, например текстовое поле («Вставка» > «Форма» > «Текстовое поле»), для каждого столбца в таблице базы данных, который требуется обновить.

Объекты формы предназначены для ввода данных. Обычно для ввода данных применяются текстовые поля, но можно также использовать меню, параметры и переключатели.

У каждого объекта формы должен иметься соответствующий столбец в определенном ранее наборе записей. Единственным исключением является столбец уникального ключа, не имеющий соответствующего объекта формы.

**6** Добавьте к форме кнопку «Отправить» («Вставка» > «Форма» > «Кнопка»).

Для изменения надписи кнопки «Отправить» выделите кнопку, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите новое значение в поле «Метка».

## Отображение записи в форме

**1** Убедитесь, что для записи, которую требуется обновить, определен набор записей.

См. раздел «Получение записи для обновления» на странице 673.

**2** Свяжите объекты формы с данными в наборе записей, порядок связывания описан в следующих разделах.

- «Отображение динамического содержимого в текстовых полях HTML-формы» на странице 719
- «Динамическая предварительная установка флажка в HTML-форме» на странице 720
- «Динамическая предварительная установка переключателя в HTML-форме» на странице 720
- «Вставка или изменение динамического меню HTML-формы» на странице 718
- «Преобразование меню в HTML-форме в динамические» на странице 719

## Добавление поведения сервера для обновления таблицы базы данных

**1** На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню пункт «Обновить запись».

Открывается диалоговое окно «Обновить запись».

**2** Во всплывающем меню «Отправить значения из» выберите форму.

**3** Во всплывающем меню «Источник данных» или «Подключение» выберите подключение к базе данных.

**4** Введите, если требуется, имя пользователя и пароль.

**5** Во всплывающем меню «Обновить таблицу» выберите таблицу базы данных, содержащую запись, которую требуется обновить.

**6** (ColdFusion, PHP) Задайте столбец базы данных для обновления, выберите во всплывающем меню «Значение» объект формы, обновляющий столбец, во всплывающем меню «Отправить как» выберите тип данных для объекта формы и выберите параметр «Первичный ключ» для идентификации этого столбца в качестве первичного ключа.

Тип данных соответствует данным  столбца в таблице базы данных (текстовые, числовые, логические значения).

Повторите данную процедуру для всех объектов в форме.

**7** (ASP) Во всплывающем меню «Выбрать запись из» задайте набор записей, содержащий запись, отображаемую в HTML-форме.  Во всплывающем меню «Столбец уникального ключа» выберите столбец ключа (как правило, столбец идентификатора записи) для определения записи в таблице базы данных. Выберите параметр «Число», если значение представляет собой число. В столбце ключа, как правило, допускаются только числовые значения, хотя иногда допускаются и текстовые значения.

**8** В поле «После обновления перейти к» или «В случае успешного завершения перейти к» укажите страницу, которая открывается после обновления записи в таблице, или нажмите кнопку «Обзор» и выберите нужный файл.

**9** (ASP) Задайте столбец базы данных для обновления, во всплывающем меню «Значение» выберите объект формы, обновляющий запись, затем во всплывающем меню «Отправить как» выберите тип данных для объекта формы. Тип данных соответствует данным столбца в таблице базы данных (текстовые, числовые, логические значения). Повторите данную процедуру для всех объектов в форме.

**10** Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver добавляет к странице поведение сервера, позволяющее пользователям обновлять записи в таблице базы данных после изменения информации в HTML-форме и нажатия кнопки «Отправить».

Для изменения поведения сервера откройте панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») и дважды щелкните поведение «Обновить запись».

## Заполнение страницы обновления за одно действие

В странице обновления имеется три блока:

- отфильтрованный набор записей для получения записи из таблицы базы данных;
- HTML-форма, позволяющая пользователям изменять данные записи;
- поведение сервера «Обновить запись» для обновления таблицы базы данных.

Последние два основных блока страницы обновления можно добавить за одну операцию при помощи объекта данных «Форма обновления записи». Объект данных добавляет на страницу HTML-форму и поведение сервера «Обновить запись».

Перед использованием объекта данных веб-приложение должно определить запись для обновления, а страница обновления должна получить эту запись.

При размещении объектов данных блоком на странице можно настроить форму с помощью инструментов дизайна Dreamweaver или изменить поведение сервера «Обновить запись» на панели «Поведение сервера».

***Примечание.*** *Одновременно страница обновления может содержать только одно поведение сервера для редактирования записей. Например, к странице обновления невозможно добавить поведение сервера «Вставить запись» или «Удалить запись».*

**1** Откройте страницу в представлении «Дизайн» и выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Обновить запись» > «Мастер форм обновления записей».

Открывается диалоговое окно «Форма обновления записи».

**2** Во всплывающем меню «Подключение» выберите подключение к базе данных.

Для определения подключения нажмите кнопку «Определить».

**3** Во всплывающем меню «Таблица для обновления» выберите таблицу базы данных, содержащей запись для обновления.

**4** Во всплывающем меню «Выбрать запись из» задайте набор записи, содержащий запись, отображаемую в HTML-форме.

**5** Во всплывающем меню «Столбец уникального ключа» выберите столбец ключа (как правило, столбец идентификатора записи) для определения записи в таблице базы данных.

Если значение представляет собой число, выберите параметр «Число». В столбце ключа, как правило, допускаются только числовые значения, хотя иногда допускаются и текстовые значения.

**6** В поле «После обновления перейти к» укажите страницу, которая должна открыться после обновления записи в таблице.

**7** В поле «Поля формы» укажите столбцы в таблице базы данных, обновляемые каждым объектом формы.

По умолчанию Dreamweaver создает объект формы для каждого столбца в таблице базы данных. Если база данных автоматически создает для каждой новой записи идентификаторы уникального ключа, удалите объект формы, соответствующий ключевому столбцу. Для этого выберите объект и нажмите кнопку (-). При этом исключается риск ввода пользователем уже существующего идентификатора.

Можно также изменить порядок объектов HTML-формы. Для этого выберите объект формы в списке и используйте кнопки со стрелками вверх и вниз, расположенные с правой стороны диалогового окна.

**8** Задайте порядок отображения в HTML-форме всех полей ввода данных. Для этого щелкните строку в таблице «Поля формы» и введите в поля ниже таблицы следующие данные.

- В поле «Метка» введите понятную надпись, которая будет отображаться рядом с полем ввода данных. По умолчанию Dreamweaver отображает в метке имя столбца таблицы.
- Во всплывающем меню «Выводить как» выберите объект формы, служащий в качестве поля ввода данных. Можно выбрать «Текстовое поле», «Текстовая область», «Меню», «Флажок», «Группа параметров» и «Текст». Для элементов только для чтения выберите «Текст». Можно также выбрать «Поле пароля», «Поле файла» и «Скрытое поле».

***Примечание.*** *Скрытые поля добавляются в конец формы.*

- Во всплывающем меню «Отправить как» выберите формат данных, соответствующий таблице базы данных. Например, если столбец таблицы предназначен для числовых данных, выберите «Число».
- Задайте свойства объекта формы. Параметры различаются в зависимости от объекта формы, выбранного в качестве поля ввода данных. Для текстовых полей, областей и текста можно задать начальное значение. Для меню и групп переключателей открывается диалоговое окно задания свойств. Для параметров выберите пункт «Установлен» или «Снят».

**9** Задайте свойства других объектов формы. Для этого выберите другую строку «Поля формы» и введите метку, укажите значения для параметров «Показать как» и «Отправить как».

Для меню и групп переключателей открывается диалоговое окно задания свойств. Для параметров определите сравнение между значением текущей записи для состояния параметра и предоставленным значением с целью определения состояния параметра при отображении записи.

**10** Нажмите кнопку «ОК».

Dreamweaver добавляет к странице HTML-форму и поведение сервера «Обновить запись».

Объект данных добавляет на страницу HTML-форму и поведение сервера «Обновить запись». Объекты формы размещаются в основной таблице, настроить которую можно с помощью инструментов дизайна Dreamweaver. (Убедитесь, что все объекты формы находятся в пределах границы формы.)

Для изменения поведения сервера откройте панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») и дважды щелкните поведение «Обновить запись».

### Дополнительные разделы справки

«Получение записи для обновления» на странице 673

«Вставка или изменение динамического меню HTML-формы» на странице 718

## Параметры «Свойства элемента формы»

Диалоговое окно «Свойства элемента формы» предназначено для задания параметров элементов формы на страницах, позволяющих пользователям обновлять записи в базе данных.

1. Выберите «Вручную» или «Из базы данных» в зависимости от того, как планируется создавать элемент формы.
2. Для добавления элемента нажмите кнопку (+).
3. Введите метку и значение элемента.
4. Если при открытии страницы в браузере или при отображении записи в форме требуется выделить определенный элемент, в поле «Выбрать значение, равное» введите значение, равное значению элемента.

Можно ввести статическое значение или задать динамическое значение. Для этого щелкните значок молнии и выберите динамическое значение из списка источников данных. В любом случае заданное значение должно соответствовать одному из значений элементов.

# Создание страниц для удаления записей

## О страницах удаления записей

Приложение может содержать набор страниц, позволяющих пользователям удалять записи из базы данных. Обычно набор страниц включает страницу поиска, страницу результатов и страницу удаления. Страница удаления, как правило, представляет собой страницу сведений, работающую совместно со страницей результатов. Страницы поиска и результатов позволяют пользователям получать записи, страница удаления — удалять записи.

После создания страниц поиска и результатов добавьте на страницу результатов ссылки для открытия страницы удаления, а затем создайте страницу удаления, на которой отображаются записи и имеется кнопка «Отправить».

## Поиск записи для удаления

Если требуется удалить запись, прежде всего необходимо найти эту запись в базе данных. То есть для работы со страницей удаления требуются страницы поиска и результатов. Пользователь задает критерий поиска на странице поиска и выбирает запись на странице результатов. Когда пользователь щелкает запись, открывается страница удаления с записью в HTML-форме.

### Дополнительные разделы справки

«Создание страниц поиска и результатов поиска» на странице 663

## Создание ссылок на страницу удаления

После создания страниц поиска и результатов необходимо создать ссылки на странице результатов для открытия страницы удаления. Затем измените ссылки для передачи идентификаторов записей, выбранных пользователями для удаления. Страница удаления использует этот идентификатор для поиска и отображения записей.

### Дополнительные разделы справки

«Параметры URL-адреса» на странице 707

### Чтобы создать ссылки вручную

1 На странице результатов создайте в таблице столбец для отображения записей. Для этого щелкните в последнем столбце таблицы и выберите «Изменение» > «Таблица» > «Вставить строки или столбцы».

2 Выберите параметр «Столбцы» и «После текущего столбца», затем нажмите «ОК».

К таблице добавляется столбец.

3 В новом созданном столбце таблицы введите в строку с местозаполнителем динамического содержимого строку `Delete`. Убедитесь, что строка введена во вложенную область повтора.

Можно также вставить изображение с текстом или символом для удаления.

4 Выберите строку `Delete`, к которой будет применена ссылка.

5 В инспекторе свойств в поле «Ссылка» укажите страницу удаления. Можно задать любое имя файла.

Щелкните вне поля «Ссылка», строка `Delete` отображается в таблице в виде ссылки. Если включен интерактивный просмотр, то можно заметить, что ссылка применена к данному тексту во всех строках таблицы.

6 Выберите ссылку «Удалить» на странице результатов.

7 (ColdFusion) В поле «Ссылка» в инспекторе свойств добавьте в конце URL-адреса следующую строку.

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

Знак вопроса служит для указания серверу на то, что далее следуют несколько параметров URL-адреса. Слово recordID — имя параметра URL-адреса (можно использовать любое имя). Запишите имя параметра URL-адреса, поскольку оно будет использоваться позднее на странице удаления.

Выражение после знака равенства представляет собой значение параметра. В данном случае значение создается выражением ColdFusion, возвращающим идентификатор записи из набора записей. Для каждой строки в динамической таблице создается уникальный идентификатор. В выражении «ColdFusion» замените `recordsetName` на имя набора записи, а `fieldName` замените на имя поля в наборе записей, которое уникально идентифицирует каждую запись. В большинстве случаев поле состоит из идентификационного поля записи. В следующем примере поле состоит из уникальных кодов расположения.

```
confirmDelete.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

При выполнении страницы значения поля CODE набора записей вставляются в соответствующие строки динамической таблицы. Например, если для офиса по прокату в Канберре (Австралия) соответствует код CBR, в строке «Канберра» в динамической таблице используется следующий URL-адрес.

```
confirmDelete.cfm?recordID=CBR
```

8 (PHP) В поле «Ссылка» в инспекторе свойств добавьте в конце URL-адреса следующую строку.

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

Знак вопроса служит для указания серверу на то, что далее следуют несколько параметров URL-адреса. Слово recordID — имя параметра URL-адреса (можно использовать любое имя). Запишите имя параметра URL-адреса, поскольку оно будет использоваться позднее на странице удаления.

Выражение после знака равенства представляет собой значение параметра. В данном случае значение создается выражением PHP, возвращающим идентификатор записи из набора записей. Для каждой строки в динамической таблице создается уникальный идентификатор. В выражении «PHP» замените `recordsetName` на имя набора записи, а `fieldName` замените на имя поля в наборе записей, которое уникально идентифицирует каждую запись. В большинстве случаев поле состоит из идентификационного поля записи. В следующем примере поле состоит из уникальных кодов расположения.

```
confirmDelete.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

При выполнении страницы значения поля CODE набора записей вставляются в соответствующие строки динамической таблицы. Например, если для офиса по прокату в Канберре (Австралия) соответствует код CBR, в строке «Канберра» в динамической таблице используется следующий URL-адрес.

```
confirmDelete.php?recordID=CBR
```

**9** (ASP) В поле «Ссылка» в инспекторе свойств добавьте в конце URL-адреса следующую строку.

```
?recordID=<%=(recordsetName.Fields.Item("fieldName").Value)%>
```

Знак вопроса служит для указания серверу на то, что далее следуют несколько параметров URL-адреса. Слово recordID — имя параметра URL-адреса (можно использовать любое имя). Запишите имя параметра URL-адреса, поскольку оно будет использоваться позднее на странице удаления.

Выражение после знака равенства представляет собой значение параметра. В данном случае значение создается выражением ASP, возвращающим идентификатор записи из набора записей. Для каждой строки в динамической таблице создается уникальный идентификатор. В выражении ASP замените `recordsetName` на имя набора записи, а `fieldName` — на имя поля набора записей, которое уникально идентифицирует каждую из записей. В большинстве случаев поле состоит из идентификационного поля записи. В следующем примере поле состоит из уникальных кодов расположения.

```
confirmDelete.asp?recordID=<%=(rsLocations.Fields.Item("CODE").Value)%>
```

При выполнении страницы значения поля CODE набора записей вставляются в соответствующие строки динамической таблицы. Например, если для офиса по прокату в Канберре (Австралия) соответствует код CBR, в строке «Канберра» в динамической таблице используется следующий URL-адрес.

```
confirmDelete.asp?recordID=CBR
```

**10** Сохраните страницу.

### Чтобы создать ссылки в визуальном режиме (только в ASP)

**1** На странице результатов создайте в таблице столбец для отображения записей. Для этого щелкните в последнем столбце таблицы и выберите «Изменение» > «Таблица» > «Вставить строки или столбцы».

**2** Выберите параметр «Столбцы» и «После текущего столбца», затем нажмите «ОК».

К таблице добавляется столбец.

**3** В новом созданном столбце таблицы введите в строку с местозаполнителем динамического содержимого строку `Delete`. Убедитесь, что строка введена во вложенную область повтора.

Можно также вставить изображение с текстом или символом для удаления.

**4** Выберите строку `Delete`, к которой будет применена ссылка.

**5** На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню пункт «Переход к странице подробных сведений».

**6** В поле «Страница таблицы» нажмите кнопку «Обзор» и укажите страницу удаления.

**7** В поле «Передача параметра URL» укажите имя параметра, например, recordID.

Можно использовать любое имя, но запомните его, потому что позже оно будет использоваться на странице удаления.

**8** Задайте значение, которое требуется передать в страницу сведений. Для этого выберите набор записей и столбец во всплывающих меню «Набор записей» и «Столбец». Как правило, используется уникальное для записи значение, например идентификатор уникального ключа записи.

**9** Выберите параметр «Параметры URL-адреса».

**10** Нажмите кнопку «OK».

Выбранный текст выделен в виде специальной ссылки. Когда пользователь щелкает ссылку, поведение сервера «Переход к странице подробных сведений» передает в указанную страницу удаления параметр URL-адреса, содержащий идентификатор записи. Например, если параметр URL-адреса называется recordID, а страница удаления — «confirmdelete.asp», то при щелчке ссылки URL-адрес выглядит примерно так:

http://www.mysite.com/confirmdelete.asp?recordID=43

Первая часть URL-адреса, http://www.mysite.com/confirmdelete.asp, открывает страницу удаления. Вторая часть, ?id=43, представляет собой параметр URL-адреса. Этот параметр сообщает странице удаления, какую запись требуется найти и отобразить. Элемент recordID является именем параметра URL-адреса, 43 — его значением. В данном примере параметр URL-адреса включает номер идентификатора записи 43.

## Создание страницы удаления

После создания страницы со списком записей переключитесь на страницу удаления. В странице удаления отображается запись и запрос на ее удаление. Если пользователь подтверждает операцию, нажав кнопку формы, веб-приложение удаляет запись из базы данных.

Создание такой страницы заключается в создании HTML-формы, получении записи для ее отображения в HTML-форме и добавлении логики удаления записи из базы данных. Получение и отображение записи состоит в определении набора записи для отдельной записи (которую требуется удалить) и привязки столбцов набора записей к форме.

***Примечание.*** *Одновременно страница удаления может содержать только одно поведение сервера для редактирования записей. Например, к странице удаления невозможно добавить варианты поведения сервера «Вставить запись» или «Обновить запись».*

### Создание HTML-формы для отображения записи

**1** Создайте страницу и сохраните ее как страницу удаления, описанную в предыдущем разделе.

В предыдущем разделе страница удаления была определена при создании ссылки «Удалить». Воспользуйтесь этим именем при первом сохранении файла (например, deleteConfirm.cfm).

**2** Вставьте HTML-форму на страницу («Вставка» > «Форма» > «Форма»).

**3** Добавьте к форме скрытое поле.

Скрытое поле формы требуется для хранения идентификатора записи, переданного параметром URL-адреса. Для добавления скрытого поля установите в форме курсор вставки и выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Скрытое поле».

**4** Добавьте к форме кнопку.

Пользователь нажимает кнопку для подтверждения удаления записи. Для добавления кнопки установите в форме курсор вставки и выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Кнопка».

**5** Измените макет страницы и сохраните ее.

### Получение записи для удаления

**1** На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Набор записей (Запрос)».

Открывается простое диалоговое окно «Набор записей» или «Набор данных». Если открывается расширенное диалоговое окно «Набор записей», нажмите кнопку «Простой».

2 Назовите набор записей и выберите источник данных и таблицу базы данных, содержащую записи, которые пользователи смогут удалять.

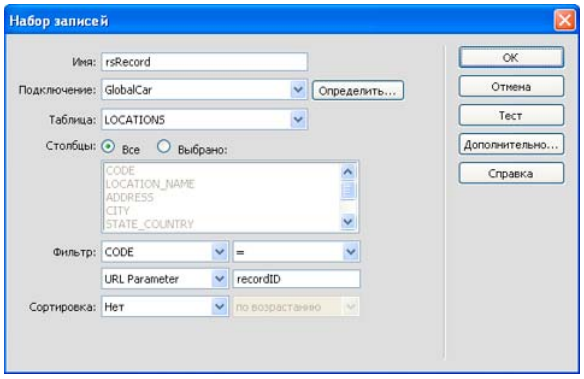
3 В области «Столбцы» выберите столбцы таблицы (поля записи) для отображения на странице.

Для отображения только некоторых полей записи выберите параметр «Выбран» и выберите в списке нужные столбцы, удерживая нажатой клавишу Control (Windows) или Command (Macintosh).

Убедитесь, что в набор включено поле идентификатора записи, даже если оно не будет отображаться на странице.

4 Заполните данные в разделе «Фильтр» для поиска и отображения записи, определенной параметром URL-адреса, переданным страницей результатов.

- В первом всплывающем меню области «Фильтр» выберите в наборе записей столбец, содержащий значения, соответствующие значениям параметра URL-адреса, переданного станицей со ссылками «Удалить». Например, если параметр URL-адреса содержит идентификационный номер записи, выберите столбец с идентификационными номерами записей. В примере, представленном в предыдущем разделе, столбец набора записей с названием CODE содержит значения, соответствующие значению параметра URL-адреса, передаваемого страницей со ссылками «Удалить».
- Во всплывающем меню, расположенном под первым меню, выберите знак равенства (если он еще не выбран).
- В третьем всплывающем меню выберите «Параметр URL-адреса». Страница со ссылками «Удалить» использует параметр URL-адреса для передачи информации в страницу удаления.
- В четвертое поле введите имя параметра URL-адреса, передаваемого страницей со ссылками «Удалить».




5 Нажмите кнопку «OK».

Набор записей отображается на панели «Привязки».

## Отображение записи для удаления

1 Выберите столбцы набора записей (поля записей) на панели «Привязки» и перетащите их на страницу удаления.

Убедитесь, что вставленное динамическое содержимое только для чтения находится в границах формы. Более подробную информацию о вставке на страницу динамического содержимого см. в разделе «Создание динамического текста» на странице 626.

Далее необходимо связать столбец идентификатора записи со скрытым полем формы.

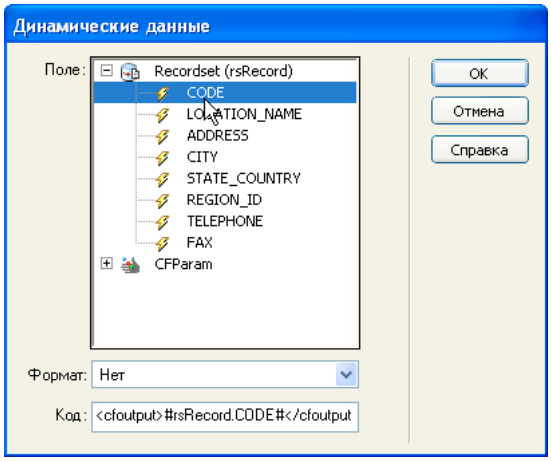
2 Убедитесь, что включено отображение невидимых элементов («Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы»), затем щелкните желтый значок щита, представляющий скрытое поле формы.

Скрытое поле формы выбрано.

3 В инспекторе свойств щелкните значок молнии, расположенный рядом с полем «Значение».

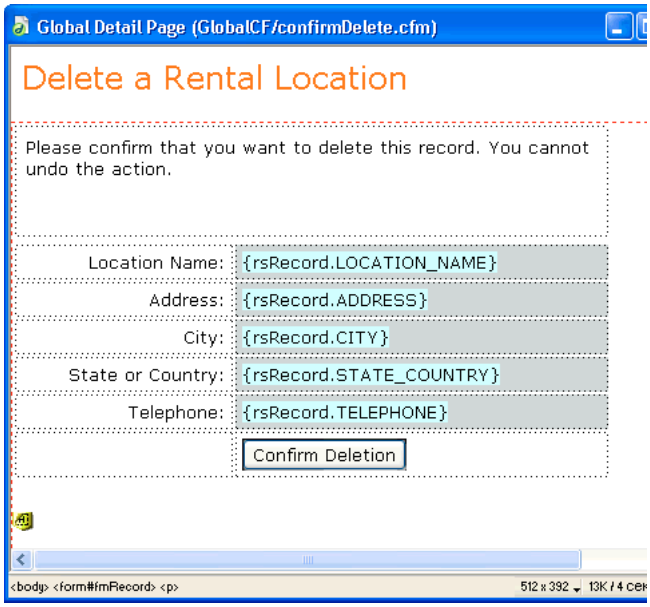
4 В диалоговом окне «Динамические данные» выберите в наборе записей столбец идентификатора записей.

В следующем примере столбцом идентификатора записей является столбец CODE, содержащий уникальные коды.




*Выбранный столбец идентификатора записей*

5 Нажмите «OK» и сохраните страницу.




*Завершение создания страницы удаления*

## Добавление логики для удаления записи

После отображения выбранной записи на странице удаления необходимо добавить к странице логику для удаления записи из базы данных после нажатия пользователем кнопки «Подтвердить удаление». Логику можно добавить легко и просто при помощи поведения сервера «Удалить запись».

### Чтобы добавить поведение сервера для удаления записи (ColdFusion, PHP)

1 Убедитесь, что в Dreamweaver открыта страница удаления ColdFusion или PHP.

2 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите «Удалить запись».

3 Убедитесь, что в поле «Сначала проверьте, определена ли переменная» выбран параметр «Значение первичного ключа».

Значение первичного ключа будет задано в диалоговом окне позднее.

4 Во всплывающем меню «Подключение» или «Источник данных» (ColdFusion) выберите подключение к базе данных для подключения поведения сервера к соответствующей базе данных.

5 Во всплывающем меню «Таблица» выберите таблицу базы данных, содержащую записи для удаления.

6 Во всплывающем меню «Столбец первичного ключа» выберите столбец таблицы с идентификаторами записей.

Поведение сервера «Удалить запись» выполняет в этом столбце поиск соответствия. Столбец должен содержать такие же данные идентификаторов записей, как и столбец набора записей, привязанный к скрытому полю формы, расположенному на странице.

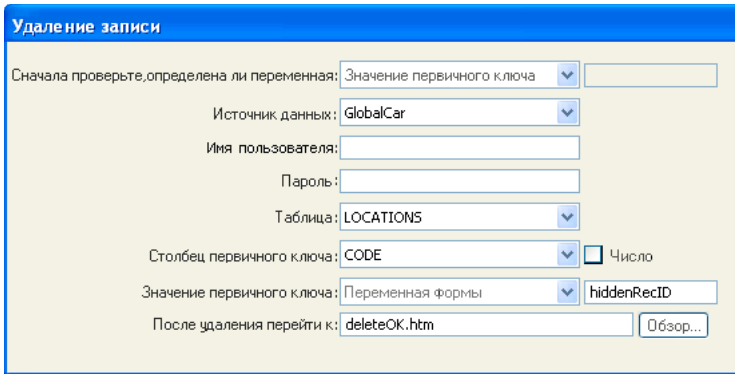
Если идентификатор записи числовой, выберите параметр «Число».

7 Во всплывающем меню «Значение первичного ключа» выберите переменную на странице, содержащую идентификатор записи, определяющий запись для удаления (PHP).

Переменная создается скрытым полем формы. Имя переменной соответствует имени атрибута скрытого поля и представляет собой параметр формы или URL-адреса в зависимости от атрибута метода формы.

8 В поле «После удаления перейти к» или «В случае успешного завершения перейти к» укажите страницу, открывающуюся после удаления записи из таблицы базы данных.

Можно указать страницу, содержащую краткое сообщение об успешном выполнении операции, или страницу со списком оставшихся записей, чтобы пользователи могли убедиться, что запись удалена.




9 Нажмите кнопку «ОК» и сохраните страницу.

### Чтобы добавить поведение сервера для удаления записи (ASP)

1 Убедитесь, что в Dreamweaver открыта страница удаления ASP.

2 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите «Удалить запись».

3 Во всплывающем меню «Подключение» выберите подключение к базе данных для подключения поведения сервера к соответствующей базе данных.

Для определения подключения нажмите кнопку «Определить».

4 Во всплывающем меню «Удалить из таблицы» выберите таблицу базы данных, содержащую записи для удаления.

5 Во всплывающем меню «Выбрать запись из» задайте набор записей, содержащий записи для удаления.

6 Во всплывающем меню «Столбец уникального ключа» выберите столбец ключа (как правило, столбец идентификатора записи) для определения записи в таблице базы данных.

Если значение представляет собой число, выберите параметр «Число». В столбце ключа, как правило, допускаются только числовые значения, хотя иногда допускаются и текстовые значения.

7 Во всплывающем меню «Удалить, отправив» укажите HTML-форму с кнопкой «Отправить», отправляющей команду удаления на сервер.

8 В поле «После удаления перейти к» укажите страницу, открывающуюся после удаления записи из таблицы базы данных.

Можно указать страницу, содержащую краткое сообщение об успешном выполнении операции, или страницу со списком оставшихся записей, чтобы пользователи могли убедиться, что запись удалена.

9 Нажмите кнопку «ОК» и сохраните страницу.

### Проверка страниц удаления

1 Загрузите страницу поиска, результатов и удаления на веб-сервер, откройте браузер и выберите ненужную тестовую запись для удаления.

При щелчке на странице результатов ссылки «Удалить» должна открываться страница удаления.

2 Для удаления записи из базы данных нажмите кнопку «Подтверждение».

3 Убедитесь, что запись была удалена, выполнив ее поиск еще раз. Запись не должна отображаться на странице результатов.

# Создание страниц с дополнительными объектами операций с данными (ColdFusion, ASP)

## Об объектах команды ASP

*Объект команды ASP* — это объект сервера, выполняющий некоторую операцию с базой данных. Объект может содержать любой SQL-оператор, включая оператор возврата набора записей или оператор для вставки, обновления или удаления записей из базы данных. Объект команды может изменять структуру базы данных в случае, если SQL-оператор добавляет или удаляет столбец из таблицы. Объект команды можно также использовать для выполнения в базе данных хранимой процедуры.

Объект команды может многократно использоваться в том смысле, что сервер приложений может многократно использовать простую откомпилированную версию объекта для выполнения команды несколько раз. Сделать команду многократно используемой можно с помощью задания свойству «Подготовленный» объекта «Команда» значения `true`, как это показано в следующем предложении VBScript.

```
mycommand.Prepared = true
```

Если известно, что команда будет выполняться несколько раз, наличие простой откомпилированной версии объекта может увеличить эффективность операций с базой данных.

***Примечание.*** *Подготовленные команды поддерживаются не всеми поставщиками баз данных. Если база данных не поддерживает подготовленные команды, она может вернуть ошибку в случае, если свойству задано значение* `true`*. База данных может даже проигнорировать запрос на подготовку команды и задать свойство «Подготовленный» значение* `false`*.*

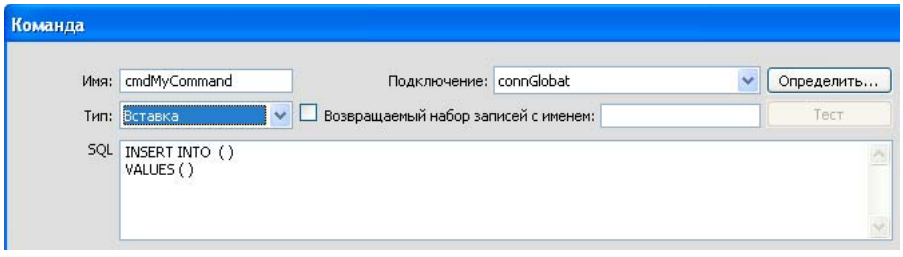
Объект команды создается сценариями на ASP-странице, но Dreamweaver позволяет создавать объекты команды без написания ASP-кода.

## Применение ASP-команд для изменения базы данных

Можно использовать Dreamweaver для создания объектов ASP-команд, выполняющих вставку, обновление или удаление записей из базы данных. Назначьте объекту команды SQL-оператор или хранимую процедуру, выполняющую операцию с базой данных.

1. В Dreamweaver откройте ASP-страницу, на которой выполняется команда.
2. Откройте панель «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера»), нажмите кнопку (+) и выберите пункт «Команда».
3. Введите имя команды, выберите подключение к базе данных, содержащей записи для редактирования, и выберите операцию редактирования, которую должна выполнять команда: «Вставить», «Обновить» или «Удалить».

Dreamweaver выполняет SQL-оператор на основе типа выбранной операции. Например, если выбрана операция «Вставить», диалоговое окно выглядит примерно следующим образом.

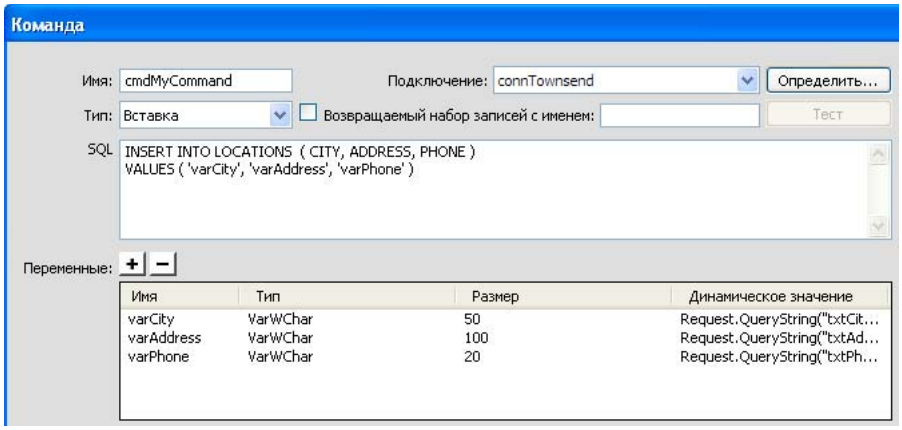



4. Завершение создания SQL-оператора

Более подробную информацию о создании SQL-операторов для изменения базы данных см. в руководстве «Transact-SQL».

5. Определить SQL-переменные можно в области «Переменные». Задайте имя и динамическое значение. Задание типа и размера каждой переменной позволяет предотвратить атаки несанкционированного доступа.

В следующем примере показан оператор «Insert» с тремя переменными SQL. Значения этих переменных предоставляются параметрами URL-адреса, передаваемыми на страницу и определенными в столбце «Динамическое значение» в области «Переменные».




Просмотреть значение «Размер» можно на панели «Базы данных» в Dreamweaver. Найдите нужную базу данных на панели «Базы данных» и разверните ее. Затем выберите рабочую таблицу и тоже разверните ее. В таблице указаны размеры полей. Например, ADDRESS (WChar 50). В данном примере размер равен 50. Также можно найти размер в приложении базы данных.

***Примечание.*** *Для типов данных «Числовой», «Логический» и «Дата/время» в качестве размера всегда используется -1.*

Для определения значения «Тип» см. следующую таблицу.

| **Тип в базе данных** | **Тип в Dreamweaver** | **Размер** |
|---|---|---|
| Числовой (MS Access, MS SQL Server, MySQL) | С двойной точностью | -1 |
| Логический, «Да»/«Нет» (MS Access, MS SQL Server, MySQL) | С двойной точностью | -1 |
| Дата/время (MS Access, MS SQL Server, MySQL) | DBTimeStamp | -1 |
| Все другие типы текстовых полей, включая типы текстовых данных MySQL char, varchar и longtext | LongVarChar | проверка таблицы базы данных |
| Текст (MS Access) или nvarchar, nchar (MS SQL Server) | VarWChar | проверка таблицы базы данных |
| Memo (MS Access), ntext (MS SQL Server) или поля с поддержкой большого объема текста | LongVarWChar | 1073741823 |

Более подробную информацию о типах и размерах SQL-переменных см. по адресу www.adobe.com/go/4e6b330a_ru.

**6** Закройте диалоговое окно.

Dreamweaver вставляет в страницу ASP-код, который при выполнении на сервере создает команду вставки, обновления или удаления записей из базы данных.

По умолчанию код задает свойству «Подготовленный» объекта команды значение `true`, то есть сервер приложений может многократно использовать простую откомпилированную версию объекта при каждом выполнении команды. Для изменения этой настройки переключитесь в представление кода и измените значение свойства «Подготовленный» на `false`.

7 Создайте страницу с HTML-формой, позволяющей пользователям вводить данные записей. Включите в HTML-форму три текстовых поля (txtCity, txtAddress и txtPhone) и кнопку отправки. В форме метод `GET` применяется для отправки значений текстовых полей в страницу, содержащую команду.

## О хранимых процедурах

Хотя для создания страниц, изменяющих базы данных, можно использовать поведения сервера, для создания страниц также можно применять такие объекты операций с базами данных, как хранимые процедуры или объекты ASP-команд.

*Хранимая процедура* представляет собой многократно используемый элемент базы данных, выполняющий некоторую операцию с базой данных. Хранимая процедура содержит SQL-код, способный среди прочего вставлять, обновлять или удалять записи. Хранимые процедуры также могут изменять структуру самой базы данных. Например, хранимые процедуры можно применять для добавления в таблицу столбца или даже для удаления таблиц.

Хранимая процедура может вызывать другие хранимые процедуры, а также принимать параметры ввода и возвращать значения в вызывающую процедуру в форме выходных параметров.

Хранимая процедура является многократно используемой в том смысле, что простую откомпилированную версию процедуры можно использовать для многократного выполнения операции с базой данных. Если известно, что операция с базой данных будет выполняться много раз или одна задача будет выполняться различными приложениями, применение хранимой процедуры для выполнения этой операции повышает эффективность работы базы данных.

***Примечание.*** *Базы данных MySQL и Microsoft Access не поддерживают хранимые процедуры.*

## Добавление хранимой процедуры (ColdFusion)

Хранимую процедуру можно использовать для изменения базы данных. Хранимая процедура представляет собой многократно используемый элемент базы данных, выполняющий некоторую операцию с базой данных.

Перед изменением базы данных при помощи хранимой процедуры убедитесь, что в процедуре содержится SQL-код для некоторого изменения базы данных. Более подробную информацию о создании и размещении хранимых процедур в базе данных см. в документации по базе данных и руководство Transact-SQL.

1 Откройте в Dreamweaver страницу, на которой выполняется хранимая процедура.

2 На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку (+) и выберите «Хранимая процедура».

3 Во всплывающем меню «Источник данных» выберите подключение к базе данных, содержащей хранимую процедуру.

4 Введите имя пользователя и пароль источника данных ColdFusion.

5 Во всплывающем меню «Процедуры» выберите хранимую процедуру.

Dreamweaver автоматически задает все параметры.

6 Если требуется изменить параметр, выберите его и нажмите кнопку «Редактировать»

Открывается диалоговое окно «Изменить переменную хранимой процедуры». Имя редактируемой переменной отображается в поле «Имя».

***Примечание.*** *Необходимо для каждого входного параметра хранимой процедуры задать тестовые значения.*

7 Выполните следующие необходимые изменения.

- Выберите во всплывающем меню пункт «Направление». В хранимой процедуре могут иметься входные значения, выходные значения или оба типа значений.
- Выберите во всплывающем меню пункт «Тип SQL». Введите возвращаемую переменную, динамическое значение и тестовое значение.

8 Если хранимая процедура получает параметр, нажмите кнопку (+) для добавления параметра страницы.

***Примечание.*** *Необходимо ввести соответствующие параметры страницы для каждого возвращаемого значения параметра хранимой процедуры. При отсутствии соответствующего возвращаемого значения не добавляйте параметры страницы.*

Для добавления других параметров страницы нажмите кнопку (+).

9 Для удаления параметра страницы выберите его и нажмите кнопку (-) или нажмите кнопку «Редактировать» для изменения параметра.

10 Выберите параметр «Возвращает именованный набор записей», затем задайте имя набора записей. Если хранимая процедура возвращает набор записей, нажмите кнопку «Тест» и просмотрите набор записей, возвращаемый хранимой процедурой.

Dreamweaver выполняет хранимую процедуру и отображает набор записей (при его наличии).

***Примечание.*** *Если хранимая процедура возвращает набор записей и получает параметры, для тестирования хранимой процедуры необходимо ввести значение в столбец «Значение по умолчанию» в поле «Переменные».*

*Для формирования различных наборов записей можно использовать различные тестовые значения. Для изменения тестовых значений нажмите кнопку «Редактировать» (в области «Параметр») и измените тестовое значение или нажмите кнопку «Редактировать» в области «Параметры страницы» и измените значение по умолчанию.*

11 Выберите параметр «Возвращает код состояния с именем». Если хранимая процедура возвращает значение кода состояния, введите имя кода состояния. Нажмите кнопку «ОК».

Закройте диалоговое окно. Dreamweaver вставляет в страницу код ColdFusion, вызывающий хранимую в базе данных процедуру при выполнении этого кода на сервере. В свою очередь, хранимая процедура выполняет операцию с базой данных, например вставку записи.

Если хранимая процедура получает параметры, можно создать страницу, собирающую значения параметров и отправляющую их на страницу с хранимой процедурой. Например, можно создать страницу, использующую для сбора информации от пользователей параметры URL-адреса или HTML-формы.

### Дополнительные разделы справки

«Определение расширенного набора записей с помощью написания SQL.» на странице 612

## Выполнение хранимой процедуры (ASP)

Для выполнения хранимой процедуры на ASP-страницах к ним необходимо добавить объекты команды. Более подробную информацию об объектах команд см. в разделе «Об объектах команды ASP» на странице 685.

1 Откройте в Dreamweaver страницу, на которой выполняется хранимая процедура.

2 На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку (+) и выберите «Команда (Хранимая процедура)».

Открывается диалоговое окно «Команда».

3 Введите имя команды, выберите подключение к базе данных, содержащей хранимую процедуру, затем во всплывающем меню «Тип» выберите пункт «Хранимая процедура».

4 Разверните ветвь «Хранимые процедуры» в диалоговом окне «Элементы базы данных» и выберите в списке хранимую процедуру, затем нажмите кнопку «Процедура».

5 Введите необходимые параметры в таблицу «Переменные».

Для переменной `RETURN_VALUE` вводить параметры не требуется.

6 Нажмите кнопку «ОК».

После закрытия диалогового окна в страницу будет вставлен ASP-код. Когда этот код выполняется на сервере, он создает объект команды, который вызывает хранимую процедуру в базе данных. В свою очередь, хранимая процедура выполняет операцию с базой данных, например вставку записи.

По умолчанию код задает свойству «Подготовленный» объекта команды значение `true`, то есть сервер приложений может многократно использовать простую откомпилированную версию объекта при каждом выполнении хранимой процедуры. Если известно, что команда будет выполняться много раз, наличие простой откомпилированной версии объекта может увеличить эффективность операций с базой данных. Если команда будет выполняться один-два раза, использование простого откомпилированного объекта может замедлить веб-приложение, поскольку система берет паузу для компиляции команды. Для изменения этой настройки переключитесь в представление кода и измените значение свойства «Подготовленный» на `false`.

***Примечание.*** *Подготовленные команды поддерживаются не всеми поставщиками баз данных. Если база данных не поддерживает подготовленные команды, при выполнении страницы может открыться сообщение об ошибке. Переключитесь в представление кода и измените значение свойства «Подготовленный» на* `false`.

Если хранимая процедура получает параметры, можно создать страницу, собирающую значения параметров и отправляющую их на страницу с хранимой процедурой. Например, можно создать страницу, использующую для сбора информации от пользователей параметры URL-адреса или HTML-формы.

# Создание страницы регистрации

## О страницах регистрации

Веб-приложение может содержать страницу регистрации пользователей при первом посещении сайта.

Страница регистрации состоит из следующих блоков.

- Таблица базы данных для хранения информации об именах входа пользователей
- HTML-форма, позволяющая пользователям задавать имя и пароль

  Форму также можно использовать для получения от пользователей других персональных данных.
- Поведение сервера «Вставить запись» для обновления таблицы базы данных пользователей сайта
- Поведение сервера «Проверить новое имя пользователя» для проверки наличия в базе данных введенного имени пользователя

### Дополнительные разделы справки

«Добавление HTML-формы для задания имени пользователя и пароля» на странице 691

«Обновление таблицы базы данных пользователей» на странице 692

«Добавление поведения сервера для обеспечения уникальности имен пользователей» на странице 692

## Хранение информации об именах входа пользователей

Для страницы регистрации требуется таблица базы данных для хранения информации об именах входа, введенной пользователями.

- Убедитесь, что таблица базы данных содержит столбцы имени пользователя и пароля. Если для зарегистрированных пользователей требуется предоставлять различные права доступа, включите столбец привилегий доступа.
- Для задания общего пароля для всех посетителей сайта настройте приложение баз данных (Microsoft Access, Microsoft SQL Server, Oracle и т.д.) для ввода пароля в каждой новой записи пользователя по умолчанию. В большинстве приложений баз данных можно задать для столбца значение по умолчанию при создании новой записи. Задайте для пароля значение по умолчанию.
- Для хранения другой полезной информации о пользователях также можно использовать таблицу базы данных.

Следующий шаг создания страницы регистрации заключается в добавлении на эту страницу HTML-формы, позволяющей пользователям выбирать имя и пароль.

### Дополнительные разделы справки

«Хранение прав доступа в базе данных пользователей» на странице 697

## Добавление HTML-формы для задания имени пользователя и пароля

HTML-форма добавляется на страницу регистрации для разрешения пользователям выбирать себе имя и пароль.

1 Создайте страницу («Файл» > «Создать») и макет страницы регистрации с помощью инструментов дизайна Dreamweaver.

2 Для добавления HTML-формы установите курсор вставки и выберите команду «Форма» в меню «Вставка».

На странице создается пустая форма. Возможно, потребуется включить отображение невидимых элементов («Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы») для просмотра границ формы, представленных тонкой красной линией.

3 Назовите HTML-форму. Для этого щелкните тег `<form>` в нижней части окна документа для выбора формы, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите имя в поле «Имя формы».

Задавать атрибут `action` или `method` с данными о том, куда и как отправлять данные записи при нажатии пользователем кнопки «Отправить», для формы не требуется. Эти атрибуты задаются поведением сервера «Вставить запись».

4 Добавьте текстовые поля («Вставка» > «Форма» > «Текстовое поле»), позволяющие пользователям задать имя и пароль.

Форма может содержать дополнительные объекты для записи других персональных данных.

Добавьте к каждому объекту формы метки (текст или изображения), сообщающие пользователям о назначении объектов. Выровняйте объекты формы с помощью их размещения в HTML-таблице. Более подробные сведения об объектах формы см. в разделе «Создание веб-форм» на странице 709.

**5** Добавьте к форме кнопку «Отправить» («Вставка» > «Форма» > «Кнопка»).

Для изменения надписи кнопки «Отправить» выделите кнопку, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите новое значение в поле «Значение».

Следующий шаг создания страницы регистрации — добавление поведения сервера «Вставить запись» для вставки записей в таблицу пользователей в базе данных.

## Обновление таблицы базы данных пользователей

Поведение сервера «Вставить запись» необходимо добавить к странице регистрации для обновления таблицы пользователей в базе данных.

**1** На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню пункт «Вставить запись».

Открывается диалоговое окно «Вставить запись».

**2** Задайте в диалоговом окне параметры; убедитесь, что задана таблица в базе данных, в которую будут вставляться данные о пользователях. Нажмите кнопку «ОК».

Заключительный шаг в создании страницы регистрации — обеспечение уникальности имен пользователей.

### Дополнительные разделы справки

«Создание страницы вставки поблочно» на странице 669

## Добавление поведения сервера для обеспечения уникальности имен пользователей

К странице регистрации пользователей можно добавить поведение сервера, проверяющего уникальность имени пользователя перед его добавлением в базу данных зарегистрированных пользователей.

Когда пользователь нажимает на странице регистрации кнопку «Отправить», поведение сервера сравнивает введенное имя пользователя и имена пользователей, хранящиеся в таблице базы данных зарегистрированных пользователей. Если соответствие в таблице базы данных не обнаружено, поведение сервера выполняет операцию вставки записи. При обнаружении соответствующего имени пользователя поведение сервера отменяет операцию вставки записи и открывает новую страницу (как правило, страницу, уведомляющую пользователя о наличии введенного имени).

**1** На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Аутентификация пользователя» > «Проверить новое имя пользователя» .

**2** Во всплывающем меню «Поле имени пользователя» выберите текстовое поле формы, в котором посетители сайта вводят имя пользователя.

**3** В поле «Если уже существует, перейдите к» задайте страницу, которая будет открываться при обнаружении в базе данных совпадающего имени пользователя, и нажмите «ОК».

Открывающаяся страница предупреждает пользователя о том, что введенное имя уже существует, и предлагает ввести другое имя.

# Создание страницы входа

## О страницах входа

Веб-приложение может включать страницу, позволяющую зарегистрированным пользователям входить на сайт.

Страница входа состоит из следующих блоков.

- Таблица базы данных зарегистрированных пользователей
- HTML-форма для ввода имени пользователя и пароля
- Поведение сервера «Вход пользователя в систему», выполняющее проверку достоверности имени пользователя и пароля

  При входе пользователя на сайт создается переменная сеанса, состоящая из имени пользователя.

### Дополнительные разделы справки

«Добавление HTML-формы для входа пользователей» на странице 693

«Проверка имени пользователя и пароля» на странице 694

## Создание таблицы базы данных зарегистрированных пользователей

Для проверки допустимости введенных на странице входа имени пользователя и пароля требуется таблица базы данных зарегистрированных пользователей.

❖ Для создания таблицы используйте приложение базы данных и страницу регистрации. Инструкции см. в связанном разделе по ссылке ниже.

Следующий шаг в создании страницы входа заключается в добавлении на страницу HTML-формы для входа пользователей на сайт. Инструкции см. в следующем разделе.

### Дополнительные разделы справки

«Создание страницы регистрации» на странице 690

## Добавление HTML-формы для входа пользователей

Добавление на страницу HTML-формы позволяет пользователям ввести имя и пароль и войти на сайт.

1 Создайте страницу («Файл» > «Создать» > «Пустая страница») и макет страницы регистрации с помощью инструментов дизайна Dreamweaver.

2 Для добавления HTML-формы установите курсор вставки и выберите команду «Форма» в меню «Вставка».

На странице создается пустая форма. Возможно, потребуется включить отображение невидимых элементов («Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы») для просмотра границ формы, представленных тонкой красной линией.

3 Назовите HTML-форму. Для этого щелкните тег `<form>` в нижней части окна документа для выбора формы, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите имя в поле «Имя формы».

Задавать атрибут `action` или `method` с данными о том, куда и как отправлять данные записи при нажатии пользователем кнопки «Отправить», для формы не требуется. Эти атрибуты задаются поведением сервера «Вход пользователя в систему».

**4** Добавьте к форме текстовые поля имени пользователя и пароля («Вставка» > «Форма» > «Текстовое поле»).

Добавьте к текстовым полям метки (текст или изображения) и выровняйте текстовые поля, разместив их в HTML-таблице и присвоив атрибуту `border` значение 0.

**5** Добавьте к форме кнопку «Отправить» («Вставка» > «Форма» > «Кнопка»).

Для изменения надписи кнопки «Отправить» выделите кнопку, откройте инспектор свойств («Окно» > «Свойства») и введите новое значение в поле «Метка».

Следующий шаг создания страницы входа — добавление поведения сервера «Вход пользователя в систему» для проверки правильности введенных имени пользователя и пароля.

## Проверка имени пользователя и пароля

Для проверки допустимости введенных имени пользователя и пароля к странице входа необходимо добавить поведение сервера «Вход пользователя в систему».

Когда пользователь нажимает на странице входа кнопку «Отправить», поведение сервера «Вход пользователя в систему» сравнивает значения, введенные пользователем, со значениями для зарегистрированных пользователей. При совпадении значений поведение сервера открывает страницу (как правило, экран приветствия сайта). Если значения не совпадают, поведение сервера открывает другую страницу (как правило, страницу с предупреждением о неудачной попытке входа).

**1** На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Аутентификация пользователя» > «Вход пользователя в систему».

**2** Укажите формы и объекты формы, в которых посетители сайта могут ввести имя и пароль.

**3** (ColdFusion) Введите, если требуется, имя пользователя и пароль.

**4** Задайте таблицу базы данных и столбцы, содержащие имена и пароли всех зарегистрированных пользователей.

Поведение сервера сравнивает имя и пароль, введенные посетителем сайта на странице входа, со значениями в этих столбцах.

**5** Задайте страницу, которая будет открываться при успешном входе.

Это, как правило, экран приветствия сайта.

**6** Задайте страницу, которая будет открываться при неудачном входе.

Как правило, такая страница предупреждает пользователя о невозможности входа на сайт и предлагает еще раз ввести имя и пароль.

**7** Если после попытки доступа к страницам с ограниченным доступом требуется направить пользователей на страницу входа с последующим возвратом на эту страницу с ограниченным доступом, выберите параметр «Переход к предыдущему URL-адресу».

Если пользователь пытается получить доступ к сайту с помощью открытия страницы с ограниченным доступом без предварительного входа на сайт, то эта страница может выполнить перенаправление пользователя на страницу входа. После входа пользователя на сайт страница входа перенаправляет его на страницу с ограниченным доступом, с которой было выполнено предыдущее перенаправление на страницу входа.

*После заполнения в диалоговом окне для этих страниц параметров для поведения сервера «Ограничение доступа к странице» убедитесь, что в поле «Если доступ закрыт, перейдите к» указана страница входа.*

8 Задайте возможность предоставления доступа к странице только на основе имени и пароля пользователей или на основе уровня авторизации и нажмите «ОК».

Поведение сервера добавляется к странице входа, проверяющей допустимость введенных пользователями имен и паролей.

### Дополнительные разделы справки

«Перенаправление неавторизованных пользователей» на странице 696

«Создание страницы с доступом только для авторизованных пользователей» на странице 695

# Создание страницы с доступом только для авторизованных пользователей

## О защищенных страницах

Веб-приложение может содержать защищенную страницу, доступ к которой разрешен только для авторизованных пользователей.

Например, если пользователь пытается пропустить страницу входа и вводит в браузере URL-адрес защищенной страницы, выполняется перенаправление на другую страницу. Аналогичным образом, если для страницы задать уровень доступа только для пользователей «Администратор», то просмотреть страницу смогут только пользователи с правами администратора. Если зарегистрированный пользователь пытается просмотреть защищенную страницу и не имеет соответствующих прав доступа, выполняется перенаправление на другую страницу.

Уровни авторизации также можно применять для просмотра новых зарегистрированных пользователей перед предоставлением им полного доступа к сайту. Например, если требуется получить оплату перед предоставлением пользователю доступа к страницам для участников сайта. Для этого можно защитить страницы для участников при помощи уровня авторизации «Участник» и предоставлять новым зарегистрированным пользователям только доступ с правами «Гость». После получения оплаты права доступа можно обновить до уровня «Участник» (в таблице базы данных зарегистрированных пользователей).

Если уровни авторизации применять не планируется, любую страницу на сайте можно защитить при помощи добавления к этой странице поведения сервера «Ограничение доступа к странице». Поведение сервера перенаправляет на другую страницу любого пользователя, не вошедшего на сайт.

Если планируется применять уровни авторизации, любую страницу на сайте можно защитить при помощи следующих блоков.

- Поведение сервера «Ограничение доступа к странице» для перенаправления неавторизованных пользователей на другую страницу
- Дополнительный столбец в таблице базы данных пользователей для хранения прав доступа пользователей

  Независимо от уровней авторизации на защищенную страницу можно добавить ссылку, позволяющую пользователям выйти из системы сайта и очистить значения всех переменных сеанса.

### Дополнительные разделы справки

«Защита папки в своем приложении (ColdFusion)» на странице 698

## Перенаправление неавторизованных пользователей

Для запрета доступа к странице неавторизованных пользователей добавьте к этой странице поведение сервера «Ограничение доступа к странице». Поведение сервера перенаправляет пользователей на другую страницу, если они пытаются, минуя страницу входа, ввести в адресной строке браузера URL-адрес защищенной страницы или если пользователи вошли в систему, но не имеют соответствующих прав доступа к защищенной странице.

***Примечание.*** *Поведение сервера «Ограничение доступа к странице» можно применять только для защиты HTML-страниц. Другие ресурсы сайта, например файлы изображений и аудиофайлы, это поведение не защищает.*

Если одинаковые права доступа требуется предоставить для множества страниц на сайте, можно копировать права доступа с одной страницы и вставлять их на другую страницу.

### Перенаправление неавторизованных пользователей на другую страницу

1. Откройте страницу, которую требуется защитить.
2. На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Аутентификация пользователя» > «Ограничение доступа к странице».
3. Выберите для страницы уровень доступа. Для разрешения просмотра страницы только пользователям с определенными правами доступа выберите параметры «Имя пользователя», «Пароль» и «Уровень доступа» и задайте для страницы уровни доступа.

Например, можно разрешить просмотр страницы только пользователями с правами администратора. Для этого в списке уровней авторизации выберите «Администратор».

4. Для добавления к списку уровней авторизации нажмите кнопку «Определить». В открывающемся списке «Определить уровни доступа» введите новый уровень авторизации и нажмите кнопку (+). Новый уровень авторизации сохраняется, и его можно применять к другим страницам.

Убедитесь, что строка уровня авторизации точно соответствует строке, хранимой в базе данных пользователей. Например, если столбец авторизации в базе данных содержит значение `«Administrator»`, введите в поле «Имя» **`Administrator`**, а не **`Admin`**.

5. Для задания странице нескольких уровней авторизации выберите уровни в списке, удерживая нажатой клавишу Control (Windows) или Command (Macintosh).

Например, можно разрешить просмотр страницы для пользователей с правами гостя, участника или администратора.

6. Укажите страницу, которая будет открываться для неавторизованного пользователя при попытке просмотреть защищенную страницу.

Убедитесь, что выбранная страница не защищена.

7. Нажмите кнопку «ОК».

### Копирование и вставка прав доступа к странице на другие страницы сайта

1. Откройте защищенную страницу и выберите в списке панели «Поведение сервера» (а не во всплывающем меню, по нажатию кнопки (+)) поведение сервера «Ограничение доступа к странице».
2. Щелкните стрелку в правом верхнем углу панели и выберите во всплывающем меню «Копировать».

Поведение сервера «Ограничение доступа к странице» копируется в буфер обмена.

3. Откройте страницу, которую требуется защитить.

4 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку-стрелку в правом верхнем углу и выберите во всплывающем меню «Вставить».

5 Повторите шаги 3 и 4 для всех страниц, которые требуется защитить.

## Хранение прав доступа в базе данных пользователей

Данный блок применяется только в том случае, если требуется предоставить зарегистрированным пользователям различные права доступа. Если пользователи должны просто входить на сайт, то хранить права доступа необязательно.

1 Для предоставления зарегистрированным пользователям различных прав доступа в таблице базы данных пользователей должен иметься столбец, определяющий права доступа для всех пользователей («Гость», «Пользователь», «Администратор» и т.д.). Права доступа каждого пользователя вводятся в базу данных администратором сайта.

В большинстве приложений баз данных можно задать для столбца значение по умолчанию при создании новой записи. Задайте значение по умолчанию для права доступа к сайту (например, «Гость»), затем вручную измените исключения (например, измените «Гость» на «Администратор»). Данный пользователь имеет доступ ко всем страницам администрирования.

2 Убедитесь, что все пользователи в базе данных имеют только одно право доступа, например «Гость» или «Администратор». Для задания нескольких прав доступа к страницам (например, просматривать страницу могут все гости и администраторы) задайте эти права на уровне страницы, а не на уровне базы данных.

## Выход пользователей из системы

После входа пользователя на сайт создается переменная сеанса, содержащая имя этого пользователя. Когда пользователь покидает сайт, для очистки переменной сеанса и перенаправления пользователя на другую страницу (обычно это страница «прощания» или «благодарности») можно использовать поведение сервера «Выход пользователя из системы».

Поведение сервера «Выход пользователя из системы» можно вызывать при выборе пользователем ссылки или при загрузке определенной страницы.

### Добавление ссылки, позволяющей пользователю выйти из системы сайта

1 Выберите на странице текст или изображение, которые будут служить в качестве ссылки.

2 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите «Аутентификация пользователя» > «Выход пользователя из системы».

3 Задайте страницу, которая будет открываться при выборе пользователем этой ссылки, и нажмите «ОК».

Как правило, открывается страница «прощания» или «благодарности».

### Выход пользователей из системы сайта при загрузке определенной страницы

1 Откройте страницу, которая будет загружаться в Dreamweaver.

Как правило, открывается страница «прощания» или «благодарности».

2 На панели «Поведение сервера» («Окно» > «Поведение сервера») нажмите кнопку (+) и выберите «Аутентификация пользователя» > «Выход пользователя из системы».

3 Выберите параметр «Выход при загрузке страницы» и нажмите «ОК».

# Защита папки в своем приложении (ColdFusion)

## Защита папки или сайта на сервере (ColdFusion)

Dreamweaver можно использовать для защиты паролем папок в приложении ColdFusion, включая корневую папку приложения. Когда посетитель сайта запрашивает страницу в папке, ColdFusion предлагает ему ввести имя пользователя и пароль. ColdFusion хранит имена пользователей и пароли в переменных сеанса, поэтому пользователь должен вводить их только один раз в течение сеанса.

***Примечание.*** *Данная функция доступна только при наличии доступа к компьютеру с выполняющимся приложением ColdFusion MX 7 или новее.*

1 Откройте в Dreamweaver документ ColdFusion, выберите меню «Команды» > «Мастер входа в систему ColdFusion».

2 Заполните данные в мастере входа в систему ColdFusion.

**a** Укажите полный путь к папке, которую требуется защитить, и нажмите «Далее».

**b** На следующем экране выберите один из следующих типов аутентификации.

**Простая аутентификация** Защита приложения при помощи одного имени и пароля для всех пользователей.

**Аутентификация Windows NT** Защита приложения при помощи имен пользователей и паролей NT.

**Аутентификация LDAP** Защита приложения при помощи имен пользователей и паролей, хранящихся на сервере LDAP.

**c** Укажите, требуется ли пользователям выполнять вход на сайт на странице входа ColdFusion или с помощью всплывающего меню.

**d** На следующем экране задайте следующие параметры.

- Если выбрана простая аутентификация, задайте имя пользователя и пароль, который должны вводить все посетители сайта.
- Если выбрана аутентификация Windows NT, задайте домен NT для проверки.
- Если выбрана аутентификация LDAP, укажите сервер LDAP для проверки.

3 Загрузите несколько файлов на удаленный сайт. Файлы расположены в папке локального сайта.

### Дополнительные разделы справки

«Дополнительные возможности ColdFusion» на странице 724

«Создание страницы с доступом только для авторизованных пользователей» на странице 695

«Защита папки в своем приложении (ColdFusion)» на странице 698

# Применение компонентов ColdFusion

## О компонентах ColdFusion

Файлы компонентов ColdFusion (CFC) позволяют инкапсулировать логику приложений и бизнес-логику в автономные, многократно применяемые блоки. CFC также позволяют быстро и просто создавать веб-службы.

CFC представляет собой многократно используемый программный блок, написанный на языке разметки ColdFusion (CFML), упрощающий многократное использование и обслуживание кода.

Для работы с CFC можно использовать Dreamweaver. Более подробную информацию о тегах и синтаксисе CFC см. в документации по ColdFusion Dreamweaver («Справка» > «Использование ColdFusion»).

***Примечание.*** *CFC можно использовать вместе с ColdFusion MX или новее. В ColdFusion 5 файлы CFC не поддерживаются.*

CFC предоставляют разработчикам простой и эффективный способ инкапсуляции элементов веб-сайтов. Обычно компоненты применяются в логике приложения или в бизнес-логике. Заказные теги применяются для элементов представления, например для пользовательских приветствий, динамических меню и т.д.

Как и многие другие типы проектов, на динамических сайтах часто можно использовать преимущества заменяемых частей. Например, динамический сайт может несколько раз выполнять один запрос или вычислять общую цену корзины покупок и пересчитывать ее при каждом добавлении в корзину объекта. Такие задачи могут управляться компонентами. Можно исправлять, улучшать, расширять и даже заменять компоненты без особого влияния на остальное приложение.

Предположим, Интернет-магазин вычисляет расходы по доставке на основе цены заказов. Для заказов менее 20 долларов США стоимость доставки составляет 4 доллара США, для заказов на сумму от 20 до 40 долларов США стоимость доставки составляет 6 долларов и т.д. Можно добавить логику вычисления стоимости доставки на страницу с корзиной и на страницу расчета стоимости покупок, но этот код смешивается в HTML-кодом представления и кодом логики CFML, что делает код трудным в обслуживании и непригодным для многократного использования.

Создайте CFC в именем Pricing, который среди прочего имеет функцию `ShippingCharge`. Функция использует в качестве аргумента цену и возвращает стоимость доставки. Например, если значение аргумента равно 32,80, функция возвращает 6.

На обеих страницах (корзины покупок и расчета стоимости покупок) добавьте специальный тег для вызова функции `ShippingCharge`. При запросе страницы вызывается функция, и на страницу возвращается стоимость доставки.

Затем в магазине объявлено о специальном предложении: бесплатная доставка для заказов на сумму свыше 100 долларов США. Необходимо изменить стоимость доставки в одном месте, в функции `ShippingCharge` компонента Pricing. Для всех страниц, вызывающих эту функцию, стоимость доставки будет определяться автоматически.

## Обзор панели «Компоненты» (ColdFusion)

Панель «Компоненты» («Окно» > «Компоненты» ) используется для просмотра и редактирования компонентов ColdFusion и для добавления на страницу кода, вызывающего функции при запросе CFM-страницы.

***Примечание.*** *Панель «Компоненты» доступна только при просмотре страницы ColdFusion в Dreamweaver.*

### Дополнительные разделы справки

«Создание веб-страниц, использующих CFC» на странице 702

## Создание или удаление CFC в Dreamweaver

Dreamweaver можно использовать для визуального определения CFC и его функций. Dreamweaver создает файл .cfc и добавляет необходимые CFML-теги.

***Примечание.*** *В зависимости от компонента, возможно, придется ввести часть кода вручную.*

1 Откройте в Dreamweaver страницу ColdFusion.

2 На панели «Компоненты» («Окно» > «Компоненты») во всплывающем меню выберите «Компоненты CF».

3 Нажмите кнопку (+), задайте параметры в диалоговом окне «Создать компонент» и нажмите кнопку «ОК».

**a** В разделе «Компоненты» введите сведения о компоненте. Далее приводится частичный список данных.

**Имя** Имя файла компонента. Имя должно содержать только буквы или цифры и символы подчеркивания (_). При вводе имени не указывайте расширение файла .cfc.

**Каталог компонента** Местоположение, где компонент сохранен. Выберите корневую папку приложения (например, \Inetpub\wwwroot\myapp\) или любую вложенную папку.

**b** Для определения нескольких функций для компонента выберите в списке «Раздел» элемент «Функции», нажмите кнопку (+) и введите сведения о новой функции.

Убедитесь, что параметр «Возвращаемый тип» задает тип значения, возвращаемый функцией.

*Если в меню «Доступ» выбран удаленный доступ, функция становится доступной в виде веб-службы.*

**c** Для определения нескольких аргументов функции выберите в списке «Раздел» элемент «Аргументы», выберите функцию во всплывающем меню, нажмите кнопку (+) и введите сведения о новом аргументе.

4 Для удаленного сервера разработки загрузите на удаленный сервер файл CFC и все зависимые файлы (например, файлы для реализации функции или включения файлов).

Загрузка файлов обеспечивает правильную работу таких функций Dreamweaver, как интерактивный просмотр и «Просмотреть в браузере».

Dreamweaver создает CFC-файл и сохраняет его в заданной папке. Новый компонент также появляется на панели «Компоненты» (после обновления).

5 Для удаления компонента необходимо вручную удалить на сервере файл CFC.

### Дополнительные разделы справки

«Создание веб-страниц, использующих CFC» на странице 702

«О компонентах ColdFusion» на странице 698

## Просмотр CFC в Dreamweaver

Dreamweaver позволяет визуально проверить компоненты ColdFusion (CFC), расположенные в папке сайта на сервере. Dreamweaver считывает CFC-файлы и отображает информацию об этих файлах в удобном для навигации дереве на панели «Компоненты».

Dreamweaver ищет компоненты на тестовом сервере. См. раздел «Подключение к базе данных в Dreamweaver» на странице 580. При создании CFC или изменении существующих CFC не забудьте загрузить CFC-файлы на тестовый сервер, чтобы они правильно отображались на панели «Компоненты».

Для просмотра компонентов, расположенных на другом сервере, измените настройки тестового сервера.

Можно просмотреть следующую информацию о компонентах CF.

- Список всех определенных на сервере компонентов ColdFusion.
- Если используется ColdFusion MX 7 или новее, можно отфильтровать список для отображения только компонентов CFC, расположенных в локальной папке.

- Откройте в Проводнике функции и аргументы каждого компонента.
- Просмотрите свойства функций, применяемых в качестве веб-служб.

*Чтобы в Dreamweaver просмотреть CFC, расположенные в корневой папке сервера, и обеспечить управление файлами сайта в корневой папке другого веб-сайта, можно определить два сайта Dreamweaver. Для первого сайта задайте корневую папку сервера, для второго — корневую папку веб-сайта. Для быстрого переключения между двумя сайтами служит всплывающее меню на панели «Файлы».*

Для просмотра CFC в Dreamweaver выполните следующие действия.

1 Откройте в Dreamweaver любую страницу ColdFusion.

2 На панели «Компоненты» («Окно» > «Компоненты») во всплывающем меню выберите «Компоненты CF».

3 Нажмите на панели кнопку «Обновить» для получения компонентов.

Пакет компонентов отображается на сервере. *Пакет компонентов* представляет собой папку, содержащую CFC-файлы.

Если существующие пакеты компонентов не отображаются, нажмите кнопку «Обновить» на панели инструментов.

4 Для отображения только CFC, расположенных в папке локального сайта, нажмите на панели инструментов «Компонентов» кнопку «Показывать только текущие CFC веб-сайта».

***Примечание.*** *Данная функция доступна только в том случае, если в качестве тестового сервера для Dreamweaver определен компьютер, на котором выполняется ColdFusion MX 6 или новее.*

***Примечание.*** *Если текущий сайт имеется в списке виртуальной папки удаленного сервера, фильтр не работает.*

5 Нажмите кнопку (+) рядом с именем пакета для просмотра компонентов пакета.

- Для просмотра списка функций компонента нажмите кнопку (+) рядом с именем компонента.
- Для просмотра аргументов функции, а также типа аргументов и их состояния (обязательные или необязательные), разверните в дереве ветвь функции.

Рядом с функциями без аргументов нет кнопки (+).

- Для быстрого просмотра сведений об аргументе, функции, компоненте или пакете выберите в дереве соответствующий элемент и нажмите кнопку «Получить подробные сведения» на панели инструментов.

Можно также щелкнуть элемент правой кнопкой мыши (Windows) или щелкнуть, удерживая нажатой клавишу Control (Macintosh), и выбрать во всплывающем меню «Получить подробные сведения».

Сведения об элементе отображаются в поле сообщений.

### Дополнительные разделы справки

«Настройка тестового сервера» на странице 51

«Дополнительные возможности ColdFusion» на странице 724

«Создание веб-страниц, использующих CFC» на странице 702

## Редактирование CFC в Dreamweaver

Dreamweaver предоставляет простой способ редактирования кода компонентов ColdFusion, определенных для сайта. Например, можно добавлять, изменять или удалять любую функцию компонента, не выходя из Dreamweaver.

Для использования этой функции необходимо следующим образом настроить среду разработки.

- ColdFusion должен выполняться локально.
- В расширенном диалоговом окне «Определение веб-сайта» в Dreamweaver для типа доступа в категории «Тестовый сервер» необходимо выбрать значение «Локальный/сетевой».
- В расширенном диалоговом окне «Определение веб-сайта» путь к локальной корневой папке должен соответствовать пути к папке тестового сервера (например, c:\Inetpub\wwwroot\cf_projects\myNewApp\). Для проверки и изменения этих путей выберите меню «Сайт» > «Редактировать сайты».
- Компонент должен храниться на жестком диске в папке локального сайта или в любой из вложенных папок.

Откройте в Dreamweaver любую страницу ColdFusion и просмотрите компоненты на панели «Компоненты». Для отображения компонентов откройте панель «Компоненты» («Окно» > «Компоненты»), выберите во всплывающем меню панели пункт «Компоненты CF» и нажмите кнопку «Обновить», также расположенную на панели.

Поскольку ColdFusion выполняется локально, Dreamweaver отображает пакеты компонентов, находящиеся на жестком диске компьютера.

Для редактирования компонентов применяется следующая процедура.

1 Откройте в Dreamweaver любую страницу ColdFusion и просмотрите компоненты на панели «Компоненты» («Окно» > «Компоненты»).

2 Выберите во всплывающем меню панели пункт «Компоненты CF» и нажмите кнопку «Обновить».

Поскольку ColdFusion выполняется локально, Dreamweaver отображает пакеты компонентов, находящиеся на жестком диске компьютера.

***Примечание.*** *Для визуального редактирования набора записей CFC дважды щелкните компонент на панели «Привязки».*

3 Для общего редактирования файла компонента откройте пакет и дважды щелкните имя компонента в дереве.

Файл компонента открывается в представлении «Код».

4 Для редактирования определенной функции, аргумента или свойства дважды щелкните соответствующий элемент в дереве.

5 Выполните изменения вручную в представлении кода.

6 Сохраните файл («Файл» > «Сохранить»).

7 Для просмотра новой функции на панели «Компоненты» обновите вид панели, нажав кнопку панели «Обновить».

### Дополнительные разделы справки

«Просмотр CFC в Dreamweaver» на странице 700

## Создание веб-страниц, использующих CFC

Один из способов использования функции компонента на веб-страницах заключается в создании на странице кода, вызывающего функцию при запросе страницы. Для упрощения написания такого кода можно использовать Dreamweaver.

***Примечание.*** *Сведения о других способах использования компонентов см. в документации по ColdFusion в меню Dreamweaver («Справка» > «Использование ColdFusion»).*

1 Откройте в Dreamweaver страницу ColdFusion, использующую функцию компонента.

2 Переключитесь в представление кода («Просмотр» > «Код»).

3 Откройте панель «Компоненты» («Окно» > «Компоненты») и выберите во всплывающем меню панели «Компоненты CF».

4 Найдите нужный компонент и вставьте его на страницу при помощи одного из следующих способов.

- Перетащите на страницу функцию из дерева. На страницу вставляется код для вызова функции.
- Выберите функцию на панели и нажмите кнопку «Вставить» на панели инструментов (вторая кнопка справа). Dreamweaver вставляет в страницу код в то место, где находится курсор вставки.

5 При вставке функции с аргументами добавьте код аргументов вручную.

Более подробную информацию см. в документации по ColdFusion Dreamweaver («Справка» > «Использование ColdFusion»).

6 Сохраните страницу («Файл» > «Сохранить»).

## Определение набора записей в CFC

Dreamweaver упрощает определение набора записей (известного как запрос ColdFusion) в компоненте ColdFusion (CFC). Определение набора записей в CFC позволяет не определять набор записей для каждой страницы, использующей этот компонент. Определите набор записей в CFC один раз и применяйте этот компонент CFC к различным страницам.

***Примечание.*** *Эта функция доступна только при наличии доступа к компьютеру, на котором работает ColdFusion MX 7 или выше. Дополнительные сведения см. в разделе «Дополнительные возможности ColdFusion» на странице 724.*

1 Создайте или откройте существующий CFC-файл в Dreamweaver.

2 На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Набор записей (Запрос)».

Открывается диалоговое окно «Набор записей». Можно работать в простом или расширенном диалоговом окне «Набор записей».

3 Для применения в CFC имеющейся функции выберите функцию во всплывающем меню «Функция» и перейдите к шагу 5.

Набор записей определяется в функции.

4 Для определения в CFC новой функции нажмите кнопку «Создать функцию», введите в открывшемся диалоговом окне имя функции и нажмите кнопку «ОК».

Имя должно содержать только буквы или цифры и символы подчеркивания (_).

5 Для определения набора записей для функции задайте соответствующие параметры в диалоговом окне «Набор записей».

Новая функция вставляется в CFC, определяющий набор записей.

### Дополнительные разделы справки

«Создание или удаление CFC в Dreamweaver» на странице 699

## Использование набора записей CFC в качестве источника динамического содержимого

Если компонент ColdFusion (CFC) содержит функцию, определяющую набор записей, его можно использовать для страниц в качестве источника динамического содержимого.

***Примечание.*** *Данная функция доступна только при наличии доступа к компьютеру с выполняющимся приложением ColdFusion MX 7 или новее. Более подробную информацию см. в разделе «Включение расширений ColdFusion».*

1 Откройте в Dreamweaver страницу ColdFusion.

2 На панели «Привязки» («Окно» > «Привязки») нажмите кнопку (+) и выберите во всплывающем меню «Набор записей (Запрос)».

Открывается диалоговое окно «Набор записей». Можно работать в простом или расширенном диалоговом окне «Набор записей».

3 Нажмите кнопку «Запрос CFC».

4 Задайте параметры в диалоговом окне «Запрос CFC», затем нажмите кнопку «ОК» для добавления набора записей CFC к списку доступных источников содержимого на панели «Привязки».

5 Панель «Привязки» позволяет привязать набор записей к различным элементам страницы.

Дополнительные сведения см. в разделе «Добавление динамического содержимого на страницы» на странице 625.

## Определение динамического содержимого при помощи CFC

В Dreamweaver можно определить набор записей в качестве источника динамического содержимого при помощи CFC с определением набора записей.

1 Введите имя набора записей CFC в поле «Имя».

Обычно к именам наборов записей добавляется префикс *rs* для их отличия от других объектов в коде, напримерrsPressRelease.

Имена наборов записей должны содержать только буквы или цифры и символы подчеркивания (_). Специальные символы или пробелы использовать нельзя.

2 Выберите один из пакетов, уже определенный на сервере.

Если пакет не отображается во всплывающем меню, можно обновить список пакетов. Для этого нажмите кнопку «Обновить», расположенную рядом с всплывающим меню.

Убедитесь, что CFC уже загружены на тестовый сервер. В списке отображаются только CFC, расположенные на тестовом сервере.

3 Выберите один из компонентов, определенных в текущем пакете.

Если во всплывающем меню «Компоненты» нет компонентов или если в нем не отображаются ранее созданные компоненты, необходимо загрузить CFC-файлы на тестовый сервер.

4 Для создания компонента нажмите кнопку «Создать компонент» (необязательно).

a В поле «Имя» введите имя нового компонента CFC. Имя должно содержать только буквы или цифры и символы подчеркивания (_).

b В поле «Каталог компонента» укажите папку для CFC или выберите одну из локальных папок.

***Примечание.*** *Необходимо использовать путь к папке относительно корневой папки сайта.*

**5** Во всплывающем меню «Функция» выберите функцию с определением набора записей.

Во всплывающем меню «Функция» представлены только функции, определенные для текущего выбранного компонента. Если в этом меню функции не отображаются или не представлены последние изменения в текущем списке функций, убедитесь, что изменения функций сохранены, а сами функции загружены на сервер.

***Примечание.*** *Поля «Подключение» и «SQL» доступны только для чтения.*

**6** Нажмите кнопку «Редактировать» и измените каждый параметр (тип, значение и значение по умолчанию), который требуется передать в качестве аргумента функции.

**a** Задайте значение для текущего параметра. Для этого выберите тип значения во всплывающем меню «Значение» и введите значение в поле, расположенном справа.

Тип значения может быть параметром URL-адреса, cookie, переменной сеанса, переменной приложения или заданным значением.

**b** Введите значение по умолчанию для параметра в поле «Значение по умолчанию».

Значение по умолчанию используется, если не возвращается динамическое значение.

**c** Нажмите кнопку «ОК».

Для набора записей невозможно изменить подключение к базе данных и SQL-запрос. Эти поля недоступны. Подключение и SQL-запрос отображаются только в информационных целях.

**7** Нажмите кнопку «Тест» для подключения к базе данных и создания экземпляра набора записей.

Если SQL-оператор содержит параметры страницы, убедитесь, что в столбце «Значение по умолчанию» или «Параметры» содержатся допустимые значения.

Если запрос выполняется успешно, в таблице отображается набор записей. Каждая строка содержит запись, а каждый столбец представляет одно из полей этой записи.

Нажмите «ОК» для очистки запроса CFC.

**8** Нажмите кнопку «ОК».

# Глава 22. Создание форм

Когда посетитель вводит данные в форму, отображенную в веб-браузере и нажимает кнопку «Отправить», эти данные отправляются на сервер, где обрабатываются серверным сценарием или приложением. Сервер отвечает, отправляя обработанные сведения обратно пользователю (или клиенту) или выполняя некоторые действия с содержимым формы.

Dreamweaver поддерживает создание форм для передачи данных большинству серверов приложений: PHP, ASP и ColdFusion. При использовании ColdFusion в формы можно также добавлять специфичные для него элементы управления. В формы можно включать поля для ввода текста и паролей, переключатели, флажки, всплывающие меню, кнопки и другие объекты форм. Dreamweaver также позволяет писать код для проверки правильности данных, предоставляемых пользователем. Например, можно проверить, содержит ли указанный пользователем адрес электронной почты символ «@», или убедиться, что обязательные для заполнения поля не пусты.

## Сбор данных от пользователей

### О сборе данных от пользователей

Собрав данные от пользователя с помощью веб-форм и гипертекстовых ссылок, их можно сохранить в памяти сервера, а затем на их основе динамически сформировать ответ. Наиболее распространенными средствами сбора информации от пользователей являются HTML-формы и гипертекстовые ссылки.

**HTML-формы** Позволяют получать информацию от пользователей и сохранять ее в памяти сервера. HTML-форма может отправлять информацию либо в виде параметров формы, либо в виде параметров URL-адреса.

**Гипертекстовые ссылки** Позволяют получать информацию от пользователей и сохранять ее в памяти сервера. Передаваемые значения (например, параметры) задаются при переходе по ссылке: они записываются в конец URL-адреса, указанного в теге привязки. При переходе по ссылке браузер отправляет URL-адрес и присоединенное к нему значение на сервер.

### Параметры HTML-форм

Параметры формы отправляются на сервер с помощью HTML с использованием метода `POST` или `GET`.

При использовании метода `POST` параметры отправляются на веб-сервер как часть заголовка документа. Они не видны и не доступны тем, кто просматривает страницу обычными методами. Метод `POST` предназначен для значений, затрагивающих содержимое базы данных (например, записи о вставке, обновлении или удалении ), либо для значений, отправляемых по электронной почте.

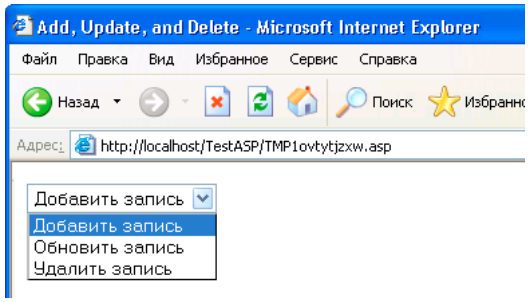
Метод `GET` присоединяет параметры к запрошенному URL-адресу. Параметры становятся видны всем, кто просматривает страницу. Метод `GET` предназначен для поисковых форм.

Dreamweaver позволяет быстро разрабатывать HTML-формы, отправляющие параметры форм на сервер. Следует учитывать метод, применяемый для передачи информации из браузера на сервер.

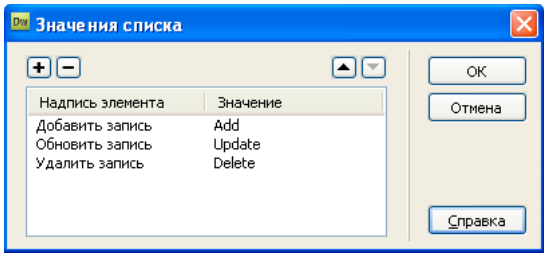
Параметрам форм присваиваются имена соответствующих объектов форм. Например, если форма содержит текстовое поле с именем `txtLastName`, то при нажатии кнопки «Отправить» на сервер отправляется следующий параметр формы.

`txtLastName=enteredvalue`

В тех случаях, когда веб-приложение ожидает какое-либо определенное значение параметра (например, при выполнении действия на основе выбранного значения из нескольких вариантов), то доступные для пользователя значения рекомендуется задавать с помощью переключателя, флажка или объекта формы «список/меню». Это предотвратит неправильный ввод информации пользователем, приводящий к ошибке приложения. В следующем примере показана всплывающая форма меню, в которой предложено на выбор три варианта:




Каждый вариант выбора соответствует жестко запрограммированному значению, которое отправляется на сервер как параметр формы. В диалоговом окне «Значения списка» следующего примера с каждым элементом списка сопоставляется значение команды («Добавить», «Обновить» или «Удалить»):




После создания параметра формы Dreamweaver сможет получить значение и использовать его в веб-приложении. После определения параметра формы в Dreamweaver можно вставить его значение на странице.

### Дополнительные разделы справки

«Создание веб-форм» на странице 709

«Добавление динамического содержимого на страницы» на странице 625

«Доступ к базе данных» на странице 568

## Параметры URL-адреса

Параметры URL-адреса позволяют передавать вводимую пользователем информацию из браузера на сервер. Когда сервер получает запрос, к URL-адресу которого добавлены параметры, сервер предоставляет запрошенной странице доступ к параметрам до того, как страница передается браузеру.

URL-параметр представляет собой пару имя-значение, добавляемую в конец URL-адреса. Параметр начинается с вопросительного знака (?) и принимает форму `name=value`. При наличии нескольких параметров URL-адреса каждый параметр отделяется амперсандом (&). В следующем примере показан параметр URL-адреса с двумя парами «имя-значение».

`http://server/path/document?name1=value1&name2=value2`

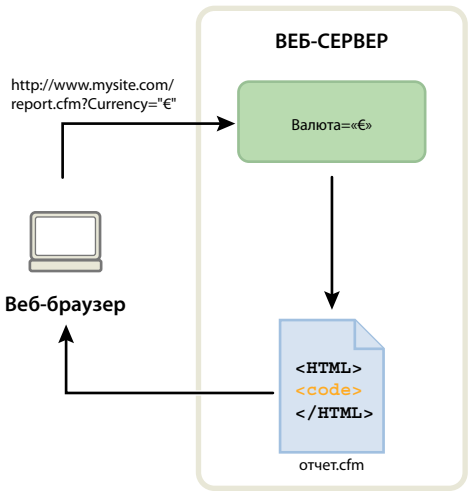
В данном примере приложение - это «витрина» интернет-магазина. Поскольку разработчики этого сайта стремятся обслужить как можно больше пользователей, сайт поддерживает иностранную валюту. После входа на сайт пользователи могут выбрать, в какой валюте просматривать цены доступных товаров.

1 Браузер запрашивает с сервера страницу report.cfm. Запрос включает параметр URL-адреса Currency=«euro». Переменная Currency="euro" указывает, что все получаемые денежные значения будут отображаться в валюте Евросоюза евро.

2 Сервер временно хранит параметр URL-адреса в оперативной памяти.

3 Страница report.cfm использует этот параметр для получения цены товаров в евро. Эти денежные значения могут либо храниться в таблице базы данных в разных валютах, либо конвертироваться из одной валюты, связанной с каждым товаром (любой валюты, поддерживаемой приложением).

4 Сервер отправляет страницу report.cfm браузеру и отображает товары в требуемой валюте. Когда данный пользователь завершает сессию, сервер очищает значение этого параметра URL-адреса, освобождая память сервера для хранения запросов новых пользователей.




Параметры URL формируются также при использовании HTTP-метода `GET` в сочетании с HTML-формой. Метод `GET` указывает, что значение параметра будет присоединено к URL-адресу запроса при отправке формы.

Типичным применением параметров URL-адреса является личная настройка веб-сайтов на основе пользовательских установок. Например, параметр URL-адреса, состоящий из имени и пароля пользователя, может использоваться для аутентификации, при этом ему будет предоставлена только та информация, на которую он подписан. В качестве распространенного примера можно привести финансовые веб-сайты, отображающие отдельные биржевые цены на основе выбранных ранее пользователем символов фондовой биржи. Разработчики веб-приложений обычно используют параметры URL-адреса для передачи значений переменных внутри приложения. Например, сформировать результаты поиска можно путем передачи условий поиска в переменные SQL веб-приложения.

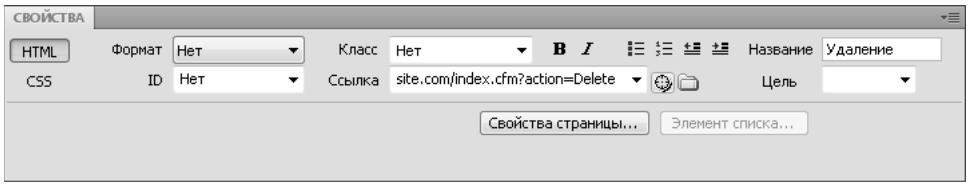
## Создание параметров URL -адреса с помощью HTML-ссылок

Параметры URL-адреса в HTML-ссылке создаются с помощью атрибута `href` HTML-тега привязки. Можно либо напрямую ввести параметры URL в атрибут в представлении «Код» («Просмотр» > «Код»), либо присоединить параметры URL в конец URL-адреса ссылки в поле «Ссылка» на панели «Инспектор свойств».

В следующем примере три ссылки создают один параметр URL-адреса (`action`) с тремя возможными значениями (`Add`, `Update` и `Delete`). При переходе по ссылке значение параметра отправляется на сервер, где и выполняется требуемое действие.

```
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Add">Add a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Update">Update a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Delete">Delete a record</a>
```

«Инспектор свойств» («Окно» > «Свойства») позволяет создавать такие же параметры URL путем выбора ссылки и присоединения значений URL-параметра в конец URL-адреса ссылки в поле «Ссылка».




После создания параметра URL-адреса Dreamweaver сможет получить значение и использовать его в веб-приложении. После определения параметра URL-адреса в Dreamweaver можно вставить его значение на странице.

### Дополнительные разделы справки

«Параметры URL-адреса и параметры форм» на странице 604

«Создание ссылок» на странице 296

«Определение параметров форм» на странице 617

«Добавление динамического содержимого на страницы» на странице 625

«Доступ к базе данных» на странице 568

# Создание веб-форм

## О веб-формах

Когда посетитель вводит данные в форму, отображенную в веб-браузере и нажимает кнопку «Отправить», эти данные отправляются на сервер, где обрабатываются серверным сценарием или приложением. Сервер отвечает, отправляя обработанные сведения обратно пользователю (или клиенту) или выполняя некоторые действия с содержимым формы.

Имеется возможность создавать формы для передачи данных на большинство серверов приложений, в том числе сервера PHP, ASP и ColdFusion. При использовании ColdFusion в формы можно также добавлять элементы управления, специфические для ColdFusion.

***Примечание.*** *Данные формы также можно отправить непосредственно получателю электронной почты.*

### Дополнительные разделы справки

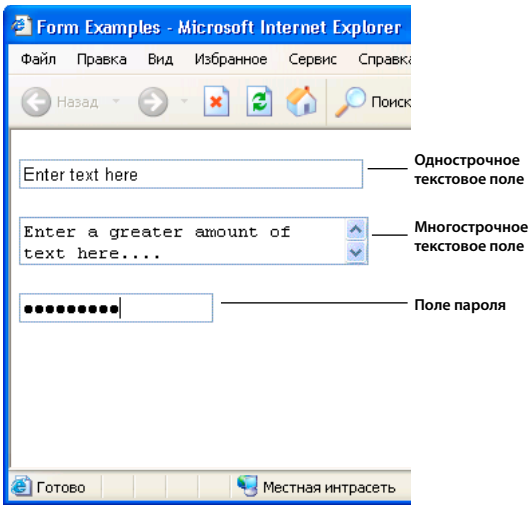
«Сбор данных от пользователей» на странице 706

«Построение форм ColdFusion» на странице 724

## Объекты формы

В Dreamweaver элементы ввода данных на форме называются *объектами формы*. Объекты формы позволяют пользователю вводить данные. В форму можно добавить следующие объекты формы.

**Текстовые поля** Позволяют вводить любой буквенно-цифровой текст. Текст может отображаться как одна строка, несколько строк, а также в виде поля для ввода пароля, в котором введенный текст заменяется звездочками или жирными маркерами, чтобы скрыть текст от посторонних.

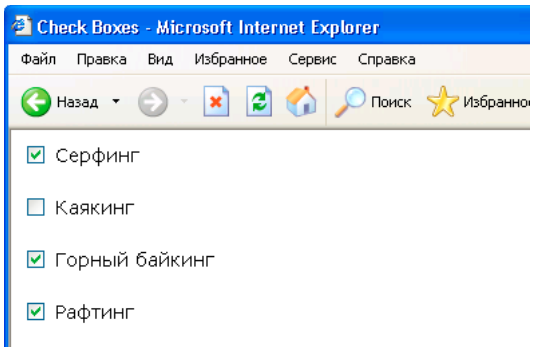



***Примечание.*** *Пароли и другие данные, отправляемые через поле для ввода пароля, не шифруются. Переданные данные можно перехватить и прочитать в виде буквенно-цифрового текста. По этой причине всегда необходимо обеспечивать шифрование данных, которые нужно сохранить конфиденциальными.*

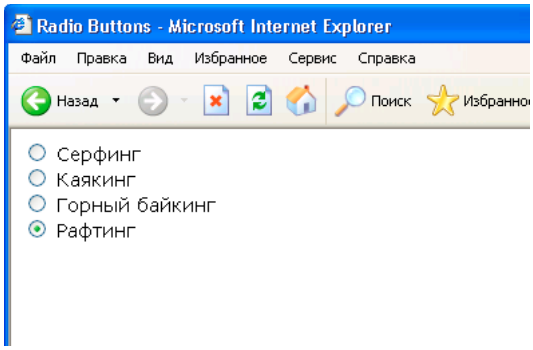
**Скрытые поля** Содержат сведения, введенные пользователем, такие как имя, адрес электронной почты или настройки отображения, которые используются потом, когда пользователь посещает сайт в следующий раз.

**Кнопки** При нажатии запускают выполнение действия. Можно добавить специальное имя или метку для кнопки или использовать одну из заранее определенных меток «Отправить» или «Сброс». Кнопку можно использовать для передачи данных формы на сервер или сброса значений формы. Также можно назначить другие задачи обработки, определенные в сценарии. Например, при нажатии кнопки может подсчитываться общая стоимость выбранных предметов на основании указанных значений.

**Флажки** Позволяют выбрать несколько вариантов в группе. Пользователь может выбрать любое число вариантов. В следующем примере показаны три установленных флажка: «Серфинг», «Катание на горном велосипеде» и «Рафтинг».



**Переключатели** Позволяют выбрать только один вариант. Выбор элемента в группе переключателей отменяет выделение всех остальных элементов в этой группе (группа состоит из двух или большего числа кнопок с одним названием). В приведенном ниже примере выбран вариант *Рафтинг*. Если нажать *Серфинг*, кнопка *Рафтинг* автоматически очищается.




**Меню со списком** Содержат значения параметра в списке с прокруткой, из которых можно выбрать несколько вариантов. При выборе варианта «Список» в меню отображаются значения параметра, из которых можно выбрать только один элемент. Используйте меню при ограниченном пространстве, когда необходимо отобразить много элементов или контролировать значения, возвращаемые на сервер. В отличие от текстовых полей, в которые можно ввести любой текст, включая некорректные данные, здесь определяются конкретные значения меню.

***Примечание.*** *Всплывающее меню в HTML-форме отличается от графического всплывающего меню. Дополнительные сведения о создании, редактировании, а также отображении и скрытии графического всплывающего меню указаны в ссылке в конце этого раздела.*

**Меню переходов** Представляют собой навигационные списки или всплывающие меню, которые позволяют вставить меню, в котором каждый пункт связан с документом или файлом.

**Поля файла** Позволяют находить файл на компьютере и загружать его в виде данных формы.

**Поля изображений** Позволяют вставить изображение в форму. Поля изображения можно использовать для создания графических кнопок, таких как «Отправить» или «Сброс». Чтобы использовать изображение для задачи, отличной от передачи данных, нужно добавить к объекту формы поведение сервера.

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Показать всплывающее контекстное меню»» на странице 387

## Создание HTML-формы

1 Откройте страницу и поместите курсор вставки туда, где нужно разместить форму.

2 Выберите пункт меню «Вставка» > «Форма» или выберите категорию «Формы» на панели «Вставка» и щелкните значок «Форма».

В представлении «Дизайн» формы обозначены красным пунктирным контуром. Если этот контур не отображается, выберите меню «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы».

3 Установите свойства HTML-формы в инспекторе свойств («Окно» > «Свойства»).

**a** Чтобы выбрать форму, щелкните контур формы в окне документа.

**b** В поле «Имя формы» введите уникальное имя для идентификации формы.

Присвоение форме имени дает возможность ссылаться на форму или управлять ею с помощью сценариев, таких как JavaScript или VBScript. Если имя форме не присвоено, Dreamweaver создает имя в формате `formn` и увеличивает значение *n* для каждой формы, добавленной к странице.

**c** В поле «Действие» укажите страницу или сценарий, который будет обрабатывать данные формы. Для этого введите путь или щелкните значок папки, чтобы выбрать соответствующую страницу или сценарий. Пример: processorder.php.

**d** Во всплывающем меню «Метод» укажите метод, который будет использоваться для передачи данных формы на сервер. Задайте любой из следующих параметров.

**По умолчанию** Для отправки данных формы на сервер используется параметр браузера по умолчанию. Обычно значение по умолчанию — это метод `GET`.

**GET** Прикрепляет значение к URL-адресу, через который запрашивается страница.

**POST** Встраивает данные формы в запрос HTTP.

Не используйте метод `GET` для отправки длинных форм. Длина URL-адреса ограничена 8192 символами. Если объем отправленных данных слишком велик, данные будут обрезаны, что приведет к неожиданным результатам или сбою обработки.

Динамические страницы, созданные с помощью параметров, переданных методом `GET`, можно поместить в закладки, так как все значения, необходимые для повторного создания страницы, содержатся в URL-адресе, отображенном в адресном поле браузера. А динамические страницы, созданные с параметрами, переданными методом `POST`, поместить в закладки нельзя.

При сборе имен пользователей и паролей, номеров кредитных карт или других конфиденциальных сведений метод `POST` является более безопасным, чем метод `GET`. Однако данные, передаваемые методом `POST`, не шифруются и могут быть легко перехвачены хакерами. Для защиты данных используйте безопасное подключение к безопасному серверу.

**e** Во всплывающем меню «Тип кодировки» укажите тип MIME для шифрования данных, передаваемых для обработки на сервер (необязательно).

Параметр по умолчанию `application/x-www-form-urlencode` обычно используется вместе с методом `POST`. При создании поля для загрузки файла укажите тип MIME `multipart/form-data`.

**f** Во всплывающем меню «Назначение» укажите окно, в котором следует отображать данные, возвращенные вызванной программой (необязательно).

Если названное окно не открыто, открывается новое окно с этим именем. Задайте любое из следующих значений целевого объекта.

**_blank** Открывает целевой документ в новом окне без названия.

**_parent** Открывает целевой документ в родительском окне того окна, в котором отображается текущий документ.

**_self** Открывает целевой документ в таком же окне, в котором была отправлена форма.

**_top** Открывает целевой документ в теле текущего окна. Это значение можно использовать для того, чтобы целевой документ занимал все окно, даже если оригинал документа отображался во фрейме.

**4** Вставьте объекты формы в страницу:

**a** Поместите курсор вставки в то место, где в форме должен появиться объект формы.

**b** Выберите объект в меню «Вставка» > «Форма» или выберите категорию «Формы» на панели «Вставка».

**c** Введите данные в диалоговом окне «Атрибуты специальных возможностей тегов Input». Для получения дополнительных сведений нажмите кнопку «Справка» в этом диалоговом окне.

***Примечание.*** *Если диалоговое окно «Атрибуты специальных возможностей тегов Input» не видно, возможно, причина заключается в следующем: при вставке объекта формы курсор вставки был в представлении кода. Убедитесь, что курсор вставки находится в представлении конструктора, и повторите попытку. Дополнительные сведения по этому разделу см. в статье Дэвида Пауэрза (David Powers) Создание HTML-форм в Dreamweaver.*

**d** Задайте параметры объектов.

**e** Введите имя объекта в инспекторе свойств.

Каждый объект текстового поля, невидимого поля, флажка и меню со списком должен иметь уникальное имя, которое определяет объект в форме. Названия объектов формы не могут содержать пробелов или специальных символов. Можно использовать любое сочетание букв, цифр и знака подчеркивания ( _ ). Надпись, назначенная объекту, является именем переменной, в которой хранится значение (введенные данные) поля. Это значение отправляется на сервер для обработки.

***Примечание.*** *Все переключатели в группе должны иметь одинаковое имя.*

**f** Чтобы присвоить метку объекту текстового поля, флажка или переключателя на странице, щелкните рядом с объектом и введите метку.

**5** Измените макет формы.

Для форматирования форм используйте разрывы строк, разрывы абзацев, предварительно форматированный текст или таблицы. Нельзя вставлять форму в другую форму (это значит, что теги не могут пересекаться), однако на странице можно разместить несколько форм.

При разработке форм не забывайте присваивать полям формы метки с описательным текстом, чтобы пользователь мог понять, на какие вопросы он отвечает. Например, укажите метку «Введите свое имя» для поля с запросом имени.

Используйте таблицы для структурирования объектов формы и меток полей. При использовании таблиц в формах убедитесь, что все теги `table` заключены между тегами `form`.

Руководство по созданию форм можно найти по адресу: www.adobe.com/go/vid0160_ru.

Руководство по форматированию форм с помощью CSS можно найти по адресу: www.adobe.com/go/vid0161_ru.

### Дополнительные разделы справки

«Сбор данных от пользователей» на странице 706

«Определение параметров форм» на странице 617

«Определение параметров URL» на странице 617

«Построение форм ColdFusion» на странице 724

«Визуальное построение страниц Spry» на странице 454

Руководство по созданию форм

Руководство по форматированию форм

## Свойства объекта текстового поля

Выберите объект текстового поля и задайте следующие параметры в инспекторе свойств:

**Ширина знака** Определяет максимальное число знаков, которые могут отображаться в поле. Это значение может быть меньше, чем «Максимальное число знаков», определяющее максимальное число символов, которые можно ввести в поле. Например, если «Ширина знака» равна 20 (значение по умолчанию), а пользователь вводит 100 символов, в текстовом поле будут видны только 20 из этих символов. Хотя не все символы видны в поле, они распознаются объектом поля и отправляются на сервер для обработки.

**Максимальное число знаков** Определяет максимальное число символов, которые можно ввести в поле для однострочных текстовых полей. Используйте параметр «Максимальное число знаков» для ограничения длины почтовых индексов пятью символами, ограничения паролей десятью символами и т.д. Если поле «Максимальное число знаков» не заполнено, пользователь может ввести текст любой длины. Если длина текста превышает ширину символов поля, то текст будет прокручиваться. Если пользователь превышает максимальное количество символов, форма издает предупредительный сигнал.

**Число строк** (Параметр доступен, когда выбран параметр «Многострочный».) Определяет высоту поля для многострочных текстовых полей.

**Отключено** Отключает текстовую область.

**Только чтение** Устанавливает на текстовую область атрибут «только для чтения».

**Тип** Определяет поле как однострочное, многострочное или поле для ввода пароля.

- **Однострочное** Возвращает тег `input` с атрибутом `type`, равным `text`. Параметр «Ширина знака» соответствует атрибуту `size`, а параметр «Максимальное число знаков» соответствует атрибуту `maxlength`.
- **Многострочное** Возвращает тег `textarea`. Параметр «Ширина знаков» соответствует атрибуту `cols`, а параметр «Количество строк» — атрибуту `rows`.
- **Пароль** Возвращает тег `input` с атрибутом `type`, равным `password`. Параметры «Ширина знаков» и «Максимальное число знаков» соответствуют тем же атрибутам, что и в однострочных текстовых полях. Когда пользователь набирает текст в поле для ввода пароля, вводимый текст отображается в виде жирных маркеров или звездочек, чтобы скрыть его от посторонних.

**Исходное значение** Определяет значение, которое отображается в поле при первой загрузке. Например, можно указать, что в поле следует ввести данные, включив в него примечание или пример значения.

**Класс** Позволяет применить к объекту правила CSS.

## Параметры объекта кнопки

**Имя кнопки** Задает имя кнопки. Два зарезервированных имени, «Отправить» и «Сброс», задают отправку данных формы в обрабатывающее приложение или сценарий или сброс всех полей формы в значения по умолчанию, соответственно.

**Значение** Задает текст, который отображается на кнопке.

**Действие** Определяет, что происходит при нажатии кнопки.

- **Отправить форму** При нажатии кнопки данные формы передаются на обработку. Данные передаются на страницу или в сценарий, указанный в параметре формы «Действие».
- **Сбросить форму** При нажатии кнопки значения полей формы сбрасываются.
- **Нет** Задает действие, выполняемое при нажатии кнопки. Например, можно добавить поведение JavaScript, которое при нажатии кнопки открывает другую страницу.

**Класс** Применяет к объекту правила CSS.

## Параметры объекта флажка

**Выбранное значение** Определяет значение, отправляемое на сервер, когда установлен данный флажок. Например, в опросе можно установить значение «4» для «Полностью согласен» и значение «1» для «Категорически не согласен».

**Начальное состояние** Определяет, установлен ли данный флажок, когда форма загружается в браузере.

**Динамический** Позволяет серверу динамически определять начальное состояние флажка. Например, флажки можно использовать для того, чтобы визуально представить ответ «Да / Нет», хранящийся в записи базы данных. Во время разработки эти сведения неизвестны. Во время выполнения сервер читает запись базы данных и устанавливает флажок, если указано значение «Да».

**Класс** Применяет к объекту правила CSS.

## Параметры объекта одного переключателя

**Выбранное значение** Определяет значение, отправляемое на сервер, когда выбран данный переключатель. Например, в поле «Выбранное значение» можно ввести `skiing`, чтобы указать, что пользователь выбрал катание на лыжах.

**Начальное состояние** Определяет, выбран ли данный переключатель, когда форма загружается в браузере.

**Динамический** Позволяет серверу динамически определять начальное состояние переключателя. Например, с помощью переключателей можно визуально отображать сведения из записи базы данных. Во время разработки эти сведения неизвестны. Во время выполнения сервер читает запись базы данных и устанавливает переключатель, если значение записи совпадает с указанным.

**Класс** Применяет к объекту правила CSS.

## Параметры меню

**Список/Меню** Задает меню имя. Имя должно быть уникальным.

**Тип** Указывает, что происходит при щелчке: раскрывается меню (вариант «Меню») или отображается прокручиваемый список элементов (вариант «Список»). Если нужно, чтобы во время отображения формы в браузере был виден лишь один параметр, выберите вариант «Меню». Для просмотра других вариантов нужно нажать стрелку «Вниз».

Для вывода некоторых или всех значений во время отображения формы в браузере выберите вариант «Список», это позволит выбирать сразу несколько элементов.

**Высота** Устанавливает число элементов, отображаемых в меню (только для типа «Список»).

**Выделения** Указывает, можно ли выбирать несколько элементов из списка (только для типа «Список»).

**Значения списка** Открывает диалоговое окно, которое позволяет добавлять элементы в меню формы:

1. Для добавления и удаления элементов из списка используйте кнопки со знаками «Плюс» (+) и «Минус» (-).
2. Введите текст метки и необязательное значение для каждого элемента меню.

   У каждого элемента списка есть метка (текст, который отображается в списке) и значение (значение, которое передается в обрабатывающее приложение при выборе этого элемента). Если значение не указано, вместо него в обрабатывающее приложение отправляется метка.
3. Для изменения расположения элементов списка используйте кнопки со стрелками «Вверх» и «Вниз».

   Элементы отображаются в меню в такой же последовательности, в какой они отображаются в диалоговом окне «Значения списка». При загрузке страницы в браузере первый элемент в списке выбирается.

**Динамический** Позволяет серверу динамически выбирать элемент в меню при первом отображении.

**Класс** Позволяет применить к объекту правила CSS.

**Выбрано вначале** Задает элементы, выбираемые в списке по умолчанию. Щелкните элемент или элементы в списке.

## Вставка полей загрузки файлов

Можно создать поле загрузки файла, которое позволяет пользователю выбрать файл на своем компьютере, например текстовый документ или графический файл, и загрузить этот файл на сервер. Поле файла выглядит, как и остальные текстовые поля, за исключением того, что оно еще содержит кнопку «Обзор». Пользователь либо вручную вводит путь к файлу, который нужно загрузить, либо использует кнопку «Обзор» для поиска и выбора файла.

Чтобы использовать поля загрузки файлов, нужно создать поведение сервера или страницу, способные обрабатывать передачу файла. Сведения по обработке данных формы можно найти в документации по используемой серверной технологии. Например, если вы используете PHP, то см. раздел «Handling files uploads» (Работа с загрузкой файлов) в сетевом руководстве по использованию PHP по адресу: http://us2.php.net/features.file-upload.php.

Поля файлов требуют использования метода `POST` для передачи файлов из браузера на сервер. Файл отправляется на адрес, указанный в поле формы «Действие».

***Примечание.*** *Перед использованием полей файлов узнайте у администратора сервера, разрешена ли анонимная загрузка файлов.*

1. Вставьте форму в страницу («Вставка» > «Форма»).
2. Выберите форму, чтобы отобразить для нее инспектор свойств.
3. Установите метод формы `POST`.
4. Во всплывающем меню «Тип кодировки» выберите `multipart/form-data`.
5. В поле «Действие» укажите поведение сервера или страницу, способные обрабатывать загруженный файл.
6. Поместите курсор вставки внутри контура формы и выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Поле файла».
7. Установите следующие параметры в инспекторе свойств.

**Имя поля файла** Задает имя объекта поля файла.

**Ширина знака** Определяет максимальное число знаков, которые могут отображаться в поле.

**Максимальное число знаков** Задает максимальное число знаков, которые могут находиться в поле. Если пользователь выбирает файл, длина имени файла и пути к нему может превышать значение, определенное в параметре «Максимальное число знаков». Однако, если в поле файла попытаться ввести имя файла и путь к нему, удастся ввести только число знаков, определенное в параметре «Максимальное число знаков».

## Вставка кнопки с изображением

Изображения можно использовать в качестве значков для кнопок. Чтобы использовать изображение для задачи, отличной от передачи данных, нужно добавить к объекту формы поведение сервера.

1. В документе поместите курсор вставки внутри контура формы.
2. Выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Поле изображения».

Появится диалоговое окно «Выбрать источник изображения».

3. Выберите изображение для кнопки в диалоговом окне «Выбрать источник изображения» и нажмите кнопку «ОК».

**4** Установите следующие параметры в инспекторе свойств.

**ImageField.** Задает имя кнопки. Два зарезервированных имени, «Отправить» и «Сброс», задают отправку данных формы в обрабатывающее приложение или сценарий или сброс всех полей формы в значения по умолчанию, соответственно.

**Src** Задает изображение, которое будет использоваться для кнопки.

**Alt** Определяет описательный текст в том случае, когда происходит сбой загрузки изображения в браузере.

**Выравнивание** Задает атрибут выравнивания объекта.

**Изменить изображение** Запускает редактор изображений по умолчанию и открывает файл изображения для редактирования.

**Класс** Позволяет применить к объекту правила CSS.

**5** Чтобы назначить кнопке поведение JavaScript, выберите изображение и выберите поведение сервера на панели «Поведение» («Окно» > «Поведение»).

## Параметры объекта скрытого поля

**Скрытое поле** Задает имя поля.

**Значение** Задает значение поля. Это значение передается на сервер при отправке формы.

## Вставка группы переключателей

**1** Поместите курсор вставки внутри контура формы.

**2** Выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Группа переключателей».

**3** Заполните поля диалогового окна и нажмите кнопку «ОК».

**a** В поле «Имя» введите название группы переключателей.

При задании переключателей для передачи параметров обратно на сервер эти параметры связываются с именем. Например, если группа называется `myGroup`, а метод формы устанавливается в `GET` (это значит, что при нажатии кнопки «Отправить» будут передаваться параметры URL вместо параметров формы), то на сервер в URL-адресе передается выражение `myGroup=«CheckedValue»`.

**b** Чтобы добавить переключатель в группу, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+). Введите метку и значение выбора для нового переключателя.

**c** С помощью кнопок со стрелками вверх и вниз измените порядок кнопок.

**d** Чтобы при открытии страницы в браузере выбирался определенный переключатель, введите значение, равное значению переключателя, в поле «Выбрать значение равное».

Введите статическое значение или укажите динамическое значение, щелкнув значок с молнией, расположенный рядом с ячейкой, и выбрав набор записей с возможными значениями выбора. В любом случае указанное значение должно совпадать со значением выбора одного из переключателей группы. Чтобы просмотреть значения выбора для переключателей, выберите каждый переключатель и откройте для него инспектор свойств («Окно» > «Свойства»).

**e** Выберите формат, в котором Dreamweaver должны располагаться кнопки.

Расположите кнопки с помощью разрывов строк или таблицы. Если выбрать таблицу, Dreamweaver создает таблицу с одним столбцом и размещает переключатели слева, а метки — справа.

Свойства также можно определить в инспекторе свойств или непосредственно в представлении «Код».

### Вставка группы флажков

1 Поместите курсор вставки внутри контура формы.

2 Выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Группа флажков».

3 Заполните поля диалогового окна и нажмите кнопку «ОК».

**a** В поле «Имя» введите название группы флажков.

При задании флажков для передачи параметров обратно на сервер эти параметры связываются с именем. Например, если группа называется `myGroup`, а метод формы устанавливается в `GET` (это значит, что при нажатии кнопки «Отправить» будут передаваться параметры URL вместо параметров формы), то на сервер в URL-адресе передается выражение `myGroup=«CheckedValue»`.

**b** Чтобы добавить флажок в группу, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+). Введите метку и значение выбора для нового флажка.

**c** С помощью кнопок со стрелками вверх и вниз измените порядок флажков.

**d** Чтобы при открытии страницы в браузере устанавливался определенный флажок, введите значение, равное значению флажка, в поле «Выбрать значение равное».

Введите статическое значение или укажите динамическое значение, щелкнув значок с молнией, расположенный рядом с ячейкой, и выбрав набор записей с возможными значениями выбора. В любом случае указанное значение должно совпадать со значением выбора одного из флажков группы. Чтобы просмотреть значения выбора для флажков, выберите каждый флажок и откройте для него инспектор свойств («Окно» > «Свойства»).

**e** Выберите формат, в котором Dreamweaver должны располагаться флажки.

Расположите флажки с помощью разрывов строк или таблицы. Если выбрать таблицу, Dreamweaver создает таблицу с одним столбцом и размещает флажки слева, а метки — справа.

Свойства также можно определить в инспекторе свойств или непосредственно в представлении «Код».

## О динамических объектах форм

*Динамический объект формы* — это объект формы, изначальное состояние которого определяется сервером, когда страница запрашивается с сервера, а не дизайнером формы во время разработки. Например, когда пользователь запрашивает страницу PHP, которая содержит форму с меню, сценарий PHP автоматически заполняет меню значениями из базы данных. После этого сервер отсылает заполненную страницу в браузер пользователя.

Создание динамических форм может упростить поддержку сайта. Например, на многих сайтах меню используются для предоставления пользователям набора параметров. Если меню динамическое, добавлять, удалять или изменять элементы меню можно в одном месте — в таблице базы данных, в которой хранятся эти элементы, что позволяет обновить всех экземпляры этого меню на сайте.

### Дополнительные разделы справки

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

## Вставка или изменение динамического меню HTML-формы

Можно динамически заполнять меню HTML-формы или меню со списком записями из базы данных. Для большинства страниц можно использовать объект меню HTML.

Сначала нужно вставить форму HTML на страницу ColdFusion, PHP или ASP, а также необходимо определить набор записей или другой источник динамического содержимого для меню.

1 Вставьте на страницу объект HTML-формы «Список/Меню»:

a Щелкните на странице область внутри HTML-формы («Вставка» > «Форма» > «Форма»).

b Для вставки объекта формы выберите меню «Вставка» > «Форма» > «Список/Меню».

2 Выполните одно из следующих действий.

- Выберите новый или существующий объект HTML-формы «Список/Меню», а затем нажмите кнопку «Динамический» в инспекторе свойств.
- Выберите меню «Вставка» > «Объекты данных» > «Динамические данные» > «Динамический список выбора».

3 Заполните поля диалогового окна «Динамический список/меню» и нажмите кнопку «ОК».

a Во всплывающем меню «Параметры из набора записей» выберите набор записей, который будет использоваться в качестве источника содержимого. Это меню также можно использовать для последующего редактирования как статических, так и динамических списков и меню.

b В поле «Статические параметры» укажите для списка или меню элемент по умолчанию. Этот параметр также можно использовать для редактирования статических записей в объекте формы «Список/Меню» после добавления динамического содержимого.

c Для добавления и удаления элементов из списка используйте кнопки со знаками «Плюс» (+) и «Минус» (-) (необязательно). Элементы располагаются в таком же порядке, как и в диалоговом окне «Начальные значения списка». При загрузке страницы в браузере выбирается первый элемент в списке. Для изменения расположения элементов списка используйте кнопки со стрелками «Вверх» и «Вниз».

d Во всплывающем меню «Значения» выберите поле, содержащее значения элементов меню.

e Во всплывающем меню «Метки» выберите поле, содержащее метки элементов меню.

f Чтобы при открытии страницы в браузере или отображении записи в форме выбирался определенный элемент меню, введите в поле «Выбрать значение равное» значение, равное значению элемента меню (необязательно).

Можно ввести статическое значение или указать динамическое значение, щелкнув значок с молнией рядом с полем и выбрав динамическое значение из списка источников данных. В обоих случаях указываемое значение должно совпадать с одним из значений элемента меню.

## Преобразование меню в HTML-форме в динамические

1 В представлении «Дизайн» выберите объект формы «Список/Меню».

2 В инспекторе свойств нажмите кнопку «Динамический».

3 Заполните поля диалогового окна и нажмите кнопку «ОК».

## Отображение динамического содержимого в текстовых полях HTML-формы

При просмотре формы в браузере можно отобразить динамическое содержимое в текстовых полях HTML.

Сначала следует создать форму на странице ColdFusion, PHP или ASP, а также нужно определить набор записей или иной источник динамического содержимого для текстового поля.

1 Выберите текстовое поле в HTML-форме на странице.

2 Для отображения диалогового окна «Динамические данные» щелкните в инспекторе свойств значок с молнией рядом с полем «Исходное значение».

3 Выберите столбец набора записей, из которого будут браться значения для текстового поля, а затем нажмите кнопку «ОК».

## Установка параметров диалогового окна «Динамическое текстовое поле»

1 Выберите во всплывающем меню «Текстовое поле» поле, которое нужно сделать динамическим.

2 Щелкните значок с молнией рядом с полем «Задать значение», выберите источник данных из списка источников данных и нажмите кнопку «ОК».

Источник данных должен содержать текстовые данные. Если в списке нет источников данных или если доступные источники данных не удовлетворяют требованиям, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и определите новый источник данных.

### Дополнительные разделы справки

«Определение источников динамического содержимого» на странице 609

## Динамическая предварительная установка флажка в HTML-форме

Можно задать, чтобы сервер сам принимал решение, устанавливать ли флажок при отображении формы в браузере.

Сначала следует создать форму на странице ColdFusion, PHP или ASP, а также нужно определить набор записей или иной источник динамического содержимого для флажков. В идеале источник содержимого должен содержать логические данные, такие как «Да»/«Нет» либо «true»/«false».

1 Выберите объект флажка на странице.

2 В инспекторе свойств нажмите кнопку «Динамический».

3 Заполните поля диалогового окна «Динамический флажок» и нажмите кнопку «ОК».

- Щелкните значок с молнией рядом с ячейкой «Проверять, если» и выберите поле из списка источников данных.

Источник данных должен содержать логические данные, такие как `Yes` и `No` или `true` и `false`. Если в списке нет источников данных или если доступные источники данных не удовлетворяют требованиям, нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и определите новый источник данных.

- В поле «Равно» введите значение, которое должно иметь поле, чтобы флажок устанавливался.

Например, чтобы флажок устанавливался, когда определенное поле в записи имеет значение `Yes`, в ячейке «Равно» введите **`Yes`**.

***Примечание.*** *Данное значение также передается на сервер при нажатии кнопки формы «Отправить».*

## Динамическая предварительная установка переключателя в HTML-форме

Можно задать динамический выбор HTML-переключателя при отображении записи в HTML-форме в браузере.

Сначала на странице ColdFusion, PHP или ASP необходимо создать форму, а затем вставить как минимум одну группу HTML-переключателей («Вставка» > «Форма» > «Группа переключателей»). Также необходимо определить набор записей или другой источник динамического содержимого для переключателей. В идеале источник содержимого должен содержать логические данные, такие как «Да/Нет» либо «true/false».

1 В представлении «Дизайн» выберите переключатель в группе переключателей.

2 В инспекторе свойств нажмите кнопку «Динамический».

3 Заполните поля диалогового окна «Динамические группы переключателей» и нажмите кнопку «ОК».

### Установка параметров диалогового окна «Динамические группы переключателей»

1 Во всплывающем меню «Группа переключателей» выберите форму и группу переключателей на странице.

В поле «Значение переключателя» отображены значения всех переключателей в группе.

2 Выберите значение для динамического выбора из списка значений. Данное значение отображается в поле «Значение».

3 Щелкните значок с молнией рядом с полем «Выбрать значение равное» и выберите набор записей, который содержит возможные значения выбора для переключателей в группе.

Выбранный набор записей содержит значения, совпадающие со значениями выбора для переключателей. Чтобы просмотреть значения выбора для переключателей, выберите каждый переключатель и откройте для него инспектор свойств («Окно» > «Свойства»).

4 Нажмите кнопку «ОК».

### Установка параметров диалогового окна «Динамические группы кнопок-переключателей» (ColdFusion)

1 Выберите группу переключателей и форму во всплывающем меню «Группа переключателей».

2 Щелкните значок с молнией рядом с полем «Выбрать значение равное».

3 Заполните поля диалогового окна «Динамические данные» и нажмите кнопку «ОК».

a Выберите источник данных из списка источников данных.

b Выберите формат данных для текста (необязательно).

c Отредактируйте код, который Dreamweaver вставляет в страницу для отображения динамического текста (необязательно).

4 Нажмите кнопку «ОК», чтобы закрыть диалоговое окно «Динамическая группа переключателей», и вставьте местозаполнитель динамического содержимого в «Группа переключателей».

## Проверка данных HTML-форм

Dreamweaver позволяет добавить код JavaScript, который проверяет правильность данных, введенных в указанных текстовых полях.

Можно использовать графические элементы формы «Spry» для построения форм и проверки содержимого определенных элементов формы. Дополнительные сведения см. в приведенных ниже разделах по «Spry».

В Dreamweaver также можно создавать формы ColdFusion, которые будут проверять содержимое определенных полей. Дополнительные сведения см. в главе, посвященной ColdFusion.

1 Создайте HTML-форму, которая содержит как минимум одно текстовое поле и одну кнопку «Отправить».

Убедитесь, что каждое текстовое поле, которое нужно проверить, имеет уникальное имя.

2 Нажмите кнопку «Отправить».

3 На панели «Поведение» («Окно» > «Поведение») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите из списка поведение сервера «Проверить форму».

4 Установите правила проверки для каждого текстового поля и нажмите кнопку «ОК».

Например, можно указать, что в текстовом поле для ввода возраста должны быть только цифры.

***Примечание.*** *Поведение сервера «Проверить форму» доступно, только если текстовое поле было добавлено в документ.*

### Дополнительные разделы справки

«Работа с графическим элементом «Текстовое поле проверки»» на странице 477

«Работа с графическим элементом «Текстовая область проверки»» на странице 482

«Работа с графическим элементом «Выбор проверки»» на странице 486

«Работа с графическим элементом «Флажок проверки»» на странице 489

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Добавление вариантов поведения сервера JavaScript к объектам HTML-форм

Поведение сервера JavaScript, хранящиеся в Dreamweaver, можно добавить объектам HTML-форм, таким как кнопки.

1 Выберите объект HTML-формы.

2 На панели «Поведение» («Окно» > «Поведение») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите из списка поведение сервера.

## Добавление заказных сценариев к кнопкам HTML-форм

В некоторых формах код JavaScript или VBScript используется для обработки формы или других действий на стороне клиента вместо отправки данных формы для обработки на сервер. С помощью Dreamweaver можно задать выполнение определенного клиентского сценария для кнопки при нажатии.

1 Выберите в форме кнопку «Отправить».

2 На панели «Поведение» («Окно» > «Поведение») нажмите кнопку со знаком «Плюс» (+) и выберите из списка «Вызов JavaScript».

3 В поле «Вызов JavaScript» введите имя функции JavaScript, которая будет запускаться при нажатии кнопки, и нажмите кнопку «ОК».

Например, можно ввести имя функции, которая еще не существует, такой как `processMyForm()`.

4 Если функция JavaScript отсутствует в разделе `head` документа, добавьте ее сейчас.

Например, в разделе `head` документа можно определить следующую функцию JavaScript для отображения сообщения при нажатии кнопки «Отправить»:

```
function processMyForm(){
    alert('Thanks for your order!');
}
```

### Дополнительные разделы справки

«Применение поведения «Вызов JavaScript»» на странице 378

## Создание HTML-форм со специальными возможностями

При вставке объекта HTML-формы можно добавить к объекту формы специальные возможности, а также изменить параметры специальных возможностей позже.

### Добавление объекта формы со специальными возможностями

1 При первом добавлении объекты формы со специальными возможностями активируйте диалоговое окно «Специальные возможности» для объектов формы. См. раздел «Оптимизация рабочего пространства визуального программирования» на странице 597.

Этот шаг выполняется только один раз.

2 Поместите в документе курсор вставки туда, где нужно разместить объект формы.

3 Выберите меню «Вставка» > «Форма», а затем выберите объект формы для вставки.

Появляется диалоговое окно «Атрибуты специальных возможностей тегов Input».

4 Заполните поля диалогового окна и нажмите кнопку «ОК». Ниже приводится частичный список параметров:

***Примечание.*** *Средство чтения с экрана считывает вводимое имя в качестве атрибута «Метка» для объекта.*

**Идентификатор** Задает идентификатор для поля формы. Данное значение можно использовать для обращения к полю из кода JavaScript. Оно также используется в качестве значения атрибута `for`, если в параметрах «Стиль» выбран параметр «Присоединить тег label с помощью атрибута for».

**Заключить в тег label** Заключает элемент формы в тег label следующим образом:

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

**Присоединить тег label с помощью атрибута for** Использует атрибут `for`, чтобы заключить элемент формы в тег label следующим образом.

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

В данном варианте браузер отображает текст, связанный с флажком и переключателем, с прямоугольником фокуса и дает пользователю возможность установить флажок и переключатель, щелкнув в любом месте связанного текста, а не только щелчком самого флажка или переключателя.

***Примечание.*** *Этот параметр является предпочтительным для специальных возможностей, однако его функциональность может варьироваться в зависимости от браузера.*

**Без тега для надписи** Тег label не используется, как в следующем примере:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton3
```

**Ключ доступа** Для выбора объекта формы в браузере используется клавиатурный эквивалент (одна буква) и клавиша «Alt» (Windows) или клавиша «Control» (Macintosh) . Например, если указать `в` в качестве ключа доступа, пользователи браузера в системе Macintosh для выбора объекта формы могут использовать сочетание клавиш «Control» + «В ».

**Индекс вкладки** Определяет порядок табуляции для объектов формы. Если установить порядок табуляции для одного объекта, его необходимо установить и для всех объектов.

Установка порядка табуляции полезна тогда, когда на странице есть другие ссылки и объекты форм и необходимо, чтобы пользователь мог переходить между ними в определенном порядке.

**5** Нажмите кнопку «Да», чтобы вставить тег form.

Объект формы появляется в документе.

***Примечание.*** *Если нажать кнопку «Отмена», объект формы появляется в документе, однако Dreamweaver не связывает с ним теги или атрибуты специальных возможностей.*

### Изменение значений специальных возможностей для объекта формы

**1** Выберите объект в окне документа.

**2** Выполните одно из следующих действий.

- Отредактируйте соответствующие атрибуты в представлении «Код».
- Щелкните правой кнопкой мыши (Windows) или щелкните с нажатой клавишей «Control» (Macintosh) и затем выберите «Изменить тег».

# Построение форм ColdFusion

## О формах ColdFusion

Формы ColdFusion предоставляют ряд встроенных механизмов проверки введенных данных. Это дает возможность проверить, например, правильность введенной даты. Некоторые элементы форм реализуют дополнительные функции. Некоторые из них не имеют HTML-аналогов, а некоторые непосредственно поддерживают динамическое заполнение из источников данных.

Dreamweaver содержит ряд усовершенствований для разработчиков ColdFusion, использующих в качестве сервера разработки ColdFusion MX 7 или более поздней версии. К числу этих улучшений относятся дополнительные кнопки панели «Вставка», пункты меню и инспекторы свойств, с помощью которых можно быстро создавать формы ColdFusion и задавать их свойства. Имеется также возможность генерировать код для проверки данных, вводимых посетителями сайта. Например, можно проверить наличие символа @ в указанном пользователем адресе электронной почты либо определенного типа значения в обязательном для заполнения текстовом поле.

## Дополнительные возможности ColdFusion

Для использования некоторых из этих дополнительных возможностей требуется определить компьютер, на котором выполняется ColdFusion MX 7 или более поздней версии, как тестовый сервер для Dreamweaver. Например, инспекторы свойств для элементов управления форм доступны только в том случае, если указан правильный тестовый сервер.

Тестовый сервер определяется однократно. Затем Dreamweaver автоматически находит эту версию тестового сервера и предоставляет дополнительные возможности, если обнаруживает ColdFusion.

**1** Определите сайт Dreamweaver для своего проекта ColdFusion, если он еще не определен.

**2** В меню «Веб-сайт» выберите «Управление веб-сайтами», выберите сайт в списке и нажмите «Изменить».

3 Выберите категорию «Серверы» и в качестве тестового сервера для своего сайта Dreamweaver укажите компьютер с ColdFusion MX 7 или более поздней версии. Проверьте правильность указанного URL-адреса.

4 Откройте любой документ ColdFusion.

Визуальных изменений в рабочего пространства Dreamweaver не будет до тех пор, пока не будет открыт документ ColdFusion.

### Дополнительные разделы справки

«Защита папки в своем приложении (ColdFusion)» на странице 698

«Настройка сайта Dreamweaver» на странице 40

«Настройка тестового сервера» на странице 51

## Создание форм ColdFusion

Для использования доступны многочисленные кнопки панели «Вставка», пункты меню и инспекторы свойств, с помощью которых можно быстро создавать формы ColdFusion и задавать их свойства в программе Dreamweaver.

***Примечание.*** *Этими дополнительными возможностями можно воспользоваться только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

1 Откройте страницу ColdFusion и поместите курсор вставки в место, где должна появиться форма ColdFusion.

2 Выберите пункт меню «Вставка» > «Объекты ColdFusion» > «CFForm» > «CFForm» или выберите категорию «CFForm» на панели «Вставка» и щелкните значок «Форма CF».

Dreamweaver вставляет пустую форму ColdFusion. В представлении «Дизайн» форма обозначается красным пунктирным контуром. Если контур не отображается, выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы».

3 Убедитесь, что форма по-прежнему выделена, а затем с помощью инспектора свойств задайте любые из описанных далее свойств форм.

**CFForm** Задает имя формы.

**Действие** Задает имя страницы ColdFusion, которая будет обрабатываться при отправке формы.

**Метод** Определяет метод отправки браузером данных формы серверу.

• **POST** Данные отправляются с помощью метода HTTP `post`; в этом случае данные отправляются серверу в отдельном сообщении.

• **GET** Данные отправляются с помощью метода HTTP `get`; в этом случае содержимое полей формы помещается в строку запроса в URL-адресе.

**Назначение** Позволяет изменить значение целевого атрибута тега «cfform».

**Тип кодировки** Задает метод кодирования, используемый для передачи данных формы.

***Примечание.*** *Тип кодирования не имеет отношения к кодировке символов. Этот атрибут задает тип содержимого, используемый для отправки формы на сервер (если выбран метод `post`). По умолчанию для этого атрибута принято значение application/x-www-form-urlencoded.*

**Формат** Определяет тип создаваемой формы.

• **HTML** Создает HTML-форму и отправляет ее клиенту. Дочерние элементы управления «cfgrid» и «cftree» могут быть в формате апплета или Flash.

• **Flash** Создает Flash-форму и отправляет ее клиенту. Для всех элементов управления используется формат Flash.

• **XML** Создает XForms XML и помещает результаты в переменную с именем формы ColdFusion. Клиенту ничего не отправляется. Дочерние элементы управления «cfgrid» и «cftree» могут быть в формате апплета или Flash.

**Стиль** Задает стиль формы. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Оболочка Flash/XML** Позволяет выбрать цвет ореола для стилизации выходных данных. Тема определяет цвет, используемый для помеченных цветом и выделенных элементов.

**Сохранение данных** Определяет, должны ли предоставленные значения замещать исходные значения элементов управления, когда форма отправляет сведения самой себе.

• Если «False», то используются атрибуты тега элемента управления.

• Если «True» — введенные значения.

**Исходный код сценариев** Указывает URL-адрес (относительно корневого веб-каталога) файла JavaScript, содержащего клиентский код, используемый тегом и его дочерними тегами. Данный атрибут полезен, если файл не расположен в папке по умолчанию. Он может потребоваться в некоторых средах хостинга и конфигурациях, блокирующих доступ к каталогу /CFIDE. Местоположение по умолчанию задается параметрами администратора ColdFusion; по умолчанию используется /CFIDE/scripts/cfform.js.

**Архив** Указывает URL-адрес загружаемых Java-классов для элементов управления «cfgrid», «cfslider» и «cftree», основанных на апплетах. Местоположением по умолчанию является /CFIDE/classes/cfapplets.jar.

**Высота** Задает высоту формы.

**Ширина** Задает ширину формы.

**Отображение редактора тегов Для CFForm** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

**4** Вставьте элементы управления формы ColdFusion.

Поместите курсор вставки в то место формы, где должен появиться элемент управления формы ColdFusion, а затем выберите нужный элемент в меню «Вставка» («Вставка» > «Объекты ColdFusion» > «CFForm») или в категории «CFForm» на панели «Вставка».

**5** При необходимости задайте свойства элемента управления, используя инспектор свойств.

Убедитесь, что элемент управления выделен в представлении «Дизайн», а затем задайте свойства в инспекторе. Для получения дополнительных сведений о свойствах щелкните значок справки в инспекторе свойств.

**6** Настройте макет формы ColdFusion.

При создании HTML-форм для их форматирования можно использовать разрывы строк и абзацев, форматированный текст или таблицы. Одну форму ColdFusion нельзя вставить в другую (то есть, не допускается наложение тегов), но на одну страницу можно добавить несколько форм ColdFusion.

При создании Flash-форм используйте каскадные таблицы стилей (CSS) для размещения элементов в форме. ColdFusion игнорирует HTML в форме.

Не забудьте добавить метку к полям формы ColdFusion, чтобы пользователи понимали, для чего эти поля предназначены. Например, создайте метку «Введите свое имя» для запроса имени.

### Дополнительные разделы справки

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

«Создание HTML-формы» на странице 711

## Вставка элементов управления формы ColdFusion

С помощью панели или меню «Вставка» можно быстро вставить элементы управления на форму ColdFusion. Необходимо создать пустую форму ColdFusion, прежде чем вставлять в нее элементы управления.

***Примечание.*** *Этими дополнительными возможностями можно воспользоваться только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

1. В представлении «Дизайн» поместите курсор вставки внутрь контура формы.
2. Выберите элемент управления в меню «Вставка» > «Объекты ColdFusion» > «CFForm» или в категории «CFForm» на панели «Вставка».
3. Щелкните элемент управления, чтобы выделить его, а затем задайте его свойства в инспекторе свойств.

Дополнительные сведения о свойствах конкретных элементов управления см. в соответствующих разделах.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка текстовых полей ColdFusion

В форму можно визуально вставить текстовое поле ColdFusion или поле пароля, а затем настроить его параметры.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

### Визуальная вставка текстового поля ColdFusion

1. В представлении «Дизайн» поместите курсор вставки внутрь контура формы.
2. Щелкните значок «Текстовое поле CF» в категории «CFForm» на панели «Вставка» или выберите пункт меню «Вставка» > «Объекты ColdFusion» > «CFForm» > «CFtextfield».

В форме появится текстовое поле.

3. Выделите текстовое поле и задайте его свойства в инспекторе свойств.
4. Чтобы добавить метку для текстового поля на странице, щелкните рядом с ним и введите текст надписи.

### Визуальная вставка поля пароля

1. Повторите шаги 1 и 2 из предыдущей процедуры для вставки текстового поля.
2. Выделите вставленное текстовое поле, чтобы отобразить его инспектор свойств.
3. Выберите значение «Пароль» из всплывающего меню «Текстовый режим» в инспекторе свойств.

### Параметры CFTextField (ColdFusion)

Чтобы задать параметры текстового поля или поля пароля ColdFusion, установите любые из следующих параметров в инспекторе свойств CFTextField.

**CFtextfield** Задает атрибут `id` тега `<cfinput>`.

**Значение** Задает текст, который будет отображаться в поле при первом открытии страницы в браузере. Этот текст может быть как статическим, так и динамическим.

Чтобы задать динамическое значение, щелкните значок молнии рядом с текстовым полем «Значение» и в диалоговом окне «Динамические данные» выделите столбец набора записей. Этот столбец предоставляет значение для текстового поля во время просмотра формы в браузере.

**Текстовый режим** Позволяет переключаться между полем ввода обычного текста и полем ввода пароля. Атрибутом, изменяемым этим элементом управления, является `type`.

**Только для чтения** Устанавливает атрибут «только для чтения» для отображаемого текста.

**Максимальная длина** Задает максимально допустимое количество символов для текстового поля.

**Маска** Задает маску для запрашиваемого текста. Это свойство используется для проверки вводимых пользователем данных. Формат маски включает такие символы: «A», «9», «X» и «?».

***Примечание.*** *Атрибут «mask» игнорируется тегом cfinput type=«password».*

**Проверка** Задает тип проверки для текущего поля.

**Время проверки** Определяет время проверки поля: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для текстового поля.

**Шаблон** Позволяет задать шаблон регулярных выражений сценариев JavaScript для проверки вводимых данных. Не добавляйте в начале и в конце косые черты. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах.

**Размер** Устанавливает размер элемента управления.

**Обязательно** Определяет, должны ли быть введены данные в текстовое поле перед оправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

## Вставка скрытых полей ColdFusion

В форму можно визуально вставить скрытое поле ColdFusion и задать его свойства. Используйте скрытые поля для хранения и передачи данных, которые не вводятся пользователем. Эти данные скрыты от пользователя.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

1 В представлении «Дизайн» поместите курсор вставки внутрь контура формы.

2 Щелкните значок «Скрытое поле CF» в категории «CFForm» на панели «Вставка».

В форме ColdFusion появится маркер. Если он не появился, выберите «Просмотр» > «Вспомогательные элементы» > «Невидимые элементы».

**3** Выделите на странице скрытое поле и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cfhiddenfield** Задает уникальное имя для скрытого поля.

**Значение** Задает значение скрытого поля. Эти данные могут быть как статическими, так и динамическими.

Чтобы задать динамическое значение, щелкните значок молнии рядом с текстовым полем «Значение» и в диалоговом окне «Динамические данные» выделите столбец набора записей. Этот столбец предоставляет значение для текстового поля во время просмотра формы в браузере.

**Проверка** Задает тип проверки для текущего поля.

**Время проверки** Определяет время проверки поля: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для элемента управления. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Шаблон** Позволяет задать шаблон регулярных выражений сценариев JavaScript для проверки вводимых данных. Не добавляйте в начале и в конце косые черты. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Размер** Устанавливает размер элемента управления. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Обязательно** Определяет, должны ли быть введены данные в скрытое поле перед оправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка текстовых областей ColdFusion

В форму можно визуально вставить текстовую область ColdFusion и задать ее свойства. Текстовая область — это элемент ввода данных, состоящий из нескольких строк текста.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

**1** Поместите курсор вставки внутрь контура формы.

**2** Щелкните значок «Текстовая область CF» в категории «CFForm» на панели «Вставка».

В форме ColdFusion появится текстовая область.

**3** Выделите на странице текстовую область и задайте в инспекторе свойств следующие параметры.

**Cftextarea** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Ширина знака** Задает количество символов на строку.

**Число строк** Задает количество строк для отображения в текстовой области.

**Обтекание** Задает способ обтекания текстом, вводимым пользователями.

**Обязательно** Определяет, должен ли пользователь вводить данные в поле (флажок установлен) или нет (флажок снят).

**Начальное значение** Задает текст, который будет отображаться в текстовой области при первом открытии страницы в браузере.

**Проверка** Задает тип проверки поля.

**Время проверки** Определяет время проверки поля: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для элемента управления.

**Стиль** Задает стиль элемента управления. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

**4** Чтобы добавить надпись для текстовой области, щелкните рядом с ней и введите текст метки.

### Дополнительные разделы справки

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка кнопок ColdFusion

В форму можно визуально вставить кнопку ColdFusion и задать ее свойства. Кнопки ColdFusion контролируют действия в формах ColdFusion. Кнопки можно использовать для отправки данных формы ColdFusion на сервер или сброса формы. Стандартные кнопки ColdFusion обычно имеют метки «Submit», «Reset» или «Send». Можно также назначить другие задачи обработки, которые были определены в сценарии. Например, с помощью кнопки можно вычислить общую стоимость выбранных элементов на основании заданных цен.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

**1** Поместите курсор вставки внутрь контура формы.

**2** Щелкните значок «Кнопка CF» в категории «CFForm» на панели «Вставка».

В форме ColdFusion появится кнопка.

**3** Выделите на странице кнопку и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cfbutton** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Действие** Определяет тип создаваемой кнопки.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

Другие свойства игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка флажков ColdFusion

В форму можно визуально вставить флажок ColdFusion и задать его свойства. Используйте флажки, чтобы позволить пользователям выбирать несколько параметров из набора возможных.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

1 Поместите курсор вставки внутрь контура формы.

2 Щелкните значок «Флажок CF» в категории «CFForm» на панели «Вставка».

В форме ColdFusion появится флажок.

3 Выделите на странице флажок и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cfcheckbox** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Выбранное значение** Определяет значение, которое должен вернуть флажок в случае установки этого флажка пользователем.

**Начальное состояние** Задает состояние флажка — установлен или снят — при первом открытии страницы в браузере.

**Проверка** Задает тип проверки флажка.

**Время проверки** Указывает, когда флажок проверяется: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для флажка.

**Шаблон** Позволяет задать шаблон регулярных выражений сценариев JavaScript для проверки вводимых данных. Не добавляйте в начале и в конце косые черты. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Размер** Устанавливает размер элемента управления. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Обязательно** Определяет, должен ли быть установлен флажок перед оправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

4 Чтобы присвоить флажку метку, нажмите рядом с ним на странице и введите текст метки.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка переключателей ColdFusion

В форму можно визуально вставить переключатель ColdFusion и задать его свойства. Используйте переключатели, если нужно, чтобы пользователи выбирали только один вариант из имеющегося набора. Переключатели, как правило, объединяют в группы. Все переключатели в группе должны иметь одинаковое имя.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

**1** Поместите курсор вставки внутрь контура формы.

**2** Выберите меню «Вставка» > «Объекты ColdFusion» > «CFForm» > «CFradiobutton».

В форме ColdFusion появится переключатель.

**3** Выделите на странице переключатель и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cfradiobutton** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Выбранное значение** Определяет значение, которое должен вернуть переключатель в случае выбора этого переключателя пользователем.

**Начальное состояние** Задает состояние переключателя — выбран или нет — при первом открытии страницы в браузере.

**Проверка** Задает тип проверки переключателя.

**Время проверки** Указывает, когда переключатель проверяется: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для переключателя.

**Шаблон** Позволяет задать шаблон регулярных выражений сценариев JavaScript для проверки вводимых данных. Не добавляйте в начале и в конце косые черты. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Размер** Устанавливает размер элемента управления. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Обязательно** Определяет, должен ли быть выбран переключатель перед отправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

**4** Чтобы добавить надпись для переключателя, нажмите рядом с ним на странице и введите текст метки.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка полей со списком ColdFusion

В форму можно визуально вставить поле со списком ColdFusion и задать его свойства. Это поле позволяет посетителю выбрать один или несколько элементов из списка. Поля со списком удобны, когда нужно отобразить большое количество элементов в условиях ограниченного пространства. Кроме того, они полезны, если нужно контролировать значения, возвращаемые серверу. В отличие от текстовых полей, в которые пользователи могут вводить любые сведения, в том числе данные, при использовании полей со списком можно задать точные значения, возвращаемые меню.

В форму можно вставлять поля со списком двух типов: меню, «раскрывающееся» при щелчке пользователя, либо меню, отображающее прокручиваемый список элементов, которые пользователь может выбирать.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

**1** Поместите курсор вставки внутрь контура формы.

**2** Щелкните значок «Список CF» в категории «CFForm» на панели «Вставка».

В форме ColdFusion появится поле со списком.

**3** Выделите на странице поле выбора и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cfselect** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Тип** Задает тип элемента управления — всплывающее меню или список. Если выбран список, становятся доступными параметры «Высота списка» и «Разрешить выбор нескольких элементов в списках».

**Высота списка** Задает количество строк для отображения в меню списка. Этот параметр доступен только в том случае, если выбран список.

**Разрешить выбор нескольких элементов в списках** Определяет, может ли пользователь выбрать в списке несколько элементов одновременно. Этот параметр доступен только в том случае, если выбран список.

**Редактировать значения** Открывает диалоговое окно, в котором можно добавить, изменить или удалить элементы поля выбора.

**Выбрано вначале** Определяет, какой из параметров выбран по умолчанию. Если задан параметр «Разрешить выбор нескольких элементов в списках», здесь можно выбрать несколько элементов.

**Набор записей** Задает имя запроса ColdFusion, который будет использоваться для заполнения списка или меню.

**Отображаемый столбец** Указывает столбец набора записей, из которого будут браться метки всех элементов списка. Используется совместно со свойством «Набор записей».

**Столбец значений** Задает столбец набора записей, из которого будут браться значения всех элементов списка. Используется совместно со свойством «Набор записей».

**Метка Flash** Задает метку для поля со списком.

**Высота Flash** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Ширина Flash** Задает ширину элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Сообщение** Указывает сообщение, которое должно отображаться, если для свойства «Обязательное» задано значение «Да» и пользователь не выбрал данные перед отправкой формы.

**Обязательно** Определяет, должен ли быть выбран пункт меню перед оправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка полей изображений ColdFusion

В форму можно визуально вставить поле изображения ColdFusion и задать его параметры. Используйте поля изображений для создания собственных кнопок.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

1 В представлении «Дизайн» поместите курсор вставки внутрь контура формы.

2 Щелкните значок «Поле изображения CF» в категории «CFForm» на панели «Вставка». Выберите изображение, которое нужно вставить, и нажмите кнопку «ОК». Либо введите путь к файлу изображения в текстовом поле «Src».

***Примечание.*** *Если изображение находится не в корневой папке сайта, его нужно скопировать в эту папку. Изображения, хранящиеся в других папках, могут быть недоступны во время публикации сайта.*

3 Выделите на странице поле изображения и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cfimagefield** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Источник** Задает URL-адрес вставленного изображения.

**Alt** Задает альтернативный текст, который выдается в том случае, если изображение невозможно отобразить.

**Выравнивание** Задает выравнивание изображения.

**Граница** Определяет ширину границы изображения.

**Изменить изображение** Открывает изображение в редакторе изображений, используемом по умолчанию.

Чтобы задать редактор изображений по умолчанию, выберите «Правка» > «Настройки» > «Типы файлов и редакторы». В противном случае кнопка «Редактировать изображение» не будет работать.

**Проверка** Задает тип проверки поля изображения.

**Время проверки** Определяет время проверки поля: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для переключателя.

**Шаблон** Позволяет задать шаблон регулярных выражений сценариев JavaScript для проверки вводимых данных. Не добавляйте в начале и в конце косые черты. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах.

**Размер** Устанавливает размер элемента управления. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Обязательно** Определяет, должен ли элемент управления содержать данные перед оправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

## Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка полей файлов ColdFusion

В форму можно визуально вставить поле файла ColdFusion и задать его свойства. Используйте поле файла, чтобы пользователи могли выбирать файлы на своих компьютерах (например, текстовые документы или графические файлы) и загружать их на сервер. Поле файла ColdFusion похоже на другие текстовые поля, но, в отличие от них, также имеет кнопку «Обзор». Пользователи могут вручную ввести путь к файлу, который нужно передать, или нажать кнопку «Обзор» и выбрать этот файл.

Поля файлов требуют использования метода `POST` для передачи файлов из браузера на сервер. Файл отправляется на адрес, указанный в поле формы «Действие». Прежде чем включить поле файла в свою форму, обратитесь к администратору сервера, чтобы убедиться, что на сервере разрешены анонимные передачи.

Еще одно требование полей файлов — использование типа кодирования формы «multipart/form». В Dreamweaver этот тип задается автоматически при вставке поля файла.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

**1** В представлении «Дизайн» выделите CFForm, чтобы отобразить инспектор свойств.

Чтобы быстро выделить форму, щелкните любое место внутри контура формы и выберите тег `<cfform>` в селекторе тегов внизу окна документа.

**2** В инспекторе свойств задайте для формы метод POST.

**3** Во всплывающем меню «Тип кодировки» выберите «multipart/form-data».

**4** Поместите курсор вставки внутри контура формы в то место, где должно появиться поле файла.

**5** Выберите меню «Вставка» > «Объекты ColdFusion» > «CFForm» > «CFfilefield».

В документе появится поле файла.

**6** Выделите на странице поле файла и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cffilefield** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Максимальная длина** Определяет максимальное количество символов в пути к файлу.

**Проверка** Задает тип проверки поля.

**Время проверки** Определяет время проверки поля: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для поля.

**Шаблон** Позволяет задать шаблон регулярных выражений сценариев JavaScript для проверки вводимых данных. Не добавляйте в начале и в конце косые черты. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах. Это свойство игнорируется сервером ColdFusion на этапе выполнения.

**Размер** Устанавливает размер элемента управления.

**Обязательно** Определяет, должно ли поле файла содержать данные перед оправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

### Дополнительные разделы справки

«Изменение элементов управления формы ColdFusion» на странице 737

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Вставка полей дат ColdFusion

Несмотря на то что визуальная вставка поля даты ColdFusion невозможна в Dreamweaver, визуально установить его свойства можно. Поле даты ColdFusion — это особый тип текстового поля, в котором пользователи могут выбрать дату из всплывающего календаря и вставить ее в текстовое поле.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

**1** В представлении «Дизайн» выделите CFForm, чтобы отобразить инспектор свойств.

Чтобы быстро выделить форму, щелкните любое место внутри контура формы и выберите тег `<cfform>` в селекторе тегов внизу окна документа.

**2** В инспекторе свойств задайте для свойства формы «Формат» метод Flash.

Элемент управления поля даты может передаваться только в формах ColdFusion на базе технологии Flash.

**3** Включите представление кода («Просмотр» > «Код») и между всеми открывающими и закрывающими тегами CFForm введите следующий тег:

```
<cfinput name="datefield" type="datefield">
```

**4** Переключитесь на представление «Конструктор», выделите на странице поле даты и задайте следующие параметры в инспекторе свойств.

**Cfdatefield** Задает уникальное имя для элемента управления.

**Значение** Задает дату, которая будет отображаться в поле при первом открытии страницы в браузере. Дата может быть как статической, так и динамической.

Чтобы задать динамическое значение, щелкните значок молнии рядом с текстовым полем «Значение» и в диалоговом окне «Динамические данные» выделите столбец набора записей. Этот столбец предоставляет значение для поля даты во время просмотра формы в браузере.

**Проверка** Задает тип проверки поля.

**Время проверки** Определяет время проверки поля: onSubmit, onBlur или onServer.

**Метка** Задает метку для поля.

**Шаблон** Позволяет задать шаблон регулярных выражений сценариев JavaScript для проверки вводимых данных. Не добавляйте в начале и в конце косые черты. Дополнительные сведения см. в документации к ColdFusion.

**Высота** Позволяет задать высоту элемента управления в пикселах.

**Ширина** Задает ширину элемента управления в пикселах.

**Размер** Устанавливает размер элемента управления.

**Обязательно** Определяет, должно ли поле даты содержать значение перед оправкой формы на сервер.

**Отображение редактора тегов** Позволяет редактировать свойства, которых нет в инспекторе свойств.

### Дополнительные разделы справки

«Проверка данных формы ColdFusion» на странице 737

## Изменение элементов управления формы ColdFusion

В представлении «Дизайн» или «Код» можно визуально изменять свойства элементов управления формы ColdFusion.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

1 В представлении «Дизайн» выберите элемент управления формы на странице; в представлении «Код» щелкните в любом месте внутри тега элемента управления.

В инспекторе свойств отобразятся свойства этого элемента управления формы.

2 Измените свойства элемента управления формы в инспекторе свойств.

Для получения дополнительных сведений щелкните значок справки в инспекторе свойств.

3 Чтобы задать дополнительные свойства, в инспекторе свойств нажмите кнопку «Отобразить редактор тегов» и задайте свойства в появившемся редакторе тегов.

## Проверка данных формы ColdFusion

В Dreamweaver можно создавать формы ColdFusion, которые проверяют содержимое указанных полей, чтобы обеспечить ввод пользователем правильного типа данных.

***Примечание.*** *Эта дополнительная возможность доступна только на компьютере, на котором установлен ColdFusion MX 7 или более поздней версии.*

1 Создайте форму ColdFusion с хотя бы одним полем ввода и кнопкой «Отправить». Убедитесь, что все поля ColdFusion, которые необходимо проверить, имеют уникальные имена.

2 В форме выберите поле, которое нужно проверить.

3 В инспекторе свойств укажите способ проверки поля.

В нижней части инспектора свойств для каждого поля ввода содержатся элементы управления, которые помогают определить правило проверки. Например, вам нужно указать, что текстовое поле должно содержать номер телефона. Для этого во всплывающем меню «Значение» в инспекторе свойств выберите «Телефон». Во всплывающем меню «Время проверки» можно также задать время проверки.

# Глава 23. Специальные возможности

## Dreamweaver и специальные возможности

**Дополнительные разделы справки**

«Вставка изображения» на странице 254

«Вставка файлов SWF» на странице 267

«Проверка данных HTML-форм» на странице 721

«Создание фреймов и наборов фреймов» на странице 211

«Вставка таблицы и добавление содержимого» на странице 192

### О содержимом со специальными возможностями

Под специальными возможностями подразумевается создание таких веб-сайтов и веб-продуктов, которые могут использоваться людьми с нарушениями зрения, слуха, опорно-двигательного аппарата и прочими физическими нарушениями. Примерами таких специальных возможностей для программных продуктов и веб-сайтов являются использование программ чтения с экрана, текстовых эквивалентов для изображений, сочетаний клавиш, изменение цветов экрана для увеличения контрастности и т.д. Dreamweaver предоставляет инструменты, которые помогают в использовании и разработке содержимого со специальными возможностями.

Разработчикам Dreamweaver, которым требуются специальные возможности, программа предоставляет поддержку программ чтения с экрана, указателей вызова команд с клавиатуры, а также поддержку специальных возможностей в рамках операционной системы.

Для веб-дизайнеров, создающих содержимое со специальными возможностями, Dreamweaver помогает в создании страниц со специальными возможностями, которые включают полезное содержимое для программ чтения с экрана и следуют официальным рекомендациям в данной области. Например, при вставке элементов страницы в диалоговых окнах появляются подсказки о вводе атрибутов специальных возможностей (например, текстовых эквивалентов для изображения). В дальнейшем при открытии страницы пользователем с нарушением зрения программа чтения с экрана озвучит это описание.

***Примечание.*** *Дополнительно о двух значимых инициативах в области специальных возможностей читайте на странице «Web Accessibility Initiative» (Инициатива по обеспечению специальных возможностей) консорциума W3C (www.w3.org/wai) и в разделе 508 Федерального закона о реабилитации (www.section508.gov).*

Никакое средство разработки не может автоматизировать сам процесс разработки. При проектировании веб-сайтов со специальными возможностями следует учитывать требования в данной области и принимать соответствующие решения о том, каким образом пользователи с ограниченными возможностями будут взаимодействовать с веб-страницами. Обеспечить это наилучшим образом можно посредством тщательного планирования, разработки, тестирования и оценки.

## Использование программ чтения с экрана с Dreamweaver

Программы чтения с экрана предназначены для произнесения текста, отображенного на экране монитора. Кроме того, такие программы могут озвучивать и нетекстовую информацию, например метки кнопок или описания изображений, при условии, что во время разработки приложения данным элементам были определены соответствующие теги или атрибуты.

Для облегчения процесса создания веб-страниц разработчик Dreamweaver может использовать программу чтения с экрана. Эта программа начинает озвучивание текста с верхнего левого угла окна документа.

Dreamweaver совместим с программой JAWS для Windows, разработанной компанией Freedom Scientific (www.freedomscientific.com), и программами чтения с экрана Window-Eyes фирмы GW Micro (www.gwmicro.com).

## Поддержка специальных возможностей в рамках операционной системы

Dreamweaver поддерживает специальные возможности в операционных системах Windows и Macintosh. Например, в операционной системе Macintosh можно установить визуальные параметры в диалоговом окне «Universal Access Preferences» («Apple» > «System Preferences»). Заданные настройки отражаются в рабочем пространстве Dreamweaver.

Настройка высокой контрастности, доступная в ОС Windows, также поддерживается. Данный параметр можно включить в «Панель управления» Windows. Для компонентов Dreamweaver эта настройка имеет следующий эффект.

- Диалоговые окна и панели используют системные настройки цветов. Например, если установить цвет «белый на черном», то для всех диалоговых окон и панелей Dreamweaver будут применяться белый цвет текста и черный цвет фона.
- В представлении «Код» используются системный цвет текста и цвет текста окна. Например, если установить системный цвет в белый на синем, а затем сменить цвета текста через меню «Правка» > «Настройки» > «Цветовое оформление кода», то Dreamweaver не использует эти параметры и отображает текст кода белыми символами на черном фоне.
- Область «Дизайн» использует цвета текста и фона, заданные с помощью команд «Изменение» > «Свойства страницы»; таким образом, цвета на созданных страницах будут отображаться так же, как и в браузере.

## Оптимизация рабочего пространства для проектирования страниц со специальными возможностями

При создании страниц со специальными возможностями необходимо связать информацию, например метки и описания, с объектами на странице, что позволит сделать содержимое доступным для всех пользователей.

С этой целью активируйте для каждого объекта диалоговое окно «Специальные возможности», после чего Dreamweaver будет предлагать ввести информацию о специальных возможностях во время вставки объектов. Диалоговое окно можно активировать для любого объекта в категории «Специальные возможности» окна «Настройки».

1 Выберите «Правка» > «Настройки» (в Windows) либо Dreamweaver > «Настройки» (в Macintosh).

2 В списке «Категория» слева выберите пункт «Специальные возможности», выберите объект, установите любые из перечисленных ниже параметров и нажмите кнопку «ОК».

**Показывать атрибуты при вставке** Выберите объекты, для которых необходимо активировать диалоговые окна специальных возможностей. Например, объекты форм, фреймы, мультимедиа и изображения.

**При открытии сохранять панель активной** Позволяет сохранять положение фокуса на панели, чтобы обеспечить работу программы чтения с экрана. (Если данный параметр не выбран, при открытии панели фокус удерживается в представлении «Дизайн» или «Код».)

**Построение изображений вне экрана** Выберите данный параметр при использовании программы чтения с экрана.

***Примечание.*** *Атрибуты специальных возможностей отображаются в диалоговом окне «Вставка таблицы» при вставке новой таблицы.*

## Функция проверки специальных возможностей в Dreamweaver

Начиная с Dreamweaver CS5, функция проверки специальных возможностей в Dreamweaver устарела.

## Навигация по Dreamweaver с помощью клавиатуры

Можно использовать клавиатуру для перемещения по панелям, инспекторам свойств, диалоговым окнам, фреймам и таблицам без использования мыши.

***Примечание.*** *Использовать клавишу «Tab» и клавиши со стрелками можно только в операционной системе Windows.*

### Навигация по панелям

1 Находясь в окне документа, нажмите клавиши «Ctrl» и «F6» для смещения фокуса на панель.

Пунктир вокруг заголовка панели обозначает, что фокус находится на панели. Программа чтения с экрана озвучивает заголовок панели, получившей фокус.

2 Одновременно нажимайте клавиши «Ctrl» и «F6» до тех пор, пока фокус не сместится на необходимую панель. (Для перемещения между панелями в обратном порядке одновременно нажимайте клавиши «Ctrl», «Shift» и «F6».)

3 Если нужная вам панель закрыта, используйте сочетание клавиш в меню Windows для отображения этой панели, а потом одновременно нажмите «Control» и «F6».

Если нужная панель открыта, но не развернута, переместите фокус на заголовок панели и нажмите клавишу «Пробел». Чтобы ее свернуть, нажмите клавишу «Пробел» еще раз.

4 Используйте клавишу «Tab» для перемещения по элементам управления панели.

5 Клавиши со стрелками используются в следующих случаях.

- Если элемент управления имеет варианты выбора, для перемещения между вариантами используйте клавиши со стрелками, а для выбора значения — клавишу «Пробел».
- Если на панели находятся вкладки, открывающие другие панели, расположите фокус на открытой вкладке и с помощью клавиши «Стрелка влево» или «Стрелка вправо» откройте нужную вкладку. После открытия вкладки перемещаться по ее элементам управления можно с помощью клавиши «Tab».

### Навигация по инспектору свойств

1 Чтобы отобразить инспектор свойств, нажмите клавиши «Ctrl» + «F3».

2 Нажимайте сочетание клавиш «Ctrl» + «F6» (только в Windows) до тех пор, пока фокус не сместится на инспектор свойств.

3 Используйте клавишу «Tab» для перемещения по элементам управления инспектора свойств.

4 Клавиши со стрелками используются для перемещения между вариантами выбора.

5 Нажмите клавиши «Ctrl» + «Стрелка вниз/стрелка вверх» (Windows) или «Command» + «Стрелка вниз/стрелка вверх» (Macintosh), чтобы при необходимости открыть или закрыть развернутую секцию инспектора свойств, или наведите стрелку разворачивания на нижний правый угол и нажмите клавишу «Пробел».

***Примечание.*** *Чтобы возможность разворачивать и сворачивать панель была доступна, курсор ввода должен быть внутри инспектора свойств (и не на заголовке панели).*

### Навигация по диалоговому окну

1 Используйте клавишу «Tab» для перемещения по элементам управления диалогового окна.

2 С помощью клавиш со стрелками перемещайтесь между пунктами параметра.

3 Если диалоговое окно содержит список «Категория», для перемещения фокуса на список нажмите клавиши «Ctrl» и «Tab» (в Windows), а затем с помощью клавиш со стрелками перемещайтесь по списку вверх или вниз.

4 Для возврата фокуса к элементам управления нажмите клавиши «Ctrl» и «Tab».

5 Нажмите клавишу «Ввод», чтобы закрыть диалоговое окно.

### Навигация по фреймам

❖ Если документ содержит фреймы, для перемещения фокуса на фрейм можно использовать клавиши со стрелками.

### Выделение фрейма

1 Чтобы поместить курсор вставки в окно документа, нажмите клавиши «Alt» + «Стрелка вниз».

2 Чтобы выделить фрейм, на котором находится фокус, нажмите клавиши «Alt» + «Стрелка вверх».

3 Чтобы переместить фокус на набор фреймов, а затем на родительские наборы фреймов (при наличии вложенных наборов), продолжайте нажимать клавиши «Alt» и «Стрелка вверх».

4 Чтобы переместить фокус на дочерний набор фреймов либо на отдельный фрейм набора, нажмите клавиши «Alt» + «Стрелка вниз».

5 Для перемещения между фреймами установите фокус на одном из фреймов и нажмите клавиши «Alt» + «Стрелка влево» или «Стрелка вправо».

### Навигация по таблице

1 Для перемещения по ячейкам таблицы используйте соответствующие клавиши со стрелками или клавишу «Tab».

*Если фокус находится в крайней правой ячейке, при нажатии клавиши «Tab» к таблице будет добавлена еще одна строка.*

2 Для выбора ячейки одновременно нажмите клавиши «Ctrl» и «A», если курсор вставки расположен в ячейке.

3 Чтобы выделить всю таблицу, нажмите дважды сочетание клавиш «Ctrl» + «A», если курсор вставки расположен в ячейке, либо один раз, если ячейка выделена.

4 Чтобы выйти из таблицы, трижды нажмите сочетание клавиш «Ctrl» + «A», если курсор вставки находится в ячейке, дважды, если ячейка выделена, один раз, если таблица выделена, и нажмите клавиши со стрелками вверх, влево или вправо.